

Projet VaxTodo

Documentation du code

- 1) *But et objectif*
- 2) *Menu et interface*
- 3) *Fonctionnement des authentifications et des enregistrement*
- 4) *Rapport*
- 5) *Readme*

But et objectif

L'objectif du projet VaxTodo est de développer un logiciel qui permette à l'organisation Goodpeople de gérer son effectif, ses visiteurs ainsi que scheduler ses rendez-vous pour ses patients. Pour cela le logiciel développé est un CRM (gestion de la relation client) qui sera utilisé par les employés ou bénévoles de l'organisation. Le logiciel permet de se connecter, de consulter le calendrier, ajouter des visites, consulter la liste des visiteurs, créer et modifier des comptes, consulter et modifier les profils de vaccinations, consulter les listes de bénévoles, récupérer des documents liés à la vaccinations, envoyer des rapports de vaccination et notifier les visiteurs.

Menu et interface

Les menus permettent d'accéder aux différentes fonctionnalités du logiciel. Ils fonctionnent de façon à ce que l'utilisateur entre une entrée de type « int » qui permet de sélectionner un « case » dans une boucle while. Tous les différents menus du CRM fonctionnent avec cette méthode.

```
public void displayMenu() {  
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
    boolean isContinue = true;  
    while (isContinue) {  
        System.out.println("\n1. Changer le compte utilisateur");  
        System.out.println("2. Gestion de réservations");  
        System.out.println("3. Gestion de visiteurs");  
        System.out.println("4. Gestion d'utilisateurs");  
        System.out.println("5. Consultation d'informations");  
        System.out.println("6. Rapport de vaccination");  
        System.out.println("7. Quitter");  
        System.out.print("Choisissez une option : ");  
  
        int choice = scanner.nextInt();  
  
        switch (choice) {  
            case 1:  
                login.logout();  
                break;  
            case 2:  
                displayReservation();  
                break;  
            case 3:  
                displayVisitor();  
                break;  
            case 4:  
                displayUser();  
                break;  
            case 5:  
                displayInfo();  
                break;  
            case 6:  
                getVaccinationReport();  
                break;  
        }  
    }  
}
```

Fonctionnement des authentifications et enregistrements

L'authentification des visiteurs ou utilisateurs se fait au travers du logiciel dans l'interface « Login » ou un numéro d'utilisateur et un mot de passe est requis. Ces données sont enregistrées dans un tableau qui sert de références lors des différentes connexions des utilisateurs. Cela permet aussi de map les entrées des utilisateurs s'il le faut. Les comptes qui doivent être modifier le sont a travers l'interface modifier compte qui interagis avec ce tableau. Pour une questions de sécurité et de manipulation il serait souhaitable d'avoir ce tableau en fichier JSON enregistré sur les machines de l'organisation avec les différentes versions et modification qui y sont apportées.

Rapport

Le rapport de vaccination est un fichier que le programme génère automatiquement pour les utilisateurs et les visiteurs qui le demandent. On y accède a travers un menu comme présenté dans la section Menu et Interface . Il peut aussi être envoyé par courriel a l'utilisateur/visiteur.

ReadMe *copie*

TP-1-2255

Doc html pour le devoir du cour 2255

Instruction de configuration

- Nécessite une version de Java (version min JavaSE 8)+ un IDE (inteliJ, AndroidStudio ou VSC)
- Un navigateur web pour accéder au rapport et VCC
- Un editeur de text compatible

Aucune instalation nécessaire

L'utilisation de ce programme se fait au travers du terminal. Une interface appeler menu vous permettra de choisir vos actions a l'aide d'entrées numériques. Les menus permettent d'accéder aux différentes fonctionnalités du logiciel ils fonctionnent de façons a ce que l'usager entre une entrée de type « int » qui permet de sélectionner un « case » dans une boucle while. Tout les différents menus du CRM fonctionnent avec cette méthode. L'authentification des visiteurs ou utilisateurs se fait au travers du logiciel dans l'interface « Login » ou un numéro d'utilisateur et un mot de passe est requis. Ces données sont enregistrées dans un tableau qui sert de références lors des différentes connexions des utilisateurs.

Listes de Bugs connu: Aucun

(aucun changeLog)

Version 1.0.0

Aucun droit réservé

crédit a M.Louis-Edouard LAFONTANT

Auteur:

Anass Eddaoudi