

## Rapport individuel : itération 1

Voici les tâches effectuées lors de cette première itération :

- Choix du sujet et élaboration des fonctionnalités du jeu
- Travail sur le diagramme UML
- Répartition des tâches entre les membres
- Travail avec Nohé sur les “purchasables”, comment stocker les informations liées aux achats du joueur lors de sa partie
- Etude de librairies afin de pouvoir les employer dans le projet
- Compréhension progressive du travail de mes collègues afin de mieux investir mon temps dans le projet.