

SISTEM INFORMASI SEWA
MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
UNTUK MENGELOLA SEWA KENDARAAN

(STUDI KASUS PADA PT. RATU HAMIDAH SAMPURNA
BERSAUDARA)

SKRIPSI

Karya Tulis sebagai Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer dari Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Bale Bandung

Disusun oleh:

ANA SEPTIANA
NPM. 302180006



PROGRAM STRATA 1
PROGAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BALE BANDUNG
BANDUNG
2022

LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

**SISTEM INFORMASI SEWA
MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT
UNTUK MENGELOLA SEWA KENDARAAN
(Studi Kasus Pada PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara)**

Disusun oleh:

ANA SEPTIANA

NPM. 302180006

Telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BALE BANDUNG**

Baleendah, Agustus 2022

Disetujui oleh:

Penguji 1

Penguji 2

Sutiyono W.P, S.T., M.Kom
NIK. 01043180002

Khilda Nistrina, S.Pd., M.Sc.
NIK. 04104820004

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

SISTEM INFORMASI SEWA

MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT

UNTUK MENGELOLA SEWA KENDARAAN

(Studi Kasus Pada PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara)

Disusun oleh:

ANA SEPTIANA

NPM. 302180006

Telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS BALE BANDUNG

Baleendah, Agustus 2022

Disetujui oleh:

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

Denny Rusdianto, S.T., M.Kom.

NIK. 04104808094

Yudi Herdiana, S.T., M.T.

NIK. 04104808008

LEMBAR PENGESAHAN PROGRAM STUDI

SISTEM INFORMASI SEWA

MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT

UNTUK MENGELOLA SEWA KENDARAAN

(Studi Kasus Pada PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara)

Disusun oleh:

ANA SEPTIANA

NPM. 302180006

SKRIPSI ini telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan

mencapai gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS BALE BANDUNG

Baleendah, Agustus 2022

Mengetahui,

Dekan

Mengesahkan,

Ketua Program Studi

Yudi Herdiana, S.T., M.T.

NIK. 04104808008

Rosmalina, S.T., M.Kom.

NIK. 04104808122

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : ANA SEPTIANA

NPM : 302180006

Judul : SISTEM INFORMASI SEWA MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT UNTUK MENGELOLA SEWA KENDARAAN (Studi Kasus Pada PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara)

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan *programming* yang tercantum sebagai bagian dari skripsi ini. Jika terdapat karya orang lain, saya mencantumkan sumber yang jelas.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BALE BANDUNG.
Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Baleendah, Agustus 2022

Yang Membuat Pernyataan,

ANA SEPTIANA

NPM. 302180006

ABSTRAK

PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara (Hamidah Rent Car) merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa sewa kendaraan roda empat. Sewa atau rental kendaraan roda empat adalah sebuah layanan penyedia jasa transportasi yang menawarkan jasa sewa kendaraan roda empat.

Dimana jasa sewa kendaraan roda empat di Hamidah Rent Car, berdasarkan hasil wawancara dengan bapak alawi dan bapak tri selaku karyawan di Hamidah Rent Car, pengelolaan data yang saat ini dilakukan di Hamidah Rent Car dirasa kurang menunjang kegiatan operasional perusahaan, sehingga kegiatan operasional perusahaan kurang bisa berjalan dengan baik. Untuk pendataan petugas harus menginput ulang data customer ke dalam Microsoft excel. Dalam penyimpanan data mengalami hambatan dan beresiko mengalami kehilangan data. Pemesanan yang dilakukan melalui instagram dan whatsapp beresiko mengalami kehilangan data ketika whatsapp mengalami error, sehingga data yang ada di whatsapp ini terhapus atau hilang. Untuk mendapatkan laporan yang diinginkan petugas harus membuat terlebih dahulu data apa saja yang dibutuhkan dalam laporan tersebut, sehingga laporan tidak dapat dihasilkan secara cepat dan akurat.

Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun sistem informasi sewa ke dalam username yang dapat membantu perusahaan mengelola data sewa mobil, memudahkan customer melakukan pemesanan mobil dan dapat menghasilkan laporan data mobil, laporan jenis mobil paling banyak di sewa, laporan data penyewa, laporan data driver, laporan data transaksi pemesanan, invoice, laporan pemasukan dan laporan pengeluaran secara cepat dan akurat. Menggunakan metode Rapid Application Development. Bahasa pemrograman yang dipakai adalah PHP, CSS, HTML dan database MySQL. Menggunakan Framework BOOTSTRAP dan Codeigniter. Hasil penelitian ini adalah sebuah sistem informasi yang dapat membantu memudahkan perusahaan melakukan kegiatan operasionalnya.

Kata Kunci : *Codeigniter, RAD, Sewa, Sistem Informasi, Website.*

ABSTRACT

PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara (Hamidah Rent Car) is a company engaged in four-wheeled vehicle rental services. Four-wheeled vehicle rental or rental is a transportation service provider that offers four-wheeled vehicle rental services.

Where is the rental service of four-wheeled vehicles in Hamidah Rent Car, based on the results of interviews with Mr. Alawi and Mr. Tri as employees at Hamidah Rent Car, the data management currently carried out at Hamidah Rent Car is considered to be less supportive of the company's operational activities, so that the company's operational activities cannot run well. For data collection, officers must re-input customer data into Microsoft Excel. In data storage experiences bottlenecks and is at risk of data loss. Orders made via instagram and whatsapp are at risk of data loss when whatsapp experiences an error, until the data on WhatsApp is deleted or lost. To get the report desired, the officer must first make what data is needed in the report, so that the report cannot be generated quickly and accuratelyBased on the results of the interview, a formulation was made on how to design and build a web-based information system that can help manage Hamidah Rent Car car rental data. How to design and build an information system that can make it easier for customers to order a car at Hamidah Rent Car. How to design and build an information system that can produce car data reports, driver data reports, customer data reports, rental data reports, reports on the most types of cars in a certain period of time, report on order transaction data, invoices, income reports and expense reports in Hamidah Rent Car.

The purpose of this study is to design and build a rental information system into a username that can help companies manage car rental data, make it easier for customers to order a car and can produce car data reports, reports of the most car types in rentals, tenant data reports, driver data reports, order transaction data reports, invoices, income reports and expense reports quickly and accurately. Using the Rapid Application Development method. The programming languages used are PHP, CSS, HTML and MySQL databases. Using BOOTSTRAP framework and Codeigniter. The result of this study is an information system that can help make it easier for companies to carry out their operational activities.

Keywords : *Codeigniter, RAD, Rent, Information Systems, Website.*

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kami panjatkan ke Hadirat Allah SWT, karena berkat limpahan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi jenjang Strata-1 Universitas Bale Bandung. Dalam skripsi ini penulis membahas mengenai Sistem Informasi Sewa Menggunakan *Metode Rapid Application Development* Untuk Mengelola Sewa Kendaraan (Studi Kasus Pada PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara).

Dalam menyelesaikan laporan skripsi ini penulis dibantu oleh berbagai pihak, berkat bantuan dan bimbingan mereka penulis dapat mengumpulkan data, menyusun, dan pada akhirnya dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Maka dari itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan karunia-Nya selama proses penggerjaan laporan skripsi ini.
2. Keluarga yang telah memberi berbagai macam bantuan baik secara dorongan doa,motivasi, moral dan materi.
3. Bapak Yudi Herdiana, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung sekaligus Pembimbing Pendamping penulis dalam penggerjaan skripsi ini.
4. Ibu Rosmalina, S.T., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung.
5. Bapak Denny Rusdianto S.T., M.Kom., selaku Pembimbing Utama penulis dalam penggerjaan skripsi ini.
6. Bapak Sutiyono W.P, S.T., M.Kom, Selaku dosen penguji 1.
7. Ibu Khilda Nistrina, S.Pd., M.Sc, Selaku dosen penguji 2.
8. Semua dosen dan staff pengajar Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung.
9. Rekan-rekan seperjuangan, akang dan teteh alumni Fakultas Teknologi Informasi yang selalu mendukung, memberikan saran dan tanpa segan membantu dalam penyusunan laporan ini.

10. Semua pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis telah berusaha semaksimal mungkin untuk menghasilkan yang terbaik, penulis juga menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam skripsi ini. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang membangun akan penulis terima dengan baik. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi kita semua.

Baleendah, Agustus 2022

Ana Septiana

NPM: 302180006

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Landasan Teori	6
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Penyewaan (Rental)	8
2.2.2 Data	9
2.2.3 Informasi	10
2.2.4 Sistem.....	11
2.2.5 Sistem Informasi	12
2.2.6 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	14
2.2.7 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
2.2.8 Visual Paradigm.....	19
2.2.9 Balsamiq Mockup	19
2.2.10 Bootstrap	20
2.2.11 <i>Codeigniter</i>	20
2.2.12 <i>Database</i>	20
2.2.13 XAMPP	21
2.2.14 MySQL	22
2.2.15 Sublime <i>Text</i>	22

2.2.16	HTML	23
2.2.17	PHP	23
2.2.18	CSS	23
2.2.19	<i>Internet Service Provider (ISP)</i>	23
2.2.20	<i>Website</i>	24
2.2.21	<i>Web Browser</i>	24
2.2.22	Internet	24
2.2.23	Hosting	25
2.2.24	Nama domain (<i>Domain name / Uniform Resource Locator</i>).....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		27
3.1	Kerangka Pikir.....	27
3.2	Deskripsi.....	28
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		32
4.1	Analisis	32
4.1.1	Tata Kelola Perusahaan	32
4.1.2	Analisis Sistem	34
4.1.3	Analisis Masalah.....	34
4.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	36
4.1.5	Analisis Sistem Penunjang Keputusan	38
4.1.6	Analisis Data Penunjang Keputusan.....	39
4.1.7	Analisis Kebutuhan/Alat.....	39
4.1.8	Analisis Biaya.....	40
4.2	Perancangan	41
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		84
5.1	Hasil Tampilan	84
5.2	Hasil Pengujian	93
5.3	Hasil (<i>Output</i>).....	100
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		103
6.1	Kesimpulan.....	103
6.2	Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA		105
LAMPIRAN		108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Rapid Application Development</i>	15
Gambar 3. 1 Kerangka Pikir	29
Gambar 4. 1 <i>Use case Diagram Sewa Mobil</i>	43
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	46
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Data Admin</i>	47
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Data Banner Admin</i>	48
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Data Mobil Admin</i>	49
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Data Driver Admin</i>	50
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Data Pesanan Admin</i>	51
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Data Pemasukan Admin</i>	52
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Data Pengeluaran Admin</i>	53
Gambar 4. 10 Grafik Laba	54
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Login Customer</i>	55
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram Profile Customer</i>	56
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Pemesanan Sewa Customer</i>	57
Gambar 4. 14 <i>Class Diagram</i>	58
Gambar 4. 15 <i>User interface Halaman Login Admin</i>	61
Gambar 4. 16 <i>User interface Halaman Dashboard Admin</i>	62
Gambar 4. 17 <i>User interface Halaman Profile Admin</i>	62
Gambar 4. 18 <i>User interface Halaman Data Admin</i>	63
Gambar 4. 19 <i>User interface Halaman Data Banner Admin</i>	63
Gambar 4. 20 <i>User interface Halaman Edit Data Banner Admin</i>	64
Gambar 4. 21 <i>User interface Halaman Data Mobil Admin</i>	65
Gambar 4. 22 <i>User interface Halaman Edit Daftar Mobil Admin</i>	65
Gambar 4. 23 <i>User interface Halaman Data Supir Admin</i>	66
Gambar 4. 24 <i>User interface Halaman Edit Data Supir Admin</i>	67
Gambar 4. 25 <i>User interface Halaman Data Customer Admin</i>	67
Gambar 4. 26 <i>User interface Halaman Edit Data Customer Admin</i>	68
Gambar 4. 27 <i>User interface Halaman Data Pesanan Admin</i>	69
Gambar 4. 28 <i>User interface Halaman Detail Data Pesanan Admin</i>	70

Gambar 4. 29 <i>User interface</i> Laporan Data Pesanan Admin.....	70
Gambar 4. 30 <i>User interface</i> Halaman Data Pemasukan Admin	71
Gambar 4. 31 <i>User interface</i> Halaman Print Data Pemasukan Admin.....	72
Gambar 4. 32 <i>User interface</i> Halaman Data Pengeluaran Admin	72
Gambar 4. 33 <i>User interface</i> Halaman Edit Data Pengeluaran Admin	73
Gambar 4. 34 <i>User interface</i> Halaman Print Data Pengeluaran Admin	74
Gambar 4. 35 <i>User interface</i> Halaman Grafik Laba Admin.....	74
Gambar 4. 36 <i>User interface</i> Halaman Print Grafik Laba Admin	75
Gambar 4. 38 <i>User interface</i> Halaman Testimoni Admin	75
Gambar 4. 39 <i>User interface</i> Halaman Edit Data Testimoni Admin.....	76
Gambar 4. 40 <i>User interface</i> Halaman <i>Setting</i> Admin	77
Gambar 4. 41 <i>User interface</i> Halaman <i>Home Customer</i>	78
Gambar 4. 42 <i>User interface</i> Halaman Mobil <i>Customer</i>	79
Gambar 4. 43 <i>User interface</i> Halaman Tentang Kami <i>Customer</i>	79
Gambar 4. 44 <i>User interface</i> Halaman <i>Testimonial Customer</i>	80
Gambar 4. 45 <i>User interface</i> Halaman Hubungi Kami <i>Customer</i>	81
Gambar 4. 46 <i>User interface</i> Halaman <i>Login Customer</i>	81
Gambar 4. 47 <i>User interface</i> Halaman <i>Home Customer</i>	82
Gambar 4. 48 <i>User interface</i> Halaman Pesanan <i>Customer</i>	83
Gambar 4. 49 <i>User interface</i> Halaman Detail Konfirmasi Pesanan <i>Customer</i>	83
Gambar 4. 50 <i>User interface</i> Halaman Detail Selesai Pesanan <i>Customer</i>	84
Gambar 5. 1 Tampilan Halaman <i>Login Admin</i>	86
Gambar 5. 2 Tampilan Halaman <i>Dashboard Admin</i>	87
Gambar 5. 3 Tampilan Halaman Data Admin	87
Gambar 5. 4 Tampilan Halaman Data Banner Admin.....	87
Gambar 5. 5 Tampilan Halaman Data Mobil Admin.....	88
Gambar 5. 6 Tampilan Halaman Data Supir Admin.....	88
Gambar 5. 7 Tampilan Halaman Data <i>Customer Admin</i>	88
Gambar 5. 8 Tampilan Halaman Data Pesanan Admin	89
Gambar 5. 9 Tampilan Halaman Data Pemasukan Admin	89
Gambar 5. 10 Tampilan Halaman Data Pengeluaran Admin.....	90
Gambar 5. 11 Tampilan Halaman Grafik Laba Admin	90

Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Testimoni Admin.....	90
Gambar 5. 13 Tampilan Halaman <i>Setting</i> Admin.....	90
Gambar 5. 14 Tampilan Halaman <i>Home Customer</i>	91
Gambar 5. 15 Tampilan Halaman Mobil <i>Customer</i>	91
Gambar 5. 16 Tampilan Halaman Tentang Kami <i>Customer</i>	92
Gambar 5. 17 Tampilan Halaman <i>Testimonial Customer</i>	92
Gambar 5. 18 Tampilan Halaman Hubungi Kami <i>Customer</i>	92
Gambar 5. 19 Tampilan Halaman Registrasi <i>Customer</i>	93
Gambar 5. 20 Tampilan Halaman <i>Login Customer</i>	93
Gambar 5. 21 Tampilan Halaman <i>Home Customer</i>	93
Gambar 5. 22 Tampilan Halaman Pesanan <i>Customer</i>	94
Gambar 5. 23 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran <i>Customer</i>	94
Gambar 5. 24 Tampilan Halaman Kirim Testimoni <i>Customer</i>	95

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Acuan Penelitian	6
Tabel 2. 2 <i>Use case</i> Diagram	16
Tabel 2. 3 <i>Class</i> Diagram.....	17
Tabel 2. 4 <i>Activity</i> Diagram	18
Tabel 3. 1 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	32
Tabel 3. 2 Perangkat Keras	33
Tabel 4. 1 Analisis Masalah Dengan Metode Pieces	37
Tabel 4. 2 Analisis Biaya	42
Tabel 4. 3 Definisi Aktor	43
Tabel 4. 4 Deskripsi <i>Use case</i>	44
Tabel 4. 5 <i>User</i>	58
Tabel 4. 6 <i>Customer</i>	59
Tabel 4. 7 Banner	59
Tabel 4. 8 Supir.....	59
Tabel 4. 9 Mobil.....	59
Tabel 4. 10 Gambar Mobil.....	59
Tabel 4. 11 Pesanan.....	60
Tabel 4. 12 Konfirmasi Pesanan	60
Tabel 4. 13 Testimoni	60
Tabel 4. 14 Pengeluaran.....	60
Tabel 4. 15 Pengaturan.....	61
Tabel 4. 16 Keterangan Rancangan Halaman <i>Login</i> Admin.....	61
Tabel 4. 17 Keterangan Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	62
Tabel 4. 18 Keterangan Rancangan Halaman Data Admin	63
Tabel 4. 19 Keterangan Rancangan Halaman Data Banner Admin	64
Tabel 4. 20 Keterangan Rancangan Halaman Edit Data Banner Admin	64
Tabel 4. 21 Keterangan Rancangan Halaman Data Mobil Admin.....	65
Tabel 4. 22 Keterangan Rancangan Halaman Edit Daftar Mobil Admin	66
Tabel 4. 23 Keterangan Rancangan Halaman Data Supir Admin.....	66
Tabel 4. 24 Keterangan Rancangan Halaman Edit Data Supir Admin	67

Tabel 4. 25 Keterangan Rancangan Halaman Data <i>Customer Admin</i>	68
Tabel 4. 26 Keterangan Rancangan Halaman Edit Data <i>Customer Admin</i>	68
Tabel 4. 27 Keterangan Rancangan Halaman Data Pesanan Admin	69
Tabel 4. 28 Keterangan Rancangan Halaman Detail Pesanan Admin	70
Tabel 4. 29 Keterangan Rancangan Halaman Data Pemasukan Admin	71
Tabel 4. 30 Keterangan Rancangan Halaman Data Pengeluaran Admin.....	72
Tabel 4. 31 Keterangan Rancangan Halaman Edit Data Pengeluaran Admin	73
Tabel 4. 32 Keterangan Rancangan Halaman Grafik Laba Admin	74
Tabel 4. 33 Keterangan Rancangan Halaman Data Testimoni Admin	76
Tabel 4. 34 Keterangan Rancangan Halaman Edit Data Testimoni Admin	77
Tabel 4. 35 Keterangan Rancangan Halaman <i>Setting Admin</i>	78
Tabel 4. 36 Keterangan Rancangan Halaman <i>Home Customer</i>	79
Tabel 4. 37 Keterangan Rancangan Halaman Mobil <i>Customer</i>	80
Tabel 4. 38 Keterangan Rancangan Halaman Tentang Kami <i>Customer</i>	80
Tabel 4. 39 Keterangan Rancangan Halaman <i>Testimonial Customer</i>	81
Tabel 4. 40 Keterangan Rancangan Halaman Hubungi Kami <i>Customer</i>	82
Tabel 4. 41 <i>User interface</i> Halaman <i>Login Customer</i>	82
Tabel 4. 42 <i>User interface</i> Halaman <i>Home Customer</i>	82
Tabel 4. 43 Keterangan Rancangan Halaman Halaman Pesanan <i>Customer</i>	83
Tabel 4. 44 Keterangan Rancangan Halaman Detail Konfirmasi Pesanan <i>Customer</i>	84
Tabel 4. 45 Keterangan Rancangan Halaman Detail Selesai Pesanan <i>Customer</i> .	85
Tabel 5. 1 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> Halaman Admin	95
Tabel 5. 2 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> Halaman <i>Customer</i>	103
Tabel 5. 3 Hasil <i>Performance</i> (Kinerja).....	104
Tabel 5. 4 Hasil <i>Information</i> (Informasi).....	105
Tabel 5. 5 Hasil <i>Economy</i> (Ekonomi).....	105
Tabel 5. 6 Hasil <i>Control</i> (Pengendalian).....	105
Tabel 5. 7 Hasil <i>Efficiency</i> (Efisiensi).....	106
Tabel 5. 8 Hasil <i>Service</i> (Layanan)	106

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rental atau sewa kendaraan roda empat adalah layanan penyedia jasa transportasi yang menawarkan jasa sewa kendaraan roda empat. Jasa sewa kendaraan roda empat ini ditujukan untuk masyarakat umum atau instansi yang tidak atau belum mempunyai alat transportasi khususnya kendaraan roda empat. Sistem dalam sewa kendaraan roda empat ini, penyewa dapat melakukan sewa kendaraan dengan menggunakan jasa *driver* yang disediakan oleh pihak penyedia jasa atau dengan lepas kunci (tidak menggunakan *driver*). Bisnis di bidang persewaan mobil yang akan menambah *income* bagi perusahaan baik jangka pendek maupun jangka panjang kedepannya.

PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara (Hamidah Rent Car) adalah perusahaan yang bergerak dibidang jasa sewa kendaraan roda empat. Berdasarkan hasil wawancara dengan bapak alawi dan bapak tri selaku karyawan di Hamidah Rent Car, saat ini pengelolaan data *customer* di Hamidah Rent Car dilakukan dengan cara *customer* mencatat data dirinya di kertas formulir kemudian petugas harus menginputkan kembali ke dalam Microsoft excel. Untuk pengelolaan data yang lain seperti data pemasukan, data pengeluaran dan pelaporan hanya menggunakan Microsoft excel. Kemudian untuk pemasaran dan komunikasi petugas dengan *customer* melalui instagram, whatsapp atau *customer* bisa datang langsung ke kantor.

Pengelolaan data yang saat ini dilakukan di Hamidah Rent Car dirasa kurang menunjang kegiatan operasional perusahaan sehingga kegiatan operasional perusahaan kurang bisa berjalan dengan baik, karena sering terjadinya kesalahan dalam proses *input* data ke dalam Microsoft excel. Dalam penyimpanan data mengalami hambatan, karena data yang dicatat secara konvensional sangat beresiko mengalami kehilangan atau kerusakan dokumen apabila dokumen tidak disimpan dengan baik. Juga data yang ada di Microsoft excel beresiko mengalami kehilangan data ketika komputer mengalami kerusakan. Pemesanan yang dilakukan melalui

instagram dan whatsapp beresiko mengalami kehilangan data ketika whatsapp mengalami error, sehingga data yang ada di whatsapp ini terhapus atau hilang. Untuk mendapatkan laporan yang diinginkan petugas harus membuat terlebih dahulu data apa saja yang dibutuhkan dalam laporan tersebut, sehingga laporan tidak dapat dihasilkan secara cepat dan akurat.

Pada Penelitian yang ditulis oleh (Heriyanto, 2018), pemesanan untuk merental mobil pada PT.APM mulai berkurang karena kuatnya persaingan dan promosi belum efisien karena hanya dilakukan dengan cara memasang iklan dan poster di tepi jalan. Promosi seperti ini jumlah parental tidak mengalami peningkatan maka lama kelamaan PT.APM tidak bisa menanggung biaya operasi perusahaan dan menyebabkan kebangkrutan. Solusinya adalah Membangun sistem informasi rental mobil ke dalam *website*, sehingga transaksi dan promosi rental mobil dapat dilakukan secara online. Penelitian yang ditulis oleh (Ardian et al., 2018), banyaknya permintaan dari pelanggan, berdampak pada proses pengolahan data transaksi. Data transaksi yang masuk semakin banyak dan cenderung tidak akurat, juga lambat dalam proses pengolahannya, solusinya adalah Perancangan sistem penyewaan berbasis web. Penelitian yang ditulis oleh (Yunita & Rosmawati, 2021), PT. Karya Mobil masih menggunakan mekanisme konvensional yang tidak terlalu efektif dalam transaksi penyewaan, seperti pengolahan data pemesanan yang sering terjadi kesalahan dalam *penginputan* data, solusinya adalah membuat sistem informasi yang dapat membantu perusahaan untuk melakukan pencatatan transaksi dan pembuatan laporan untuk mendapatkan informasi secara tepat.

Maka dari itu, Solusi yang penulis ambil untuk mengatasi permasalahan di Hamidah Rent Car in adalah merancang dan membangun sistem informasi yang dapat membantu mengelola data sewa, melakukan pemesanan secara online dan menghasilkan laporan seperti laporan data mobil, laporan data *driver*, laporan data *customer*, laporan data sewa, laporan jenis mobil paling banyak di sewa dalam jangka waktu tertentu, laporan data transaksi pemesanan, *invoice*, laporan pemasukan dan laporan pengeluaran. Dengan demikian penulis akan membuat penelitian ini dengan judul “**SISTEM INFORMASI SEWA MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT UNTUK MENGELOLA**

SEWA KENDARAAN (Studi Kasus Pada PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara)”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka dapat dirumuskan bahwa masalah penelitiannya yaitu :

1. Bagaimana mengatasi pengelolaan data agar menunjang kegiatan perusahaan?
2. Bagaimana agar *customer* dengan mudah mendapatkan informasi mengenai sewa mobil dan memudahkan *customer* melakukan pemesanan sewa mobil di Hamidah Rent Car?
3. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi yang dapat menghasilkan laporan data mobil, laporan data *driver*, laporan data *customer*, laporan data pemesanan, laporan jenis mobil paling banyak di sewa, *invoice* pemesanan, laporan pemasukan dan laporan pengeluaran di Hamidah Rent Car?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pelaksanaan penelitian dan pembuatan sistem informasi yakni:

1. Penelitian dilakukan di PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara (Hamidah Rent Car) di Jln. Raya Laswi No. 130 C Manggahang, Bandung 40375.
2. Sistem Informasi yang dibangun mengenai profil perusahaan, data mobil, data *driver*, data penyewa, data transaksi pemesanan sewa mobil, data pemasukan, dan data pengeluaran yang dapat diakses oleh admin dan *dashboard*, pemesanan dan data diri *customer* yang dapat diakses oleh *customer*.
3. Laporan yang dihasilkan berupa laporan data mobil, laporan jenis mobil paling banyak di sewa, laporan data penyewa, laporan data *driver*, laporan data transaksi pemesanan, *invoice*, laporan pemasukan dan laporan pengeluaran.
4. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Rapid Application Development* (RAD)

5. Sistem informasi dibangun memanfaatkan *framework* Codeigniter, Bootstrap, HTML, PHP, CSS dan *database* MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah sebelumnya, maka tujuan penelitian yang ingin dicapai adalah:

1. Mengatasi pengelolaan data agar menunjang kegiatan perusahaan dengan adanya sistem informasi sewa di Hamidah Rent Car.
2. Memudahkan *customer* mendapatkan informasi mengenai sewa mobil dan memudahkan *customer* melakukan pemesanan sewa mobil di Hamidah Rent Car.
3. Menyediakan sistem informasi yang dapat menghasilkan laporan data mobil, laporan data *driver*, laporan data *customer*, laporan data pemesanan, laporan jenis mobil paling banyak di sewa, *invoice* pemesanan, laporan pemasukan dan laporan pengeluaran di Hamidah Rent Car.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Rapid Application Development* (RAD), ada empat fase dalam RAD yaitu *Requirements Planning*, *Design Workshop*, *Instruction* dan *Implementation*. Dalam penggerjaan skripsi ini penulis menggunakan metode kualitatif yaitu wawancara, observasi, studi pustaka dan studi dokumentasi. Selanjutnya tahap perancangan adalah tahap pengembangan dari gambaran umum suatu sistem. Pada tahap ini dijelaskan isi dari sistem informasi yang dibuat yaitu dengan membuat diagram *Unified Modelling Language* meliputi *use case*, *activity diagram*, *class diagram*, *Sequence diagram* dan membuat desain *input* dan *output*. Selanjutnya implementasi yaitu menerjemahkan desain ke dalam *source code* berbasis web.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam menyusun laporan skripsi ini diatur dan disusun dalam enam bab, yang masing-masing terdiri dari beberapa sub bab. Adapun urutannya adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bagian pendahuluan berisi mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bagian ini berisi mengenai landasan teori yang bersumber dari jurnal-jurnal yang sesuai dengan objek penelitian dan dasar teori yang membangun penyusunan skripsi ini.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bagian ini berisi mengenai kerangka pikir penelitian berdasarkan model *Rapid Application Development* (RAD) yang digunakan dalam penelitian ini beserta deskripsi dari kerangka pikir tersebut.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bagian ini membahas mengenai tata kelola perusahaan, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis sistem penunjang keputusan, analisis data penunjang keputusan, analisis kebutuhan atau alat, analisis biaya dan perancangan mengenai sistem informasi yang akan dibuat berupa *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram* dan *user interface*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bagian ini membahas mengenai implementasi dan pengujian sebuah aplikasi yang telah dibuat oleh penyusun serta pengambilan dokumentasi atau foto mengenai hasil implementasi yang telah di buat.

BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini membahas mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang telah dilakukan.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

Pada penelitian ini, penyusun mempelajari penelitian terdahulu sebagai acuan dalam penelitian ini yang dilakukan Di PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara sebagai berikut :

Tabel 2. 1 Acuan Penelitian

No.	Judul Penelitian	Masalah	Metode	Solusi
1	Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT. APM Rent Car	<ul style="list-style-type: none">• Kuatnya persaingan antar sesama pengusaha rental mobil• Promosi belum efisien• Jumlah perental tidak mengalami peningkatan yang signifikan.	Mengidentifikasi, menganalisis masalah, menentukan tujuan, mempelajari literature, mengumpulkan data dan informasi, analisis sistem, perancangan sistem, implementasi sistem dan pengujian	Membangun sistem informasi rental mobil ke dalam <i>website</i> , sehingga transaksi dan promosi rental mobil dapat dilakukan secara online.
2	Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT Karya Mobil	<ul style="list-style-type: none">• Menggunakan mekanisme konvensional• Sering terjadi kesalahan dalam <i>input</i> data, pengolahan data dan pemesanan.	SDLC Waterfall	Perancangan sistem penyewaan berbasis web.
3	Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Rental Mobil	<ul style="list-style-type: none">• Proses pengolahan data transaksi cenderung tidak akurat	SDLC Waterfall	Membuat sistem informasi yang dapat membantu

	Menggunakan Java Netbeans dan MySQL Pada Perusahaan Dean's Car Rent	<ul style="list-style-type: none"> ● Lambat dalam proses pengolahan data. 	perusahaan untuk melakukan pencatatan transaksi dan pembuatan laporan untuk mendapatkan informasi secara tepat.
--	---------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh Yunahar Heriyanto tahun 2018. Penelitian dilakukan di PT. APM Rent Car Salah satu jasa rental mobil yang ada di Pekanbaru, masalah yang muncul adalah pemesanan untuk merental mobil pada PT. APM Rent Car mulai berkurang dikarenakan kuatnya persaingan antara sesama pengusaha jasa rental mobil, dan juga promosi PT. APM belum efisien dimana promosi hanya dilakukan dengan cara memasang iklan poster di tepi jalan. Dengan cara promosi seperti ini jumlah perental pada PT. APM (Asia Perdana Mandiri) tidak mengalami peningkatan yang signifikan dan jika jumlah perental tidak juga bertambah maka lama kelamaan PT.APM tidak bisa menanggung biaya operasi perusahaan dan akan menyebabkan kebangkrutan. Oleh karena itu solusi untuk permasalahan ini adalah membangun sistem informasi rental mobil ke dalam *website*, sehingga transaksi dan promosi rental mobil dapat dilakukan secara online. Hasil dari penelitian ini yaitu memudahkan pelanggan dalam melakukan rental mobil secara online dan promosi rental mobil dapat lebih optimal.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh Norma Yunita dan Rosmawati tahun 2021. Penelitian dilakukan di PT Karya Mobil, masalah yang muncul adalah PT. Karya Mobil masih menggunakan mekanisme konvensional/manual yang tidak terlalu efektif dalam transaksi penyewaan, mekanisme manual masih terlalu banyak kelemahan, seperti pengolahan data pemesanan yang sering terjadi kesalahan dalam penginputan data mobil. Oleh karena itu solusi untuk permasalahan tersebut dibuat perancangan sistem penyewaan berbasis web. Hasil dari penelitian ini yaitu untuk mengatasi kendala yang terjadi pada PT Karya Mobil.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh Deni Ardian, Pramitha Dwi Larasati, Ari Irawan pada jurnal *Applied Information Systems and*

Management (AISM) tahun 2018. Penelitian dilakukan di Dean's Car Rent, masalah yang muncul adalah banyaknya permintaan dari pelanggan, sehingga berdampak pada proses pengolahan data transaksi. Data transaksi yang masuk semakin banyak dan cenderung tidak akurat, juga lambat dalam proses pengolahannya. Oleh karena itu solusi untuk permasalahan tersebut dibuatlah suatu sistem informasi ini diharapkan dapat membantu perusahaan untuk melakukan pelayanan rental mobil, seperti pencatatan transaksi dan pembuatan laporan guna mendapatkan informasi secara tepat. Hasil dari penelitian ini berupa sistem informasi rental mobil dean's car rent.

Berdasarkan beberapa penelitian sebelumnya, sehingga penulis tertarik untuk meneliti "Sistem Informasi Sewa Menggunakan Metode Rapid Application Development Untuk Mengelola Sewa Kendaraan (Studi Kasus Pada PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara)" dengan menambahkan beberapa fitur yang belum ada di penelitian sebelumnya.

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Penyewaan (Rental)

Penyewaan adalah pemakaian sesuatu barang dengan membayar uang sewa, uang yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu, yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu, yang boleh dipakai dengan membayar uang dengan uang (Ranu Triwibowo, Novita Br.Ginting, 2019).

Menurut R. Subekti dan Tjiro Soedibjo dalam jurnal (Heriyanto, 2018) "Penyewaan atau Rental adalah suatu kesepakatan atau persetujuan dimana pihak yang satu menyanggupkan dirinya untuk menyerahkan suatu kebendaan kepada pihak lain, agar pihak ini dapat menikmatinya dalam jangka waktu tertentu, yang mana pihak yang belakang ini sanggup membayarnya".

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa penyewaan adalah kesepakatan antara dua belah pihak dimana pihak yang satu meminjamkan suatu benda kepada pihak lain untuk dipakai dalam jangka

waktu tertentu dan pihak yang lain sanggup membayar biaya sewa sesuai kesepakatan kedua belah pihak.

2.2.2 Data

Menurut Buku Basis Data : Teori Dan Perancangan yang ditulis (Ginantara et al., 2020) Data merupakan salah satu komponen penting sistem basis data selain *hardware*, *software*, dan user. Data menyatakan fakta-fakta yang mewakili kejadian, aktivitas, transaksi dan juga deskripsi mengenai suatu objek / benda yang terekam dan tersimpan dalam media komputer. Data dinyatakan dengan nilai angka, nilai deretan, nilai karakter, atau nilai simbol. Data tidak hanya dalam bentuk teks tetapi juga dalam bentuk dokumen, gambar, suara, ataupun video. Ciri-ciri data dalam sistem basis data yaitu, data disimpan secara terintegrasi dan data dapat digunakan secara bersama-sama (*shared*). Data terbagi menjadi beberapa jenis yaitu:

- Jenis Data Berdasarkan Sumbernya
 - Data Internal, merupakan data yang mewakili situasi dan kondisi suatu organisasi di mana fakta dikumpulkan, dicatat, dan disimpan secara internal .
 - Data Eksternal, merupakan data yang mewakili dan situasi serta kondisi yang berada di luar organisasi.
- Jenis Data Berdasarkan Sifatnya
 - Data Kuantitatif, merupakan data dalam bentuk angka atau skor di mana data diperoleh dari penggunaan alat pengumpul data ataupun sekumpulan pertanyaan yang telah diberi bobot. Data kuantitatif memiliki kecenderungan dapat dianalisa dengan teknik statistik . Contoh : Tinggi badan rata-rata perempuan Indonesia adalah 155 cm.
 - Data Kualitatif, merupakan data yang disajikan dalam bentuk kata-kata ataupun gambar yang mengandung makna yang menjelaskan tentang suatu kualitas dari sebuah kejadian. Data kualitatif tidak dapat diukur secara numerik.
- Berdasarkan Waktu Pengumpulannya
 - Data Berkala (*Time Series*), merupakan data yang dikumpulkan dan dicatat dari waktu ke waktu (berkala), biasanya digunakan untuk

melihat perkembangan dari waktu ke waktu. Contoh : . Jumlah keuntungan perusahaan dari tahun ke tahun.

- Data *Cross Section*, merupakan data yang didapat pada waktu yang telah ditentukan untuk mendapatkan gambaran keadaan atau kegiatan pada saat itu juga.

2.2.3 Informasi

Menurut Buku Pengantar Sistem Informasi yang ditulis oleh (Anggraeni & Irviani, 2017) “Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima. Data yang telah diolah menjadi sesuatu yang berguna bagi si penerima maksudnya yaitu dapat memberikan keterangan atau pengetahuan. Dengan demikian yang menjadi sumber informasi adalah data. Informasi dapat juga dikatakan sebuah pengetahuan yang diperoleh dari pembelajaran, pengalaman atau instruksi.

