



UNIVERSITÉ IBN TOFAIL

FACULTÉ DES SCIENCES - KENITRA

DÉPARTEMENT INFORMATIQUE
MASTER INFORMATIQUE ET INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

COMPTE RENDU

TP 1 : Introduction à OpenMP avec une Boucle Parallèle (sous langage C)

Réalisé par :

Anas BOUKHLIJA

ANNÉE UNIVERSITAIRE 2023-2024

Table des matières

1	Exerc	ice 1 : Parallélisation d'une Boucle Simple
	1.1	Écrivez un programme C qui initialise un tableau de 1 million d'éléments, chacun ayant la valeur de 1.0
	1.2	Implémentez une boucle séquentielle pour calculer la somme des éléments du tableau
	1.3	Utilisez la clause reduction(+ :sum) pour éviter les conditions de course. 6
	1.4	Comparez et affichez les temps d'exécution séquentiel et parallèle 8
2	Exerc	ice 2 : Modification du Nombre de Threads
	2.1	Utilisez le programme de l'exercice 1
	2.2	Modifiez le nombre de threads en utilisant la fonction omp_set_num_threads() au début de votre programme
	2.3	Comparez les temps d'exécution avec différents nombres de threads (par exemple, 1, 2, 4, 8)
3	Exerc	ice 3 : Sections Parallèles
	3.1	Ajoutez une tâche supplémentaire pour calculer la moyenne des éléments du tableau
	3.2	Utilisez la directive #pragma omp parallel sections pour paralléliser la somme et la moyenne
4	Exerc	ice 4 : Utilisation des Barrières
	4.1	Ajoutez une section de code où les threads calculent la somme partielle de sections du tableau

	4.2	Utilisez la directive #pragma omp barrier pour synchroniser les threads	
		avant de calculer la somme totale	
5	Exerc	ice 5 : Comparaison avec OpenMP Disabled	
	5.1	Ajoutez des directives de préprocesseur pour conditionnellement com-	
		piler les directives OpenMP	
	5.2	Compilez et exécutez le programme avec OpenMP activé et désactivé 26	
	5.3	Comparez les performances	

Table des figures

1	Temps d'exécution séquentiel	6
2	Temps d'exécution parallèle	7
3	Temps d'exécution séquentiel et parallèle	8
4	Utilisant la fonction omp_set_num_threads avec 4 Threads	10
5	Utilisant la fonction omp_set_num_threads avec 1, 2, 4 et 8 Threads	12
6	tâche supplémentaire pour calculer la moyenne des éléments du tableau	14
7	tâche supplémentaire pour calculer la moyenne des éléments du tableau avec #pragma omp paralle	16
8	Section de code où les threads calculent la somme partielle de sections du tableau	19
9	Utilisation la directive #pragma omp barrier pour synchroniser les threads	22
10	Programme avec OpenMP activé	26
11	Programme avec OpenMP désactivé	26

1 Exercice 1 : Parallélisation d'une Boucle Simple

✓ Objectif : Paralléliser une boucle de sommation simple.

1.1 Écrivez un programme C qui initialise un tableau de 1 million d'éléments, chacun ayant la valeur de 1.0

```
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {

   int size = 1000000;

   int *array = (int *)malloc(size * sizeof(int));

   // Initialisation du tableau
   for (int i = 0; i < size; i++){
        array[i] = 1.0;
   }

   free(array);
   return 0;
}</pre>
```

1.2 Implémentez une boucle séquentielle pour calculer la somme des éléments du tableau.

```
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int main() {

int size = 1000000;
```

```
int sum = 0;
      int *array = (int *)malloc(size * sizeof(int));
      // Mesurer le temps de debut
      clock_t start_time = clock();
      // Initialisation du tableau
      for (int i = 0; i < size; i++){</pre>
          array[i] = 1.0;
     }
      // Calcul de la somme
     for (int i = 0; i < size; i++){</pre>
          sum += array[i];
     }
      // Mesurer le temps de fin
      clock_t end_time = clock();
    // Calculer le temps d'execution en secondes
      double time_spent = (double)(end_time - start_time) /
    CLOCKS_PER_SEC;
     printf("La somme est %d\n", sum);
      printf("Temps d'execution sequentielle : %f secondes\n",
     time_spent);
      free(array);
     return 0;
37 }
```

