

Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Динамическое документирование научно-образовательной деятельности

Студент группы РК6-816 Петричук А.О.
Научный руководитель: Соколов А.П.

15.06.2023



СОДЕРЖАНИЕ ДОКЛАДА

1. Введение
2. Постановка задачи
3. Проектирование архитектуры
4. Программная реализация
5. Модуль LaTeX2HTML
6. Демонстрация результатов

ОСНОВНЫЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ (НИД)

Это работа научного характера, связанная с научным поиском, проведением исследований, экспериментами в целях расширения имеющихся и получения новых знаний, проверки научных гипотез, установления закономерностей, проявляющихся в природе и в обществе, научных обобщений, научного обоснования проектов.

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ (ОД)

Процесс целенаправленного, педагогически обоснованного, последовательного взаимодействия субъектов образования, в ходе которого решаются задачи обучения, развития и воспитания личности.

ОСНОВНЫЕ СОСТАВЛЯЮЩИЕ НИД И ОД

| НИД | ОД |
|---|--|
| Поиск информации об объекте исследований, обзор литературы (статей, патентов и пр.) | Проведение учебных мероприятий для студентов |
| Проведение вычислительных экспериментов | Работа студентов над заданиями (постановка задач, консультирование и т.п.) |
| Подготовка и проведение испытаний | Проверка работ преподавателем, выдача обратной связи каждому студенту (оценка или развернутая обратная связь); |
| Документирование проведенных исследований | Создание рейтинга студентов, его доступность каждому участнику процесса |
| Публикация работ в официальных изданиях | |
| Разработка предметного ПО | |
| Подготовка заявок на гранты, договоры и т.д. | |
| Социальное взаимодействие исследователей друг с другом | |

ИССЛЕДОВАННЫЕ СИСТЕМЫ

Более подробный анализ
приведен в разделе
ВВЕДЕНИЕ и в приложениях
А и Б

Системы Управления Записями (Record Management System)

- Zotero
- EndNote
- Mendeley

- Каждый из пунктов обладает собственным набором преимуществ
- EndNote – необходима покупка лицензии

Инструменты для редактирования текстовых форматов файлов

- Overleaf
- Authorea
- LaTeX + git

- Каждый из пунктов поддерживает коллективную работу над документом
- Authorea – часть предоставляемых функций платные

Системы управления обучением (Learning Management System)

- Moodle
- Sakai
- ATutor
- Blackboard
- SuccessFactor
- SumTotal

- Последние три – на коммерческой основе
- Каждый из пунктов предоставляет разный набор возможностей

ОСНОВНЫЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

ИССЛЕДОВАНИЕ

Задокументированный процесс изучения заранее определённой конкретной темы.

ИССЛЕДОВАТЕЛЬ

Пользователь ИС, осуществляющий исследовательскую деятельность.

ЗАМЕТКА

Краткая запись о проделанной работе в рамках конкретного исследования.

ГРАФ

Граф G – совокупность множества точек (вершин или узлов) $\{x_i\}_1^n$ и множества линий (далее рёбер) $\{a_j\}_1^m$, соединяющих между собой все или часть этих точек.

