

Compte rendu de la 2ème itération

Lors de cette itération, j'ai :

- Continué de développer les statistiques du jeu et les ai connecté au visuel
- développé les bonus du jeu
- mis en place des séries de tests sur toutes les statistiques et bonus
- écrit un manuel sur le fonctionnement des bâtiments et des statistiques du jeu
- mis en place une première liste de tous les bâtiments à implémenter dans le jeu

J'ai bien revu comment faire des tests unitaires, ce qui m'a permis d'augmenter mon efficacité lorsque je développais, puisque les erreurs étaient plus faciles à identifier.

Il y a avait des problèmes de compréhension de toutes les mécaniques du jeu par l'équipe, j'ai donc fait un manuel expliquant toutes les choses à savoir afin que l'on puisse être plus efficaces et retrouver une information plus rapidement. Ceci à aussi permis de rendre les échanges plus constructifs et de trouver plus facilement des meilleurs idées.