

Spis treści

WYKLAD 1	2
Prezentacja zapisu składni – notacja Backusa – Naura (BNF)	3
STRUKTURA JEZYKA	4
TYPY DANYCH ORACLE	4
WYKLAD 2	5
SELECT	5
PSEUDOWARTOSC NULL	6
KLAUZULA SELECT – OPCJA DISTINCT	6
KLAUZULA ORDER BY	7
KLAUZULA WHERE, odczytywanie danych z wielu tabel	7
KLAUZULA WHERE	7
OPERATORY W KLAUZULI WHERE	7
WARUNEK ZŁACZENIA DEFINIOWANY W KLAUZULI WHERE	8
WARUNEK ZŁACZENIA DEFINIOWANY W KLAUZULI FROM	8
WARUNEK ZŁACZENIA OUTER JOIN	8
ZŁACZENIA TABEL LEFT [OUTER] JOIN	8
ZŁACZENIE TABEL RIGHT [OUTER] JOIN	9
ZŁACZENIA TABEL FULL [OUTER] JOIN	9
ZŁACZENIE OUTER JOIN – alternatywny zapis	9
ZŁACZENIE CROSS IN	9
OPERATORY ALGEBRAICZNE	9
FUNKCJE AGREGUJACE – KLAUZULE GROUP BY I HAVING	10
FUNKCJE PODSUMOWUJACE (AGREGUJACE)	10
FUNKCJA COUNT	10
KLAUZULA GROUP BY	10
KLAUZULA HAVING	11
KOLEJNOSC WYSTĘPOWANIA KLAUZUL	11

ZAPYTANIA Z UZYCIEM FUNKCJI AGREGUJACYCH – ZASADY OGOLNE	11
KLAUZULA HAVING VS KLAUZULA WHERE	11
ALGORYTM WYKONANIA ZAPYTANIA GRUPOJACEGO	11
WYKLAD 5 – PODZAPYTANIA	12
PODZAPYTANIA NIESKORELOWANE („ZWYKLE”)	12
KILKA PODZAPYTAN W JEDNEJ KLAUZULI	12
ZAGNIEZDZENIE PODZAPYTAN	12
OPERATORY IN, NOT IN	12
WYKLAD 6 – POLECENIA DML	13
DATA MANIPULATION LANGUAGE – WIADOMOSC OGOLNE	13
INSTRUKCJA INSERT	13
WSTAWIENIE POJEDYNCZEGO WIERZSA	13
INSTRUKCJA SELECT JAKO ZRODLO DANYCH DLA INSTRUKCJI INSERT	13
INSTRUKCJA SELECT TWORZACA NOWA TABELE	13
INSTRUKCJA UPDATE	13
INSTRUKCJA DELETE	14
INSTRUKCJE COMMIT I ROLLBACK	14
INSTRUKCJA TRUNCATE	14
INSTRUKCJA GRANT I REVOKE	14
WYKLAD 7 – POLECENIA DDL	15
UTWORZENIE TABELI	15
WIEZY SPOJNOSCI (INTEGRALNOSCI)	15
RODZAJE WIEZOW SPOJNOSCI	16
SPÓSÓB DEKLAROWANIA WIEZOW SPOJNOSCI	16

WYKLAD 1

1974 – Structured English Query Language – SQL

Structured Query Language – SQL

SQL – język zapytań kierowanych do bazy danych \. Kierujemy do bazy POLECENIA wykonania pewnych operacji

SQL – język deklaratywny – operowanie danymi i ich przechowania decyduje SZBD

Prezentacja zapisu składni – notacja Backusa – Naura (BNF)

- Słowa zarezerwowane (nazwa klauzuli, typ danych, operatory logiczne itp.) WIELKIMI LITERAMI
- Nawiasy kwadratowe [...] oznacza opcjonalność – zapis [ORDER BY] oznacza, że klauzula sortowania może wystąpić w poleceniu, ale nie jest wymagana
- Pionowa kreska – możliwość wyboru – zapis[ASC | DESC] oznacza wybor. DESC – malejąca, ASC – rosnąca
- Nawiasy klamrowe – element wymagany – zapis {AS | IS} oznacza, że musi wystąpić dokładnie jeden napis AS albo IS
- Nawias okrągły – oznacza możliwość powtórzenia elementu

