

Индивидуальный проект «Тамагочи»

Выполнила Толмачева Анастасия, КЭ-403

Цель и задачи

Цель – разработать эмулятор существа.

Задачи:

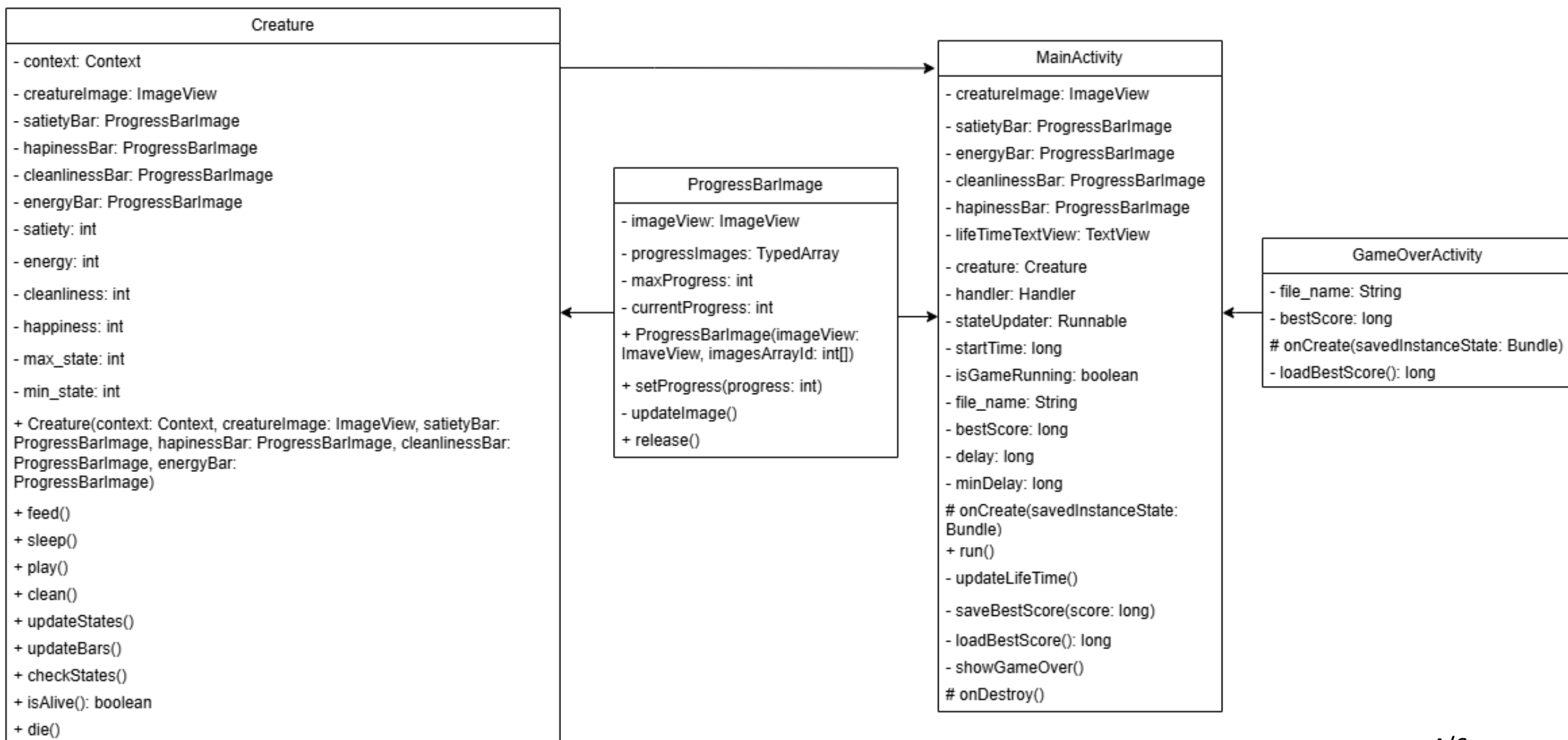
1. Определить функциональные требования.
2. Спроектировать архитектуру приложения.
3. Создать изображения прогресс-баров и существа.
4. Реализовать приложение.