ОРГРАФ

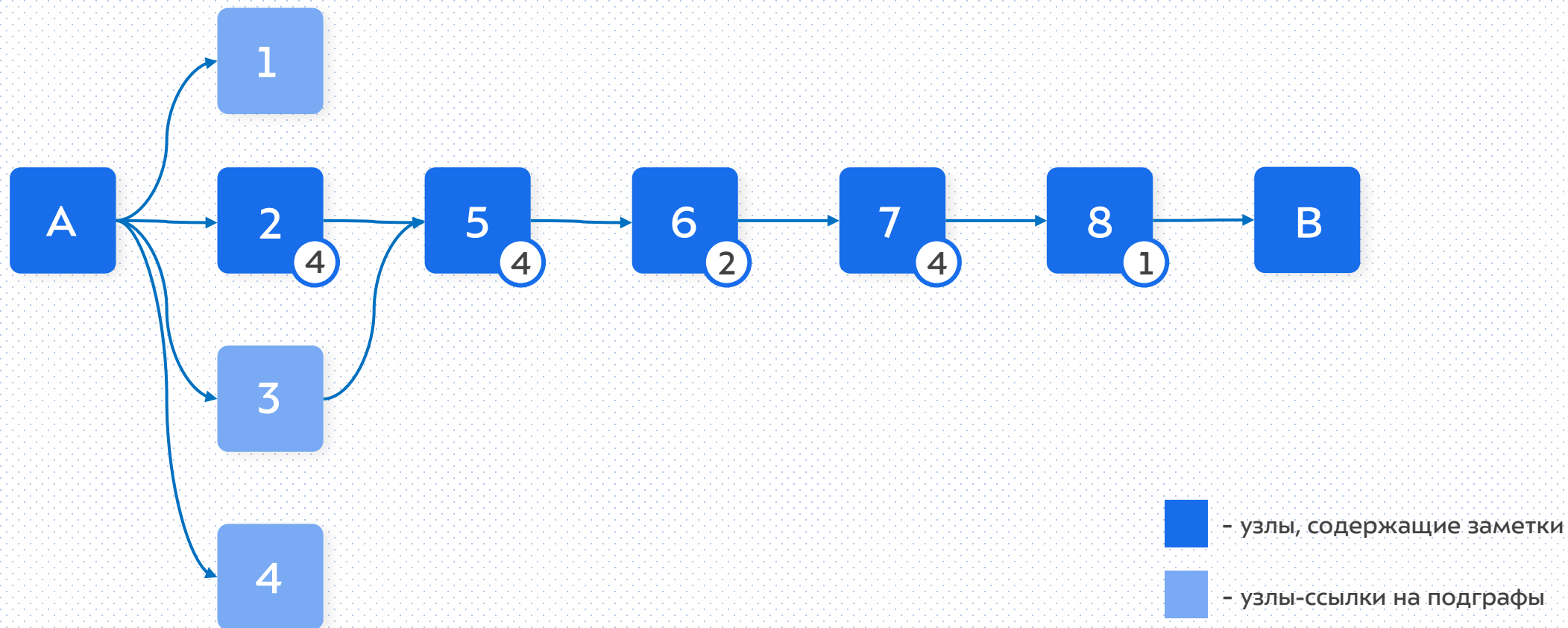
Если рёбра графа G ориентированы (т.е. имеют направление, отмеченное стрелкой), то такой граф называется ориентированным (орграфом).



