

Rapport rendu intermédiaire 3 Léo LAZARE

- Calibrage du jeu en changeant les apports de chaque bâtiment. Afin de rendre le jeu plus équilibré nous avons changé les bonus liés à chaque bâtiment.
- Reprise du code de l'affichage et fixation de certains problème
- Modification du fichier json afin de coller au mieux avec les dessins fait par Anas