Практическое занятие № 5

Тема: составление программ с функциями в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с функциями в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи 5.1

Составить функцию, которая выведет на экран строку, содержащую задаваемое с клавиатуры число символов.

Тип алгоритма:

Текст программы:

#Составить функцию, которая выведет на экран строку, содержащую задаваемое с клавиатуры число символов.

```
def generate():
    while True:
    try:
    num_chars = int(input("Введите число символов: "))
    if num_chars < 0:
        print("Числот символов должно быть > или = 0 ")
    else:
        output_string = 'A' * num_chars
    print(output_string)
    break
    except ValueError:
    print ("Ошибка, введите целое число")
generate()
```

Протокол работы программы:

Введите число символов: 123

Постановка задачи 5.2

Описать функцию InvertDigits(K), меняющую порядок следования цифр целого положительного числа K на обратный (К — параметр целого типа, являющийся одновременно входным и выходным). С помощью этой функции поменять порядок следования цифр на обратный для каждого из пяти данных целых чисел.

Текст программы:

#Описать функцию InvertDigits(K), меняющую порядок следования цифр целого #положительного числа K на обратный (К — параметр целого типа, являющийся #одновременно входным и выходным). С помощью этой функции поменять порядок #следования цифр на обратный для каждого из пяти данных целых чисел. def Digits(K):

```
reversed_number = 0
while K > 0:
digit = K %10
reversed_number = (reversed_number*10) + digit
K//=10
return reversed_number
```

```
numbers = [12,45,67,90,23]
for num in numbers:
    reversed_num = Digits(num)
    print (reversed_num)

Протокол работы программы:
2
5
7
0
3
```

Вывод: закрепила усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрела навыки составление программ с функциями в IDE PyCharm Community и выложила на GitHub.