

## **Пояснения к коду:**

### **Что делает каждая часть:**

- **WinMain** - главная функция, которая запускает программу
- **InitWindow** - создает окно Windows
- **InitDirectX** - настраивает графику (самая сложная часть)
- **WndProc** - обрабатывает сообщения (нажатия клавиш, изменение размера и т.д.)
- **Render** - рисует каждый кадр (просто заливает экран цветом)
- **Cleanup** - освобождает память перед закрытием

### **Ключевые моменты из лекции, которые использовались:**

- Цикл обработки сообщений из слайда 4
- AdjustWindowRect из слайда 6
- Выбор GPU из слайдов 11-12
- Создание устройства из слайда 15
- Создание swap chain из слайдов 26-27
- Работа с текстурами из слайда 29
- Отрисовка кадра из слайда 30