

Block Closures in Pharo

Beuchey Anthony, Corbau Martin, Sasu Daniel

Définition

- Les **blocs** sont des objets anonymes qui décrivent une méthode.

```
* [ 1 + 2 ].
```

Définition

- Les **blocs** sont des objets anonymes qui décrivent une méthode.

```
* [ 1 + 2 ].
```

```
* [ 5 + 2 ] value.
```

```
→ 7
```

Définition

- Les **blocs** sont des objets anonymes qui décrivent une méthode.

```
* [ 1 + 2 ].
```

```
* [ 5 + 2 ] value.
```

→ 7

```
* [:x|x + 2] value:7.
```

→ 9

Syntaxe

- `[:argument(s) | méthode]`

`[:x | x + 2] value:7. → 9`

Syntaxe

- `[:argument(s) | méthode]`

`[:x | x + 2] value:7. → 9`

`[:x :y | x + y] value:7 value:5. → 12`

Syntaxe

- `[:argument(s) | méthode]`

`[:x | x + 2] value:7. → 9`

`[:x :y | x + y] value:7 value:5. → 12`

`[:x :y :z | x + y. x-z] value:7 value:5 value:1. → 6`

Syntaxe

- `[:argument(s) | méthode]`

`[:x | x + 2] value:7. → 9`

`[:x :y | x + y] value:7 value:5. → 12`

`[:x :y :z | x + y. x-z] value:7 value:5 value:1. → 6`

=> Retourne la valeur de la **dernière instruction**

Utilisation

- Structures de contrôle :

(5 < 5)

Utilisation

- Structures de contrôle :

```
(5 < 5)  
ifTrue
```

Utilisation

- Structures de contrôle :

```
(5 < 5)  
ifTrue: [ 'True' ]
```

Utilisation

- Structures de contrôle :

```
(5 < 5)
  ifTrue: [ 'True' ]
  ifFalse: [ 'False' ].
```

Utilisation

- Structures de contrôle :

```
(5 < 5)
  ifTrue: [ 'True' ]
  ifFalse: [ 'False' ].
→ 'False'
```

Utilisation

- Structures de contrôle :

```
(5 < 5)
  ifTrue: [ 'True' ]
  ifFalse: [ 'False' ].
→ 'False'
```

- Boucles :

```
n := 1.
[ n < 10 ] whileTrue: [ n := n + 1 ].
n. → 10
```

Utilisation

- Structures de contrôle :

```
(5 < 5)
  ifTrue: [ 'True' ]
  ifFalse: [ 'False' ].
→ 'False'
```

- Boucles :

```
n := 1.
[ n < 10 ] whileTrue: [ n := n + 1 ].
n. → 10
```

- Iterateurs :

```
n:=1.
(1 to: 10) do: [:each | n:=n+each].
n. → 56
```

Utilisation

- Structures de contrôle :

```
(5 < 5)
  ifTrue: [ 'True' ]
  ifFalse: [ 'False' ].
→ 'False'
```

- Boucles :

```
n := 1.
[ n < 10 ] whileTrue: [ n := n + 1 ].
n. → 10
```

- Iterateurs :

```
n:=1.
(1 to: 10) do: [:each | n:=n+each].
n. → 56
```

```
 #(2 -3 4 -35 4) collect: [:each | each abs ].
→ #(2 3 4 35 4)
```


Avancé

- Nommer un bloc :

Avancé

- Nommer un bloc :

|a|.

Avancé

- Nommer un bloc :

```
|a|.
a := [:x | x+1].
```

Avancé

- Nommer un bloc :

```
|a|.
a := [:x | x+1].
...
...
a value:7. → 8
```

Avancé

- Nombre d'arguments :

- `[:x|x + 2] cull:7 cull:3. → 9`

- `[:x :y | x + y] cull:2.`

- Error: This block accepts 2 arguments,
but was called with 1 argument

Avancé

- Nombre d'arguments :

- `[:x|x + 2] cull:7 cull:3. → 9`

- `[:x :y | x + y] cull:2.`

- Error: This block accepts 2 arguments,
but was called with 1 argument

- `[:x :y :z :w :v| x + y] value:2 value:3 value:4 value:5 value:6.`
→ Error

Avancé

- Nombre d'arguments :

- `[:x|x + 2] cull:7 cull:3. → 9`

- `[:x :y | x + y] cull:2.`

- Error: This block accepts 2 arguments,
but was called with 1 argument

- `[:x :y :z :w :v| x + y] value:2 value:3 value:4 value:5 value:6.
→ Error`

Solution :

valueWithArguments: `#(1 3 5 7 9). → 25`

Avancé

- Nombre d'arguments :

- `[:x | x + 2] cull:7 cull:3. → 9`

`[:x :y | x + y] cull:2.`

→ Error: This block accepts 2 arguments,
but was called with 1 argument

- `[:x :y :z :w :v | x + y] value:2 value:3 value:4 value:5 value:6.`
→ Error

Solution :

`valueWithArguments: #(1 3 5 7 9). → 25`

→ **/!**

Sens ?

Avancé

- Contexte :

```
AClass>>aMethod  
  | t b |.  
  t := 42.
```

Avancé

- Contexte :

```
AClass>>aMethod  
  | t b |.  
  t := 42.  
  ...  
  ...  
  t. → 42
```

Avancé

- Contexte :

```
AClass>>aMethod  
  | t b |.  
  t := 42.  
  ...  
  ...  
  t. → 42  
  ...  
  ...  
  b := [ t := 10].
```

Avancé

- Contexte :

```
AClass>>aMethod  
  | t b |.  
  t := 42.  
  ...  
  ...  
  t. → 42  
  ...  
  ...  
  b := [ t := 10].  
  ...  
  ...  
  b value.  
  t. → 10
```

Avancé

- Contexte :

```
BlockClass
```

```
|nom|
```

```
nom := 'Je suis la classe avec bloc'
```

```
blocks >>>
```

```
  ^[nom].
```

```
AfficheBloc : aClass >>>
```

```
  ^aClass blocks.
```

Avancé

- Contexte :

BlockClass

|nom|
nom := 'Je suis la classe avec bloc'

blocks >>>
 ^[nom].