- A – начало
- 1-4 – обзор существующих инструментов
- 5 – постановка задачи

- 6 – проектирование архитектуры ИС
- 7 – разработка ИС
- 8 – модуль Latex2HTML

- B – итог работы



РОЛИ

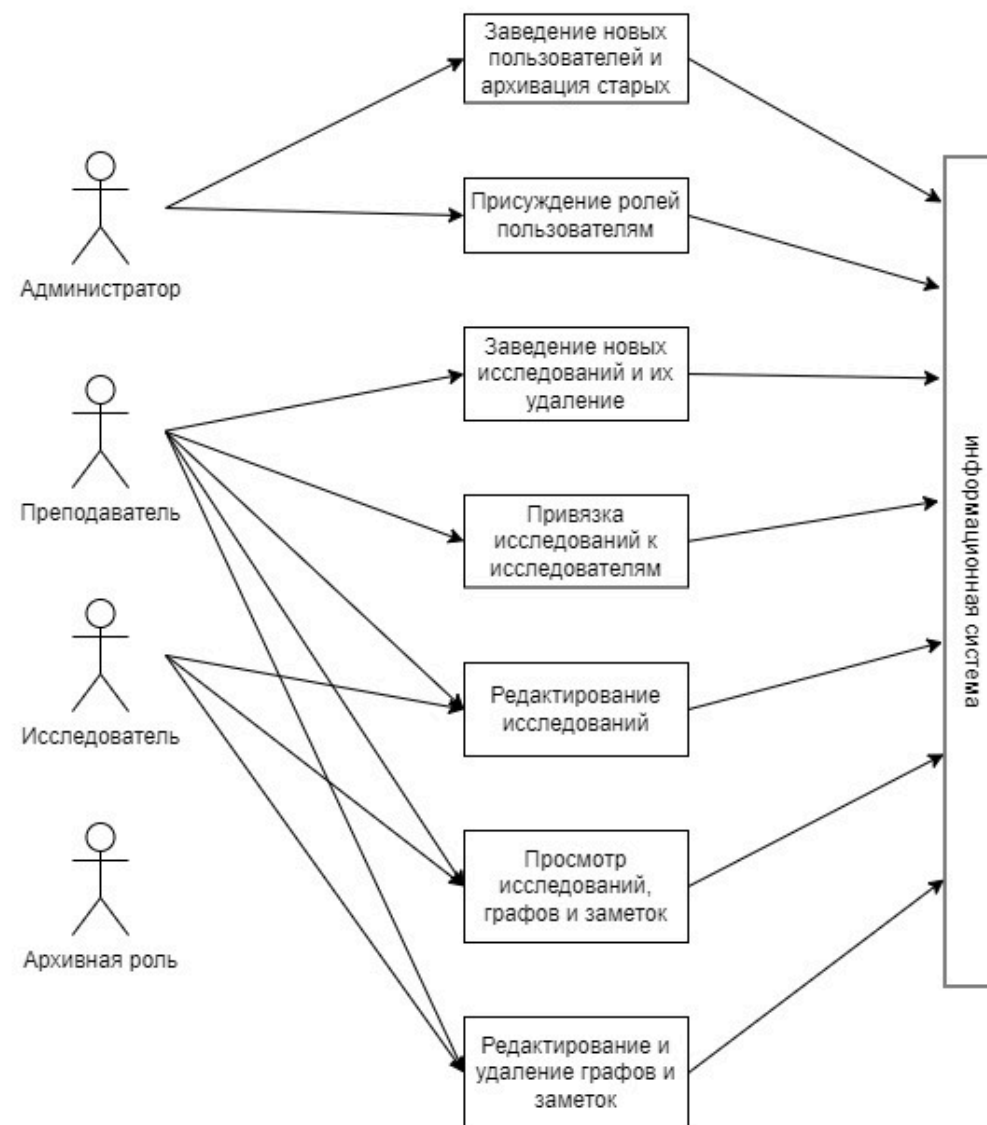
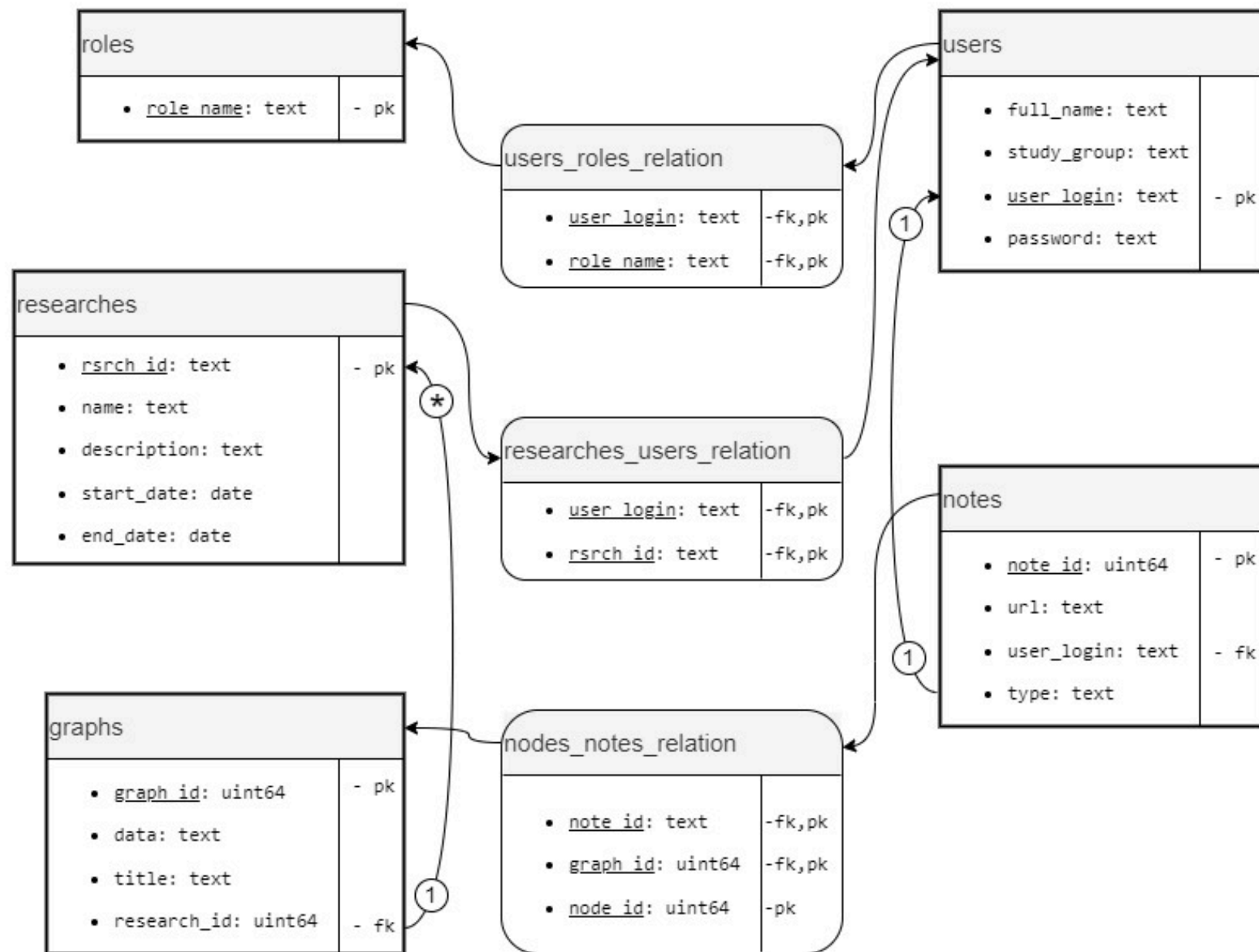


