

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Параллельные алгоритмы»
Тема: Группы процессов и коммутаторы

Студент гр. 9383

Лапина А.А.

Преподаватель

Татаринов Ю.С.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Написать программу, где необходимо создать новый коммутатор и выполнить операцию сложения.

Формулировка задания.

Вариант 11.

В каждом процессе дано целое число N , которое может принимать два значения: 0 и 1 (имеется хотя бы один процесс с $N = 1$). Кроме того, в каждом процессе с $N = 1$ дано вещественное число A . Используя функцию `MPI_Comm_split` и одну коллективную операцию редукции, найти сумму всех исходных чисел A и вывести ее во всех процессах с $N = 1$.

Указание. При вызове функции `MPI_Comm_split` в процессах, которые не требуется включать в новый коммутатор, в качестве параметра `color` следует указывать константу `MPI_UNDEFINED`.

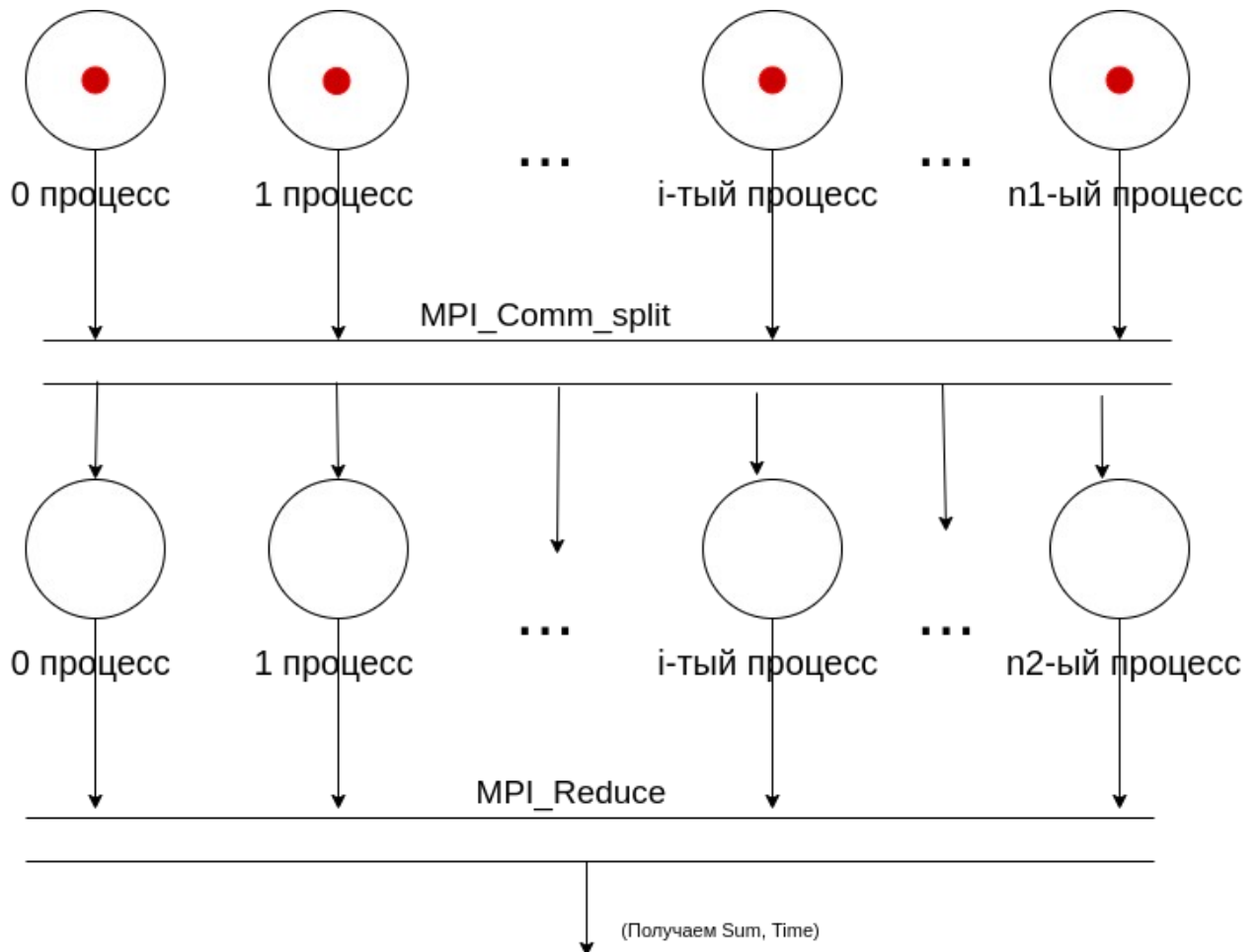
Краткое описание выбранного алгоритма решения задачи.

