МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа №4

по дисциплине: Основы программирования тема: «Обработка одномерных массивов с использованием подпрограмм»

Выполнил: ст. группы ПВ-202 Буйвало Анастасия Андреевна

Проверил: Притчин Иван Сергеевич

Лабораторная работа №4¹ «Обработка одномерных массивов с использованием подпрограмм»

Цель работы: получение навыков работы с массивами и подпрограммами.

Задания для подготовки к работе²:

- 1. Изучите способы описания и использования массивов, базовые алгоритмы обработки массивов.
- 2. Изучите виды и назначение подпрограмм, правила их описания и вызова.
- 3. Разбейте задачу соответствующего варианта на подзадачи, таким образом, чтобы решение каждой подзадачи описывалось подпрограммой, а основная программа состояла бы в основном из вызовов подпрограмм.
- 4. Опишите блок-схему алгоритма решения задачи в укрупненных блоках.
- 5. Опишите используемые структуры данных, спецификации и блоксхемы подпрограмм, соответствующих укрупненным блокам. Спецификация содержит: заголовок подпрограммы, назначение, входные и выходные параметры.
- 6. Опишите блок-схему алгоритма решения задачи с использованием блоков «предопределенный процесс».
- 7. Закодируйте алгоритм.
- 8. Подберите наборы тестовых данных с обоснованием их выбора.

Задания к работе:

- 1. Наберите программу, отладьте ее и протестируйте.
- 2. Выполните анализ ошибок, выявленных при отладке программы.

Задание варианта №7:

Даны две последовательности. Получить упорядоченную по не возрастанию последовательность, состоящую из тех членов первой последовательности, которых нет во второй³.

¹ Тема лабораторной работы по центру страницы, **полужирным** шрифтом.

² Внимательно ознакомьтесь с заданиями для подготовки. Убедитесь, что все они выполнены.

³ Используйте выравнивание по ширине, если это улучшает визуальную составляющую вашей работы.

Выполнение работы⁴:

1. Выделение подзадач⁵

Выделим следующие подзадачи:

- а. Ввод массивов а размера n и b размера m;
- b. Получение последовательности на массиве c^6 из элементов массива a, значения которых отсутствуют в массиве b; k := количество элементов в массиве <math>c;
- с. Сортировка к элементов массива с по не возрастанию;
- d. Вывод элементов массива с.

Опишем алгоритм в укрупненных блоках в терминах выделенных подзадач⁷.

⁴ **Перенесите выполнение работы на новую страницу**. Отделите решаемые задачи и выполнение.

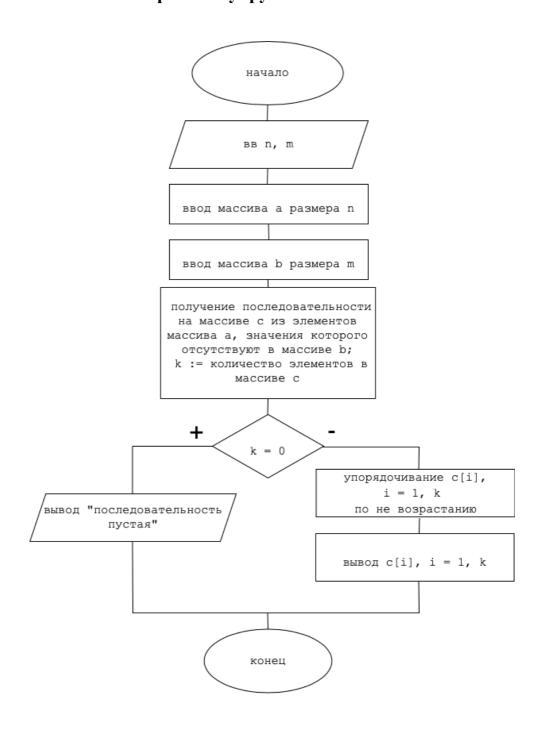
⁵ Выделение подзадач должно происходить до проектирования алгоритма и написания кода. В данном разделе подумайте, какие действия необходимо выполнить, чтобы решить задачу. Пока что не обязательно думать о последовательности выполнения этих действий, и как между собой они будут связаны. Цель – просто выделить подзадачи.