Menurut Buku Pengantar Sistem Informasi yang ditulis oleh (Anggraeni & Irviani, 2017) menjelaskan Siklus Informasi menggambarkan pengolahan data menjadi informasi dan pemakaian informasi untuk pengambilan keputusan, hingga akhirnya dari tindakan hasil pengambilan keputusan tersebut dihasilkan data kembali”.

Ciri-ciri Informasi yang berkualitas menurut Raymond Mc Leon dalam Buku Pengantar Sistem Informasi yang ditulis oleh (Anggraeni & Irviani, 2017) adalah:

- Akurat, informasi harus mencerminkan keadaan yang sebenarnya dan informasi tersebut harus bebas dari kesalahan-kesalahan.
- Tepat Waktu, informasi itu harus tersedia atau ada pada saat informasi tersebut diperlukan dan tidak terhambat
- Relevan, informasi yang diberikan harus sesuai dengan kebutuhan.
- Lengkap, informasi harus diberikan secara lengkap karena bila informasi yang dihasilkan sebagian-sebagian akan mempengaruhi dalam mengambil keputusan.

- *Correctness*, berarti informasi yang dihasilkan atau dibutuhkan harus memiliki kebenaran.
- *Security*, berarti informasi yang dihasilkan mempunyai manfaat yang lebih besar dibandingkan dengan biaya mendapatkannya dan sebagian besar informasi tidak dapat ditaksir keuntungannya dan dengan satuan nilai uang tetapi dapat ditaksir nilai efektivitasnya.

2.2.4 Sistem

Menurut Endang Amalia dalam jurnal (Sinar & Sigambal, 2020) “Sistem adalah suatu kumpulan objek-objek yang saling berhubungan dan berinteraksi satu sama lain serta menjadi satu kesatuan untuk mencapai suatu tujuan. Karakteristik sistem terdiri dari komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem, dan sasaran sistem”.

Sistem mempunyai beberapa karakteristik atau sifat-sifat tertentu yaitu:

- Komponen sistem Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen sistem dapat berupa satu sub sistem atau bagian bagian dari sistem. Setiap sub sistem mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan. Suatu sistem dapat mempunyai sistem yang lebih besar yang disebut supra sistem.
- Batas sistem Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini. memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan, batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.
- Lingkungan luar sistem Lingkungan luar dari sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi dari sistem dan dengan demikian harus tetap dijaga dan dipelihara, sedangkan

lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan di kendalikan, kalau tidak akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

- Penghubung sistem Penghubung (*interface*) merupakan media penghubung antara subsistem-subsistem yang lainnya melalui penghubungan ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari sistem akan menjadi masukan (*input*) untuk subsistem yang lainnya melalui penghubung, dengan penghubung satu subsistem dapat berintegrasi dengan subsistem yang lainnya membentuk satu kesatuan.
- Masukan sistem Masukan (*input*) adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). Maintenance *input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. Signal *input* adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.
- Keluaran sistem keluaran (*output*) adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukkan untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem. misalnya untuk sistem komputer, panas yang dihasilkan adalah keluaran yang tidak berguna dan merupakan hasil sisa pembuangan, sedang informasi adalah keluaran yang dibutuhkan.
- Pengolah sistem Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran. Misalnya suatu sistem produksi akan mengolah masukan berupa bahan baku menjadi keluaran berupa barang jadi.
- Sasaran sistem Suatu sistem pasti mempunyai tujuan atau sasaran, kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukkan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran dan tujuannya (Sinar & Sigambal, 2020).

2.2.5 Sistem Informasi

Menurut Buku Pengantar Sistem Informasi yang ditulis oleh (Anggraeni & Irviani, 2017) Sistem adalah kumpulan orang yang saling

bekerja sama dengan ketentuan – ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan. Sistem memiliki beberapa karakteristik atau sifat yang terdiri dari komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem dan sasaran sistem. Sedangkan informasi adalah data yang diolah menjadi lebih berguna dan berarti bagi penerimanya, serta untuk mengurangi ketidakpastian dalam proses pengambilan keputusan mengenai suatu keadaan. Sistem informasi merupakan suatu kombinasi teratur dari orang-orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi. Ada beberapa fungsi Sistem Informasi yaitu sebagai berikut:

- Untuk meningkatkan aksesibilitas data yang ada secara efektif dan efisien kepada pengguna , tanpa dengan perantara sistem informasi .
- Memperbaiki produktivitas aplikasi pengembangan dan pemeliharaan sistem .
- Menjamin tersedianya kualitas dan keterampilan dalam memanfaatkan sistem informasi secara kritis
- Mengidentifikasi kebutuhan mengenai keterampilan pendukung sistem informasi
- Mengantisipasi dan memahami akan konsekuensi ekonomi
- Menetapkan investasi yang akan diarahkan pada sistem informasi
- Mengembangkan proses perencanaan yang efektif.

Komponen Sistem Informasi (SI) Komponen-komponen dari sistem informasi adalah . sebagai berikut :

- Komponen *input* adalah data yang masuk ke dalam sistem informasi
- Komponen model adalah kombinasi prosedur , logika dan model matematika yang memproses data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah ditentukan untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan
- Komponen *output* adalah hasil informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua

- Komponen teknologi adalah alat dalam sistem informasi, teknologi digunakan dalam menerima *input*, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan *output* dan memantau pengendalian sistem.
- Komponen basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan yang tersimpan di dalam komputer dengan menggunakan *software database*.
- Komponen kontrol adalah komponen yang mengendalikan gangguan terhadap sistem informasi .

Ciri – Ciri Sistem Informasi yaitu sebagai berikut:

- Baru adalah informasi yang didapat sama sekali baru dan segar bagi penerima
- Tambahan adalah informasi dapat diperbarui atau memberikan tambahan terhadap informasi yang sebelumnya telah ada
- Kolektif adalah informasi yang dapat menjadi suatu koreksi dari informasi yang salah sebelumnya
- Penegas adalah informasi yang dapat mempertegas informasi yang telah ada.

2.2.6 *Rapid Application Development (RAD)*

Terdapat empat fase yang ada pada metode RAD menurut (Kendall & Kendall, 2010) dalam jurnal (Susilowati & Negara, 2018). Empat fase tersebut yaitu :



Gambar 2. 1 *Rapid Application Development*

Ada empat fase dalam RAD :

- Fase *Requirements Planning* (Perencanaan Syarat-Syarat) Fase ini merupakan fase pertemuan antara penganalisis dan pengguna untuk mengidentifikasi tujuan dari sistem yang akan dibangun serta mengidentifikasi syarat-syarat informasi yang akan timbul untuk mencapai tujuan tersebut serta menganalisa semua sistem yang dibutuhkan oleh pengguna.
- Fase *RAD Design Workshop* (Workshop Desain RAD) Fase ini merupakan fase dalam bentuk workshop desain RAD antara penganalisis dan pemrograman untuk merancang sebuah sistem yang akan dibangun. Penganalisis dan pemrogram saling bekerja sama dalam membangun sistem dan menunjukkan representasinya dalam bentuk visual desain dan pola kerja kepada pengguna sistem. Pada fase ini juga pengguna merespon prototipe yang telah dirancang. Penganalisis dan pemrogram dapat memperbaiki serta menganalisis modul-modul yang dirancang berdasarkan respon pengguna sistem.
- Fase *Instruction* (Konstruksi) Fase Konstruksi merupakan fase eksekusi dalam bentuk pembuatan script program dan merupakan kelanjutan dari fase kedua. Pada fase ini juga menunjukkan platform, *hardware*, dan *software* yang digunakan. Setiap desain yang dibuat pada fase sebelumnya, akan ditingkatkan dengan menggunakan perangkat RAD. Setelah fungsi baru tersedia, fungsi baru tersebut ditujukan kepada pengguna untuk mendapatkan interaksi dan revisi, selanjutnya penganalisis akan melakukan perubahan dalam setiap desain aplikasi berdasarkan instruksi dari pengguna.
- Fase *Implementation* (Implementasi) Fase ini penganalisis bekerja dengan para pengguna secara intensif selama workshop berlangsung, dan merancang beberapa aspek dan nonteknis yang dibutuhkan. Segera setelah aspek-aspek ini di setujui dan sistem-sistem dibangun dan disaring, sistem-sistem baru atau bagian dari sistem diuji coba dan kemudian diperkenalkan kepada organisasi (Susilowati & Negara, 2018).

2.2.7 Unified Modeling Language (UML)

Menurut (Sukamto & Shalahuddin, 2018:133) dalam jurnal (Tabrani et al., 2021), UML (*Unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

- *Use case Diagram*

Diagram *use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibangun. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibangun. *Use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada pada sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Berikut ini adalah simbol-simbol diagram *use case*, seperti yang terlihat pada tabel 2.1 dibawah ini :

Tabel 2. 2 Use case Diagram

Sumber : (Reni Maharani & Mustar Aman, 2017)

Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi itu sendiri.
	<i>Use case</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
	Asosiasi	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
	Generalisasi	Dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang umum dari yang lainnya.

	<<Include>>	Relasi <i>use case</i> dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan ke proses yang dituju.
	<<Extend>>	Relasi <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri, walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan itu.

- Class Diagram

Diagram Kelas dibuat setelah Diagram *Use case* dibuat terlebih dahulu. Pada pembuatan diagram ini harus menjelaskan hubungan apa saja yang terjadi antara suatu objek dengan objek lainnya sehingga terbentuklah suatu aplikasi. Kelas adalah rancangan dari suatu objek. Kelas dibagi menjadi tiga bagian, yakni nama kelas, atribut kelas, serta operasi kelas (*methods*).

Tabel 2. 3 Class Diagram

Sumber : (Ayu & Fitri, 2019)

Simbol	Nama	Keterangan			
<table border="1"> <tr><td>Nama Kelas</td></tr> <tr><td>+atribut</td></tr> <tr><td>+operasi</td></tr> </table>	Nama Kelas	+atribut	+operasi	Kelas	Kelas pada struktur sistem.
Nama Kelas					
+atribut					
+operasi					
	Antar muka / <i>Interface</i>	Sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek.			
	Asosiasi / <i>Association</i>	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai dengan <i>multiplicity</i>			
	Asosiasi berarah / <i>directed association</i>	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya disertai dengan <i>multiplicity</i> .			
	Generalisasi	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi- spesialisasi (umum khusus).			
	Kebergantungan / <i>dependency</i>	Relasi antar kelas dengan makna ketergantungan antar kelas.			

	Agresiasi/ aggregation	Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian.
-----------------------------------------------------------------------------------	---------------------------	-----------------------------------------------

- *Activity Diagram*

Diagram aktivitas menggambarkan rangkaian aliran dari aktivitas, digunakan untuk mendeskripsikan aktivitas yang dibentuk dalam suatu operasi sehingga dapat juga digunakan untuk aktivitas lainnya seperti *use case* atau interaksi. Menggambarkan proses bisnis dan urutan aktivitas dalam sebuah proses. Dipakai pada business modeling untuk memperlihatkan urutan aktifitas proses bisnis. Struktur diagram ini mirip flowchart atau data flow diagram pada perancangan terstruktur simbol dalam *activity diagram*.

Tabel 2. 4 Activity Diagram

Sumber : (Julianto & Setiawan, 2019)

Simbol	Nama	Keterangan
	Status Awal	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
	Percabangan / <i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	Penggabungan / <i>Join</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu status
	Status Akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas terjadi

2.2.8 Visual Paradigm

Visual Paradigm adalah suatu *software* pemodelan dengan sistem visualisasi yang digunakan untuk membuat desain UML. Dengan *software* memungkinkan pemodelan yang telah dibuat dapat digunakan sebagai representasi proyek-proyek lain yang dilengkapi dengan beberapa fitur yang ada didalamnya sampai pada menganalisa sebuah proyek yang akan dikerjakan. Proyek-proyek yang saling berkaitan dapat dikerjakan sedemikian rupa dengan UML, sehingga dapat dipusatkan menjadi sebuah proyek. Sehingga dapat membantu mengklasifikasikan pekerjaan proyek hingga level terkecil.

Visual Paradigm dapat membandingkan perubahan antar diagram-diagram lain yang saling berkaitan. Visual paradigm juga dapat digunakan untuk mengetahui perbedaan antara diagram-diagram yang ada. Dengan dukungan *design* layaknya *Free hand* dapat ditambahkan ke dalam diagram untuk menjelaskan lebih detail tujuan dari sistem yang dirancang. Pada *software* Visual Paradigm, dengan menggunakan mouse pen untuk *sketching* dan juga dapat menambahkan bentuk solid seperti bintang dan panah rectangles. Di dalam Visual Paradigm, bentuk nama dengan model horizontal dan vertikal, dapat diatur dengan karakteristik dari bentuk pemodelan UML.

Visual Paradigm adalah alat yang digunakan untuk membuat dan mengelola UML atau kasus bahasa pemodelan terpadu, yang juga mendukung group manajemen objek termasuk notasi pemodelan proses bisnis. Selain itu, Visual Paradigm membantu sebagai kunci untuk berbagai fase siklus pengembangan perangkat lunak, seperti pengembangan program, rekayasa perangkat lunak, pembuatan laporan selama analisa sistem (Hendri et al., 2021).

2.2.9 Balsamiq Mockup

Mockup antarmuka pengguna (*user interface*) merupakan salah satu jenis model yang lincah yang dapat digunakan untuk mempresentasikan persyaratan dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh kedua belah pihak yaitu pengguna dan pengembang aplikasi. (Bambang & Muhammad Rosyid, 2020).

2.2.10 Bootstrap

Bootstrap adalah sebuah *framework* yang dibuat dengan menggunakan bahasa dari HTML dan CSS, namun juga menyediakan efek javascript yang dibangun dengan menggunakan jquery. Bootstrap telah menyediakan kumpulan komponen *class interface* dasar yang telah dirancang sedemikian rupa untuk menciptakan tampilan yang menarik, bersih dan ringan. Selain itu, bootstrap juga memiliki fitur grid yang berfungsi untuk mengatur *layout* yang bisa digunakan dengan sangat mudah dan cepat. Kita juga diberi keleluasaan dalam mengembangkan tampilan *website* yang menggunakan bootstrap yaitu dengan mengubah tampilan bootstrap dengan menambahkan class dan CSS sendiri (Sanjaya et al., n.d.).

2.2.11 Codeigniter

CodeIgniter adalah sebuah web *application framework* yang digunakan untuk membangun aplikasi PHP dinamis yang dibangun menggunakan konsep *Model View Controller development pattern*. *CodeIgniter* menyediakan berbagai macam library yang dapat mempermudah dalam pengembangan dan termasuk *framework* tercepat dibandingkan dengan *framework* lainnya (Erinton, R. Negara, R. Sanjoyo, 2017).

2.2.12 Database

Menurut Buku Basis Data : Teori Dan Perancangan yang ditulis (Ginantara et al., 2020) Secara umum basis data (*Database*) adalah item data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang diorganisasikan berdasarkan skema atau struktur tertentu yang dapat disimpan dalam perangkat keras (*hardware*) dan dengan menggunakan perangkat lunak dalam manipulasi untuk kegunaan tertentu. Basis data juga dapat diartikan kumpulan *records* yang saling berhubungan dan disimpan secara bersama sedemikian rupa tanpa pengulangan (*redundancy*) yang tidak perlu untuk memenuhi kebutuhan.

Dalam basis data ada beberapa istilah dasar yang perlu diketahui, yaitu:

- Entitas, biasanya berupa objek yang berwujud, seperti: orang, rumah, mobil dan lainnya. Entitas terbagi menjadi dua yaitu entitas kuat dan lemah.
- Atribut adalah karakteristik yang melekat yang menjelaskan secara detail entitas.
- *Record* adalah isian data yang saling terhubung.
- File merupakan kumpulan dari *record* yang menggambarkan entitas.
- *Key* bagian dari *record* yang dipergunakan untuk proses akses dan menemukan *record* yang dimaksud. Ada beberapa jenis *key* dalam *database* yaitu:
 - *Primary key* umumnya bersifat unik dan field yang mengidentifikasi sebuah *record*.
 - *Foreign key* (Kunci Tamu) adalah field yang bukan kunci dan biasanya disebut sebagai kunci tamu yang merupakan kunci pada field yang lain.
 - Candidate *Key* merupakan atribut yang mengidentifikasi secara unik sebuah entitas. Syarat sebuah candidate *key* adalah *unique identifier* dan *no redundancy*.
 - Composite *key* adalah sebuah kunci yang terdiri dari 2 atribut atau lebih yang mengidentifikasi suatu entitas (Ginantara et al., 2020).

2.2.13 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak (*free software*) bebas, yang mendukung untuk banyak sistem operasi, yang merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsi XAMPP sendiri adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri beberapa program antara lain: *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP sendiri merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), *Apache*, *MySQL*, *PHP* dan *Perl*. Program ini tersedia dalam *GNU General Public License* dan bebas, merupakan web server yang mudah untuk digunakan yang dapat menampilkan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya XAMPP anda dapat mendownload

langsung dari web resminya. Dan berikut beberapa definisi program lainnya yang terdapat dalam XAMPP.

Server HTTP *Apache* atau Server Web/WWW Apache adalah server web yang dapat dijalankan di banyak sistem operasi seperti (Unix, BSD, Linux, Microsoft Windows dan *Novell Netware* serta platform lainnya) yang berguna untuk melayani dan memfungsikan situs web. Protokol yang digunakan untuk melayani fasilitas web/www ini menggunakan HTTP.

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: *database management system*) atau DBMS yang *multithread, multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU *General Public License* (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL (Biro et al., 2020).

2.2.14 MySQL

MySQL (*Structured Query Language*), merupakan bahasa terstruktur yang khusus digunakan untuk mengolah *database*. MySQL merupakan sistem manajemen *database* yang bersifat relational. Artinya, data yang dikelola dalam *database* akan diletakkan pada beberapa tabel yang terpisah sehingga manipulasi data akan jauh lebih cepat (Sekolah et al., 2020).

2.2.15 Sublime *Text*

Menurut Eric Haughee dalam jurnal (Yanuardi & Permana, 2019) menjelaskan bahwa Sublime *Text* adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan diberbagai *platform operating system* dengan menggunakan teknologi Phyton API. Terciptanya aplikasi ini terinspirasi dari aplikasi Vim. Aplikasi ini sangatlah fleksibel dan *powerfull*. Fungsionalitas dari aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menggunakan sublime-*packages*. Sublime *Text* bukanlah aplikasi open source, yang artinya aplikasi ini membutuhkan lisensi (*license*) yang harus dibeli. Akan tetapi beberapa fitur pengembangan fungsionalitas (*packages*) dari aplikasi ini merupakan

hasil dari temuan dan mendapat dukungan penuh dari komunitas serta memiliki lisensi (*license*) aplikasi gratis.

2.2.16 HTML

Menurut Hidayatullah dan Kawistara dalam jurnal (Novendri, 2019) “*HyperText Markup Language* (HTML) adalah bahasa standard yang digunakan untuk menampilkan halaman web”. Yang bisa dilakukan dengan HTML yaitu: Mengatur tampilan dari halaman web dan isinya, Membuat tabel dalam halaman web, Mempublikasikan halaman web secara online dan Membuat form yang bisa digunakan untuk menangani registrasi dan transaksi via web. Contoh: Setiap dokumen HTML diawali dan diakhiri dengan tag HTML.

2.2.17 PHP

PHP merupakan bahasa *scripting* yang bersifat server side yang digunakan para web development. PHP banyak dipilih untuk membangun sebuah web dikarenakan mendukung mekanisme CGI seperti mengambil, mengumpulkan data dari *database*, dan juga menghasilkan halaman yang lebih dinamis. (Osvaldo Silitonga & Novrini Hasti, 2020).

2.2.18 CSS

CSS memiliki arti gaya menata halaman bertingkat, yang berarti setiap satu elemen yang telah diformat dan memiliki anak dan telah diformat, maka anak dari elemen tersebut secara otomatis mengikuti format elemen induknya (Ibbi, n.d.).

2.2.19 *Internet Service Provider* (ISP)

Internet Service Provider (ISP) merupakan perusahaan jasa yang menyediakan jasa layanan koneksi ke internet. Melalui ISP ini kita dapat berhubungan dengan komputer-komputer diseluruh dunia. Berdasarkan keberadaannya ISP terbagi menjadi ISP lokal (tingkat regional). ISP nasional (tingkat negara) dan ISP internasional dikenal sebagai (*mainstream ISP*).

Macam-macam provider yang sering kita dengar yaitu: Firstmedia, Indihome, Indosat Ooredoo GIG dan MNC Play Media (Suwanah & Hasibuan, 2021).

2.2.20 Website

Menurut Bekti dalam jurnal (Firmansyah & Pitriani, 2017) mengemukakan bahwa *website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

2.2.21 Web Browser

Menurut Sibero dalam jurnal (Firmansyah & Pitriani, 2017) mengemukakan bahwa “*Web Browser* adalah aplikasi perangkat lunak yang digunakan untuk mengambil dan menyajikan sumber informasi web”. Sedangkan menurut Gary dan Veermat dalam jurnal (Firmansyah & Pitriani, 2017) mengemukakan bahwa “Suatu *Web Browser*, atau *browser*, adalah piranti lunak aplikasi yang dapat digunakan pengguna untuk mengakses dan melihat laman Web atau program-program Web”.

2.2.22 Internet

Onno W. Purbo Tokoh pertama yang menjelaskan mengenai pengertian Internet adalah Purbo. Menurut Purbo dalam jurnal (Cherniaieva, 2021) menjelaskan bahwa Internet pada dasarnya merupakan sebuah media yang digunakan untuk mengefisiensikan sebuah proses komunikasi yang disambungkan dengan berbagai aplikasi, seperti Web, VoIP, Email.

Tokoh berikutnya, yaitu Allan dalam jurnal (Cherniaieva, 2021) menjelaskan bahwa internet merupakan sekumpulan jaringan komputer yang saling terhubung satu sama lain secara fisik dan juga memiliki kemampuan untuk membaca dan menguraikan berbagai protokol komunikasi tertentu yang sering kita kenal dengan istilah *Internet Protocol* (IP) serta *Transmission Control Protocol* (TCP). Protokol sendiri, lebih lanjut didefinisikan oleh Alan

sebagai sebuah spesifikasi sederhana mengenai bagaimana dua atau lebih komputer dapat saling bertukar informasi.

2.2.23 Hosting

Hosting merupakan tempat penyimpanan data *website* dimana didalamnya meliputi kapasitas penyimpanan, *bandwidth* yang merupakan sebuah kapasitor yang digunakan untuk mengukur jumlah pengunjung *website* serta *database*. Menurut Aliyun dalam jurnal (Cherniaieva, 2021) mengemukakan bahwa Hosting juga memiliki arti layanan berbasis internet sebagai tempat penyimpanan data atau tempat menjalankan aplikasi ditempat terpusat yang disebut dengan server dan dapat diakses melalui jaringan internet. Ada beberapa jenis layanan hosting yaitu :

- *Shared Hosting* adalah menggunakan server hosting bersama sama dengan pengguna lain satu server dipergunakan oleh lebih dari satu nama domain. Artinya dalam satu server tersebut terdapat beberapa *account* yang dibedakan antara *account* satu dan lainnya dengan *username* dan *password*.
- *VPS, Virtual Private Server*, atau juga dikenal sebagai *Virtual Dedicated Server* merupakan proses virtualisasi dari lingkungan *software* sistem operasi yang dipergunakan oleh server. Karena lingkungan ini merupakan lingkungan virtual, hal tersebut memungkinkan untuk menginstall sistem operasi yang dapat berjalan diatas sistem operasi lain.
- *Dedicated Server* adalah penggunaan server yang dikhususkan untuk aplikasi yang lebih besar dan tidak bisa dioperasikan dalam shared hosting atau virtual dedicated server. Dalam hal ini, penyediaan server ditanggung oleh perusahaan hosting yang biasanya bekerja sama dengan vendor.
- *Colocation Server* adalah layanan penyewaan tempat untuk meletakkan server yang dipergunakan untuk hosting. Server disediakan oleh pelanggan yang biasanya bekerja sama dengan vendor (Torres, 2017).

2.2.24 Nama domain (*Domain name / Uniform Resource Locator*)

Pengertian nama domain atau biasa disebut dengan Domain Name atau URL adalah alamat unik di dunia internet yang digunakan

untuk mengidentifikasikan sebuah *website*, atau dengan kata lain domain name adalah alamat yang digunakan untuk menemukan sebuah website pada dunia internet. Contoh <http://www.unsri.ac.id/> dan <http://www.detik.com/>. Nama domain diperjual belikan secara bebas di internet dengan status sewa tahunan.

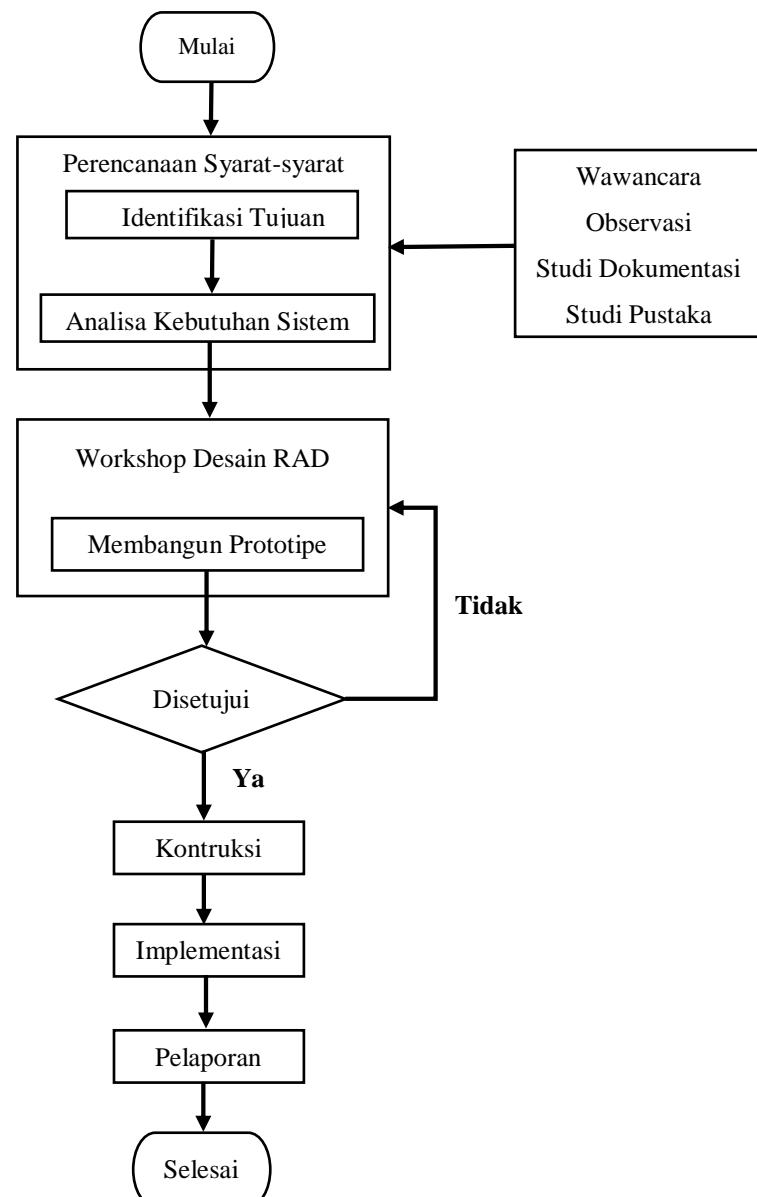
Nama domain sendiri mempunyai identifikasi ekstensi atau akhiran sesuai dengan kepentingan dan lokasi keberadaan *website* tersebut, contoh nama domain berextensi lokasi negara Indonesia adalah co.id (untuk nama domain *website* perusahaan), ac.id (nama domain *website* pendidikan), go.id (nama domain *website* instansi pemerintahan), or.id (nama domain *website* organisasi). (W.K & Nur, 2020).

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Kerangka Pikir

Kerangka Pikir ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan untuk menyelesaikan masalah dalam penelitian ini, berdasarkan metode pengembangan sistem *Rapid Application Development*, sebagai berikut:



Gambar 3. 1 Kerangka Pikir

Menurut (Kendall & Kendall, 2010)

3.2 Deskripsi

Berikut merupakan penjelasan dari kerangka pikir pada gambar 3.1 kerangka pikir diatas, yaitu sebagai berikut:

- Perencanaan Syarat-Syarat (*Requirements Planning*)

Pada tahap perencanaan syarat-syarat merupakan tahap pertemuan antara penganalisis dan pengguna untuk mengidentifikasi tujuan dari sistem yang akan dibangun serta mengidentifikasi syarat-syarat informasi yang akan timbul untuk mencapai tujuan tersebut serta menganalisa semua sistem yang dibutuhkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi ini dapat diperoleh melalui pengumpulan data sebagai berikut:

- Wawancara, yaitu dilakukan dengan proses tanya jawab dengan bapak Alawi selaku Branch Manager Hamidah Rent Car dan Bapak Tri selaku Koor. Sewa dan Bagian Keuangan Hamidah Rent Car mengenai pengelolaan data, sistem sewa mobil dan mengumpulkan informasi, mengidentifikasi masalah yang terjadi serta data yang dibutuhkan dalam penelitian ini.
- Observasi, yaitu dilakukan dengan cara mengamati langsung proses sewa mobil di Hamidah Rent Car yang beralamat di Jln. Raya Laswi No.130 C Manggahang, Bandung untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam membuat sistem informasi sewa mobil, mengidentifikasi masalah yang terjadi dan supaya penulis dapat mengetahui sistem yang sedang berjalan di Hamidah Rent Car ini.
- Studi Pustaka, yaitu dilakukan dengan mengumpulkan data dari membaca beberapa buku, jurnal, dan sumber lainnya yang berhubungan dengan sistem informasi sewa mobil berbasis web.
- Studi Dokumentasi, yaitu dilakukan dengan cara mempelajari dokumen untuk mendapatkan data atau informasi yang berhubungan dengan sewa mobil di Hamidah Rent Car, juga untuk mengetahui dan menganalisa dokumen-dokumen yang digunakan pada sistem yang saat ini digunakan di Hamidah Rent Car tersebut.

Adapun tahapan dalam perencanaan syarat-syarat adalah sebagai berikut:

a. Identifikasi Tujuan

Setelah memperoleh informasi dengan cara pengumpulan data diatas, selanjutnya adalah mengidentifikasi tujuan dari pembuatan sistem informasi ini. Dimana tujuan dari penelitian ini adalah tersedianya sistem informasi yang dapat membantu mengelola data sewa mobil di Hamidah Rent Car. Tersedia sistem informasi yang dapat memudahkan *customer* melakukan penyewaan mobil di Hamidah Rent Car, tersedia sistem informasi yang dapat menghasilkan laporan data mobil, laporan jenis mobil paling banyak di sewa dalam jangka waktu tertentu, laporan data penyewa, laporan data *driver*, laporan data transaksi pemesanan, *invoice*, laporan pemasukan dan laporan pengeluaran.

b. Analisa Kebutuhan Sistem

Pada tahap ini yaitu menyiapkan kebutuhan-kebutuhan dari semua elemen sistem informasi sewa yang akan dibangun. Adapun kebutuhan fungsional sistemnya sebagai berikut:

- Data mobil menjadi sumber *input* untuk menampilkan *interface* transaksi sewa untuk *customer* melakukan transaksi sewa mobil. Hasil dari pengolahan transaksi tersebut akan muncul *output* laporan berupa laporan transaksi sewa dan *invoice*.
- Data transaksi sewa menjadi sumber *input* untuk data pemasukan. Hasil dari pengolahan transaksi tersebut akan muncul *output* laporan berupa laporan pemasukan.

• Workshop Desain RAD

Tahapan selanjutnya adalah tahap Workshop Desain RAD, pada tahap ini bertujuan untuk merancang seperti apa sistem informasi sewa mobil yang akan dibuat. Desain yang dibuat antara lain desain diagram, desain diagram yang akan dibuat menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) yaitu *use case* diagram, *activity* diagram, *class diagram* dan *Sequence diagram* dibuat menggunakan visual paradigm dan dilakukan perancangan basis data untuk

mempermudah mengidentifikasi data dan menghindari data ganda. Tahap selanjutnya dalam perencanaan syarat-syarat yaitu :

a. Membangun Prototipe Sistem

Pada tahap ini bertujuan untuk merancang Desain *User interface* yang dibuat antara lain desain *interface dashboard*, *interface* data mobil, *interface* data penyewa, *interface* data *driver*, *interface* data transaksi sewa mobil, *interface* data pemasukan, *interface* data pengeluaran, *interface* laporan data mobil, *interface* laporan jenis mobil paling banyak di sewa dalam jangka waktu tertentu, *interface* laporan data penyewa, *interface* laporan data *driver*, *interface* laporan data transaksi pemesanan, *interface invoice*, *interface* laporan pemasukan dan *interface* laporan pengeluaran.

Desain *interface* yang dibuat menggunakan balsamiq mockup. Kemudian ditunjukan kepada pengguna untuk mendapatkan interaksi dan revisi, selanjutnya penganalisis akan melakukan perubahan dalam setiap desain aplikasi berdasarkan instruksi dari pengguna.

- Kontruksi (*Instruction*)

Tahapan selanjutnya adalah tahapan konstruksi, pada tahap ini melakukan eksekusi dalam bentuk pembuatan *script* program (coding) yaitu dengan mentransformasikan hasil perancangan sistem informasi dan pembuatan desain ke dalam bahasa pemrograman agar dapat dimengerti oleh mesin (komputer) dengan memanfaatkan Bootstrap 4 dan menggunakan bahasa pemrograman PHP, CSS, dan HTML dan *framework Codeigniter 3*.

Pada pembuatan Sistem Informasi sewa ini memerlukan beberapa alat penunjang baik *hardware* maupun *software* diantaranya sebagai berikut:

a. Perangkat Lunak (*Software*)

Penulis menggunakan beberapa perangkat lunak pada penelitian ini, yaitu :

Tabel 3. 1 Perangkat Lunak (Software)

Sistem Operasi	Windows 10
Aplikasi Pembuatan	Sublime Text XAMPP Balsamiq Mockup Visual Paradigm Google Chrome

b. Perangkat Keras (*Hardware*)

Penulis menggunakan perangkat keras (*Hardware*) dengan spesifikasi berikut:

Tabel 3. 2 Perangkat Keras

Spesifikasi	Deskripsi
Tipe Laptop	ASUS E402W
Prosesor	AMD Quad Core E2-6110
Ram	4GB
HDD	500GB

- Implementasi (*Implementation*)

Tahap selanjutnya adalah tahap Implementasi, pada tahap ini penganalisis bekerja dengan pengguna merancang beberapa aspek dan nonteknis yang dibutuhkan. Setelah aspek-aspek disetujui dan sistem dibangun kemudian dilakukan uji coba dan kemudian diperkenalkan kepada organisasi.

- Pembuatan Laporan

Tahapan terakhir adalah pembuatan laporan sebagai salah satu syarat kelulusan. Laporan disusun sesuai dengan ketentuan yang tercantum dalam Pedoman Penulisan Skripsi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung.

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1. Analisis

Analisis dalam penelitian ini terdiri dari beberapa tahapan yaitu tata kelola perusahaan, analisis sistem, analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis sistem penunjang keputusan, analisis data penunjang keputusan, analisis kebutuhan/alat dan analisis biaya.

4.1.1 Tata Kelola Perusahaan

Tata kelola perusahaan terdiri dari sejarah perusahaan dan visi misi perusahaan yaitu sebagai berikut:

a. Sejarah Perusahaan

Hamidah Rent Car berawal dari perusahaan yang bergerak di biro jasa pemberangkatan haji dan umrah yang memiliki legalitas tertanggal 24 Februari 2018 yang bernama PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara (Hamidah Private Tour & Travel). Seiring berjalannya waktu, Hamidah Private Tour & Travel juga menyelenggarakan paket wisata lokal untuk daerah Jawa Barat dan menjadi bagian dari ASITA (*Association of The Indonesian Tours And Travel Agencies*) Jawa Barat. Pelaksanaan paket wisata yang memiliki orderan yang cukup banyak mengharuskan Hamidah Private Tour & Travel tetap profesional yang akan selalu menyuguhkan pelayanan prima demi kenyamanan dan kepuasan *customer*. Hal inilah yang mengharuskan Hamidah Private Tour & Travel tidak boleh ada kekurangan sedikitpun terutama untuk penyediaan armada sehingga mengharuskan Hamidah Private Tour & Travel menyediakan armada untuk memperlancar jalannya pelaksanaan program paket wisata. Kemudian Hamidah Private Tour & Travel membeli beberapa unit kendaraan roda empat yang

siap disewakan baik secara terpisah dari paket wisata maupun include dalam paket wisata yang tersedia.

