

Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

КОМП'ЮТЕРНИЙ ПРАКТИКУМИ З ДИСЦИПЛІНИ «МЕТОДИ РЕАЛІЗАЦІЇ КРИПТОГРАФІЧНИХ МЕХАНІЗМІВ» №4

Дослідження особливостей реалізації існуючих програмних систем, які використовують криптографічні механізми захисту інформації

Виконала:

студентка групи ФІ-12мн Звичайна Анастасія Олександрівна

Перевірила:

Селюх Поліна Валентинівна

Мета роботи: Отримати практичні навички побудови гібридних криптосистем.

Умова задачі: Розробити реалізацію асиметричної криптосистеми Ель-Гамаля, використовуючи бібліотеку OpenSSL (https://www.openssl.org/docs/man1.1.1/) та вимоги Crypto API або PKCS, навести приклади роботи.

Приклад виконання програми:

```
III Консоль отладки Microsoft Visual Studio
                                                                                                                                                                                 258B2F2A46A0E1EB353265929641CB1F21B9AF5A94B834999CDA9430DB1F9A2B
 оиватный ключ Эль-Гамаля:
«бличный ключ Эль-Гамаля:
                                     3B06C2AB9527B33ECAA4086BD57D6B91E7D908104FA45C7043230AC9A6611388
енерация сертификата ...
перации на клиенте:
енерация симметричного ключа ...
EEA232AC66ADBF4413F8E00B44616503
     .
вание симметричного ключа ..
   фрованный симметричный ключ: 7BC2D45C743776FF59D76D5EB4BB5047011B5CE02B1BE231640F38ECFFACEBB76A0AC038C7D1DD193E7ABA8B1A9754C6637F685F1D53CD6A24CE1152A22B218A
                                     47D30F307F488C04496845D24D478C80D9CF4C5FF33FC9975945D7689B9209262B4DC028F418383DE472FD1550FF23A144BFD242B5BB9D77DD2531F9FD6CF64D
перации на сервере:
перации на сервере.
асшифровка симметричного ключа...
EEA232AC66ADBF4413F8E00B44616503
ооверка подписи клиента...
одлись верна.
ненерация случайного сообщения...
енерипованное сообщение: 02722E14CA04B346C99C589939AAED936CB86771BF8FDC9D0764A28042982AD767
  ектор инициализации:
фрование сообщения ...
                                    A0516B02E097F3F23AD9E78D2068FB8A
                                   F5BE66BA588BBFF7632CD675342922F5F90ABBF1652C0B8336D1F28C12B40C8DC44F017CF01FFB5D4978F18DF7BF4D54
  ифрованное сообщение: F5BE66BA588
равка зашифрованного сообщения клиенту ...
   ифровка сообщения...
ифрованное сообщение:
                                    02722E14CA04B346C99C589939AAED936CB86771BF8FDC9D0764A28042982AD767
```

Операции на сервере:

Генерация ключей Эль-Гамаля ...

Приватный ключ Эль-Гамаля:

258B2F2A46A0E1EB353265929641CB1F21B9AF5A94B834999CDA9430DB1F9A2B

Публичный ключ Эль-Гамаля:

3B06C2AB9527B33ECAA4086BD57D6B91E7D908104FA45C7043230AC9A6611388

Генерация сертификата ...

Отправка сертификата клиенту...

Операции на клиенте:

Генерация симметричного ключа ...

Симметричный ключ: EEA232AC66ADBF4413F8E00B44616503

Шифрование симметричного ключа ...

Зашифрованный симметричный ключ:

7BC2D45C743776FF59D76D5EB4BB5047011B5CE02B1BE231640F38ECFFACEBB76A0AC038C7D1DD193E7ABA8

B1A9754C6637F685F1D53CD6A24CE1152A22B218A

Подписывание симметричного ключа ...

Подпись:

47D30E307E488C04496845D24DA78C80D9CE4C5FE33EC9975945D7689B9209262B4DC028FA18383DE472FD15 50FF23A14ABFD242B5BB9D77DD2531E9ED6CE64D

Отправка зашифрованного симметричного ключа и подписи на сервер ...

