

COMPTE RENDU

APPLICATION DE GESTION E-BANK









ANNEE UNIVERSITAIRE: 2021-2022

ENCADRE PAR:

M. MOHAMED YOUSSFI

REALISE PAR:

ANASSE DEMNATI

I. INTRODUCTION

II. L'ÉNONCÉ

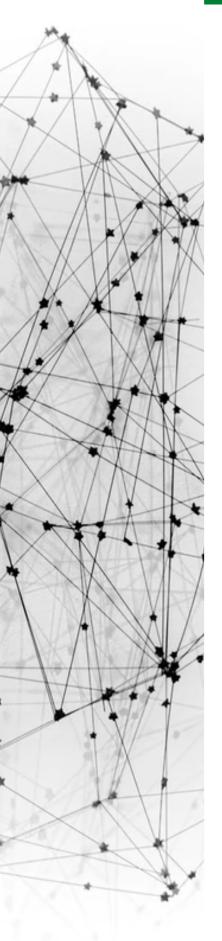
III. CONCEPTION

IV. REALISATION

V. CODE SOURCE

VI. CAPTURES ÉCRAN

VII. CONCLUSTION



INTRODUCTION

Le système de gestion de la banque est une solution tout-en-un qui est capable de gérer toutes les opérations

Liées aux compte du client. La solution comprend une plate-forme de gestion, une solution

Web, et une API qui peuvent être utilisés par des administrateurs et utilisateurs tiers sur l'ensemble De leurs plates-formes et un back end qui intègre harmonieusement tous ses différents modules pour

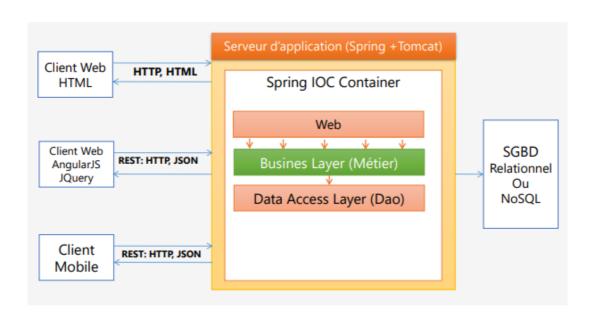
Fournir un accès complet et visibilité complète.

Ce qui rend ce système si spécial est le fait qu'il gère tout cela en temps réel et où une transaction de type crédit ou débit ou Transfer d'un comte a un autre est mise à jour immédiatement sur toutes les plateformes. Cela garantit une synchronisation complète.

ARCHITECTURE

mapping objet relationnel

Spring est un framework libre de développement d'application java. Il s'agit d'un framework dit "léger" d'appplications car il permet au développeur de créer des serveurs d'application (JEE) sans se soucier des couches basses. Néanmoins, le framework qui gère tout le système en dessous n'est pas léger d'un point de vue ressource. Dans ce système qui facilité le travail du développeur, il y a beaucoups de dépendances et Spring a donc eu le besoin de développer son propre système de gestion de dépendances. Il s'agit du second gros point couvert par le framework de spring : spring loC (Inversion of Control). Spring est un framework beaucoup utilisé tant bien dans le monde libre que dans les entreprises. Il a été le premier framework "récent" d'injection de dépendances. Il possède une grande communauté qui le supporte (spring source) et il y a donc beaucoups de documentation, de manuels et d'aide surles forums. Figure



CONCEPTION

Approche UML

Le Langage de Modélisation Unifié, de l'anglais Unified Modeling Language (UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu comme une méthode normalisée de visualisation dans les domaines du développement logiciel et en conception orientée objet. L'UML est une synthèse de langages de modélisation objet antérieurs : Booch, OMT, OOSE. Principalement issu des travaux de Grady Booch, James Rumbaugh et Ivar Jacobson, UML est à présent un standard adopté par l'Object Management Group (OMG). UML 1.0 a été normalisé en janvier 1997 ; UML 2.0 a été adopté par l'OMG en juillet 2005. La dernière version de la spécification validée par l'OMG est UML 2.5.1 (2017).

