

Rapport itération 3 :

Aymane Kssim

Amélioration du visuel :

Pour cette itération j'ai encore travaillé sur le visuel de l'application, nous affichons maintenant la nouvelle île en la remettant à l'échelle.

J'ai aussi réparé le Shop en le mettant dans un container avec l'inventaire et l'acceptable en cours de recherche dans une classe Market dont j'ai fait la structure architecturale et dont j'ai aussi fixé la taille pour qu'elle soit vraiment « scrollable ».

Enfin, j'ai cherché comment créer un .jar exécutable pour l'application mais je n'ai pas trouvé comment. J'obtiens l'erreur « no main in manifest ».