

Compte rendu de la 3ème itération

Lors de cette itération, j'ai :

- Continué de développer les statistiques du jeu et les ai connecté au visuel
- continué d'écrire un manuel sur le fonctionnement des bâtiments et des statistiques du jeu
- débuggé les erreurs d'affichage et celles liées aux statistiques

Il a été plus dur de coordonner toutes les personnes travaillant sur le projet, du fait du nombre de projets parallèles et de partiels que nous avons à faire. J'ai donc dû en partie prendre le travail réservé à d'autres personnes qui n'ont pas eu le temps / la motivation de le faire. nous avons dû faire des concessions quand aux fonctionnalités finales du jeu, c'est pour cela que les affichages des différentes merveilles n'est pas implanté dans le jeu final et qu'il n'y a pas de bâtiments pour augmenter le nombre d'habitation.