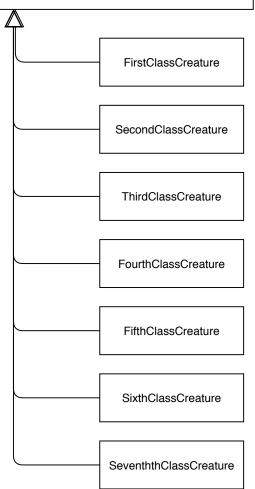
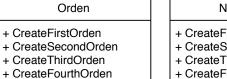


## Heeeelp









+ CreateF

+ CreateSixthOrden + CreateSeventhOrden

+ CreateOrdenHero

+ CreateFifthOrden

+ CreateF

+ CreateS + CreateS

+ CreateN

## <<Interface>> Generate\_Army

- + CreateFirstUnit
- + CreateSecondUnit
- + CreateThirdUnit
- + CreateFourthUnit
- + CreateFifthUnit
- + CreateSixthUnit
- + CreateSeventhUnit + Heroes

ShadowLeague

### ecropolis

irstNecro econdNecro hirdNecro ourthNecro ifthNecro ixthNecro eventhNecro

ecroHero

- + CreateThirdNature
- + CreateFourthNature
- + CreateFifthNature
- + CreateSixthNature
- + CreateNatureHero

## Mage

- + CreateSecondMage
- + CreateThirdMage
- + CreateFourthMage
- + CreateFifthMage
- + CreateSeventhMage
- + CreateMageHero

- + CreateFirstShadow
- + CreateSecondShadow
- + CreateThirdShadow
- + CreateFourthShadow
- + CreateFifthShadow
- + CreateSixthShadow
- + CreateSeventhShadow + CreateShadowHero

## Inferno

- + CreateFirstInferno
- + CreateSecondInferno
- + CreateThirdInferno
- + CreateFourthInferno
- + CreateFifthInferno
- + CreateSixthInferno
- + CreateSeventhInferno
- + CreateInfernoHero

## Nature Protection

- + CreateFirstNature
- + CreateSecondNature

- + CreateSeventhNature

- + CreateFirstMage

- + CreateSixthMage

### <<Interface>> Hero

# Характеристики:

- + Изученные заклинания

- + Изученные заклинания + Нападение (увеличивает урон существ) + Защита (уменьшает урон, наносимый существам) + Боевой дух (шанс на продвижение по шкале инициативы)

- + Удача (шанс на продвижение по шкале инициативы) + Удача (шанс нанести увеличенный урон) + Колдовство (определяет эффективность заклинания) + Знание (влияет на количество маны и скорость ее востановления)
- + Армия

## Методы:

- + Создание
- + Изучение заклинания + Улучшение характеристик
- + Использование заклинаний + Показать доступные заклинания + Показать армию
- + Добавить в армию + Удалить из армии + Атаковать