Maka dari sinilah konsep Hamidah Rent Car dibangun pada Oktober 2020 oleh Syafroni Muhammad M.Pd,Gr . Hamidah Private Tour & Travel mulai melebarkan sayap bisnisnya di bidang persewaan mobil sehingga membuat Hamidah Rent Car resmi menjadi *subsidiary* dari PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara. Hamidah Rent Car Khusus menangani bidang usaha persewaaan mobil yang akan menambah income bagi perusahaan baik jangka pendek maupun jangka panjang kedepannya. Unit mobil Hamidah Rent Car terpelihara dengan baik. Pemeliharaan unit dan operasional unit ditangani langsung oleh staf ahli dan memiliki jam terbang yang tinggi di bidangnya. Selain itu unit yang disewakan dilindungi oleh asuransi all risk, yang meliputi pertanggungan bagi pengemudi dan penumpang (*personal Accident clause*) serta TJH pihak ke-3 yang dapat diubah sesuai kebutuhan. Keamanan yang didukung dengan adanya *driver* yang berpengalaman serta adanya prosedur perawatan kendaraan yang dilakukan secara profesional. Hamidah Rent Car juga memiliki sistem yang berkualitas sehingga menunjang pengontrolan unit yang baik.

b. VISI & MISI Hamidah Rent Car

- Visi :
 - Menjadi perusahaan yang dikenal luas dengan tingkat pelayanan terbaik, handal, terpercaya serta
 - Menjadi pilihan prioritas konsumen.
- Misi :
 - Menyelenggarakan aktivitas perjalanan dan persewaan unit dengan terjangkau serta pelayanan yang terbaik
 - Mengembangkan pelayanan dengan menjaga kualitas unit dan tak segan untuk membantu pelanggan
 - Inovatif dan kerja keras dalam memberikan pelayanan maksimal untuk pelanggan

- Memberikan manfaat kepada pemegang saham dan karyawan secara berkelanjutan dengan menjadikan perusahaan yang sehat dan menguntungkan

4.1.2 Analisis Sistem

Berdasarkan hasil pengumpulan data dan hasil wawancara dengan bapak alawi dan bapak tri selaku karyawan di Hamidah Rent Car, Dalam hal pemesanan sewa, sistem yang berjalan saat ini adalah *Customer* menghubungi petugas via instagram atau whatsapp kemudian *customer* akan diminta datang langsung ke kantor, di kantor petugas akan menjelaskan mengenai prosedur sewanya seperti apa, harganya sewa masing-masing mobil untuk dalam kota atau luar kota, harga sewa *include driver* atau lepas kunci, *customer* akan diberikan formulir untuk diisi oleh *customer* yang kemudian akan di input ulang oleh petugas ke dalam Microsoft excel. Serta akan diberikan informasi mengenai persyaratan yang harus dipenuhi dalam prosedur penyewaan. apabila kedua belah pihak telah setuju maka dilakukan pembayaran, setelah melakukan pembayaran petugas akan memberikan slip sebagai bukti pembayaran. Kemudian untuk pengelolaan data pemasukan, data pengeluaran dan pelaporan menggunakan Microsoft excel.

4.1.3 Analisis Masalah

Hasil Analisis akan diuraikan dengan menggunakan kerangka PIECES. PIECES *framework* adalah kerangka yang dipakai untuk mengklasifikasikan suatu *problem*, *opportunities*, dan *directives* yang terdapat pada bagian *scope definition* analisis dan perancangan sistem. Dengan kerangka ini, dapat dihasilkan hal- hal baru yang dapat menjadi pertimbangan dalam mengembangkan sistem (Maulana, 2018). Hasilnya yaitu sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Analisis Masalah Dengan Metode PIECES

PIESES	Hasil Analisis Terhadap Sistem Lama	Hasil Yang Diharapkan Dari Sistem Baru
<i>Performance</i> (Kinerja)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pemesanan secara langsung dilakukan dengan cara <i>customer</i> mengisi formulir kemudian petugas harus menginputkan kembali ke dalam Microsoft Excel. 2. Penyediaan informasi mengenai pelaporan masih membutuhkan waktu yang sangat lama. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Proses pemesanan menjadi terkomputerisasi dan dapat dilakukan secara online sehingga lebih memudahkan <i>customer</i> untuk melakukan pemesanan dan memudahkan petugas untuk melakukan pendataan. 2. Memudahkan penyediaan informasi pelaporan secara cepat dan akurat mengenai segala informasi yang berhubungan dengan sewa mobil, pemesanan dan pelaporan.
<i>Information</i> (Informasi)	Penyediaan informasi dan pelaporan lambat karena petugas harus mencari data dan membuat terlebih dahulu laporan yang diinginkan. Laporan tersebut berupa laporan data mobil yang disewakan, laporan data <i>customer</i> , laporan data supir, <i>invoice</i> pemesanan, laporan pesanan sewa mobil per bulan, laporan pemasukan per bulan, laporan pengeluaran per bulan dan laporan grafik laba per hari dalam satu minggu.	Penyediaan informasi menjadi sangat cepat dan laporan yang diinginkan dapat dihasilkan secara cepat dan akurat. Sistem dapat menghasilkan informasi data sewa mobil yang paling banyak disewa.
<i>Economy</i> (Ekonomi)	<i>Customer</i> harus datang langsung ke kantor untuk melakukan pemesanan sewa mobil. Menghabiskan banyak biaya seperti datang ke kantor lalu ongkos bensin yang terbilang menguras keuangan ekonomi dari <i>customer</i> tersebut.	Menjadi lebih mudah dan efisien dikarenakan pemesanan sewa mobil dapat dilakukan secara online.
<i>Control</i> (Pengendalian)	Petugas mengalami hambatan dalam penyimpanan data-	Memudahkan petugas dalam penyimpanan, pencarian data

	<p>data sewa mobil karena untuk data yang dicatat secara konvensional seperti data <i>customer</i>, data pemesanan sewa sangat beresiko mengalami kehilangan atau kerusakan dokumen apabila dokumen tidak disimpan dengan baik seperti tertumpuk atau hilang. Juga data yang ada di Microsoft excel beresiko mengalami kehilangan data ketika komputer mengalami kerusakan dan data tidak di backup di icloud atau google drive. Pemesanan yang dilakukan melalui instagram dan whatsapp beresiko mengalami kehilangan data ketika whatsapp mengalami error, sehingga data yang ada di whatsapp ini terhapus atau hilang.</p>	<p>dan mengontrol seluruh data yang ada di Hamidah Rent Car. Semua data-data yang ada di Hamidah Rent Car dicatat dan disimpan dalam sebuah sistem yang aman.</p>
<i>Efisiensi</i> (Efisiensi)	<p>Pembuatan laporan yang memakan waktu lama mengakibatkan pemborosan waktu dalam pekerjaan yang dilakukan saat ini sehingga terdapat beberapa pekerjaan yang tertunda. Dimana biasanya untuk menghasilkan laporan tersebut membutuhkan waktu sekitar 5-15 menit.</p>	<p>Pembuatan laporan menjadi semakin cepat sehingga tidak ada lagi pemborosan waktu dan dalam pekerjaan yang dilakukan saat ini sehingga meminimalisir terjadinya beberapa pekerjaan yang tertunda. Setelah ada sistem informasi sewa ini seluruh laporan dapat dihasilkan dalam waktu kurang dari 2 menit saja.</p>
<i>Service</i> (Layanan)	<p>Dari segi pelayanan informasi kepada <i>customer</i> masih kurang.</p>	<p>Pelayanan sudah terorganisir oleh sistem sehingga memudahkan petugas melakukan pelayanan kepada <i>customer</i>.</p>

4.1.4 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis sistem adalah tahapan yang memberikan gambaran tentang sistem yang akan berjalan nantinya. Dalam Sistem Informasi Sewa di Hamidah Rent Car, kebutuhan sistem untuk sistem informasi ini meliputi:

a. Kebutuhan *Input*

- 1) *Login* admin adalah masukan saat petugas *login* di server admin.
- 2) *Login customer* adalah masukan saat user *login* di server *customer*.
- 3) Data admin adalah data untuk admin masuk ke dalam sistem informasi sewa.
- 4) Data Banner adalah masukan untuk tampilan awal pada *interface customer*.
- 5) Data mobil adalah masukan oleh petugas untuk mendata mobil secara lengkap seluruh mobil yang akan di sewakan di hamidah rent car.
- 6) Data *driver* adalah masukan oleh petugas untuk mendata *driver* secara lengkap seluruh *driver* yang ada di hamidah rent car.
- 7) Data pesanan sewa adalah masukan oleh *customer* untuk melakukan pemesanan sewa
- 8) Data pemasukan adalah masukan yang diperoleh dari pemesanan yang dilakukan oleh *customer*.
- 9) Data pengeluaran adalah data masukan oleh petugas untuk mengetahui pengeluaran perusahaan.
- 10) Testimoni adalah masukan yang diperoleh dari *customer* yang telah melakukan sewa di Hamidah Rent Car.

b. Kebutuhan Proses

Kebutuhan proses pada sistem informasi sewa mobil yang diperlukan yaitu:

- 1) Proses *login* digunakan oleh petugas dan *customer* untuk masuk ke sistem informasi sewa, dimana petugas dan *customer* harus memasukan *username* dan *password* dengan benar agar petugas dan *customer* bisa mengakses seluruh data yang ada pada sistem informasi sewa tersebut sesuai dengan hak aksesnya masing-masing.
- 2) Proses cari data admin digunakan petugas untuk mencari data admin.
- 3) Proses cari data mobil digunakan admin untuk mencari data mobil yang diinginkan.
- 4) Proses cari data *customer* digunakan petugas untuk mencari data mobil yang diinginkan.

- 5) Proses cari data *driver* digunakan petugas untuk mencari data *driver* yang diinginkan.
 - 6) Proses cari data pesanan sewa digunakan petugas untuk mencari data pesanan sewa yang diinginkan.
 - 7) Proses cari data pemasukan digunakan petugas untuk mencari data pemasukan yang diinginkan.
 - 8) Proses cari data pengeluaran digunakan petugas untuk mencari data pengeluaran yang diinginkan.
 - 9) Proses cari data grafik laba digunakan petugas untuk mencari data grafik laba perusahaan.
- c. Kebutuhan *Output*

Kebutuhan *output* pada sistem informasi sewa mobil yang diperlukan yaitu:

- 1) Laporan data mobil
- 2) Laporan data *customer*
- 3) Laporan data *driver*
- 4) Laporan data pemesanan sewa mobil
- 5) Laporan data mobil paling banyak di sewa
- 6) Laporan data pemasukan
- 7) Laporan data pengeluaran
- 8) *Invoice* pemesanan sewa mobil
- 9) Grafik laba keuangan

4.1.5 Analisis Sistem Penunjang Keputusan

Dilihat dari kebutuhan sistem informasi dalam pengambilan keputusan bagi manajer adalah sebagai berikut:

- Sistem informasi Sewa di Hamidah Rent Car dapat membantu pimpinan mengetahui jenis mobil yang paling banyak di sewa untuk menunjang keputusan jenis mobil apa yang harus ditambah.
- Sistem informasi Sewa di Hamidah Rent Car dapat membantu pimpinan mengetahui apakah perusahaan mengalami kenaikan atau penurunan dilihat dari laporan pemasukan dan pengeluaran.

- Sistem informasi Sewa di Hamidah Rent Car ini mempermudah dan mempercepat kinerja bagian keuangan dalam proses pelaporan data kepada pimpinan.

4.1.6 Analisis Data Penunjang Keputusan

Berdasarkan hasil dari analisis sistem yang penulis sudah sampaikan di atas maka analisis data penunjang keputusan Sistem Informasi Sewa di Hamidah Rent Car dengan menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- Sistem informasi menghasilkan laporan-laporan yang dapat menjadi sumber untuk pengambilan keputusan pimpinan bagi perusahaan. Dengan melihat laporan apakah perusahaan mengalami kenaikan atau penurunan.
- Laporan yang disajikan sistem informasi untuk mendukung pengambilan keputusan bagi pimpinan adalah laporan jenis mobil paling banyak di sewa dalam jangka waktu tertentu, laporan pemasukan dan laporan pengeluaran.

4.1.7 Analisis Kebutuhan/Alat

Pada tahap ini yaitu menyiapkan kebutuhan-kebutuhan dari semua elemen sistem perangkat lunak yang akan dibangun. Pada tahap ini dibentuk kebutuhan perangkat lunak dan fungsi perangkat lunak yang dibutuhkan.

a. Kebutuhan *Software*

Berikut *software* yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Sewa , antara lain :

- Visual Paradigm digunakan untuk pembuatan desain diagram untuk menggambarkan alur kerja sebuah sistem yang akan dibuat, yaitu berupa *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.
- Balsamiq Mockup digunakan untuk pembuatan desain *user interface* untuk menjelaskan bagaimana user berinteraksi dengan sistem informasi sewa yang akan dibangun.
- XAMPP digunakan sebagai web server yang berdiri sendiri (*localhost*)

- Sublime *Text* digunakan untuk pembuatan script program (*coding*) yaitu dengan mentransformasikan hasil perancangan sistem informasi dan pembuatan desain ke dalam bahasa pemrograman agar dapat dimengerti oleh mesin (komputer) dengan memanfaatkan Bootstrap 4 dan menggunakan bahasa pemrograman PHP, CSS, HTML dan *framework Codeigniter 3*.

b. Kebutuhan *Hardware*

Penulis menggunakan perangkat keras dengan spesifikasi berikut:

- Tipe Laptop : ASUS E402W
- Processor : AMD Quad Core E2-6110
- RAM : 4GB
- HDD : 500GB

4.1.8 Analisis Biaya

Analisis biaya untuk pengembangan sistem dan alat yang dibutuhkan diantaranya sebagai berikut:

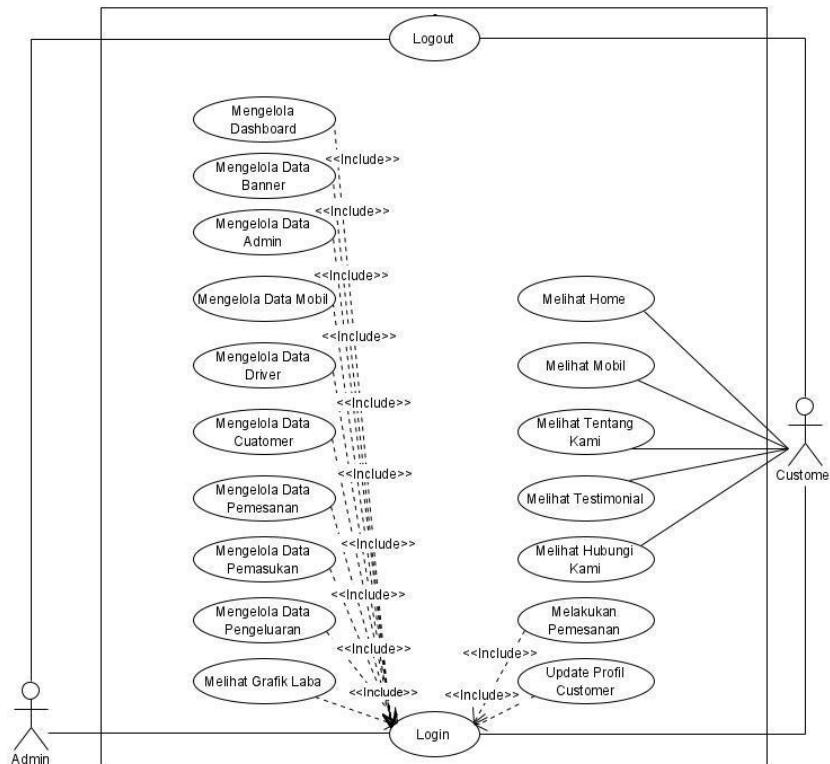
Tabel 4. 2 Analisis Biaya

No.	Perincian	Total
1	Analisis	Rp. 500.000,-
2	Desain	Rp. 500.000,-
3	Programmer	Rp. 1.500.000,-
4	Komputer	Rp. 4.500.000,-
5	Jaringan Internet	Rp. 600.000,-
6	Domain	Rp. 300.000,-
7	ATK	Rp. 1.000.000,-
8	Transfortasi	Rp. 600.000,-
Jumlah		Rp. 9.500.000,-

4.2 Perancangan

4.2.1 Use case Diagram

Tatalaksana sistem informasi sewa mobil di Hamidah Rent Car hasil dari pembaharuan sistem lama terhadap sistem baru, berikut merupakan *use case* dari pembaharuan sistem yang baru :



Gambar 4. 1 Use case Diagram Sewa Mobil

Diagram *Use case* di atas menunjukkan aktor yang terlibat di dalam Sistem Informasi sewa mobil di Hamidah Rent Car, ada 2 Aktor yang masing-masing mempunyai hak akses sebagai berikut :

- Definisi Aktor

Berikut definisi aktor sesuai dengan hak aksesnya masing-masing:

Tabel 4. 3 Definisi Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	Admin adalah petugas atau karyawan Hamidah Rent Car yang diberikan kewenangan atau hak untuk melakukan pengelolaan pada sistem informasi sewa mobil Hamidah Rent Car. Admin dapat melihat <i>dashboard</i> . Admin dapat mengedit, menghapus, dan menambah data banner. Admin dapat melihat, mengedit,

		menghapus, menambah, dan mencari data admin, data mobil dan data <i>customer</i> . Admin dapat melihat, mengedit, menghapus, menambah, mencari dan print data pengeluaran. Admin dapat melihat, mencari dan print data pemesanan dan data pemasukan. Admin dapat melihat grafik laba hasil sewa mobil perusahaan.
2	<i>Customer</i>	<i>Customer</i> adalah pelanggan yang melakukan sewa mobil di Hamidah Rent Car. <i>Customer</i> bisa melihat <i>home</i> atau tampilan awal aplikasi, melihat mobil yang disewakan, melihat tentang perusahaan, melihat testimonial, melihat hubungi kami. Dan <i>customer</i> juga memiliki hak akses masuk ke dalam sistem untuk registrasi, mengisi data diri, melakukan pemesanan secara online, mengkonfirmasi pembayaran transaksi dan menulis testimoni.

- Deskripsi *Use case*

Berikut adalah deskripsi dari *use case* diatas Gambar 4. 1 *Use case*

Diagram Sewa Mobil :

Tabel 4. 4 Deskripsi Use case

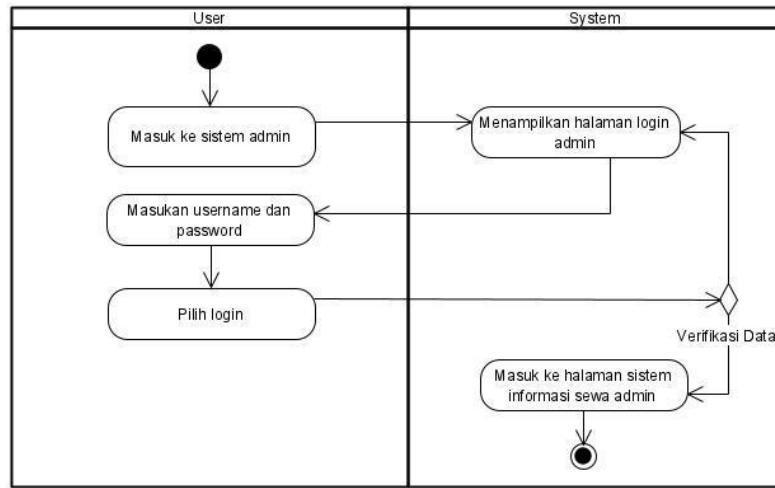
No.	Aktor	<i>Use case</i>	Deskripsi
1.	Admin	<i>Login</i>	Melakukan <i>Login</i> dan masuk ke sistem sebagai admin.
		Mengelola <i>Dashboard</i>	Merupakan <i>dashboard</i> perusahaan yang merupakan tampilan awal dari sistem informasi sewa untuk halaman admin.
		Mengelola Data Banner	Merupakan data yang digunakan sebagai sumber <i>input</i> untuk <i>user interface</i> halaman sistem informasi <i>customer</i> .
		Mengelola Data Admin (Crud data admin)	Merupakan data admin untuk admin masuk ke dalam sistem informasi sewa.
		Mengelola Data Mobil (Crud dan print data mobil)	Merupakan data mobil yang ada di Hamidah Rent Car, data mobil ini adalah <i>input</i> untuk data pemesanan.
		Data <i>Driver</i> (Crud dan print data <i>driver</i>)	Merupakan keseluruhan data <i>driver</i> yang ada di Hamidah Rent Car.
		Data <i>Customer</i> (Crud dan print data <i>driver</i>)	Merupakan keseluruhan data <i>customer</i> yang ada di Hamidah Rent Car.
		Data Pemesanan (<i>Invoice</i> dan print data pesanan)	Merupakan keseluruhan data pesanan pemesanan yang dilakukan oleh <i>customer</i> Hamidah Rent Car.

		Data Pemasukan (print data pemasukan)	Merupakan keseluruhan data pemasukan dari <i>input</i> pemesanan yang dilakukan oleh <i>customer</i> Hamidah Rent Car.
		Data Pengeluaran (crud dan print data pengeluaran)	Merupakan keseluruhan data pengeluaran yang di <i>inputkan</i> petugas.
		Melihat Grafik Laba	Merupakan halaman untuk admin melihat grafik laba hasil sewa mobil.
		Mengelola Testimoni	Merupakan data yang dihasilkan dari <i>input</i> testimoni oleh <i>customer</i> .
2.	<i>Customer</i>	<i>Login</i>	Melakukan <i>Login</i> dan masuk ke sistem sebagai <i>customer</i> Hamidah Rent Car.
		Melihat <i>Home</i>	<i>Customer</i> dapat melihat <i>home</i> yang merupakan tampilan awal dari sistem informasi sewa untuk halaman <i>customer</i> .
		Melihat Daftar Mobil	Merupakan halaman untuk <i>customer</i> melihat jenis mobil yang di sewakan di hamidah rent car.
		Melihat Tentang Kami	Merupakan halaman untuk <i>customer</i> melihat informasi tentang perusahaan seperti sejarah perusahaan dan testimoni dari pelanggan yang sudah pernah melakukan sewa di hamidah rent car.
		Melihat Testimonial	Merupakan halaman untuk <i>customer</i> melihat testimoni dari <i>customer</i> yang sudah pernah melakukan sewa mobil di Hamidah Rent Car.
		Melihat Hubungi Kami	Merupakan halaman untuk <i>customer</i> melihat informasi mengenai kontak hamidah rent car yang bisa dihubungi oleh <i>customer</i> .
		Melakukan Pemesanan	<i>Customer</i> melakukan pemesanan sewa mobil secara online, melakukan konfirmasi pembayaran dan mengirimkan testimoni.
		Update Profile <i>Customer</i>	<i>Customer</i> bisa melakukan update profile <i>customer</i> di sistem informasi sewa.

4.2.2 Activity Diagram

Berikut adalah penggambaran alur aktivitas yang sedang berjalan, bagaimana masing-masing alur berawal, decision yang mungkin terjadi dan bagaimana mereka berakhir, yaitu sebagai berikut:

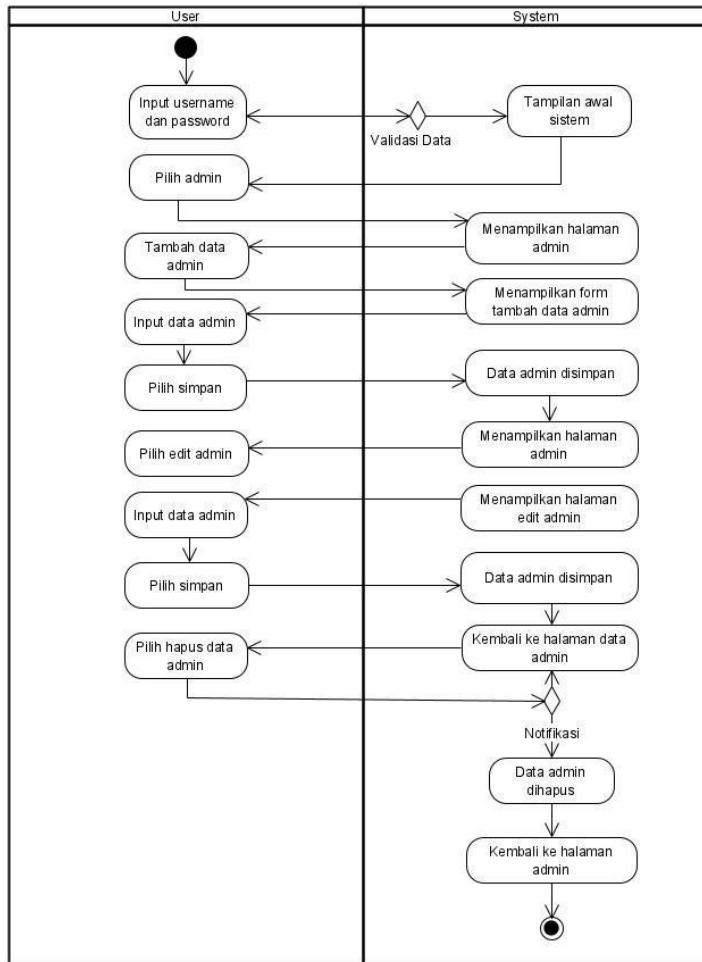
a. *Activity diagram Login Admin*



Gambar 4. 2 Activity diagram Login Admin

Pada gambar 4. 2 *Activity diagram login* admin menggambarkan proses *login* pada sistem, yaitu admin melakukan *login* dengan mengakses sistem informasi sewa untuk admin kemudian memasukan *username* dan *password* lalu sistem akan memvalidasi. Jika *username* dan *password* salah, maka sistem akan memberikan informasi bahwa data tidak *valid*. Jika *username* dan *password* benar, maka sistem akan menampilkan *dashboard* atau halaman utama sistem informasi sewa untuk halaman admin.

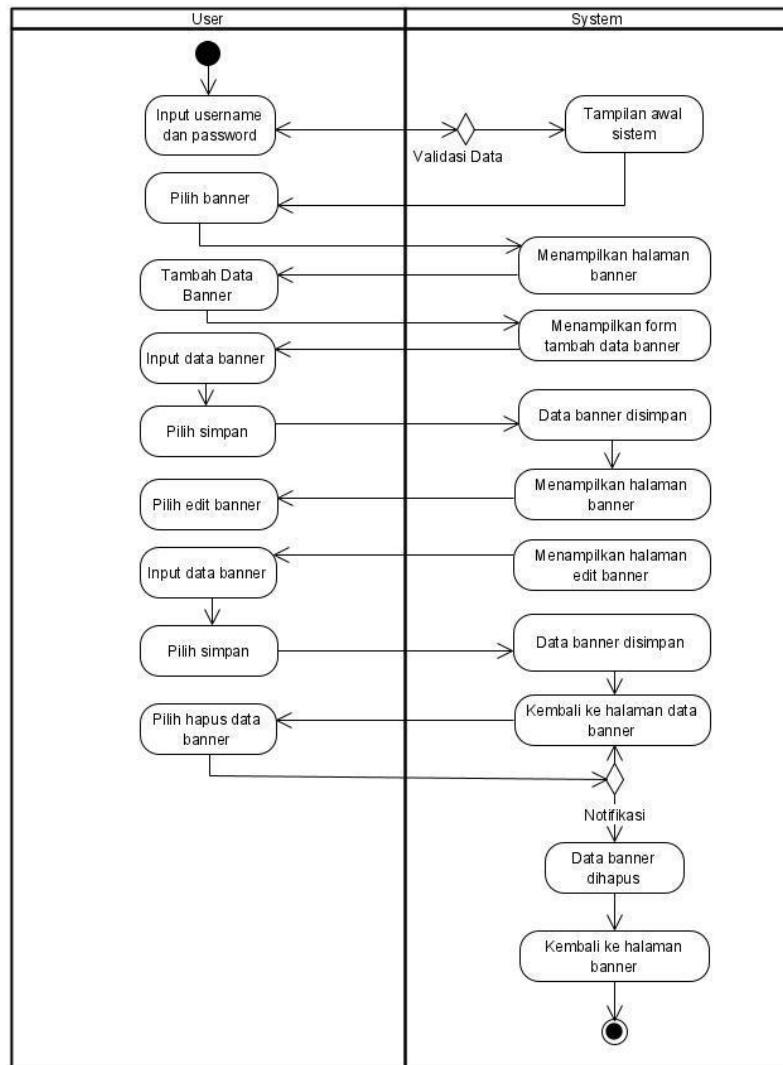
b. *Activity diagram Data Admin*



Gambar 4. 3 Activity diagram Data Admin

Pada gambar 4. 3 *activity diagram* Data Admin menggambarkan tambah data admin dan hapus data admin pada halaman admin. Admin mengakses sistem informasi sewa halaman admin dan masuk ke menu data admin. Kemudian admin *input* data admin ke dalam sistem di form tambah data admin dan data admin yang baru otomatis tersimpan di *database*. Kemudian untuk menghapus data admin, admin pilih *button* hapus, maka sistem akan memberikan notifikasi apakah anda yakin, jika yakin ingin menghapus data tersebut maka klik ok, kemudian data akan terhapus dari *database* sistem.

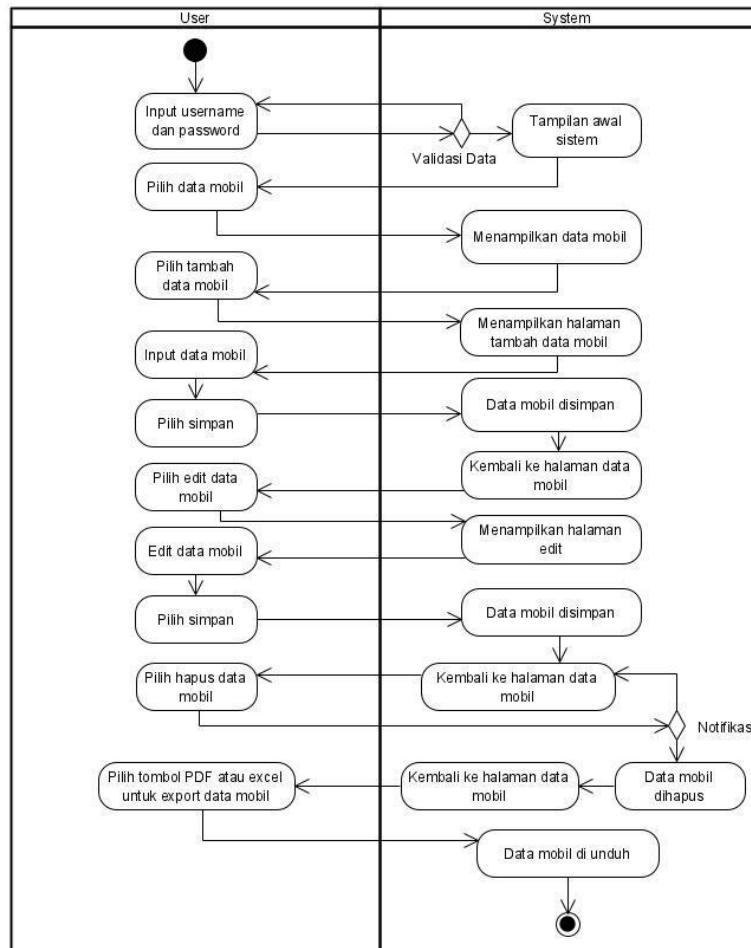
c. *Activity diagram Data Banner*



Gambar 4. 4 Activity diagram Data Banner Admin

Pada gambar 4.4 *Activity diagram Data Banner Admin* menggambarkan tambah data akun admin dan hapus data akun admin pada halaman admin. Admin mengakses sistem informasi sewa halaman admin dan masuk ke menu data akun admin. Kemudian admin *input* data akun admin ke dalam sistem di form tambah data akun admin dan data akun admin yang baru otomatis tersimpan di *database*. Kemudian untuk menghapus data akun admin, admin pilih *button* hapus, maka sistem akan memberikan notifikasi apakah anda yakin, jika yakin ingin menghapus data tersebut maka klik ok, kemudian data akan terhapus dari *database* sistem.

d. *Activity diagram Data Mobil*

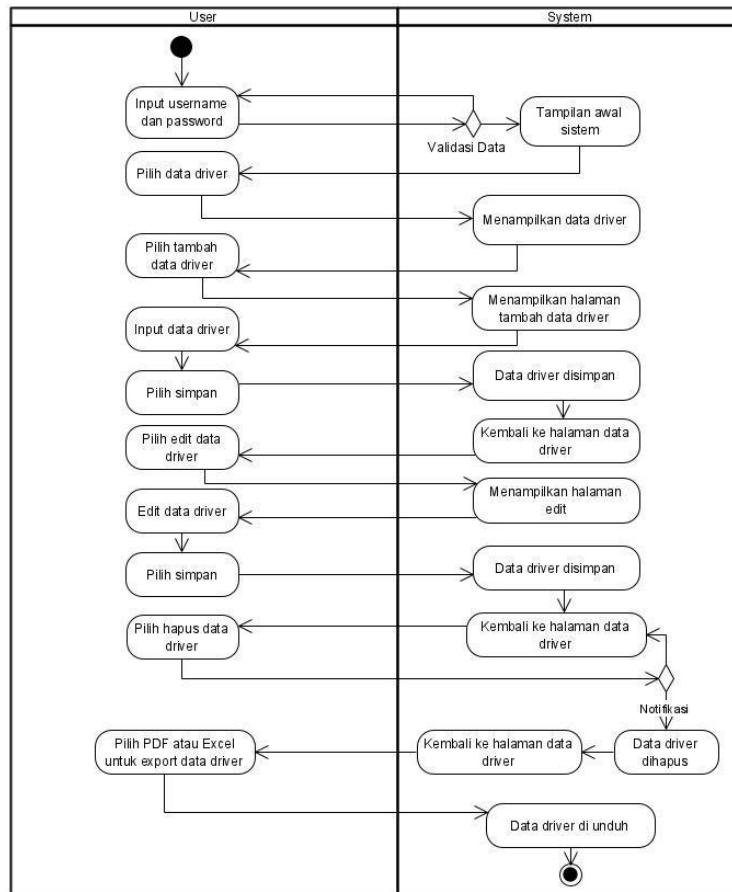


Gambar 4. 5 Activity diagram Data Mobil Admin

Pada gambar 4.5 *Activity diagram Data Mobil Admin* menggambarkan ketika admin mengakses sistem informasi sewa halaman admin dan masuk ke menu data mobil, kemudian pilih tambah data mobil maka sistem akan menampilkan tambah data mobil, kemudian admin harus menginputkan data mobil sesuai dengan form yang tersedia, setelah data selesai di *input* admin pilih *button simpan* untuk menyimpan data maka data akan disimpan di *database*. Ketika admin memilih edit data mobil maka sistem akan menampilkan form untuk mengedit data mobil, kemudian admin menginputkan data mobil sesuai dengan form yang tersedia setelah selesai di edit kemudian pilih *button simpan* maka data akan di *update* dan di simpan di *database*. Ketika admin memilih *button hapus* maka sistem akan menampilkan notifikasi apakah anda yakin, apabila admin yakin ingin menghapus data maka pilih oke kemudian data

akan dihapus dari *database*. Untuk melakukan eksport data admin bisa memilih *button pdf* untuk eksport data ke pdf dan *button excel* untuk *export* data ke dalam bentuk excel, kemudian data akan otomatis di unduh.

e. *Activity diagram Data Driver*

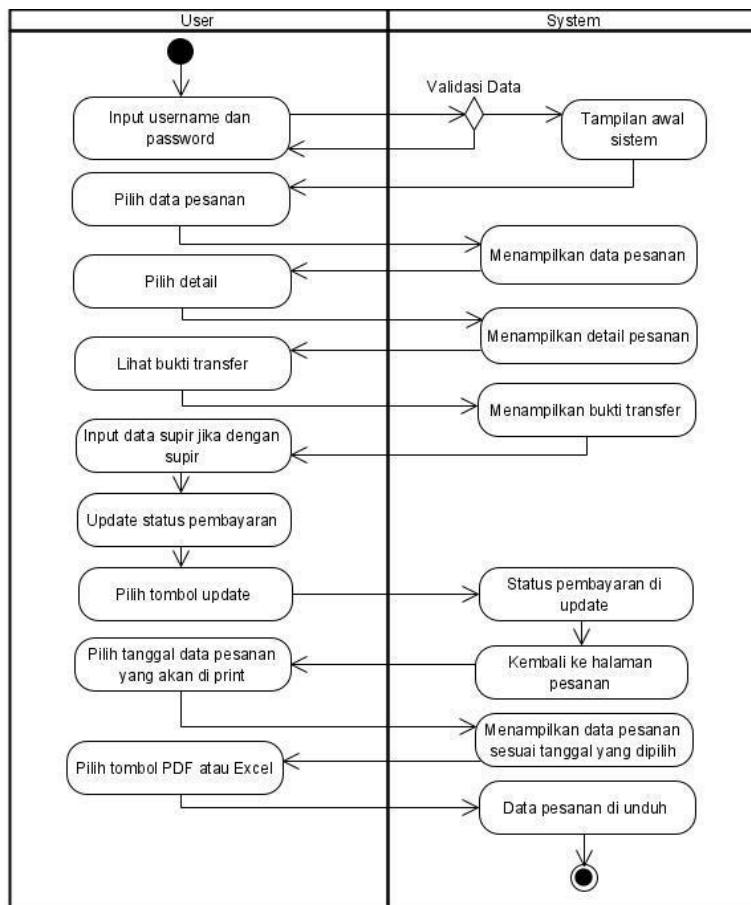


Gambar 4. 6 Activity diagram Data Driver Admin

Pada gambar 4.6 *Activity diagram Data Diver Admin* menggambarkan ketika admin mengakses sistem informasi sewa halaman *driver* dan masuk ke menu data *driver*, kemudian pilih tambah data *driver* maka sistem akan menampilkan tambah data mobil, kemudian admin harus mengkan data *driver* sesuai dengan form yang tersedia, setelah data selesai di *input* admin pilih *button simpan* untuk menyimpan data maka data akan disimpan di *database*. Ketika admin memilih edit data *driver* maka sistem akan menampilkan form untuk mengedit data *driver*, kemudian admin mengkan data *driver* sesuai dengan form yang tersedia setelah selesai di edit kemudian pilih *button simpan* maka data

akan di *update* dan di simpan di *database*. Ketika admin memilih *button* hapus maka sistem akan menampilkan notifikasi apakah anda yakin, apabila admin yakin ingin menghapus data maka pilih oke kemudian data akan dihapus dari *database*. Untuk melakukan eksport data admin bisa memilih *button* pdf untuk eksport data ke pdf dan *button* excel untuk *export* data ke dalam bentuk excel, kemudian data akan otomatis di unduh.

f. Activity diagram Data Pesanan

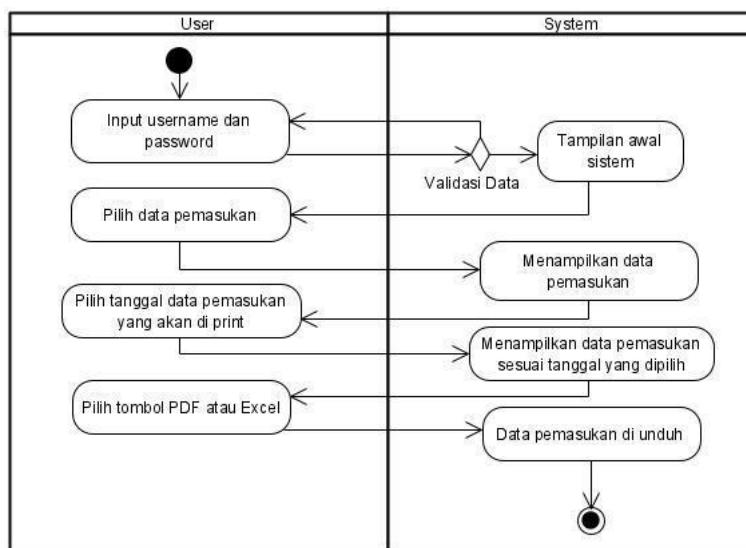


Gambar 4. 7 Activity diagram Data Pesanan Admin

Pada gambar 4.7 *Activity diagram* Data Pesanan Admin menggambarkan ketika admin mengakses sistem informasi sewa halaman pesanan dan masuk ke menu data pesanan akan menampilkan halaman data pesanan, kemudian pilih detail maka akan menampilkan detail dari pesanan tersebut. Ketika admin klik *button* lihat bukti transfer maka akan ditampilkan bukti transfer pembayaran sewa tersebut. Kemudian admin bisa menginputkan nama supir jika dengan pemesanan menggunakan supir

dan melakukan update status pada pembayaran kemudian klik update maka data pesanan akan di update dan disimpan. Untuk melakukan eksport data admin bisa memilih *button* pdf untuk eksport data ke pdf admin harus terlebih dahulu menginputkan dari tanggal berapa dan sampai tanggal berapa data yang akan di *export* kemudian pilih *button* excel untuk *export* data ke dalam bentuk excel, kemudian data akan otomatis di unduh.

