

20/09

Хранение разреженных матриц

Опр. Портретом разреженной матрицы называется множество:

$$P_A = \{(i, j) : a_{ij} \neq 0\}$$

Возможны следующие случаи:

1. Матрица несимметрична и ее портрет несимметричен:

$$\exists (i, j) \in P_A : (j, i) \notin P_A \Leftrightarrow A \neq A^T$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} * & * \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

2. Матрица несимметрична но её портрет симметричен:

$$A \neq A^T, \text{ но } (i, j) \in P_A, (j, i) \in P_A, a_{ij} \neq a_{ji}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} * & 0 \\ 0 & * \end{bmatrix}$$

3. Если матрица симметрична ($a_{ji} = a_{ij}$), то её портрет симметричен:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} * & 0 \\ 0 & * \end{bmatrix}$$

Форматы хранения разреженных матриц:

CSR - compressed sparse row

CSC - compressed sparse column

CSLR - compressed sparse low-triangle row

Рассмотрим формат CSR:

1. aelem - массив, хранящий все $a_{ij} \neq 0$ в строках
2. jptr - массив размерности aelem, указывает N_j элемента a_{ij}

3. iptr - массив размерности $n + 1$ (n - размерность СЛАУ), хранит число элементов $a_{ij} \neq 0$ в строке

iptr[$i + 1$] - iptr[i] - число элементов в i -ой строке

iptr[$n + 1$] - число элементов в aelem + 1

Пример:

$$A = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 0 & 3 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 11 & 2 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 10 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 9 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 12 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 8 & 0 \\ 2 & 2 & 0 & 0 & 3 & 0 & 8 \end{bmatrix}$$

Матрица A несимметрична, а P_A симметричен, т.к. если $a_{ij} \neq 0$, то $a_{ji} \neq 0$.

aelem: [[9, 3, 1, 1], [11, 2, 1, 2], [1, 10, 2], [2, 1, 2, 9, 1], [1, 1, 12, 1], [8], [2, 2, 3, 8]].

jptr: [[1, 4, 5, 7], [2, 3, 4, 7], [2, 3, 4], [1, 2, 3, 4, 5], [1, 4, 5, 7], [6], [1, 2, 5, 7]].

iptr: [1, 5, 9, 12, 17, 21, 22, 26].

Если матрица несимметрична, то храним ещё и элементы нижнего треугольника, но уже по столбцам (для сохранения структуры).

К ЧЕМУ ЭТО

autr: [2, 3, 1, 2, 1, 1, 1, 2, 1].

jptr: [2, 1, 2, 3, 1, 4, 1, 2, 5].

iptr: [1, 1, 1, 2, 5, 7, 7, 10].

Я НЕ ПОНИМАЮ

Входные данные: \bar{x} , aelem, jptr, iptr, n.

$$z = A\bar{x}, \quad A - CSR$$

как оформить код (а главное, зачем в нем столько скобок) - а хуй его знает

Учет граничных условий

Граничные условия I рода

Зададим температуру в узле a_{33} :

$$A = \begin{bmatrix} \dots & \dots & \dots \\ \dots & 0 & 1 & 0 & \dots \\ \dots & \dots & \dots \end{bmatrix}$$

Чтобы не испортилась симметричность портрета, искусственно обнулим необходимые элементы массива `aelem`.

(я не понимаю к чему относится часть первой строки в коде после точки с запятой)

```
i = iptr[k]; iptr[k+1]-1
{
    if jptr[i=k]
        aelem[jptr[k]]=1;
    else
        aelem[jptr[k]]=0;
}
```

Метод Холецкого

$$A \approx LU$$

$$A = LU + R$$

где L - нижнетреугольная матрица;

U - верхнетреугольная матрица;

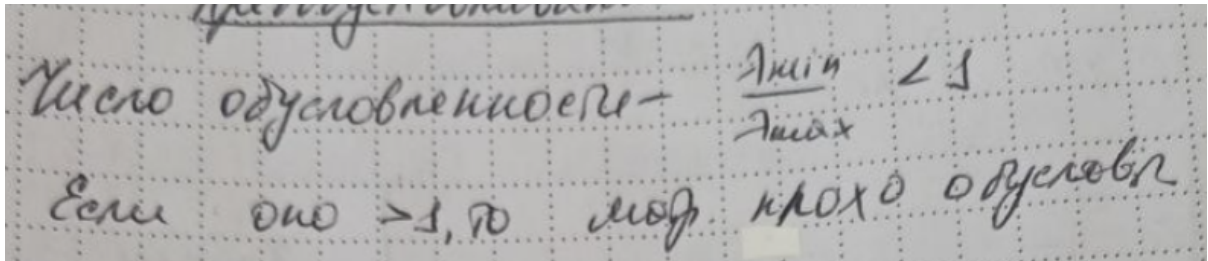
R - ошибка округления.

$$\begin{cases} Ax = b \\ LUx = b \\ Ly = b \Rightarrow Ux = y \end{cases}$$

Предобусловливание

Число обусловленности: $\frac{\lambda_{\min}}{\lambda_{\max}} < 1$

Так оно меньше единицы или больше?



M - матрица предобусловливания

1. M должна быть по возможности близка к A (пример: $M = \text{diag}(A)$).
2. M должна быть легко вычислима.
3. M должна быть обратима.