

Шаблон отчёта по лабораторной работе

Простейший вариант

Карпачев Ярослав Олегович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Контрольные вопросы	10
5	Выводы	12

Список иллюстраций

3.1	оригинал анчар	7
3.2	измененный анчар	8
3.3	синтакс выключен	9
3.4	синтаксис включен	9

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;
манипуляций с ними

2 Задание

1. Создайте текстовый файл text.txt.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.
3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
4. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1. Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. Кулябов Д. С. и др. Операционные системы 69 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие. 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.8. Сохраните и закройте файл.
5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например, C или Java)
6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Создаем файл text, и вставляем Анчар пушкина (рис. 3.1).

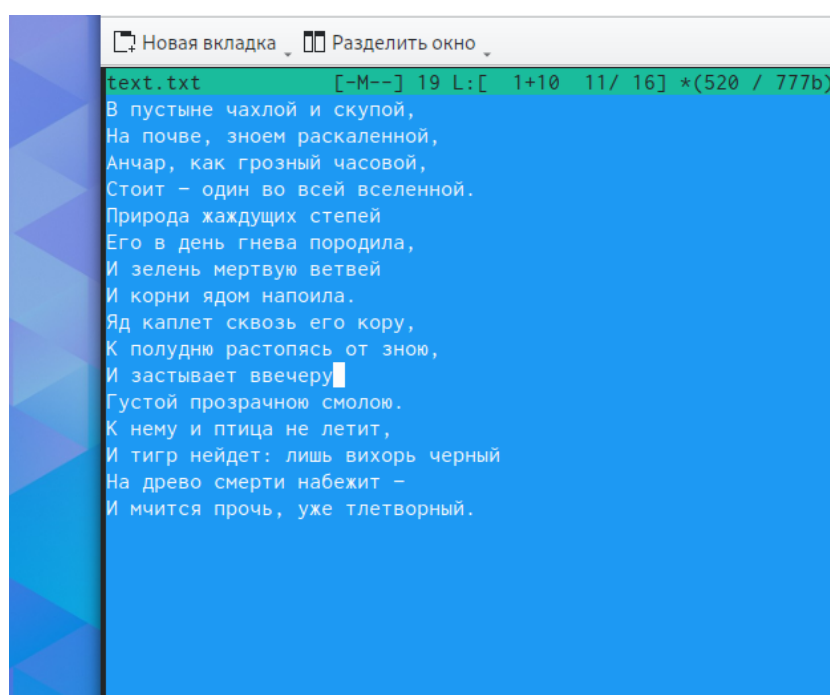


Рис. 3.1: оригинал анчар

2. Проводим действия с текстов, по окончании работы он выглядит так:(рис. 3.2).