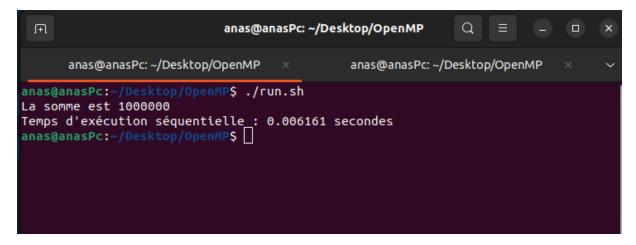


FIGURE 1 – Temps d'exécution séquentiel

1.3 Utilisez la clause reduction (+: sum) pour éviter les conditions de course.

```
#include <omp.h>
# include < stdio.h>
#include <stdlib.h>
5 int main() {
     int size = 1000000;
     int sum = 0;
     int *array = (int *)malloc(size * sizeof(int));
     if (array == NULL) {
         fprintf(stderr, "Erreur d'allocation de memoire\n");
         return 1;
     }
     // Mesurer le temps de debut
     double start_time = omp_get_wtime();
     // Initialisation du tableau avec OpenMP
     #pragma omp parallel for
     for (int i = 0; i < size; i++) {</pre>
         array[i] = 1;
     }
```

```
// Calcul de la somme avec reduction OpenMP
#pragma omp parallel for reduction(+:sum)
for (int i = 0; i < size; i++) {
        sum += array[i];
}

// Mesurer le temps de fin
double end_time = omp_get_wtime();

printf("La somme est %d\n", sum);
printf("Temps d'execution parallel: %f secondes\n", end_time - start_time);

free(array);
return 0;
}</pre>
```

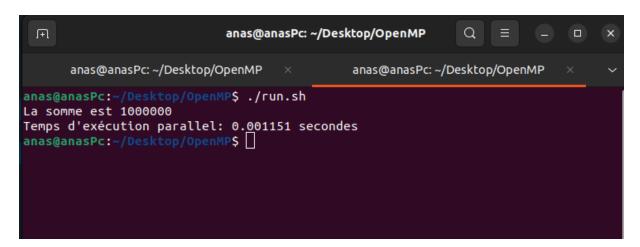


FIGURE 2 – Temps d'exécution parallèle

1.4 Comparez et affichez les temps d'exécution séquentiel et parallèle.

FIGURE 3 – Temps d'exécution séquentiel et parallèle

2 Exercice 2: Modification du Nombre de Threads

✓ **Objectif**: Observer l'impact du nombre de threads sur les performances.

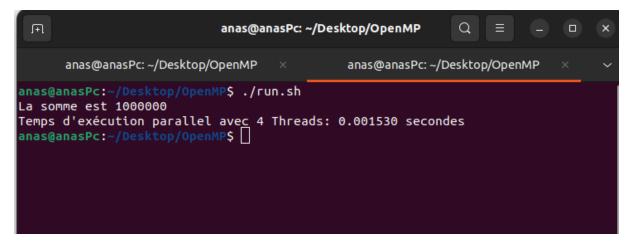
- 2.1 Utilisez le programme de l'exercice 1.
- 2.2 Modifiez le nombre de threads en utilisant la fonction omp_set_num_threads() au début de votre programme.

```
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {
    int size = 10000000;
    int sum = 0;
    int nb_threads = 4;

int *array = (int *)malloc(size * sizeof(int));
    if (array == NULL) {
        fprintf(stderr, "Erreur d'allocation de memoire\n");
        return 1;
}
```

```
}
      // Definir le nombre de threads
      omp_set_num_threads(nb_threads);
      // Mesurer le temps de debut
      double start_time = omp_get_wtime();
      // Initialisation du tableau avec OpenMP
     #pragma omp parallel for
      for (int i = 0; i < size; i++) {</pre>
          array[i] = 1;
     }
      // Calcul de la somme avec reduction OpenMP
      #pragma omp parallel for reduction(+:sum)
      for (int i = 0; i < size; i++) {</pre>
          sum += array[i];
     }
      // Mesurer le temps de fin
      double end_time = omp_get_wtime();
      printf("La somme est %d\n", sum);
      printf("Temps d'execution parallel avec %d Threads: %f
     secondes\n", nb_threads, end_time - start_time);
      free(array);
      return 0;
43 }
```



