

## Пояснения к коду:

### Что делает каждая часть:

- **WinMain** - главная функция, которая запускает программу
- **InitWindow** - создает окно Windows
- **InitDirectX** - настраивает графику (самая сложная часть)
- **WndProc** - обрабатывает сообщения (нажатия клавиш, изменение размера и т.д.)
- **Render** - рисует каждый кадр (просто заливает экран цветом)
- **Cleanup** - освобождает память перед закрытием

### Ключевые моменты из лекции, которые использовались:

- Цикл обработки сообщений из слайда 4
- `AdjustWindowRect` из слайда 6
- Выбор GPU из слайдов 11-12
- Создание устройства из слайда 15
- Создание swap chain из слайдов 26-27
- Работа с текстурами из слайда 29
- Отрисовка кадра из слайда 30