

Ответы на вопросы для выяснения первичных требований к приложению для игры в шашки от 17 октября 2023 г.

Автор: Дубовик Анастасия Александровна ФТ-310008

Преподаватель: Плотников Владислав Юрьевич

1. Какое назначение приложения?
 - Для развлечений. Основное назначение – развлекательное.
 2. Какая целевая аудитория у приложения?
 - Как можно более широкий круг пользователей
 3. Для какой платформы подходит приложение?
 - Для мобильных устройств на основе операционных систем андроид
 4. Какой должен быть язык интерфейса?
 - Приложение должно поддерживать русский и английский языки, которые определяются на основе предпочтений пользователя
 5. Какие правила у игры?
 - Международные, должны быть два переключающих режима для выбора
 6. Нужен ли мультиплеер?
 - Да, должна быть возможность сыграть двум пользователям за одним дисплеем. Онлайн-мультиплеер не нужен
 7. Должен ли быть однопользовательский режим?
 - С компьютером да, в однопользовательском режиме
 8. Должен быть разный уровень в однопользовательском режиме?
 - Да, чтобы было интересно играть
 9. Нужен ли обучающий режим?
 - Нет, но нужен режим для тренировки
 10. Что такое режим тренировки?
 - Отменить ход, получить подсказку, учиться играть в шашки
- Если шашка может взять противника, то она обязательно должна это осуществить
11. Какие должны быть режимы?
 - Соревновательный и тренировочный

12. Можно ли выбрать цвет шашек?

– В тренировочном режиме можно, в соревновательном как предусмотрено в правилах

13. Нужно ли предусмотреть таблицу учета побед?

– Да, в соревновательном режиме по результатам должен формироваться рейтинг

14. Требуется ли звуковое сопровождение?

– Да, работа приложения обеспечивается обратной звуковой связью

15. Нужна ли учетная запись игрока?

– Да. Нужно привязать рейтинг к пользователю

Идентификация и аутентификация должны быть

16. Можно ли в тренировочном режиме играть двум пользователям?

– Да, но рейтинг не учитывается в таком режиме

17. Нужны ли правила?

– Да

18. Что должно быть при выходе из приложения?

– Игра встает на паузу в том состоянии, в каком находится

19. Может ли быть пауза во время игры?

– Поскольку ведется учет времени, в соревновательном режиме сделать паузу нельзя, а в тренировочном можно

20. С какой скоростью должен быть отклик?

– Должен соответствовать стандарту графического интерфейса (android human interface guidelines)

21. Как вычисляется рейтинг?

– С правилами международной федерации шашек (как у спортсменов)

22. Какие режимы сложности?

– Должна быть настройка сложности для пользователей с любым уровнем

23. Протоколы должны быть?

– Должны быть возможность хранить протоколы (ходы), в тренировочном режиме можно отменить ходы вплоть до начала

24. Где хранится протокол?

– На локальном устройстве (протокол – это запись кода игры в стандартном формате, предусмотренном правилами игры)

25. Есть ли возможность просмотреть запись игры?

– Да. Кто угодно сможет просмотреть. Есть возможность смотреть ход игры и отматывать вперед – назад. Запись игры ведется в любом режиме

26. Где хранятся данные о пользователе?

На устройстве (в базе данных). На каждом устройстве свой рейтинг игроков

27. Можно ли выбрать серию матчей или один?

– Да, как указано в международных правилах

28. Разный рейтинг для 64 и 100 клетки?

– Да

29. Как должно распространяться приложение?

– Через магазины (Google Play)

30. Спецификация это что?

– Набор требований, которым должно удовлетворять приложение