Standard języka przewiduje kończenie każdego polecenia znakiem ; (średnik). MS SQL SERVER tego nie wymaga

Dane tekstowe zawsze muszą zostać ujęte w pojedyncze cudzysłowia

KOMENTARZE

- Blokowy - /* komentarz */
- Jednoliniowy – komentarz

STRUKTURA JEZYKA

Zapytania – polecenia

- SQL DML – (ang. Data Manipulation Language) „język manipulacji danymi”
 - Odpowiedzialny za operowanie danymi
 - INSERT – wpisywanie nowych danych (rekordów) do bazy danych
 - UPDATE – aktualizacja danych już istniejących
 - DELETE – usuwanie danych (rekordów) z bazy
- SQL DDL – (ang. Data Definition Language) „język definicji danych”
 - Odpowiedzialny za operacje na obiektach danych
 - CREATE – utworzenie nowego obiektu bazy danych
 - ALTER – zmiana struktury obiektu już istniejącego
 - DROP – usunięcie z bazy istniejącego obiektu
- SQL DCL – (ang. Data Control Language) „język kontroli nad danymi”
 - Odpowiedzialny za nadawanie uprawnień do operacji na bazie danych
 - GRANT – przyznanie uprawnień do operacji na obiektach
 - REVOKE – odebranie uprawnień do operacji na obiektach
 - DENY – zabranianie operacji na obiektach (ale nie w ORACLE)
- SQL DQL – (ang. Data Query Language) „język definiowania zapytań”
 - Jedno polecenie zaczynające się od SELECT, ale o najbardziej rozbudowanej strukturze. Wykonanie poleceń DQL nie ma wpływu na stan danych ani na strukturę obiektów bazy danych

TYPY DANYCH

- Character(n)
- Character Varying(n)
- Numeric(p,q) – liczba dziesiętna, z koma z cyfr ułamkowych
- Integer

TYPY DANYCH ORACLE

- Char(n)
- Varchar2(n)

- nChar(n)
- nVarchar2(n)
- Number(p,s)
- Integer, Int
- Date
- Timestamp(s)

WYKŁAD 2

SELECT

Zwrócenia wartości wyrażen, które mogą być stałymi funkcjami, mogą też zawierać odwołania do wartości zapisanych w tabelach bazy danych

Pierwsza klauzula rozpoczynająca się od słowa kluczowego SELECT oraz druga rozpoczynająca się od FROM

Pełna struktura:

SELECT [**DISTINCT**] wyrażenie (, ...)

FROM nazwa_tabeli (, ...)

[**WHERE** warunek]

[**GROUP BY** wyrażenie (, ...)]

[**HAVING** warunek]

(...)

[**ORDER BY** wyrażenie (, ...)];

DISTINCT – eliminuje z wyniku powtarzające się rekordy

Uwaga

SELECT DISTINCT * FROM... nie ma sensu, bo rekordy w tabeli nie mogą się powtarzać

KLAUZA SELECT – WYRAZENIA tworzone według zasad

- Wyrażenia mogą zawierać napisy, liczby, wyrażenia arytmetyczne. W skład mogą wchodzić nazwy kolumn
- Wyrażenia będące stałymi (liczbami lub napisami) noszą nazwę „literal”

- W skład wyrażenia mogą wchodzić funkcje, które mogą operować na nazwach kolumn
- W wyrażeniach można używać operatorów algebraicznych: dodawania, odejmowania, dzielenia, mnożenia, konkatenacji czyli łączenia wyrażen tekstowych

TRIM – obcina spacje

CONCAT – konkatenacja, zwraca wynik jej argumentu połączone w wartość tekstowa

CAST – funkcja konwertująca

ALIAS – może być poprzedzony słowem AS

PSEUDOWARTOSC NULL

Jeden z postulatów Codd’a jest konieczność wprowadzenie trzeciej wartości logicznej NULL, oznaczająca brak informacji. Null oznacza albo TRUE albo FALSE

Każda operacja porównania, arytmetyczna, konkatenacja, w której jeden z operatorów to NULL daje w wyniku NULL

$5 * \text{NULL} = \text{NULL}$

$'\text{Ala}' + \text{NULL} = \text{NULL}$

$\text{NULL} = \text{NULL}$ daje NULL(!)

