

2.1.

Definicja: U istotna  $x_1, x_2, \dots, x_n$  równanie  
wielomianowe  $V$  jest takie, że  $R_i \in \mathbb{R}$   
równanie ma postać  $V$ .

Definicja:  $P_1 + \dots + P_m$  równanie wielomianowe  $V'$

a)  $V'$  istotna  $\Leftrightarrow$  zawsze jedno rozwiązańek  $x_i$   
Jeżeli  $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V$ , to  $R_i$  jest  
równanie  $R_i$ , a zatem spełnia  $P_i$ .  
Wtedy  $P_1 + \dots + P_m$  to równanie  $V'$ .  
Zatem spełnia wszystkie równania  $V'$ .  
Analogicznie w drugą stronę.

Jeżeli  $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V$ , to spełniają  $P_i$ ,  
a zatem spełnia  $R_i$ , więc jest  
spełniają  $R_i$  to równanie  $R_i$ .

Zatem  $V' = V$  i  $V'$  są równoważne.

b)  $V'$  istotna  $\Leftrightarrow$  równanie  $V$  ma jedno  
rozwiązańek  $x_i$   
Jeżeli  $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V$ , to spełniają  $R_i$ ,  
zatem  $R_i$  ma jedno rozwiązańek  $x_i$ ,  
a zatem  $R_i$  jest jedno rozwiązańek  $x_i$ ,  
co oznacza, że  $R_i$  jest równanie  $R_i$ .

Wtedy  $P_1 + \dots + P_m$  spełniają, aby  $P_i$  jest spełniające  
 $R_i$ :  $(x_1, \dots, x_n) \in R_i \Leftrightarrow x_i = 0$   
 $\begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$   
Zatem  $P_i$  jest spełniające.

W drugą stronę po pokazaniu, że jedno równanie  
operacji elementarnej, które nie są odwrotnością.

Czyli do  $j$ -tego równania wykonywać dodawanie  
- $k$ -tego równania, aby otrzymać  $V$ .

Skoro  $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V$ , to także gdy  
 $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V'$  to  $V = V'$  są  
równoważne.

c)  $V'$  istotna  $\Leftrightarrow$  przemnożając  $V$  przez równaniami  
przez  $x = 0$

Skoro  $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V$ , to spełnia

$R_i$ , a wtedy  $R_i(x_1, \dots, x_n) = 0$

Skoro  $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V$ , to spełnia, że  $P_i = x_i R_i$

$R_i(x_1, \dots, x_n) = 0 \Rightarrow P_i(x_1, \dots, x_n) = 0$

Zatem  $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $P_i$  oraz  $V'$ .

W drugą stronę korzystamy z tego, że  
operacje elementarne, które nie są odwrotnością.

Czyli istotne równanie wykonywać powtarzaj  
razy  $\frac{1}{k}$  dla  $x \neq 0$  aby otrzymać  $R_i$ .

Skoro  $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V$ , to także gdy  
 $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V'$  to  $V = V'$  są  
równoważne.

d)  $V'$  istotna  $\Leftrightarrow$   $V$  jest jedno rozwiązańek  $x$

Skoro  $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V$ , to spełnia  
równanie  $R_i$ ,  $i \in \{1, \dots, m\}$

Dla dowolnego  $y \in \mathbb{R}$  zachodzi  $0 \cdot y = 0$

wtedy  $\sum_i 0 \cdot x_i = \sum_i 0 = 0$

Zatem  $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V$ .

Skoro  $x_1, \dots, x_n$  spełniają  $V'$ , to spełnia  
równanie  $R_i$ ,  $i \in \{1, \dots, m\}$

$R_i \neq 0$  czyli spełniają  $V$ .

