

# Лабораторная работа №5

## Математические основы защиты информации и информационной безопасности

Данилова Анастасия Сергеевна

### Содержание

Цель работы .....	1
Задание .....	1
Теоретическое введение .....	1
Выполнение лабораторной работы .....	2
Выводы.....	5
Список литературы .....	6

### Цель работы

Изучить вероятностные алгоритмы проверки чисел на простоту и реализовать их программно на языке Julia.

### Задание

- Изучить теоретическую часть о вероятностных алгоритмах проверки чисел на простоту
- Реализовать вычисление символа Якоби и тесты: Ферма, Соловья-Штрассена, Миллера-Рабина.

### Теоретическое введение

#### Тест Ферма

При проверке числа на простоту тестом Ферма выбирают несколько чисел  $a$ . Чем больше количество  $a$ , для которых утверждение истинно, тем больше вероятность, что число  $n$  простое. Однако существуют составные числа, для которых данное равенство выполняется для всех  $a$  взаимно простых с  $n$  — это числа Кармайкла. Чисел Кармайкла — бесконечное множество, наименьшее число Кармайкла — 561. Тем не менее, тест Ферма довольно эффективен для обнаружения составных чисел.

#### Тест Соловья-Штрассена

Тест Соловея — Штрассена — вероятностный тест простоты, открытый в 1970-х годах Робертом Мартином Соловеем совместно с Фолькером Штрассеном. Тест всегда корректно определяет, что простое число является простым, но для составных чисел с некоторой вероятностью он может дать неверный ответ. Основное преимущество теста заключается в том, что он, в отличие от теста Ферма, распознает числа Кармайкла как составные.

### Тест Миллера-Рабина

Тест Миллера — Рабина — вероятностный полиномиальный тест простоты. Тест Миллера — Рабина позволяет эффективно определять, является ли данное число составным. Однако, с его помощью нельзя строго доказать простоту числа. Тем не менее тест Миллера — Рабина часто используется в криптографии для получения больших случайных простых чисел. Алгоритм был разработан Гари Миллером в 1976 году и модифицирован Майклом Рабином в 1980 году.

### Символ Якоби

Символ Якоби — теоретико-числовая функция двух аргументов, введённая К. Якоби в 1837 году. Является квадратичным характером в кольце вычетов.

Символ Якоби обобщает символ Лежандра на все нечётные числа, большие единицы. Символ Кронекера — Якоби, в свою очередь, обобщает символ Якоби на все целые числа, но в практических задачах символ Якоби играет гораздо более важную роль, чем символ Кронекера — Якоби.

## Выполнение лабораторной работы

```
1  using Random
2
3  function ferm(n::Int)
4      a = rand(2:(n-2))
5      r = powermod(a, n - 1, n)
6
7      if r == 1
8          return "Число $n, вероятно, простое"
9      else
10         return "Число $n составное"
11     end
12 end
13
14 println("Введите число n")
15 n = parse{Int, readline()}
16
17 result = ferm(n)
18 println(result)
```

Тест Ферма

```

• Activating new project at `C:\Users\nastd\.julia\environments\v1.11`
Введите число n
31
Число 31, вероятно, простое
[*] Terminal will be reused by tasks, press any key to close it.

• Activating new project at `C:\Users\nastd\.julia\environments\v1.11`
Введите число n
33
Число 33 составное
[*] Terminal will be reused by tasks, press any key to close it.

```

## Результаты

```

1  using Random
2  function ja_sym(a::Int, n::Int)
3      g = 1
4      if a == 0
5          return 0
6      elseif a == 1
7          return g
8      end
9      a = a % n
10     while a != 0
11         k = 0
12         while a % 2 == 0
13             a = div(a, 2)
14             k += 1
15         end
16
17         if k % 2 == 0
18             s = 1
19         else
20             if n % 8 == 1 || n % 8 == 7
21                 s = 1
22             else
23                 s = -1
24             end
25         end
26         if a == 1
27             return g * s
28         end
29         if n % 4 == 3 && a % 4 == 3
30             s = -s
31         end
32         a = n % a
33         n = a
34         g *= s
35     end
36     return g
37 end

```

## Символ Якоби

```

5/7 = -1
* Terminal will be reused by tasks, press any key to close it.
Activating new project at `C:\Users\nastd\.julia\environments\v1.11`
Введите a:
4
Введите n:
7
4/7 = 1

```

## Результаты

```

function s_test(n::Int)
    a = rand(2:(n - 2))
    r = powermod(a, div(n - 1, 2), n)

    if r == 1 || r == n - 1
        return "Число $n, вероятно, простое"
    end

    return (r != ja_sym(a, n) % n) ? "Число $n составное" : "Число $n, вероятно, простое"
end

println("Введите n:")
n = parse{Int, readline()}
println(s_test(n))

```

## Тест Соловея-Штрассена

```

Activating new project at `C:\Users\nastd\.julia\environments\v1.11`
Введите n:
31
Число 31, вероятно, простое
* Terminal will be reused by tasks, press any key to close it.

Activating new project at `C:\Users\nastd\.julia\environments\v1.11`
Введите n:
33
Число 33 составное
* Terminal will be reused by tasks, press any key to close it.

```

## Результаты

```

1  using Random
2  function miller_rabin(n::Int, k::Int)
3      d = n - 1
4      s = 0
5      while d % 2 == 0
6          d = Int(d / 2)
7          s += 1
8      end
9
10     for _ in 1:k
11         a = rand(2:(n - 2))
12         y = powermod(a, d, n)
13         if y == 1 || y == n - 1
14             continue
15         end
16
17         for _ in 1:s
18             y = powermod(y, 2, n)
19             if y == 1
20                 return "Число $n составное"
21             elseif y == n - 1
22                 break
23             end
24         end
25
26         if y != n - 1
27             return "Число $n составное"
28         end
29     end
30
31     return "Число $n простое"
32 end
33 println("Введите число:")
34 n = parse{Int, readline()}
35 k = 10
36 println(miller_rabin(n, k))

```

## Тест Миллера-Рабина

```

• Activating new project at `C:\Users\nastd\.julia\environments\v1.11`
Введите число:
31
Число 31 простое
* Terminal will be reused by tasks, press any key to close it.

• Activating new project at `C:\Users\nastd\.julia\environments\v1.11`
Введите число:
33
Число 33 составное
* Terminal will be reused by tasks, press any key to close it.

```

## Результаты

## Выводы

Мы изучили вероятностные алгоритмы проверки чисел на простоту и реализовали их программно на языке Julia.

## Список литературы

1. Mathematics // Julia URL: <https://docs.julialang.org/en/v1/base/math/>