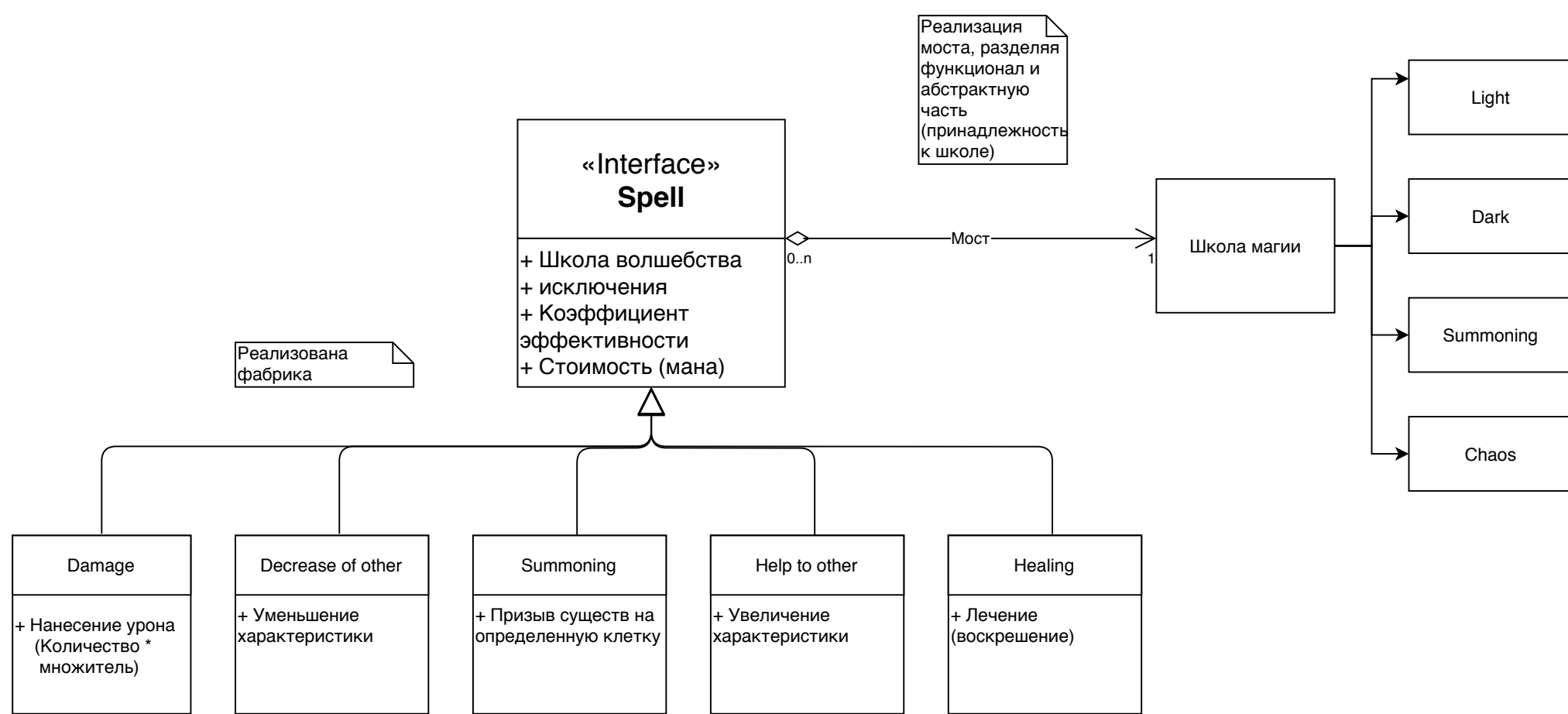
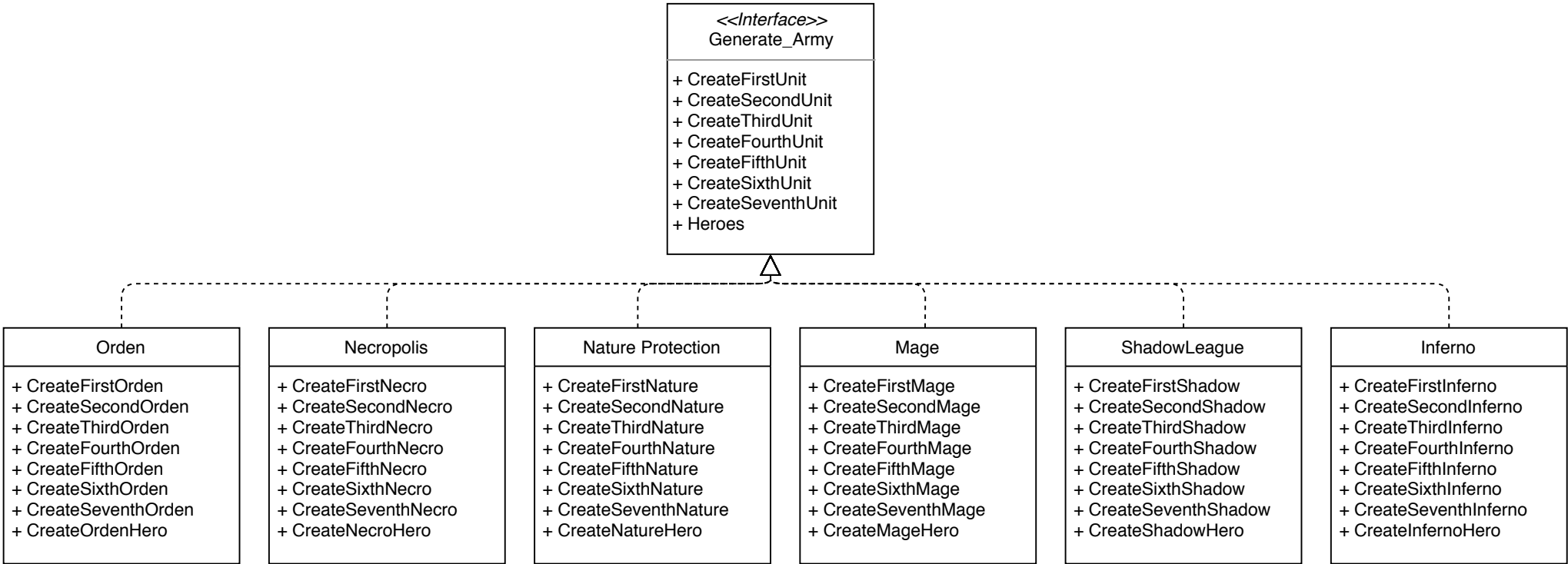
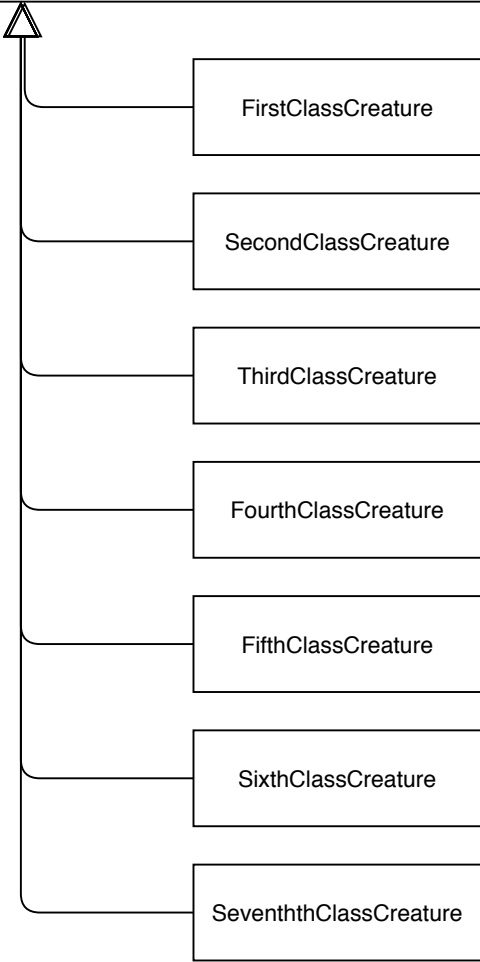


Более подробная
структура в других
файлах

Документация вся в
отдельном файле

Heeeelp





<div><<Interface>></div> <div>Hero</div>
<div>Характеристики:</div> <div><div><div>+ Изученные заклинания</div><div>+ Нападение (увеличивает урон существ)</div><div>+ Защита (уменьшает урон, наносимый существам)</div><div>+ Боевой дух (шанс на продвижение по шкале инициативы)</div><div>+ Удача (шанс нанести увеличенный урон)</div><div>+ Колдовство (определяет эффективность заклинания)</div><div>+ Знание (влияет на количество маны и скорость ее восстановления)</div><div>+ Армия</div></div></div>
<div>Методы:</div> <div><div><div>+ Создание</div><div>+ Изучение заклинания</div><div>+ Улучшение характеристик</div><div>+ Использование заклинаний</div><div>+ Показать доступные заклинания</div><div>+ Показать армию</div><div>+ Добавить в армию</div><div>+ Удалить из армии</div><div>+ Атаковать</div></div></div>

