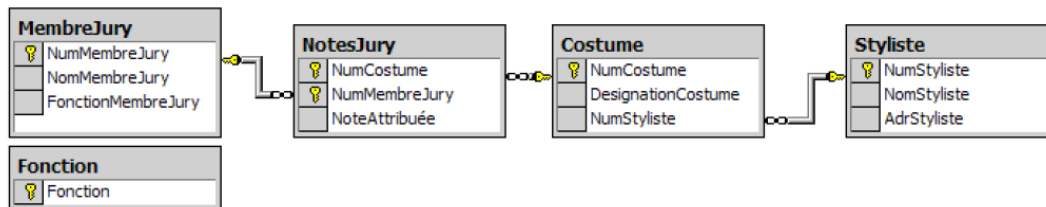


TP n°3-Les Triggers

Exercice 1 :

On considère la base de données suivante :



Créer les triggers suivants :

- ✓ **TR 1..** Qui, à l'ajout de costumes dans la table Costume, vérifie si les numéros de stylistes concernés existent dans la table Styliste. Si ce n'est pas le cas annuler l'opération d'ajout
- ✓ **TR 2..** Qui, à la suppression de costumes, vérifie si des notes leur ont été attribuées. Si c'est le cas empêcher la suppression
- ✓ **TR 3..** Qui, à l'affectation de notes à des costumes dans la table NotesJury, vérifie si les costumes et les membres de jury existent et si les notes attribuées sont comprises entre 0 et 20
- ✓ **TR 4..** Qui à l'ajout de membres jury, cherche si leurs fonctions existent dans la table Fonction si ce n'est pas le cas il les rajoute

Exercice 2 :

On travaille sur le schéma relationnel suivant (les attributs soulignés sont les clés de la relation) :

EMPLOYE (<u>NUMEMP</u> , NOM, NUMSERV, NUMCHEF, SALAIRE) PROJET (<u>NUMPROJ</u> , NOMPROJ, NUMRESPONSABLE) PARTICIPE (<u>NUMEMP</u> , <u>NUMPROJ</u> , QUOTA)
--

Créer les triggers suivants :

- ✓ **TR 1..** Qui, refuse de nommer responsable d'un projet quelqu'un qui n'y participe pas
- ✓ **TR 2..** Qui, au contraire, au moment de l'affectation d'un responsable à un projet, vérifier qu'il y participe, sinon le mettre comme participant aussi.
- ✓ **TR 3..** Qui, vérifie la somme des quotas de participation d'un employé aux projets n'excède jamais 100.