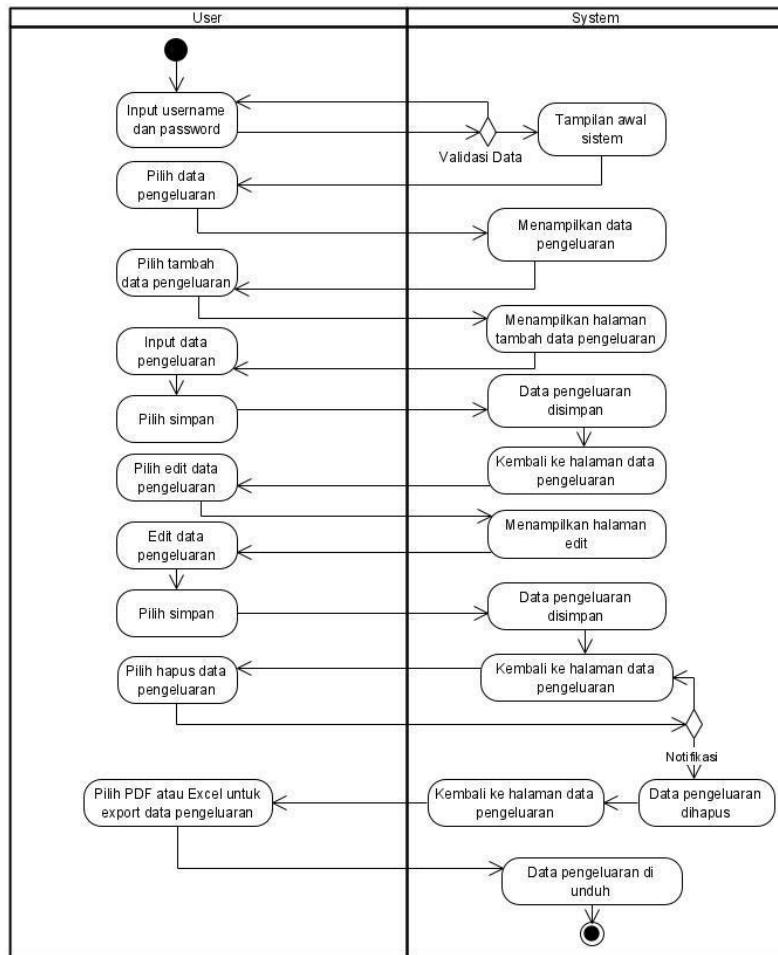
g. *Activity diagram Data Pemasukan Admin*



Gambar 4. 8 Activity diagram Data Pemasukan Admin

Pada gambar 4.8 *Activity diagram* Data Pemasukan Admin menggambarkan ketika admin mengakses sistem informasi sewa dan masuk ke menu data pemasukan akan menampilkan halaman data pemasukan, kemudian untuk melakukan *export* data admin bisa memilih *button* pdf untuk eksport data ke pdf, admin harus terlebih dahulu menginputkan dari tanggal berapa dan sampai tanggal berapa data yang akan di *export* kemudian pilih *button* excel untuk *export* data ke dalam bentuk excel, kemudian data akan otomatis di unduh.

h. *Activity diagram Pengeluaran Admin*

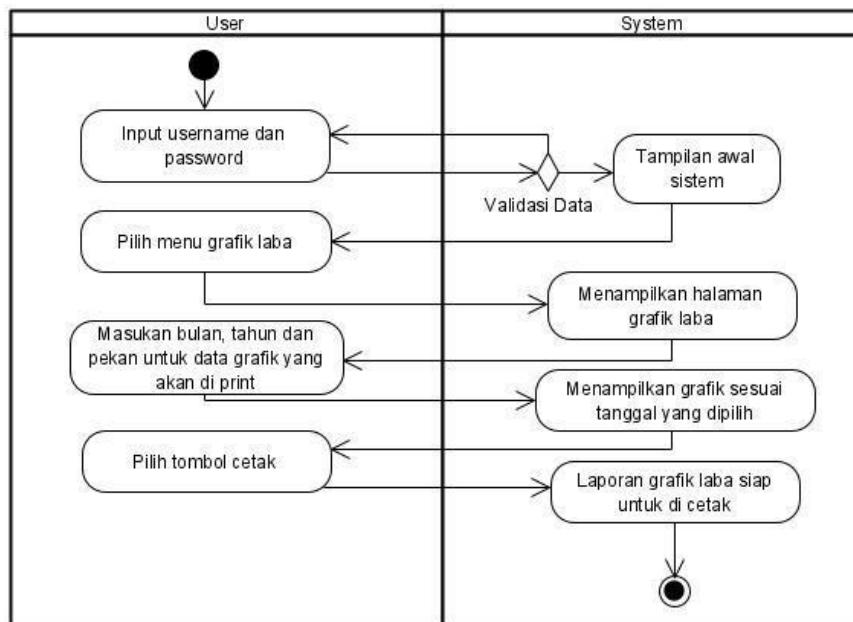


Gambar 4. 9 Activity diagram Data Pengeluaran Admin

Pada gambar 4.9 *Activity diagram* Data Pengeluaran Admin menggambarkan ketika admin mengakses sistem informasi sewa halaman admin dan masuk ke menu data pengeluaran, kemudian pilih tambah data pengeluaran maka sistem akan menampilkan tambah data pengeluaran, kemudian admin harus menginputkan data pengeluaran sesuai dengan form yang tersedia, setelah data selesai di *input* admin pilih *button simpan* untuk menyimpan data maka data akan disimpan di *database*. Ketika admin memilih edit data pengeluaran maka sistem akan menampilkan form untuk mengedit data pengeluaran, kemudian admin menginputkan data pengeluaran sesuai dengan form yang tersedia setelah selesai di edit kemudian pilih *button simpan* maka data akan di *update* dan di simpan di *database*. Ketika admin memilih *button hapus* maka sistem akan

menampilkan notifikasi apakah anda yakin, apabila admin yakin ingin menghapus data maka pilih oke kemudian data akan dihapus dari *database*. Untuk melakukan eksport data admin bisa memilih *button pdf* untuk eksport data ke pdf admin harus terlebih dahulu mengkan dari tanggal berapa dan sampai tanggal berapa data yang akan di *export* kemudian pilih *button excel* untuk *export* data ke dalam bentuk excel, kemudian data akan otomatis di unduh.

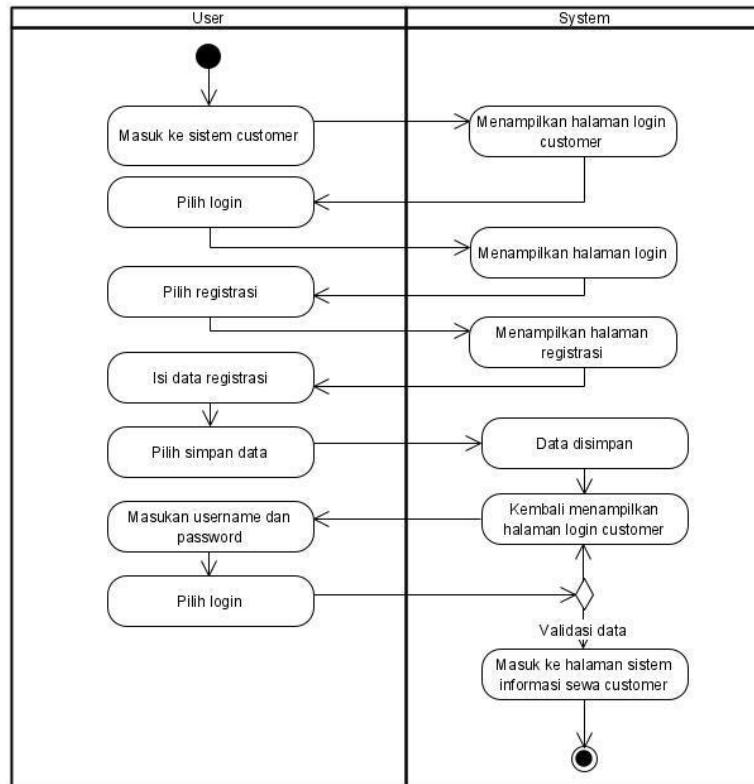
i. *Activity diagram* Grafik Laba Admin



Gambar 4. 10 Grafik Laba

Pada gambar 4.10 *Activity diagram* Grafik Laba menggambarkan ketika admin mengakses sistem informasi sewa halaman admin dan masuk ke menu grafik laba maka akan menampilkan halaman grafik laba, kemudian admin harus mengkan bulan, tahun dan pekan kemudian pilih *button* cari maka akan menampilkan grafik sesuai dengan tanggal yang di cari, kemudian pilih cetak untuk mencetak laporan grafik laba tersebut.

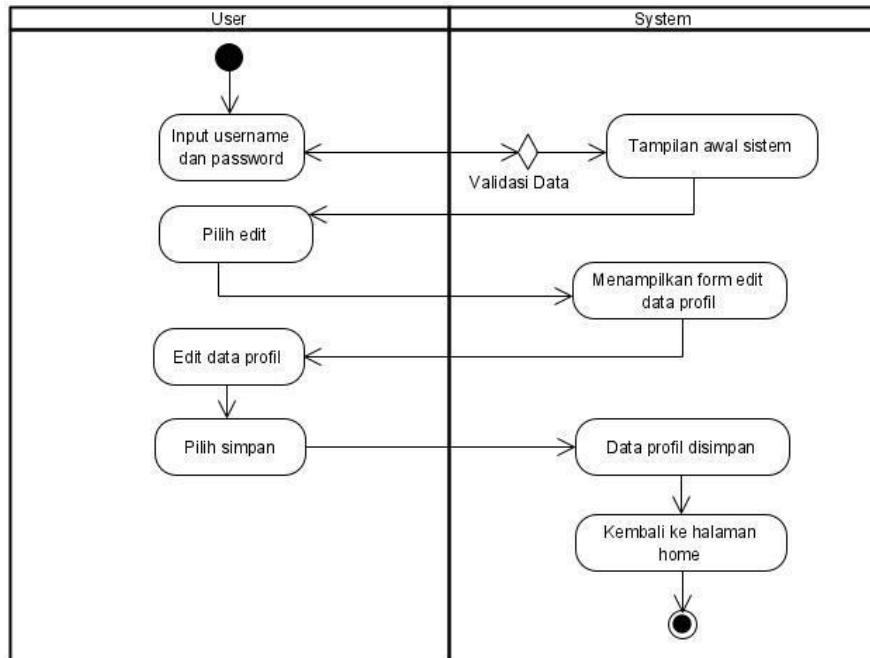
j. Activity diagram Login Customer



Gambar 4. 11 Activity diagram Login Customer

Pada gambar 4.11 *Activity diagram login customer* menggambarkan proses *login* pada sistem, yaitu admin melakukan *login* dengan mengakses sistem informasi sewa untuk *customer*, jika *customer* belum memiliki akun maka *customer* harus melakukan registrasi terlebih dahulu dengan memilih *register* kemudian akan ditampilkan form untuk registrasi kemudian *customer* harus menginputkan data sesuai dengan form yang tersedia lalu pilih simpan maka data akan disimpan di *database*. Kemudian akan menampilkan kembali halaman *login* untuk *customer* dan *customer* bisa memasukan *username* dan *password* lalu sistem akan memvalidasi. Jika *username* dan *password* salah, maka sistem akan memberikan informasi bahwa data tidak valid. Jika *username* dan *password* benar, maka sistem akan menampilkan *dashboard* atau halaman utama sistem informasi sewa untuk halaman admin.

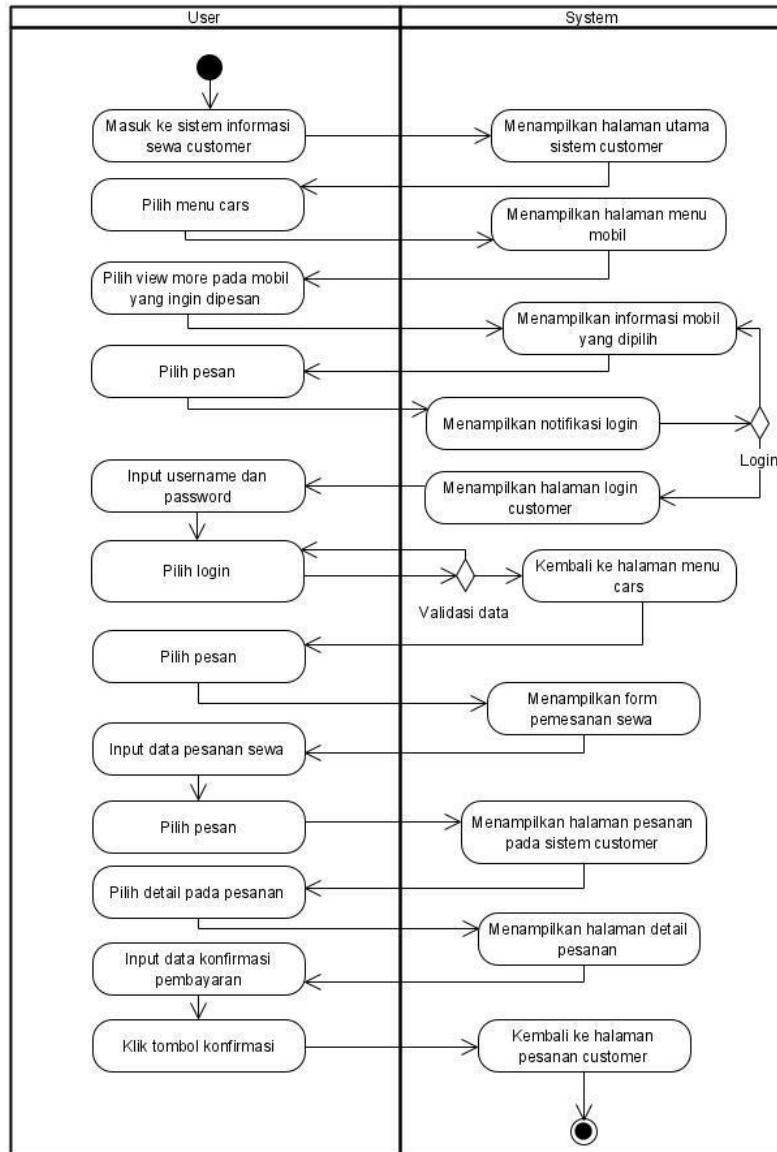
k. *Activity diagram Profile Customer*



Gambar 4. 12 Activity diagram Profile Customer

Pada gambar 4.12 *Activity diagram Profile Customer* menggambarkan ketika *customer* mengakses sistem informasi sewa halaman *customer* dan masuk ke menu *home*, kemudian memilih edit maka sistem akan menampilkan form untuk mengedit data profile *customer*, kemudian *customer* menginputkan data sesuai dengan form yang tersedia setelah selesai di edit kemudian pilih button simpan maka data akan di *update* dan di simpan di *database*.

1. Activity diagram Pesan Customer



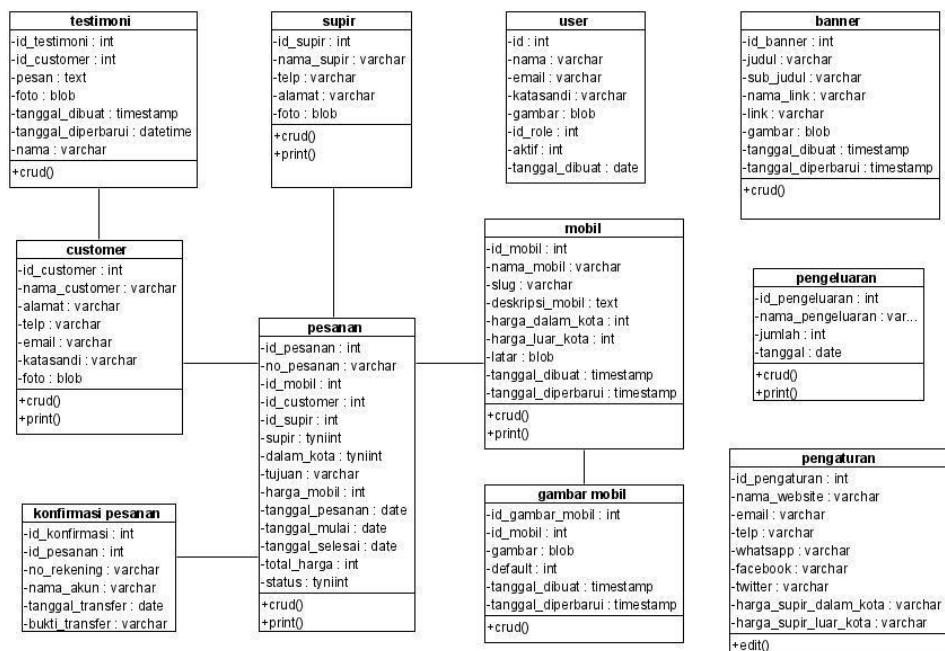
Gambar 4. 13 Activity diagram Pemesanan Sewa Customer

Pada gambar 4.13 *Activity diagram Data Pemesanan Sewa Customer* menggambarkan ketika *customer* mengakses sistem informasi sewa halaman *customer* dan masuk ke menu cars kemudian akan menampilkan halaman menu cars. Pilih *view more* pada mobil pada mobil yang ingin disewa kemudian akan menampilkan informasi mengenai jenis mobil yang dipilih tersebut. Pilih pesan maka akan menampilkan form pemesanan sewa, kemudian *customer* mengisi form sesuai dengan form yang tersedia kemudian pilih pesan maka akan menampilkan halaman

pesan *customer*. Pilih detail kemudian akan menampilkan detail dari pesanan tersebut, lakukan pembayaran dan *input* data konfirmasi pembayaran sesuai dengan form yang tersedia kemudian pilih *button* konfirmasi pembayaran

4.2.3 Class Diagram

Berikut merupakan *class diagram* yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi sewa di Hmidah Rent Car:



Gambar 4. 14 Class Diagram

4.2.4 Struktur Tabel

Berikut merupakan tabel yang terdapat pada basis data yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi sewa:

Tabel 4. 5 User

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	Int	11	<i>Primary key</i>
2	Nama	varchar	50	
3	Email	Varchar	50	
4	Gambar	Blob	25	
5	Katasandi	Varchar	25	
6	Id_role	Int	11	
7	Aktif	Int	11	
8	Tanggal_dibuat	Int	11	

Tabel 4. 6 Customer

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	<i>Id_customer</i>	Int	13	<i>Primary key</i>
2	<i>Nama_customer</i>	Varchar	50	
3	Alamat	Varchar	250	
4	Telp	Varchar	15	
5	Email	Varchar	25	
6	Katasandi	Varchar	25	
7	Foto	Blob	50	

Tabel 4. 7 Banner

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	<i>Id_banner</i>	Int	11	<i>Primary key</i>
2	Judul	Varchar	50	
3	Sub_judul	Varchar	50	
4	<i>Nama_link</i>	Varchar	50	
5	Link	Varchar	50	
6	Gambar	Blob	50	
7	Tanggal_dibuat	Timestamp		
8	Tanggal_diperbarui	datetime		

Tabel 4. 8 Supir

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	<i>Id_supir</i>	Int	13	<i>Primary key</i>
2	<i>Nama_supir</i>	Varchar	50	
3	Telp	Varchar	15	
4	Alamat	Varchar	250	
5	Foto	Blob	25	
6	Status	Tinyint	1	

Tabel 4. 9 mobil

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	<i>Id_mobil</i>	Int	11	<i>Primary key</i>
2	<i>Nama_mobil</i>	Varchar	50	
3	Slug	Varchar	25	
4	Deskripsi_mobil	Text		
5	Harga_dalam_kota	Int	12	
6	Harga_luar_kota	Int	13	
7	Latar	Blob	25	
8	Tanggal_dibuat	Timestamp		
9	Tanggal_diperbarui	Timestamp		

Tabel 4. 10 Gambar Mobil

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id_gambar_mobil	Int	11	<i>Primary key</i>
2	Id_mobil	Varchar	11	<i>Foreign key</i>
3	Gambar	Blob	50	
4	Default	Text		
5	Tanggal_dibuat	Timestamp	12	
6	Tanggal_diperbarui	Timestamp	13	

Tabel 4. 11 Pesanan

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id_pesanan	Int	13	<i>Primary key</i>
2	No_pesanan	Varchar	15	<i>Foreign key</i>
3	Id_mobil	Int	13	<i>Foreign key</i>
4	Id_customer	Int	13	<i>Foreign key</i>
5	Id_supir	Int	13	<i>Foreign key</i>
6	Supir	Int	1	
7	Dalam_kota	Tinyint	1	
8	Tujuan	varchar	250	
9	Harga_mobil	Int	11	
10	Nama_mobil	Varchar	50	
11	Nama_supir	Varchar	50	
12	Harga_supir	Int	13	
13	Tanggal_pesan	Date		
14	Tanggal_mulai	Date		
15	Tanggal_selesai	Date		
16	Total_harga	Int	13	
17	Status	Int	1	

Tabel 4. 12 Konfirmasi Pesanan

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id_konfirmasi	Int	13	<i>Primary key</i>
2	Id_pesanan	Int	13	<i>Foreign key</i>
3	No_rekening	Varchar	20	
4	Nama_akun	Varchar	25	
5	Tanggal_transfer	Date		
6	Bukti_transfer	varchar	50	

Tabel 4. 13 Testimoni

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id_testimoni	Int	11	<i>Primary key</i>
2	Nama	Varchar	50	
3	Pesan	Text		
4	Foto	Blob	50	
5	Tanggal_dibuat	Timestamp		

6	Tanggal_diperbarui	Timestamp		
---	--------------------	-----------	--	--

Tabel 4. 14 Pengeluaran

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id_pengeluaran	Int	13	Primary key
2	Nama_pengeluaran	Varchar	25	
3	Jumlah	Int	13	
4	Tanggal	Date		

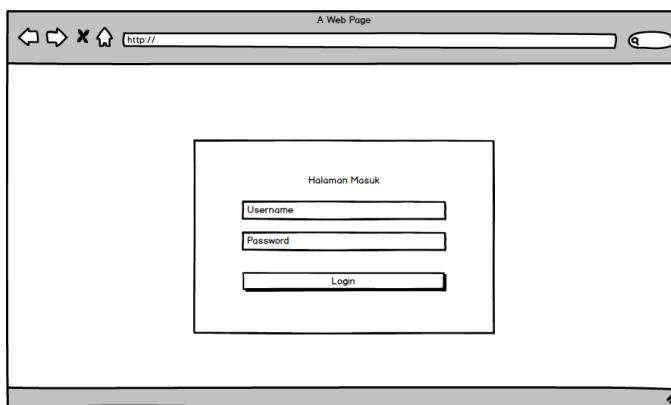
Tabel 4. 15 Pengaturan

No.	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id_pengaturan	Int	11	Primary key
2	Nama_username	Varchar	50	Foreign key
3	Email	Varchar	50	
4	Telp	Varchar	20	
5	Whatsapp	Varchar	20	
6	Facebook	Varchar	25	
7	Twitter	Varchar	25	
8	Harga_supir_dalam_kota	Varchar	13	
9	Harga_supir_luar_kota	Varchar	13	

4.2.5 Desain

Berikut merupakan desain *user interface* sistem informasi sewa di Hamidah Rent Car:

1) *User interface* Halaman Login Admin

Gambar 4. 15 *User interface* Halaman Login Admin

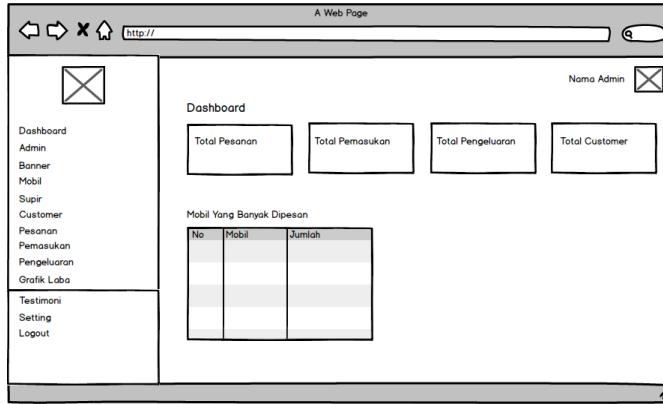
Keterangan:

Tabel 4. 16 Keterangan Rancangan Halaman Login Admin

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text box username</i>	Digunakan untuk <i>input username</i>

2	<i>Text box password</i>	Digunakan untuk <i>input password</i>
3	<i>Button login</i>	Digunakan untuk masuk kedalam aplikasi

2) *User interface Halaman Dashboard Admin*



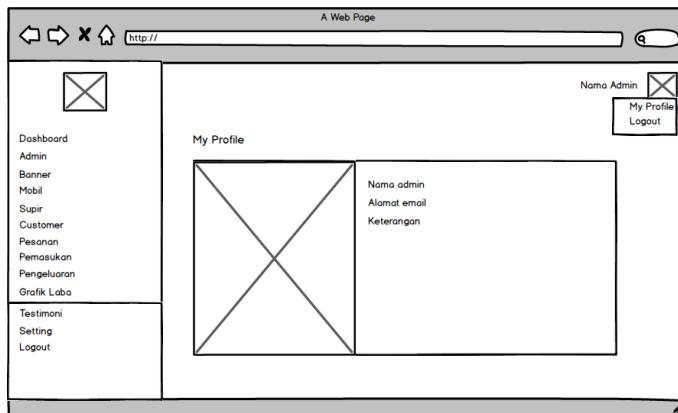
Gambar 4. 16 User interface Halaman Dashboard Admin

Keterangan:

Tabel 4. 17 Keterangan Rancangan Halaman Dashboard Admin

No	Nama	Keterangan
1	<i>Dashboard</i>	Keterangan halaman menu
2	Total pesanan	Menampilkan total pesanan sewa mobil
3	Total pemasukan	Menampilkan total pemasukan sewa mobil
4	Total pengeluaran	Menampilkan total pengeluaran
5	Total customer	Menampilkan total <i>customer</i>
6	Tabel	Menampilkan tabel mengenai 5 teratas mobil yang paling banyak disewa

3) *User interface Halama Profile Admin*

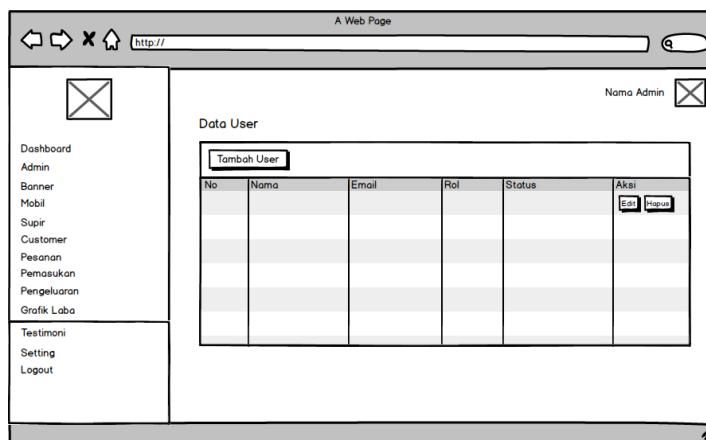


Gambar 4. 17 User interface Halaman Profile Admin

Keterangan:

Terdapat keterangan mengenai *profile* admin seperti foto, nama admin, alamat email dan keterangan tanggal bergabung.

4) User interface Halaman Data Admin



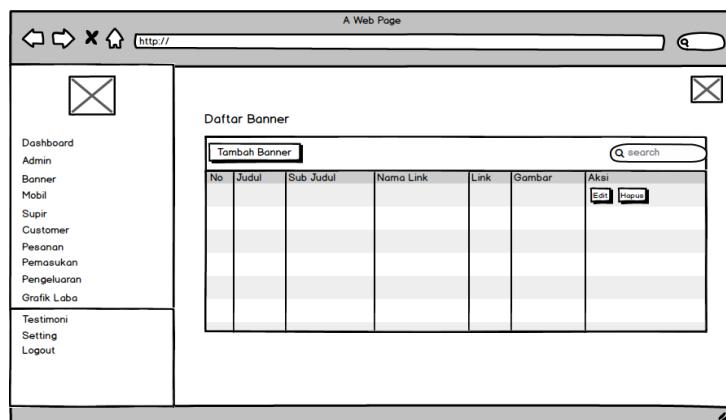
Gambar 4. 18 User interface Halaman Data Admin

Keterangan:

Tabel 4. 18 Keterangan Rancangan Halaman Data Admin

No	Nama	Keterangan
1	Data user	Keterangan halaman menu
2	Button tambah user	Digunakan untuk menambah data user
3	Tabel	Menampilkan data user atau admin
4	Button edit	Digunakan untuk edit data
5	Button hapus	Digunakan untuk hapus data

5) User interface Halaman Banner Admin



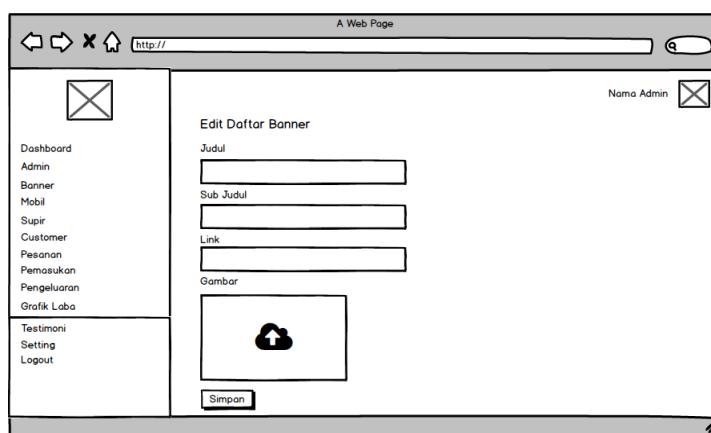
Gambar 4. 19 User interface Halaman Data Banner Admin

Keterangan:

Tabel 4. 19 Keterangan Rancangan Halaman Data Banner Admin

No	Nama	Keterangan
1	Data banner	Keterangan halaman menu
2	Button tambah banner	Digunakan untuk menambah data banner
3	Tabel	Menampilkan data user atau admin
4	Button edit	Digunakan untuk edit data
5	Button hapus	Digunakan untuk hapus data
6	Search box	Digunakan untuk melakukan pencarian data banner

6) *User interface Halaman Edit Data Banner Admin*



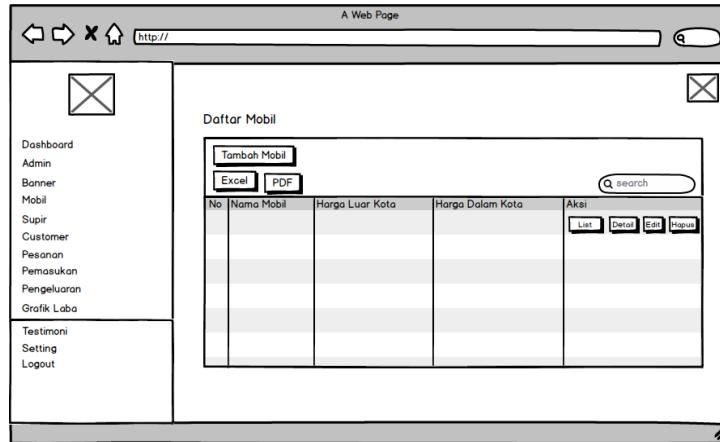
Gambar 4. 20 User interface Halaman Edit Data Banner Admin

Keterangan:

Tabel 4. 20 Keterangan Rancangan Halaman Edit Data Banner Admin

No	Nama	Keterangan
1	Edit data banner	Keterangan halaman menu
2	Text box judul	Digunakan untuk <i>input</i> data judul banner
3	Text box sub judul	Digunakan untuk <i>input</i> keterangan banner
4	Text box link	Digunakan untuk <i>input</i> link
5	Box dengan icon upload	Digunakan untuk <i>upload</i> gambar
6	Button simpan	Digunakan untuk menyimpan data

7) *User interface* Halaman Data Mobil Admin



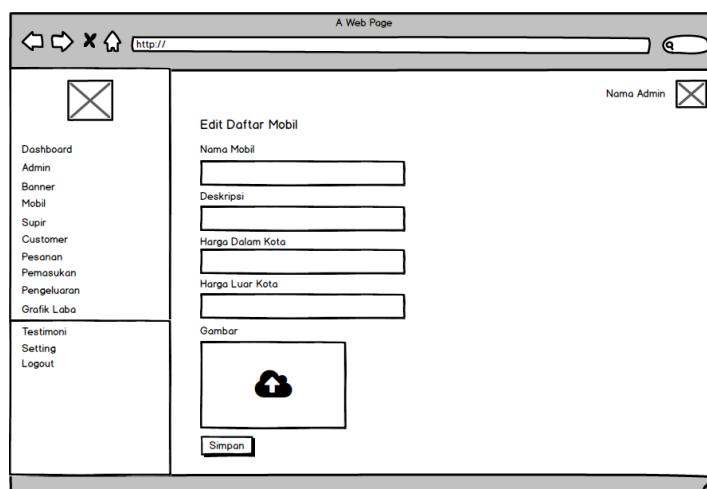
Gambar 4. 21 *User interface* Halaman Data Mobil Admin

Keterangan:

Tabel 4. 21 Keterangan Rancangan Halaman Data Mobil Admin

No	Nama	Keterangan
1	Data mobil	Keterangan halaman menu
2	Button excel	Digunakan untuk <i>export</i> data ke dalam bentuk excel
3	Button PDF	Digunakan untuk <i>export</i> data ke dalam bentuk pdf
4	Button list	Digunakan untuk <i>input</i> daftar gambar mobil
5	Button detail	Digunakan untuk melihat detail halaman mobil pada halaman <i>customer</i>
6	Button edit	Digunakan untuk edit data mobil
7	Search box	Digunakan untuk mencari data mobil