Описать подзадачи можно и более подробно (в том числе и без использования нумерованных списков), если в этом есть необходимость.

⁶ Формулировка «получение последовательности на массиве» использована не случайно. Очень вероятно, что не все элементы массива с будут использованы. Именно этим и обусловлен данный оборот.

⁷ Перенос блок-схемы в укрупненных блоках на следующую страницу выполнен с целью **не разрывать блок-схему между страницами**. Если блок-схема умещается полностью – оставьте её на этой странице.

2. Блок-схема алгоритма в укрупненных блоках⁸:



3. Описание структур данных⁹:

const SIZE = 100; type t_arr = array [1..SIZE] of integer;

⁸ Для блок-схем используйте моноширинный шрифт.

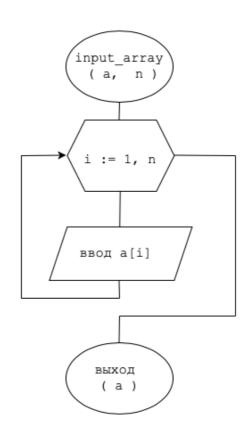
⁹ Описываются константы и все создаваемые типы данных.

4. Описание подпрограмм:

Процедура input_array¹⁰:

- 1. Заголовок: procedure input_array(var a: t_arr; n¹¹: integer;).
- 2. Назначение: ввод массива а размера n¹².
- 3. Входные параметры: n.
- 4. Выходные параметры: а.

Блок-схема:



Процедура get_array:

- Заголовок: procedure get_array(a: t_arr; n: integer; b: t_arr; m: integer; var c: t_arr; var k: integer)¹³;
- 2. Назначение: получение последовательности в массиве с размера k из элементов массива a размера n, которых нет в массиве b размера n.
- 3. Входные параметры: a, n, b, m.
- 4. Выходные параметры: с, k.

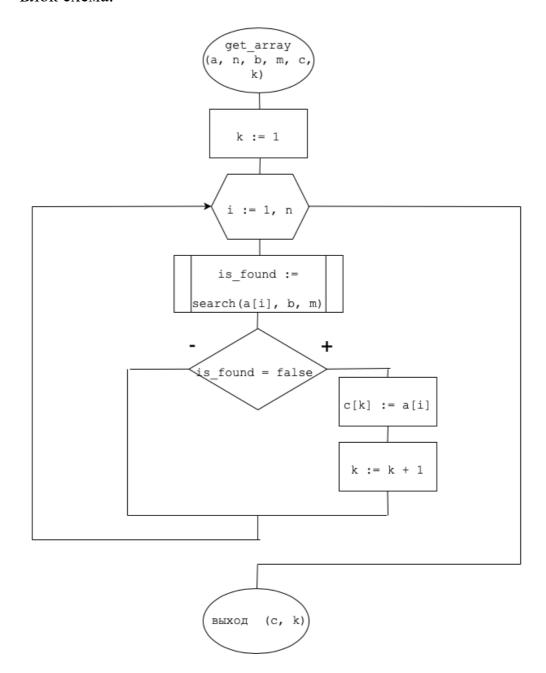
¹⁰ Настоятельно рекомендуется выделять ключевые слова языков программирования, имена идентификаторов и т. п. моноширинным шрифтом (например, Consolas).

¹¹ Вы действительно можете указать вместо integer какой-нибудь другой целочисленный тип, который поддерживает только положительные значения. Ведь количество элементов в массиве не может быть отрицательным.

¹² Все параметры функции обязаны прозвучать в назначении.

¹³ **Обратите внимание на группировку параметров**. В начале собраны параметры, характеризующие первый массив, потом – параметры характеризующие второй массив и т. д.

