

ТЕСТИРОВАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА

Тестирование пользовательского интерфейса

Тестирование пользовательского интерфейса. Графический интерфейс пользователя (Graphical user interface, GUI) – разновидность пользовательского интерфейса, в котором элементы интерфейса (меню, кнопки, значки, списки и т. п.), представленные пользователю на дисплее, исполнены в виде графических изображений.

Проверяется в целом общий вид приложения и в отдельности формы, расположенные на странице.



Тестирование графического интерфейса

Общие проверки:

- Вид элементов при уменьшении окна браузера + появление скрола
- Правильность написания текста + текст должен быть выровнен
- Правильность перемещения фокуса в окне (Tab / Tab+Shift)
- Выбранные элементы выделяются
- Неизменяемые поля выглядят одинаково и отличаются от редактируемых
- Желательно не использовать двойной клик
- Проверка наличия нужных нотификайшенов
- Унификация дизайна (цвет, шрифт, размер)
- При необходимости должны быть тултипы
- Изменение вида элемента при ховере на него
- Если формы дублируются, то должны быть одинаковые названия

Дополнительные проверки для веб-форм

Текстовое поле

- Проверить выделение текста с помощью Ctrl+A / Shift+стрелка
- Проверка ввода длинного текста

Радио-баттон

- Расположение возле соответствующего текста
- Переключение кнопок с помощью клавиатуры

Чек-боксы

- Установить чекбокс кликом и пробелом
- Расположение возле соответствующего текста

Выпадающие списки

- Должна быть функция прокрутки
- Должны располагаться по алфавиту (если текст), по возрастанию (если числовые значения)
- Если элемент был выбран, то должен находиться сверху либо обозначен, что он выбран

Поп-ап

- Расположение по центру окна

GUI (Graphical User Interface) Testing — тестирование графического пользовательского интерфейса. Графический пользовательский интерфейс — это интерфейс, в котором пользователь взаимодействует с компьютером, используя графические изображения .

Основные элементы графического интерфейса:

- окно (окно браузера, диалоговое окно, модальное окно, плавающее окно)
- меню (главное, всплывающее, контекстное, системное)
- виджеты/элементы управления/контролы (аккордеон, кнопка, радио-кнопка, чек-бокс, значок (иконка), список, панель инструментов, дерево, полоса прокрутки, ползунок, строка состояния, тултип (подсказка) и др.)
- вкладка
- элементы взаимодействия: курсор мыши, текстовый курсор, поинтер (“ладошка”), курсор перетаскивания и др.

Основные моменты при проверке GUI:

- расположение, размер, цвет, ширина, длина элементов; возможность ввода букв или цифр
- реализуется ли функционал приложения с помощью графических элементов
- размещение всех сообщений об ошибках, уведомлений (а также шрифт, цвет, размер, расположение и орфография текста)
- читабелен ли использованный шрифт
- переходит ли курсор из текстового в поинтер при наведении на активные элементы, выделяются ли выбранные элементы
- выравнивание текста и форм
- качество изображений
- проверить расположение и отображение всех элементов при различных разрешениях экрана, а также при изменении размера окна браузера (проверить, появляется ли скролл)
- проверить текст на орфографические, пунктуационные ошибки
- появляются ли тултипы (если есть необходимость)
- унификация дизайна (цвета, шрифты, текст сообщений, названия кнопок и т.д.)

Наиболее распространенные баги:

- курсор не переходит в поинтер при наведении на активный элемент
- орфографические и грамматические ошибки
- не ровное расположение полей ввода в формах, самих форм
- неправильное отображение элементов при смене размера окна браузера и масштаба страницы
- изменение размера текста при смене языка
- неровное расположение форм
- разные шрифты
- выбранные элементы не отличаются от не выбранных

Проверка pixel to pixel — проверка точного (пиксель в пиксель) соответствия сверстанного HTML — шаблона оригиналу (PSD-макету). Другими словами, если наложить “картинку” сверстанного HTML-шаблона на картинку оригинального PSD-макета, то обе картинки должны совпадать. Совместиться должны все элементы картинок — текст, изображения, графические элементы.