8) *User interface* Halaman Edit Daftar Mobil Admin



Gambar 4. 22 *User interface* Halaman Edit Daftar Mobil Admin

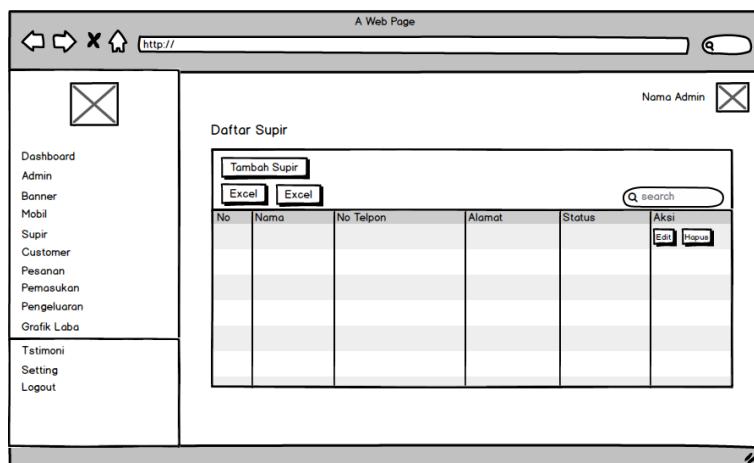
Keterangan:

Tabel 4. 22 Keterangan Rancangan Halaman Edit Daftar Mobil

Admin

No	Nama	Keterangan
1	Edit Daftar mobil	Keterangan halaman menu
2	<i>Text box</i> nama	Digunakan untuk <i>input</i> nama mobil
3	<i>Text box</i> deskripsi	Digunakan untuk <i>input</i> keterangan mobil
4	<i>Text box</i> harga dalam kota	Digunakan untuk <i>input</i> harga dalam kota
5	<i>Text box</i> harga luar kota	Digunakan untuk <i>input</i> harga luar kota
6	Box dengan <i>icon upload</i>	Digunakan untuk <i>upload</i> gambar
7	<i>Button</i> simpan	Digunakan untuk menyimpan data

9) User interface Halaman Data Supir Admin



Gambar 4. 23 User interface Halaman Data Supir Admin

Keterangan:

Tabel 4. 23 Keterangan Rancangan Halaman Data Supir Admin

No	Nama	Keterangan
1	Data supir	Keterangan halaman menu
2	<i>Button</i> tambah supir	Digunakan untuk menambah data supir
3	<i>Button</i> excel	Digunakan untuk <i>export</i> data ke dalam bentuk excel
4	<i>Button</i> PDF	Digunakan untuk <i>export</i> data ke dalam bentuk pdf
5	Search box	Digunakan untuk mencari data supir
6	<i>Button</i> edit	Digunakan untuk edit data mobil
7	<i>Button</i> hapus	Digunakan untuk hapus data

8	Tabel	Menampilkan data supir yang berisi no, nama supir, no telpon, alamat dan status supir.
---	-------	----------------------------------------------------------------------------------------

10) *User interface Halaman Data Supir Admin*

Gambar 4. 24 User interface Halaman Edit Data Supir Admin

Keterangan:

Tabel 4. 24 Keterangan Rancangan Halaman Edit Data Supir Admin

No	Nama	Keterangan
1	Edit data supir	Keterangan halaman
2	Text box nama supir	Digunakan untuk <i>input</i> data nama supir
3	Text box no telpon	Digunakan untuk <i>input</i> data no telpon
4	Text box alamat	Digunakan untuk <i>input</i> data alamat

11) *User interface Halaman Data Customer*

Gambar 4. 25 User interface Halaman Data Customer Admin

Keterangan:

Tabel 4. 25 Keterangan Rancangan Halaman Data Customer Admin

No	Nama	Keterangan
1	Data customer	Keterangan halaman menu
2	Button tambah banner	Digunakan untuk menambah data banner
3	Tabel	Menampilkan data admin
4	Button edit	Digunakan untuk edit data
5	Button hapus	Digunakan untuk hapus data
6	Search box	Digunakan untuk melakukan pencarian data banner

12) User interface Halaman Edit Data Customer Admin

Gambar 4. 26 User interface Halaman Edit Data Customer Admin

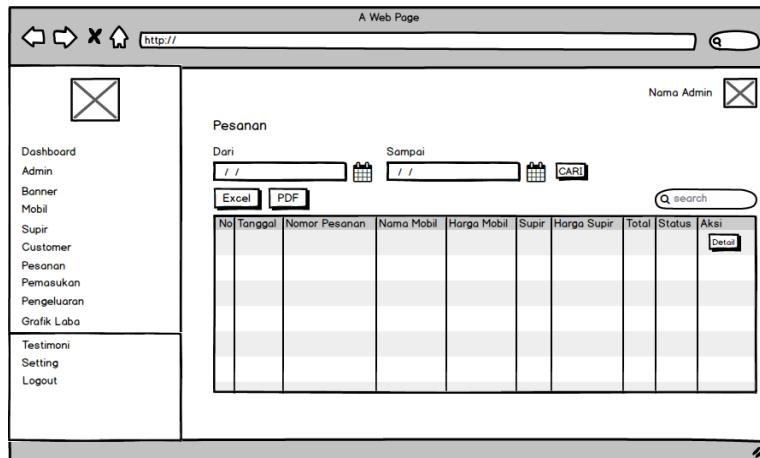
Keterangan:

Tabel 4. 26 Keterangan Rancangan Halaman Edit Data Customer Admin

No	Nama	Keterangan
1	Edit daftar customer	Keterangan halaman
2	Text box nama lengkap	Digunakan untuk input data nama customer
3	Text box alamat	Digunakan untuk input data alamat customer
4	Text box no telpon	Digunakan untuk input no telpon customer
5	Text box email	Digunakan untuk input email customer
6	Text box password	Digunakan untuk input atau atur ulang password customer

7	<i>Text box ulangi password</i>	Digunakan untuk validasi <i>password customer</i>
8	<i>Button simpan</i>	Digunakan untuk menyimpan data

13) *User interface Halaman Edit Data Pesanan Admin*



Gambar 4. 27 *User interface Halaman Data Pesanan Admin*

Keterangan:

Tabel 4. 27 Keterangan Rancangan Halaman Data Pesanan Admin

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text pemasukan</i>	Keterangan halaman menu
2	<i>Date chooser dari</i>	Digunakan untuk <i>input</i> tanggal mulai
3	<i>Date chooser sampai</i>	Digunakan untuk <i>input</i> tanggal sampai
4	<i>Button cari</i>	Digunakan untuk mencari data sesuai tanggal yang sudah di <i>inputkan</i>
5	<i>Button excel</i>	Digunakan untuk <i>export</i> data ke dalam bentuk excel
6	<i>Button PDF</i>	Digunakan untuk <i>export</i> data ke dalam bentuk pdf
7	<i>Search box</i>	Digunakan untuk melakukan pencarian data banner
8	<i>Button detail</i>	Digunakan untuk menampilkan halaman detail pesanan
9	Tabel	Digunakan untuk menampilkan data pengeluaran

14) *User interface* Halaman Detail Pesanan Admin

Gambar 4. 28 *User interface* Halaman Detail Data Pesanan Admin

Keterangan:

Tabel 4. 28 Keterangan Rancangan Halaman Detail Pesanan Admin

No	Nama	Keterangan
1	Text detail pesanan	Keterangan halaman
2	Text area detail pesanan	Digunakan untuk menampilkan detail pesanan sewa mobil <i>customer</i>
3	Text area konfirmasi pesanan	Digunakan untuk menampilkan data konfirmasi pesanan seperti nama akun, no rekening dan tanggal transfer.
4	Button lihat bukti transfer	Digunakan untuk melihat foto bukti transfer
5	Combo box supir	Digunakan untuk menginputkan nama supir jika menggunakan supir
6	Combo box Status Pembayaran	Digunakan untuk update status pembayaran.

15) *User interface* Laporan Data Pesanan Admin

Gambar 4. 29 *User interface* Laporan Data Pesanan Admin

Keterangan:

Pada laporan data pesanan terdapat judul dan tabel yang berisi data pesanan berupa no, tanggal pesanan, nomor pesanan, nama mobil, harga mobil, nama supir, harga supir, total dan status pembayaran.

16) User interface Halaman Edit Data Pemasukan Admin

Gambar 4. 30 User interface Halaman Data Pemasukan Admin

Keterangan:

Tabel 4. 29 Keterangan Rancangan Halaman Data Pemasukan Admin

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text</i> pemasukan	Keterangan halaman menu
2	<i>Date chooser</i> dari	Digunakan untuk <i>input</i> tanggal mulai
3	<i>Date chooser</i> sampai	Digunakan untuk <i>input</i> tanggal sampai
4	<i>Button</i> cari	Digunakan untuk mencari data sesuai dengan tanggal yang sudah di <i>inputkan</i>
5	<i>Button</i> excel	Digunakan untuk <i>export</i> data ke dalam bentuk excel
6	<i>Button</i> PDF	Digunakan untuk <i>export</i> data ke dalam bentuk pdf
7	<i>Search box</i>	Digunakan untuk melakukan pencarian data banner
8	Tabel	Digunakan untuk menampilkan data pesanan

17) *User interface Laporan Data Pemasukan Admin*

The form is titled "Data Pemasukan" and includes a "Tanggal" section. Below is a table with four columns: "No", "Tanggal Selesai", "Nomor Pesanan", and "Jumlah". The table has five rows.

No	Tanggal Selesai	Nomor Pesanan	Jumlah

Gambar 4. 31 User interface Halaman Print Data Pemasukan Admin

Keterangan:

Pada laporan data pemasukan terdapat judul laporan, tanggal dan tabel yang berisi data pemasukan berupa no, tanggal selesai sewa, nomor pesanan dan jumlah.

18) *User interface Halaman Data Pengeluaran Admin*

The interface is a web page titled "A Web Page". It features a sidebar with links like Dashboard, Admin, Bonner, Mobil, Supir, Customer, Pesanan, Pemasukan, Pengeluaran, Grafik Laba, Testimoni, Setting, and Logout. The main area is titled "Pengeluaran" and contains a "Tambah Pengeluaran" button, date pickers for "Dari" and "Sampai", and "Excel" and "PDF" export buttons. A search bar is also present. Below is a table with columns: No, Tanggal Selesai, Nomor Pesanan, Jumlah, and Aksi (with Edit and Hapus buttons). The table has five rows.

No	Tanggal Selesai	Nomor Pesanan	Jumlah	Aksi
				Edit Hapus

Gambar 4. 32 User interface Halaman Data Pengeluaran Admin

Keterangan:

Tabel 4. 30 Keterangan Rancangan Halaman Data Pengeluaran Admin

No	Nama	Keterangan
1	Text pengeluaran	Keterangan halaman menu
2	Date chooser dari	Digunakan untuk <i>input</i> tanggal mulai
3	Date chooser sampai	Digunakan untuk <i>input</i> tanggal sampai
4	Button cari	Digunakan untuk mencari data sesuai tanggal yang sudah di <i>inputkan</i>

5	<i>Button excel</i>	Digunakan untuk <i>export</i> data ke dalam bentuk excel
6	<i>Button PDF</i>	Digunakan untuk <i>export</i> data ke dalam bentuk pdf
7	<i>Search box</i>	Digunakan untuk melakukan pencarian data banner
8	<i>Button edit</i>	Digunakan untuk edit data
9	<i>Button hapus</i>	Digunakan untuk menghapus data
10	Tabel	Digunakan untuk menampilkan data pengeluaran

19) *User interface Halaman Edit Data Pengeluaran Admin*

Gambar 4. 33 *User interface Halaman Edit Data Pengeluaran Admin*

Keterangan:

Tabel 4. 31 Keterangan Rancangan Halaman Edit Data Pengeluaran Admin

No	Nama	Keterangan
1	Edit pengeluaran	Keterangan halaman
2	<i>Text box</i> nama pengeluaran	Digunakan untuk <i>input</i> nama atau jenis pengeluaran
3	<i>Text box</i> jumlah	Digunakan untuk <i>input</i> jumlah pengeluaran
4	Date choose	Digunakan untuk <i>input</i> tanggal pengeluaran

20) *User interface Halaman Edit Data Customer Admin*

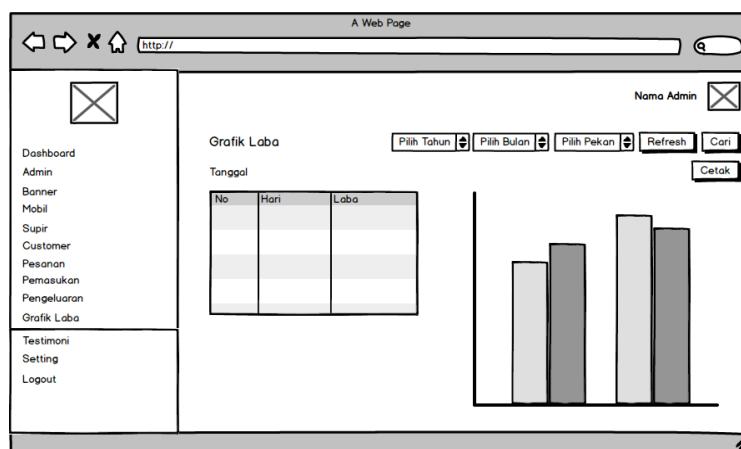
No	Tanggal	Nama	Jumlah

Gambar 4. 34 *User interface Halaman Print Data Pengeluaran Admin*

Keterangan:

Pada laporan data pengeluaran terdapat judul laporan, tanggal dan tabel yang berisi data pemasukan berupa no, tanggal, nama dan jumlah.

21) *User interface Halaman Grafik Laba Admin*



Gambar 4. 35 *User interface Halaman Grafik Laba Admin*

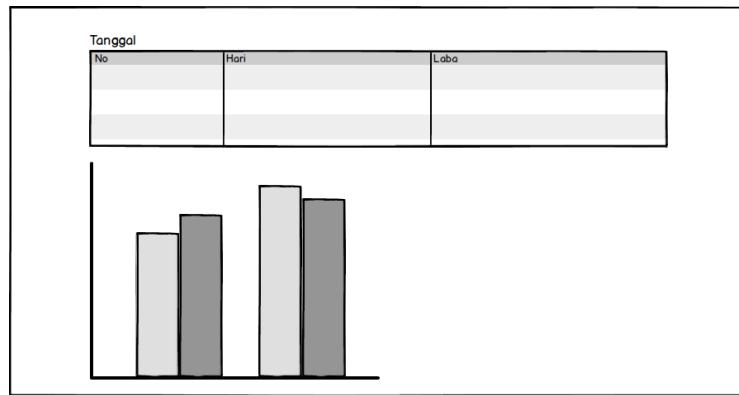
Keterangan:

Tabel 4. 32 Keterangan Rancangan Halaman Grafik Laba Admin

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text</i> grafik laba	Menunjukkan keterangan halaman
2	Combo box pilih tahun	Digunakan untuk <i>input</i> tahun
3	Combo box pilih bulan	Digunakan untuk <i>input</i> bulan
4	Combo box pilih pekan	Digunakan untuk <i>input</i> pekan
5	Button refresh	Digunakan untuk refresh grafik
6	Button cari	Digunakan untuk mencari data sesuai dengan tanggal yang sudah diinputkan

7	<i>Button cetak</i>	Digunakan untuk mencetak grafik dan tabel
8	<i>Text tanggal</i>	Menunjukkan keterangan data yang ditampilkan di tabel dan grafik
9	Tabel	Menampilkan data pemasukan dalam bentuk tabel
10	Grafik	Menampilkan data pemasukan dalam bentuk grafik

22) *User interface Halaman Edit Data Customer Admin*

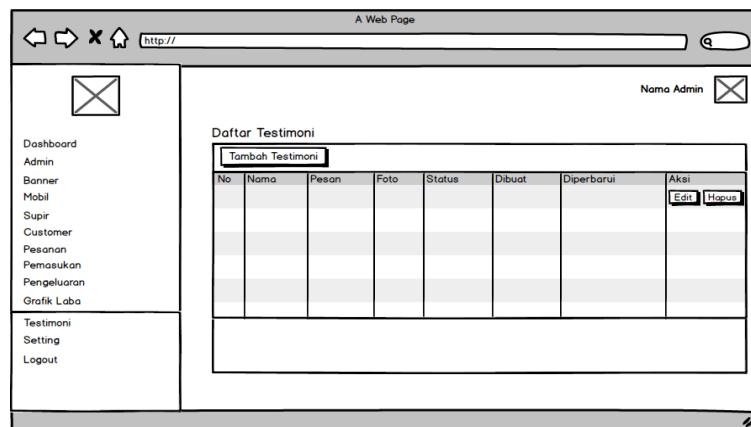


Gambar 4. 36 User interface Halaman Print Grafik Laba Admin

Keterangan:

Pada laporan grafik laba terdapat tanggal laporan, tabel yang berisi no, hari, laba dan terdapat grafik yang menunjukkan data pemasukan.

23) *User interface Halaman Daftar Testimoni Admin*



Gambar 4. 37 User interface Halaman Testimoni Admin

Keterangan:

Tabel 4. 33 Keterangan Rancangan Halaman Data Testimoni Admin

No	Nama	Keterangan
1	Daftar testimoni	Keterangan halaman menu
2	Button tambah testimoni	Digunakan untuk menambah data testimoni
3	Tabel	Menampilkan data testimoni.
4	Button edit	Digunakan untuk edit data
5	Button hapus	Digunakan untuk hapus data

24) *User interface Halaman Edit Data Testimoni Admin*

Gambar 4. 38 User interface Halaman Edit Data Testimoni Admin

Keterangan:

Tabel 4. 34 Keterangan Rancangan Halaman Edit Data Testimoni Admin

No	Nama	Keterangan
1	Edit testimoni	Keterangan halaman
2	Text box nama	Digunakan untuk <i>input</i> nama mobil
3	Text box pesan	Digunakan untuk <i>input</i> pesan testimoni
4	Box dengan icon upload	Digunakan untuk <i>upload</i> gambar
5	Radio button	Digunakan untuk menentukan testimoni jika statusnya aktif maka ditampilkan di halaman testimoni <i>customer</i> jika statusnya tidak aktif maka testimoni tidak ditampilkan.

25) *User interface* Halaman Setting Admin

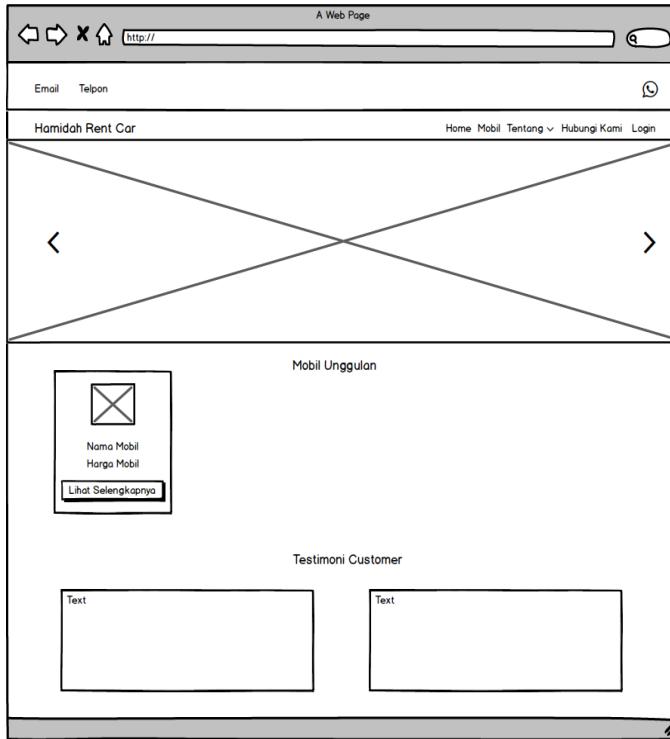
Gambar 4. 39 *User interface* Halaman Setting Admin

Keterangan:

Tabel 4. 35 Keterangan Rancangan Halaman Setting Admin

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text setting username</i>	Keterangan halaman
2	<i>Text box nama username</i>	Digunakan untuk <i>input</i> nama <i>username</i>
3	<i>Text box email</i>	Digunakan untuk <i>input</i> nama email
4	<i>Text box no telpon</i>	Digunakan untuk <i>input</i> no telpon
5	<i>Text box whatsapp</i>	Digunakan untuk <i>input</i> nama atau link whatsapp
6	<i>Text box facebook</i>	Digunakan untuk <i>input</i> nama atau link whatsapp
7	<i>Text box twitter</i>	Digunakan untuk <i>input</i> nama atau link twitter
8	<i>Text box harga supir dalam kota</i>	Digunakan untuk <i>input</i> harga supir dalam kota
9	<i>Text box harga supir luar kota</i>	Digunakan untuk <i>input</i> harga supir luar kota
10	<i>Button simpan</i>	Digunakan untuk menyimpan data

26) User interface Halaman Edit Data Customer Admin



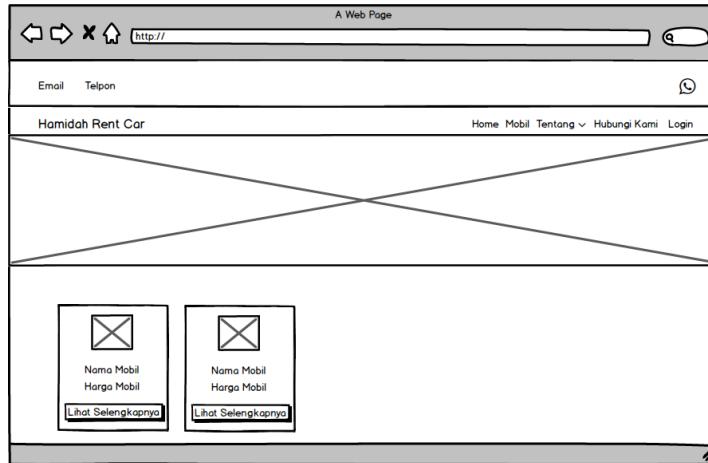
Gambar 4. 40 User interface Halaman Home Customer

Keterangan:

Tabel 4. 36 Keterangan Rancangan Halaman Home Customer

No	Nama	Keterangan
1	Text email	Keterangan halaman
2	Text telpon	Keterangan nomor telpon perusahaan
3	Icon whatsapp	Digunakan untuk menghubungkan ke whatsapp
4	Text Hamidah Rent Car	Keterangan nama perusahaan
5	Text home	Menghubungkan ke menu home
6	Text mobil	Menghubungkan ke menu mobil
7	Text tentang	Menghubungkan ke menu tentang
8	Text hubungi kami	Menghubungkan ke menu hubungi kami
9	Text area mobil unggulan	Menampilkan jenis mobil unggulan
10	Text area testimoni	Menampilkan testimoni customer

27) User interface Halaman Mobil Customer



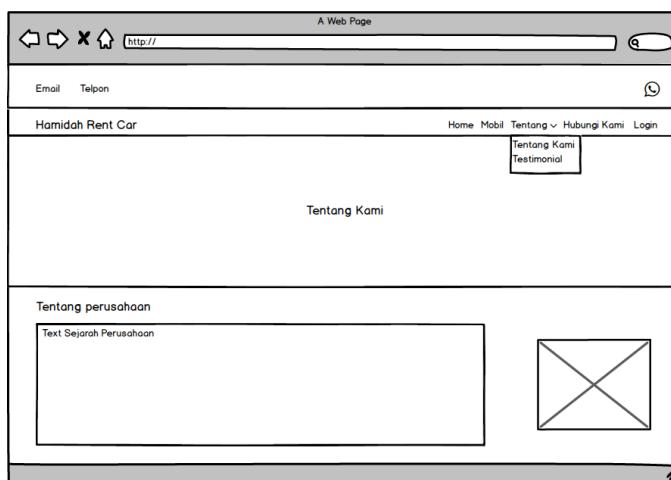
Gambar 4. 41 User interface Halaman Mobil Customer

Keterangan:

Tabel 4. 37 Keterangan Rancangan Halaman Mobil Customer

No	Nama	Keterangan
1	Text email	Keterangan alamat email
2	Text telpon	Keterangan nomor telpon perusahaan
3	Icon whatsapp	Untuk menghubungkan ke whatsapp
4	Text Hamidah Rent Car	Keterangan nama perusahaan
5	Image	Menampilkan gambar mobil
6	Image dalam Text area	Menampilkan gambar mobil
7	Text nama mobil	Menampilkan nama mobil
8	Text harga mobil	Menampilkan harga mobil
9	Button lihat selengkapnya	untuk mengarahkan ke halaman yang menjelaskan deskripsi mobil tersebut.

28) User interface Halaman Tentang Kami Customer



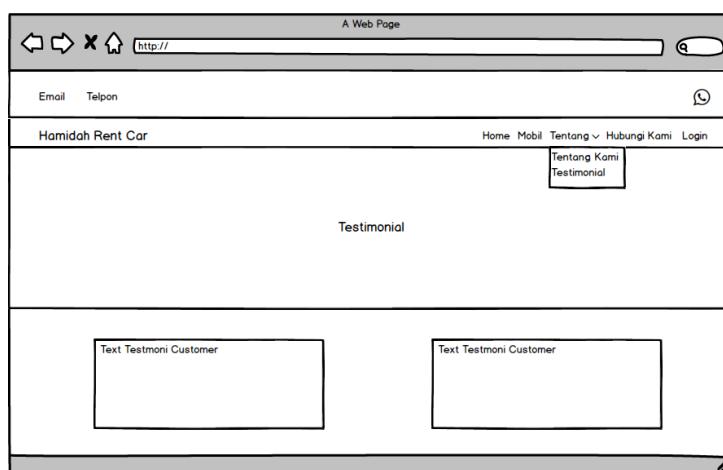
Gambar 4. 42 User interface Halaman Tentang Kami Customer

Keterangan:

Tabel 4. 38 Keterangan Rancangan Halaman Tentang Kami Customer

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text email</i>	Keterangan halaman
2	<i>Text telpon</i>	Keterangan nomor telpon perusahaan
3	Icon whatsapp	Untuk menghubungkan ke whatsapp
4	<i>Text Hamidah Rent Car</i>	Keterangan nama perusahaan
5	<i>Text area tentang kami</i>	Keterangan menu
6	<i>Text tentang perusahaan</i>	Judul
7	<i>Text area sejarah perusahaan</i>	Menampilkan penjelasan tentang sejarah perusahaan
8	Image	Logo perusahaan

29) User interface Halaman Data Testimonial Customer



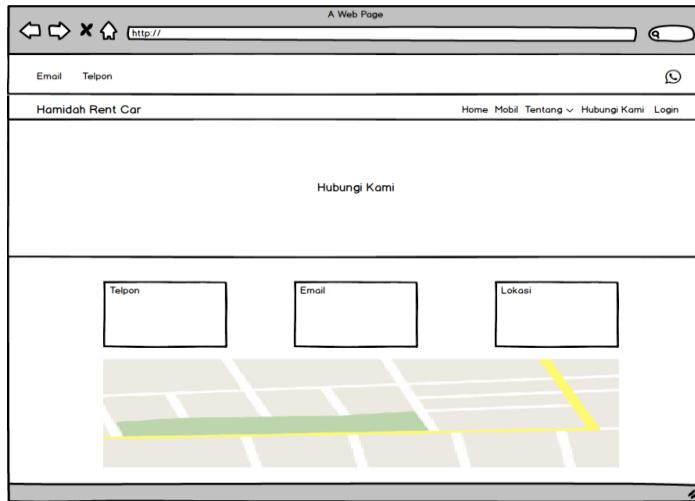
Gambar 4. 43 User interface Halaman Testimonial Customer

Keterangan:

Tabel 4. 39 Keterangan Rancangan Halaman Testimonial Customer

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text email</i>	Keterangan halaman
2	<i>Text telpon</i>	Keterangan nomor telpon perusahaan
3	Icon whatsapp	Untuk menghubungkan ke whatsapp
4	<i>Text Hamidah Rent Car</i>	Keterangan nama perusahaan
5	<i>Text area testimoni</i>	Keterangan halaman menu
6	<i>Text area testimoni customer</i>	Menampilkan testimoni dari <i>customer</i>

30) *User interface Halaman Hubungi Kami Customer*



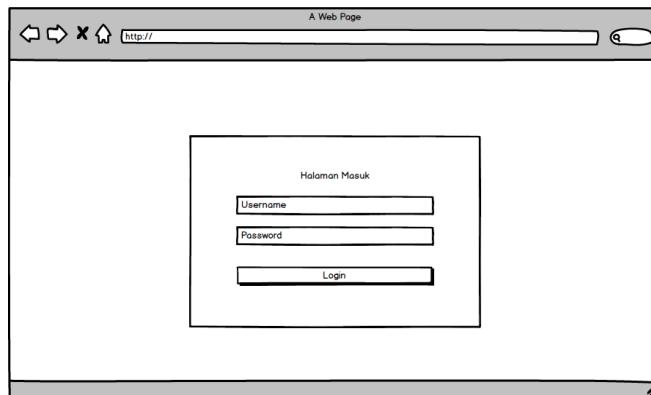
Gambar 4. 44 User interface Halaman Hubungi Kami Customer

Keterangan:

Tabel 4. 40 Keterangan Rancangan Halaman Hubungi Kami Customer

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text email</i>	Keterangan halaman
2	<i>Text telpon</i>	Keterangan nomor telpon perusahaan
3	Icon whatsapp	Digunakan untuk menghubungkan ke whatsapp
4	<i>Text hubungi kami</i>	Keterangan halaman
5	<i>Text area 1,2 dan 3</i>	Keterangan <i>contact</i> perusahaan yang dapat dihubungi seperti no telpon dan email. Dan keterangan alamat perusahaan
6	Street map	Menampilkan peta lokasi perusahaan

31) *User interface Halaman Edit Data Customer Admin*



Gambar 4. 45 User interface Halaman Login Customer

Keterangan:

Tabel 4. 41 User interface Halaman Login Customer

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text box username</i>	Digunakan untuk <i>input username</i>
2	<i>Text box password</i>	Digunakan untuk <i>input password</i>
3	<i>Button login</i>	Digunakan untuk masuk kedalam aplikasi

32) *User interface Halaman Home Customer*

Gambar 4. 46 User interface Halaman Home Customer

Keterangan:

Tabel 4. 42 User interface Halaman Home Customer

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text nama customer</i>	Menampilkan nama <i>customer</i>
2	<i>Text home</i>	Menghubungkan ke halaman menu <i>home customer</i>
3	<i>Text pesanan</i>	Menghubungkan ke halaman menu <i>pesanan customer</i>
4	<i>Text logout</i>	Untuk keluar dari halaman <i>customer</i>
5	<i>Profil customer</i>	Keterangan halaman
6	<i>Text nama</i>	Keterangan nama <i>customer</i>
7	<i>Text email</i>	Keterangan alamat email <i>customer</i>
8	<i>Text telpon</i>	Keterangan nomor telpon <i>customer</i>
9	<i>Text alamat</i>	Keterangan alamat email <i>customer</i>
10	<i>Button edit</i>	Untuk edit data profile <i>customer</i>

33) User interface Halaman Pesanan Customer

Gambar 4. 47 User interface Halaman Pesanan Customer

Keterangan:

Tabel 4. 43 Keterangan Rancangan Halaman Halaman Pesanan Customer

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text nama customer</i>	Menampilkan nama customer
2	<i>Text home</i>	Menghubungkan ke halaman menu home customer
3	<i>Text pesanan</i>	Menghubungkan ke halaman menu pesanan customer
4	<i>Text logout</i>	Untuk keluar dari halaman customer
5	Tabel	Menampilkan data pesanan customer
6	<i>Button detail</i>	Untuk melihat halaman detail pesanan

34) User interface Halaman Detail Konfirmasi Pesanan Customer

Gambar 4. 48 User interface Halaman Detail Konfirmasi Pesanan Customer

Keterangan:

Tabel 4. 44 Keterangan Rancangan Halaman Detail Konfirmasi Pesanan Customer

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text detail pesanan</i>	Keterangan halaman
2	<i>Text area detail pesanan</i>	Untuk menampilkan detail pesanan sewa mobil <i>customer</i>
3	<i>Text area status</i>	Menampilkan keterangan status pesanan
4	<i>Text area no rekening</i>	Menampilkan keterangan nama dan no rekening perusahaan
5	<i>Text area konfirmasi pesanan</i>	Keterangan area konfirmasi pesanan
6	<i>Text box nama akun</i>	Digunakan untuk <i>input</i> nama akun
7	<i>Text box no rekening</i>	Digunakan untuk <i>input</i> no rekening
8	Date chooser	Digunakan untuk <i>input</i> tanggal transfer
9	<i>Text box bukti transfer</i>	Digunakan untuk <i>upload</i> bukti pembayaran
10	<i>Button konfirmasi</i>	Digunakan untuk konfirmasi pembayaran

35) User interface Halaman Detail Detail Selesai Pesanan Customer

Gambar 4. 49 User interface Halaman Detail Selesai Pesanan Customer

Keterangan:

Tabel 4. 45 Keterangan Rancangan Halaman Detail Selesai Pesanan Customer

No	Nama	Keterangan
1	<i>Text detail pesanan</i>	Keterangan halaman
2	<i>Button cetak</i>	Untuk cetak <i>invoice</i> pesanan

3	<i>Text area status</i>	Untuk menampilkan keterangan status pembayaran
4	<i>Text area testimoni</i>	Untuk <i>customer input</i> testimoni
5	<i>Button kirim</i>	Untuk mengirim testimoni

4.2.6 Listing Program

Listing program sistem informasi sewa Hamidah Rent Car terdapat pada halaman lampiran.

BAB V

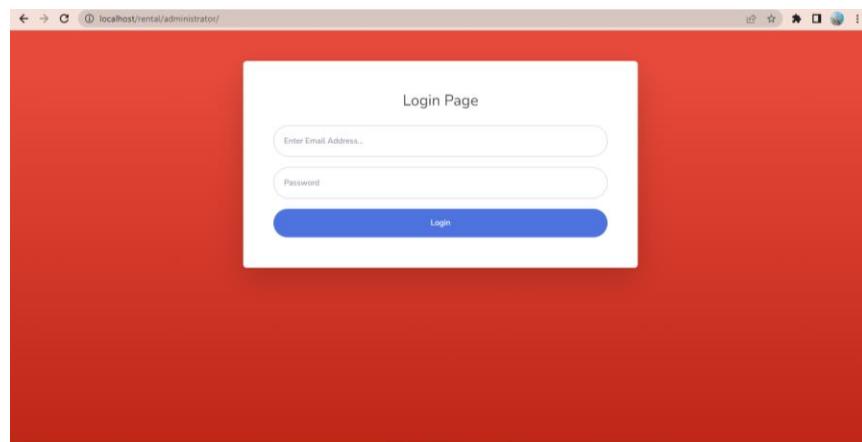
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Hasil Tampilan

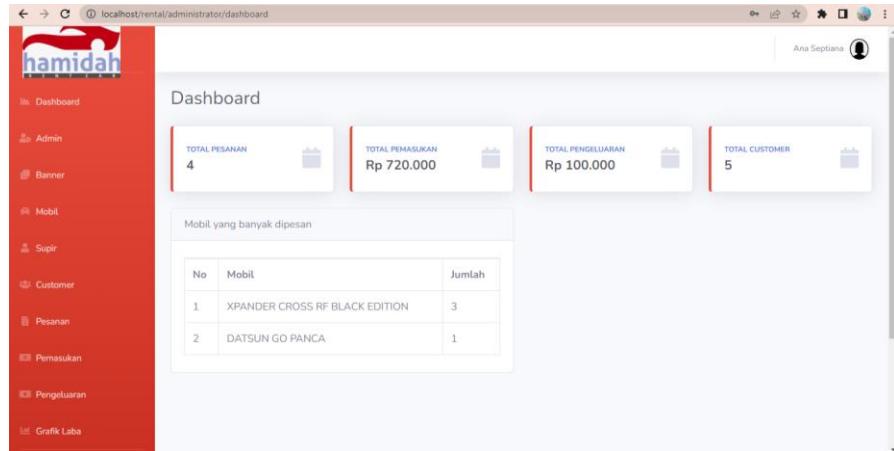
Implementasi merupakan tahap dimana dilakukannya proses analisa dan perancangan ke dalam sistem dari pembaharuan sistem yang terbaru seperti yang sudah dijelaskan pada BAB IV, sehingga akan diketahui apakah sistem yang dibuat telah menghasilkan tujuan yang diinginkan. Perancangan Sistem Informasi Sewa Mobil di Hamidah Rent Car menggunakan metode RAD (*Rapid Application Development*). Sistem Informasi dibangun memanfaatkan *framework* Codeigniter 3, Bootstrap 4, HTML, PHP, CSS dan *database* MySQL.