 $FIGURE\ 4-Utilisant\ la\ fonction\ omp_set_num_threads\ avec\ 4\ Threads$

2.3 Comparez les temps d'exécution avec différents nombres de threads (par exemple, 1, 2, 4, 8).

```
#include <omp.h>
# include < stdio.h>
#include <stdlib.h>
5 int main()
6 {
     int size = 1000000;
     int *array = (int *)malloc(size * sizeof(int));
     if (array == NULL)
     {
         fprintf(stderr, "Erreur d'allocation de memoire\n");
         return 1;
     }
     int nb_threads_table[4] = {1, 2, 4, 8};
     for (int j = 0; j < 4; j++)
         int sum = 0;
         int nb_threads = nb_threads_table[j];
```

```
// Definir le nombre de threads
          omp_set_num_threads(nb_threads);
          // Mesurer le temps de debut
          double start_time = omp_get_wtime();
          // Initialisation du tableau avec OpenMP
          #pragma omp parallel for
          for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
          {
              array[i] = 1;
          }
35
          // Calcul de la somme avec reduction OpenMP
          #pragma omp parallel for reduction(+ : sum)
          for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
          {
              sum += array[i];
          }
          // Mesurer le temps de fin
          double end_time = omp_get_wtime();
          printf("La somme est %d\n", sum);
          printf("Temps d'execution parallel avec %d Threads: %f
     secondes\n", nb_threads, end_time - start_time);
      }
      free(array);
      return 0;
53 }
```

```
anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP$ ./run.sh
La somme est 1000000
Temps d'exécution parallel avec 1 Threads: 0.005531 secondes
La somme est 1000000
Temps d'exécution parallel avec 2 Threads: 0.002175 secondes
La somme est 1000000
Temps d'exécution parallel avec 4 Threads: 0.001363 secondes
La somme est 1000000
Temps d'exécution parallel avec 8 Threads: 0.000860 secondes
anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP$
```

FIGURE 5 - Utilisant la fonction omp_set_num_threads avec 1, 2, 4 et 8 Threads

3 Exercice 3 : Sections Parallèles

√ Objectif : Diviser une tâche en sections parallèles.

3.1 Ajoutez une tâche supplémentaire pour calculer la moyenne des éléments du tableau.

```
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()

{
    int size = 1000000;

    int *array = (int *)malloc(size * sizeof(int));
    if (array == NULL)

    {
        fprintf(stderr, "Erreur d'allocation de m moire\n");
        return 1;
    }

int nb_threads_table[4] = {1, 2, 4, 8};
```

```
for (int j = 0; j < 4; j++)
18
          int sum = 0;
          double average = 0.0;
          int nb_threads = nb_threads_table[j];
          // Definir le nombre de threads
          omp_set_num_threads(nb_threads);
          // Mesurer le temps de debut
          double start_time = omp_get_wtime();
          // Initialisation du tableau avec OpenMP
          #pragma omp parallel for
          for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
          {
              array[i] = 1;
          }
          // Calcul de la somme avec reduction OpenMP
          #pragma omp parallel for reduction(+ : sum)
          for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
          {
              sum += array[i];
          }
          // Calcul de la moyenne
          average = (double)sum / size;
          // Mesurer le temps de fin
          double end_time = omp_get_wtime();
          printf("La somme est %d\n", sum);
          printf("La moyenne est %f\n", average);
```

```
printf("Temps d'execution parallel avec %d Threads: %f
secondes\n", nb_threads, end_time - start_time);
}

free(array);
return 0;
}
```

