

## Литература

1. Г. Буч. Объектно-ориентированный анализ и проектирование с примерами приложений на С++. ~700 страниц. Теория. Примеры на С++. Картинки! Вторая половина книги - примеры ООА и ООД с UML диаграммами.
2. Бадд Т. Объектно-ориентированное программирование в действии
3. Б. Страуструп Язык программирования С++. 350 страниц. Учебник по языку. Шаблоны. ООП. Проектирование.
4. Б. Страуструп Дизайн и эволюция языка С++
5. Скотт Мейерс, Эффективное использование С++. 50 рекомендаций по улучшению ваших программ и проектов
6. Скотт Мейерс, Эффективное использование С++. 35 новых способов улучшить стиль программирования
7. Эффективный и современный С++: 42 рекомендации по использованию С++ 1 и С++14. Скотт Мейерс. 2016. ~300 страниц. Просмотреть. Изучить. Использовать как справочник. Неформальный стиль. Много примеров. Хорошее знание С++.
8. UML???
9. <http://www.cplusplus.com> - Информация по языку и стандартной библиотеке С++
10. [www.stackoverflow.com](http://www.stackoverflow.com) — система вопросов и ответов. На английском языке.

### Графические фреймворки

11. <https://wiki.qt.io/Main> Qt wiki
12. Qt 5.X. Профессиональное программирование на С++. Макс Шлее. 2015 г. 928 с. Книга периодически обновляется с выходом новых версий фреймворка Qt.
13. Qt. Профессиональное программирование. Разработка кроссплатформенных приложений на С++. Марк Саммерфилд. Нет новых изданий?