Pada bab ini akan dibahas mengenai implementasi sistem yang dibuat sedekat mungkin dengan rancangan sehingga sistem yang telah dibuat tidak keluar dari kebutuhan analisis sistem yang telah dirancang. Berikut merupakan *screenshot* dari implementasi sistem yang telah mendapatkan pembaharuan baru :

- a. Admin



Gambar 5. 1 Tampilan Halaman Login Admin



Gambar 5. 2 Tampilan Halaman Dashboard Admin

Daftar User Admin								
Tambah User Show: 10 entries								
		Nama	Email	Role	Status		Aksi	
1		Ana Septiana	admin@gmail.com	Administrator	Aktif		Edit	Hapus
2		admin	admin1@gmail.com	Administrator	Aktif		Edit	Hapus

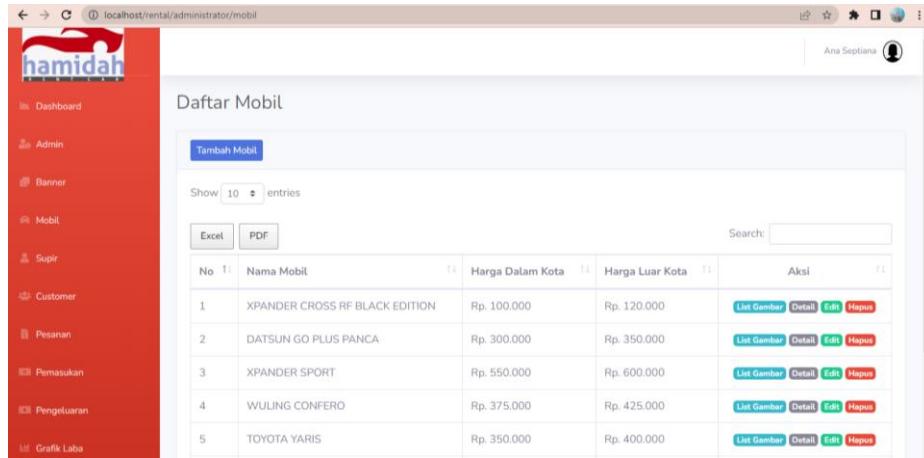
Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous **1** Next

Gambar 5. 3 Tampilan Halaman Data Admin

Daftar Banner								
Tambah Banner Show: 10 entries								
	Judul	Sub Judul	Nama Link	Link	Gambar		Aksi	
1	CARS	Temukan mobil yang sempurna untukmu hari ini di Hamidah Rent Car.		cars.html			Edit	Hapus
2	ABOUT US			aboutus.html			Edit	Hapus
3	CONTACT US			contactus.html			Edit	Hapus

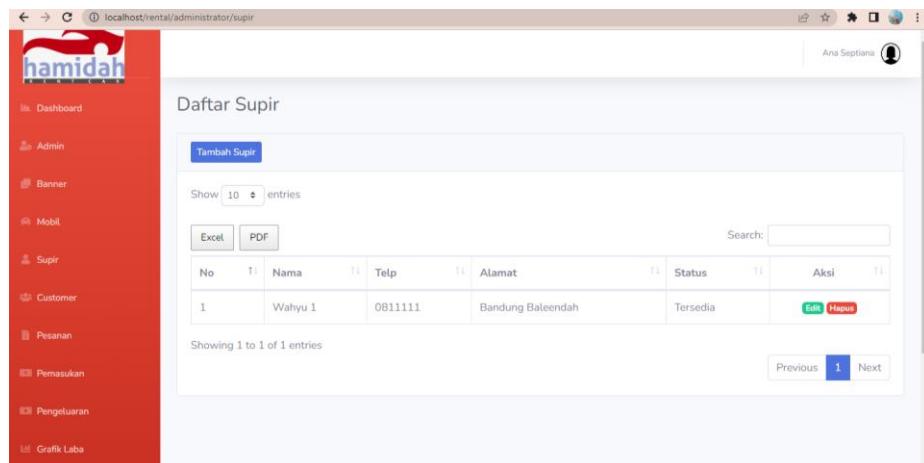
Gambar 5. 4 Tampilan Halaman Data Banner Admin



The screenshot shows a web-based administration interface for vehicle management. The left sidebar has a red background with white icons and text for Dashboard, Admin, Banner, Mobil, Supir, Customer, Pesanan, Pemasukan, Pengeluaran, and Grafik Laba. The main content area is titled 'Daftar Mobil' (Vehicle List). It includes a 'Tambah Mobil' (Add Vehicle) button, a search bar, and buttons for 'Excel' and 'PDF'. A table lists five vehicles with columns for No, Nama Mobil, Harga Dalam Kota, Harga Luar Kota, and Aksi (Actions). Each row contains a set of buttons for 'List Gambar', 'Detail', 'Edit', and 'Hapus'.

No	Nama Mobil	Harga Dalam Kota	Harga Luar Kota	Aksi
1	XPANDER CROSS RF BLACK EDITION	Rp. 100.000	Rp. 120.000	List Gambar Detail Edit Hapus
2	DATSUN GO PLUS PANCA	Rp. 300.000	Rp. 350.000	List Gambar Detail Edit Hapus
3	XPANDER SPORT	Rp. 550.000	Rp. 600.000	List Gambar Detail Edit Hapus
4	WULING CONFERO	Rp. 375.000	Rp. 425.000	List Gambar Detail Edit Hapus
5	TOYOTA YARIS	Rp. 350.000	Rp. 400.000	List Gambar Detail Edit Hapus

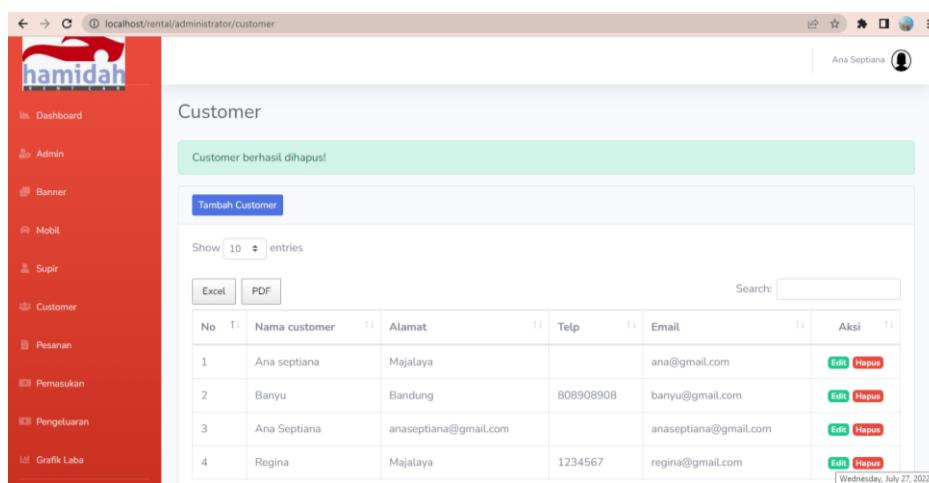
Gambar 5. 5 Tampilan Halaman Data Mobil Admin



The screenshot shows a web-based administration interface for driver management. The left sidebar has a red background with white icons and text for Dashboard, Admin, Banner, Mobil, Supir, Customer, Pesanan, Pemasukan, Pengeluaran, and Grafik Laba. The main content area is titled 'Daftar Supir' (Driver List). It includes a 'Tambah Supir' (Add Driver) button, a search bar, and buttons for 'Excel' and 'PDF'. A table lists one driver with columns for No, Nama, Telp, Alamat, Status, and Aksi. The table shows one entry: Wahyu 1 with phone 0811111, address Bandung Baleendah, and status Tersedia. Buttons for 'Edit' and 'Hapus' are available for each row.

No	Nama	Telp	Alamat	Status	Aksi
1	Wahyu 1	0811111	Bandung Baleendah	Tersedia	Edit Hapus

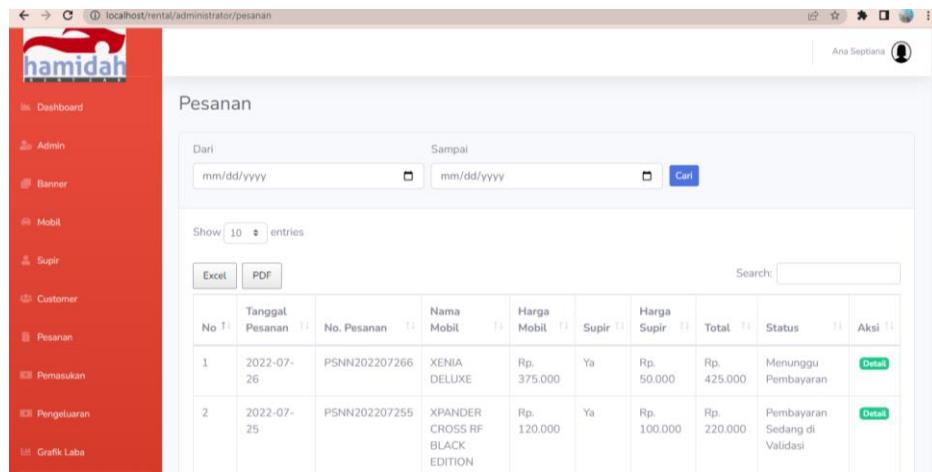
Gambar 5. 6 Tampilan Halaman Data Supir Admin



The screenshot shows a web-based administration interface for customer management. The left sidebar has a red background with white icons and text for Dashboard, Admin, Banner, Mobil, Supir, Customer, Pesanan, Pemasukan, Pengeluaran, and Grafik Laba. The main content area is titled 'Customer' and displays a success message: 'Customer berhasil dihapus!' (Customer successfully deleted). It includes a 'Tambah Customer' (Add Customer) button, a search bar, and buttons for 'Excel' and 'PDF'. A table lists four customers with columns for No, Nama customer, Alamat, Telp, Email, and Aksi. The table shows entries for Ana septiana, Banyu, Ana Septiana, and Regina. Buttons for 'Edit' and 'Hapus' are available for each row.

No	Nama customer	Alamat	Telp	Email	Aksi
1	Ana septiana	Majalaya		ana@gmail.com	Edit Hapus
2	Banyu	Bandung	808908908	banyu@gmail.com	Edit Hapus
3	Ana Septiana	anaseptiana@gmail.com		anaseptiana@gmail.com	Edit Hapus
4	Regina	Majalaya	1234567	regina@gmail.com	Edit Hapus

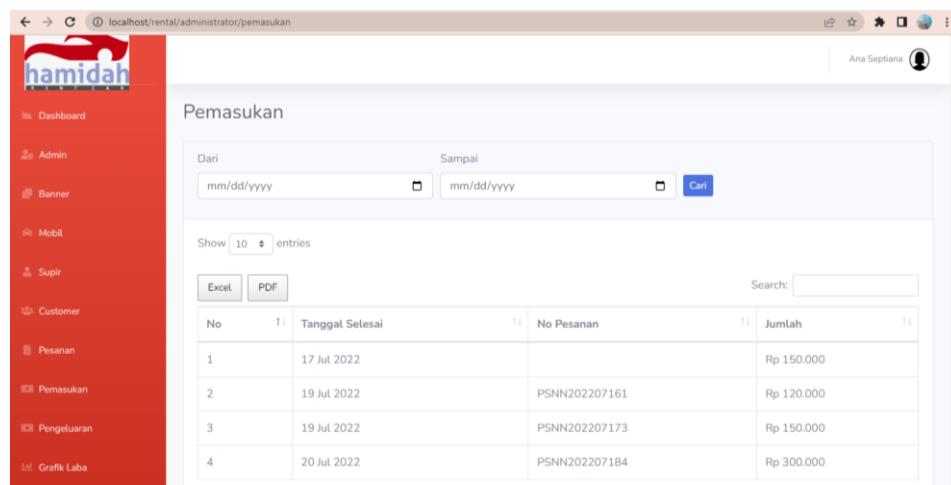
Gambar 5. 7 Tampilan Halaman Data Customer Admin



The screenshot shows a table titled "Pesanan" with the following data:

No	Tanggal Pesanan	No. Pesanan	Nama Mobil	Harga Mobil	Supir	Harga Supir	Total	Status	Aksi
1	2022-07-26	PSNN202207266	XENIA DELUXE	Rp. 375.000	Ya	Rp. 50.000	Rp. 425.000	Menunggu Pembayaran	<button>Detail</button>
2	2022-07-25	PSNN202207255	XPANDER CROSS RF BLACK EDITION	Rp. 120.000	Ya	Rp. 100.000	Rp. 220.000	Pembayaran Sedang di Validasi	<button>Detail</button>

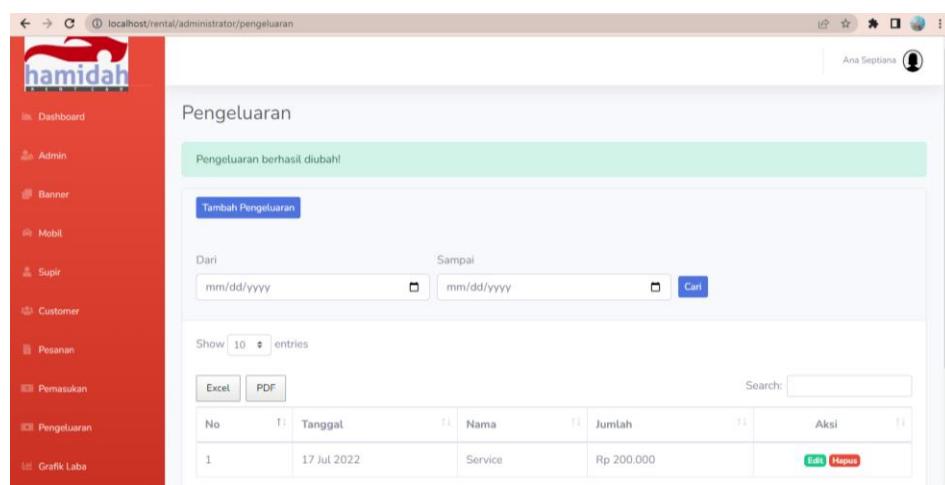
Gambar 5. 8 Tampilan Halaman Data Pesanan Admin



The screenshot shows a table titled "Pemasukan" with the following data:

No	Tanggal Selesai	No Pesanan	Jumlah
1	17 Jul 2022		Rp 150.000
2	19 Jul 2022	PSNN202207161	Rp 120.000
3	19 Jul 2022	PSNN202207173	Rp 150.000
4	20 Jul 2022	PSNN202207184	Rp 300.000

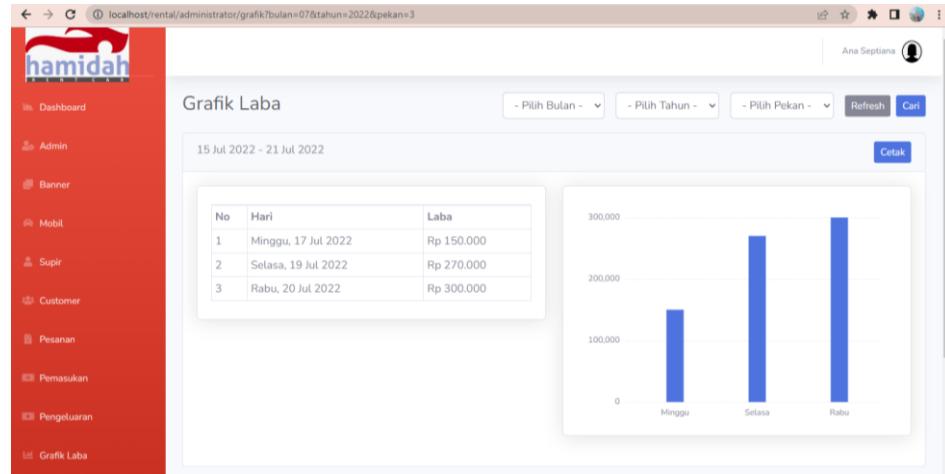
Gambar 5. 9 Tampilan Halaman Data Pemasukan Admin



The screenshot shows a table titled "Pengeluaran" with the following data:

Pengeluaran berhasil diubah!						
Tambah Pengeluaran						
Dari	Sampai	<input type="text"/> mm/dd/yyyy <input type="text"/> mm/dd/yyyy <input type="button" value="Cari"/>				
Show	10	entries				
No	Tanggal	Nama	Jumlah	Aksi		
1	17 Jul 2022	Service	Rp 200.000	Edit	Hapus	

Gambar 5. 10 Tampilan Halaman Data Pengeluaran Admin



Gambar 5. 11 Tampilan Halaman Grafik Laba Admin

No	Nama	Pesan	Foto	Status	created_at	updated_at	Action
1	George Walker	Pelayanan sangat baik, mobil bersih dan wangi.		Aktif	2020-12-14 18:06:53	2022-07-25 22:33:15	Edit Hapus
2	John Smith	Pelayanan sangat baik dan ramah		Aktif	2020-12-14 18:07:59	2022-07-25 22:31:43	Edit Hapus
3	David Wood	"Ut ultricies maximus turpis, in sollicitudin ligula posure vel. Donec finibus maximus neque, vitae egestas		Tidak Aktif	2020-12-14 18:08:56		Edit Hapus

Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Testimoni Admin

Setting Website

Nama Website
Hamidah Rent Car

Email
hamidah.rentcar@gmail.com

No. Telepon
085778886610

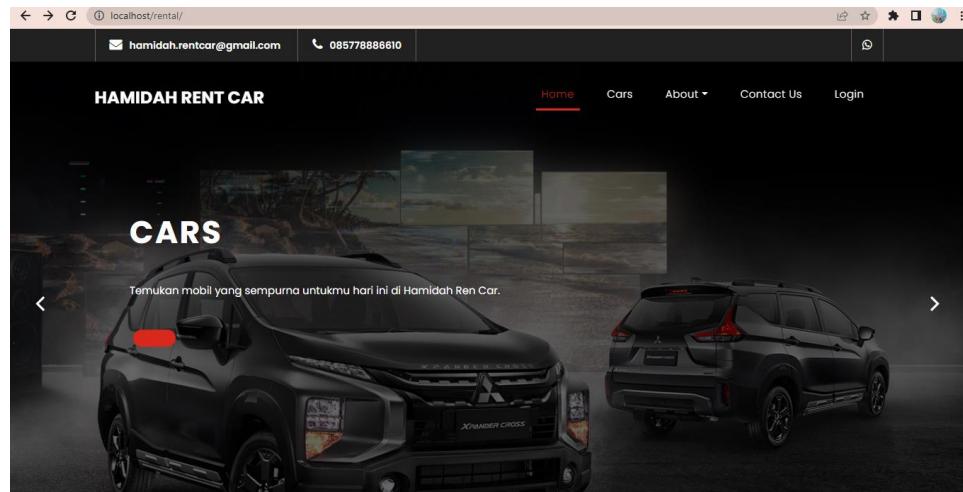
WhatsApp
085778886610

Facebook

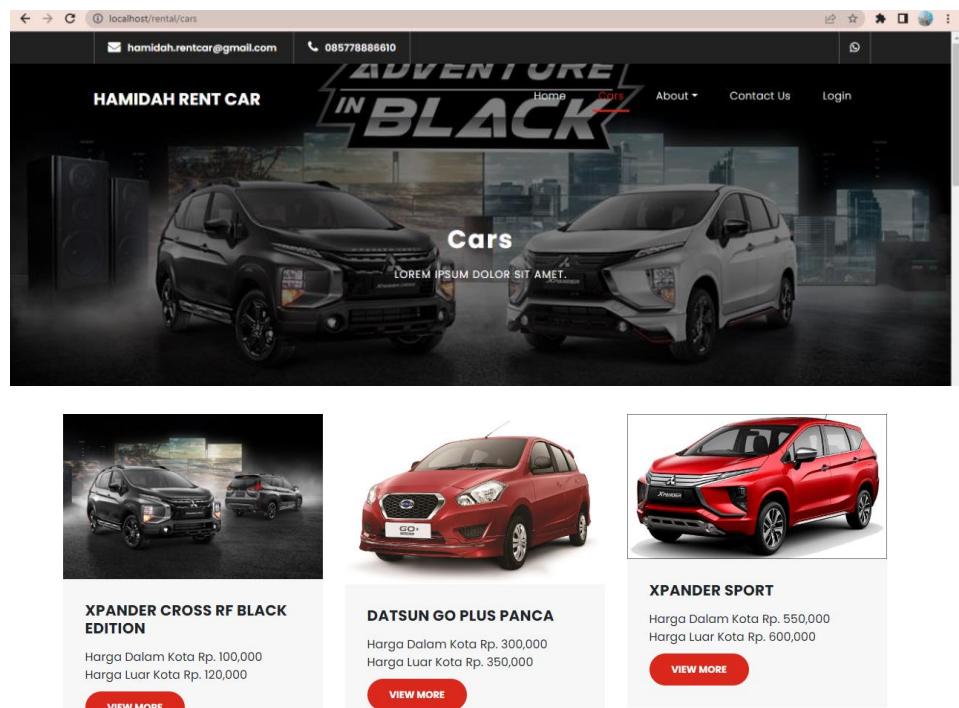
Twitter

Gambar 5. 13 Tampilan Halaman Setting Admin

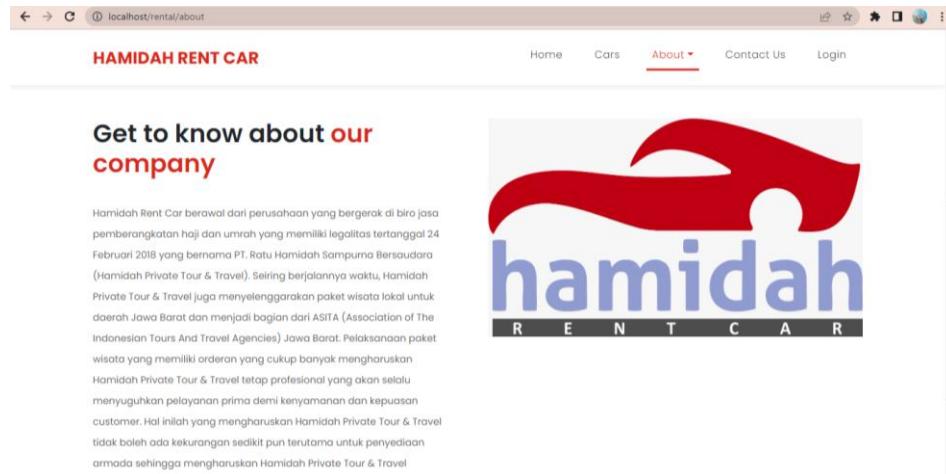
b. Customer



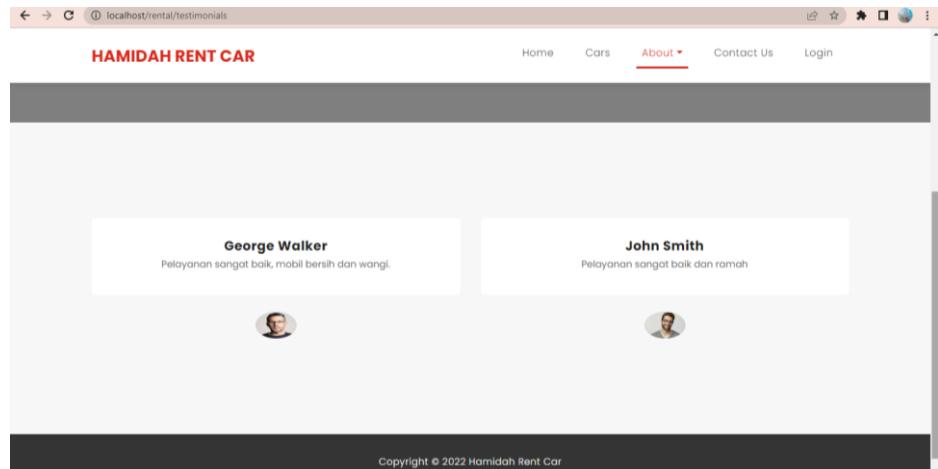
Gambar 5. 14 Tampilan Halaman Home Customer



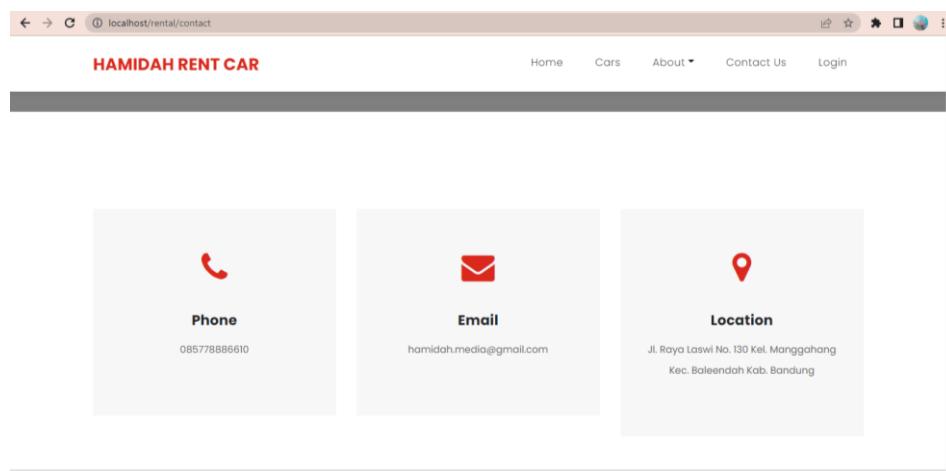
Gambar 5. 15 Tampilan Halaman Mobil Customer



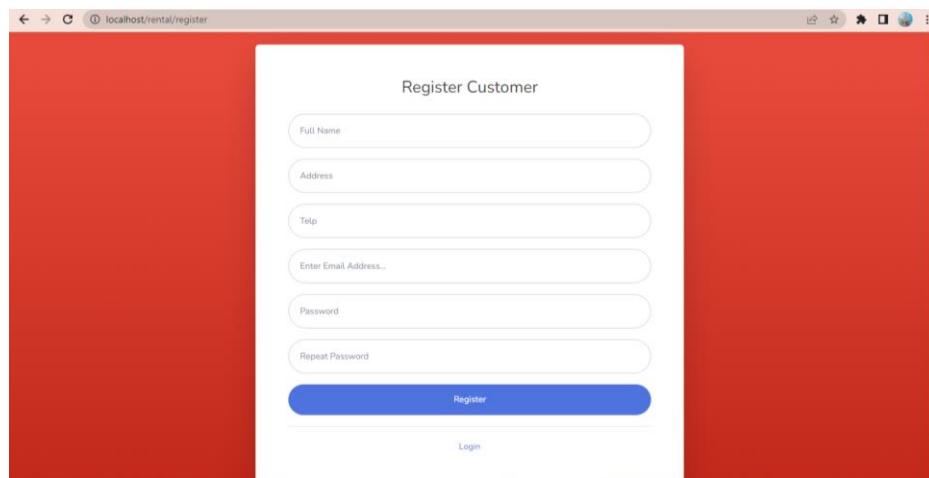
Gambar 5. 16 Tampilan Halaman Tentang Kami Customer



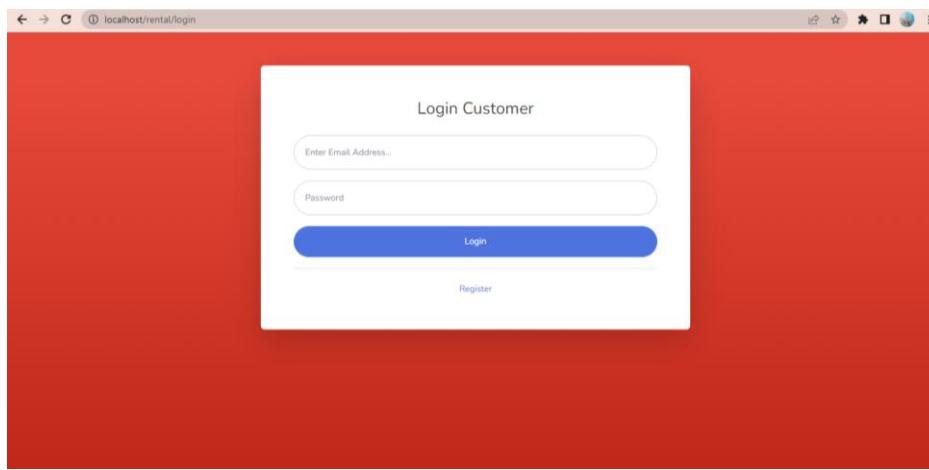
Gambar 5. 17 Tampilan Halaman Testimonial Customer



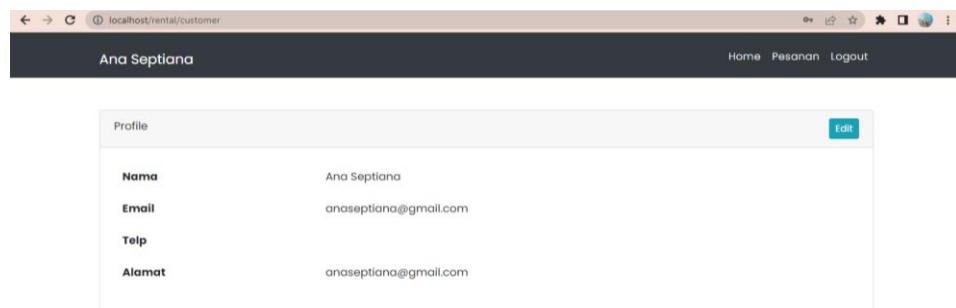
Gambar 5. 18 Tampilan Halaman Hubungi Kami Customer



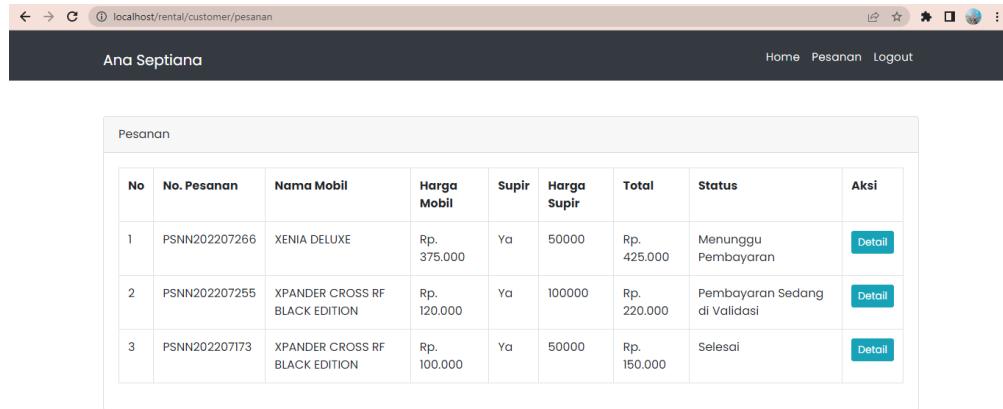
Gambar 5. 19 Tampilan Halaman Registrasi Customer



Gambar 5. 20 Tampilan Halaman Login Customer



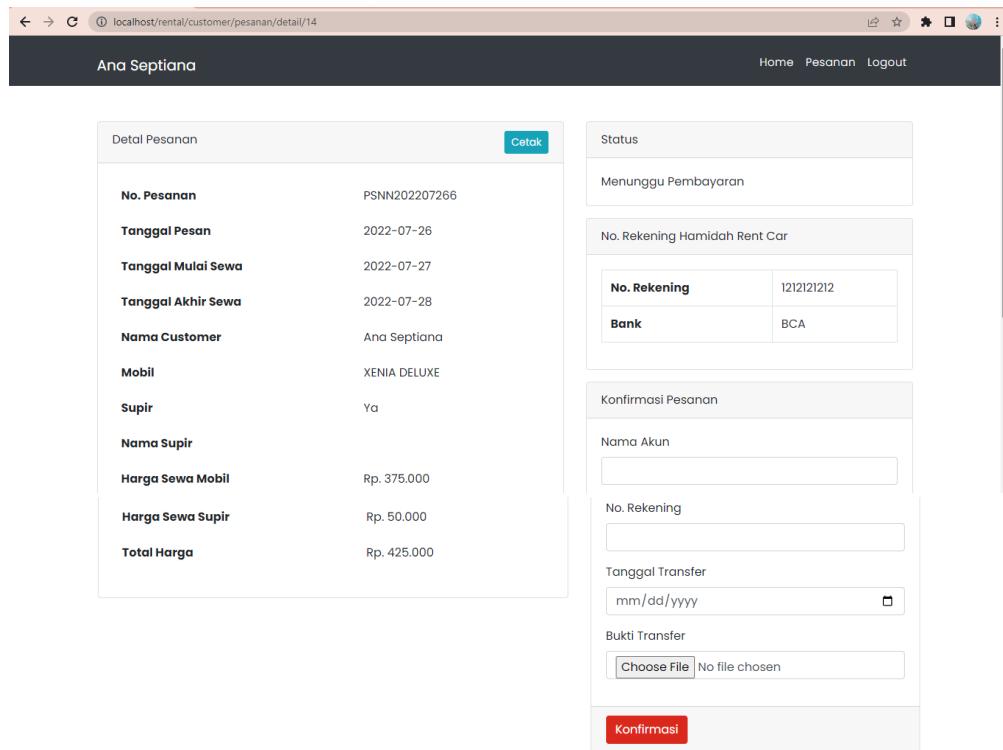
Gambar 5. 21 Tampilan Halaman Home Customer



A screenshot of a web browser displaying a customer order list. The URL is `localhost/rental/customer/pesanan`. The page title is "Ana Septiana". The main content is a table titled "Pesanan" with columns: No, No. Pesanan, Nama Mobil, Harga Mobil, Supir, Harga Supir, Total, Status, and Aksi. The table contains three rows of data.

No	No. Pesanan	Nama Mobil	Harga Mobil	Supir	Harga Supir	Total	Status	Aksi
1	PSNN202207266	XENIA DELUXE	Rp. 375.000	Ya	50000	Rp. 425.000	Menunggu Pembayaran	<button>Detail</button>
2	PSNN202207255	XPANDER CROSS RF BLACK EDITION	Rp. 120.000	Ya	100000	Rp. 220.000	Pembayaran Sedang di Validasi	<button>Detail</button>
3	PSNN202207173	XPANDER CROSS RF BLACK EDITION	Rp. 100.000	Ya	50000	Rp. 150.000	Selesai	<button>Detail</button>

Gambar 5. 22 Tampilan Halaman Pesanan Customer



A screenshot of a web browser displaying a payment confirmation page. The URL is `localhost/rental/customer/pesanan/detail/14`. The page title is "Ana Septiana". The main content is a form divided into two sections: "Detal Pesanan" and "Status". The "Detal Pesanan" section lists order details. The "Status" section contains fields for bank transfer confirmation.

