

Rapport rendu intermédiaire 2 Léo LAZARE

- Amélioration de l’affichage du score pour qu’il soit update à chaque tick
- Refonte & modélisation du modèle de prix pour les purschasable sur Notion, j’ai rajouté des bâtiments, 7 par ère. Cela m’a permis de me projeter en tant que joueur et prévoir ce qu’il allait vouloir faire pour optimiser sa victoire.
- Injection du Notion sur le fichier en json qui permet de se décharger d’une liste trop encombrante. Cela m’a permis de comprendre un nouveau type de langage, extension de Google (du .json dans .java).
- Avis critique sur l’affichage de l’île fait par Anas, avis pratique par rapport à la disposition des bâtiments en fonction de l’espace disponible dans la fenêtre.

Aa Name	▼ Ere	≡ Stat	# Bonus Statiq...	# Coût	# B
Caserne	Antiquity	Production	40	200	
Thermes	Antiquity	Joie	25	100	
Amphitéâtre	Antiquity	Joie	40	200	
Moulin	Middle-Age	Food Production	50	500	
Ferme	Middle-Age	Food Production	100	1000	
Puit	Middle-Age	Food	75	2000	
Forge	Middle-Age	Production	75	2000	
Château-Fort	Middle-Age	Joie Production	15	1000	
Jardin	Middle-Age	Joie	25	2000	
Abbaye	Middle-Age	Joie	40	3000	
Chemins de fer	Industrielle	Food Production Joie	100	5000	
Entrepôts	Industrielle	Production	150	10000	
Centrale à charbon	Industrielle	Production	300	20000	
Usine	Industrielle	Production Food	250	15000	
Boulangerie	Industrielle	Joie Food	50	10000	
Hôpital	Industrielle	Joie	75	15000	