

**Exercice 1:**

- 1) Définir une classe Client caractérisée par les attributs nom, prenom et age.
- 2) Ajouter la méthode info() permettant de retourner une chaîne de caractères de la forme :  
Client:ALAMI Said agé de 22.
- 3) Créer la page HTML suivante :

Nom:	<input type="text" value="ALAMI"/>
Prénom:	<input type="text" value="SAID"/>
Age:	<input type="text" value="22"/>
<input type="button" value="Valider"/>	
Client:ALAMI SAID agé de 22	

Ecrire le code du gestionnaire d'événement du bouton « Valider » permettant de créer un objet de type Client à partir des champs renseignés par l'utilisateur et de l'afficher en bas en utilisant la méthode info() de la classe Client.

**Exercice 2:**

- 1) Définir une classe Produit caractérisé par les attributs code, désignation et prix.
- 2) Créer la page HTML suivante :

Code:	<input type="text" value="15"/>																				
Désignation:	<input type="text" value="Scanner"/>																				
Prix:	<input type="text" value="750"/>																				
<input type="button" value="Ajouter"/>	<input type="button" value="Trouver"/>	<input type="button" value="Filtrer"/>	<input type="button" value="Extraire"/>																		
<table><thead><tr><th>Code</th><th>Désignation</th><th>Prix</th></tr></thead><tbody><tr><td>11</td><td>Clavier</td><td>120</td></tr><tr><td>12</td><td>Souris</td><td>60</td></tr><tr><td>13</td><td>Ecran</td><td>1200</td></tr><tr><td>14</td><td>Imprimante</td><td>800</td></tr><tr><td>15</td><td>Scanner</td><td>750</td></tr></tbody></table>	Code	Désignation	Prix	11	Clavier	120	12	Souris	60	13	Ecran	1200	14	Imprimante	800	15	Scanner	750			
Code	Désignation	Prix																			
11	Clavier	120																			
12	Souris	60																			
13	Ecran	1200																			
14	Imprimante	800																			
15	Scanner	750																			

- 3) Déclarer un tableau global dans lequel nous allons stocker la liste des produits.
- 4) Ecrire la fonction Ajouter permettant d'ajouter un produit à la liste des produits et mettre à jour le div affichant la table html ci-dessus. Un clic sur le bouton « Ajouter » fait appel à cette fonction.
- 5) Ecrire la fonction Trouver en réponse au clic sur le bouton « Trouver » permettant d'afficher la désignation et le prix du produit recherché par code dans les champs correspondants en utilisant la méthode find :

Code:

Designation:

Prix:

Code	Designation	Prix
11	Clavier	120
12	Souris	60
13	Ecran	1200
14	Imprimante	800
15	Scanner	750

- 6) En utilisant la méthode filter, écrire la méthode Filtrer permettant d'afficher les produits avec le prix supérieur au prix renseigné dans le champs prix :

Code:

Designation:

Prix:

Code	Designation	Prix
13	Ecran	1200
14	Imprimante	800
15	Scanner	750

- 7) En utilisant la méthode map et l'opérateur conditionnel ternaire, en réponse au clic sur le bouton « Extraire » afficher à partir du tableau (liste des produits) la table html suivante contenant les désignations des produits et les mention « Plus cher » ou « Moins cher » selon le prix du produit s'il est inférieur ou non à 800 :

Code:

Designation:

Prix:

Clavier Moins chère
Souris Moins chère
Ecran Plus chère
Imprimante Plus chère
Scanner Moins chère

### Exercice 3:

Considérons la liste suivante : modules=[  
 {'code': 'M101', 'Intitulé': 'Métier et formation', 'MasseHoraire': {'pre': 15, 'dis': 0}},  
 {'code': 'M102', 'Intitulé': 'Algorithmique', 'MasseHoraire': {'pre': 90, 'dis': 20}},  
 {'code': 'M103', 'Intitulé': 'Sites Web Statiques', 'MasseHoraire': {'pre': 75, 'dis': 20}}  
 ];

- 1) Ecrire une Arrow fonction permettant de calculer et retourner la masse totale d'un module (masse présente + masse à distance).
- 2) En utilisant la méthode map, afficher la masse totale (pre + dis) de chaque module.

- 3) En utilisant la méthode `reduce`, calculer et afficher la masse totale cumulée de tous les modules.
- 4) Ecrire une pure fonction qui ajoute l'attribut `filière` avec comme valeur `'DEV'` à tous les modules du tableau ci-dessus sans le modifier. Afficher les deux tableaux (avec `filière`, et sans `filières`).
- 5) Appliquer la destruction d'objet au module dont le code est `'M101'` puis l'afficher.