

Présentation de la spécification du protocole pour l'application c2w



Format des paquets

- Utilisation d'un format de paquets quasi-unique à quelques différences près entre les paquets envoyés par le serveur et par le client
- Le type de paquets est divisé en 3 parties : 1 bit pour définir s'il s'agit d'une action de connexion , les 3 suivants pour le type d'action et les 3 derniers pour la salle dans laquelle se trouve l'utilisateur

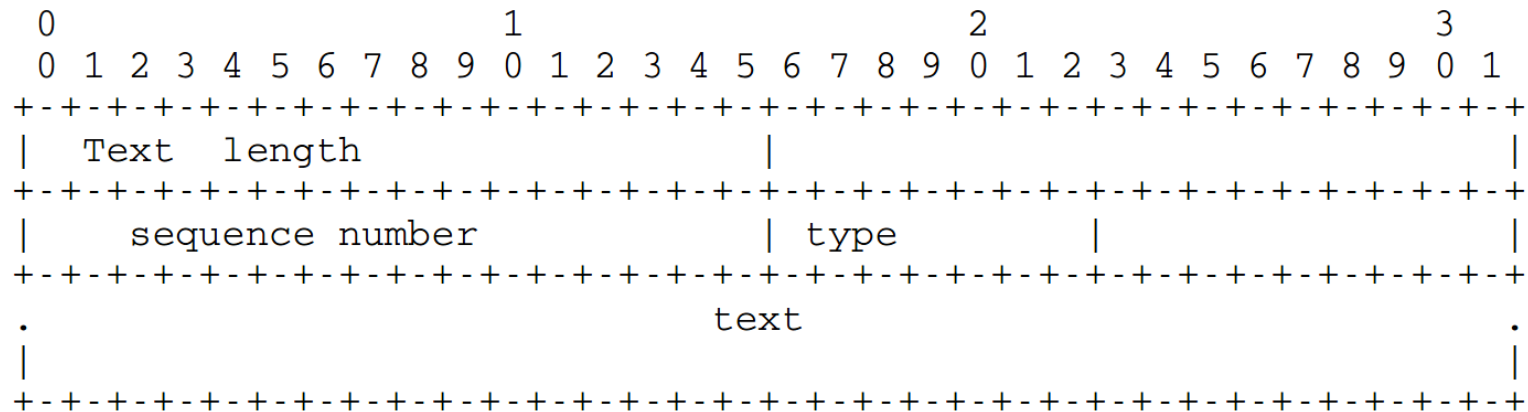
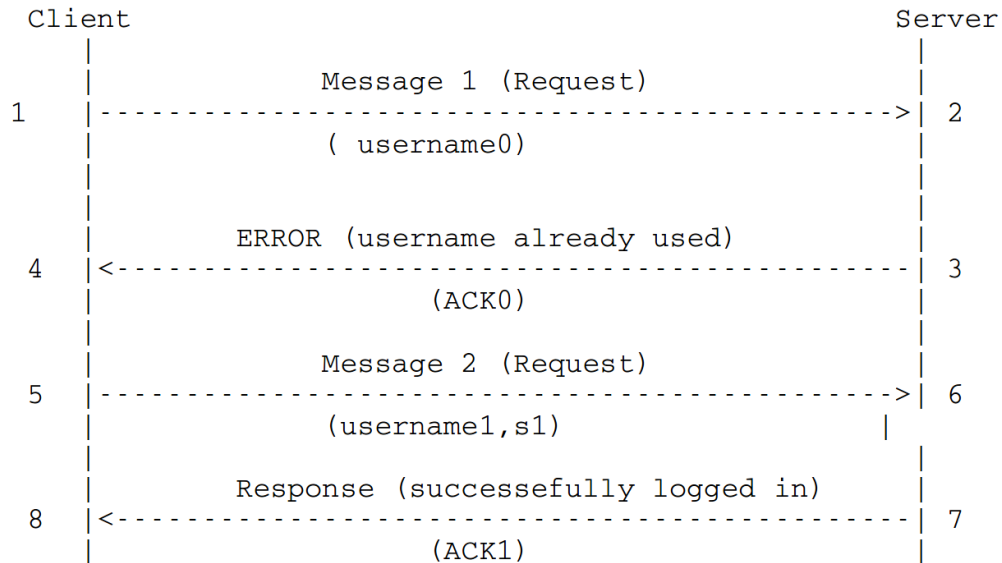


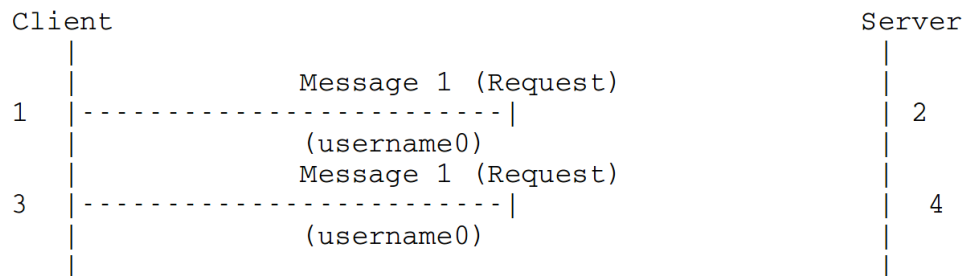
Figure 1

Scénario : connexion au serveur



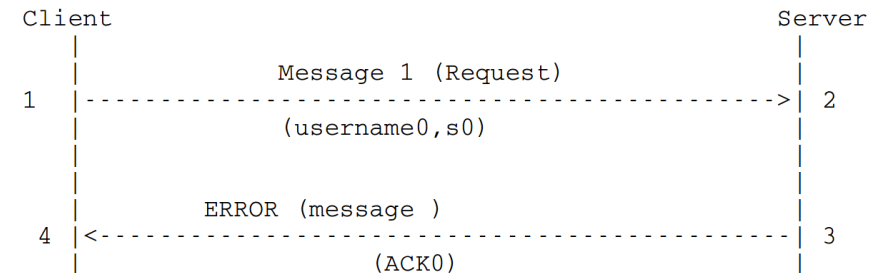
Cas 2 : Accès impossible

Lorsqu'il y a trop de monde dans la salle , un message d'erreur est renvoyé par le serveur dans l'acquittement



Cas 1 : Nom d'utilisateur déjà utilisé

Après une identification défectueuse , le serveur envoie un message d'acquittement incitant l'utilisateur à réessayer avec un autre nom d'utilisateur. Et après une identification réussie un acquittement stipulant que le client est connecté est envoyé.



Cas 3 : Pas de réponse du serveur

Si après avoir envoyé 6 fois le message le serveur ne répond toujours pas , le serveur indique à l'utilisateur de vérifier le port et l'adresse IP

Exemple d'un échange client-serveur

Si le client se trouve dans la salle 2 et qu'il veut envoyer le message 'hi, i'm alice' voici le paquet envoyé au serveur :

Text length : 13

Sequence number : 0101

Type : 1010011

Text : 0x680x690x2c 0x690x270x6d 0x610x6c0x690x630x65

Puis le serveur diffuse ce message à l'ensemble des utilisateurs présents dans la même salle en envoyant le paquet suivant :

Text length : 13

Sequence number (depends on each user), type : 1010011

Text : 0x680x690x2c 0x690x270x6d 0x610x6c0x690x630x65