Operacje logiczne z NULL

NULL OR TRUE jest TRUE

NULL AND FALSE jest FALSE

NOT NULL jest NULL

Jeżeli w definicji wyrażenia pojawi się składnik, który zwróci pseudowartość NULL, wówczas całe wyrażenie przyjmie wartość NULL

NVL(wyrażenie1, wyrażenie2) – NULL na wartość znaczącą

Alternatywa dla funkcji ISNULL i NVL może być funkcja COALESCE

KLAUZULA SELECT – OPCJA DISTINCT

Oznacza eliminację powtarzających się wierszy (rekordów). Wymaga to posortowania wierszy wynikowych, aby można było wyznaczyć grupy powtarzających się wierszy, co stanowi znaczący „koszt” obciążenia serwera.

KLAUZULA ORDER BY

W celu umożliwienia sortowania wierszy wynikowych, wprowadza się klauzule sortująca ORDER BY definiująca, według której kolumny wynikowej dane mają zostać posortowane, oraz jaki ma być porządek sortowania – rosnący (ASCENDING, ASC) czy malejący (DESCENDING, DESC)

Klauzula ORDER BY może się pojawić w składni polecenia tylko jeden raz, zawsze jako ostatnia

Słowo ASC wskazuje na domyślny kierunek sortowania, może zostać opuszczone w składni polecenia

Wykonanie w jej rezultacie sortowanie wierszy jest „kosztowne”, mocno obciąża serwer

KLAUZULA WHERE, odczytywanie danych z wielu tabel

KLAUZULA WHERE

Jest trzecia w kolejności klauzula w składni instrukcji SELECT. Jest opcjonalna. Pozwala zdefiniować warunek logiczny, ograniczający rekordy zwracane w wyniku działania instrukcji SELECT do tych tylko, dla których przyjmuje on wartość logiczną TRUE. Rekordy, dla których warunek przyjmuje wartość FALSE lub NULL są z wyniku eliminowane

Warunek WHERE może być koniunkcja(AND), alternatywa(OR) bądź negacja(NOT) innych warunków logicznych. Hierarchia operatorów NOT, AND, OR może zostać zmieniona przy użyciu nawiasów

OPERATORY W KLAUZULI WHERE

- Arytmetyczne +, -, *, /
- Konkatenacji (łączenia napisów || (w ORACLE))
- Porównania =, <> lub !=, <, <=, >, >=
- Testujący Null x IS[NOT]NULL
- Logiczne NOT, AND, OR (z taką hierarchią jak teraz wypisane)
- Przynależność do listy wartości x[NOT] in (x1,...) np. Kolor IN('Czarny', 'Biały') albo Group IN(201,202)

Wyrażenia muszą być tego samego typu (liczbowe, tekstowe, daty)

- Operator zawierania w przedziale domkniętym x[NOT]BETWEEN z AND np. Sal BETWEEN 1000 AND 2000

OPERATOR LIKE w implementacji może zostać użyty do poszukiwania wzorca tekstowego w odniesieniu do wyrażenia typu liczbowego i daty

WARUNEK ZŁACZENIA DEFINIOWANY W KLAUZLI WHERE

Każdy rekord w tabeli Dept zawiera znaczącą wartość deptno – klucz główny. Jeżeli jakiś pracownik jest zatrudniony w jakimś departamencie, to jego rekord w tabeli Emp zawiera w kolumnie deptno wartość – klucz obcy, wskazujący na numer departamentu, w którym jest zatrudniony. Należy do polecenia dodać sformułowany powyżej warunek równości wartości deptno

Emp.deptno = Dept.deptno

Dzięki takiej operacji odrzucimy te rekordy, w których Emp.deptno != Dept.deptno, albo Emp.deptno jest NULL

WARUNEK ZŁACZENIA DEFINIOWANY W KLAUZLI FROM

Składnia wygląda następująco

Tab1 JOIN Tab2 On Tab1.Kol1 = Tab2.Kol2

Złączenie tabel definiowane przez JOIN może wystąpić w następujących wariantach:

[INNER] JOIN

LEFT [OUTER] JOIN

RIGHT [OUTER] JOIN

FULL [OUTER] JOIN

Najczęściej używanym wariantem łączenia tabel jest INNER JOIN. Odczyt realizowany jest według poniższej logiki:

Odczytaj z bazy i włącz do rozwiązania wszystkie rekordy ze wskazanych w JOIN tabel, dla których warunek określony w ON przyjmuje wartość TRUE

