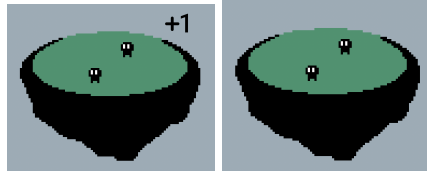


ITERATION 1 : Anas Seghrouchni

Je me suis occupé de la visualisation du jeu et principalement du l'affichage de l'île :

- l'île doit être cliquable afin de pouvoir incrémenter la population en cliquant.
- une animation doit avoir lieu à chaque clique afin que l'utilisateur sache quand son clique à été pris en compte. Pour l'instant le jlabel change son Icon à chaque clic et affiche une image avec un plus 1 :



l'objectif étant qu'à chaque clic le "+1" s'affiche à l'endroit où l'utilisateur à cliqué et disparaît quelques instants plus tard, peut-être il faut utiliser des graphique2d.

Je me suis aussi occupé de la progressbar permettant à l'utilisateur de voir combien de temps il reste avant le prochain reset :

- Je me suis donc documenté sur la bibliothèque JProgressBar de swing
- Elle doit diminuer à chaque tick du programme principal.

100 %