Операции на сервере:

Расшифровка симметричного ключа...

Симметричный ключ: EEA232AC66ADBF4413F8E00B44616503

Проверка подписи клиента...

Подпись верна.

Генерация случайного сообщения...

Сгенерированное сообщение:

02722E14CA04B346C99C589939AAED936CB86771BF8FDC9D0764A28042982AD767

Генерация вектора инициализации...

Вектор инициализации: A0516B02E097F3F23AD9E78D2068FB8A

Шифрование сообщения ...

Зашифрованное сообщение:

F5BE66BA588BBEF7632CD675342922E5F90ABBE1652C0B8336D1F28C12B40C8DC44E017CE01EFB5D4978E18D E7BE4D54

Отправка зашифрованного сообщения клиенту ...

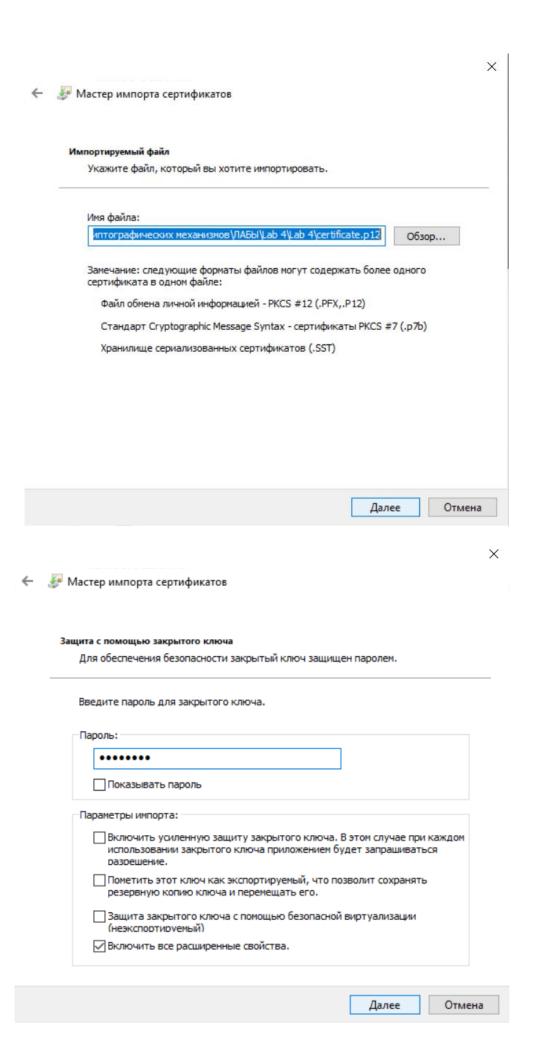
Операции на клиенте:

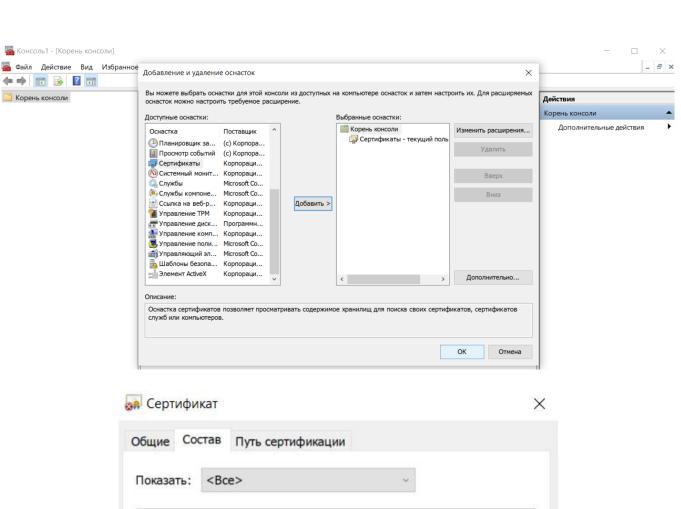
Расшифровка сообщения...