Создаем структуру `struct_` для хранения чисел N и A . Задаем массив структур `array`. Создаем новый коммутатор `Comm` с помощью `MPI_Comm_split`, куда включаем те процессы, где $N = 1$ (по заданию). Затем переменную `NewProcRank`, где будем указывать ранг нового коммутатора. После, используя новый коммутатор, выполняем коллективную операцию редукции — `MPI_Reduce` с операцией `MPI_Sum` — поиска суммы A . В главном процессе нового коммутатора выводим сумму и время выполнения программы.

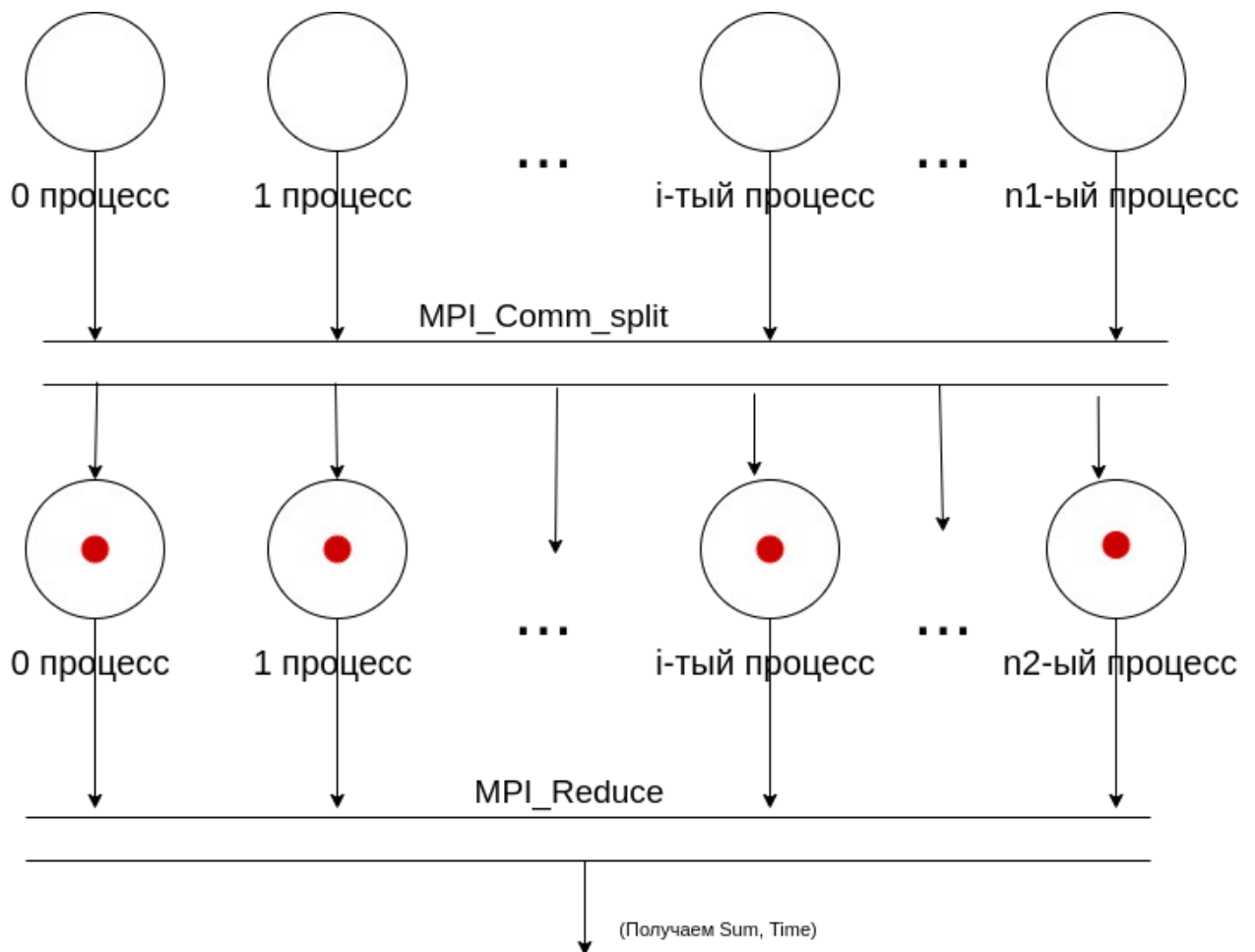
Формальное описание алгоритма с использованием аппарата Сетей Петри для n процессов:

n_2 — количество всего процессов (в `MPI_COMM_WORLD`), n_1 - количество процессов в новом коммуникаторе, при этом $n_1 \geq n_2$ (зависит от значения N):