СХЕМА БАЗЫ ДАННЫХ



СПРОЕКТИРОВАННЫЙ СПИСОК МЕТОДОВ API

Auth

- POST login
- POST logout
- POST logout всех сессий

Note

- GET список заметок
- GET детальная инф-я
- POST создание
- DELETE удаление

Graph

- GET детальная инф-я
- PATCH редактирование атрибутов
- DELETE удаление
- POST создание

User

- GET данные авторизованного пользователя
- GET список исследователей
- GET подсказки для автозаполнения

Research

- GET список исследований
- GET детальная инф-я
- PATCH редактирование атрибутов
- DELETE удаление
- POST создание

Node

- GET детальная инф-я

ЧТО БЫЛО СДЕЛАНО

Классы моделей для
каждой из таблиц
БД 1

Модуль
аутентификации и
авторизации 2

Методы работы с
данными графа в
формате DOT 3

Юнит-тесты для
методов работы с
данными графа 4

Модуль-клиент для
API Gitlab 5

- `Graph.data` – текстовое поле, которое хранит данные о графе в формате языка DOT.
- `Graph._dot` – хранит объект `pydot.Dot`. Этот объект содержит в себе те же данные, что поле `data`, но в формате объекта, работать с которым удобнее.
- `User.computed_full_name` – поле, содержащее ФИО и вычисляемое на основе других полей. Используется для создания индекса, с помощью которого происходит поиск пользователя по поисковому запросу.

ЧТО БЫЛО СДЕЛАНО

Классы моделей для
каждой из таблиц
БД

1

Модуль
аутентификации и
авторизации

2

Методы работы с
данными графа в
формате DOT

3

Юнит-тесты для
методов работы с
данными графа

4

Модуль-клиент для
API Gitlab

5

Реализация аутентификации

выполнена на основе библиотеки
DjangoRestKnox и работает на
основе JWT токенов.

