

Rapport individuel de Léo LAZARE, itération 1

- Participation au choix du sujet.
- Présentation du 2<sup>ème</sup> choix de l'équipe : Bloons TD4, un jeu de Tower Defense.
- Réflexion conjointe, lors de plusieurs réunions sur les différents types de ressources possibles, types de bâtiments, timer ...
- Aide à la construction de l'UML de visualisation
- Séparation des tâches : Logic, Visuals. Je suis dans la team Visual.
- Réflexion sur une première manière de visualiser tous les visuels sans la logique du back (FauxVisuel).
- Début de l'affichage du score (Score), documentation sur les JList (design, padding), c'était plutôt long.
- Je vais maintenant essayer de donner des titres à chaque statistique de score.