Блок схема:

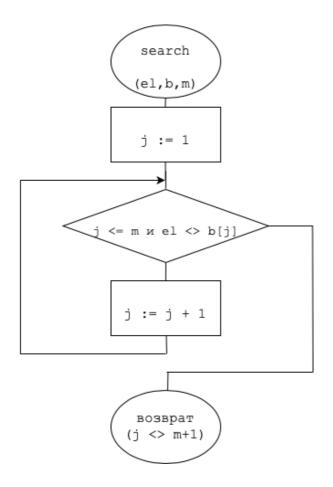


Функция search:

- 1. Заголовок: search (el: integer, b: t_arr; m: integer)
- 2. Назначение: возвращает значение истина, если el является элементом массива b размера m, иначе ложь 14 .
- 3. Входные параметры: el, b, m.
- 4. Выходные параметры: fl.

¹⁴ Назначение функции в большинстве случаев должно начинаться со слова «возвращает».

Блок-схема¹⁵:



Процедура sort_array:

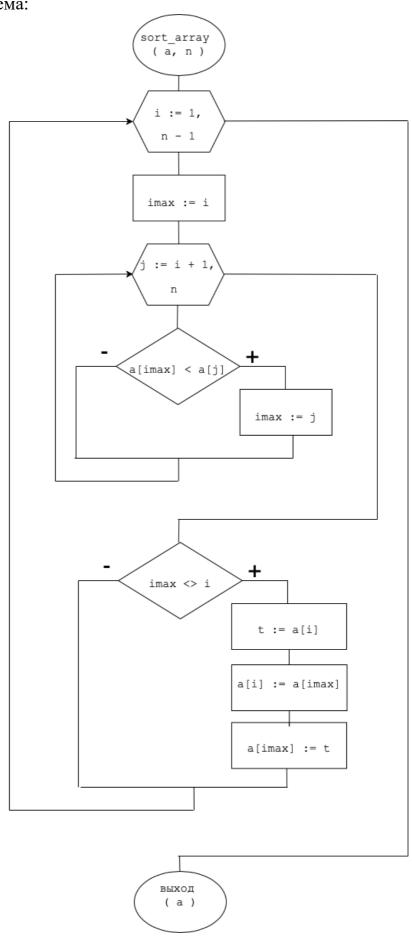
- 1. Заголовок: procedure sort_array (var a: t_arr; n: integer;).
- 2. Назначение: сортировка массива а размера n по не возрастанию 16 .
- 3. Входные параметры: п.
- 4. Выходные параметры: а.

-

¹⁵ При оформлении блок-схемы избегайте использования обозначений, присущих языкам программирования. В данном случае, неплохо заменить ⇔ на ≠.

¹⁶ **Описания** назначений процедур и функций должны быть конкретными. В них не должно быть «неопределенности». В данном случае указано каким образом производится сортировка.

Блок-схема:



Процедура output_array:

- 1. Заголовок: procedure output_array (var a: t_arr; n: integer).
- 2. Назначение: вывод массива a¹⁷ размера n.
- 3. Входные параметры: п.
- 4. Выходные параметры: нет.

Блок-схема:

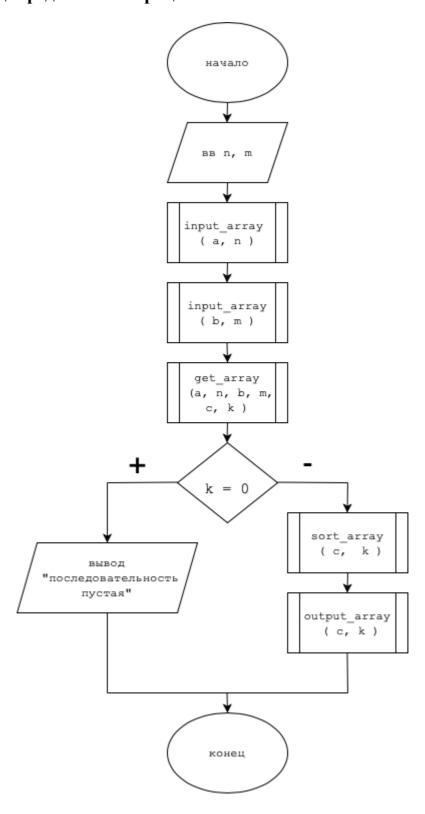
output_array
(a, n)

i := 1, n

вывод a[i]

¹⁷ В данной работе назначение изначально звучало следующим образом: «вывод упорядоченного массива...». Но данная функция же выводит произвольный массив. Да, по условию задачи он будет отсортирован. Но в назначении указывать нужно не то, что конкретно в нашей программе делает функция, а что делает функция в принципе.