Реализация авторизации

выполнена с помощью
запрограммированных классов разрешений:

- `IsOwnerObjectOrIsProfessorOrReadOnly` –
объект «принадлежит» пользователю,
либо пользователь имеет роль
Преподаватель. Иначе только чтение;
- `IsProfessorOrReadOnly` – пользователь
имеет роль Преподаватель. Иначе только
чтение.

ЧТО БЫЛО СДЕЛАНО

Классы моделей для
каждой из таблиц
БД

1

Модуль
аутентификации и
авторизации

2

Методы работы с
данными графа в
формате DOT

3

Юнит-тесты для
методов работы с
данными графа

4

Модуль-клиент для
API Gitlab

5

Реализованы методы

- Валидации графа
 - Проверка наличия начального и конечного узлов
 - Проверка отсутствия объявления повторения узлов
 - Проверка отсутствия циклов
 - Проверка целостности графа
 - Проверка наличия всех объявленных вершин в структуре
- Представления данных из формата DOT в формат levels
- Редактирования метаданных узла
- Редактирования структуры графа
- Проверки существования узла

Пример простого графа
в представлении DOT

```
digraph {  
    A;  
    1;  
    B [title=SomeNode];  
    A -> 1;  
    1 -> B;  
}
```

Пример объекта levels

```
{  
    0: {'A': []},  
    1: {'1': ['A']},  
    2: {'B': ['1']},  
},
```

ЧТО БЫЛО СДЕЛАНО

Классы моделей для
каждой из таблиц
БД

1

Модуль
аутентификации и
авторизации

2

Методы работы с
данными графа в
формате DOT

3

Юнит-тесты для
методов работы с
данными графа

4

Модуль-клиент для
API Gitlab

5

1. Для каждого из методов спроектированы тестовые сценарии.
2. Написаны юнит-тесты.

Подробнее процесс проектирования тестовых сценариев описан в главе 3 в разделе «Юнит-тестирование методов работы с данными графа»

ЧТО БЫЛО СДЕЛАНО

Классы моделей для
каждой из таблиц
БД

1

Модуль
аутентификации и
авторизации

2

Методы работы с
данными графа в
формате DOT

3

Юнит-тесты для
методов работы с
данными графа

4

Модуль-клиент для
API Gitlab

5

Атрибуты заметки

можно получить, распарсив
её URL.

Класс GLClient

реализован и имеет метод
get_note_raw_text_by_url,
который получает на вход url
и возвращает текст заметки и
формат ее файла.

/rnd/rndhpc/blob/master/rndhpc_txb_Research/ResearchNotes/rndcmp_not_rcs_2022_06_17.tex

ID репозитория ветка путь к файлу формат файла

ОБЗОР

Основные трудности разбора синтаксиса LaTeX

1. TeX – полный по Тьюрингу, следовательно практически невозможно провести разбор LaTeX ничем, кроме самого LaTeX.
2. Большинство написанных конвертеров написаны давно и устарели. Они «пытаются» разбирать уравнения (что сложно) и быть универсальными (что невозможно из-за п. 1).

Проанализированы инструменты

- Doconce
- Quarto
- MathJax

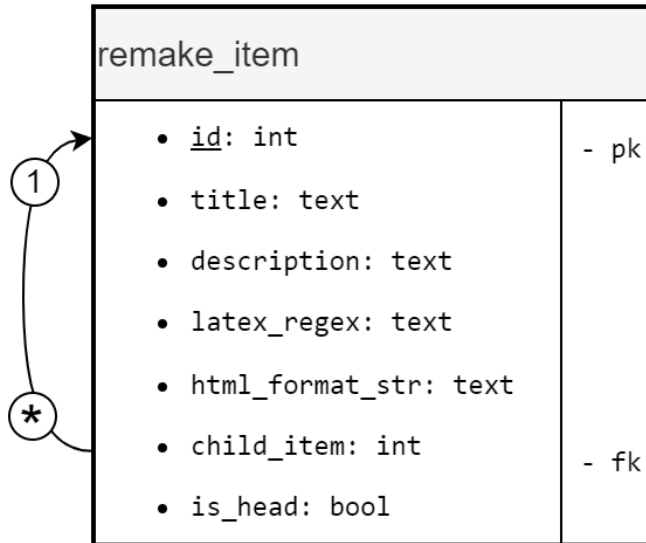
Для преобразования требуется весь проект, включая преамбулу и настройки пакетов

