

Fichier de synthèse du projet

Par Sellé KHOULE et Anass KHRIBECH

Version Xcode: 5.1.1

Version iOS: 7.1

Taille d'écran: iPhone retina (4 - inch) (640*960)

Pour l'architecture de notre application, on s'est basés sur une architecture de type MVC (Modèle-Vue-Contrôleur). On a donc séparé la logique du code en trois parties que l'on retrouve dans les fichiers distincts comme l'explique la description qui suit :

- ➔ Le Modèle : c'est la partie qui gère les données de notre application. Ce rôle est joué par CityWeather permettant de stocker toutes les données météorologiques d'une ville.
- ➔ La Vue : c'est la partie qui gère l'affichage. Ce rôle est joué par le storyboard qui se compose d'une vue racine tableView qui présente la liste des villes et la température courante correspondante à l'aide d'une cellule customisée gérée par la classe cityTableViewCell. Cette vue permet de naviguer vers deux autres vues :
 - 1) En appuyant sur le bouton « + », la vue de création d'une ville qui permet de rentrer le nom de la ville dans un label et puis en appuyant le bouton « save », ça permet d'enregistrer la ville en revenant vers la vue racine.
 - 2) En appuyant sur une cellule de la vue racine c'est-à-dire sur une ville, la vue de détail qui présente des infos météorologiques détaillées de la ville sélectionnée. Les informations sont divisées en trois parties : partie en haut de la vue qui donne les informations du jour, partie du centre qui présente les prévisions des prochaines 12h organisées dans une collectionView et enfin la partie du bas qui présente les prévisions des prochaines 6 jours de la semaine organisées aussi dans une collectionView.
- ➔ Le Contrôleur : C'est la partie qui gère la logique du code et prend les bonnes décisions. C'est en quelque sorte l'intermédiaire entre la vue et le modèle : le contrôleur va aller demander les données au modèle, les analyser et envoyer les données à afficher à la vue. Ce rôle est joué par les trois fichiers suivants :
 - 1) CityViewController : c'est le contrôleur de la vue de détail.
 - 2) CityTableViewCellController : c'est le contrôleur de la vue racine.
 - 3) NewCityViewController : c'est le contrôleur de la vue de création d'une ville.