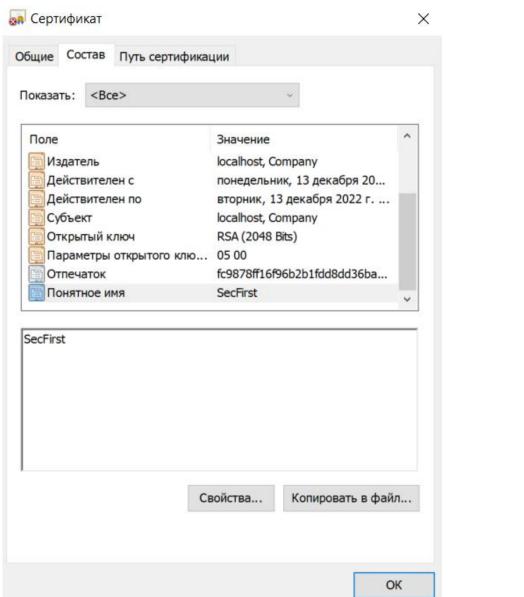
Расшифрованное сообщение:

02722E14CA04B346C99C589939AAED936CB86771BF8FDC9D0764A28042982AD767

Далі отриманий сертифікат PKCS#12 було імпортовано, а через консоль керування Майкрософт (ММС) переглянутий формат х.509. Таким чином я стала центром сертифікації та дала собі сертифікат ©







Висновки:

У даній лабораторній роботі я дослідила стандарти Crypto API та PKCS. Зокрема створила самопідписаний сертифікат х.509 з терміном дії на один рік та PKCS#12, що описаний у RFC 7292 сандарті 2014 року, використовуючи бібліотеку OpenSSI.