5. Блок-схема алгоритма решения задачи с блоками «предопределенный процесс»:



6. Тестовые данные ¹⁸:

№	Исходные данные				Результаты
	n	m	а	b	c[i]
1	1	1	1	2	1
2	1	1	2	2	Последовательность пустая
3	2	3	1 2	2 3 4	1
4	3	2	1 2 3	3 2	1
5	1	3	1 2 3	3 4 5	2 1
6	3	3	1 2 2	4 5 6	2 2 1
7	3	4	1 2 3	1 2 3 4	Последовательность пустая

7. Текст программы¹⁹:

```
program lab4;
const SIZE^{20} = 100;
type t arr = array [1..SIZE] of integer;
var a, b, c: t_arr;
   i, j, n, k, m, t: integer;
   fl : boolean;
{ввод массива а размера n}
procedure input_array(var a: t_arr; n: integer);
var i:integer;
begin
 for i := 1 to n do
   read(a[i])
{возвращает значение истина, если el входит в массив b размера m, иначе ложь}
function search (el : integer; b : t_arr; m: integer): boolean;
var j : integer;
    fl : boolean;
begin
  j := 1;
 while (j \le m) and (el <> b[j]) do
    j := j + 1;
  if j = m + 1 then
    fl := false
  else
    fl := true;
  search := fl;
end;
{получение последовательности в массиве с размера k из элементов массива а размера n,
которых нет в массиве b размера n}
procedure get_array(a : t_arr; n : integer; b : t_arr; m: integer; var c: t_arr; var k:
integer);
var i, j : integer;
  is_found : boolean;
begin
 k:=0;
 for i := 1 to n do
```

¹⁸ Тестовые данные определяются **до** написания программы. Тестовые случаи должны **репрезентативно** отображать классы возможных входных данных. Рекомендуется перечислять тестовые случаи в порядке их усложнения.

Кегль шрифта для таблиц должен быть меньше, чем для основного текста. Возьмите 12 или меньше.

¹⁹ Стиль оформления кода! Если вашу программу сложно читать, считайте, что она не работает. Кегль шрифта для кода должен быть меньше, чем для основного текста. Возьмите 10 или меньше.

²⁰ Имена констант должны быть написаны в верхнем регистре.

```
begin
    is found := search(a[i], b, m);
    if is found = false then
      begin
      k := k + 1;
      c[k] := a[i];
    end;
  end;
end;
{сортировка массива а размера п по не возрастанию}
procedure sort_array(var a: t_arr; n: integer);
var i, j, t, imax: integer;
begin
  for i := 1 to n-1 do
    begin
    imax := i;
    for j := i+1 to n do
      if a[imax] < a[j] then
        imax := j;
    if imax <> i then
      begin
      t := a[i];
      a[i] := a[imax];
      a[imax] := t;
    end;
end;
{вывод массива а размера n}
procedure output_array(var a: t_arr; n: integer);
var i: integer;
begin
  for i := 1 to n do
   write (a[i], ' ');
end;
begin
  writeln ('введите размер первого массива');
  writeln ('введите размер второго массива');
  read (m);
  input_array(a, n);
  input_array(b, m);
  get_array(a, n, b, m, c, k);
  if k = 0 then
    writeln ('последовательность пустая')
  else
    begin
    sort_array (c, k);
    output_array (c, k);
  end;
end.
```

8. Анализ допущенных ошибо κ^{21} :

Пропущено k в sort (с, k);

²¹ Указываются ошибки при наборе кода и проектирования алгоритма. Это позволяет улучшить качество набора программ в будущем. Было много ошибок – напишите много. Не стесняйтесь.

9. Результаты работы программы:

