

## **Gestion d'un Tournoi de Football**

Le responsable d'un tournoi de football souhaite créer une base de données pour stocker des informations sur tous les matchs et les participants du tournoi. Après quelques recherches, il a défini les exigences suivantes :

- Pour chaque équipe inscrite, le nom de l'équipe, l'entraîneur et les joueurs doivent être enregistrés. Chaque équipe doit recevoir un identifiant numérique unique.

Pour chaque joueur, le nom, la date de naissance, la position sur le terrain et l'équipe doivent être enregistrés. Un identifiant numérique unique doit également être généré pour chacun d'entre eux.

- Une équipe peut participer sans entraîneur. Cela peut se produire si l'équipe n'a pas trouvé d'entraîneur au moment de l'inscription.

- Il devrait être possible de stocker des informations sur une équipe même si elle n'a pas encore participé à un match dans le tournoi.

- Chaque match a toujours un arbitre principal. Tous les matchs commencent à une date et à une heure précises et opposent deux équipes.

- Pour chaque arbitre, son nom, son adresse et son numéro de téléphone doivent être enregistrés. Un identifiant numérique unique doit également être généré pour chacun d'entre eux.

- Lors d'un match, plusieurs événements peuvent se produire (buts, cartons jaunes, cartons rouges, blessures). Chaque événement doit être enregistré avec des détails spécifiques (par exemple, minute du match, joueur impliqué, type d'événement).

- Il devrait être possible de stocker dans la base de données des informations sur les performances des équipes et des joueurs dans chaque match.

**Étape 1 : Réalisez le Diagramme de cas d'utilisation**

**Étape 2 : Réalisez le Diagramme de classes.**