Пользовательские истории

Система рекомендаций в игровой индустрии

1. Роль: Игрок

- Как **игрок**, я хочу зарегистрироваться на платформе, чтобы получать персонализированные рекомендации игр.
- Как **игрок**, я хочу указать свои игровые предпочтения (жанры, любимые игры и т.д.), чтобы система могла учитывать их при формировании рекомендаций.
- Как **игрок**, я хочу просматривать список рекомендованных игр, чтобы выбрать интересные для себя.
- Как **игрок**, я хочу ставить оценки и писать отзывы на игры, чтобы улучшить точность рекомендаций.
- Как **игрок**, я хочу видеть краткую информацию об игре (описание, жанр, системные требования), чтобы принять решение о её скачивании или покупке.
- Как **игрок**, я хочу обновлять свои предпочтения, если мои интересы изменились, чтобы рекомендации оставались актуальными.
- Как **игрок**, я хочу получать уведомления о новых релевантных играх, чтобы не пропустить интересные новинки.

2. Роль: Разработчик

- Как разработчик, я хочу зарегистрироваться на платформе, чтобы публиковать свои игры.
- Как разработчик, я хочу добавить описание и системные требования моей игры, чтобы пользователи могли ознакомиться с ней.
- Как разработчик, я хочу получать статистику по отзывам и оценкам моей игры, чтобы понимать, насколько она интересна аудитории.
- Как разработчик, я хочу обновлять информацию об игре (например, изменить описание или категорию), чтобы данные оставались актуальными.
- Как разработчик, я хочу видеть агрегированные отчёты по предпочтениям игроков, чтобы адаптировать маркетинговую стратегию.

3. Роль: Менеджер платформы

- Как менеджер платформы, я хочу просматривать новые игры, загруженные разработчиками, чтобы решить, публиковать их или отклонить.
- Как менеджер платформы, я хочу следить за корректностью пользовательского контента (отзывов, комментариев), чтобы поддерживать качество платформы.
- Как **менеджер платформы**, я хочу анализировать поведение игроков и эффективность рекомендаций, чтобы улучшать алгоритм.
- Как менеджер платформы, я хочу получать отчёты о состоянии системы (нагрузка, время отклика, ошибки), чтобы своевременно реагировать на проблемы.
- Как **менеджер платформы**, я хочу иметь возможность временно блокировать пользователей или игры, нарушающие правила платформы.