Требования к проекту

1 Введение

Сетевое мобильное приложение Gid(Gift idea) позволит помочь пользователям составить свой собственный список желаний, список того, что у него уже имеется, а также просматривать аналогичные списки друзей. Также в данном приложении будет возможность «бронировать» желания друзьям пользователя.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Приложение будет иметь клиент-серверную модель с использованием базы данных SQLite. Для соединения клиента с сервером будут использоваться сокетные соединения по протоколу TCP/IP. Язык программирования-Java, платформа- Android. Авторизация будет возможна через Facebook, ВКонтакте.

2.2 Интерфейс пользователя

Мокапы прилагаются в документе “Mockups.doc”.

2.3 Характеристики пользователей

Данное приложение будет подходить для любой группы людей с любым уровнем образования, опытом и технической грамотностью.

2.4 Предположения и зависимости

Приложение нормально функционирует при условии стабильной(не прерывающейся) связи между сервером и клиентом.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. В приложении должно быть реализовано 5 вкладок:

-лента обновлений

-друзья/запросы

-список желаний(wish)

-список имеющихся вещей(have)

-настройки

2. Лента обновлений должна содержать новости об изменениях в списках “wish” и “have” друзей пользователя.

3. Во вкладке друзей должны отображаться друзья и запросы в друзья пользователя.

4. Должен быть реализован поиск по пользователям и переход на страницы других пользователей.

5. Во вкладке списка желаний должен быть реализован список предметов и подарков, которые пользователь хотел получить.

6. Элемент списка должен иметь название и возможность добавления к нему фотографии и описания.

7. Вкладка списка имеющихся вещей должна содержать список полученных вещей и подарков.

8. Во вкладке настроек должна быть возможность изменять личную информацию пользователя и пароль.

9. Должна быть предусмотрена возможность авторизации через ВКонтакте и Facebook.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1. Размер отправляемого и получаемого пакета должен быть минимален (не более 1 мб на страницу).

2. Потребление энергии телефона должно быть таково, чтобы приложение работало не менее 3 часов активного пользования.