

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

|  |  |
| --- | --- |
| Факультет | Информатика и вычислительная техника |
|  | (наименование факультета) |
| Кафедра | Кибербезопасность информационных систем |
|  | (наименование кафедры) |

**ОТЧЕТ по практической работе**

**по дисциплине “Методы программирования”**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Автор |  | | |  | Зуева А. С. | | | |
|  | (подпись, дата) | | |  |  | | | |
| Обозначение | 10.05.01.550000.000 О | | Группа | | | | ВКБ32 |
| Направление подготовки | | 10.05.01 Компьютерная безопасность | | | | | |
| Профиль | Компьютерная безопасность | | | | | | |
| Преподаватель |  | | |  | | Савельев В.А. | |
|  | (подпись, дата) | | |  | |  | |

г. Ростов-на-Дону

2022 год

**Лабораторная работа №3**

**Компоненты связности графа**

Опираясь на две предыдущие лабораторные работы, реализовать следующую функциональность:

Проверить, что две вершины принадлежат одной компоненте связности (есть путь, их соединяющий).

**#include** <bits/stdc++.h>

**using** **namespace** std;

**typedef** pair < **int** , **int** > ipair;

**const** **int** N = 100321;

// СНМ

**int** dsuP[N], dsuR[N];

// В этот массив записываются все изменения СНМ, чтобы их можно откатить

// При изменении какого-то значения в СНМ в hist записывается пара < указатель, старое значение >

vector < pair < **int**\*, **int** > > hist;

// Для элемента из СНМ возвращает корень дерева, в котором он находится

**int** dsuRoot(**int** v)

{

**while** (dsuP[v] != -1)

v = dsuP[v];

**return** v;

}

// Объединяет два множества. Используется ранговая эвристика.

// При любом изменении содержимого массивов dsuP и dsuR

// в hist записывается адрес и старое значение

**void** dsuMerge(**int** a, **int** b)

{

a = dsuRoot(a);

b = dsuRoot(b);

**if** (a == b)

**return**;

**if** (dsuR[a] > dsuR[b])

{

hist.emplace\_back(&dsuP[b], dsuP[b]);

dsuP[b] = a;

} **else** **if** (dsuR[a] < dsuR[b])

{

hist.emplace\_back(&dsuP[a], dsuP[a]);

dsuP[a] = b;

} **else**

{

hist.emplace\_back(&dsuP[a], dsuP[a]);

hist.emplace\_back(&dsuR[b], dsuR[b]);

dsuP[a] = b;

++dsuR[b];

}

}

**struct** Query

{

**int** t, u, v;

bool answer;

};

**int** n, m;

Query q[N];

// Дерево отрезков, в каждой вершине которого хранится список рёбер

vector < ipair > t[N\*4];

// Эта функция добавляет ребро на отрезок

// [l r] - отрезок, на который добавляется ребро

// uv - ребро, c - текущая вершина дерева отрезков,

// [cl cr] - отрезок текущей вершины дерева отрезков

**void** addEdge(**int** l, **int** r, ipair uv, **int** c, **int** cl, **int** cr)

{

**if** (l > cr || r < cl)

**return**;

**if** (l <= cl && cr <= r)

{

t[c].push\_back(uv);

**return**;

}

**int** mid = (cl + cr) / 2;

addEdge(l, r, uv, c\*2+1, cl, mid);

addEdge(l, r, uv, c\*2+2, mid+1, cr);

}

// Обход дерева отрезков в глубину

**void** go(**int** c, **int** cl, **int** cr)

{

**int** startSize = hist.size();

// Добавляем рёбра при входе в вершину

**for** (ipair uv : t[c])

dsuMerge(uv.first, uv.second);

**if** (cl == cr)

{

// Если эта вершина - лист, то отвечаем на запрос

**if** (q[cl].t == 3)

q[cl].answer = (dsuRoot(q[cl].u) == dsuRoot(q[cl].v));

} **else** {

**int** mid = (cl + cr) / 2;

go(c\*2+1, cl, mid);

go(c\*2+2, mid+1, cr);

}

// Откатываем изменения СНМ

**while** ((**int**)hist.size() > startSize)

{

\*hist.back().first = hist.back().second;

hist.pop\_back();

}

}

**int** main()

{

ios::sync\_with\_stdio(**false**);

// Формат входных данных:

// n и m, затем в m строках запросы: по три числа t, u, v

// t - тип (1 - добавить ребро, 2 - удалить, 3 - принадлежат ли одной компоненте)

// Нумерация вершин с нуля

cin >> n >> m;

**for** (**int** i = 0; i < n; ++i) // Инициализация СНМ

dsuP[i] = -1;

// В этом массиве для каждого ещё не удалённого ребра хранится

// на каком запросе оно было создано

set < pair < ipair, **int** > > edges;

**for** (**int** i = 0; i < m; ++i)

{

cin >> q[i].t >> q[i].u >> q[i].v;

// Поскольку рёбра неориентированные, u v должно означать то же самое, что и v u

**if** (q[i].u > q[i].v) swap(q[i].u, q[i].v);

// При добавлении ребра кладём его в set

**if** (q[i].t == 1)

edges.emplace(ipair(q[i].u, q[i].v), i);

// При удалении ребра берём из set время его добавления - так мы узнаём отрезок заросов,

// на котором оно существует. Если есть несколько одинаковых рёбер, можно брать любое.

**else** **if** (q[i].t == 2)

{

**auto** iter = edges.lower\_bound(make\_pair(ipair(q[i].u, q[i].v), 0));

addEdge(iter->second, i, iter->first, 0, 0, m - 1);

edges.erase(iter);

}

}

// Обрабатываем рёбра, которые не были удалены

**for** (**auto** e : edges)

addEdge(e.second, m - 1, e.first, 0, 0, m - 1);

// Запускаем dfs по дереву отрезков

go(0, 0, m - 1);

// Выводим ответ.

// При обходе дерева отрезков запросы обрабатываются в том же порядке, в котором они даны,

// поэтому ответ можно выводить прямо в go без заполнения answer

**for** (**int** i = 0; i < m; ++i)

**if** (q[i].t == 3)

{

**if** (q[i].answer)

cout << "YES\n";

**else**

cout << "NO\n";

}

**return** 0;

}