Detal Pesanan		Cetak
No. Pesanan	PSNN202207266	
Tanggal Pesan	2022-07-26	
Tanggal Mulai Sewa	2022-07-27	
Tanggal Akhir Sewa	2022-07-28	
Nama Customer	Ana Septiana	
Mobil	XENIA DELUXE	
Supir	Ya	
Nama Supir		
Harga Sewa Mobil	Rp. 375.000	
Harga Sewa Supir	Rp. 50.000	
Total Harga	Rp. 425.000	

Status

Menunggu Pembayaran

No. Rekening Hamidah Rent Car

No. Rekening	1212121212
Bank	BCA

Konfirmasi Pesanan

Nama Akun

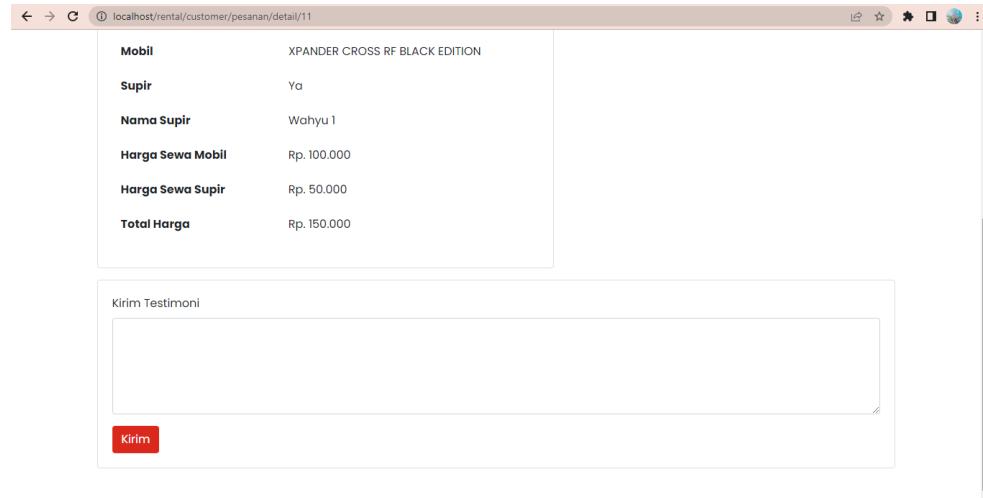
No. Rekening

Tanggal Transfer
mm/dd/yyyy

Bukti Transfer

Konfirmasi

Gambar 5. 23 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran Customer



Gambar 5. 24 Tampilan Halaman Kirim Testimoni Customer

5.2 Hasil Pengujian

Hasil pengujian berisi pemaparan dari rencana pengujian yang telah disusun pada rencana pengujian. Pengujian ini dilakukan menggunakan metode Black Box dengan hanya memperhatikan masukan ke dalam sistem dan keluaran dari masukan tersebut. Berikut merupakan hasil pengujian yang telah dilakukan:

Tabel 5. 1 Hasil Pengujian Black Box Halaman Admin

Pengujian Black Box				
No	Item Uji	Skenario Uji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	<i>Login</i>	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> dan menekan <i>button login</i> .	Jika <i>username</i> dan <i>password</i> benar maka akan muncul halaman <i>home</i> atau utama sistem informasi admin.	+ Berhasil
		Menampilkan notifikasi saat mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah.	Ketika memasukan <i>username</i> dan atau <i>password</i> yang salah akan muncul notifikasi bahwa <i>username</i> atau <i>password</i> salah.	+ Berhasil
2.	Menu Admin	Mengklik <i>button tambah</i> data kemudian klik <i>button simpan</i> .	Ketika mengklik <i>button tambah</i> maka akan menampilkan form untuk tambah data user admin. Ketika mengklik <i>button simpan</i> maka data akan disimpan pada <i>database</i> .	+ Berhasil

		Mencari data admin	Ketika menginput kata kunci pencarian di kolom pencarian maka akan menampilkan data admin sesuai dengan kata kunci pencarian.	+ Berhasil
		Edit data admin	Ketika mengklik <i>button</i> edit data maka akan menampilkan form untuk edit data. Kemudian ketika menceklis kotak dialog status active maka status admin aktif jika kotak tidak di ceklis maka status admin tidak aktif. Ketika menekan <i>button</i> simpan maka data akan disimpan ke <i>database</i> .	+ Berhasil
3.	Menu Banner	Mengklik <i>button</i> tambah banner kemudian akan menampilkan form untuk tambah data banner. Admin mengisi data sesuai dengan kolom yang tersedia, <i>upload</i> gambar banner lalu klik <i>button</i> simpan.	Ketika admin selesai mengisi data banner sesuai kolom dan menekan <i>button</i> simpan maka data akan disimpan di <i>database</i> . Kemudian data akan ditampilkan di halaman <i>home</i> atau halaman utama sistem informasi <i>customer</i> .	+ Berhasil
		Mencari data banner	Ketika menginput kata kunci pencarian di kolom pencarian maka akan menampilkan data banner sesuai dengan kata kunci pencarian.	+ Berhasil
		Edit data banner	Ketika mengklik <i>button</i> edit data maka akan menampilkan form untuk edit data banner. Setelah admin menginput data dan mengklik <i>button</i> simpan maka data yang sudah di edit akan disimpan ke <i>database</i> .	+ Berhasil
4.	Menu Mobil	Mengklik <i>button</i> tambah mobil kemudian akan menampilkan form untuk tambah data mobil. Admin mengisi data sesuai dengan kolom yang tersedia, <i>upload</i> gambar mobil lalu klik <i>button</i> simpan.	Ketika admin selesai mengisi data mobil sesuai kolom dan mengklik <i>button</i> simpan maka data akan disimpan di <i>database</i> . Kemudian data akan ditampilkan di halaman utama sistem informasi untuk <i>customer</i> dan di halaman menu mobil pada sistem informasi untuk <i>customer</i> .	+ Berhasil

		Mencari data mobil	Ketika menginput kata kunci pencarian di kolom pencarian maka akan menampilkan data mobil sesuai dengan kata kunci pencarian.	+ Berhasil
		Edit data mobil	Ketika mengklik <i>button</i> edit maka akan menampilkan form untuk edit data mobil. Setelah admin menginput data sesuai dengan kolom yang tersedia dan mengklik <i>button</i> simpan maka data yang sudah di edit akan disimpan ke <i>database</i> .	+ Berhasil
		<i>Export</i> data mobil ke pdf dengan klik <i>button</i> pdf untuk <i>export</i> ke pdf.	Ketika admin mengklik <i>button</i> pdf maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format pdf.	+ Berhasil
		<i>Export</i> data mobil ke excel dengan klik <i>button</i> excel untuk <i>export</i> data ke excel.	Ketika admin mengklik <i>button</i> excel maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format excel.	+ Berhasil
5.	Menu Supir	Mengklik <i>button</i> tambah supir kemudian akan menampilkan form untuk tambah data supir. Admin mengisi data sesuai dengan kolom yang tersedia, mengupload gambar mobil lalu klik <i>button</i> simpan.	Ketika admin selesai mengisi data supir sesuai kolom dan mengklik <i>button</i> simpan maka data akan disimpan di <i>database</i> . Kemudian data akan ditampilkan di menu pesanan pada sistem admin.	+ Berhasil
		Mencari data mobil	Ketika menginput kata kunci pencarian di kolom pencarian maka akan menampilkan data supir sesuai dengan kata kunci pencarian.	+ Berhasil
		Edit data supir	Ketika mengklik <i>button</i> edit maka akan menampilkan form untuk edit data supir. Setelah admin menginput data sesuai dengan kolom yang tersedia dan mengklik <i>button</i> simpan maka data yang sudah di edit akan disimpan ke <i>database</i> .	+ Berhasil
		<i>Export</i> data supir ke pdf dengan klik <i>button</i> pdf untuk <i>export</i> ke pdf.	Ketika admin mengklik <i>button</i> pdf maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format pdf.	+ Berhasil

		<i>Export</i> data supir ke excel dengan klik <i>button excel</i> untuk <i>export</i> data ke excel.	Ketika admin mengklik <i>button excel</i> maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format excel.	+ Berhasil
6.	Menu <i>Customer</i>	Mengklik <i>button tambah customer</i> kemudian akan menampilkan form untuk tambah data <i>customer</i> . Admin mengisi data sesuai dengan kolom yang tersedia, mengupload gambar mobil lalu klik <i>button simpan</i> .	Ketika admin selesai mengisi data <i>customer</i> sesuai kolom dan mengklik <i>button simpan</i> maka data akan disimpan di <i>database</i> . Kemudian data dapat digunakan untuk <i>login</i> ke dalam sistem informasi untuk <i>customer</i>	+ Berhasil
		Mencari data <i>customer</i>	Ketika menginput kata kunci pencarian di kolom pencarian maka akan menampilkan data <i>customer</i> sesuai dengan kata kunci pencarian.	+ Berhasil
		Edit data <i>customer</i>	Ketika mengklik <i>button edit</i> maka akan menampilkan form untuk edit data <i>customer</i> . Setelah admin menginput data sesuai dengan kolom yang tersedia dan mengklik <i>button simpan</i> maka data yang sudah di edit akan disimpan ke <i>database</i> .	+ Berhasil
		<i>Export</i> data <i>customer</i> ke pdf dengan klik <i>button pdf</i> untuk <i>export</i> ke pdf.	Ketika admin mengklik <i>button pdf</i> maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format pdf.	+ Berhasil
		<i>Export</i> data <i>customer</i> ke excel dengan klik <i>button excel</i> untuk <i>export</i> data ke excel.	Ketika admin mengklik <i>button excel</i> maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format excel.	+ Berhasil
7.	Menu Pesanan	Mencari data pesanan	Ketika menginput kata kunci pencarian di kolom pencarian maka akan menampilkan data pesanan sesuai dengan kata kunci pencarian.	+ Berhasil
		Filter data pesanan	Admin menginputkan tanggal pada kolom dari dan kolom sampai tanggal kemudian mengklik <i>button cari</i> maka akan menampilkan data sesuai	+ Berhasil

			dengan filter tanggal yang dicari.	
		<i>Export</i> data pesanan ke pdf dengan klik <i>button</i> pdf untuk <i>export</i> ke pdf.	Ketika admin mengklik <i>button</i> pdf maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format pdf.	+ Berhasil
		<i>Export</i> data pesanan ke excel dengan klik <i>button</i> excel untuk <i>export</i> data ke excel.	Ketika admin mengklik <i>button</i> excel maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format excel.	+ Berhasil
7.	Menu Pemasukan	Mencari data pemasukan	Ketika menginput kata kunci pencarian di kolom pencarian maka akan menampilkan data pemasukan sesuai dengan kata kunci pencarian.	+ Berhasil
		Filter data pemasukan	Admin menginputkan tanggal pada kolom dari dan kolom sampai tanggal kemudian mengklik <i>button</i> cari maka akan menampilkan data pemasukan sesuai dengan filter tanggal yang dicari.	+ Berhasil
		<i>Export</i> data pemasukan ke pdf dengan klik <i>button</i> pdf untuk <i>export</i> ke pdf.	Ketika admin mengklik <i>button</i> pdf maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format pdf.	+ Berhasil
		<i>Export</i> data pemasukan ke excel dengan klik <i>button</i> excel untuk <i>export</i> data ke excel.	Ketika admin mengklik <i>button</i> excel maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format excel.	+ Berhasil
8.	Menu Pengeluaran	Mengklik <i>button</i> tambah pengeluaran kemudian akan menampilkan form untuk tambah data pengeluaran.	Ketika admin selesai mengisi data <i>customer</i> sesuai kolom dan mengklik <i>button</i> simpan maka data akan disimpan di <i>database</i> . Kemudian akan ditampilkan pada halaman <i>dashboard</i> pada sistem informasi admin.	+ Berhasil
		Mencari data pengeluaran	Ketika menginput kata kunci pencarian di kolom pencarian maka akan menampilkan data pengeluaran sesuai dengan kata kunci pencarian.	+ Berhasil
		Edit data pengeluaran	Ketika mengklik <i>button</i> edit maka akan menampilkan form untuk edit data pengeluaran. Setelah admin menginput data	+ Berhasil

			sesuai dengan kolom yang tersedia dan mengklik <i>button simpan</i> maka data yang sudah di edit akan disimpan ke <i>database</i> .	
		Filter data pengeluaran	Admin menginputkan tanggal pada kolom dari dan kolom sampai tanggal kemudian mengklik <i>button</i> cari maka akan menampilkan data pengeluaran sesuai dengan filter tanggal yang dicari.	+ Berhasil
		<i>Export</i> data pengeluaran ke pdf dengan klik <i>button pdf</i> untuk <i>export</i> ke pdf.	Ketika admin mengklik <i>button pdf</i> maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format pdf.	+ Berhasil
		<i>Export</i> data pengeluaran ke excel dengan klik <i>button excel</i> untuk <i>export</i> data ke excel.	Ketika admin mengklik <i>button excel</i> maka data akan otomatis di <i>export</i> dan di unduh ke dalam format excel.	+ Berhasil
9.	Menu Grafik Laba	Filter data grafik laba	Admin menginputkan tahun, bulan dan pekan kemudian klik <i>button</i> cari maka akan menampilkan grafik sesuai dengan yang data yang dicari.	+ Berhasil
		Cetak data grafik laba	Ketika admin mengklik <i>button</i> cetak maka grafik laba siap untuk dicetak.	+ Berhasil
10.	Menu Testimoni	Mengklik <i>button tambah</i> testimoni kemudian akan menampilkan form untuk tambah data testimoni.	Ketika admin selesai mengisi data testimoni sesuai kolom dan mengklik <i>button simpan</i> maka data akan disimpan di <i>database</i> .	+ Berhasil
		Edit data testimoni	Ketika mengklik <i>button edit</i> maka akan menampilkan form untuk edit data testimoni. Setelah admin menginput data sesuai dengan kolom yang tersedia dan mengklik <i>button simpan</i> maka data yang sudah di edit akan disimpan ke <i>database</i> . Ketika admin memilih status aktif maka testimoni akan ditampilkan di halaman <i>home</i> dan halaman menu testimoni pada sistem informasi untuk <i>customer</i> . Jika admin memilih status	+ Berhasil

			tidak maka testimoni tidak akan ditampilkan di sistem informasi untuk <i>customer</i> .	
11.	Setting	Mengisi data sesuai menu setting kemudian klik <i>button simpan</i> .	Ketika admin mengklik <i>button simpan</i> maka data akan ditampilkan di halaman sistem informasi untuk <i>customer</i> .	+ Berhasil
12.	Logout	Mengklik <i>button logout</i>	Ketika admin mengklik <i>button logout</i> maka admin akan keluar dari sistem.	+ Berhasil

Tabel 5. 2 Hasil Pengujian Black Box Halaman Customer

Pengujian Black Box				
No	Item Uji	Skenario Uji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Menu Cars <i>Customer</i>	Melakukan pemesanan dengan menekan <i>button view more</i> kemudian menekan <i>button pesan</i> , kemudian klik <i>button pesan</i> sekarang. Apabila <i>customer</i> belum <i>login</i> maka akan ditampilkan notifikasi <i>login</i> kemudian klik <i>button login</i> maka akan ditampilkan halaman untuk <i>login customer</i> .	Ketika mengklik <i>button view more</i> akan menampilkan detail informasi tentang mobil yang dipilih. Kemudian <i>customer</i> akan diminta untuk <i>login</i> terlebih dahulu. Ketika mengklik <i>button pesan</i> akan menampilkan form pemesanan. Ketika mengklik <i>pesan sekarang</i> maka <i>customer</i> sudah melakukan pemesanan sewa mobil secara online.	+ Berhasil
2.	<i>Login Customer</i>	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> dan menekan <i>button login</i> .	Jika <i>username</i> dan <i>password</i> benar maka akan muncul halaman <i>home</i> atau utama sistem informasi <i>customer</i> .	+ Berhasil
		Menampilkan notifikasi saat mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah.	Ketika memasukan <i>username</i> dan atau <i>password</i> yang salah akan muncul notifikasi bahwa <i>username</i> atau <i>password</i> salah.	+ Berhasil
		Melakukan register	Menampilkan form untuk register data <i>customer</i>	+ Berhasil
3.	Menu Pesanan <i>Customer</i>	Melakukan konfirmasi pembayaran yaitu dengan klik <i>button detail</i> kemudian isi	Ketika mengklik <i>button detail</i> akan menampilkan detail dari pemesanan sewa mobil. Ketika melakukan konfirmasi pembayaran, status	+ Berhasil

		form konfirmasi pembayaran dan <i>upload</i> bukti transaksi pembayaran kemudian klik <i>button</i> konfirmasi.	pembayaran berubah menjadi pembayaran sedang di validasi.	
		Mengklik <i>button</i> detail kemudian mengklik cetak.	Ketika mengklik <i>button</i> detail akan menampilkan detail pesanan. Ketika mengklik <i>button</i> cetak maka akan mencetak <i>invoice</i> pesanan.	+ Berhasil

5.3 Hasil (*Output*)

5.3.1 Performance (Kinerja)

Untuk mengetahui bagaimana kemampuan suatu sistem dalam menjalankan tugasnya yaitu dengan melakukan perbandingan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru.

Tabel 5. 3 Hasil Performance (Kinerja)

Sistem Lama	Sistem Baru
<ol style="list-style-type: none"> Pemesanan secara langsung dilakukan dengan cara <i>customer</i> mengisi formulir kemudian petugas harus menginputkan kembali ke dalam Microsoft Excel. Penyediaan informasi mengenai pelaporan masih membutuhkan waktu yang sangat lama. 	<ol style="list-style-type: none"> Proses pemesanan menjadi terkomputerisasi dan dapat dilakukan secara online sehingga lebih memudahkan <i>customer</i> untuk melakukan pemesanan dan memudahkan petugas untuk melakukan pendataan. Memudahkan penyediaan informasi pelaporan secara cepat dan akurat mengenai segala informasi yang berhubungan dengan sewa mobil, pemesanan dan pelaporan.

5.3.2 Information (Informasi)

Untuk mengetahui apakah sistem menyediakan informasi yang tepat, akurat, relevan dan sesuai dengan kebutuhan penggunanya.

Tabel 5. 4 Hasil Information (Informasi)

Sistem Lama	Sistem Baru
Penyediaan informasi dan pelaporan lambat karena petugas harus mencari data dan membuat terlebih dahulu laporan yang diinginkan.	Penyediaan informasi menjadi sangat cepat dan laporan yang diinginkan dapat dihasilkan secara cepat dan akurat.

5.3.3 Economy (Ekonomi)

Untuk mengetahui apakah sistem dapat memberikan pelayanan yang meminimalisir biaya dan meningkatkan keuntungan.

Tabel 5. 5 Hasil Economy (Ekonomi)

Sistem Lama	Sistem Baru
<i>Customer</i> harus datang langsung ke kantor untuk melakukan pemesanan sewa mobil. Menghabiskan banyak biaya seperti datang ke kantor lalu ongkos bensin yang terbilang menguras keuangan ekonomi dari <i>customer</i> tersebut.	Menjadi lebih mudah dan efisien dikarenakan pemesanan sewa mobil dapat dilakukan secara online.

5.3.4 Control (Pengendalian)

Untuk mengetahui bagaimana sistem mengatasi kecurangan-kecurangan dan menjamin keamanan suatu data.

Tabel 5. 6 Hasil Control (Pengendalian)

Sistem Lama	Sistem Baru
Petugas mengalami kesulitan dalam penyimpanan data-data sewa mobil.	Memudahkan petugas dalam pencarian data dan mengontrol seluruh data yang ada di Hamidah Rent Car.

5.3.5 Efficiency (Efisiensi)

Untuk mengetahui bagaimana sistem bekerja secara efektif dan efisien, dan apakah sistem menggunakan secara maksimum sumber yang tersedia.

Tabel 5. 7 Hasil Efficiency (Efisiensi)

Sistem Lama	Sistem Baru
Pembuatan laporan yang memakan waktu lama mengakibatkan pemborosan waktu dalam pekerjaan yang dilakukan saat ini sehingga terdapat beberapa pekerjaan yang tertunda.	Pembuatan laporan menjadi semakin cepat sehingga tidak ada lagi pemborosan waktu dan dalam pekerjaan yang dilakukan saat ini sehingga meminimalisir terjadinya beberapa pekerjaan yang tertunda.

5.3.6 *Service* (Layanan)

Untuk mengetahui bagaimana sistem menyediakan layanan yang diinginkan, dan apakah sistem fleksibel dan dapat dikembangkan kembali.

Tabel 5. 8 Hasil Service (Layanan)

Sistem Lama	Sistem Baru
Dari segi pelayanan informasi kepada <i>customer</i> masih kurang.	Pelayanan sudah terorganisir oleh sistem sehingga memudahkan petugas melakukan pelayanan kepada <i>customer</i> .

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penulis melalui beberapa tahapan yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menyimpulkan bahwa:

1. Sistem informasi sewa mobil di PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara maka perusahaan dapat mengelola seluruh data sewa dengan mudah dan cepat sehingga dapat menunjang kegiatan perusahaan.
2. Sistem informasi sewa mobil ini dapat memudahkan *customer* mendapatkan informasi mengenai sewa mobil di Hamidah Rent Car dan juga memudahkan *customer* melakukan pemesanan sewa karena pemesanan dapat dilakukan secara online.
3. Dengan dibuatnya sistem informasi sewa mobil di PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara ini terdapat laporan sehingga mempermudah dalam mengelola data, yaitu *invoice* pemesanan, laporan pemesanan, laporan pemasukan, laporan pengeluaran, menampilkan tabel mobil yang paling banyak di sewa dan menampilkan grafik laba. Laporan pemesanan, pemasukan dan pengeluaran dapat diakses berdasarkan periode tanggal, bulan, dan tahun, admin dapat mengelola mobil, dan harga sewa mobil sehingga data dapat berubah sewaktu-waktu dan promosi sewa mobil Hamidah Rent Car dapat lebih optimal.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, maka peneliti merekomendasikan atau menyarankan beberapa hal, yaitu :

1. Untuk lebih menyempurnakan sistem yang telah dibangun, diharapkan sistem ini dapat dikembangkan dengan menambahkan email, menambahkan hak akses untuk *driver* agar *driver* dapat melihat jadwal dan

pemesanan, menambahkan sistem *tracking* kendaraan agar petugas mengetahui posisi kendaraannya dan menambahkan metode pembayaran *virtual account* seperti menggunakan *payment gateway*.

2. Saran untuk penelitian selanjutnya dapat menggunakan metode lain dalam sistem informasi sewa ini. Hal ini bertujuan untuk mengetahui kelebihan serta kekurangan dari masing-masing metode yang digunakan sesuai dengan kebutuhan dari sistem yang akan dibangun.
3. Sistem yang telah dibangun ini hendaknya dipelihara dengan baik agar dapat digunakan secara maksimal.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni & Irviani. (2017). *Pengantar Sistem Informasi* (E. Risanto (ed.)). CV. ANDI OFFSET.
- Ardian, D., Larasati, P. D., & Irawan, A. (2018). Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Java Netbeans dan MySQL pada Perusahaan Dean's Car Rent. *Applied Information System and Management (AISM)*, 1(1). <https://doi.org/10.15408/aism.v1i1.8670>
- Ayu, F., & Fitri, N. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Wedding Organizer Online. *Jurnal Intra-Tech*, 3(2), 92–104.
- Bambang, H. P., & Muhammad Rosyid, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemantauan Tindak Lanjut Hasil Audit Studi Kasus Inspektorat Ppatk. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 229–237.
- Biro, K., Umroh, P., Berbasis, H., Studi, P., Komputer, T., Subang, S., Marsinu, J., Subang, N., & Fax, T. (2020). *RANCANG BANGUN SISTEM PENGIDENTIFIKASI TRAVEL BAG PADA KELOMPOK BIRO PERJALANAN UMROH/HAJI BERBASIS WEB* Timbo Faritcan Parlaungan Siallagan *1 , Dede wisnu #2. 15(1).
- Cherniaieva, A. A. (2021). SISTEM INFORMASI BERPRESTASI BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 7 KOTA METRO. *INTERNATIONAL JOURNAL OF ENDOCRINOLOGY (Ukraine)*, 16(4), 327–332. <https://doi.org/10.22141/2224-0721.16.4.2020.208486>
- Erinton, R. Negara, R. Sanjoyo, D. (2017). Analisis Performasi Framework Codeigniter Dan Laravel Menggunakan Web Server Apache. *EProceedings of Engineering*, 4(3), 3565–3572. <http://libraryproceeding.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/4965>
- Fatoni, A., Normalisa, & Zulfikar, A. F. (2020). Merancang Sistem Aplikasi Pendaftaran Kartu Kredit di Bank Panin Kantor Kas Permata Taman Palem. *Journal of Engineering, Technology, and Applied Science*, 2(1), 59–85. <https://doi.org/10.36079/lamintang.jetas-0201.95>
- Firmansyah, Y., & Pitriani. (2017). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Aplikasi Pelayanan Anggota Pada Cu Duta Usaha Bersama Pontianak. *Jurnal Bianglala Informatika*, 5(2), 53–61. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/Bianglala/article/view/2703/1813>
- Ginantara, N. L. W. S. R., Wardani, N. W. G., Aristamy, G. A. A. M., Suryawan, W. D., Ardiana, D. P. Y. A., Sudipa, G. I., Dirgayusari, A. M., Mahendra, G. S., Ariasih, N. K., & Parwita, W. G. S. (2020). *Basis Data : Teori Dan Perancangan*. Yayasan Kita Menulis.
- Hendri, Raharja, U., & Rahmanto, E. (2021). *UML POWERED DESIGN SYSTEM*

- USING VISUAL PARADIGM.* CV. Literasai Nusantara Abadi.
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 64–77.
- Ibbi, S. (n.d.). *Pengembangan Learning Management System (LMS) Untuk Bahasa Pemrograman PHP*.
- Julianto, S., & Setiawan, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online. *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, 3(2), 11–25. <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/56/48>
- Maulana, Y. I. (2018). *Evaluasi Tingkat Kepuasan Pengguna Perpustakaan Digital Nasional (iPusnas) dengan Kerangka PIECES*. 6(1), 51–55.
- Novendri. (2019). Pengertian Web. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Osvaldo Silitonga, & Novrini Hasti. (2020). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Username. *Jurnal Teknologika*, 10(2), 47–50. <https://doi.org/10.51132/teknologika.v10i2.93>
- Ranu Triwibowo, Novita Br.Ginting, F. F. (2019). Sistem Informasi Penyewaan Rental Mobil Berbasis Web Pada CV Adelia Transport. *Sintak2019, November*, 254–261.
- Reni Maharani & Mustar Aman. (2017). *untuk mendukung kegiatan operasional sehari-hari pada sekolah tersebut. Dengan adanya aplikasi berbasis*. 5(2).
- Sanjaya, R., Hesinto, S., Informasi, S., Informasi, S., Office, S., & Pendahuluan, I. (n.d.). *RANCANG BANGUN USERNAME PROFIL HOTEL AGUNG PRABUMULIH MENGGUNAKAN FRAMEWORK*. 57–64.
- Sekolah, P., Pertama, M., & Pakue, N. (2020). *No Title*. 10.
- Sinar, U. D., & Sigambal, B. (2020). *Perancangan Sistem Informasi Data Bahan-Bahan Material*. 1, 1–7.
- Susilowati, S., & Negara, M. T. (2018). Implementasi model rapid application development (rad). *Jurnal TECHNO Nusa Mandiri*, 15(1), 25–30.
- Suwanah, A. U., & Hasibuan, F. A. (2021). Jaringan Komputer Berbasis Radius Server untuk Meningkatkan Pemanfaatan Internet di Madrasah Aliyah Al-Azhaar Ummu Suwanah. *Jurnal Teknik Informatika*, VII(1), 30–39.
- Tabrani, M., Suhardi, & Priyandaru, H. (2021). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Username Pada UNL Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Ilmiah M-Progress*, 11(1), 13–21.
- Torres, T. (2017). *APLIKASI PLUGIN TRANSFER DOMAIN DI PT BEON INTERMEDIA*. 8(1), 111.
- W.K, M. Y. N., & Nur, N. (2020). Perkembangan Keterampilan Wirausaha

Perempuan Berbasis Teknologi Komputer Dalam Peningkatan Pemasaran Produk Industri Rumah Tangga Pedesaan Di Kecamatan Kulo Kabupaten Sidrap. *Movere Journal*, 2(1), 35–46. <https://doi.org/10.53654/mv.v2i1.80>

Yanuardi, Y., & Permana, A. A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada Pt. Secret Discoveries Travel and Leisure Berbasis Web. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 2(2), 1–7. <https://doi.org/10.31000/v2i2.1513>

Yunita, N., & Rosmawati. (2021). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT Karya Mobil. *Simpatik: Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika*, 1(1), 53–62.

NOTULEN HASIL INTERVIEW

Hari / Tanggal : Selasa, 22 Maret 2022

Lokasi : PT. Ratu Hamidah Sampurna Bersaudara

Narasumber : Alawi dan Tri

1. Tanya : Hamidah rent car sudah berdiri berapa lama?
Jawab : berdirinya bulan November tahun 2020.
2. Tanya : Untuk hamidah rent car sudah punya web atau belum?
Jawab : kalo hamidah rent car belum ada web nya.
3. Tanya : untuk mobil yang sekarang di sewakan sudah ada berapa?
Jawab : sekarang ada 5
4. Tanya : apakah mau dikembangkan lagi?
Jawab : iya mau, mungkin nanti mau nambah armadanya lagi.
5. Tanya : untuk sistem pemesanan sekarang gimana?
Jawab : bisa via instagram sama wa, di instagram ada linknya nanti langsung diarahkan ke whatsapp. Atau bisa datang langsung ke kantor.
6. Tanya : persyaratan untuk meminjam apa aja?
Jawab : ktp asli, memperlihatkan sim, survey rumah dll
7. Tanya : pengeloaan data saat ini gimana? Pendaatan *customer* dll?
Jawab : untuk data *customer* biasanya dikasih formulir terus nanti di input sama petugas ke excel, untuk data yang lainnya sekarang masih by excel semuanya.
8. Tanya : pernah terjadi kesalahan input data ke excel?
Jawab : iya pasti pernah.
9. Tanya : apakah beresiko untuk mengalami kehilangan data?
Jawab : iya beresiko, untuk data yang dikertas biasanya karna ketumpuk-tumpuk. Kalo yang di excel resikonya kalo komputer rusak, tapi selama pengarsipan benar sebenarnya bisa aman paling amannya datanya harus di simpan juga di cloud atau google drive.
10. Tanya : pemesanan yang dilakukan di wa juga bersiko kehilangan data ya?
Ketika whatsapp nya error misalnya?

Jawab : iya, beresiko juga.

11. Tanya : laporan yang biasanya dibutuhkan apa aja?

Jawab : laporan data *customer*, data mobil, *invoice*, pemasukan dan pengeluaran.

12. Tanya : apakah pengelolaan data di hamidah sekarang sudah cukup menunjang kegiatan operasional perusahaan?

Jawab : pengelolaan masih belum menunjang jika banyak orderan, karena harus input manual jadi terhambat dan kurang efektif.

13. Tanya : apakah ada kendala ketika diminta untuk membuat laporan? Kalo di excel kan berarti harus input dulu data apa yang dibutuhkannya atau gimana?

Jawab : iya ada, meskipun sudah ada template, tapi untuk mengatur rumus dan tabelnya tetep ribet.

14. Tanya : apakah web penting bagi perusahaan?

Jawab : web itu penting, saya juga pengen ngulik *username*.

Pewawancara


(Ana Septiana)

Narasumber


hamidah
private tour & travel

LAMPIRAN

Ringkasan Hasil-Hasil Penelitian Terdahulu

No.	Judul Penelitian	Metodologi	Hasil Penelitian
1	Judul : Sistem Informasi Rental Mobil Pada Pt. Kembar Jaya Menggunakan Delphi 7 Nama Penulis : Sufajar Butsianto Jurnal : Jurnal Teknologi Pelita Bangsa-SIGMA Tahun : 2017	Prototype	Hasil dari implementasi perancangan sistem informasi rental mobil pada Rental mobil kembar jaya berbasis dekstop ini dapat meningkatkan kinerja sistem informasi rental mobil yang lebih baik dari sebelumnya.
2	Judul : Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung) Nama Penulis : 1. Arief Budiman 2. Lara Sri Wahyuni 3. Suharsono Bantun3) Jurnal : Jurnal Teknokompak Tahun : 2019	Planning, Desain perencanaan dan permodelan, Coding, Pengujian	Sistem informasi pencarian dan pemesanan rumah kost berbasis web di kota Bandar Lampung dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL dan dirancang dengan pemrograman berorientasi objek yaitu usecase dan activity diagram. Pengguna mendapatkan informasi detail rumah kost yang ditunjukan pada menu cari dimana para pencari rumah kost dapat menemukan rumah kost berdasarkan filter daerah, jenis kost, ukuran, waktu sewa, fasilitas dan harga. Sistem informasi pencarian dan pemesanan rumah kost berbasis web di kota Bandar Lampung yang telah dibuat dapat membantu para pencari kost dalam proses pemesanan kamar kost yang ditunjukan pada menu pesan. Adapun saran
3	Judul : Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Pada Gedung Balai Komando Kopassus Berbasis Web Nama Penulis : 1. Yudha Juniardi 2. Nur Iskandar 3. Tri Rahayu	Waterfall	para konsumen dapat dengan mudah mengakses untuk informasi dan pemesanan gedung balai komando kapanpun dan dimanapun selama adanya sumber daya untuk mengakses internet. Sehingga dapat memberikan pelayanan yang

	Jurnal : INFORMATIK Jurnal Ilmu Komputer		maksimal kepada para konsumen.
	Tahun : 2018		
4	<p>Judul : Implementasi Metode Scrum Dan Analisis Swot Sebagai Strategi Framework Customer Relationship Management(Crm) Pada Perusahaan Rental Mobil</p> <p>Nama Penulis :</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Emi Sita Eriana 2. Afrizal Zein <p>Jurnal : Sainstech</p> <p>Tahun : 2021</p>	SCRUM	<p>menyediakan fitur yang membantu para pelanggan untuk mempermudah dalam melakukan pemesanan. Strategi CRM yang telah dirancang untuk pelanggan S2 Trans Karawang dan memberikan informasi, pelayanan pelanggan. analisis SWOT yang menunjukkan bahwa sistem yang dibangun memiliki kekuatan dan oportunity/keuuntungan yang digambarkan pada grafik kanan atas pada pemetaan SWOT, sehingga disimpulkan bahwa sistem yang dibangun yaitu fitur yang ada dalam sistem dapat meningkatkan pangsa pasar dan meningkatkan pelayanan dan loyalitas pelanggan, sehingga strategi fremwork ini berhasil sebagai sistem yang dapat mendukung mendapatkan informasi mengenai penilaian pelanggan yang dapat diolah untuk menciptakan nilai yang lebih baik lagi untuk pelanggan S2 Trans Karawang.</p>
5	<p>Judul : Sistem Informasi Penyewaan Kamar Menggunakan Metode Waterfall Dengan Konsep Pemrograman Berbasis Objek (Studi Kasus : Hotel Bonita Cisarua Bogor).</p> <p>Nama Penulis : Fajar Agustini</p> <p>Jurnal : Jurnal Teknik computer</p> <p>Tahun : 2017</p>	Waterfall	<p>Sistem komputerisasi berupa program aplikasi desktop dapat membantu mempermudah receptionist untuk melakukan transaksi penyewaan kamar hotel, selain itu pihak hotel dapat dengan mudahnya melakukan pengolahan data sampai dengan pencetakan laporan.</p>
6	<p>Judul : Metode Waterfall Dalam Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Desktop</p> <p>Nama Penulis :</p>	Waterfall	<p>Proses pengolahan data penyewaan dan pengembalian mobil dapat dilakukan lebih efektif dan efisien. Dengan adanya field kunci pada masing-</p>

	<p>1. Diah Putri Ramadhani 2. Fachrullyanta Adi Saputra 3. Intan Cahya Syahfitri 4. Herlawati</p> <p>Jurnal : Jurnal Penelitian Ilmu Komputer, System Embedded & Logic</p> <p>Tahun : 2019</p>		masing tabel dapat mencegah redundansi data. Pembuatan laporan lebih mudah dengan adanya fasilitas dalam aplikasi ini.
7	<p>Judul : Penerapan Metode Time Charter Party Pada Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping Berbasis Web</p> <p>Nama Penulis :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Andi Hidayat 2. Ucuk Darusalam <p>Jurnal : JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA</p> <p>Tahun : 2022</p>	Waterfall	aAplikasi berbasis web ini dapat membantu dalam pemesanan alat camping di sinar adventure store, Aplikasi berbasis web ini dapat menampilkan informasi mengenai pemesanan alat camping yang sudah di pesan maupun yang masih kosong, Aplikasi berbasis web ini dapat membangun suatu system barang sewa yang akurat., Aplikasi berbasis web ini dapat mempermudah penyewaan pengelola dalam memolesan barang alat camping., Aplikasi berbasis web ini dapat mempermudah para admin pengelola dalam membuat laporan untuk menghindari pengulangan data.
8	<p>Judul : Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Event Organizer Berbasis Web pada PT. Adecon Jakarta</p> <p>Nama Penulis :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Eka Chandra Ramdhani 2. Juniarti Eka Sapitri 3. Muhammad Rizkyansyah <p>Jurnal : Jurnal ABDIMAS BSI</p> <p>Tahun :</p>	Waterfall	Sistem dibangun untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pendaftaran atau pemesanan dan konfirmasi pembayaran secara online, penggunaan sistem informasi berbasis web ini sebagai sarana atau media promosi untuk menarik minat pelanggan dengan menampilkan informasi mengenai penyewaan alat event organizer, dan web ini di harapkan dapat membantu dalam mengelola dan mengolah data dan informasi perusahaan secara efektif dan efisien.
9	Judul : Sistem Informasi Marketplace Penyewaan Kendaraan Berbasis	Waterfall	username yang dibangun memberikan kemudahan bagi masyarakat maupun wisatawan

	<p><i>Username</i> Di Nusa Penida, Bali</p> <p>Nama Penulis :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Bagus Putu Wahyu Nirmala 2. Nengah Widya Utami 3. Bagus Made Sabda Nirmala <p>Jurnal : Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi</p> <p>Tahun : 2020</p>		dalam dalam mencari penyewaan kendaraan yang di inginkan maupun menjadi peluang bagi masyarakat daerah wisata Nusa Penida untuk menyewakan kendaraannya sebagai nilai tambah perekonomian.
10	<p>Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis <i>Username</i></p> <p>Nama Penulis : CHALIDAZIA NIZAR</p> <p>Jurnal : Sistem Informasi dan Sains Teknolog</p> <p>Tahun : 2021</p>	Waterfall	<i>Username</i> yang dapat membantu pemilik kos mempromosikan rumah kost kepada masyarakat luas khususnya pekerja dan pelajar. Memudahkan dalam mencari dan melakukan pemesanan kamar kost. Proses pemesanan kost dan pembayaran telah tercatat secara sistem dengan adanya sistem berbasis <i>username</i> ini. Pencari kost dapat mudah mengakses proses pemesanan kost dan pemilik kos dapat mempromosikan kost secara online.
11	<p>Judul : Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada Pt.Apm Rent Car</p> <p>Nama Penulis : Yunahar Heriyanto</p> <p>Jurnal : Jurnal Intra-Tech</p> <p>Tahun : 2018</p>	Mengidentifikasi, menganalisis masalah, menentukan tujuan, mempelajari literature, mengumpulkan data dan informasi, analisis sistem, perancangan sistem, implementasi sistem dan pengujian	Terdapat web untuk pelanggan untuk mendapatkan informasi dan melakukan pemesanan. Web untuk admin untuk mengelola data pada web. terdapat laporan semua mobil, semua pelanggan, laporan konfirmasi dan laporan transaksi.
12	Judul : Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis <i>Username</i> (Studi Kasus pada Rental Mobil Lotus Purworejo)	RAD	Melakukan pemesanan, mengelola data mobil, data pelanggan, data transaksi dan laporan transaksi.