- Инструмент преобразования уравнений LaTeX в HTML
- Работает на стороне клиента
- Поддерживает все основные современные браузеры
- Не требует сложной настройки

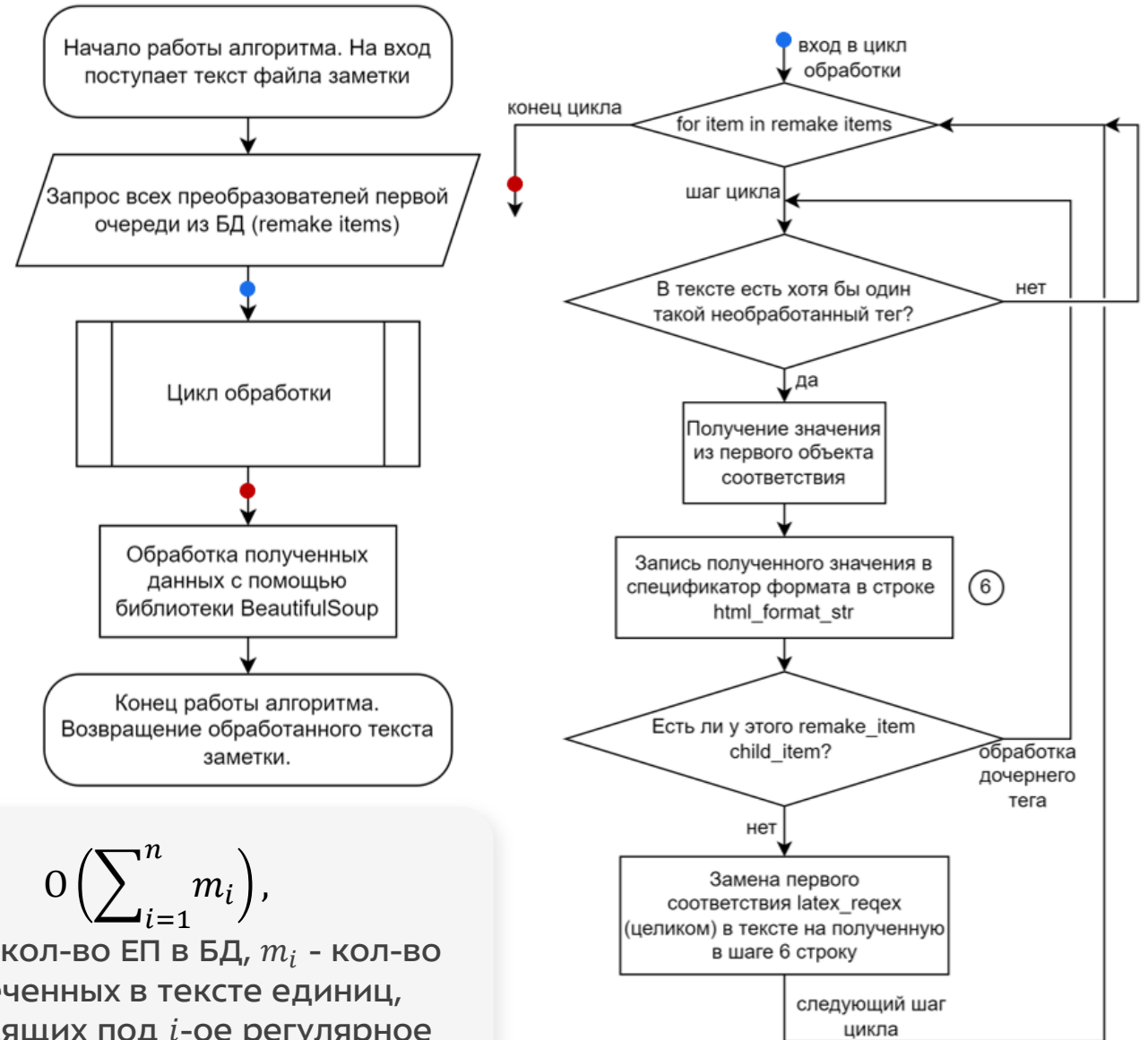
Подходы модуля Latex2HTML

- Не разбирает уравнения, предоставляя это MathJax
- Не претендует на звание универсального инструмента
- Множество ЕП расширяемо и изменяемо
- Может накладывать дополнительные ограничения на синтаксис текста заметок
- Накладывает ограничения на предоставляемую функциональность некоторых тегов

РАЗРАБОТКА



- GET запрос всех ЕП
- POST создание
- PATCH обновление атрибутов
- DELETE удаление



$$O\left(\sum_{i=1}^n m_i\right),$$
 где n – кол-во ЕП в БД, m_i – кол-во
 встреченных в тексте единиц,
 подходящих под i -ое регулярное
 выражение

ПРИМЕР ЕДИНИЦ ПРЕОБРАЗОВАТЕЛЯ

ИСХОДНЫЙ ТЕКСТ РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ СТРОКА ФОРМАТА ИТОГОВАЯ СТРОКА

| | | | |
|--|--|--|---|
| <code>\underline{Подчеркнутый текст}</code> | <code>\\underline{(.*)}</code> | <code><u>%s</u></code> | <code><u>Подчеркнутый текст</u></code> |
| <code>\gls{URL}</code> | <code>\\gls{(URL)}</code> | <code>%s</code> | <code>URL</code> |
| <code>\begin{enumerate} \item Один; \item Два; \item Три. \end{enumerate}</code> | <code>\\begin{enumerate}([\\s\\S]*?)\\end{enumerate} + \\item\\s*(.*)</code> | <code>%s + %s</code> | <code> Один; Два; Три. </code> |

Отправляемый запрос

```

1  curl --location 'http://0.0.0.0:8000/api/note/3' \
2  --header 'Authorization: Token
      688080c6238e69e42987cff1e8c5476d17948bb4987ab0afc9a2dc915483735a' \
3  --data ''

```

Исходный текст файла заметки в LaTeX

```

1  \notestatement{rndcsedoc}{Это демонстрационная заметка}
2
3  Здесь написан какой-то очень интересный текст о некоем объекте исследования.
4  А ниже приведен \textbf{список}, раскрывающий свойства этого объекта:
5
6
7  \begin{itemize}
8  \item важное свойство;
9  \item интересное свойство;
10 \item невероятное свойство.
11 \end{itemize}
12
13 Ниже приведена реализация этого объекта в виде класса с помощью \gls{PL} Python.
14
15 \begin{lstlisting}[language=Python]
16 class Object:
17     title = 'Объект исследования'
18
19     def __str__(self):
20         return self.title
21
22 o = Object()
23 print(o)
24 \end{lstlisting}
25
26
27 \subsection{Очередной подраздел заметки}
28
29 Как сказал \underline{великий} человек, \textit{«Нормально делай, нормально будет»}.
30
31

```

Отображение преобразованного текста в браузере

← → ↻ ⓘ localhost:63342/sci_activity_doc/latex2html/t.html?_ijt=uvvmuq0ml7cr4sm01rdgptft7g&_ij_reload=RELOAD_ON_SAVE

Это демонстрационная заметка

Здесь написан какой-то очень интересный текст о некоем объекте исследования. А ниже приведен **список**, раскрывающий свойства этого объекта:

- важное свойство;
- интересное свойство;
- невероятное свойство.

