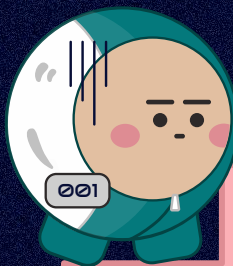
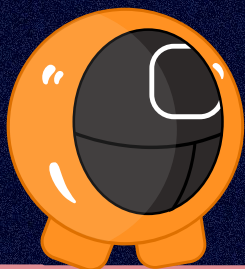


# MAZEHERO



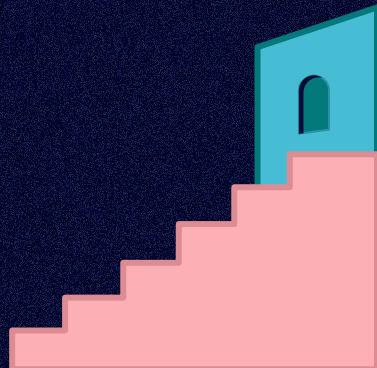
Проект выполнили  
Никулина Елизавета  
Щепелева Анастасия



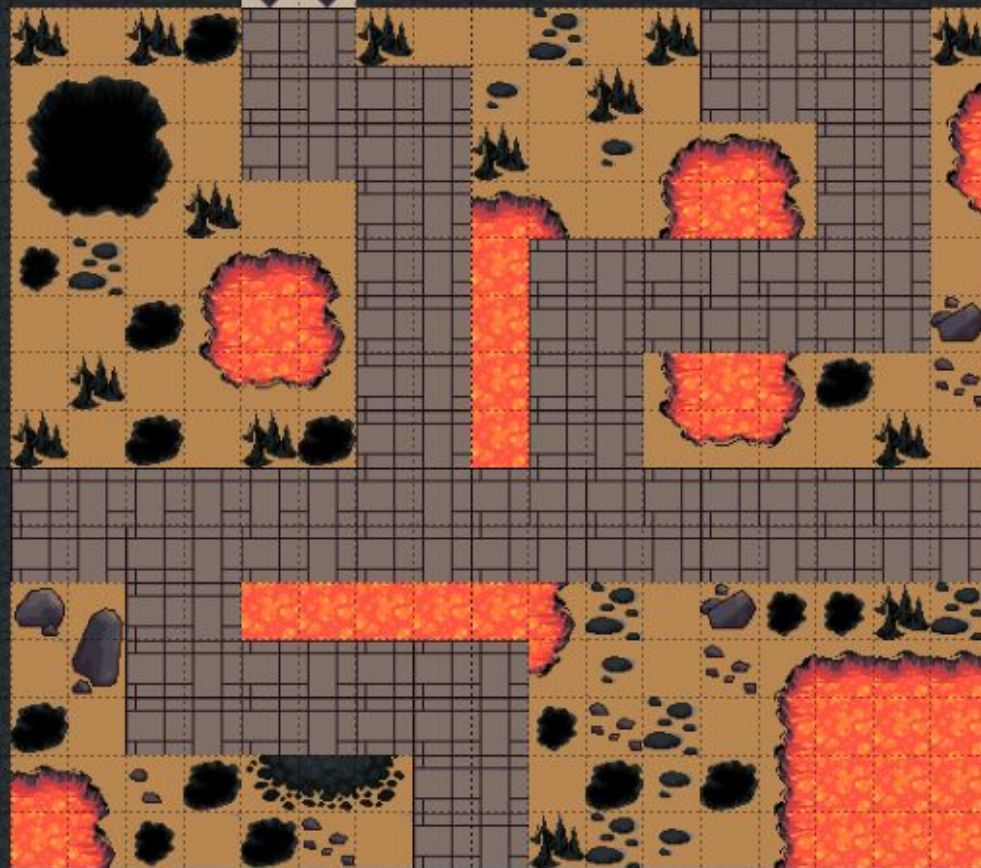
# Идея проекта

## Описание идеи:

- Проект будет представлять собой игру в стиле марио с уровнями-платформами и лабиринтами;
- для того, чтобы перейти на следующий уровень, нужно будет дойти до определенного места;
- сюжетная линия;
- новый уровень = новый персонаж;
- анимация.