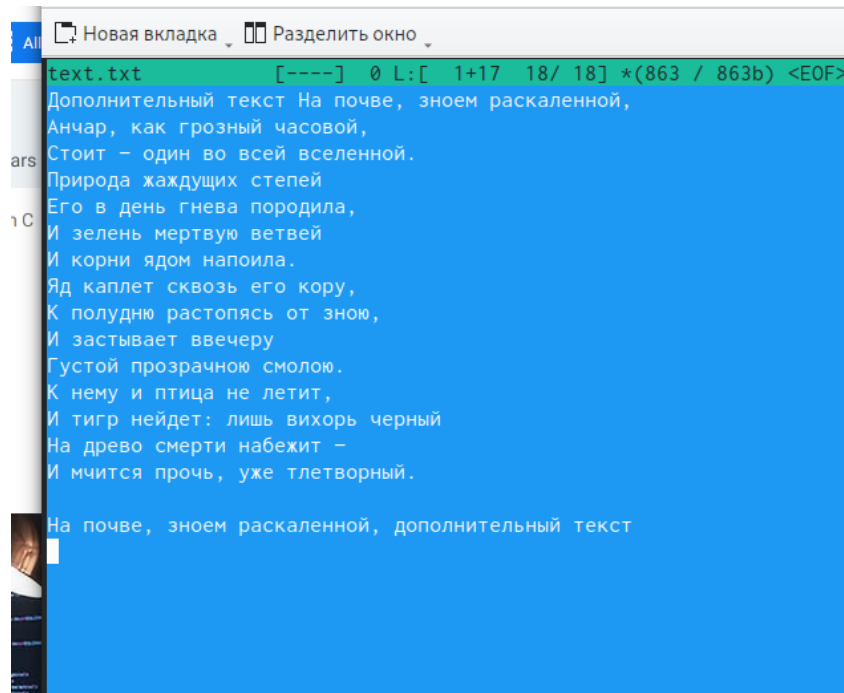
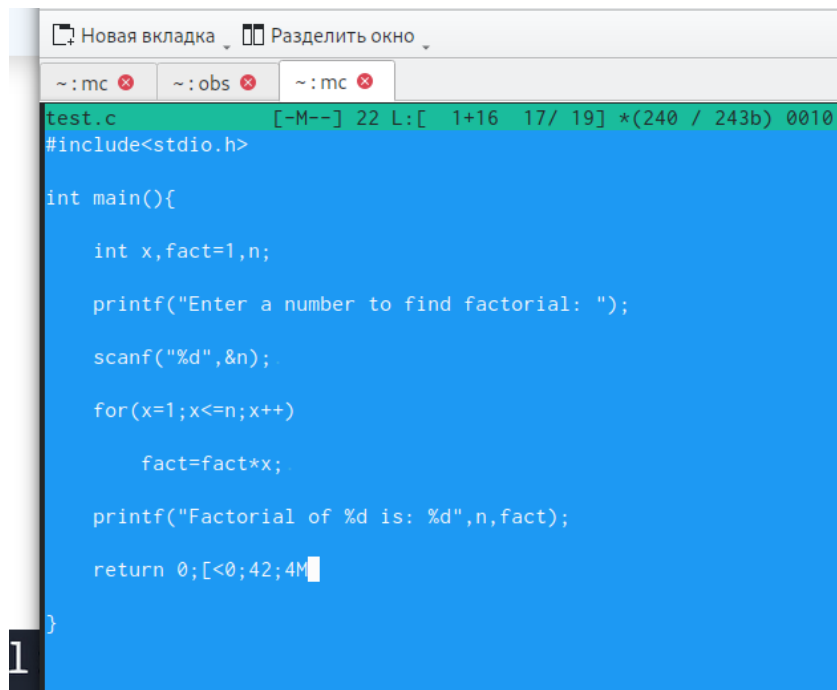


Рис. 3.2: измененный анчар

3. вставляем программу факториал на с в другой вайл включаем и выключаем синтаксис.(рис. 3.3).(рис. 3.4).



```
test.c [-M--] 22 L: [ 1+16 17/ 19] *(240 / 243b) 0010
#include<stdio.h>

int main(){

    int x,fact=1,n;

    printf("Enter a number to find factorial: ");

    scanf("%d",&n);

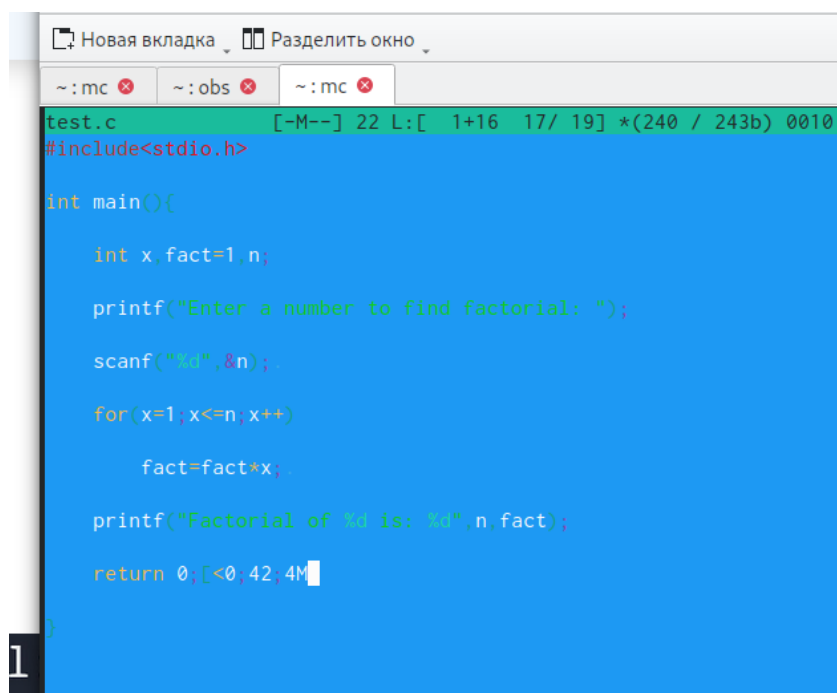
    for(x=1;x<=n;x++)

        fact=fact*x;

    printf("Factorial of %d is: %d",n,fact);

    return 0;[<0;42;4M
```