WARUNEK ZŁACZENIA OUTER JOIN

Rozszerza wynik o rekordy niepolaczone

OUTER JOIN występuje w trzech wariantach

LEFT [OUTER] JOIN

RIGHT [OUTER] JOIN

FULL [OUTER] JOIN

W definicji złączeń słowa INNER i OUTER są opcjonalne

ZŁACZENIA TABEL LEFT [OUTER] JOIN

Lewostronne złączenie zewnętrzne – do wyniku włączane są wszystkie rekordy ze wskazanych JOIN tabel, dla których warunek określony w ON przyjmuje wartość TRUE (tak samo jak w INNER JOIN) oraz

dodatkowo wszystkie pozostałe rekordy z tabeli wymienionej po LEWEJ stronie LEFT JOIN, dla których ten warunek przybiera wartość FALSE lub NULL

ZŁACZENIE TABEL RIGHT [OUTER] JOIN

Prawostronne złączenie zewnętrzne, symetryczne dla złączenia lewstronnego – do wyniku włączane są wszystkie rekordy ze wskazanych w JOIN tabel, dla których warunek określony w ON przyjmuje wartość TRUE (tak samo jak w INNER JOIN), oraz dodatkowo wszystkie pozostałe rekordy z tabel wymienionej po PRAWEJ stronie RIGHT JOIN, dla których ten warunek przybiera wartość FALSE lub NULL

ZŁACZENIA TABEL FULL [OUTER] JOIN

Pełne złączenie zewnętrzne – jest suma bez powtórzeń wyników LEFT i RIGHT JOIN. Do wyniku włączane są wszystkie rekordy ze wskazanych w JOIN tabel, dla których warunek określony w ON przyjmuje wartość TRUE, (czyli tak, jak w INNER JOIN) oraz dodatkowo wszystkie pozostałe rekordy z tabel wymienionych po LEWEJ i PRAWEJ stronie FULL JOIN, dla których ten warunek przybiera wartość FALSE lub NULL

ZŁACZENIE OUTER JOIN – alternatywny zapis

Realizujący złączenie jednostronne

ZŁACZENIE CROSS IN

Iloczyn kartezjański na zbiorach rekordów tabel przywołanych w klauzuli FROM

OPERATORY ALGEBRAICZNE

Wyniki instrukcji SELECT mogą być traktowane, jako zbiory rekordów. Można wykonywać operacje dopuszczalne na zbiorach – sumy, różnice i przecięcia (iloczynu) zbiorów. Warunkiem jest jednakowa struktura wszystkich zbiorów – identyczna liczba wynikowych kolumn, identycznie uporządkowanych, a każda kolumna zawiera wartości o takim samym typie danych

Operacje na zbiorach wyników realizowane są przez operatory

UNION[ALL] suma zbiorów wyników

INTERSECT iloczyn (przecięcie) zbiorów wyników

EXCEPT/MINUS różnica zbiorów wyników (minus w Oracle)

Krótkie przypomnienie

- Suma (unia) zbiorów, to zbiór złożony ze wszystkich elementów należących do któregośkolwiek z sumowanych zbiorów

- Iloczyn (przecięcie) zbiorów A i B to część wspólna tych zbiorów, czyli zbiór zawierający tylko te elementy, które jednocześnie należą do zbioru A i do zbioru B
- Różnica zbiorów A i B to zbiór złożony z tych elementów zbioru A, które nie należą do zbioru B

W wyniku użycia operatora UNION zwracany jest zbiór wynikowych rekordów bez powtórzeń, czyli wynik ściśle odpowiadający definicji sumy zbiorów. Natomiast użycie opcjonalnego rozszerzenia ALL wstrzymuje eliminację powtórzeń

FUNKCJE AGREGUJĄCE – KLAUZULE GROUP BY I HAVING

FUNKCJE PODSUMOWUJĄCE (AGREGUJĄCE)

Dane zwracane w wyniku zapytania operującego na jednym lub kilku źródłach rekordów, mogą zostać przeliczone przy użyciu jednej z funkcji sumarycznych (agregujących)

Count – liczba rekordów lub wartości

Avg – wartość średnia argumentu

Sum – suma

Max – maksymalna wartość

Min – minimalna wartość

Pseudowartość Null nie są brane pod uwagę przy obliczaniu wartości funkcji

FUNKCJA COUNT

Zwraca liczbę znaczących wystąpień jej argumentu.

