

Библиотека jQuery

1. [W3C jQuery Tutorial](#)
2. [jQuery API Documentation](#)

Задачи

Анимация iPhone

базовый

Создайте анимацию зарядки iPhone (iPhone.webm). Телефон заполняется зеленым фоном туда и обратно по минуте в каждую сторону. Таймер показывает оставшееся время. Когда он доходит до нуля, анимация прекращается.

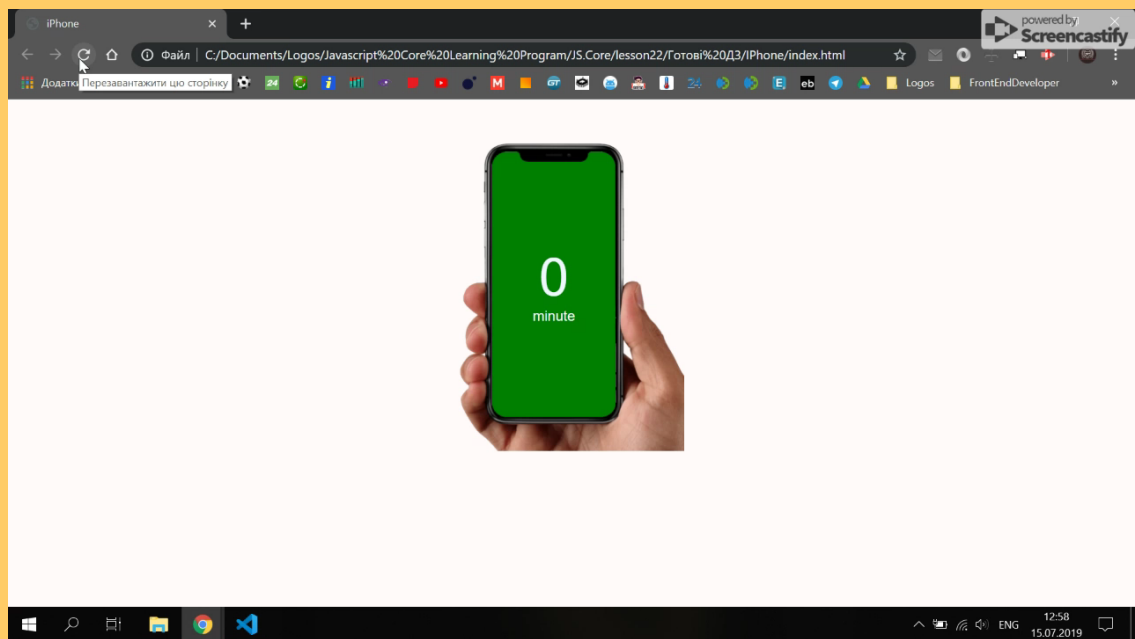


Иллюстрация к задаче "Анимация iPhone"

Воздушный шарик

базовый

Создайте страницу с интерактивным элементом (baloon.webm). При клике на себе он произвольно меняет свои высоту, ширину, цвет и расположение на странице.

