Игра “Зомби атакуют”

Существует несколько главных классов:

1. Class Money, в котором описано изображение монетки, звук при столкновении, а также функция для проверки столкновения с игроком
2. Class Player, в котором описано изображение игрока, звук нанесения урона, звук шагов, функция для перехода на другую клетку, функция для изображения на экране уровня нанесенного урона
3. Class Monster, в котором описано рандомно выбранное изображение зомби из списка купленных игроком, звуки урона и смерти, функция для проверки столкновения, функция нанесения урона, функция поиска кратчайшего пути и перехода на следующую клетку.
4. Class Shot, в котором описано изображение пули, функция для перехода на следующую клетку