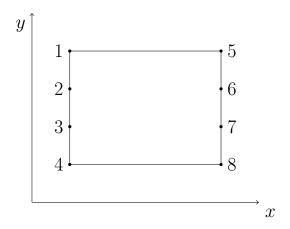
## Четырехугольные конечные элементы Мультиплекс-элементы



 $\varphi$  - аппроксимирующая функция должна быть непрерывной между элементами.

Предположим, что вдоль верхней и нижней сторон функция меняется по линейному закону, а вдоль вертикальных сторон, например, по кубическому.

$$\varphi = \alpha_{1} + \alpha_{2}x + \alpha_{3}y + \alpha_{4}xy + \alpha_{5}y^{2} + \alpha_{6}xy^{2} + \alpha_{7}y^{3} + \alpha_{8}xy^{3}$$

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & x_{1} & y_{1} & x_{1}y_{1} & y_{1}^{2} & x_{1}y_{1}^{2} & y_{1}^{3} & x_{1}y_{1}^{3} \\ 1 & x_{2} & y_{2} & x_{2}y_{2} & y_{2}^{2} & x_{2}y_{2}^{2} & y_{2}^{3} & x_{2}y_{2}^{3} \\ 1 & x_{3} & y_{3} & x_{3}y_{3} & y_{3}^{2} & x_{3}y_{3}^{2} & y_{3}^{3} & x_{3}y_{3}^{3} \\ & & & & & & & \\ 1 & x_{8} & y_{8} & x_{8}y_{8} & y_{8}^{2} & x_{8}y_{8}^{2} & y_{8}^{3} & x_{8}y_{8}^{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_{1} \\ \alpha_{2} \\ \alpha_{3} \\ \dots \\ \alpha_{8} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \Phi_{1} \\ \Phi_{2} \\ \alpha_{3} \\ \dots \\ \Phi_{8} \end{bmatrix}$$

$$C$$

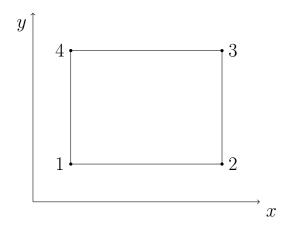
$$C \cdot \alpha = \Phi \Rightarrow \alpha = C^{-1} \cdot \Phi$$

$$\varphi = P\alpha = P \cdot C^{-1} \cdot \Phi = N\Phi$$

$$P = \begin{bmatrix} 1 & x & y & xy & y^{2} & xy^{2} & y^{3} & xy^{3} \end{bmatrix}, \quad \alpha = \begin{bmatrix} \alpha_{1} & \dots & \alpha_{8} \end{bmatrix}$$

Самая большая сложность - в составлении  $C^{-1}$ .

## Серендипово семейство



Линейная аппроксимация:

$$\varphi = \alpha_1 + \alpha_2 x + \alpha_3 y + \alpha_4 x y$$

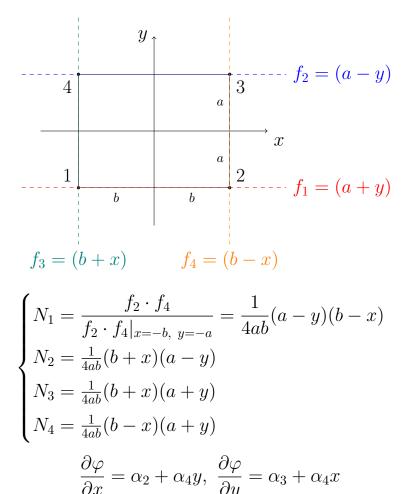
$$\begin{cases} \Phi_1 = \alpha_1 + \alpha_2 \cdot (-b) + \alpha_3 \cdot (-a) + \alpha_4 \cdot ab, \\ \Phi_2 = \alpha_1 + \alpha_2 \cdot (b) + \alpha_3 \cdot (-a) + \alpha_4 \cdot (-ab), \\ \Phi_3 = \alpha_1 + \alpha_2 \cdot (b) + \alpha_3 \cdot (a) + \alpha_4 \cdot ab, \\ \Phi_4 = \alpha_1 + \alpha_2 \cdot (-b) + \alpha_3 \cdot (a) + \alpha_4 \cdot (-ab), \end{cases}$$

В матричном виде:

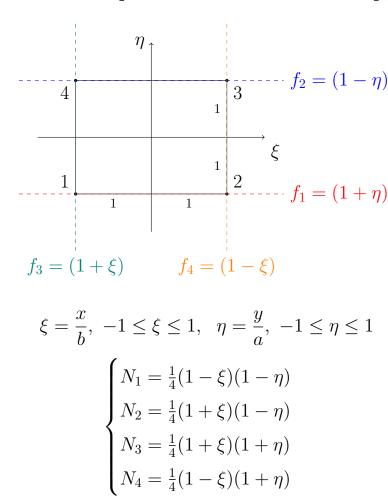
$$\begin{bmatrix} 1 & -b & -a & ab \\ 1 & b & -a & -ab \\ 1 & b & a & ab \\ 1 & -b & a & -ab \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \\ \alpha_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \Phi_1 \\ \Phi_2 \\ \Phi_3 \\ \Phi_4 \end{bmatrix}; \qquad C^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{4} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4b} & \frac{1}{4b} & \frac{1}{4b} & -\frac{1}{4b} \\ -\frac{1}{4a} & -\frac{1}{4a} & \frac{1}{4a} & \frac{1}{4a} \\ \frac{1}{4ab} & -\frac{1}{4ab} & \frac{1}{4ab} & -\frac{1}{4ab} \end{bmatrix}$$

$$N = P \cdot C^{-1} = \frac{1}{4ab} \begin{bmatrix} 1 & x & y & xy \end{bmatrix} \begin{bmatrix} ab & ab & ab & ab \\ -a & a & a & -a \\ -b & -b & b & b \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{4ab} \begin{bmatrix} (b-x)(a-y) \\ (b+x)(a-y) \\ (b+x)(a+y) \\ (b-x)(a+y) \end{bmatrix}$$

Этот метод не рационален. Поэтому функции формы будем искать с помощью их свойств:



## Естественная криволинейная система координат



В случае четырехугольного элемента более сложной формы естественную систему координат можно задать следующим образом:

