# 把html文件部署到云服务器上，仍然不能从公网访问。要考虑

检查服务器的 httpd 服务是不是运行中用 systemctl status httpd

另外要检查传文件的地址是不是配置的目录，不是home 目录。

有可能是服务器重启过打开httpd服务。

服务器重启过， httpd 并没设置为自动启动会导致这个问题。

打开命令输入systemctl start httpd 然后再用命令检查一下。

# JS实现简单的图片轮转

第一种写法：

调用了jquery1.9.1.js和外部的几张图片(有兴趣的大家可以粘贴后调试下，这边图片大家自行替换)

注意点：这边图片的命名用了数字：0,1,2,3,4，这是为了后期判断和修改。

(这个采用的是改变图片的索引源的方式，让图片达到轮转的效果，效果有一些粗糙)

(这个是所有的图片都显示出来的)

<html>

<head>

<title>图片轮转显示</title>

<script type="text/javascript" src="Js/jquery1.9.1.js"></script>

</head>

<body>

<script type="text/javascript">

var i = 0;//定义一个全局变量,也就对应着图片的名称，这里有5张图片

$(function () {

var myInterval = setInterval("func()", 1000);//设置每隔1000毫秒调用一个func()函数

});

function getIndex(index) {//函数的目的是判断全局变量i是否超出范围

if (index >= 5) {//如果超出范围，除以5取余即可(这种方法很常见也很重要!)

return index % 5;

}

else {

return index;//没有超出范围，就返回本身

}

}

function func() {//利用attr对image的src属性进行修改

$("#img1").attr("src", "Images/" + getIndex(i) + ".jpg");

$("#img2").attr("src", "Images/" + getIndex(i + 1) + ".jpg");

$("#img3").attr("src", "Images/" + getIndex(i + 2) + ".jpg");

$("#img4").attr("src", "Images/" + getIndex(i + 3) + ".jpg");

$("#img5").attr("src", "Images/" + getIndex(i +4) + ".jpg");

i++;

}

</script>

<div id="chanPin" style="margin: 0px; padding: 0px">

<span><strong>产品展示</strong></span>

<div>

<img id="img1" height="130px" src="Images/0.jpg"/>

<img id="img2" height="130px" src="Images/1.jpg" />

<img id="img3" height="130px" src="Images/2.jpg" />

<img id="img4" height="130px" src="Images/3.jpg" />

<img id="img5" height="130px" src="Images/4.jpg" />

</div>

</div>

</body>

</html>

第二种写法：

(滑动比第一种平滑一点，没有很突兀，采用的是margin-left这个重要的方式实现的)

(这个是只有一个图片被显示出来，其他图片被隐藏)

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<title>图片轮播</title>

<style>

.trans\_box{

width: 400px;

height:300px;

margin: 20px;

overflow: hidden;

}

.trans\_image\_box {

width: 1600px;

height: 300px;

-webkit-transition: all 1s ease-in-out;

-moz-transition: all 1s ease-in-out;

-o-transition: all 1s ease-in-out;

transition: all 1s ease-in-out;

}

.trans\_image {

width: 400px;

height:300px;

float: left;

}

</style>

</head>

<body>

<div class="trans\_box">

<div id="transImageBox" class="trans\_image\_box">

<img class="trans\_image" src="images/1.jpg" />

<img class="trans\_image" src="images/2.jpg" />

<img class="trans\_image" src="images/3.jpg" />

<img class="trans\_image" src="images/4.jpg" />

<img class="trans\_image" src="images/5.jpg" />

</div>

</div>

<script language="javascript">

var int=self.setInterval("change()",2\*1000);

var time=self.setInterval("clock()",3\*1000);

var i=1;

function clock(){

i=i+1;

if(i==5){

i=1;

}

}

function change(){

var a=document.getElementById("transImageBox");

a.style.marginLeft=(1-i)\*400+"px";

}

</script>

</body>

</html>

第三种方法:

这里采用点击事件让图片滑动，往往这种方法是联合第二种方法一起使用的

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<title>图片轮播</title>

<style>

.trans\_box{

width: 400px;

height:300px;

margin: 20px;

overflow: hidden;

}

.trans\_image\_box {

width: 1600px;

height: 300px;

-webkit-transition: all 1s ease-in-out;

-moz-transition: all 1s ease-in-out;

-o-transition: all 1s ease-in-out;

transition: all 1s ease-in-out;

}

.trans\_image {

width: 400px;

height:300px;

float: left;

}

.trans\_image\_trigger {

padding-top: 10px;

text-align: center;

}

</style>

</head>

<body>

<div class="trans\_box">

<div id="transImageBox" class="trans\_image\_box">

<img class="trans\_image" src="images/1.jpg" />

<img class="trans\_image" src="images/2.jpg" />

<img class="trans\_image" src="images/3.jpg" />

<img class="trans\_image" src="images/4.jpg" />

</div>

</div>

<div id="transImageTrigger" class="trans\_image\_trigger">

<a href="#1">图片1</a>　<a href="#2">图片2</a>　<a href="#3">图片3</a>　<a href="#4">图片4</a>

</div>

<script>

window.onload = (function() {

var $ = function(id) {

return document.getElementById(id);

};

var oBox = $("transImageBox");

//返回的oTrigger是a标签的数组

var oTrigger = $("transImageTrigger").getElementsByTagName("a");

//lTrigger是oTrigger数组的长度

var lTrigger = oTrigger.length;

if (oBox && lTrigger) {

for (var i = 0; i<lTrigger; i+=1) {

oTrigger[i].onclick = function() {

//将href中的#换成空字符串，这样才能取到1,2,3,4这样的数字

var index = Number(this.href.replace(/.\*#/g, "")) || 1;

//根据取出来的index来判断需要margin-left多少像素

oBox.style.marginLeft = (1 - index) \* 400 + "px";

return false;

};

}

}

})();

</script>

</body>

</html>

---------------------

作者：BigLazyET

来源：CSDN

原文：https://blog.csdn.net/u010792238/article/details/25218931

版权声明：本文为博主原创文章，转载请附上博文链接！