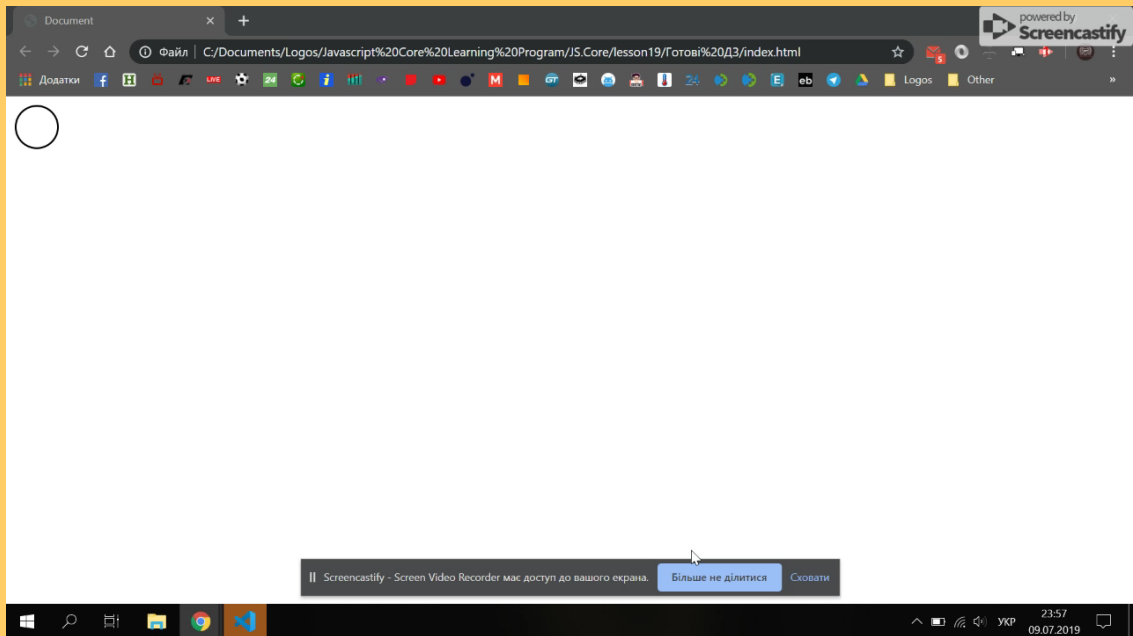


Иллюстрация к задаче "Воздушный шарик"

Диско-шар

базовый

Создайте страницу с подвижным кругом, которому через равные интервалы произвольным образом задаются фоновый цвет, цвет рамки, тень и расположение на странице (disco_ball.webm).

#	Login	Password	Email	Edit	Delete
---	-------	----------	-------	------	--------

Иллюстрация к задаче "Диско-шар"

Пазл

продвинутый

Создайте игру, в которой у игрока есть минута на то, чтобы собрать пазл. Игрок побеждает, если пазл собран вовремя и правильно (puzzle.webm). Есть только одна попытка проверить результат.

Пользовательский интерфейс состоит из таймера, трех кнопок и двух игровых областей. При загрузке страницы, изображение пазла разбивается на 16 равных частей и помещается в левую игровую область.

При клике на кнопку 'Start game!' или на левую область, таймер начинает обратный отсчёт, а сама кнопка блокируется до окончания игры.

Кнопка 'Check result' проверяет правильность собранного пазла. Она доступна только во время игры, а в остальное время заблокирована. Нажатие по ней вызывает всплывающее окно с текстом 'You still have time, you sure?(текущее время)' и двумя кнопками: 'Check' и 'Close'. 'Close' возвращает пользователя обратно к игре, а 'Check' приводит к проверке. После выводится модальное окно с сообщением и кнопкой 'Close'. Если пазл собран правильно, то сообщение такое: 'Woohoo, well done, you did it!'. В противном случае, пользователь увидит 'It's a pity, but you lost'.

Если таймер дойдет до конца, а пользователь так и не инициировал проверку, она происходит автоматически. Затем выводится сообщение с результатами.

Кнопка 'New game' сбрасывает прогресс пользователя и возвращает приложение в исходное состояние.

По окончании игры (после проверки) все элементы интерфейса блокируются до нажатия пользователем 'New game' или перезагрузки страницы.

