

MASTER DOSI – 2013

TD Node.js - UE Langages du Web

Le but de ce TD est d'utiliser le serveur Node.js pour créer des pages HTML dynamiques.

1 Un serveur HTML

Ce premier chapitre est une introduction à l'utilisation de Node.js

1. Pourquoi le nom Node.js a-t-il été choisi pour ce serveur ?
2. Écrire un serveur http qui affiche un message « It works » (au format text/plain) à l'adresse `http://localhost:8000`
3. Tester le serveur avec les adresses
<http://localhost:8000/test>
<http://localhost:8000/mapage.html>
<http://localhost:8000/image.png>
4. Modifier le serveur pour avoir un affichage au format HTML.
5. Faire en sorte d'avoir trois pages différentes : l'accueil (chemin « / », une page à propos « /about » et une page d'erreur 404 sinon.
6. Modifier le fonctionnement pour écrire les pages d'accueil et « à propos » dans des fichiers HTML et renvoyer le contenu HTML.

2 Express

Dans ces questions l'outil Express va être utilisé pour faciliter le développement.

7. Modifier le fonctionnement précédent pour l'adapter à l'utilisation d'Express.
8. Réaliser un mini-fonctionnement de blog avec :
 - une page d'accueil qui liste les textes envoyés « / »
 - une page d'ajout qui permet d'ajouter un texte « /add » avec l'utilisation d'un formulaire et de la méthode POST.
 - une page à propos qui reste la même que la précédente.
9. Ajouter la saisie d'un nom d'auteur lors de la saisie d'un message. Le nom de l'auteur doit être affiché avec le message (juste en dessous)
 Lorsque l'on revient sur la page d'ajout d'un texte, le nom d'utilisateur déjà utilisé est prérempli.