KLAUZULA GROUP BY

Tworzy grupy rekordów o jednakowych wartościach zdefiniowanych w niej wyrażeniu. Na liście klauzuli może znajdować się więcej niż jedno wyrażenie. W takim przypadku grupowanie odbywa się według unikalnych wartości sekwencji wyrażen

Zasada grupowania jest następująca: dla GROUP BY wyrażenie powstanie tyle grup, ile jest różnych wartości wyrażenia

Funkcje agregujące nie mogą być umieszczone w klauzuli WHERE

W klauzuli GROUP BY nie wolno odwoływać się do aliasów wyrażen zdefiniowanych w klauzuli WHERE

Utworzenie grup rekordów wskazanych w klauzuli GROUP BY wymaga ich posortowania (ORDER BY)

KLAUZULA HAVING

Rekordy wynikowe, po operacji grupowania i obliczeniach funkcji agregujących, mogą zostać poddane weryfikacji, poprzez zastosowanie warunku logicznego umieszczonego w klauzuli HAVING.

W klauzuli HAVING można się odwoływać tylko do wyrażeń zdefiniowanych w klauzuli SELECT oraz do funkcji agregujących operujących na grupach rekordów utworzonych zgodnie ze wskazaniem klauzuli GROUP BY.

KOLEJNOSC WYSTĘPOWANIA KLAUZUL

Kolejność występowania klauzul w poleceniu SELECT jest ściśle określona (SELECT – FROM – WHERE – GROUP BY – HAVING – ORDER BY)

W Oracle GROUP BY i HAVING naprzemiennie

ZAPYTANIA Z UŻYCIEM FUNKCJI AGREGUJĄCYCH – ZASADY OGÓLNE

Elementami listy SELECT, klauzuli HAVING i ORDER BY (w przypadku jej użycia wraz z klauzulą GROUP BY) mogą być tylko:

- Stała
- Funkcja podsumowująca (agregująca)
- Nazwa kolumny występująca w klauzuli GROUP BY
- Wyrażenie występujące w klauzuli GROUP BY, może ono zawierać w sobie nazwy kolumn

Jeżeli wśród wartości wyliczanych przez wyrażenia grupujące pojawia się wartość NULL, jest tworzona dla niej oddzielna grupa

KLAUZULA HAVING VS KLAUZULA WHERE

Wskazania zawarte w klauzuli where realizowane są w trakcie odczytu rekordów ze wskazanych tabel. Dopóki rekordy nie zostaną odczytane, nie można obliczać wartości funkcji operujących na danych odczytanych, nie można ich również grupować. Najpierw odczyt, a potem operacje

Wskazania zawarte w klauzuli HAVING realizowane są po odczytaniu właściwych rekordów, pogrupowaniu ich zgodnie ze wskazówkami klauzuli GROUP BY i obliczeniu funkcji agregujących

Przez to co wyżej uniemożliwia użycie funkcji agregujących w klauzuli WHERE

ALGORYTM WYKONANIA ZAPYTANIA GRUPOJĄCEGO

1. Powtórz kroki 2-7 dla każdego składnika operatora algebraicznego
2. Rozważ kolejno wszystkie kombinacje wierszy tabel występujących w klauzuli FROM
3. Do każdej kombinacji zastosuj warunek WHERE. Pozostaw tylko kombinacje dające wartość TRUE

4. Podziel pozostałe kombinacje na grupy
5. Dla każdego pozostającego wiersza reprezentującego grupę oblicz wartość wyrażenia na liście SELECT
6. Do każdej grupy zastosuj warunek w klauzuli HAVING. Pozostaw tylko grupy, dla których wartość warunku jest TRUE
7. Jeśli po SELECT występuje DISTINCT, usuń duplikaty wśród wynikowych wierszy
8. Jeśli trzeba, zastosuj odpowiedni operator algebraiczny
9. Jeśli występuje klauzula ORDER BY, wykonaj sortowanie wierszy

WYKŁAD 5 – PODZAPYTANIA

PODZAPYTANIA NIESKORELOWANE („ZWYKLE”)

Wewnątrz klauzuli WHERE, HAVING i FROM mogą wystąpić podzapytania, mające postać zapytania SELECT, ujętego w nawiasy i niekończącego średnikiem wewnątrz nawiasu. W klauzulach tych może znajdować się więcej niż jedno podzapytanie