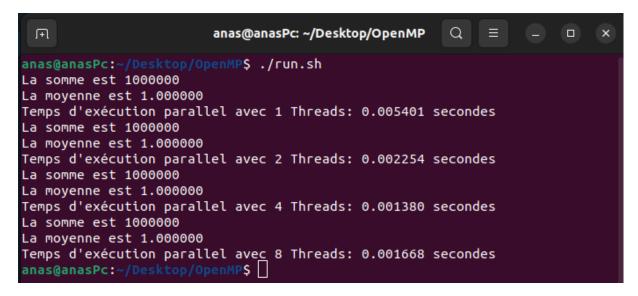


FIGURE 6 – tâche supplémentaire pour calculer la moyenne des éléments du tableau

3.2 Utilisez la directive #pragma omp parallel sections pour paralléliser la somme et la moyenne.

```
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()

{
   int size = 1000000;

int *array = (int *)malloc(size * sizeof(int));

if (array == NULL)

{
```

```
fprintf(stderr, "Erreur d'allocation de m moire\n");
    return 1;
}
int nb_threads_table[4] = {1, 2, 4, 8};
for (int j = 0; j < 4; j++)
    int sum = 0;
    double average = 0.0;
    int nb_threads = nb_threads_table[j];
    // Definir le nombre de threads
    omp_set_num_threads(nb_threads);
    // Mesurer le temps de debut
    double start_time = omp_get_wtime();
    // Initialisation du tableau avec OpenMP
    #pragma omp parallel for
    for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
    {
        array[i] = 1;
    }
    // Calcul de la somme avec reduction OpenMP
    #pragma omp parallel for reduction(+ : sum)
    for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
    {
        sum += array[i];
    }
    // Moyenne en parallele
    #pragma omp parallel for reduction(+ : average)
    for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
    {
        average += (double)array[i];
```

```
// Calcul de la moyenne
average /= size;

// Mesurer le temps de fin
double end_time = omp_get_wtime();

printf("La somme est %d\n", sum);
printf("La moyenne est %f\n", average);
printf("Temps d'execution parallel avec %d Threads: %f
secondes\n", nb_threads, end_time - start_time);

free(array);
return 0;

free(array);
```



FIGURE 7 – tâche supplémentaire pour calculer la moyenne des éléments du tableau avec #pragma omp paralle

4 Exercice 4 : Utilisation des Barrières

✓ **Objectif** : Comprendre l'utilisation des barrières en OpenMP.

4.1 Ajoutez une section de code où les threads calculent la somme partielle de sections du tableau.

```
#include <omp.h>
# include < stdio.h>
#include <stdlib.h>
5 int main()
6 {
     int size = 1000000;
     int num_sections = 8; // Nombre de sections diviser le
    tableau
     int *array = (int *)malloc(size * sizeof(int));
     if (array == NULL)
     {
          fprintf(stderr, "Erreur d'allocation de m moire\n");
         return 1;
     }
     int nb_threads_table[4] = {1, 2, 4, 8};
     for (int j = 0; j < 4; j++)
         int sum = 0;
         double average = 0.0;
         int nb_threads = nb_threads_table[j];
         // D finir le nombre de threads
         omp_set_num_threads(nb_threads);
         // Mesurer le temps de d but
          double start_time = omp_get_wtime();
31 // Initialisation du tableau avec OpenMP
32 #pragma omp parallel for
for (int i = 0; i < size; i++)
```

```
{
             array[i] = 1;
        }
// Somme en parall le
#pragma omp parallel for reduction(+ : sum)
        for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
        {
             sum += array[i];
        }
// Moyenne en parall le
#pragma omp parallel for reduction(+ : average)
        for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
        {
             average += (double)array[i];
        }
        // Calcul de la moyenne
        average /= size;
        // Somme partielle en parall le
        int partial_sum[num_sections];
        #pragma omp parallel for
        for (int i = 0; i < num_sections; i++)</pre>
        {
             int start_index = i * (size / num_sections);
             int end_index = (i + 1) * (size / num_sections);
             partial_sum[i] = 0;
             for (int j = start_index; j < end_index; j++)</pre>
             {
                 partial_sum[i] += array[j];
             }
        }
```

```
// Somme des sommes partielles
          int total_sum = 0;
          for (int i = 0; i < num_sections; i++)</pre>
              total_sum += partial_sum[i];
          }
          // Mesurer le temps de fin
          double end_time = omp_get_wtime();
          printf("La somme est %d\n", sum);
          printf("La moyenne est %f\n", average);
81
          printf("Temps d'ex cution parallel avec %d Threads: %f
     secondes\n", nb_threads, end_time - start_time);
      }
      free(array);
      return 0;
87 }
```