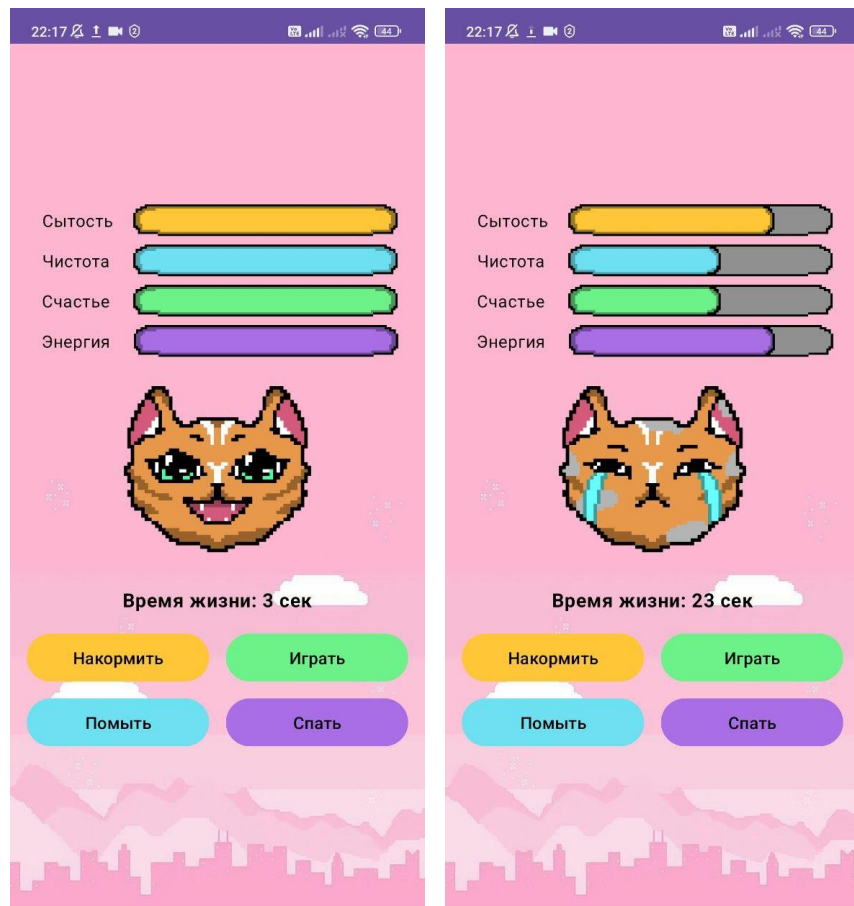
Функциональные требования

1. Приложение должно отображать изображение существа, которое изменяется в зависимости от состояния.
2. Приложение должно отображать состояния существа: сытость, энергия, счастье, чистота. Значения этих параметров должны постепенно изменяться со временем, а при достижении нуля какой-либо из характеристик существо должно умирать.
3. Приложение должно иметь кнопки для взаимодействия с существом.
4. Со временем скорость игры должна увеличиваться (состояния должны изменяться быстрее).
5. После окончания игры должно отображаться время жизни существа и лучший достигнутый результат.