Lab4.cpp

```
#include "KeyGeneration.h"
#include "MillerRabin.h"
#include <stdio.h>
#include <openssl/x509.h>
#include <openssl/pem.h>
#include <openssl/pkcs12.h>
#include <openssl/err.h>
#include <openssl/applink.c>
#include <openssl/aes.h>
#include <cryptopp/elgamal.h>
#include <cryptopp/osrng.h>
#include <cryptopp/nr.h>
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <sstream>
using namespace std;
using namespace CryptoPP;
X509* generate_x509(EVP_PKEY* pkey) // Генерация сертифика x509
{
       X509* x509 = X509_new(); // Вывделение памяти
       if (!x509) // При ошибке
       {
              std::cerr << "Unable to create X509 structure." << std::endl; // Вывод ошибки
```

```
return NULL;
       }
       ASN1 INTEGER set(X509 get serialNumber(x509), 1); // Формат x509 (номер сертификата)
       X509_gmtime_adj(X509_get_notBefore(x509), 0); // Формат x509
       X509 gmtime adj(X509 get notAfter(x509), 31536000L); // Формат x509
       X509_set_pubkey(x509, pkey); // Установка публичного ключа
       X509_NAME* name = X509_get_subject_name(x509); // Получение данных сертификата
       X509_NAME_add_entry_by_txt(name, "U", MBSTRING_ASC, (unsigned char*)"UK", -1, -1, 0); //
Установка данных сертификата
       X509 NAME add entry by txt(name, "O", MBSTRING ASC, (unsigned char*)"Company", -1, -1, 0); //
Название компании
       X509_NAME_add_entry_by_txt(name, "CN", MBSTRING_ASC, (unsigned char*)"localhost", -1, -1, 0); //
Сервер
       X509_set_issuer_name(x509, name); // Установка данных сертификата
       if (!X509_sign(x509, pkey, EVP_sha1())) // Подпись сертификата
       {
              std::cerr << "Error signing certificate." << std::endl; // Ошибка
              X509_free(x509);
              return NULL;
       }
       return x509; // Вернуть сертификат x509
}
PKCS12* generate_pkcs12(EVP_PKEY* key, X509* main, STACK_OF(X509)* cacert) // Генерация сертификата
PKSC
{
       PKCS12* pkcs12;
       if ((pkcs12 = PKCS12_new()) == NULL) // Выделение памяти
       {
              std::cerr << "Error creating PKCS12 structure.\n"; // Ошибка
              return NULL;
```

```
}
       pkcs12 = PKCS12 create("4758vjhkbkerjhuyeduCUTYVB++jht%^^&", "SecFirst", key, main, cacert, 0, 0,
0, 0, 0); // Создание сертификата
       if (pkcs12 == NULL) // Если ошибка
       {
               std::cerr << "Error generating a valid PKCS12 certificate.\n"; // Ошибка
               return NULL;
       }
       return pkcs12; // Вернуть сертификат
}
bool save_pkcs12(PKCS12* pkcs12, const char* path) // Сохранить сертификат PKSC
{
       FILE* pkcs12file; // Файл
       if (!(pkcs12file = fopen(path, "w"))) // Открытие для записи
       {
               std::cerr << "Error cant open pkcs12 certificate file for writing.\n"; // Вывод ошибки
               return false;
       }
       auto bytes = i2d_PKCS12_fp(pkcs12file, pkcs12); // Запись сертификата в файл
       if (bytes <= 0)
       {
               std::cerr << "Error writing PKCS12 certificate.\n"; // Ошибка
               fclose(pkcs12file); // Закрытие файла
               return false;
       }
       fclose(pkcs12file); // Закрытие файла
       return true;
}
```

```
PKCS12* load pkcs12(const char* path) // Загрузка сертификата PKSC
{
       FILE* fp; // Файл
       PKCS12* p12; // Сертификат
       if (!(fp = fopen(path, "rb"))) // Открытие файла для чтения
       {
               std::cerr << "Error opening file " << path << "'\n"; // Ошибка
               return NULL;
       }
       p12 = d2i_PKCS12_fp(fp, NULL); // Чтение сертификата
       fclose(fp); // Закртие файла
       return p12; // Вернуть сертификат
}
SecByteBlock key_to_bytes(ElGamalKeys::PrivateKey& key) // Преобразование приватного ключа Эль-
Гамаля в байты
{
       Integer exponent = key.GetPrivateExponent(); // Получение приватного элемента
       unsigned byteCount = exponent.ByteCount(); // Получение количества байт
       SecByteBlock buffer(byteCount); // Байты приватного ключа
       for (size_t i = 0; i < byteCount; i++) // Проход по ключу
               buffer[i] = exponent.GetByte(byteCount - i - 1); // Получение байта
       return buffer; // Возврат байт
}
EVP_PKEY* generate_key() // Генерация ключа для сертификата
{
```

```
EVP PKEY* pkey = EVP_PKEY_new(); // Выделение памяти
       if (!pkey) // При ошибке
       {
