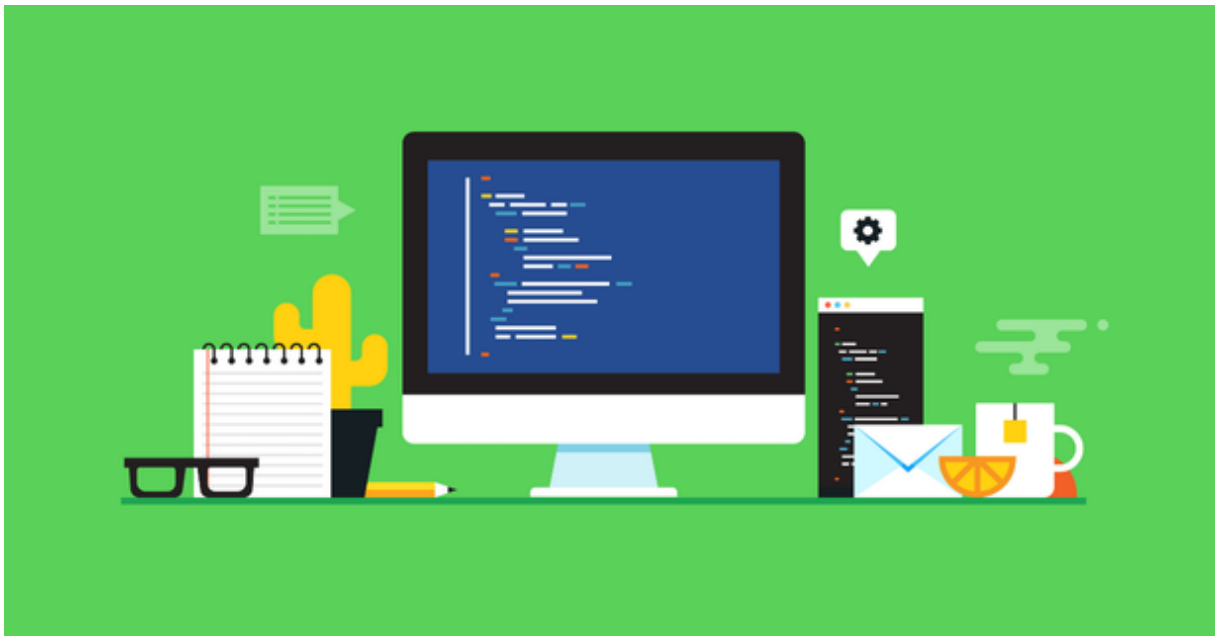


HTML5 & CSS3

Rapport UI components

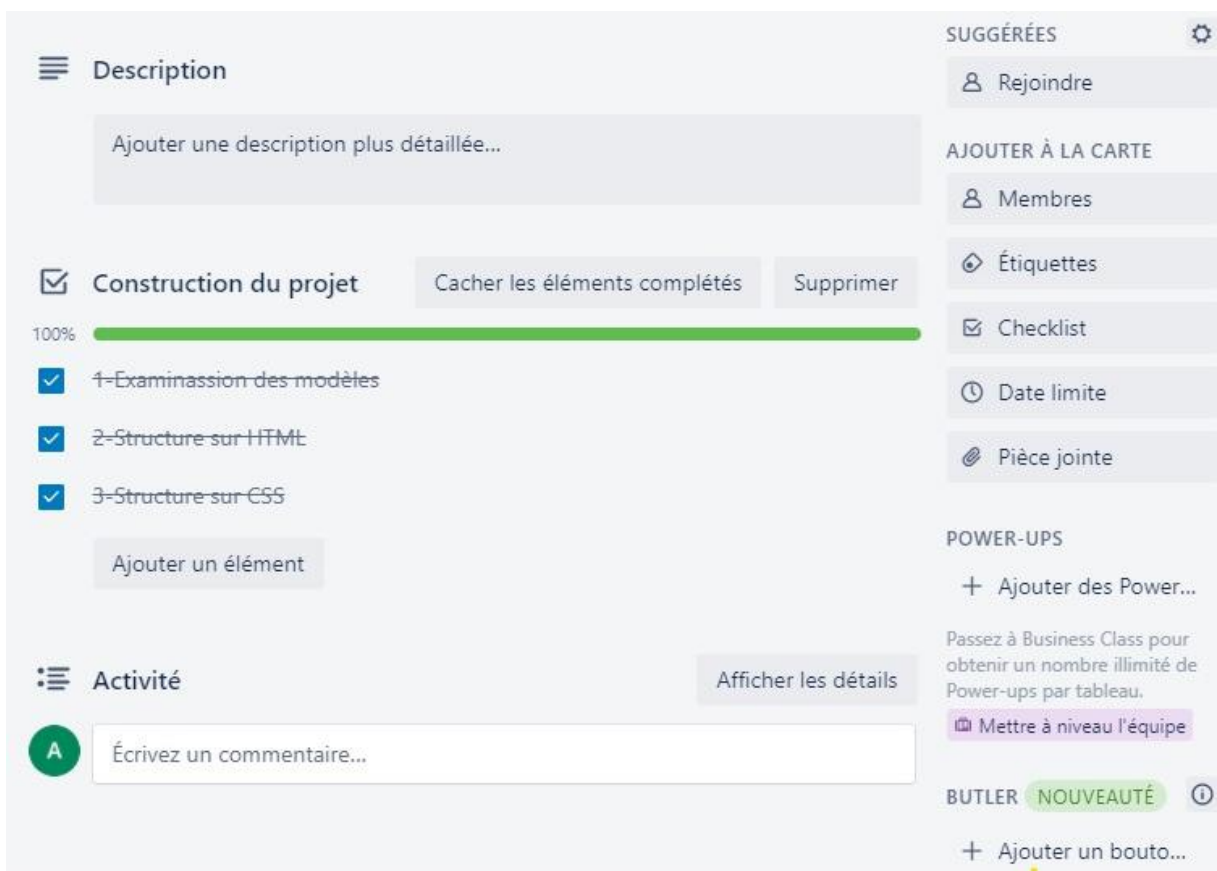
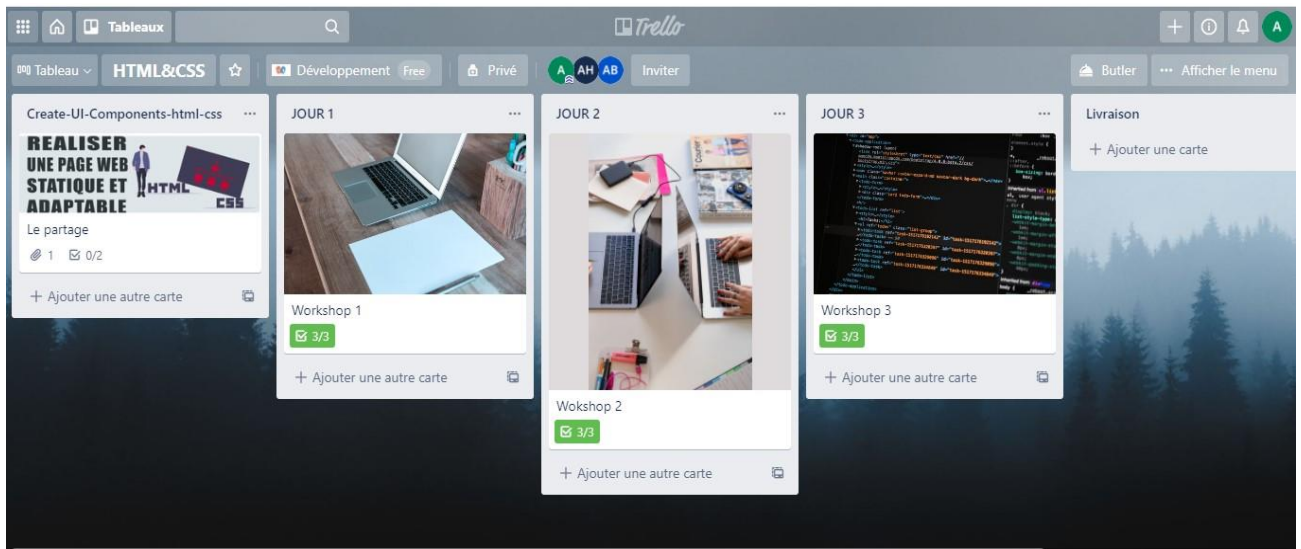


Réalisé par :

Anas HADRAMI
Amina JABIRY

1. L'organisation des tâches sur Trello :

Notre travail est réalisé en binôme, on commence par la création du tableau dans laquelle on a créé un check liste qui contient la stratégie de notre travail, ou en enregistre tous les étapes lors de notre codage sur HTML et CSS.