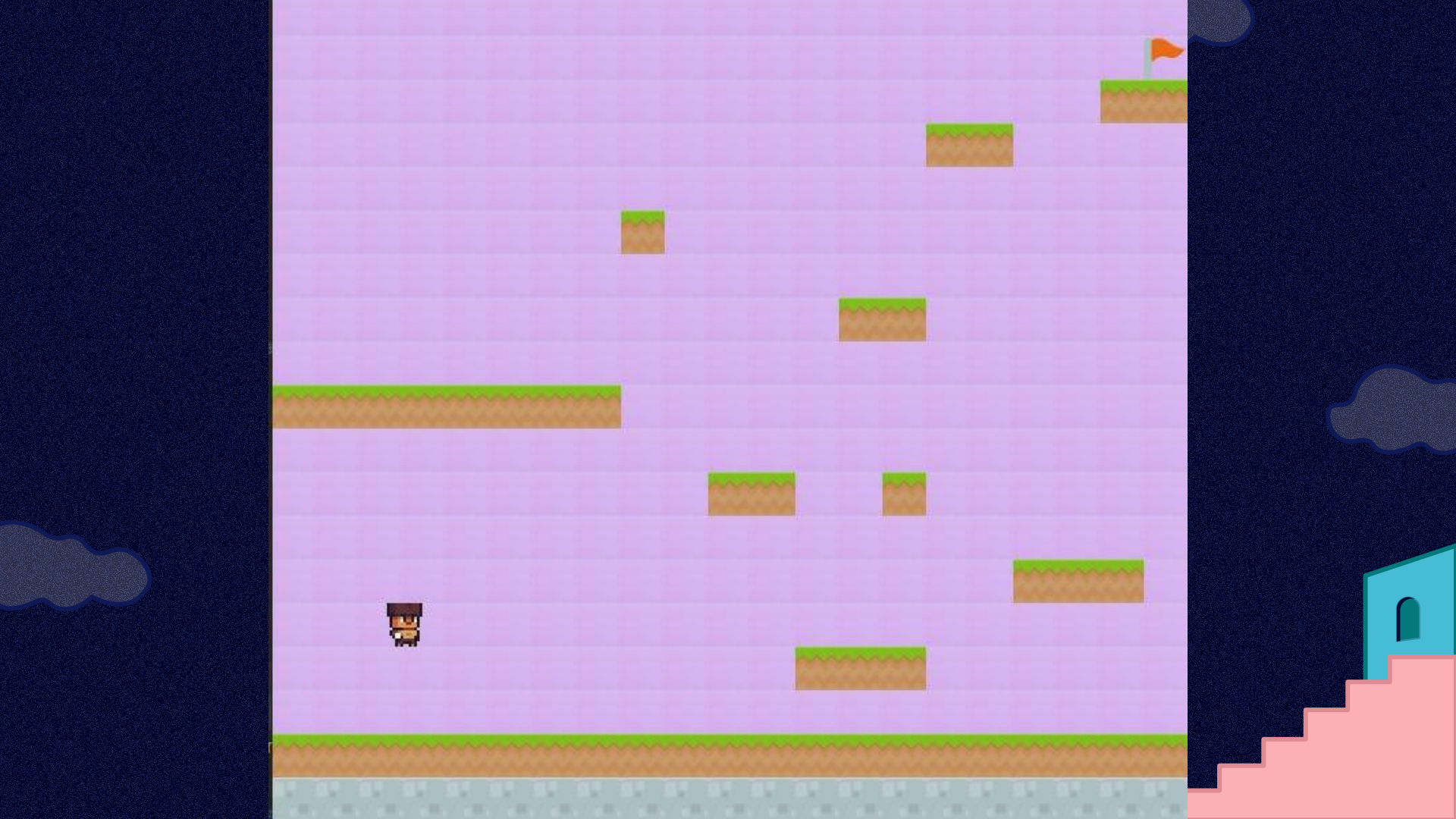




Активация Windows

Чтобы активировать Windows, п





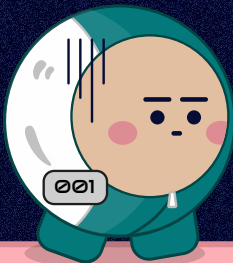






# Описание реализации

- GitHub - для совместной работы
- Библиотеки: pygame, sys, pygame.
- Tiled - создание карт
- Сайте Piskel - sprites
- PyCharm - написание кода
- Классы: Hero, Enemy, Buttun, Game, Labyrint и др.





```
class Hero:
    def __init__(self, pic, position):
        self.x, self.y = position
        self.image = pygame.image.load(f'data/{pic}.png')

    def get_position(self):
        return self.x, self.y

    def set_position(self, position):
        self.x, self.y = position

    def render(self, screen):
        delta = (self.image.get_width() - TILE_SIZE) // 2
        screen.blit(self.image, (self.x * TILE_SIZE - delta, self.y * TILE_SIZE - delta))
```

```
class Enemy:
    def __init__(self, pic, position):
        self.x, self.y = position
        self.delay = 100
        pygame.time.set_timer(ENEMY_EVENT_TYPE, self.delay)
        self.image = pygame.image.load(f'data/{pic}.png')

    def get_position(self):
        return self.x, self.y

    def set_position(self, position):
        self.x, self.y = position

    def render(self, screen):
        delta = (self.image.get_width() - TILE_SIZE) // 2
        screen.blit(self.image, (self.x * TILE_SIZE - delta, self.y * TILE_SIZE - delta))
```



# Развитие проекта

- Добавление уровней
- Возможность собирать бонусы
- Покупка скинов
- Добавление анимации в самой карте
- Новые виды игр



The background is a dark blue gradient. There are three stylized, light blue clouds with dark blue outlines: one in the top left, one in the top right, and one in the bottom right. A solid pink horizontal bar is at the bottom of the image.

**Спасибо за внимание!**