



UNIVERSITÉ IBN TOFAIL

FACULTÉ DES SCIENCES - KENITRA

DÉPARTEMENT INFORMATIQUE
MASTER INFORMATIQUE ET INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

COMPTE RENDU

TP 2 : Parallélisation de la Multiplication de Matrices avec OpenMP

Réalisé par :

Anas BOUKHLIJA

Encadré par :

Pr. Nada FAQIR

Table des matières

1	Implé	émentation Séquentielle de la Multiplication de Matrices	3
2	Parallélisation de la Multiplication de Matrices		4
3	Analyse des Performances		
	3.1	Temps d'exécution séquentiel	6
	3.2	Temps d'exécution parallèle	7
	3.3	Temps d'exécution parallèle avec différents nombres de threads	9
4	Parall	élisation Avancée	11
5	Optimisation des Données		13
6	Utilis	ation de Matrices Non Carrées	15

Table des figures

1	Temps d'exécution séquentiel	7
2	Temps d'exécution parallèle	8
3	Temps d'exécution parallèle avec différents nombres de threads	10
4	Parallélisation Avancée : Parallélisation de la boucle interne	12
5	Optimisation des Données	14
6	Utilisation de Matrices Non Carrées	16

1 Implémentation Séquentielle de la Multiplication de Matrices

- Écrire un programme C qui effectue la multiplication de deux matrices carrées séquentiellement.
- Initialiser les matrices avec des valeurs aléatoires ou constantes.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define N 500
int main() {
    int matriceA[N][N];
    int matriceB[N][N];
    int matriceResultat[N][N] = {0};
    // Initialisation avec des valeurs aleatoire entre 0 et 10
    for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < N; j++) {
            matriceA[i][j] = rand() % 10;
            matriceB[i][j] = rand() % 10;
        }
    }
    // Multiplication
    for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < N; j++) {
            matriceResultat[i][j] = 0;
            for (int k = 0; k < N; k++) {
                 matriceResultat[i][j] += matriceA[i][k] *
  matriceB[k][j];
            }
        }
    }
```

2 Parallélisation de la Multiplication de Matrices

- Utilisez OpenMP pour paralléliser les boucles de multiplication des matrices.
- Ajouter les directives OpenMP appropriées pour paralléliser les boucles externes.

```
#include <stdio.h>
 #include <stdlib.h>
#define N 500
6 int main() {
      int matriceA[N][N];
      int matriceB[N][N];
      int matriceResultat[N][N] = {0};
      // Initialisation
     #pragma omp parallel for collapse(2)
      for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < N; j++) {
              // Valeur aleatoire entre 0 et 9
              matriceA[i][j] = rand() % 10;
              matriceB[i][j] = rand() % 10;
          }
      }
20
```

```
// Multiplication
      #pragma omp parallel for collapse(2)
      for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < N; j++) {
              matriceResultat[i][j] = 0;
              for (int k = 0; k < N; k++) {
                   matriceResultat[i][j] += matriceA[i][k] * matriceB
     [k][j];
              }
          }
      }
31
      // Resultat
      #pragma omp parallel for collapse(2)
      for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < N; j++) {
              printf("%d\t", matriceResultat[i][j]);
          }
          printf("\n");
      }
      return 0;
44 }
```

3 Analyse des Performances

3.1 Temps d'exécution séquentiel

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
3 #include <time.h>
# #include < omp.h>
6 #define N 500
8 int main() {
     int matriceA[N][N], matriceB[N][N], matriceResultat[N][N] =
    {0};
     double start, end;
     // Initialisation des matrices
     for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < N; j++) {
              matriceA[i][j] = rand() % 10;
              matriceB[i][j] = rand() % 10;
         }
     }
     // Mesure du temps de multiplication sequentielle
     start = omp_get_wtime();
     for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < N; j++) {</pre>
              matriceResultat[i][j] = 0;
              for (int k = 0; k < N; k++) {
                  matriceResultat[i][j] += matriceA[i][k] * matriceB
    [k][j];
              }
         }
     }
```

```
end = omp_get_wtime();
printf("Temps d'execution sequentiel : %f secondes\n", end -
start);

return 0;
}
```

```
anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02 Q = _ U X

anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02$ ./compile_and_run.sh 1

Compiling sequential_program.c as program_0

Running program_0

Temps d'exécution séquentiel : 0.410062 secondes

anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02$ []
```