Шаг 1 — создаем новый коммуникатор с помощью `MPI_Comm_split`:



Следующий шаг: После создания нового коммутатора выполняем сложение с помощью MPI_Reduce



Листинг программы.

```
#include <stdio.h>
#include "stdlib.h"
#include <mpi.h>
#include "time.h"

struct struct_{
    int N;
    float A;
};

void main( int argc, char *argv[] ) {
    srand(time(NULL));
    float Sum = 0;
    struct struct_ array[4] = {{0}, {1, 0.7}, {1, 0.3}, {0}};
    int ProcRank, ProcNum;
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &ProcRank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &ProcNum);
```

```

int Flag;
MPI_Initialized(&Flag);
if (Flag == 0)
    return;

double Start = MPI_Wtime();
MPI_Comm Comm;
int Color;
if(array[ProcRank].N == 1)
    Color = 0;
else
    Color = MPI_UNDEFINED;
MPI_Comm_split(MPI_COMM_WORLD, Color, ProcRank, &Comm);
if (Comm == MPI_COMM_NULL)
    return;

int NewProcRank;
MPI_Comm_rank(Comm, &NewProcRank);

MPI_Reduce(&array[ProcRank].A, &Sum, 1, MPI_FLOAT, MPI_SUM, 0, Comm);

if(NewProcRank == 0){
    double Finish = MPI_Wtime();
    double Time = Finish-Start;
    printf("Sum = %f\n", Sum);
    printf("Time: %f\n", Time);
}
MPI_Finalize();
}

```

Результаты работы программы

1) для 2 процессов и `array[2] = {{0}, {1, 0.555}};`

```

white-lilac@white-lilac:~/Документы/ParAlg/lb4$ mpirun -np 2 --oversubscribe -quiet ./main.x
Sum = 0.555000
Time: 0.000173

```

2) для 4 процессов и `array[4] = {{0}, {1, 0.7}, {1, 0.3}, {0}};`

```

white-lilac@white-lilac:~/Документы/ParAlg/lb4$ mpirun -np 4 --oversubscribe -quiet ./main.x
Sum = 1.000000
Time: 0.000188

```

3) для 6 процессов и `array[6] = {{0}, {1, 0.111}, {1, 0.3}, {0}, {1, 0.9}, {0}};`

```

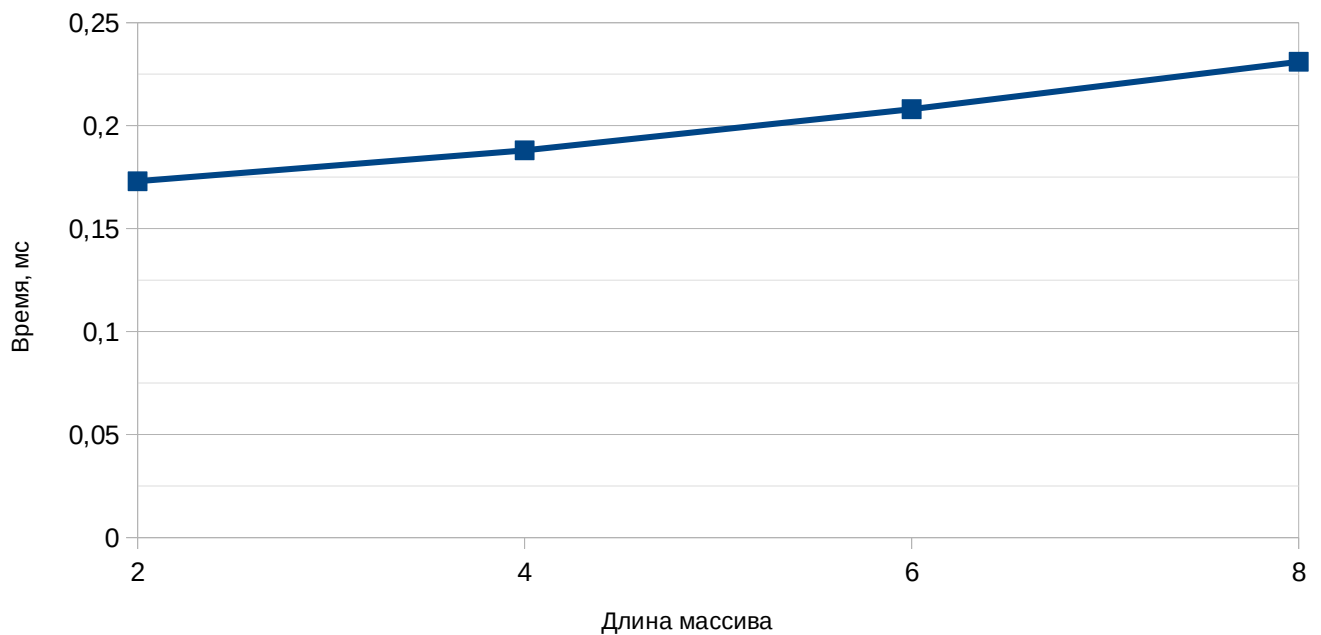
white-lilac@white-lilac:~/Документы/ParAlg/lb4$ mpirun -np 6 --oversubscribe -quiet ./main.x
Sum = 1.311000
Time: 0.000208

