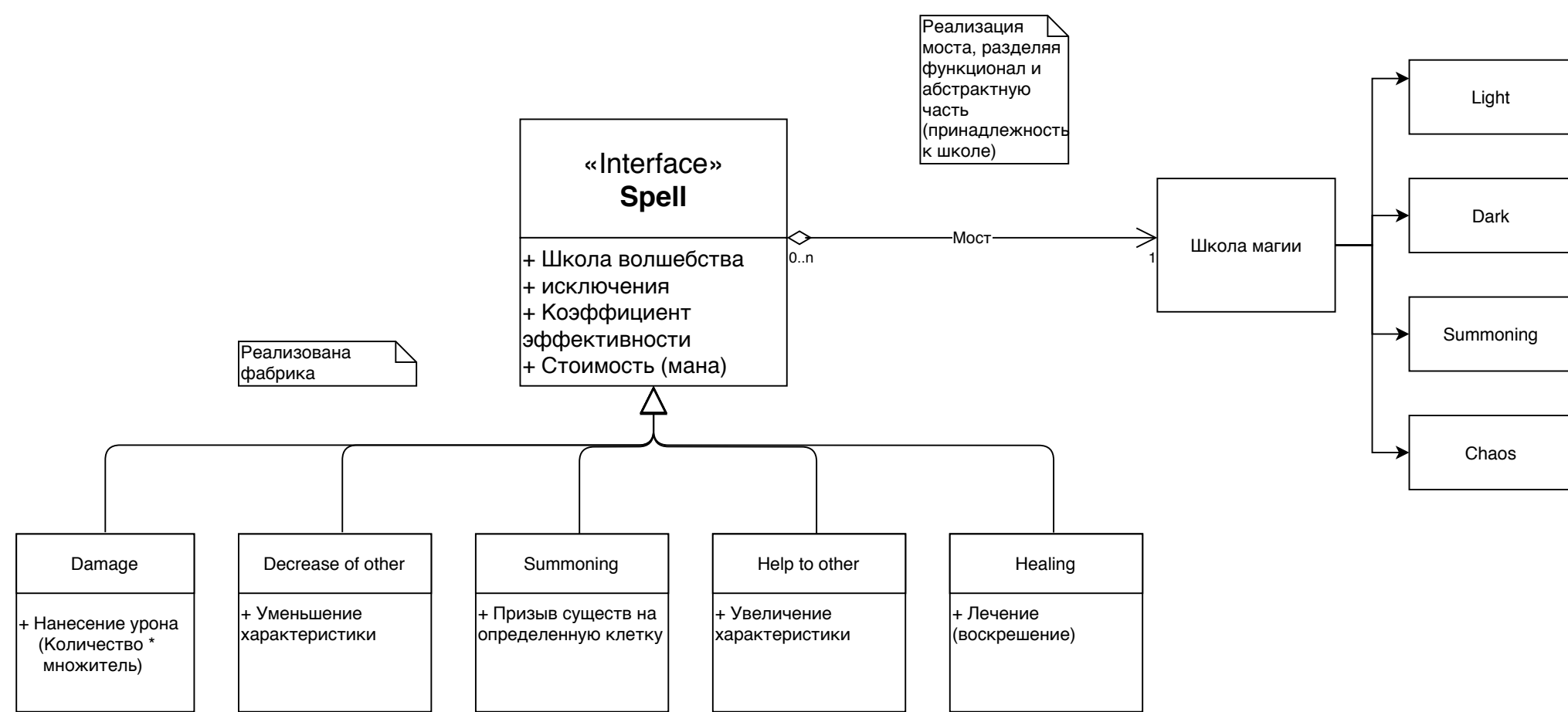
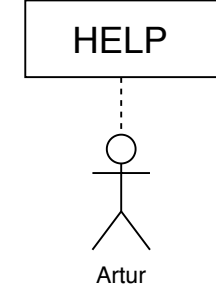
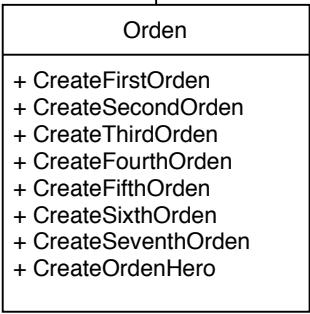
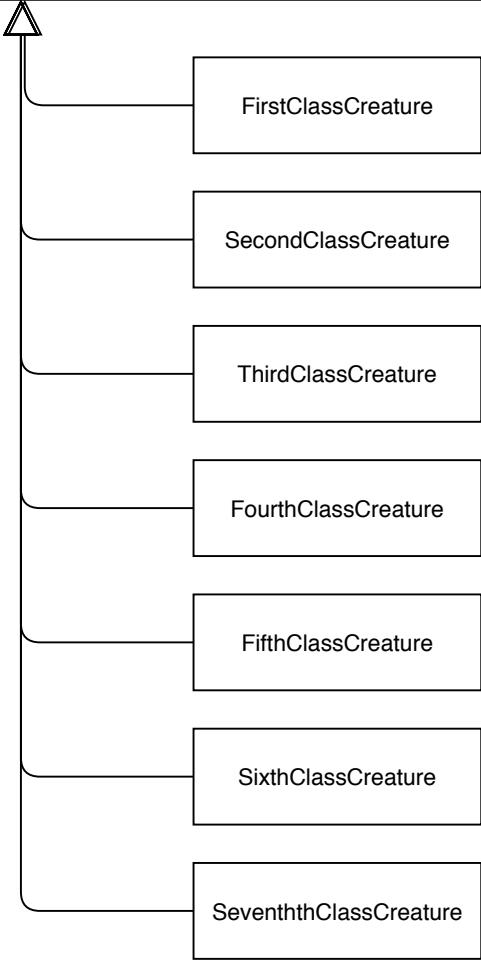
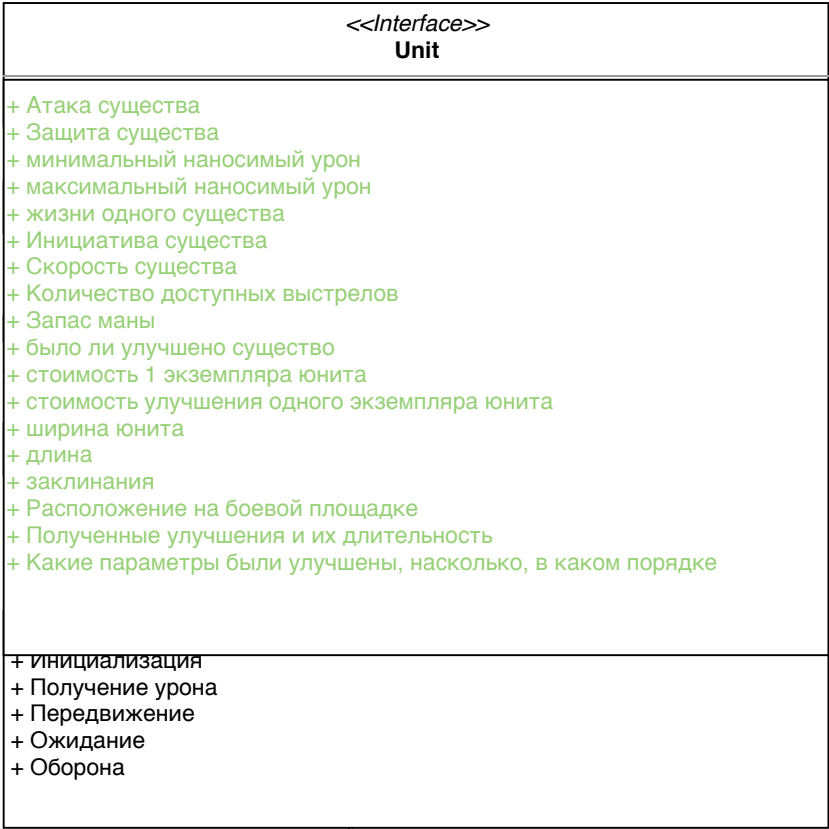
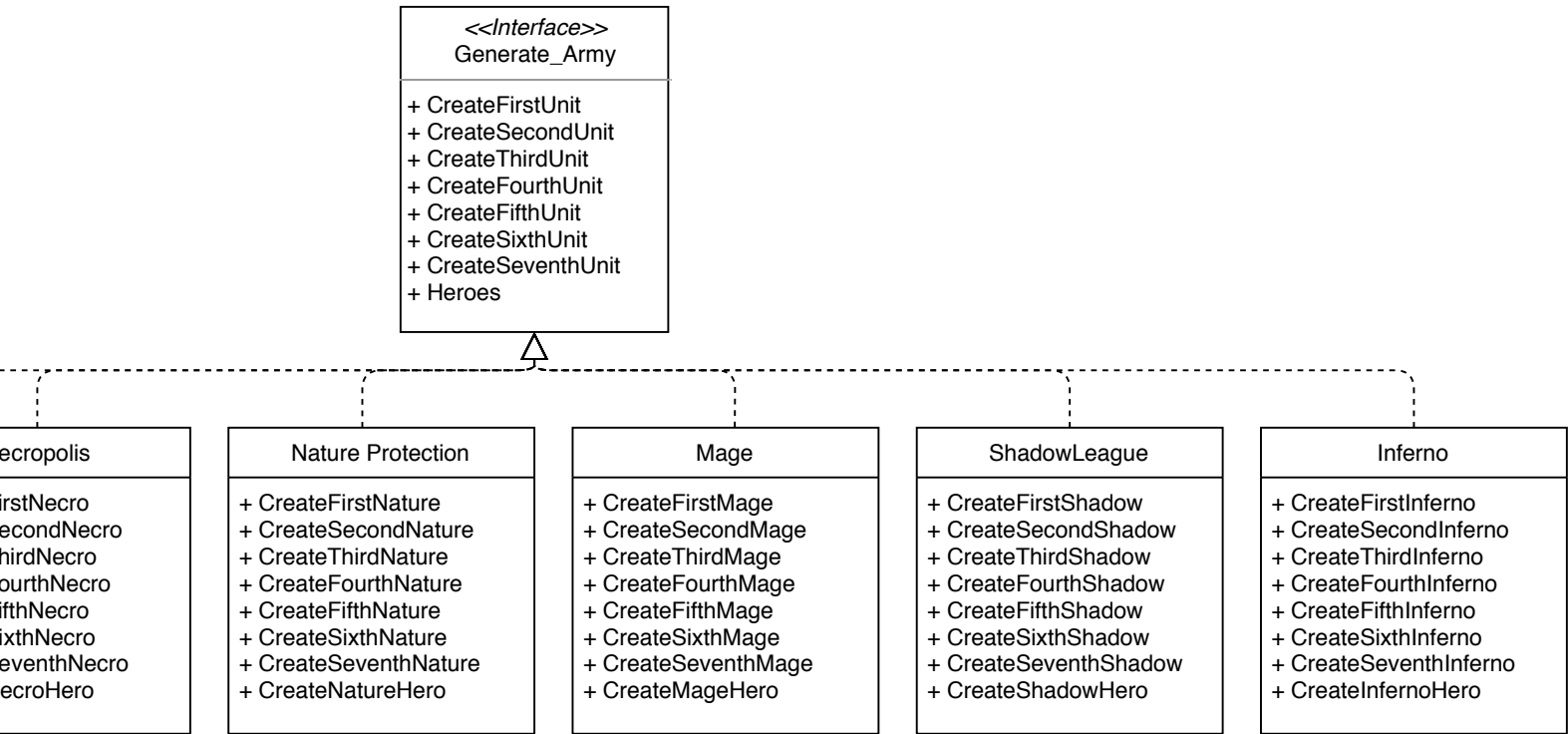


Более подробная
структура в других
файлах

Документация вся в
отдельном файле







<<Interface>> Hero
Характеристики: + Изученные заклинания + Нападение (увеличивает урон существ) + Защита (уменьшает урон, наносимый существам) + Боевой дух (шанс на продвижение по шкале инициативы) + Удача (шанс нанести увеличенный урон) + Колдовство (определяет эффективность заклинания) + Знание (влияет на количество маны и скорость ее восстановления) + Армия
Методы: + Создание + Изучение заклинания + Улучшение характеристик + Использование заклинаний + Показать доступные заклинания + Показать армию + Добавить в армию + Удалить из армии + Атаковать

