

Требования к проекту

1 Введение

EJournal – это электронный дневник для школьников и студентов. Он сочетает в себе расписание занятий и основанный на нем список заданий по каждому занятию.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Android API 16 level, database – SQLite 3.7.11.

2.2 Интерфейс пользователя

Система позволяет задать список предметов и расписание звонков и на основе этих списков сформировать расписание на цикл из конечного числа недель (по умолчанию цикл равен 1 неделе). После этого с системой можно работать путем добавления и удаления заданий по определенным предметам, а также просмотром списка заданий по предметам на определенный день(режим просмотра продемонстрирован в мокапе по адресу

<https://app.moqups.com/veromeev1989@gmail.com/mfzGIzuYZd/view/page/ad64222d5>)

Ниже приведена краткая характеристика откликов системы на действия пользователя, проводимые в основном окне(окне просмотра)

Действие пользователя	Поведение системы
Свайп вправо от левого края экрана или нажатие клавиши меню (кнопка в виде списка)	Открытие бокового меню с действиями по редактированию расписания предметов, расписания звонков, описания предметов и списка заданий по ним
Свайп вправо(не от левого края экрана)	Переход к просмотру расписания предыдущего дня, но не раньше настоящего дня. Если текущий день для просмотра является текущим днем в реальной жизни, система не реагирует
Свайп влево	Переход к просмотру расписания следующего дня. Действие ограничено переходом к занятиям, превышающим по

	дате 50 дней от текущей даты
Нажатие кнопки «назад»	Переход к текущему дню в реальной жизни для просмотра. Если в данный момент дата для просмотра совпадает с текущим днем, происходит выход из приложения

2.3 Характеристики пользователей

Приложение рассчитано на учащихся различных учебных заведений (школы, колледжи, университеты), а так же может быть использовано по назначению лицами, имеющими стабильное циклическое расписание, состоящее из нескольких пунктов, и желающих разграничить список заданий между ними. К последней категории можно отнести учителей и преподавателей

2.4 Предположения и зависимости

Требования к системе могут претерпевать изменения по заявлению заказчика, а также в связи с успеваемостью разработки проекта к сроку его реализации.

3 Системные требования

Пользователь должен обладать мобильным устройством или компьютером (т.е. система не поддерживает «умные часы», а также очки и телевизоры) с операционной системой Android версии 4.1 «Jelly Bean» или выше.

3.1 Функциональные требования

1. Редактирование расписания времени начала и конца занятий.
2. Настройка количества недель в цикле расписания (по умолчанию равно 1)
3. CRUD списка типов предметов (по умолчанию все предметы равнозначны, а тип предмета не указывается)
4. CRUD списка предметов. Каждый предмет включает
 - а. Имя преподавателя
 - б. Тип предмета (если создан список)
 - с. Список заданий по предметам
5. CRUD списка заданий в предмете, также возможность отметить его как выполненное
6. Просмотр заданий, необходимых к выполнению на тот или иной день

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 Работа системы не должна зависеть от размера экрана устройства

3.2.2 Бизнес-ограничения

- 1) Просмотр дат с расписанием ограничен настоящим днем с одной стороны и датой на 50 дней позже настоящего дня с другой
- 2) Если пользователь реализует список типов занятий, список должен включать больше 1 типа.

3.2.3 Удобство интерфейса должно подтверждаться выполнением следующих требований:

- 1) Добавление заданий к предмету можно осуществлять как из меню просмотра предмета, так и из режима просмотра заданий по дням
- 2) Допускаются неподписанные элементы псевдографики, являющиеся кнопками действий, однако их разнообразие должно быть сведено к наиболее часто используемых в Android-приложениях компании Google (круглый элемент со знаком «+» - добавить, элемент в виде пронумерованного списка слева вверху экрана – открытие меню), остальные кнопки должны быть подписаны.
- 3) В режиме просмотра дней расписания не допускается появление других меню кроме главного – слева экрана
- 4) В режиме просмотра дней расписания при нажатии на название предмета должно открываться меню просмотра этого предмета.

3.2.4 Хранение данных:

- 1) Данные должны храниться в базе данных
- 2) При изменении какого-либо поля данных, необходимо сохранить изменения

3.2.5 Лицензирование

Программный продукт распространяется под лицензией GNU GPL v. 3. Исходный код приложения будет расположен по адресу <https://github.com/JackVeromeev/EJournal>