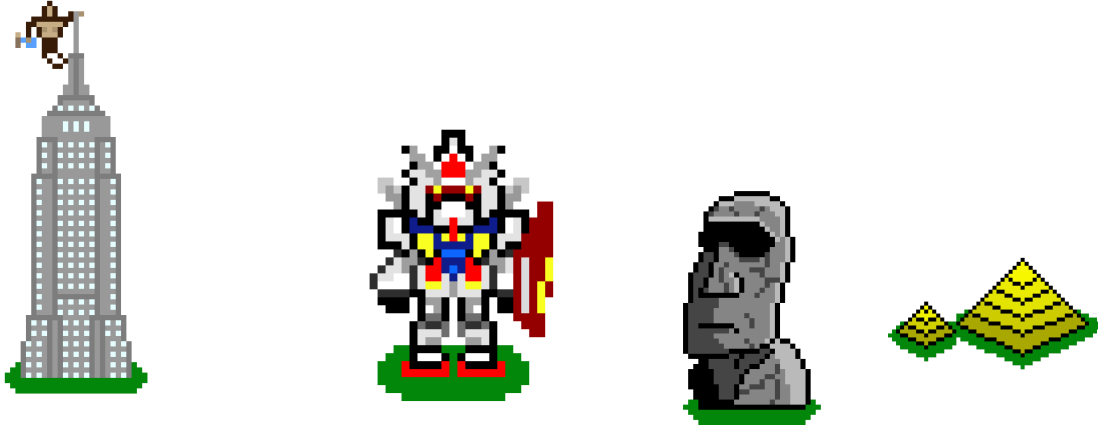


Rapport 3 Seghrouchni Anas

-J'ai continué à dessiner les différents bâtiments :



-J'ai aidé Ismael pour l'affichage des bâtiments sur l'île.

-J'ai affiché un "+1" qui dure quelque milliseconde à l'endroit où l'utilisateur clique.

-J'ai aidé à l'équilibrage du jeu.