	<table border="1"> <tr><td>Nama Penulis : Noor Hasan</td></tr> <tr><td>Jurnal : Bianglala Informatika</td></tr> <tr><td>Tahun : 2019</td></tr> </table>	Nama Penulis : Noor Hasan	Jurnal : Bianglala Informatika	Tahun : 2019						
Nama Penulis : Noor Hasan										
Jurnal : Bianglala Informatika										
Tahun : 2019										
13	<table border="1"> <tr><td>Judul : Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Java Netbeans dan MySQL Pada Perusahaan Dean's Car Rent</td></tr> <tr><td>Nama Penulis :</td></tr> <tr><td>1. Deni Ardian</td></tr> <tr><td>2. Pramitha Dwi Larasat,</td></tr> <tr><td>3. Ari Irawan</td></tr> <tr><td>Jurnal : Applied Information Systems and Management (AISM)</td></tr> <tr><td>Tahun : 2018</td></tr> </table>	Judul : Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Java Netbeans dan MySQL Pada Perusahaan Dean's Car Rent	Nama Penulis :	1. Deni Ardian	2. Pramitha Dwi Larasat,	3. Ari Irawan	Jurnal : Applied Information Systems and Management (AISM)	Tahun : 2018	Waterfall	Sistem dibuat untuk mencatat data mobil, data penyewa, data transaksi penyewaan, data pengembalian dan pembuatan laporan, Sistem hanya dapat diakses oleh admin atau petugas. Menggunakan Java.
Judul : Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Java Netbeans dan MySQL Pada Perusahaan Dean's Car Rent										
Nama Penulis :										
1. Deni Ardian										
2. Pramitha Dwi Larasat,										
3. Ari Irawan										
Jurnal : Applied Information Systems and Management (AISM)										
Tahun : 2018										
14	<table border="1"> <tr><td>Judul : Sistem Informasi Rental Mobil Terintegrasi pada Rental Mobil Omah Mobil Salatiga Menggunakan Service Oriented Architecture</td></tr> <tr><td>Nama Penulis :</td></tr> <tr><td>1. Adnan Kurniawan</td></tr> <tr><td>2. Agus Adhi Nugroho</td></tr> <tr><td>3. Sri Mulyono</td></tr> <tr><td>Jurnal : Jurnal Transistor Elektro dan Informatika (TRANSISTOR EI)</td></tr> <tr><td>Tahun : 2017</td></tr> </table>	Judul : Sistem Informasi Rental Mobil Terintegrasi pada Rental Mobil Omah Mobil Salatiga Menggunakan Service Oriented Architecture	Nama Penulis :	1. Adnan Kurniawan	2. Agus Adhi Nugroho	3. Sri Mulyono	Jurnal : Jurnal Transistor Elektro dan Informatika (TRANSISTOR EI)	Tahun : 2017	Waterfall	Sistem informasi rental mobil terintegrasi menggunakan <i>Service Oriented Architecture</i> (SOA) dengan mengimplementasikan Web Service. Sistem informasi rental mobil yang saling berintegrasi antar rental mobil yang dapat saling bertukar data persediaan mobil dan informasi data peminjam yang bermasalah. Sistem informasi memuat pencarian mobil, pemesanan mobil, konfirmasi pembayaran dan rekening. Menggunakan Service Oriented Architecture.
Judul : Sistem Informasi Rental Mobil Terintegrasi pada Rental Mobil Omah Mobil Salatiga Menggunakan Service Oriented Architecture										
Nama Penulis :										
1. Adnan Kurniawan										
2. Agus Adhi Nugroho										
3. Sri Mulyono										
Jurnal : Jurnal Transistor Elektro dan Informatika (TRANSISTOR EI)										
Tahun : 2017										
15	<table border="1"> <tr><td>Judul : Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT Karya Mobil</td></tr> <tr><td>Nama Penulis :</td></tr> <tr><td>1. Norma Yunita Rosmawati</td></tr> <tr><td>Jurnal : Jurnal Sistem Informasi dan Informatika</td></tr> <tr><td>Tahun : 2021</td></tr> </table>	Judul : Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT Karya Mobil	Nama Penulis :	1. Norma Yunita Rosmawati	Jurnal : Jurnal Sistem Informasi dan Informatika	Tahun : 2021	Waterfall	Sistem informasi dibuat untuk mengelola pemesanan, mengelola data mobil, data pelanggan, data transaksi, dan laporan transaksi.		
Judul : Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT Karya Mobil										
Nama Penulis :										
1. Norma Yunita Rosmawati										
Jurnal : Jurnal Sistem Informasi dan Informatika										
Tahun : 2021										

18.10 4G 0.00 KB/S 54

← hamidah.rentcar ⚡ :



109 215 127
Postingan Pengikut Mengikuti

Sewa Mobil Bandung | Hamidah
Perusahaan Travel
Travel & Rental
More Info : (022) 859 40455
WhatsApp : 08577886610
📍 Jl. Laswi no.130 C Manggahang, Baleendah
Bandung
#hamidahrentcar #rentcarbandung
bit.ly/Adminhamidahrentcar

Diikuti oleh **syafroni22** dan **alaway_al**

Mengi... ▾ Kirim Pe... Kontak +👤

 Testimoni

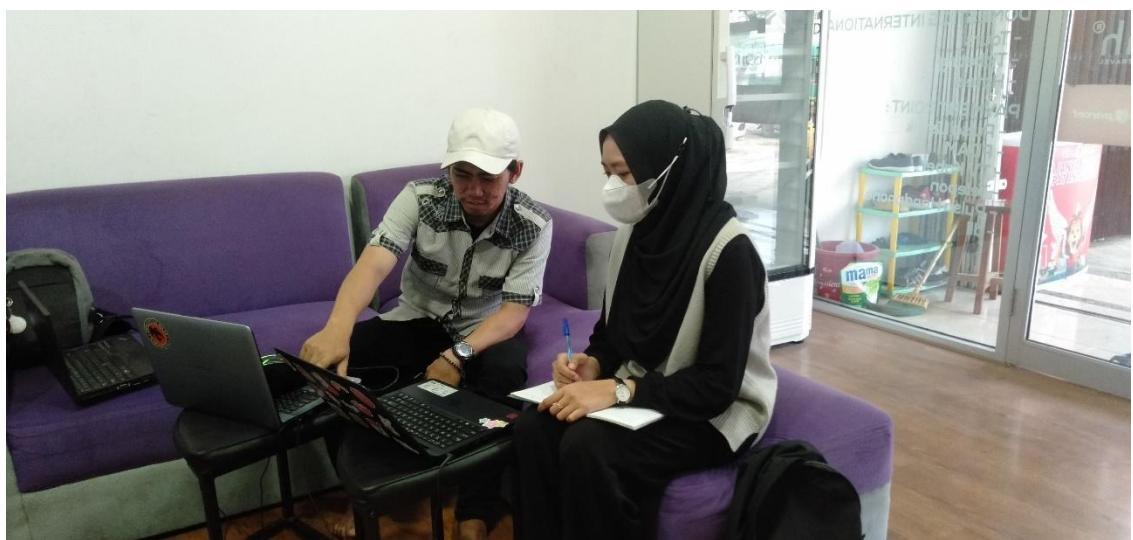
    











LISTING PROGRAM

```
// Index Customer

<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">

    <!-- Page Heading -->
    <h1 class="h3 mb-4 Text-gray-800"><?= $title; ?></h1>

    <div class="row">
        <div class="col-lg-12">
            <?= form_error('menu', '<div class="alert alert-danger" role="alert">', '</div>'); ?>
            <?= $this->session->flashdata('message'); ?>
            <div class="card">
                <div class="card-header" href="<?= base_url('administrator/customer/tambah'); ?>" class="btn btn-primary btn-sm">Tambah Customer</a></div>
                <div class="card-body">
                    <table class="table table-hover table-bordered">
                        <thead>
                            <tr>
                                <th>No</th>
                                <th>Nama customer</th>
                                <th>Alamat</th>
                                <th>Telp</th>
                                <th>Email</th>
                                <th class="Text-center">Aksi</th>
                            </tr>
                        </thead>
                        <tbody>
                            <?php
                                if (count($customers) == 0) {
```

```

echo  '<td  colspan="13"  class="Text-center">Tidak ada
data</td>';
}

?>
<?php $i = 1; ?>
<?php foreach ($customers as $td) : ?>
<tr>
<td><?= $i; ?></td>
<td><?= $td['nama_customer']; ?></td>
<td><?= $td['alamat']; ?></td>
<td><?= $td['telp']; ?></td>
<td><?= $td['email']; ?></td>
<td class="Text-center">
    <a href=<?= base_url ('administrator/customer/edit' .
$td['id_customer']); ?>" class="badge badge-success">Edit</a>
    <a onclick="return confirm('Apa anda yakin?')"
href=<?= base_url('administrator/customer/hapus/' . $td['id_customer']); ?>"'
class="badge badge-danger">Hapus</a>
</td>
</tr>
<?php $i++; ?>
<?php endforeach; ?>
</tbody>
</table>
</div>
</div>
</div>
</div>
<!-- /.container-fluid -->
</div>
<!-- End of Main Content -->

```

```

// Tambah Data Customer

<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">
    <!-- Page Heading -->
    <h1 class="h3 mb-4 Text-gray-800"><?= $title; ?></h1>
    <div class="row">
        <div class="col-lg-8">
            <?= form_error('menu', '<div class="alert alert-danger" role="alert">', '</div>'); ?>
            <?= $this->session->flashdata('message'); ?>
            <div class="card">
                <div class="card-body">
                    <form class="user" method="post" action="">
                        <div class="form-group">
                            <input type="Text" class="form-control" id="nama_customer" name="nama_customer" placeholder="Full Name" value="<?= set_value('nama_customer'); ?>">
                            <?= form_error('nama_customer', '<small class="Text-danger">', '</small>'); ?>
                        </div>
                        <div class="form-group">
                            <input type="Text" class="form-control" id="alamat" name="alamat" placeholder="Address" value="<?= set_value('alamat'); ?>">
                            <?= form_error('alamat', '<small class="Text-danger">', '</small>'); ?>
                        </div>
                        <div class="form-group">
                            <input type="number" class="form-control" id="telp" name="telp" placeholder="Telp" value="<?= set_value('telp'); ?>">
                            <?= form_error('telp', '<small class="Text-danger">', '</small>'); ?>
                        </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>

```

```

        </div>
        <div class="form-group">
            <input type="Text" class="form-control" id="email"
name="email" placeholder="Enter Email Address..." value="<?=
set_value('email'); ?>">
            <?= form_error('email', '<small class="Text-danger">',
'</small>'); ?>
        </div>
        <div class="form-group">
            <input type="password" class="form-control" id="password1"
name="password1" placeholder="Password">
            <?= form_error('password1', '<small class="Text-danger">',
'</small>'); ?>
        </div>
        <div class="form-group">
            <input type="password" class="form-control" id="password2"
name="password2" placeholder="Repeat Password">
        </div>
        <button type="submit" class="btn btn-primary btn-sm">
            Simpan
        </button>
    </form>
</div>
</div>
</div>
<!-- /.container-fluid -->
</div>
<br>
<!-- End of Main Content -->

```

```

// Edit Data Customer

<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">

    <!-- Page Heading -->
    <h1 class="h3 mb-4 Text-gray-800"><?= $title; ?></h1>

    <div class="row">
        <div class="col-lg-8">
            <?= form_error('menu', '<div class="alert alert-danger" role="alert">', '</div>'); ?>
            <?= $this->session->flashdata('message'); ?>
            <div class="card">
                <div class="card-body">
                    <form class="user" method="post" action="">
                        <div class="form-group">
                            <input type="Text" class="form-control" id="nama_customer" name="nama_customer" placeholder="Full Name" value="<?=$customer['nama_customer']; ?>">
                            <?= form_error('nama_customer', '<small class="Text-danger">', '</small>'); ?>
                        </div>
                        <div class="form-group">
                            <input type="Text" class="form-control" id="alamat" name="alamat" placeholder="Address" value="<?=$customer['alamat']; ?>">
                            <?= form_error('alamat', '<small class="Text-danger">', '</small>'); ?>
                        </div>
                        <div class="form-group">
                            <input type="number" class="form-control" id="telp" name="telp" placeholder="Telp" value="<?=$customer['telp']; ?>">
                            <?= form_error('telp', '<small class="Text-danger">', '</small>'); ?>
                        </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>

```

```

<div class="form-group">
    <input type="Text" class="form-control" id="email"
name="email" placeholder="Enter Email Address..." value="<?=
$customer['email']; ?>">
    <?= form_error('email', '<small class="Text-danger">',
'</small>'); ?>
</div>
<div class="form-group">
    <input type="password" class="form-control" id="password1"
name="password1" placeholder="Password">
    <?= form_error('password1', '<small class="Text-danger">',
'</small>'); ?>
</div>
<div class="form-group">
    <input type="password" class="form-control" id="password2"
name="password2" placeholder="Repeat Password">
</div>
<button type="submit" class="btn btn-primary btn-sm">
    Simpan
</button>
</form>
</div>
</div>
</div>
</div>
<!-- /.container-fluid -->
</div>
<br>
<!-- End of Main Content -->

```

```

// Index Pesanan

<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">

    <!-- Page Heading -->
    <h1 class="h3 mb-4 Text-gray-800"><?= $title; ?>
    <?php if(isset($_GET['dari']) && isset($_GET['sampai'])) : ?>
        <small><?= date('d M Y', strtotime($_GET['dari'])) . " - ".date('d M Y',
        strtotime($_GET['sampai'])); ?></small>
    <?php endif; ?>
    </h1>
    <div class="row">
        <div class="col-lg-12">
            <?= form_error('menu', '<div class="alert alert-danger" role="alert">',
            '</div>'); ?>
            <?= $this->session->flashdata('message'); ?>
            <div class="card">
                <div class="card-header">
                    <form action="" method="GET">
                        <div class="form-row">
                            <div class="form-group col-md-4">
                                <label for="dari">Dari</label>
                                <input type="date" name="dari" class="form-control"
id="dari">
                            </div>
                            <div class="form-group col-md-4">
                                <label for="sampai">Sampai</label>
                                <input type="date" name="sampai" class="form-control"
id="sampai">
                            </div>
                            <div class="form-group col-md-4" style="margin-top: 35px">
                                <button type="submit" class="btn btn-primary btn-sm">Cari</button>
                            </div>
                        </div>
                    </form>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>

```

```

        </div>
    </div>
</form>
</div>
<div class="card-body">
    <table class="table table-hover table-bordered">
        <thead>
            <tr>
                <th>No</th>
                <th>Tanggal Pesanan</th>
                <th>No. Pesanan</th>
                <th>Nama Mobil</th>
                <th>Harga Mobil</th>
                <th>Supir</th>
                <th>Harga Supir</th>
                <th>Total</th>
                <th>Status</th>
                <th class="Text-center">Aksi</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
            <?php
                if (count($pesanans) == 0) {
                    echo    '<td colspan="13" class="Text-center">Tidak ada
data</td>';
                }
            ?>
            <?php $i = 1; ?>
            <?php foreach ($pesanans as $td) : ?>
                <tr>
                    <td><?= $i; ?></td>
                    <td><?= $td['tanggal_pesan']; ?></td>

```

```

<td><?= $td['no_pesanan']; ?></td>
<td><?= $td['nama_mobil']; ?></td>
<td>Rp. <?= numberFormat($td['harga_mobil']); ?></td>
<td><?= statusSupir($td['supir']); ?></td>
<td>Rp. <?= numberFormat($td['harga_supir']); ?></td>
<td>Rp. <?= numberFormat($td['total_harga']); ?></td>
<td><?= statusPesanan($td['status']); ?></td>
<td class="Text-center">
    <!-- <a href="= base_url('administrator/pesanan/detail/' . $td['id_pesanan']); ?&gt;" class="badge badge-info"&gt;Detail&lt;/a&gt; --&gt;
    &lt;a href="<?= base_url('administrator/pesanan/edit/' . $td['id_pesanan']); ?&gt;" class="badge badge-success"&gt;Detail&lt;/a&gt;
&lt;/td&gt;
&lt;/tr&gt;
&lt;?php $i++; ?&gt;
&lt;?php endforeach; ?&gt;
&lt;/tbody&gt;
&lt;/table&gt;
&lt;/div&gt;
&lt;/div&gt;
&lt;/div&gt;
&lt;/div&gt;
&lt;!-- /.container-fluid --&gt;
&lt;/div&gt;
&lt;!-- End of Main Content
</pre

```

```

// Tambah Data Pesanan
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">
    <!-- Page Heading -->
    <h1 class="h3 mb-4 Text-gray-800"><?= $title; ?></h1>

```

```

<div class="row">
    <div class="col-lg-8">
        <?= form_error('menu', '<div class="alert alert-danger" role="alert">', '</div>'); ?>
        <?= $this->session->flashdata('message'); ?>
        <div class="card">
            <div class="card-body">
                <form class="user" method="post" action="">
                    <div class="form-group">
                        <input type="hidden" name="id_customer" value="<?=
$customer['id_customer']; ?>">
                    <fieldset>
                        <label>Nama Customer</label>
                        <input type="Text" class="form-control" placeholder="Enter full
name" readonly value="<?= $customer['nama_customer']; ?>">
                    </fieldset>
                </div>
                <div class="form-group">
                    <fieldset>
                        <label>Alamat</label>
                        <input type="Text" class="form-control" placeholder="Enter
Address" readonly value="<?= $customer['alamat']; ?>">
                    </fieldset>
                </div>
                <div class="row">
                    <div class="col-md-6">
                        <div class="form-group">
                            <fieldset>
                                <label>Email</label>
                                <input type="Text" class="form-control" placeholder="Enter
email address" readonly value="<?= $customer['email']; ?>">
                            </fieldset>

```

```

        </div>
        </div>
        <div class="col-md-6">
            <div class="form-group">
                <fieldset>
                    <label>Phone</label>
                    <input type="Text" class="form-control" placeholder="Enter
phone" readonly value=<?= $customer['telp']; ?>">
                </fieldset>
            </div>
            </div>
            <div>
                <hr>
                <div class="form-group">
                    <fieldset>
                        <label>Nama Mobil</label>
                        <input type="hidden" name="id_mobil" value=<?=
$mobil['id_mobil']; ?>">
                        <input type="Text" class="form-control" name="nama_mobil"
placeholder="Nama Mobil" readonly value=<?= $mobil['nama_mobil']; ?>">
                    </fieldset>
                </div>
                <div class="row">
                    <div class="col-md-6">
                        <div class="form-group">
                            <fieldset>
                                <label>Tanggal Mulai</label>
                                <input type="date" class="form-control"
name="tanggal_mulai" placeholder="Tanggal Pesan" required="">
                            </fieldset>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    
```

```

<div class="col-md-6">
    <div class="form-group">
        <fieldset>
            <label>Tanggal Selesai</label>
            <input type="date" class="form-control" name="tanggal_selesai" placeholder="Tanggal Selesai" required="">
        </fieldset>
    </div>
</div>
<div class="row">
    <div class="col-md-6 mt-4">
        <div class="form-group">
            <fieldset>
                <input class="input-supir" type="radio" name="supir" value="1" data-harga-mobil=<?= $mobil['harga_dalam_kota']; ?>" data-Text-harga="Rp. <?= numberFormat($mobil['harga_dalam_kota']); ?>"> Dalam Kota
                <input class="input-supir ml-3" type="radio" name="supir" value="2" class="ml-3" data-harga-mobil=<?= $mobil['harga_luar_kota']; ?>" data-Text-harga="Rp. <?= numberFormat($mobil['harga_luar_kota']); ?>"> Luar Kota
            </fieldset>
        </div>
    </div>
    <div class="form-group">
        <fieldset>
            <label>Tujuan</label>
            <input type="hidden" name="tujuan" id="tujuan">
            <input type="Text" class="form-control" id="tujuan" placeholder="Tujuan">
        </fieldset>
    </div>

```

```

</div>
<div class="form-group">
<fieldset>
<label>Harga Sewa Mobil</label>
<input type="hidden" name="harga_mobil" id="harga_mobil">
<input type="Text" class="form-control" id="harga_sewa_mobil" placeholder="Harga Sewa Mobil" readonly>
</fieldset>
</div>
<div class="row">
<div class="col-md-6 mt-4">
<div class="form-group">
<fieldset>
<input id="check-supir" type="checkbox" name="supir" value="1" data-harga-luar-kota=<?= $setting['harga_supir_luar_kota']; ?>" data-harga-dalam-kota=<?= $setting['harga_supir_dalam_kota']; ?>"> Dengan Supir
</fieldset>
</div>
</div>
<div class="col-md-6">
<div class="form-group">
<fieldset>
<label>Harga Supir</label>
<input type="Text" class="form-control" name="harga_supir" id="harga_supir" placeholder="Harga Supir" readonly>
</fieldset>
</div>
</div>
</div>
<button type="submit" class="btn btn-primary btn-sm">
Simpan
</button>

```

```

        </form>
    </div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<!-- /.container-fluid -->
</div>
<br>
<!-- End of Main Content -->

// Edit Data Pesanan
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">
<!-- Page Heading -->
<h1 class="h3 mb-4 Text-gray-800"><?= $title; ?></h1>
<div class="row">
    <div class="col-lg-8">
        <?= form_error('menu', '<div class="alert alert-danger" role="alert">', '</div>'); ?>
        <?= $this->session->flashdata('message'); ?>
        <div class="card">
            <div class="card-header">Detal Pesanan</div>
            <div class="card-body">
                <table class="table table-borderless">
                    <tr>
                        <th>No. Pesanan</th>
                        <td><?= $pesanan['id_pesanan']; ?></td>
                    </tr>
                    <tr>
                        <th>Tanggal Pesan</th>
                        <td><?= $pesanan['tanggal_pesan']; ?></td>

```

```

</tr>
<tr>
    <th>Tanggal Mulai Sewa</th>
    <td><?= $pesanan['tanggal_mulai']; ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Tanggal Akhir Sewa</th>
    <td><?= $pesanan['tanggal_selesai']; ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Nama Customer</th>
    <td><?= $pesanan['nama_customer']; ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Mobil</th>
    <td><?= $pesanan['nama_mobil']; ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Supir</th>
    <td><?= ($pesanan['supir'] == null) ? "-" : 'Ya'; ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Nama Supir</th>
    <td><?= ($pesanan['nama_supir'] == null) ? "-" : $pesanan['nama_supir']; ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Harga Sewa Mobil</th>
    <td>Rp. <?= numberFormat($pesanan['harga_mobil']); ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Harga Sewa Supir</th>

```

```

<td>Rp. <?= numberFormat($pesanan['harga_supir']); ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Total Harga</th>
    <td>Rp. <?= numberFormat($pesanan['total_harga']); ?></td>
</tr>
</table>
</div>
</div>
</div>
<?php if($konfirmasi_pesanan != null) : ?>
<div class="col-lg-4">
    <div class="card">
        <div class="card-header">Konfirmasi Pesanan</div>
        <div class="card-body">
            <table class="table table-borderless">
                <tr>
                    <th>Nama Akun</th>
                    <td><?= $konfirmasi_pesanan['nama_akun']; ?></td>
                </tr>
                <tr>
                    <th>No. Rekening</th>
                    <td><?= $konfirmasi_pesanan['no_rekening']; ?></td>
                </tr>
                <tr>
                    <th>Tanggal Transfer</th>
                    <td><?= $konfirmasi_pesanan['tanggal_transfer']; ?></td>
                </tr>
            </table>
            <button type="button" class="btn btn-primary btn-sm ml-2" data-toggle="modal" data-target="#exampleModal">Lihat Bukti Transfer</button>
        </div>

```

```

</div>
<div class="card mt-3">
    <div class="card-header"><?= $pesanan['status'] != 3 ? 'Update Status' : 'Status'; ?></div>
    <div class="card-body">
        <?php if($pesanan['status'] != 5) : ?>
            <form action="<?= base_url('administrator/pesanan/update/'.$pesanan['id_pesanan']); ?>" method="POST">
                <?php if($pesanan['supir']) : ?>
                    <div class="form-group">
                        <label>Supir</label>
                        <select class="form-control" name="id_supir" <?= $pesanan['status'] != 3 ? 'disabled' : ''; ?>>
                            <?php foreach($list_supir as $supir) : ?>
                                <option value="<?= $supir['id_supir']; ?>"><?= $supir['nama_supir']; ?></option>
                            <?php endforeach; ?>
                        </select>
                    </div>
                <?php endif; ?>
                <div class="form-group">
                    <label>Status</label>
                    <select class="form-control" name="status">
                        <?php foreach(listStatus() as $option) : ?>
                            <option value="<?= $option['status']; ?>" <?= $pesanan['status'] == $option['status'] ? 'selected' : ''; ?>><?= $option['Text']; ?></option>
                        <?php endforeach; ?>
                    </select>
                </div>
            </form>
        </div>
    </div>
</div>

```

```

        <button type="submit" class="btn btn-primary btn-sm">Update</button>
    </form>
    <?php else : ?>
    <div class="form-group">
        <label>Status</label>
        <input type="Text" class="form-control" value="<?= statusPesanan($pesanan['status']); ?>" readonly>
    </div>
    <?php endif; ?>
    </div>
    </div>
    <?php endif; ?>
    </div>
    </div>
    <!-- /.container-fluid -->
</div>
<br>
<!-- End of Main Content -->
<?php if($konfirmasi_pesanan != null) : ?>
<div class="modal fade" id="exampleModal" tabindex="-1" aria-labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
    <div class="modal-dialog modal-lg">
        <div class="modal-content">
            <div class="modal-header">
                <h5 class="modal-title" id="exampleModalLabel">Bukti Transfer</h5>
                <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
                    <span aria-hidden="true">&times;</span>
                </button>
            </div>

```

```

<div class="modal-body">
    
</div>
<div class="modal-footer">
    <button type="button" class="btn btn-secondary" data-dismiss="modal">Close</button>
</div>
</div>
</div>
<?php endif; ?>

// Detail Pesanan
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">
    <!-- Page Heading -->
    <h1 class="h3 mb-4 Text-gray-800"><?= $title; ?></h1>
    <div class="row">
        <div class="col-lg-8">
            <?= form_error('menu', '<div class="alert alert-danger" role="alert">', '</div>'); ?>
            <?= $this->session->flashdata('message'); ?>
            <div class="card">
                <div class="card-header">Detal Pesanan</div>
                <div class="card-body">
                    <table class="table table-borderless">
                        <tr>
                            <th>No. Pesanan</th>
                            <td><?= $pesanan['id_pesanan']; ?></td>
                        </tr>

```

```

<tr>
    <th>Tanggal Pesan</th>
    <td><?= $pesanan['tanggal_pesan']; ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Tanggal Mulai Sewa</th>
    <td><?= $pesanan['tanggal_mulai']; ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Tanggal Akhir Sewa</th>
    <td><?= $pesanan['tanggal_selesai']; ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Nama Customer</th>
    <td><?= $pesanan['nama_customer']; ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Mobil</th>
    <td><?= $pesanan['nama_mobil']; ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Supir</th>
    <td><?= ($pesanan['supir'] == null) ? "-" : $pesanan['supir'];
?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Harga Sewa Mobil</th>
    <td>Rp. <?= numberFormat($pesanan['harga_mobil']); ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Harga Sewa Supir</th>
    <td>Rp. <?= numberFormat($pesanan['harga_supir']); ?></td>

```

```

</tr>
<tr>
    <th>Total Harga</th>
    <td>Rp. <?= numberFormat($pesanan['total_harga']); ?></td>
</tr>
<tr>
    <th>Status</th>
    <td><?= statusPesanan($pesanan['status']); ?></td>
</tr>
</table>
</div>
</div>
</div>
<?php if($konfirmasi_pesanan != null) : ?>
<div class="col-lg-4">
    <div class="card">
        <div class="card-header">Konfirmasi Pesanan</div>
        <div class="card-body">
            <table class="table table-borderless">
                <tr>
                    <th>Nama Akun</th>
                    <td><?= $konfirmasi_pesanan['nama_akun']; ?></td>
                </tr>
                <tr>
                    <th>No. Rekening</th>
                    <td><?= $konfirmasi_pesanan['no_rekening']; ?></td>
                </tr>
                <tr>
                    <th>Tanggal Transfer</th>
                    <td><?= $konfirmasi_pesanan['tanggal_transfer']; ?></td>
                </tr>
            </table>
        </div>
    </div>
</div>

```

```

<button type="button" class="btn btn-primary btn-sm ml-2" data-
toggle="modal" data-target="#exampleModal">Lihat Bukti Transfer</button>
</div>
</div>
</div>
<?php endif; ?>
</div>
</div>
<!-- /.container-fluid -->
<!-- </div> -->
<br>
<!-- End of Main Content -->
<div class="modal fade" id="exampleModal" tabindex="-1" aria-
labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
<div class="modal-dialog modal-lg">
<div class="modal-content">
<div class="modal-header">
<h5 class="modal-title" id="exampleModalLabel">Bukti Transfer</h5>
<button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-
label="Close">
<span aria-hidden="true">&times;</span>
</button>
</div>
<div class="modal-body">

<div class="img-thumbnail">
</div>
<div class="modal-footer">
<button type="button" class="btn btn-secondary" data-
dismiss="modal">Close</button>
</div>

```

```

</div>
</div>
</div>

// Pemasukan
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">
    <!-- Page Heading -->
    <h1 class="h3 mb-4 Text-gray-800"><?= $title; ?>
        <?php if(isset($_GET['dari']) && isset($_GET['sampai'])) : ?>
            <small><?= date('d M Y', strtotime($_GET['dari'])) . " - ".date('d M Y',
            strtotime($_GET['sampai'])); ?></small>
        <?php endif; ?>
    </h1>
    <div class="row">
        <div class="col-lg-12">
            <?= form_error('menu', '<div class="alert alert-danger" role="alert">',
            '</div>'); ?>
            <?= $this->session->flashdata('message'); ?>
            <div class="card">
                <div class="card-header">
                    <form action="" method="GET">
                        <div class="form-row">
                            <div class="form-group col-md-4">
                                <label for="dari">Dari</label>
                                <input type="date" name="dari" class="form-control"
id="dari">
                            </div>
                            <div class="form-group col-md-4">
                                <label for="sampai">Sampai</label>
                                <input type="date" name="sampai" class="form-control"
id="sampai">
                            </div>
                        </div>
                    </form>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

```

```

</div>
<div class="form-group col-md-4" style="margin-top: 35px">
    <button type="submit" class="btn btn-primary btn-sm">Cari</button>
</div>
</div>
</form>
</div>
<div class="card-body">
    <table class="table table-hover table-bordered">
        <thead>
            <tr>
                <th>No</th>
                <th>Tanggal Selesai</th>
                <th>No Pesanan</th>
                <th>Jumlah</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
            <?php
                if (count($pemasukan) == 0) {
                    echo '<td colspan="13" class="Text-center">Tidak ada
data</td>';
                }
            ?>
            <?php $i = 1; ?>
            <?php foreach ($pemasukan as $td) : ?>
                <tr>
                    <td><?= $i; ?></td>
                    <td><?= date('d M Y', strtotime($td['tanggal_selesai'])); ?></td>
                    <td><?= $td['no_pesanan']; ?></td>
                </tr>
            <?php endforeach; ?>
        </tbody>
    </table>
</div>

```

```

<td>Rp <?= numberFormat($td['total_harga']); ?></td>
</tr>
<?php $i++; ?>
<?php endforeach; ?>
</tbody>
</table>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<!-- /.container-fluid -->
</div>
<!-- End of Main Content -->
```

```

// Index Grafik
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">
<!-- Page Heading -->
<h1 class="h3 mb-4 Text-gray-800">
<span><?= $title; ?></span>
<div class="float-right">
<form class="form-inline" action="" method="GET">
<div class="form-group mr-3">
<select name="bulan" class="form-control">
<option value="0" disabled selected>- Pilih Bulan -</option>
<?php foreach(listNamaBulan() as $key => $value) : ?>
<option value="<?= $key; ?>"><?= $value; ?></option>
<?php endforeach; ?>
</select>
</div>
<div class="form-group mr-3">
```

```

<?php
    $already_selected_value = date('Y');
    $earliest_year = $already_selected_value-10;
?>
<select name="tahun" class="form-control">
    <option value="0" disabled selected>- Pilih Tahun -</option>
    <?php foreach(range(date('Y'), $earliest_year) as $x) : ?>
        <option      value="<?=      $x;      ?>"      <?=      ($x      ===
$already_selected_value) ? 'selected' : ;?>><?= $x; ?></option>
    <?php endforeach; ?>
</select>
</div>
<div class="form-group mr-3">
    <select name="pekan" class="form-control">
        <option value="0" disabled selected>- Pilih Pekan -</option>
        <option value="1">Pekan 1</option>
        <option value="2">Pekan 2</option>
        <option value="3">Pekan 3</option>
        <option value="4">Pekan 4</option>
    </select>
</div>
<button class="btn btn-secondary btn-sm mr-2">Refresh</button>
<button class="btn btn-primary btn-sm">Cari</button>
</form>
</div>
</h1>
<div class="card" id="section-to-print">
    <div class="card-header">
        <span><?=date('d M Y', strtotime($start)); ?> - <?= date('d M Y',
strtotime($end)); ?></small></span>
        <div class="float-right">

```

```

<button onclick="window.print()" class="btn btn-primary btn-sm">Cetak</button>
</div>
</div>
<div class="card-body">
<div class="row">
<div class="col-lg-6">
<div class="card shadow">
<div class="card-body">
<table class="table table-bordered table-sm">
<tr>
<th>No</th>
<th>Hari</th>
<th>Laba</th>
</tr>
<?php foreach($pesanan as $key => $td) : ?>
<tr>
<td><?= $key+1; ?></td>
<td><?= convertDay(date('D', strtotime($td['tanggal_selesai']))); ?>, <?= date('d M Y', strtotime($td['tanggal_selesai'])); ?></td>
<td>Rp <?= numberFormat($td['jumlah']); ?></td>
</tr>
<?php endforeach; ?>
</table>
</div>
</div>
<div class="col-lg-6">
<div class="card shadow mb-4">
<div class="card-body">
<div class="chart-bar">

```

```

<canvas id="myBarChart"></canvas>
</div>
<!-- /.container-fluid -->
</div>
<!-- End of Main Content -->

// JS Grafik
<script>
  // Set new default font family and font color to mimic Bootstrap's default styling
  Chart.defaults.global.defaultFontFamily = 'Nunito', '-apple-system,system-ui,BlinkMacSystemFont,"Segoe UI",Roboto,"Helvetica Neue",Arial,sans-serif';
  Chart.defaults.global.defaultFontColor = '#858796';

  function number_format(number, decimals, dec_point, thousands_sep) {
    // * example: number_format(1234.56, 2, ',', ' ');
    // * return: '1 234,56'

    number = (number + "").replace(',', ".").replace(' ', " ");
    var n = !isFinite(+number) ? 0 : +number,
        prec = !isFinite(+decimals) ? 0 : Math.abs(decimals),
        sep = (typeof thousands_sep === 'undefined') ? ',' : thousands_sep,
        dec = (typeof dec_point === 'undefined') ? '.' : dec_point,
        s = ",",
        toFixedFix = function(n, prec) {
          var k = Math.pow(10, prec);
          return " " + Math.round(n * k) / k;
        };
  }

```

```

// Fix for IE parseFloat(0.55).toFixed(0) = 0;
s = (prec ? toFixedFix(n, prec) : " + Math.round(n)).split('.');
if (s[0].length > 3) {
    s[0] = s[0].replace(/\B(?=(?:\d{3})+(?!\d))/g, sep);
}
if ((s[1] || "").length < prec) {
    s[1] = s[1] || "";
    s[1] += new Array(prec - s[1].length + 1).join('0');
}
return s.join(dec);
}

```

```

// Bar Chart Example
var ctx = document.getElementById("myBarChart");
var myBarChart = new Chart(ctx, {
    type: 'bar',
    data: {
        labels: [<?= $grafik_tanggal; ?>],
        datasets: [{
            label: "Keuntungan",
            backgroundColor: "#4e73df",
            hoverBackgroundColor: "#2e59d9",
            borderColor: "#4e73df",
            data: [<?= $grafik_jumlah; ?>],
        }],
    },
    options: {
        maintainAspectRatio: false,
        layout: {
            padding: {
                left: 10,
                right: 25,
            }
        }
    }
});

```

```
    top: 25,  
    bottom: 0  
  },  
  scales: {  
    xAxes: [{  
      time: {  
        unit: 'date'  
      },  
      gridLines: {  
        display: false,  
        drawBorder: false  
      },  
      ticks: {  
        maxTicksLimit: 6  
      },  
      maxBarThickness: 25,  
    }],  
    yAxes: [{  
      ticks: {  
        min: 0,  
        maxTicksLimit: 5,  
        padding: 10,  
        // Include a dollar sign in the ticks  
        callback: function(value, index, values) {  
          return number_format(value);  
        }  
      },  
      gridLines: {  
        color: "rgb(234, 236, 244)",  
        zeroLineColor: "rgb(234, 236, 244)",  
        drawBorder: false,  
      }  
    }]  
  }  
};
```

```
borderDash: [2],  
zeroLineBorderDash: [2]  
}  
}],  
},  
legend: {  
    display: false  
},  
tooltips: {  
    titleMarginBottom: 10,  
    titleFontColor: '#6e707e',  
    titleFontSize: 14,  
    backgroundColor: "rgb(255,255,255)",  
    bodyFontColor: "#858796",  
    borderColor: '#dddfeb',  
    borderWidth: 1,  
    xPadding: 15,  
    yPadding: 15,  
    displayColors: false,  
    caretPadding: 10,  
    callbacks: {  
        label: function(tooltipItem, chart) {  
            var datasetLabel = chart.datasets[tooltipItem.datasetIndex].label || "  
";  
            return datasetLabel + ':' + number_format(tooltipItem.yLabel);  
        }  
    }  
},  
});  
</script>
```