06/09

Алгоритм метода конечных элементов:

- 1. Дискретизация;
- 2. Аппроксимация кусочно-непрерывными функциями;
- 3. Решение СЛАУ.

Дискретизация области

- 1. Разделение тела на конечные элементы;
- 2. Нумерация (N узлов, N элементов).

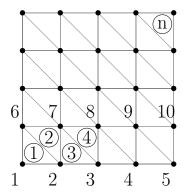


Рисунок 1 – Пример дискретизации области

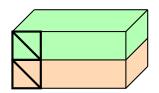


Рисунок 2 – Пример трехмерной области, состоящей из двух материалов

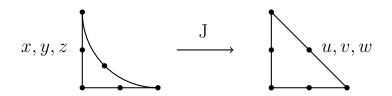


Рисунок 3 – Приведение криволинейного элемента

Замечания по разбиению:

1. Форма элемента должна быть близка к правильной;

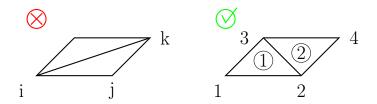


Рисунок 4 – Пример плохой и хорошей дискретизации

2. Все узлы конечного элемента должны совпадать.

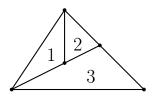


Рисунок 5 – Пример плохой дискретизации

Замечание по нумерации узлов и конечных элементов:

От нумерации узлов зависит ширина полосы ленты СЛАУ, поэтому узлы нужно нумеровать с короткой стороны для достижения наименьшей разницы между номерами узлов. Нумерация конечных элементов не важна, т.к. они привязаны к узлам.

$$B = (R+1) \cdot Q$$

где B - ширина полосы ленты;

R - максимальная по элементам величина наибольшей разности между узлами отдельного конечного элемента;

 ${\cal Q}$ - кол-во степенй свободы (число неизвестных).

Нумерация треугольников против ЧС, начало с отдельных узлов.

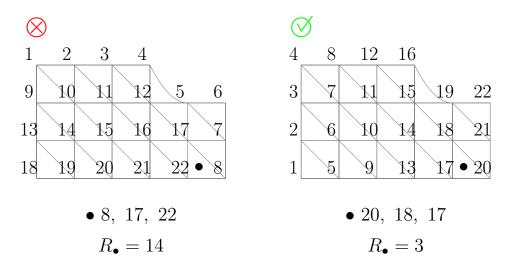


Рисунок 6 – Пример правильной и неправильной нумерации узлов Форма записи КЭ в файл (трехмерный случай):

Замечания о порядке узлов, составляющих КЭ:

- 1. Обход узлов КЭ принято делать против часовой стрелки (для того, чтобы нормали были направлены в одну сторону);
- 2. Нумерацию желательно делать таким образом, чтобы соответствующие узлы попали в одно и то же место СЛАУ.

Пояснение к замечанию 2::

Обратимся к Рисунку 4. Представим, что мы накладываем один КЭ на другой. Первый КЭ начнем нумеровать с узла №1 — (1-2-3), тогда второй КЭ начнем обходить с узла №4 — (4-3-2) и тд.