Рис. 3.3: синтакс выключен



```
test.c [-M--] 22 L: [ 1+16 17/ 19] *(240 / 243b) 0010
#include<stdio.h>

int main(){

    int x,fact=1,n;

    printf("Enter a number to find factorial: ");

    scanf("%d",&n);

    for(x=1;x<=n;x++)

        fact=fact*x;

    printf("Factorial of %d is: %d",n,fact);

    return 0;[<0;42;4M
```

Рис. 3.4: синтаксис включен

4 Контрольные вопросы

1. Режимы работы в `ms Midnight Commander` работает в основном в двух режимах:

Просмотрщик файлов (Viewer): Позволяет пользователю просматривать содержимое файлов, не покидая `ms`. Доступен для текстовых файлов, а также для некоторых типов бинарных файлов и документов в определённых форматах. Редактор файлов (Editor): Встроенный текстовый редактор `ms`, `mcedit`, позволяет редактировать файлы непосредственно из `ms`. Он поддерживает синтаксическую подсветку для многих языков программирования, поиск и замену текста, макросы и другие функции текстового редактора.

2. Операции с файлами в `ms`

Операции с файлами в `ms` можно выполнять как с использованием команд `shell`, так и через меню или горячие клавиши. Некоторые примеры:

Копирование файлов: можно использовать команду `sr` в командной строке или выбрать “Копировать” из меню/нажать F5. Перемещение/переименование файлов: используйте команду `mv` или выберите “Переместить/Переименовать” из меню/нажмите F6. Удаление файлов: команда `rm` или выбрать “Удалить” из меню/нажать F8. Просмотр файлов: можно открыть файл во встроенном просмотрщике с помощью F3.

3. Структура меню панели `ms`

Каждая панель в `ms` (левая и правая) имеет своё меню, которое активируется клавишей F9, после чего можно выбрать раздел меню, например, “Файл”, “Правка”, “Вид” и так далее. Каждый раздел содержит команды для работы с файлами и каталогами, настройки отображения и другие функции.

- 4-6. Структура меню Файл, Правка и другие Файл: содержит команды для со-

здания, открытия, копирования, перемещения, удаления файлов и каталогов, а также для работы с архивами. Правка: предоставляет инструменты для работы с файлами, такие как копирование, перемещение, переименование и поиск файлов. Остальные меню (Вид, Команды, Настройки) предлагают различные опции для настройки внешнего вида `mc`, доступа к встроенным инструментам (например, подключение к удалённым серверам через FTP) и изменения конфигурации `mc`. 7. Встроенные команды `mc` Midnight Commander включает множество встроенных команд, таких как:

`mcedit`: открытие встроенного редактора. `mcview`: открытие встроенного просмотрщика. Команды для работы с архивами: `mc` позволяет просматривать содержимое архивов и работать с файлами внутри них, используя внешние утилиты для архивации/разархивации. 8. Команды встроенного редактора `mc` Встроенный редактор, `mcedit`, предлагает команды для:

Текстового редактирования: вставка, удаление, копирование и перемещение текста. Поиска и замены текста. Сохранения изменений и открытия новых файлов для редактирования. Синтаксической подсветки для различных языков программирования. 9-10. Средства `mc` для создания пользовательских меню и действий

Создание пользовательских меню: `mc` позволяет создавать пользовательские меню для быстрого доступа к часто используемым командам и скриптам через файл `.mc/menu`. Выполнение пользовательских действий: пользователи могут настроить собственные горячие клавиши для выполнения специализированных действий с файлами или запуска внешних приложений через файл `.mc/bindings`. Эти возможности делают `mc` мощным инструментом для управления файлами в UNIX-подобных операционных системах, предоставляя гибкие настройки для адаптации к потребностям пользователя.

5 Выводы

Ознакомился с тс, поработал с ним.