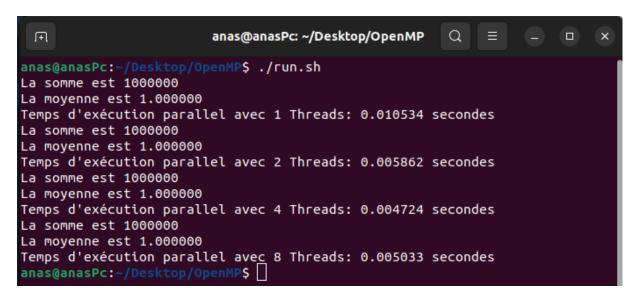


FIGURE 8 – Section de code où les threads calculent la somme partielle de sections du tableau

4.2 Utilisez la directive #pragma omp barrier pour synchroniser les threads avant de calculer la somme totale.

```
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
5 int main()
6 {
     int size = 1000000;
     int num_sections = 8; // Nombre de sections diviser le
    tableau
     int *array = (int *)malloc(size * sizeof(int));
     if (array == NULL)
     {
         fprintf(stderr, "Erreur d'allocation de m moire\n");
         return 1;
     }
     int nb_threads_table[4] = {1, 2, 4, 8};
     for (int j = 0; j < 4; j++)
     {
         int sum = 0;
         double average = 0.0;
         int nb_threads = nb_threads_table[j];
         // D finir le nombre de threads
         omp_set_num_threads(nb_threads);
         // Mesurer le temps de d but
         double start_time = omp_get_wtime();
         // Initialisation du tableau avec OpenMP
         #pragma omp parallel for
         for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
         {
             array[i] = 1;
         }
```

```
// Somme en parall le
     #pragma omp parallel for reduction(+ : sum)
     for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
     {
         sum += array[i];
     }
     // Moyenne en parall le
     #pragma omp parallel for reduction(+ : average)
     for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
     {
         average += (double)array[i];
     }
     // Calcul de la moyenne
     average /= size;
     // Somme partielle en parall le
     int partial_sum[num_sections];
     #pragma omp parallel for
     for (int i = 0; i < num_sections; i++)</pre>
         int start_index = i * (size / num_sections);
         int end_index = (i + 1) * (size / num_sections);
         partial_sum[i] = 0;
         for (int j = start_index; j < end_index; j++)</pre>
         {
             partial_sum[i] += array[j];
         }
     }
     // Synchroniser les threads avant de calculer la somme
totale
     #pragma omp barrier
```

```
// Somme des sommes partielles
          int total_sum = 0;
          for (int i = 0; i < num_sections; i++)</pre>
          {
              total_sum += partial_sum[i];
          }
          // Mesurer le temps de fin
          double end_time = omp_get_wtime();
81
          printf("La somme est %d\n", total_sum);
          printf("La moyenne est %f\n", average);
          printf("Temps d'execution parallel avec %d Threads: %f
     secondes\n", nb_threads, end_time - start_time);
     }
      free(array);
      return 0;
```

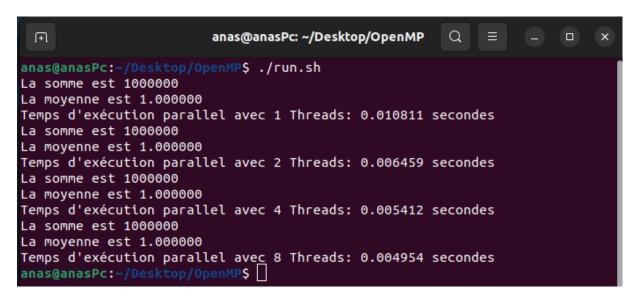


FIGURE 9 – Utilisation la directive #pragma omp barrier pour synchroniser les threads

5 Exercice 5: Comparaison avec OpenMP Disabled

✓ **Objectif**: Mesurer l'impact d'OpenMP en désactivant les directives.