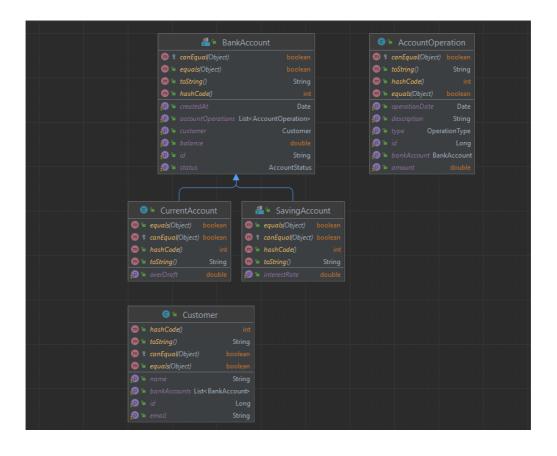
UTILISATION

UML est destiné à faciliter la conception des documents nécessaires au développement d'un logiciel orienté objet, comme standard de modélisation de l'architecture logicielle. Les différents éléments représentables sont :

- + Activité d'un objet/logiciel
- + Acteurs
- + Processus
- + Schéma de base de données
- + Composants logiciels
- + Réutilisation de composants.

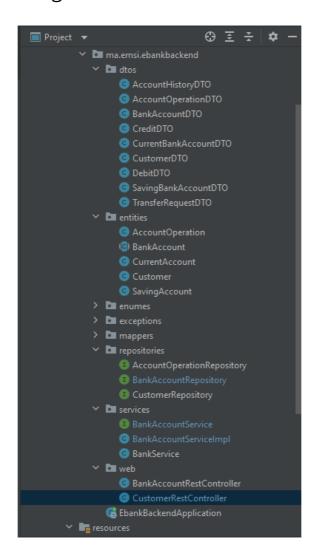
CONCEPTION

Diagramme de classe



Architecture Technique

- Est un projet Spring qui a pour objectif de simplifier l'interaction avec différents systèmes de stockage de données : qu'il s'agisse d'une base de données relationnelle, d'une base de données NoSQL, d'un système Big Data ou encore d'une API Web.



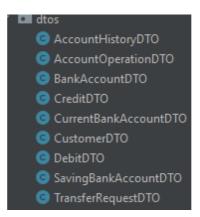
Couche Application

Cette couche contient la classe application qui est la classe de lancement d'une application Spring Boot L'annotation @SpringBootApplication est équivalente à @Configuration et @ComponentScan (plus d'autres choses).

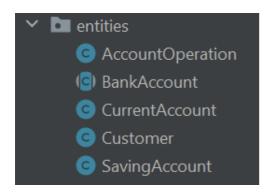
Couche DAO

Une couche DAO (Data Access Object) offrent plusieurs services :

- + Centralisation des accès aux données
- + Simplification de l'accès aux données
- + Abstraction du support de stockage
- + Travail sur les entités principales

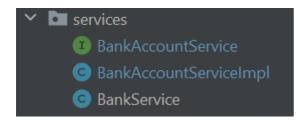


Couche Entités



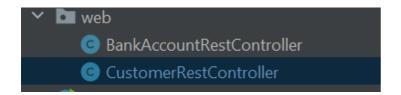
Couche Service

Couche service aussi appelée "Couche Metier" se présente comme suit :



Couche Web

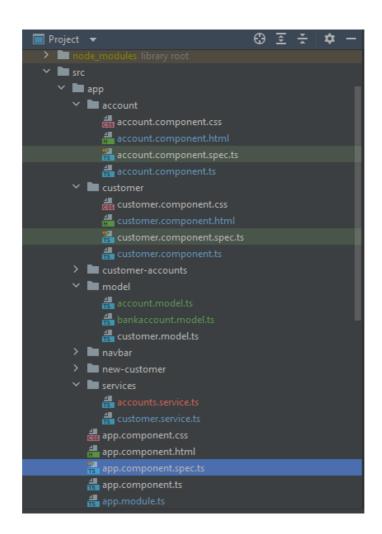
Couche Web représente les contrôleurs de l'application elle est présenté par un RestController :



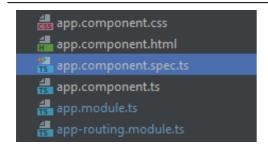
Partie FrontEnd

Angular Permet de créer la partie front end des applications web de type SPA (Single Page Application réactive) Une SPA est une application qui contient une seule page HTML (index.html) récupérée du serveur. Pour naviguer entre les différentes partie de cette application, Java Script est utilisé pour envoyer des requêtes http (AJAX) vers le serveur pour récupérer du contenu dynamique généralement au format JSON. Ce contenu JSON est ensuite affiché coté client au format HTML dans la même