W podzapytaniu nie można używać klauzuli ORDER BY

W podzapytaniu zwykłym zbiór wynikowych wierszy podzapytania nie zależy od wierszy w głównym zapytaniu – jest ono wykonywane niezależnie i mogło być samodzielnie realizowanym poleceniem

W podzapytaniu można odwoływać się do nazw kolumn występujących w głównym zapytaniu. Jest to wykorzystywane w podzapytaniach skorelowanych

KILKA PODZAPYTAN W JEDNEJ KLAUZULI

W jednej klauzuli WHERE, FROM, HAVING może pojawić się więcej niż jedno podzapytanie

ZAGNIEZDZENIE PODZAPYTAN

Podzapytania mogą mieć więcej niż jeden poziom – mogą być zagnieżdżone

OPERATORY IN, NOT IN

Gdy używamy operatorów porównania =, >, => ... podzapytanie musi zwracać dokładnie jedną wartość z jednego wiersza

Gdy podzapytanie zwraca wiele wierszy, należy użyć IN lub NOT IN. Operator IN zwraca w wyniku te rekordy, dla których wyrażenie zdefiniowane po WHERE ma wartość równą któremukolwiek elementowi listy.

WYKLAD 6 – POLECENIA DML

DATA MANIPULATION LANGUAGE – WIADOMOSC OGOLNE

Podzbiór poleceń SQL odpowiedzialnych za wykonywanie operacji na danych to DML.

Instrukcje DML – INSERT, UPDATE, DELETE wykonują operacje zawsze na JEDNEJ tabeli

INSTRUKCJA INSERT

Instrukcja INSERT jest poleceniem dopisania nowego wiersza do wskazanej tabeli.

WSTAWIENIE POJEDYNCZEGO WIERSZA

INSERT INTO nazwa_tabeli (lista nazw kolumn)

VALUES (lista wartości);

Dla składni pełnej liczba, kolejność i typy danych kolumn wymienionych w klauzuli INSERT musi odpowiadać układowi listy wartości w klauzuli VALUES. Mogą zostać pominięte kolumny dopuszczające NULL, posiadające domyślną wartość DEFAULT

W przypadku składni uproszczonej lista wartości musi odpowiadać kolejności i typom danych WSZYSTKICH kolumn tabeli. Nie można pominąć kolumn dopuszczających NULL

INSTRUKCJA SELECT JAKO ZRODLO DANYCH DLA INSTRUKCJI INSERT

W miejscu klauzuli VALUES może pojawić się polecenie INSERT, które może odczytać z innych tabel wartości

INSTRUKCJA SELECT TWORZACA NOWA TABELĘ

CREATE TABLE nazwa_nowej_tabeli

AS

(SELECT... FROM...);

INSTRUKCJA UPDATE

UPDATE nazwa_tabeli

SET nazwa_kolumny = wyrażenie1, ...

[WHERE warunek];

INSTRUKCJA DELETE

DELETE FROM nazwa_tabeli

[WHERE warunek];

Usuwane są całe wiersze, dla których warunek w klauzuli WHERE przyjmuje wartość TRUE

INSTRUKCJE COMMIT I ROLLBACK

W bazach danych operujemy pojęciem TRANSAKCJA pod którym rozumiemy pewien zbiór poleceń DML, które powinny zostać zrealizowane na zasadzie: jeżeli nie wszystkie mogą zostać wykonane poprawnie, to nie jest realizowana żadna,

COMMIT – zatwierdź zmiany, które zostały wprowadzone od ostatniego polecenia Commit lub ROLLBACK

ROLLBACK – wycofaj zmiany, które zostały wprowadzone od ostatniego polecenia Commit lub ROLLBACK

Zestaw poleceń DML który pojawia się pomiędzy kolejnymi poleceniami COMMIT i/lub ROLLBACK nazywamy transakcją

Realizacja transakcji może być realizowana na dwa sposoby

- Każda poprawnie wykonana operacja DML jest automatycznie zatwierdzana a zmiany w bazie wynikłe z jej działania są trwale bezpośrednio
 - Jeżeli chcemy żeby w skład transakcji wchodziła więcej niż jedna instrukcja DML, musimy transakcję jawnie rozpocząć poleceniem BEGIN TRANSACTION i zakończyć instrukcją COMMIT
- Zmiany wykonane przez wszystkie polecenia DML począwszy od ostatniego polecenia COMMIT są nietrwale, a zostaną utrwalone dopiero po ich potwierdzeniu poleceniem COMMIT, albo wycofane poleceniem ROLLBACK

INSTRUKCJA TRUNCATE

Stanowi alternatywę dla instrukcji DELETE

TRUNCATE nazwa_tabeli;

W jej składni nie ma klauzuli WHERE, więc jej wynikiem będzie usunięcie wszystkich wierszy z tabeli, oczywiście pod warunkiem nie naruszania więzów integralności

TRUNCATE działa szybciej niż DELETE

INSTRUKCJA GRANT I REVOKE

GRANT – przyznaj uprawnienia wskazanemu użytkownikowi do wykonywania określonych operacji na wskazanym obiekcie bazy danych

REVOKE – odbierz wskazanemu użytkownikowi posiadane uprawnienia do wykonywania określonych operacji na wskazanym obiekcie bazy danych

WYKŁAD 7 – POLECENIA DDL

Data Definition Language odpowiedzialny za operacje na obiektach bazy danych – tworzenie, usuwanie oraz zmiany ich struktury. W DDL wchodzi trzy zestawy poleceń, rozpoczynające się od słów:

CREATE – utwórz nowy obiekt

DROP – usuń istniejący obiekt

ALTER – zmień strukturę istniejącego obiektu

Pod pojęciem obiektu rozumiemy:

- Tabele
- Widoki (perspektywy)
- Indeksy
- Procedury
- Wyzwalacze
- Bazy danych
- Inne obiekty

Ogólnie postać polecenia DDL ma składnię:

CREATE|ALTER|DROP Nazwa_klasyObiektu Nazwa_obiektu

UTWORZENIE TABELI

CREATE TABLE nazwa_tabeli(

Nazwa_kolumny_1 Typ_danych [wzrost_integralności]

, Nazwa_kolumny_2 ...

);

Nazwa tabeli w ORACLE nie może przekraczać 30 znaków

Liczba kolumn – max. 1000

WIEZY SPOJNOSCI (INTEGRALNOSCI)

To zespół reguł, które gwarantują logiczną spójność i / lub poprawność danych wprowadzonych i przechowanych w bazie. Ich zadaniem jest to aby odzwierciedlały świat rzeczywisty

Podstawowymi metodami określania i realizacji więzów spójności na serwerze są:

- Deklaratywne więzy spójności zawarte w definicjach tabel (instrukcje CREATE TABLE i ALTER TABLE)
- Operacje realizowane przez wyzwalacze bazy danych
- Utworzenie osobnego interfejsu programistycznego API, stanowiącego warsztat pośredni pomiędzy serwerem a aplikacjami klienckimi

GENERALNA ZASADA: tworząc bazy danych MY narzucamy reguły jej działania (zatem również więzy), a za ich przestrzeganie odpowiada SZBD

RODZAJE WIEZOW SPOJNOSCI

- NOT NULL – związane z kolumną, niedopuszczające do wystąpienia w niej pseudowartości NULL
- PRIMARY KEY – deklaracja klucza głównego w skład którego wchodzi jedna lub kilka kolumn
- FOREIGN KEY REFERENCES nazwa_tabeli – deklaracja klucza obcego, odwołującego się do klucza głównego naszej tabeli
- UNIQUE – deklaracja klucza jednoznaczności, niedopuszczającego powtarzania się wartości
- CHECK (warunek logiczny) – definicja warunku jaki ma być spełniony dla wartości wstawianych lub modyfikowanych
- DEFAULT wartość – wartość domyślna dla kolumn

SPOSÓB DEKLAROWANIA WIEZOW SPOJNOSCI

```
CREATE TABLE nazwa_tabeli (  
    Nazwa_kolumny_1 Typ_danych Więzy_integralności  
    (...)  
);
```

Przykład VII.2.1

```
CREATE TABLE Osoba (  
    IdOsoba    Int          PRIMARY KEY,  
    Imie       Varchar(20) NOT NULL,  
    Nazwisko   Varchar(30)  
);
```

Więzy deklarowane „poza linią” wraz z nadaniem im nazwy poprzez użycie słowa kluczowego CONSTRAINT