AfficheBloc : aClass >>>
 ^aClass blocks.

WitnessClass

|nom|
nom := 'Je suis la classe témoin'

blocks >>>
 ^[nom].

AfficheBloc : aClass >>>
 ^aClass blocks.

Avancé

- Contexte :

BlockClass

```
|nom|  
nom := 'Je suis la classe avec bloc'
```

```
blocks >>>  
  ^[nom].
```

```
AfficheBloc : aClass >>>  
  ^aClass blocks.
```

WitnessClass

```
|nom|  
nom := 'Je suis la classe témoin'
```

```
blocks >>>  
  ^[nom].
```

```
AfficheBloc : aClass >>>  
  ^aClass blocks.
```

```
|classeAvecBloc classeTemoin res|.
```

Avancé

- Contexte :

BlockClass

```
|nom|  
nom := 'Je suis la classe avec bloc'
```

```
blocks >>>  
    ^[nom].
```

```
AfficheBloc : aClass >>>  
    ^aClass blocks.
```

WitnessClass

```
|nom|  
nom := 'Je suis la classe témoin'
```

```
blocks >>>  
    ^[nom].
```

```
AfficheBloc : aClass >>>  
    ^aClass blocks.
```

```
|classeAvecBloc classeTemoin res|.
```

```
classeAvecBloc := BlockClass new.  
classeTemoin := WitnessClass new.
```


Avancé

- Contexte :

BlockClass

```
|nom|  
nom := 'Je suis la classe avec bloc'
```

```
blocks >>>  
  ^[nom].
```

```
AfficheBloc : aClass >>>  
  ^aClass blocks.
```

WitnessClass

```
|nom|  
nom := 'Je suis la classe témoin'
```

```
blocks >>>  
  ^[nom].
```

```
AfficheBloc : aClass >>>  
  ^aClass blocks.
```

```
|classeAvecBloc classeTemoin res|.
```

```
classeAvecBloc := BlockClass new.  
classeTemoin := WitnessClass new.
```

```
res := classeTemoin afficheBloc: classeAvecBloc.
```

Avancé

- Contexte :

BlockClass

|nom|
nom := 'Je suis la classe avec bloc'

blocks >>>
 ^[nom].

AfficheBloc : aClass >>>
 ^aClass blocks.

WitnessClass

|nom|
nom := 'Je suis la classe témoin'

blocks >>>
 ^[nom].

AfficheBloc : aClass >>>
 ^aClass blocks.

|classeAvecBloc classeTemoin res|.

classeAvecBloc := BlockClass new.
classeTemoin := WitnessClass new.

res := classeTemoin afficheBloc: classeAvecBloc.

res. → [nom]
res value. → 'Je suis la classe avec bloc'

Avancé

- Return :

`[:x :y :z | x+y. y+z. x+z.] value.`

Avancé

- Return :

`[:x :y :z | x+y. y+z. ^x+z.] value.`

Avancé

- Return :

$[:x :y :z \mid x+y. y+z. \wedge x+z.] \text{ value.}$

$[:x :y :z \mid x+y. \wedge y+z. x+z.] \text{ value.}$

Avancé

- Return :

$[x : y : z \mid x+y. y+z. ^x x+z.] \text{ value.}$

$[x : y : z \mid x+y. ^y y+z. x+z.] \text{ value.} \rightarrow \text{xxx}$

Avancé

- Return :

`[:x :y :z | x+y. y+z. ^x+z.] value.`

`[:x :y :z | x+y. ^y+z. x+z.] value. → xxx`

Return de la méthode appelante, pas du bloc !
→ “Non-local return”

Avancé

- Return :

```
| a b |.  
a := [^15].  
b := [^'ERROR'].
```

```
Aclass>>method
```

```
| x y |.  
...  
...  
(x == y)  
  ifTrue:  
    #(1 2 3) do: [:each|each*5].  
    a value.  
  ifFalse:  
    b value.
```

Avancé

- **Exception :**

[1+0.] on: ZeroDivide do: [42].

Avancé

- **Exception :**

[1+0.] on: ZeroDivide do: [42].

[1/0] on: ZeroDivide do: ['ERROR : DivideByZero'].

Avancé

- **Exception :**

[1+0.] on: ZeroDivide do: [42].

[1/0] on: ZeroDivide do: ['ERROR : DivideByZero'].

[1+'ffhi'] on: ZeroDivide do: ['unused'].

Avancé

- **Exception :**

[1+0.] on: ZeroDivide do: [42].

[1/0] on: ZeroDivide do: ['ERROR : DivideByZero'].

[1+'ffhi'] on: ZeroDivide do: ['unused'].

Transcript open.

[1/0] on: ZeroDivide do: [:exception | Transcript show: exception].

Avancé

- Exception :

[1+0.] on: ZeroDivide do: [42].

[1/0] on: ZeroDivide do: ['ERROR : DivideByZero'].

[1+'ffhi'] on: ZeroDivide do: ['unused'].

Transcript open.

[1/0] on: ZeroDivide do: [:exception :x | Transcript show: exception]
value:2. → ~~xxx~~

Conclusion

**PHARO C'EST TROP BIEN !
UTILISEZ DES BLOCS !
SAUVEZ DES CHATONS !**