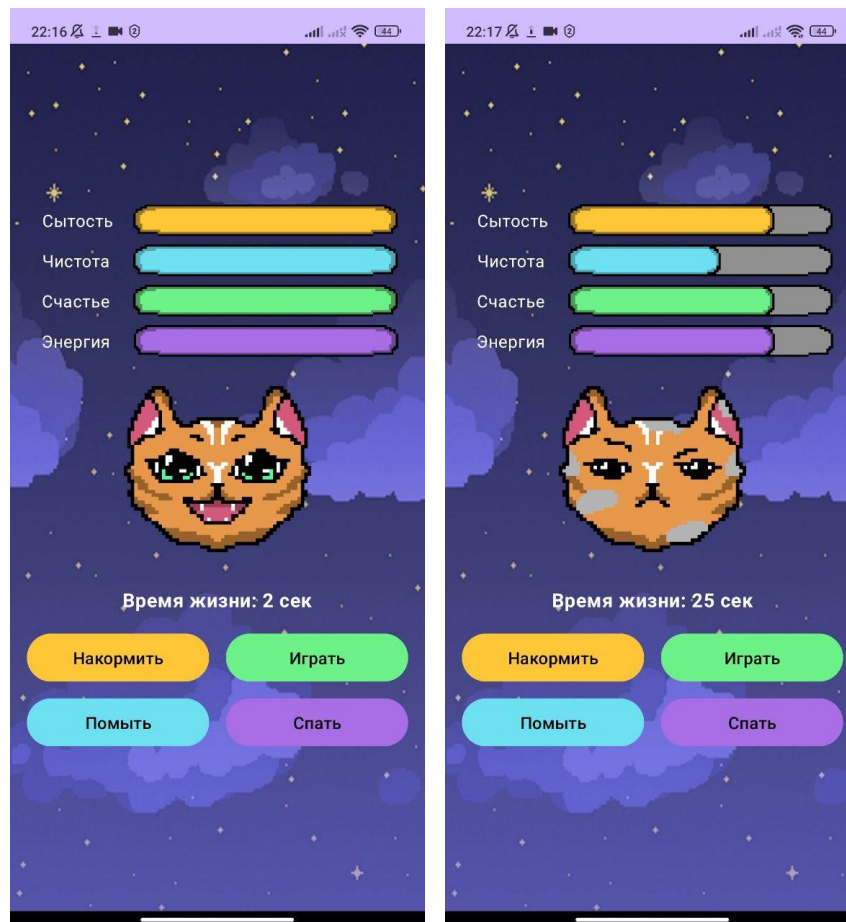
Архитектура приложения



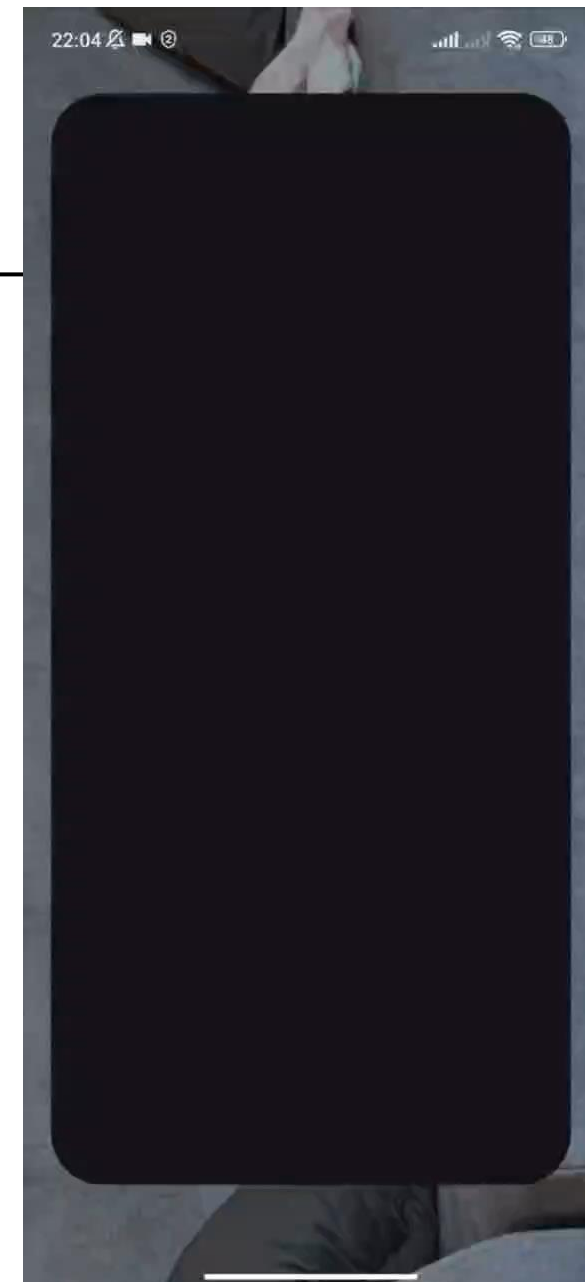
Демонстрация работы



Светлая тема



Темная тема



Заключение

- Было создано приложение-эмулятор кота, содержащий анимированные прогресс-бары, кнопки для взаимодействия с существом, таймер и сохранение лучшего результата жизни.
- Возможность развития: добавление анимации, кастомизации существа.