Ниже приведена реализация этого объекта в виде класса с помощью ЯП Python.

```

class Object:
    title = 'Объект исследования'

    def __str__(self):
        return self.title

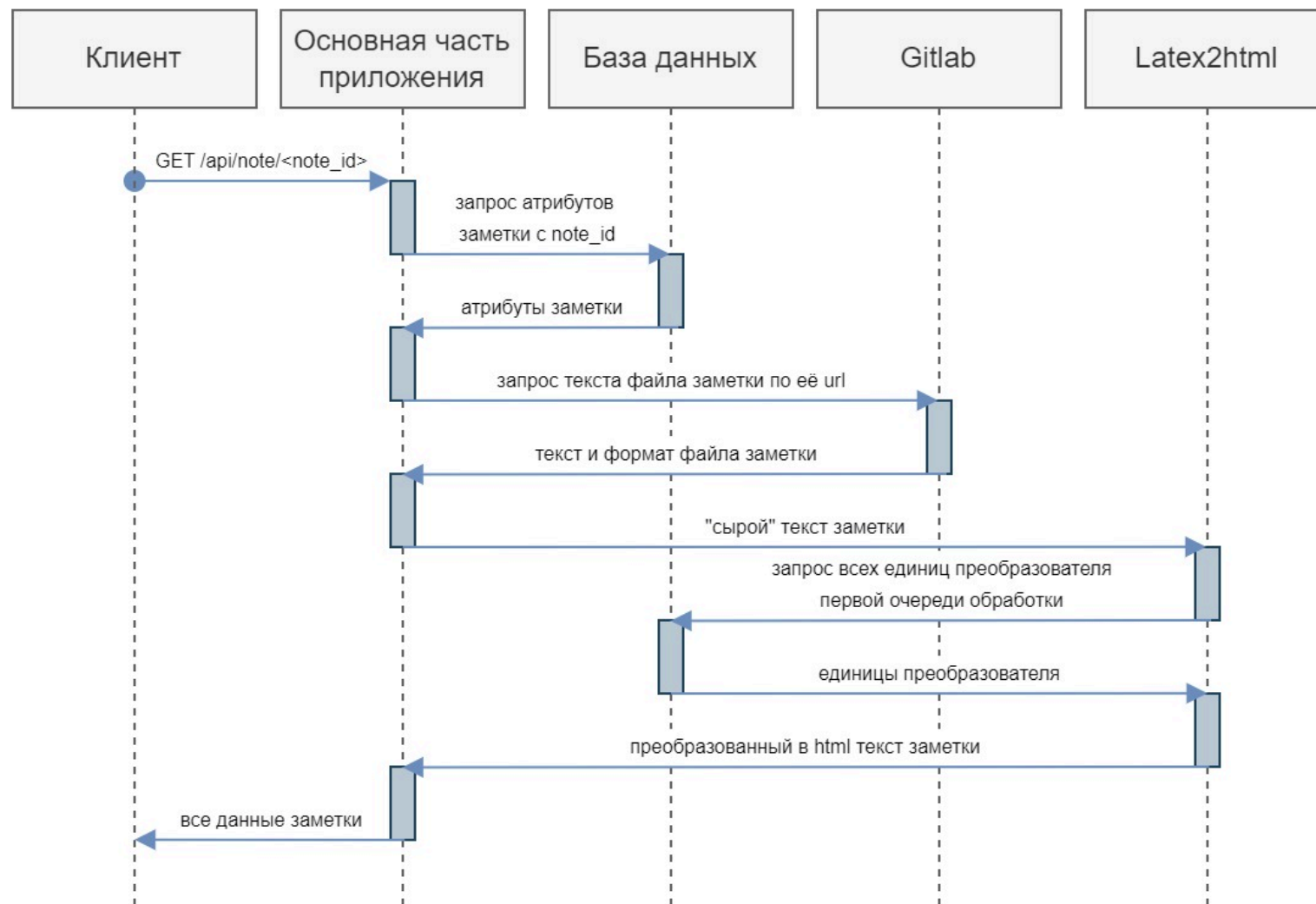
o = Object()
print(o)

```

Очередной подраздел заметки

Как сказал великий человек, *«Нормально делай, нормально будет»*.

UML-диаграмма взаимодействия



Спасибо за внимание!

Контакты: petrichuk.nastya@yandex.ru

Исходный
код
проекта:

