

JavaScript

.js

document

столбцы

getElementById(^{id}) - ищет элемент с id
+ innerHTML - сам в нем
onclick = "document..." + src = "..." - название скрипта
+ style = "..." - CSS

body <script name="head" style="display: none;">

function ^{onclick = "..."} {

var = (присваиваете) const = let
return

return элемент с которым происходит действие

toCelsius - много функций с 1 числом
var con = { type: "5" }
{ innerHTML = "..." + con.type → "5" }
{

return this.type → 5
var x = new ...

new - переменные создаст объект

this - в этом документе id, id

onmouseover = "..." - при наведении мыши

var = ... length - длина строки

" - двойные кавычки → " " " "

на странице Budget видно 12) → можно заметить
на document.write(6+6) → там же 12 → угуууу
всё НТМ
window.alert() всплывающее окно сверху. [u]

можно пропустить

print() - печатать (выводить окно)

typeof - определяет - string - переменная - ит
object - объект
number - номер - 5
== - тип данных == - и данные и значения
→ поиск по значению

indexOf, last - возвращают положение на первом

search() - ищет строку в строке. позицию

slice - вырезает части строки (начало, конец)

substring - не принимает -

replace - заменяет позицию строки
[5, '13'] → /... /i - искать сам текст
при написании не строка T-OT

1... 1g - извлечь 2 сразу

toUpperCase() - писать все буквы Букв ТНН

toLowerCase() - писать все буквы Букв ТНН

★-lesge

alert^{(L);} → вызывает модальное окно / ★

clearInterval - прерывает функцию setInterval
↓
Timeout

setTimeout

confirm - такое что и alert только с двумя вариантами

if - выполняет тот или иной блок кода
else - пропускают с else

a = 1 - присваивание

== - равенства

|| - или → (true || false) || 0 → bool. true.
ич. → if (_ < _ || _ > _) { alert (' _ '); }

+ Second = 2.4 → $\frac{2}{4}$ дробь

number = 1 - число

bool = true - действует; false - не действует

undef - не определенное значение

null = null - нисла / пустота

obj = { }; → propr: "строка"
propr: function

выбор → select
option →
17

if choice == 'value' {

```

} else if (choice == 2)

```

$t \rightarrow + / - \rightarrow - / 0 \rightarrow * / \uparrow \rightarrow //$

$\% \rightarrow$ остаток / $\% \rightarrow$ степени

\pm - сложение / $-$ - вычитание

$=$ - строгое равенство $!$ - строгое неравенство
 $=$ меньше или равно
 $<$ меньше $>$ больше

= ~~сумма~~ ~~или~~ ~~разно~~

сильные / болевые

- `query SelectorAll('...')` - все элементы ^{с таском} _{только определенный}

Зонуса Фрунцы по

`addEventListener(click, (event) =>`

метод, свойственный всем событиям

it can't event target, tag Name != 'I'

~~не~~ имеет элемент под названием m

return False - pyknyus k banyu 1 + n

case 6 html response data - f → 6

is \Rightarrow data set $\left[\downarrow \right]$ \leftarrow писать не нужно

console.log($\frac{\text{value} - k}{k}$); \Rightarrow число элементов

ch каждый элемент по отдельности
for each - перебор ^и набора.

← элемент ⇒
попереги перебираем все

class list - возвращает все массы узла

1. contains(2) 1 - сравнивает

↓
проверка есть ли class у детей его детей
2 - ищется сравнение

add - добавляет новый элемент

заданным значением

class remove → удалить массу у элементов (если масса)

&& - участие в вычислениях