(.exe).C

низкий

#include <stdio.h> - библиотека файлов заголовков
int, float, char
main{} - функция + {§}

printf() - вывод/печать текста

return 0 - конец + ;§}

\n отступ (как <br>); \t - отступ (как [Tab])
\ любой символ (\, ", ', C) - добавит в строку
// - комментарий на строчку; /* */ - от места и место

int - хороший размер числа (123, -123), float - задел (19, 99, -9, 99), char - символы (='a'-'z'B-z)
type - прилагает значение (как var) ='a'
чтобы добавить и print ("%d", x)
int d = int; f = float; s = char;
double - дроби => '%.f'
const - неизменяемое значение
sizeof - узнать размер памяти в битах
%.lu - для вывода (выведет %.d, f, c, i, cf)
if - если условие истинное; else - ложное
else if - для проверки, если 2 условие ложное
switch - альтернатива, которая должна быть V;
int time = 20
(time < 2 2) ? print ("Good") : print ("Bad")
? - if   : - else   отобрази
case - значение (print) - break (остановить вых)
default - необязательно выполнить
int day2 ;   switch (day){... case 2: print f("T"}§
day=20; switch(day{ ...case3: print("F") break; default;
: print f(."1")

break - стоп Ф; continue - прогон Ф
while - цикл (пока даёт true); i = 0
i++ - добавит значение; i-- - отнимет значение
do while - выполнит хотя бы 1 раз
for - определяет количество и шага
for (i = 0; i < 5; i++){ printf("%d\n", i);}
i + 1; sdvig что-то пропустит
массив: int c[] = {25, 50, 75, 100}
printf("%d", c[0]);
char g[] = "Hello";
printf("%s", g);
0 - при индексов: char g[] = {'H', 'e',
\0} - означает конец
sizeof - посчитать символов

scanf - ввод + сохранение
& - указатель для прибавление адреса памяти + %p
чтобы указать в int * p = &pt
("%d", *P) - разыменовывает , void P
void - создать новую функцию (как main){}
метка выполнять несколько раз
name[] - потом дорисуют
#include <math.h> - мат. функц (задача)
sqrt - корень квадратный 1, 3 1
floor - округление ↓, 6 ~ 1, 1
ceil - округление ↑, 6 ~ 2, 1, 3 ~ 2
pow - степень через (x, y) => (4, 2) =16
acos, asin, atan, cos, sin, tan,
cbrt - кубический корень