FIGURE 1 – Temps d'exécution séquentiel

3.2 Temps d'exécution parallèle

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
# #include < time.h>
# #include <omp.h>
6 #define N 500
8 int main() {
      int matriceA[N][N], matriceB[N][N], matriceResultat[N][N] =
     {0};
      double start, end;
11
      // Initialisation des matrices
      for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < N; j++) {</pre>
              matriceA[i][j] = rand() % 10;
              matriceB[i][j] = rand() % 10;
          }
      }
```

```
// Mesure du temps de multiplication parallele
20
      start = omp_get_wtime();
21
      #pragma omp parallel for collapse(2)
      for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < N; j++) {
              matriceResultat[i][j] = 0;
              for (int k = 0; k < N; k++) {
                  matriceResultat[i][j] += matriceA[i][k] * matriceB
     [k][j];
              }
          }
      }
      end = omp_get_wtime();
      printf("Temps d'execution parallele : %f secondes\n", end -
     start);
      return 0;
37 }
```

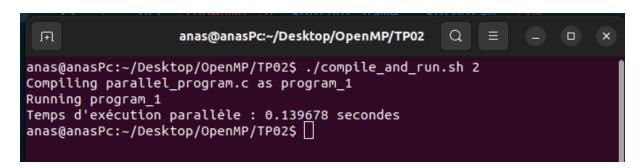


FIGURE 2 – Temps d'exécution parallèle

3.3 Temps d'exécution parallèle avec différents nombres de threads

```
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
# #include < time.h>
6 #define N 500
8 int main() {
     int matriceA[N][N], matriceB[N][N], matriceResultat[N][N] =
    {0};
     double start, end;
     int num_threads[] = {1, 2, 4, 8}; // Nombre de threads a
    tester
     // Initialisation des matrices
     for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
         for (int j = 0; j < N; j++) {
             matriceA[i][j] = rand() % 10;
             matriceB[i][j] = rand() % 10;
         }
     }
     for (int t = 0; t < 4; t++) {
         omp_set_num_threads(num_threads[t]);
         // Mesure du temps de multiplication parallele
         start = omp_get_wtime();
         #pragma omp parallel for collapse(2)
         for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
             for (int j = 0; j < N; j++) {
                  matriceResultat[i][j] = 0;
                  for (int k = 0; k < N; k++) {
                      matriceResultat[i][j] += matriceA[i][k] *
    matriceB[k][j];
```

```
anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02 Q = - U ×

anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02$ ./compile_and_run.sh 3

Compiling parallel_program_num_threads.c as program_2

Running program_2

Temps d'exécution avec 1 threads : 0.529886 secondes

Temps d'exécution avec 2 threads : 0.258595 secondes

Temps d'exécution avec 4 threads : 0.134492 secondes

Temps d'exécution avec 8 threads : 0.136325 secondes

anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02$
```

FIGURE 3 – Temps d'exécution parallèle avec différents nombres de threads

4 Parallélisation Avancée

Parallélisation de la boucle interne

```
#include <stdio.h>
# include < stdlib.h>
# include < time.h>
# #include <omp.h>
6 #define N 500
8 int main() {
      int matriceA[N][N], matriceB[N][N], matriceResultat[N][N] =
    {0};
      double start, end;
      // Initialisation des matrices
      for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < N; j++) {
              matriceA[i][j] = rand() % 10;
              matriceB[i][j] = rand() % 10;
          }
      }
      // Mesure du temps de multiplication parallele
      start = omp_get_wtime();
      #pragma omp parallel for collapse(3)
      for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < N; j++) {
              for (int k = 0; k < N; k++) {
                  #pragma omp atomic
                  matriceResultat[i][j] += matriceA[i][k] * matriceB
     [k][j];
              }
          }
30
      }
31
```

12