              std::cerr << "Unable to create EVP_PKEY structure." << std::endl; // Вывод ошибки
              return NULL;
       }
       RSA* rsa = RSA_generate_key(2048, RSA_F4, NULL, NULL); // Генерация ключа 2048 бит
       if (!EVP_PKEY_assign_RSA(pkey, rsa)) // Установка ключа в pkey
       {
              std::cerr << "Unable to generate RSA key." << std::endl; // Ошибка
              EVP_PKEY_free(pkey);
              return NULL;
       }
       return pkey; // Возврат ключа
}
SecByteBlock key to bytes(ElGamalKeys::PublicKey& key) // Преобразование публичного ключа Эль-Гамаля
в байты
{
       Integer exponent = key.GetPublicElement(); // Получение публшичного элемента
       unsigned byteCount = exponent.ByteCount(); // Получение количества байт
       SecByteBlock buffer(byteCount); // Байты публичного ключа
       for (size ti = 0; i < byteCount; i++) // Проход по ключу
              buffer[i] = exponent.GetByte(byteCount - i - 1); // Получение байта
       return buffer; // Возврат байт
}
string to_string(byte* key, size_t lenght) // Преобразование массива байт в hex строку
{
```

```
stringstream stream; // Поток
       for (size ti = 0; i < lenght; i++) // Проход по байтам
              stream << hex << setw(2) << setfill('0') << // Вывод байта в поток
                     uppercase << (unsigned int)key[i];
       return stream.str(); // Преобразование в строку
}
string to string(SecByteBlock bytes) // Вывод массива байт в виде hex числа
{
       return to_string(bytes, bytes.size()); // Возврат hex числа из массива
}
typedef NR<CryptoPP::SHA256>::Signer ElGamalSigner; // Класс модифицированной подписи Эль-Гамаля
typedef NR<CryptoPP::SHA256>::Verifier ElGamalVerifier; // Класс проверки подписи Эль-Гамаля
constexpr int ELGAMAL_KEY_BIT_LENGTH = 256; // Длина ключей Эль-Гамаля (в битах)
constexpr int AES_KEY_LENGTH = AES_BLOCK_SIZE; // Длина симметричного ключа (в байтах)
constexpr int ELGAMAL_KEY_LENGTH = ELGAMAL_KEY_BIT_LENGTH / 8; // Длина ключей Эль-Гамаля (в
байтах)
constexpr int AES_KEY_BIT_LENGTH = AES_KEY_LENGTH * 8; // Длина симметричного ключа (в битах)
constexpr int MESSAGE_BIT_LENGTH = 259; // Длина сообщения
constexpr int MESSAGE LENGTH = MESSAGE BIT LENGTH / 8 + (MESSAGE BIT LENGTH % 8 ? 1 : 0); // Длина
сообщения в битах
constexpr int ECRYPTED_MESSAGE_LENGTH = MESSAGE_LENGTH - MESSAGE_LENGTH % AES_BLOCK_SIZE + //
Длина зашифрованного сообщения
       (MESSAGE LENGTH % AES BLOCK SIZE ? AES BLOCK SIZE : 0);
int main()
{
       setlocale(LC_ALL, "rus"); // Для корректного вывода кирилицы
```

```
AutoSeededRandomPool generator; // Генератора случайных сивел для crypto++
       ElGamalDecryptor decryptor; // Расшифровщик Эль-Гамаля
       cout << "Операции на сервере:" << endl;
       cout << "Генерация ключей Эль-Гамаля ..." << endl;
       decryptor.AccessKey().GenerateRandomWithKeySize(generator, ELGAMAL_KEY_BIT_LENGTH); //
Генерация пары ключей Эль-Гамаля
       ElGamalKeys::PrivateKey& private key = decryptor.AccessKey(); // Получение приватного ключа Эль-
Гамаля
       SecByteBlock private_key_bytes = key_to_bytes(private_key); // Преобразование приватного ключа
Эль-Гамаля в байты
       cout << "Приватный ключ Эль-Гамаля:
                                              " << to_string(private_key_bytes) << endl; // Вывод
приватного ключа Эль-Гамаля
       ElGamalEncryptor encryptor(decryptor); // Шифровщик Эль-Гамаля
       ElGamalKeys::PublicKey& public_key = encryptor.AccessKey(); // Получение публичного ключа Эль-
Гамаля
       SecByteBlock public_key_bytes = key_to_bytes(public_key); // Преобразование публичного ключа
Эль-Гамаля в байты
       cout << "Публичный ключ Эль-Гамаля:
                                             " << to string(public key bytes) << endl; // Вывод
публичного ключа Эль-Гамаля
       cout << "Генерация сертификата ..." << endl;
       EVP_PKEY* pkey = generate_key(); // Генерация ключа для сертификата
       X509* x509 = generate_x509(pkey); // Генерация сертификата x509
       STACK_OF(X509)* cacert = sk_X509_new_null(); // Генерация stack сертификата x509
       PKCS12* pkcs12 = generate_pkcs12(pkey, x509, cacert); // Генерация сертификата pkcs12
       cout << "Отправка сертификата клиенту..." << endl;
       if (!save_pkcs12(pkcs12, "certificate.p12")) // Сохранение сертификата
       {
```