5.1 Ajoutez des directives de préprocesseur pour conditionnellement compiler les directives OpenMP.

```
#include <stdio.h>
# # include < stdlib.h>
4 // Define a macro to control OpenMP compilation
5 #define USE_OPENMP 0
7 #ifdef USE_OPENMP
8 #include <omp.h>
9 #endif
int main()
     printf("OpenMP est %s\n", USE_OPENMP ? "active" : "desactive")
     int size = 1000000;
     int num_sections = 8; // Nombre de sections a diviser le
    tableau
     int *array = (int *)malloc(size * sizeof(int));
     if (array == NULL)
          fprintf(stderr, "Erreur d'allocation de memoire\n");
         return 1;
     }
     int nb_threads_table[4] = {1, 2, 4, 8};
     for (int j = 0; j < 4; j++)
```

```
double average = 0.0;
int nb_threads = nb_threads_table[j];
// Mesurer le temps de debut
double start_time = omp_get_wtime();
// Initialisation du tableau avec ou sans OpenMP
#if USE_OPENMP
omp_set_num_threads(nb_threads);
#pragma omp parallel for
#endif
for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
{
    array[i] = 1;
}
// Moyenne en parallele avec ou sans OpenMP
#if USE_OPENMP
#pragma omp parallel for reduction(+ : average)
#endif
for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
    average += (double)array[i];
}
// Calcul de la moyenne
average /= size;
// Somme partielle en parallele avec ou sans OpenMP
int partial_sum[num_sections];
#if USE_OPENMP
#pragma omp parallel for
#endif
for (int i = 0; i < num_sections; i++)</pre>
    int start_index = i * (size / num_sections);
```

```
int end_index = (i + 1) * (size / num_sections);
              partial_sum[i] = 0;
              for (int j = start_index; j < end_index; j++)</pre>
                  partial_sum[i] += array[j];
              }
          }
          // Synchroniser les threads avant de calculer la somme
     totale avec ou sans OpenMP
          #if USE_OPENMP
          #pragma omp barrier
          #endif
          // Somme des sommes partielles avec ou sans OpenMP
          int total_sum = 0;
          for (int i = 0; i < num_sections; i++)</pre>
              total_sum += partial_sum[i];
          }
          // Mesurer le temps de fin
          double end_time = omp_get_wtime();
          printf("La somme est %d\n", total_sum);
          printf("La moyenne est %f\n", average);
          printf("Temps d'execution parallel avec %d Threads: %f
     secondes\n", nb_threads, end_time - start_time);
      }
      free(array);
      return 0;
97 }
```

5.2 Compilez et exécutez le programme avec OpenMP activé et désactivé.

```
Ŧ
                        anas@anasPc: ~/Desktop/OpenMP
                                                       Q
anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP$ ./run.sh
OpenMP est activé
La somme est 1000000
La moyenne est 1.000000
Temps d'exécution parallel avec 1 Threads: 0.008832 secondes
La somme est 1000000
La moyenne est 1.000000
Temps d'exécution parallel avec 2 Threads: 0.005562 secondes
La somme est 1000000
La moyenne est 1.000000
Temps d'exécution parallel avec 4 Threads: 0.004342 secondes
La somme est 1000000
La moyenne est 1.000000
Temps d'exécution parallel avec 8 Threads: 0.003580 secondes
anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP$
```

FIGURE 10 - Programme avec OpenMP activé

```
anas@anasPc: ~/Desktop/OpenMP
  ſŦΙ.
                                                       Q
anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP$ ./run.sh
OpenMP est désactivé
La somme est 1000000
La moyenne est 1.000000
Temps d'exécution parallel avec 1 Threads: 0.008814 secondes
La somme est 1000000
La moyenne est 1.000000
Temps d'exécution parallel avec 2 Threads: 0.007786 secondes
La somme est 1000000
La moyenne est 1.000000
Temps d'exécution parallel avec 4 Threads: 0.007713 secondes
La somme est 1000000
La moyenne est 1.000000
Temps d'exécution parallel avec 8 Threads: 0.007687 secondes
anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP$
```

FIGURE 11 – Programme avec OpenMP désactivé

5.3 Comparez les performances.

En comparant les performances entre OpenMP activé et désactivé, on peut observer une différence significative dans les temps d'exécution parallèle avec différents nombres de threads.

En conclusion, l'activation d'OpenMP a considérablement amélioré les performances en réduisant les temps d'exécution, ce qui montre l'avantage de l'utilisation de la parallélisation pour ce type de traitement.