```
end = omp_get_wtime();
printf("Temps d'execution avec parallelisation avancee : %f
secondes\n", end - start);

return 0;
}
```

```
anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02 Q = - □ ×

anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02$ ./compile_and_run.sh 4

Compiling parallel_program_loop_interne.c as program_3

Running program_3

Temps d'exécution avec parallélisation avancée : 0.214958 secondes
anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02$ [
```

FIGURE 4 – Parallélisation Avancée : Parallélisation de la boucle interne

5 Optimisation des Données

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
3 #include <omp.h>
5 #define N 500
7 int main() {
     int matriceA[N][N], matriceB[N][N], matriceResultat[N][N] =
    {0};
     double start, end;
     // Initialisation des matrices
     for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < N; j++) {</pre>
              matriceA[i][j] = rand() % 10;
              matriceB[i][j] = rand() % 10;
         }
     }
     // Mesure du temps d'execution avec acces memoire optimise
     start = omp_get_wtime();
     // Ordre optimise des boucles
     for (int i = 0; i < N; i++) {</pre>
         for (int k = 0; k < N; k++) {
              for (int j = 0; j < N; j++) {
                  matriceResultat[i][j] += matriceA[i][k] * matriceB
    [k][j];
              }
         }
     }
     end = omp_get_wtime();
     printf("Temps d'execution avec ordre optimise des boucles : %f
     secondes\n", end - start);
```

14

```
anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02 Q = - - ×

anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02$ ./compile_and_run.sh 5

Compiling parallel_program_loop_order.c as program_4

Running program_4

Temps d'exécution avec ordre optimisé des boucles : 0.359805 secondes anas@anasPc:~/Desktop/OpenMP/TP02$
```

FIGURE 5 – Optimisation des Données

6 Utilisation de Matrices Non Carrées

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
3 #include <omp.h>
5 #define ROWS_A 500
6 #define COLS_A 500
7 #define COLS_B 500
9 int main() {
     int matriceA[ROWS_A][COLS_A], matriceB[COLS_A][COLS_B],
    matriceResultat[ROWS_A][COLS_B];
     double start, end;
     // Initialisation des matrices
     for (int i = 0; i < ROWS_A; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < COLS_A; j++) {</pre>
              matriceA[i][j] = rand() % 10;
          }
     }
     for (int i = 0; i < COLS_A; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < COLS_B; j++) {</pre>
              matriceB[i][j] = rand() % 10;
          }
     }
     // Initialiser matriceResultat a zero
     for (int i = 0; i < ROWS_A; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < COLS_B; j++) {</pre>
              matriceResultat[i][j] = 0;
          }
     }
     // Mesure du temps d'execution pour la multiplication
     start = omp_get_wtime();
```

```
// Multiplication des matrices
36
      for (int i = 0; i < ROWS_A; i++) {</pre>
          for (int k = 0; k < COLS_A; k++) {</pre>
               for (int j = 0; j < COLS_B; j++) {</pre>
                   matriceResultat[i][j] += matriceA[i][k] * matriceB
40
     [k][j];
               }
41
          }
      }
43
      end = omp_get_wtime();
      printf("Temps d'execution pour la multiplication de matrices
     non carrees : %f secondes\n", end - start);
      return 0;
48
49 }
```

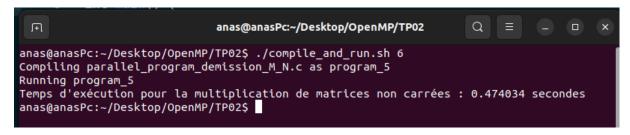


FIGURE 6 – Utilisation de Matrices Non Carrées