

1) Считывается матрица A , затем функция `nash_equilibrium` решает 2 задачи ЛП с помощью симплекс-метода (функция `linprog` из библиотеки `SciPy`).
Значение игры $1/\text{str2.sum}()$, где `str2` - значения, найденные функцией `linprog`.
Оптимальные стратегии - $\text{str2} \cdot \text{game}$, где `game` - значение игры.
Аналогично решается вторая задача, за исключением того, что для нее матрица имеет вид $B = -A.\text{transpose}()$.

2) Создаются списки из полученных значений, представляем эти значения дробями (функция `Fraction()`).
Находим оптимальные стратегии p, q и значение игры cost .

3) С помощью функций из `matplotlib.pyplot` создаются 2 фигуры, соответствующих распределению значений оптимальных стратегий. В точках, соответствующих стратегиям, проводятся вертикальные линии, а так же добавляется сетка.

Работу выполнили Елисеев Павел (311) и Романцов Михаил (311).

Написание программы и составление `readme` - совместная работа.