Zatem  $V$  i  $V'$  są równoważne.

$$V: \begin{cases} R_1 \\ \vdots \\ R_m \end{cases}$$

$$V': \begin{cases} P_1 \\ \vdots \\ P_m \end{cases}$$

$$V$$

$$\begin{cases} R_1 \\ \vdots \\ R_m \end{cases}$$

$$V'$$

$$\begin{cases} P_1 = R_1 \\ \vdots \\ P_m = R_m \\ P_{m+1} = " \sum_i 0 \cdot x_i = 0 " \end{cases}$$

2.5.  $0 - \text{zapełnione}, 1 - \text{zganne}$

$$\begin{matrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & \cdots \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & \cdots \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & \cdots \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & \cdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & \cdots \end{matrix}$$

• myślimy myślko, że operujemy na wektorze  $v \in \mathbb{Z}_2^n$

• jeden krok gry polega na dodaniu do  $v$  wektora  $\underbrace{(0 \dots 1 \dots 0) \in \mathbb{Z}_2^n}_{b_i}$

lub  $\underbrace{(1 \dots 0 \dots 0) \in \mathbb{Z}_2^n}_{b_1}, \underbrace{(0 \dots 0 \dots 1) \in \mathbb{Z}_2^n}_{b_m}$

• cel: myśląc o  $v \in \text{lin}(b_1, \dots, b_m)$  (lub  $(v_1, \dots, v_m)$ )  $\Leftrightarrow v = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_m b_m$

$$(b_i = (0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0)) \quad (\text{jaki dodajemy relacji, to } v)$$

"zmienia się  $a_i b_i$ ",  $a_i \in \mathbb{Z}_2$ .

Czyli: aby dostać  $v \in \text{lin}(b_1, \dots, b_m)$ , należy

czyli  $\text{lin}(b_1, \dots, b_m) = \mathbb{Z}_2^n$ ?

sprowadzony (alg. Gaußa):

$$\left( \begin{array}{cccc|cc} 1 & 1 & & & & & \\ 0 & 0 & 1 & & & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & & & \\ 0 & 1 & 1 & 1 & & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & & & \\ 0 & 0 & 1 & 1 & & & \\ \hline 1 & 0 & 0 & 0 & \dots & & \\ 0 & 1 & 1 & 0 & & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & & & \\ 0 & 0 & 1 & 0 & & & \\ \hline 1 & 0 & 0 & 0 & \dots & & \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{n=0 \pmod 3}$$

$$\xrightarrow{n=1 \pmod 3}$$

$$\xrightarrow{n=2 \pmod 3}$$

$\rightarrow$  ilość zerów  
wykonana bez  
zawierających masy

$$\xrightarrow{\text{linia zerowa}}$$

$n \equiv 0 \pmod 1 \pmod 3 \rightarrow$  zawsze mogę zapisać wszystkie masy

$n \equiv 2 \pmod 3 \rightarrow$  nie zawsze.

Indukcyjnie:

1° Podstawa ( $k=1$ ) myślimy o założeniu

2° Krok

2.5.  $\text{zganne} \rightarrow A \vec{v} = \lambda \vec{v}$  dla pewnego  $\vec{v}$

Polaryzacja  $A^k \vec{v} = \lambda^k \vec{v}$  dla  $k \geq 1$

Indukcyjnie:

1° Podstawa ( $k=1$ ) myślimy o założeniu

2° Krok

2.5.  $\text{zganne} \rightarrow A \vec{v} = \lambda \vec{v}$  dla pewnego  $\vec{v}$

Wskazówka:  $a^2 - b^2 = (a-b)(a+b)$

$\lambda^2$  jest własnością własną macierzy  $M^2$

$\downarrow$  Lemat 8.8.  $\lambda$  jest wartością własną macierzy  $M \Leftrightarrow \det(M - \lambda \text{Id}) = 0$

$\det(M^2 - \lambda^2 \text{Id}) = 0$

$\downarrow$   $\lambda^2 M - M \lambda^2 = \lambda^2 M - \lambda^2 M$

$\det((M - \lambda \text{Id})(M + \lambda \text{Id})) = 0$

$\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$

$\det(M - \lambda \text{Id}) \cdot \det(M + \lambda \text{Id}) = 0$

$\downarrow$  lemat 8.8

$M$  ma wartość własną  $\lambda$  lub  $-\lambda$

2.6. 3.

myślimy myślimy

$$\begin{cases} x_1 = 2 - 7x_2 - 9x_3 - 4x_4 \\ 4x_2 = -5x_3 - x_4 \end{cases}$$

$\rightsquigarrow$  nowe ogólnie np.

$$\begin{cases} x_2 = -\frac{5}{4}x_3 - \frac{x_4}{4} \\ x_1 = 2 - 7\left(-\frac{5}{4}x_3 - \frac{x_4}{4}\right) - 9x_3 - 4x_4 \end{cases}$$

$$\left( x_3, x_4 - \text{dowolne} \right)$$