std::cout << "Ошибка отправки сертификата!\n"; // Ошибка

```
}
       X509 free(x509); // Освобождение памяти
       PKCS12_free(pkcs12); // Освобождение памяти
       cout << "\nОперации на клиенте:" << endl;
       pkcs12 = load_pkcs12("certificate.p12"); // Загрузка сертификата
       if (!pkcs12)
       {
              std::cerr << "Ошибка получения файла сертификата!\n"; // Ошибка
              return 1;
       }
       pkey = NULL;
       if (!PKCS12_parse(pkcs12, "4758vjhkbkerjhuyeduCUTYVB++jht%^^&", &pkey, &x509, &cacert)) //
Парсинг сертификата
       {
              std::cerr << "Ошибка парсинга файла сертификата!\n";
              return 1;
       }
       PKCS12_free(pkcs12); // Освобождение памяти
       EVP_PKEY_free(pkey); // Освобождение памяти
       SecByteBlock client symmetric key(AES KEY LENGTH); // Симметричный ключ (для AES)
       auto encrypted key lenght = encryptor.CiphertextLength(client symmetric key.size()); // Длина
зашифрованного симметричного ключа
       SecByteBlock encrypted_symmetric_key(encrypted_key_lenght); // Зашифрованный симметричный
ключ
       cout << "Генерация симметричного ключа ..." << endl;
       generate_key(client_symmetric_key, AES_KEY_BIT_LENGTH); // Генерация симметричного ключа
(Генератором BBS и проверкой Миллера-Рабина)
                                           " << to_string(client_symmetric_key) << endl; // Вывод
       cout << "Симметричный ключ:
```