2. Les balises HTML5 utilisés :

!-- -- : pour un commentaire. Ce sont des notes que vous pouvez utiliser pour annoter votre code HTML. Le navigateur n'affichera pas ces commentaires dans la page web

! DOCTYPE html : il assure que le navigateur interprétera la version HTML5 ainsi déclarée.

HTML : Déclaration du document HTML. On lui rajoutera l'attribut (lang) pour déclarer la langue utilisée.

HEAD : Pour les informations d'en tête du document HTML.

META : métadonnées de la page web (charset, mots-clés, c'est aussi parmi ces balises que l'on retrouve la balise meta description

LINK: Permet de lier une ressource externe à la page HTML.

TITLE: Pour le titre de la page HTML en cours de lecture.

BODY : Partie principale du document, c'est le contenu de la page

IMG SRC : image grâce aux attributs *src* (adresse de l'image) et *alt* (texte de remplacement)

DIV : elle sert de conteneur pour une mise en forme en CSS :

CLASS : indique le nom de la classe CSS à utiliser.

SPAN: Utilisée pour mettre en style une portion de texte qui se différencie des autres. Cette balise ne doit pas être utilisée si une autre balise de formatage de texte convient mieux.

FORM : délimite un formulaire (*method* : indique la méthode d'envoi du formulaire (get ou post).

INPUT : Pour un champ de texte.

BR : retour à la ligne

P: Définis un paragraphe contenant une ou plusieurs phrases. Cette balise ne doit pas être utilisée si une autre balise est mieux indiquée.

3. Les sélecteurs utilisés sur CSS:

LA FONT-FAMILY : spécifie la police d'un élément.

LA FONT-WEIGHT : définit la façon dont les caractères épais ou fins du texte doivent être affichés.

FONT-SIZE : définit la taille de la police de caractère. Elle prend comme paramètre un nombre et une unité qui représenteront une taille.

Elle s'exprime en %, em (taille relative, 1.0 étant le normal), un nom (medium, large, ...) ou en pixels (la plus utilisée).

BACKGROUND-POSITION : définir la position initiale, relative à l'origine définie par background-origin, pour chaque image d'arrière-plan.

LA BACKGROUND-COLOR : définit la couleur d'arrière-plan d'un élément.

LA BACKGROUND-IMAGE : définit une ou plusieurs images d'arrière-plan pour un élément.

BACKGROUND-REPEAT : utilisée pour la répétition d'une image intégrée en background.

TEXT-ALIGN : spécifie l'alignement horizontal du texte dans un élément.

HEIGHT : définit la hauteur d'un élément.

WIDTH : définit la largeur d'un élément.

LEFT : permet de spécifier la position du bord gauche de la marge d'un élément positionné par rapport au bord gauche.

RIGHT : right permet de spécifier la position du bord droit de la marge d'un élément positionné par rapport au bord droit.

BOTTOM : contribue à la définition de l'emplacement vertical des éléments positionnés. Elle n'a aucun effet pour les éléments non-positionnés.

TOP : affecte la position verticale d'un élément positionné.

LINE-HEIGHT : (hauteur de ligne) définit la quantité d'espace se trouvant au-dessus et en dessous des éléments inline.

BORDER : définir le style des lignes utilisées pour les bordures des quatre côtés de la boîte d'un élément.

BORDER-RADIUS : Cette propriété vous permettra d'arrondir les angles de vos blocs.

MARGIN-TOP : définit l'espace vertical pour la marge appliquée en haut de l'élément.

PADDING-INLINE : définit l'espace de remplissage (*padding*) pour le début et la fin de l'axe en ligne de l'élément.

POSITION : RELATIVE : est considéré comme positionné, le positionnement se fera par rapport à l'endroit où il est positionné dans le flux (où l'élément a été déclaré dans le code HTML), sauf pour certains éléments de tableau.

POSITION : ABSOLUTE : est considéré comme positionné, le positionnement se fera par rapport au coin haut gauche de la page HTML

TRANSFORM : applique une transformation 2D ou 3D à un élément. Cette propriété vous permet de faire pivoter, mettre à l'échelle, déplacer des éléments.

DISPLAY : spécifie le comportement d'affichage d'un élément.

BOX-SHADOW : projeter une ou plusieurs ombres portées sur un élément.

@MEDIA : règle est utilisée dans les requêtes multimédias pour appliquer différents styles à différents types / périphériques multimédias.