

# Регулярные выражения

1. Введение: шаблоны и флаги
2. Символьные классы
3. Юникод: флаг "u" и класс `\p{...}`
4. Якоря: начало строки `^` и конец `$`
5. Многострочный режим якорей `^` `$`, флаг "m"
6. Граница слова: `\b`
7. Экранирование, специальные символы
8. Наборы и диапазоны `[...]`
9. Квантификаторы `+`, `*`, `?` и `{n}`
10. Скобочные группы
11. Альтернатива (или) `|`
12. Методы `RegExp` и `String`

## Задачи

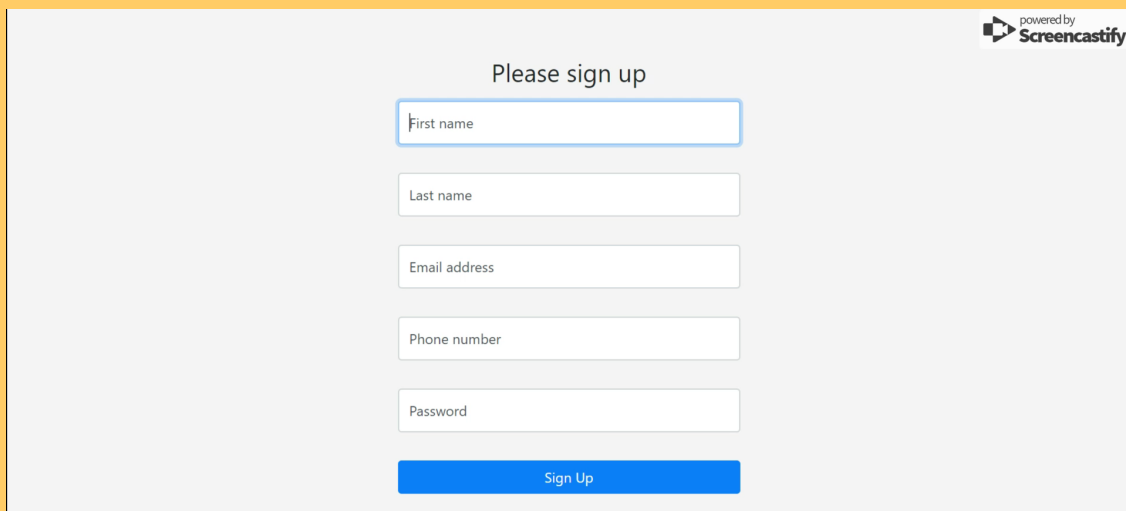
---

### Валидация формы

продвинутый

Создайте форму с проверкой на правильность введенных данных (`form_validation.webm`). Валидация происходит по клику на кнопку "Sign Up". Ниже описаны поля и критерии проверки.

- **Имя и фамилия.** Слово латинскими буквами длиной от 2 до 20. Цифры и другие символы не допускаются.
- **Адрес электронной почты.** Имя пользователя и домен, разделенные символом '@'. Обе части состоят из слов, разделенных '.'. Слова состоят из латинских букв, цифр и нижних подчеркиваний.
- **Телефон.** Номер телефона в украинском формате (код страны +380 и девять цифр).
- **Пароль.** От 8 до 15 латинских букв, цифр и нижних подчеркиваний.

A screenshot of a web form titled "Please sign up". The form is centered on a light blue background. It contains five input fields stacked vertically: "First name", "Last name", "Email address", "Phone number", and "Password". Each field has a light blue border and a small blue icon on the left. Below the fields is a blue button with the text "Sign Up" in white. In the top right corner, there is a small logo that says "powered by Screencastify".

*Иллюстрация к задаче "Валидация формы"*

## Учёт пользователей

### продвинутый

Разработайте интерфейс для учёта пользователей (user\_list.webm). Необходимо создать форму и таблицу. Таблица отображает информацию о пользователях. Форма используется для добавления и редактирования этой информации.

Форма состоит из трех текстовых полей и кнопки отправки данных. При нажатии на кнопку данные формы проходят валидацию, и, в случае успеха, передаются в таблицу. Валидация организована по критериям, которые описаны в предыдущей задаче.

Строками в таблице являются пользователи, а столбцами — категории данных о пользователях. Количество строк неограниченно и варьируется в зависимости от действий пользователя интерфейса. Количество столбцов равно шести. Три поля для хранения переданных из формы данных (имя пользователя, пароль, адрес электронной почты), кнопки "Edit" и "Delete", а также столбец для нумерации.

По умолчанию кнопка отправки формы выглядит как "Add user" и добавляет нового пользователя. Однако, если нажать на кнопку "Edit" в строке таблицы, данные о соответствующем пользователе будут переданы обратно в форму.

powered by  
Screencastify

Login

Enter login

Password

Enter password

Email address

Enter email

Add user

#	Login	Password	Email	Edit	Delete
---	-------	----------	-------	------	--------

*Иллюстрация к задаче "Учёт пользователей"*

Там их можно редактировать и передать в таблицу нажатием на кнопку отправки формы. При этом она будет выглядеть уже как "Edit user". После отправки данных, кнопка вновь становится "Add user".

**Примечание 1.** В разработке решения используйте классы и паттерн состояния.