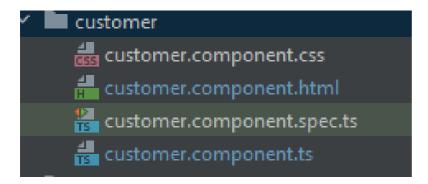
Architecture Technique



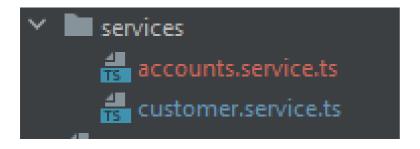
Component App



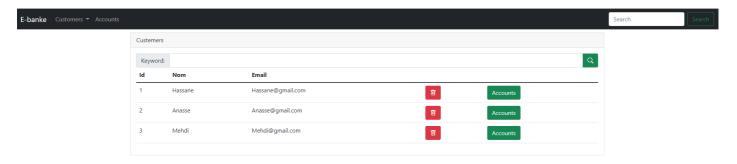
Component customer



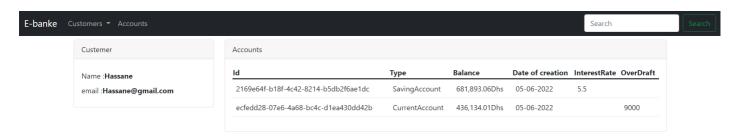
Couche Service



Page d'accueil



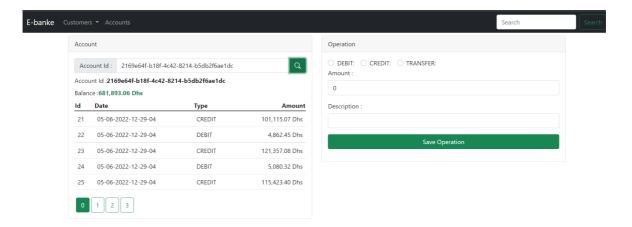
Detail de client avec les compte



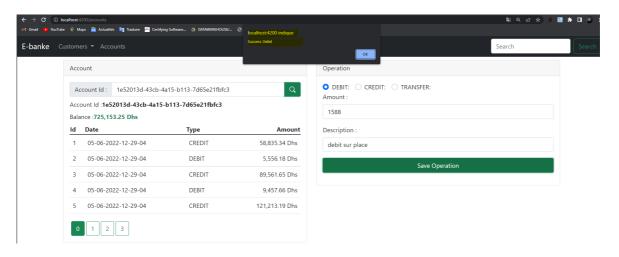
formulaire d'ajout client



Recherche du compte avec operation



effectuer une opération de type débit



Anassedemnati done getAccountHistory() with pagination		15aad27
Hospital	Hospital spring-Data	
ORM Spring Data JPA	Hospital spring-Data	
ebank	done getAccountHistory() with pagination	
ioc-2	Spring Boot - ORM avec Spring Data JPA	
patient-mvc	add entites and repositories	
tp_ioc	Spring Boot - ORM avec Spring Data JPA	

CODE SOURCE:

lien vers solution Back-end:

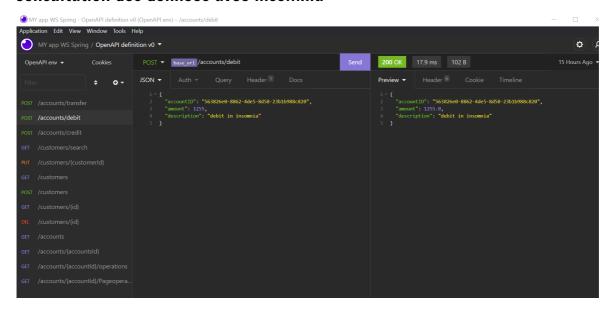
https://github.com/Anassedemnati/JEE-activit-s/tree/main/ebank

lien vers solution Front-end:

https://github.com/Anassedemnati/JEE-activit-s/tree/main/digital_banking_web

CAPTURES ÉCRAN

consultation des donnees avec insomnia :



consultation des donnees avec OpenApi :



CONCLUSTION

de laquelle j'ai pu développer plusieurs acquis et assimiler une variété de techniques en effet le développement d'un projet d'une application web consiste une tâche ardue car elles sollicitent beaucoup de vérifications d'études et d'essais pour survenir à un résultat final d'une qualité décente sous ce rapport les délais ont été respectés et le produit final est fonctionnel ce qui implique l'atteinte de mon objectif. d'où l'application nécessitera des améliorations au niveau des modules réalisés afin de la rendre plus fiable, elle peut être étendue par l'ajout de nouvelles fonctionnalités au modules existants, ou le développement d'autres modules complémentaires; tel que les modules de statistique...