return 1;

```
cout << "Шифрование симметричного ключа ..." << endl;
       encryptor.Encrypt(generator, client_symmetric_key, AES_KEY_LENGTH, encrypted_symmetric_key); //
Шифрование симметричного ключа
       cout << "Зашифрованный симметричный ключ: " << to_string(encrypted_symmetric_key) << endl; //
Вывод зашифрованного симметричного ключа
       cout << "Подписывание симметричного ключа ..." << endl;
       ElGamalSigner signer(private key); // Подписыватель Эль-Гамаля
       auto sign_length = signer.SignatureLength(); // Длина подписи Эль-Гамаля
       SecByteBlock sign(signer.SignatureLength()); // Подпись Эль-Гамаля
       signer.SignMessage(generator, client symmetric key, AES KEY LENGTH, sign); // Подписывание
симметричного ключа
       cout << "Подпись:
                                    " << to_string(sign) << endl; // Вывод подписи
       cout << "Отправка зашифрованного симметричного ключа и подписи на сервер ..." << endl;
       cout << "\nОперации на сервере:" << endl;
       cout << "Расшифровка симметричного ключа..." << endl;
       SecByteBlock server_symmetric_key(AES_KEY_LENGTH); // Расшифрованный симметричный ключ
       decryptor.Decrypt(generator, encrypted_symmetric_key, encrypted_key_lenght,
server symmetric key); // Расшифрование симметричного ключа
       cout << "Симметричный ключ:
                                           " << to string(server symmetric key) << endl; // Вывод
симметричного ключа
       cout << "Проверка подписи клиента..." << endl;
       ElGamalVerifier verifier(public_key); // Объект для проверка подписи Эль-Гамаля
       cout << (verifier.VerifyMessage(server_symmetric_key, AES_KEY_LENGTH, sign, sign_length) //
Проверка подписи Эль-Гамаля
              ? "Подпись верна." : "Подпись не верна!") << endl;
       cout << "Генерация случайного сообщения..." << endl;
       SecByteBlock message(MESSAGE LENGTH); // Сообщения
```

```
message[i] = (i == 0 ? (rand bbs() % (1 << (MESSAGE BIT LENGTH % 8))) : rand bbs()); //
Случайный байт
       cout << "Сгенерированное сообщение:
                                               " << to string(message) << endl; // Вывод сообщения
       cout << "Генерация вектора инициализации..." << endl;
       SecByteBlock server_init_vector(AES_BLOCK_SIZE); // Вектор инициализация сервера
      SecByteBlock client init vector(AES BLOCK SIZE); // Вектор инициализация клиента
      for (size_t i = 0; i < AES_BLOCK_SIZE; i++) // Проход по байтам ветора инициализации
      {
              auto byte = rand bbs(); // Случайный байт
              server_init_vector[i] = byte; // Установка байта в вектор инициализация сервера
              client_init_vector[i] = byte; // Установка байта в вектор инициализация клиента
      }
                                           " << to_string(server_init_vector) << endl; // Вывод вектора
       cout << "Вектор инициализации:
инициализация
       cout << "Шифрование сообщения ..." << endl;
      AES_KEY aes_key; // Ключ для aes шифрования
       SecByteBlock encrypted message(ECRYPTED MESSAGE LENGTH); // Зашифрованный байты
сообщения
      AES_set_encrypt_key(server_symmetric_key, AES_KEY_BIT_LENGTH, &aes_key); // Установка ключа
шифрования
       AES cbc encrypt(message, encrypted message, MESSAGE LENGTH, &aes key, server init vector,
AES_ENCRYPT); // AES CBC шифрование
       cout << "\r3ашифрованное сообщение:
                                               " << to_string(encrypted_message) << endl; // Вывод
зашифрованного сообщения
       cout << "Отправка зашифрованного сообщения клиенту ..." << endl;
       cout << "\nОперации на клиенте:" << endl;
       cout << "Расшифровка сообщения..." << endl;
       SecByteBlock decrypted message(MESSAGE LENGTH); // Расшифрованное сообщение
```