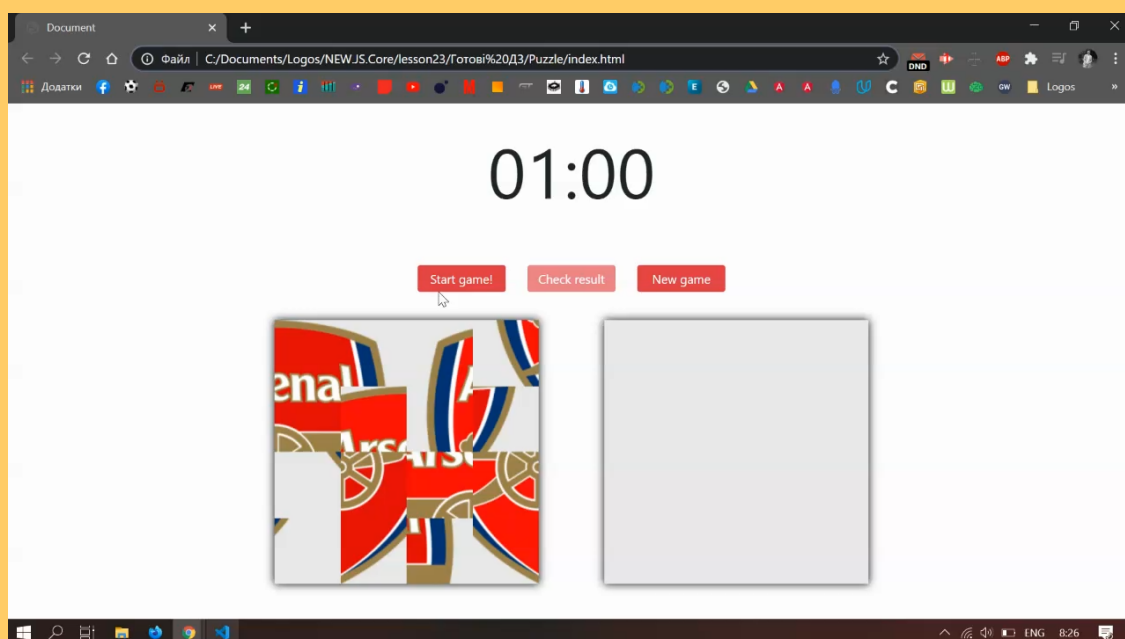


Иллюстрация к задаче "Пазл"

Текстовый редактор

продвинутый

Разработайте текстовый редактор с функционалом, описанным в техническом задании (text_editor.pdf, text_editor.webm).

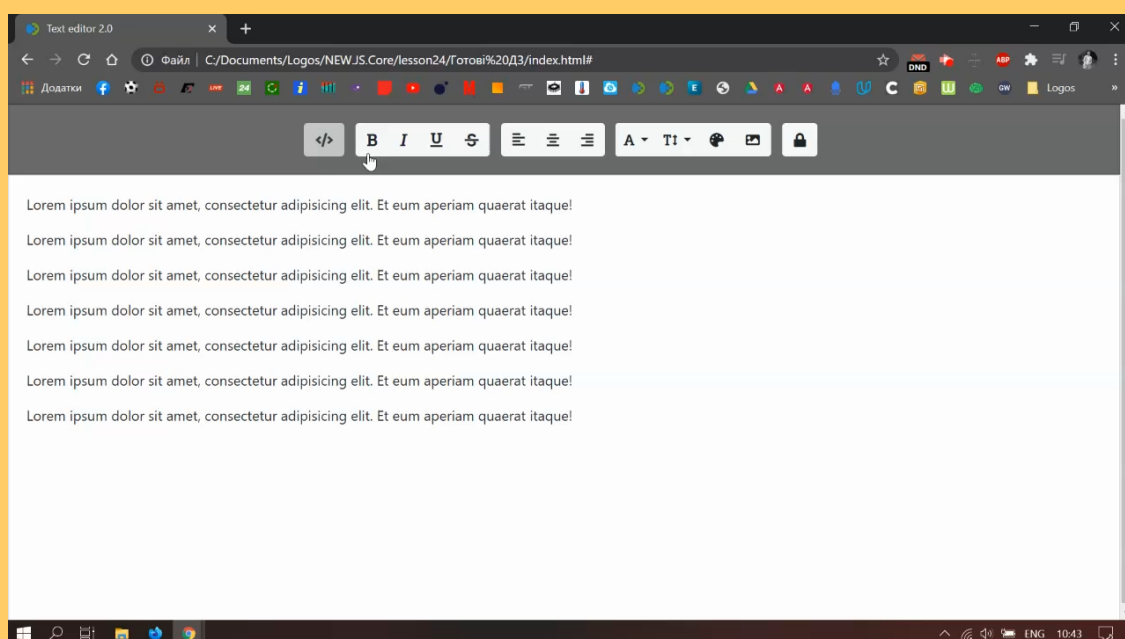


Иллюстрация к задаче "Текстовый редактор"