```

4) для 8 процессов и $\text{array}[8] = \{\{1, 0.33\}, \{0\}, \{0\}, \{0\}, \{1, 0.11\}, \{0\}, \{1, 0.22\}, \{0\}\}$;

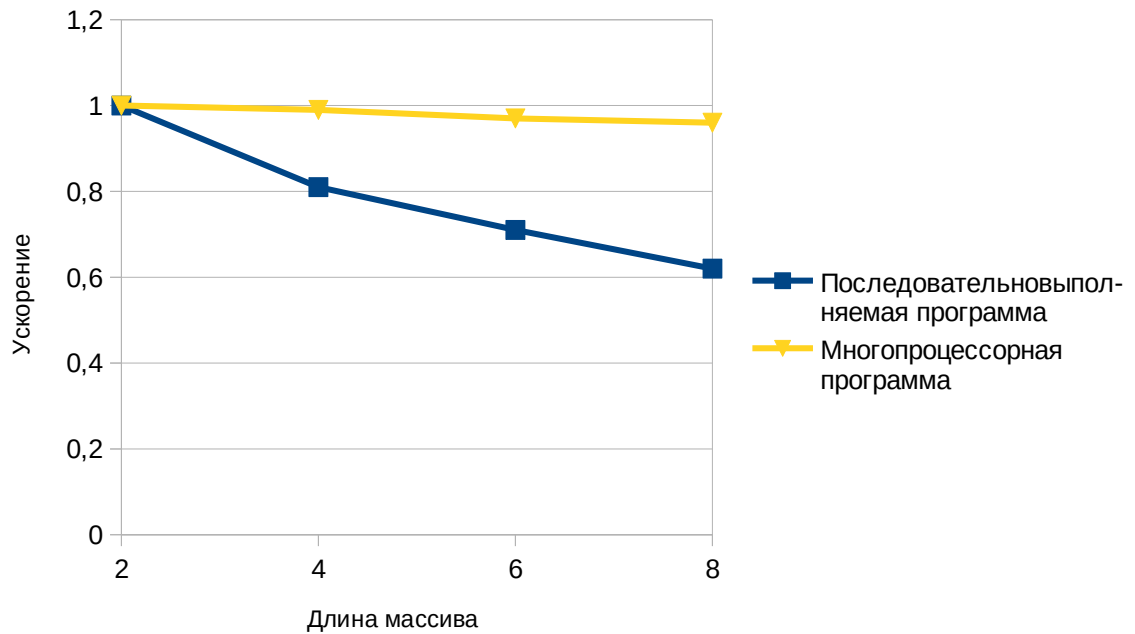
```
white-lilac@white-lilac:~/Документы/ParAlg/lb4$ mpirun -np 8 --oversubscribe -quiet ./main.x
Sum = 0.660000
Time: 0.000231
```

График зависимости времени выполнения программы от разных длин массива.



При увеличении количества процессов соответственно возрастает и длина массива array (количество данных для обработки), следовательно время выполнения программы незначительно возрастает. Это происходит потому что мы строим новый коммуникатор и необходимо обработать больше данных, но благодаря распараллеливанию программы время увеличивается не сильно.

График ускорения (эффективности):



Для однопроцессорной программы ускорение убывает быстрее, чем с программой использующей несколько процессов. Это происходит потому что при использовании нескольких процессов программа распараллеливается и процессы выполняются одновременно, в отличии от однопроцессорной программы, где все действия, такие как: проверка числа N (является ли оно 1), если да, то включаем A в сумму.

Вывод.

Была написана программа с созданием нового коммутатора и была выполнена операция сложения.