

## Экзамен

### Теоретические вопросы

1. ОО декомпозиция
2. Отношения между классами
3. Абстрагирование
4. Агрегирование. Композиция
5. Друзья классов
6. Наследование. Виды
7. Приведение типов
8. Виртуальные методы и классы
9. Перегрузка методов, переопределение методов
10. Перегрузка операторов
11. Полиморфизм. Виды. Примеры
12. Динамический полиморфизм
13. Статический полиморфизм
14. Статические члены класса
15. Шаблоны
16. Паттерны проектирования
17. класс vector
18. класс list
19. Алгоритмы стандартной библиотеки
20. Стандартная библиотека
21. Исключительные ситуации
22. Liskov Substitution Principle
23. SOLID
24. Фреймворк Qt
25. QML
26. Фреймворк MFC
27. ATL, (WTL)

28. WPF

29. .NET

30. Фреймворк wxWindgets