for (int i = MESSAGE LENGTH - 1; i >= 0; i--) // Проход по сообщению

```
AES set decrypt key(server symmetric key, AES KEY BIT LENGTH, &aes key); // Установка ключа
дешифровки
       AES_cbc_encrypt(encrypted_message, decrypted_message, MESSAGE_LENGTH, &aes_key,
client init vector, AES DECRYPT); // AES CBC дешифровка
       cout << "Расшифрованное сообщение:
                                                 " << to string(decrypted message) << endl; // Вывод
расшифрованного сообщения
       return 0;
}
KeyGeneration.cpp
#pragma once
#include "KeyGeneration.h"
#include "RandomBBS.h"
#include "MillerRabin.h"
#include <iostream>
void generate_key(unsigned char* key, size_t lenght) // Генерация симметричного ключа
{
       size_t byte_lenght = lenght / 8; // Количество байт
       Integer p, q; // Переменные
       auto bytes = new byte[byte_lenght]; // Байты ключа
       do
       {
              do
               {
                      for (size_t i = 0; i < byte_length; i++) // Проход по массиву байт
                             bytes[i] = rand_bbs(); // Случайный байт
                      p = Integer(bytes, byte_lenght); // Создание большого числа из массива байт
               } while (!miller_rabin(p)); // Проверка р алгоритмом Миллера-Рабина
              q = 2 * p + 1; // Вычисление q = 2p + 1
       } while (!miller_rabin(q)); // Проверка q алгоритмом Миллера-Рабина
       for (int i = (int)byte_lenght - 1; i >= 0; i--) // Проход по байтам q
```

```
key[i] = q.GetByte(byte_lenght - i - 1); // Копирование байта в ключ
       delete[] bytes; // Освобождение памяти
}
KeyGeneration.h
#pragma once
void generate_key(unsigned char* key, size_t lenght); // Генерация симметричного ключа
RandomBBS.cpp
#pragma once
#include "RandomBBS.h"
Integer pow_mod(Integer base, Integer exp, Integer modulus) // Степень по модулю
{
       base %= modulus; // Остаток от деления
       Integer result = 1; // Еденица по умолчанию
       while (exp > 0) // Пока степень больше нуля
       {
              if (exp.GetBit(0)) // Проверка на четность
                     result = (result * base) % modulus; // Вычисление остатка от деления
              base = (base * base) % modulus; // Возведение в квадрат по модулю
              ехр >>= 1; // Дление степени на 2
       }
       return result; // Возврат результата
}
Integer n = Integer("D5BBB96D30086EC484EBA3D7F9CAEB07") *
Integer("425D2B9BFDB25B9CF6C416CC6E37B59C1F"); // Начальное значние n для BBS
Integer r = Integer("675215CC3E227D321097E1DB049F1"); // Начальное значние r для BBS
unsigned char rand bbs() // Случайный байт по алгоритму BBS
{
```

```
r = pow_mod(r, 2, n); // Возвдение в квадрат по модулю n
       return r.GetByte(0); // Получение младших 8 бит
}
RandomBBS.h
#pragma once
#include <integer.h>
using namespace CryptoPP;
Integer pow_mod(Integer x, Integer y, Integer p); // Степень по модулю
unsigned char rand_bbs(); // Случайный байт по алгоритму BBS
MillerRabin.cpp
#pragma once
#include "MillerRabin.h"
#include <sstream>
#include <iomanip>
std::string to_string(byte* key, size_t lenght) // Преобразование массива байт в hex строку
{
       std::stringstream stream; // Поток
       for (size_t i = 0; i < length; i++) // Проход по байтам
              stream << std::hex << std::setfill('0') << std::uppercase << (unsigned int)key[i]; //
Вывод байта в поток
       return stream.str(); // Преобразование в строку
}
Integer big_rand(unsigned bit_number) // Генерация случайных <br/>bit_number> битных чисел
{
       unsigned byte_number = bit_number / 8; // Количество байт
       if (bit number > 0 && byte number == 8) // Если мешьше 1 байта но больше 0 бит
              byte_number = 1; // 1 Байт
```

```
if (byte_number) // Если больше нуля байт
       {
               SecByteBlock bytes(byte_number); // Байты числа
               for (size_t i = 0; i < byte_number; i++) // Проход по байтам
                       bytes[i] = rand_bbs(); // Случайный байт по алгоритму BBS
               Integer number(bytes, byte number); // Создание большого числа
               if (number < 0) // Если отричательное
                       number *= -1; // Преобразование в положительное
               return number; // Возврата числа
       }
       else
               return Integer(01); // Вернуть ноль
}
Integer big_rand(Integer min, Integer max, unsigned bit_nuber) // Генерация случайных <br/>bit_number> битных
чисел от min до max
{
       return min + big rand(bit nuber) % (max - min); // Возврат числа min до max
}
bool miller_rabin(const Integer p, int k) // Алгоритм Миллера-Рабина
{
       if (p < 2 \parallel (p != 2 \&\& p \% 2 == 0) \parallel (p != 3 \&\& p \% 3 == 0) \parallel
               (р != 5 && р % 5 == 0)) // Проверка на то что р < 2, или р четное, или р кратно 3, 5
               return false;
       Integer pm1 = p - 1; // p - 1 (Что бы каждый раз не считать)
       // Разложение на d * 2 ^ s
       Integer d = pm1; // P - 1
       while (d % 2 == 0) // Пока d четное
```

```
d = d / 2; // Делим на 2
```

```
for (int i = 0; i < k; i++) // k итераций
       {
               Integer x = big\_rand(1, pm1), t = d; // Случайное число от 1 до p - 1;
               Integer xr = pow_mod(x, t, p); // x ^ d
               while (t != pm1 && xr != 1 && xr != pm1) // Пока xr не равно 1 или -1 по модулю р и t != p -
1 (от 1 до s)
               {
                       xr = pow_mod(xr, 2, p); // xr = x ^ (d * 2 ^ r)
                       t = t * 2; // Домножает d на 2 (г принадлежит [1, s])
               }
               if (xr != pm1 && t % 2 == 0) // Проверяем условия псевдопростоты
                       return false; // Возврат (составное)
       }
       return true; // Возврат (простое)
}
MillerRabin.h
#pragma once
#include "RandomBBS.h"
#include <string>
std::string to_string(byte* key, size_t lenght); // Преобразование массива байт в hex строку
Integer big_rand(unsigned bitNuber); // Генерация случайных <br/>bit number> битных чисел
Integer big_rand(Integer min, Integer max, unsigned bitNuber = 256); // Генерация случайных <br/> <br/>bit number>
битных чисел от min до max
bool miller_rabin(const Integer p, int k = 15); // Алгоритм Миллера-Рабина
```