

# Бизнес-процессы

*Роль: Бизнес-аналитик*

1. Игрок регистрируется на платформе и указывает свои игровые предпочтения (жанры, любимые проекты и т.д.).
2. Менеджер платформы запускает анализ поведения игроков для обновления данных, используемых в рекомендательной системе.
3. Игрок получает подборку игр, сформированную по его предпочтениям, и проставляет оценки (like/dislike) для уточнения рекомендаций.
4. Разработчик добавляет игру на платформу, указывая её описание, жанр и целевую аудиторию.
5. Система фиксирует взаимодействие игроков с играми (просмотры, оценки, обратная связь) и сохраняет эти данные для аналитики.
6. Разработчик просматривает отчётность, содержащую информацию о том, как пользователи находят и оценивают его игры.
7. Менеджер платформы просматривает непромодерированный контент, принимает решение о публикации или отклонении, а также контролирует ключевые параметры работы системы (например, количество активных подключений, время отклика, корректность загрузки данных).