

FormakBac	<b>Devoir de contrôle n°1</b>  (Express Js PostgreSql)  <u>Durée : 1.5 heure</u>	<b>Enseignante : Younes Manita</b>  <b>Classe : Niveau 4</b>  <b>Date: 20/07/2024</b>
-----------	---	---

## **Exercice 1 (QCM)(une seule réponse est juste)**

- Quelle est la syntaxe correcte pour déclarer une variable avec ES6 ?**
  - A. var x = 5;
  - B. let x = 5;
  - C. const x = 5;
  - D. Toutes les réponses ci-dessus
- Quelle méthode ES6 permet de créer une copie d'un tableau sans modifier l'original ?**
  - A. Array.copy()
  - B. Array.from()
  - C. Array.slice()
  - D. Array.map()
- Que fait le mot-clé const en JavaScript ?**
  - A. Il permet de déclarer une variable qui peut changer de valeur
  - B. Il permet de déclarer une constante dont la valeur ne peut pas changer
  - C. Il permet de déclarer une variable dans une fonction
  - D. Aucune des réponses ci-dessus
- Quel est l'objectif principal d'Express.js ?**
  - A. Gérer les interactions avec la base de données
  - B. Créer des interfaces utilisateur
  - C. Faciliter la création d'applications web et d'API
  - D. Aucune des réponses ci-dessus
- Quelle méthode Express.js est utilisée pour définir une route GET ?**
  - A. app.get()
  - B. app.post()
  - C. app.put()
  - D. app.delete()
- Quel façon correcte pour déclarer un port pour une application Express.js ?**

- A. 80
- B. 300002
- C. 9689
- D. 443

**7. Comment installer un module en utilisant npm ?**

- A. node install <module>
- B. npm get <module>
- C. npm install <module>
- D. node get <module>

**8. Quelle commande permet de démarrer un script nommé server.js avec Node.js ?**

- A. npm start server.js
- B. node server.js
- C. start server.js
- D. nodejs server.js

**9. Quelle commande permet de créer une nouvelle application Express.js ?**

- A. npm init
- B. express create <app\_name>
- C. express <app\_name>
- D. expressgenerate <app\_name>

**10. Qu'est-ce que Node.js ?**

- A. Un langage de programmation
- B. Un runtime JavaScript côté serveur
- C. Une base de données NoSQL
- D. Une bibliothèque CSS

**11. Qu'est-ce que PostgreSQL ?**

- A. Un système de gestion de base de données relationnelle
- B. Un framework JavaScript pour le développement web
- C. Un serveur web
- D. Un éditeur de texte

## Exercice 2:

### Exemple 1:

Prenez un tableau de nombres.

Utilisez `map` pour créer un nouveau tableau où chaque nombre est multiplié par 2. compléter le code suivant

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
Number.-----{
  //compléter ici votre code
}
```

### Exemple 2:

- Prenez un tableau d'objets représentant des personnes, chaque personne ayant un nom et un âge.
- Utilisez `filter` pour afficher uniquement les noms des personnes.

```
const etudiant= [
  { name: mariem, age: 13},
  { name: ines, age: 17},
  { name: anas, age: 14},
  name: amen allah, age: 15}];
```

## Exercice 3:

Voici le code de fichier `server.js`

Corrigé l=s'il ya un erreur et remplacer le comentaire par le code convient

```
const express =import "express"
const app = express();
const port = 30000;
```

```
app.use(express.json());
```

```
let articles = [
  { id: 1, title: 'Premier article' },
  { id: 2, title: 'Deuxième article' }
];
```

// corrigé l'api suivant pour récupérer tous les articles

```
app.get('/articles', (response, request) => {
```

```

    // Votre code ici
  });

  // corrigé l'api suivant pour ajouter un prix aux objets de tableau articles (prix
  =500) et afficher la liste des article après l'ajout de prix
  app.get( (response, request) => {
    Article={

  }
    // Votre code ici
  });

  //corrigé ici s'il ya un erreur
  app.send( () => {
    Console.affiche(Application listening at http://localhost:${port}` );
  });

```

## Exercice 4:

Écrire un programme java script prent un nombre entre 5 et 100

- . Si le nombre est hors de cette plage, affiche un message d'erreur "Vérifiez votre choix pour le nombre"
- . Si le nombre est multiple de 3 et 5, affiche "X est un multiple de 3 et 5"
- . Si le nombre est multiple de 3 seulement, affiche "X est un multiple de 3".
- Si le nombre est multiple de 5 seulement, affiche "X est un multiple de 5"
- . Sinon, affiche "X n'est pas un multiple de 3 ou 5".

Exemple en prent x=15 le programme s'affiche "X est un multiple de 3 et 5"