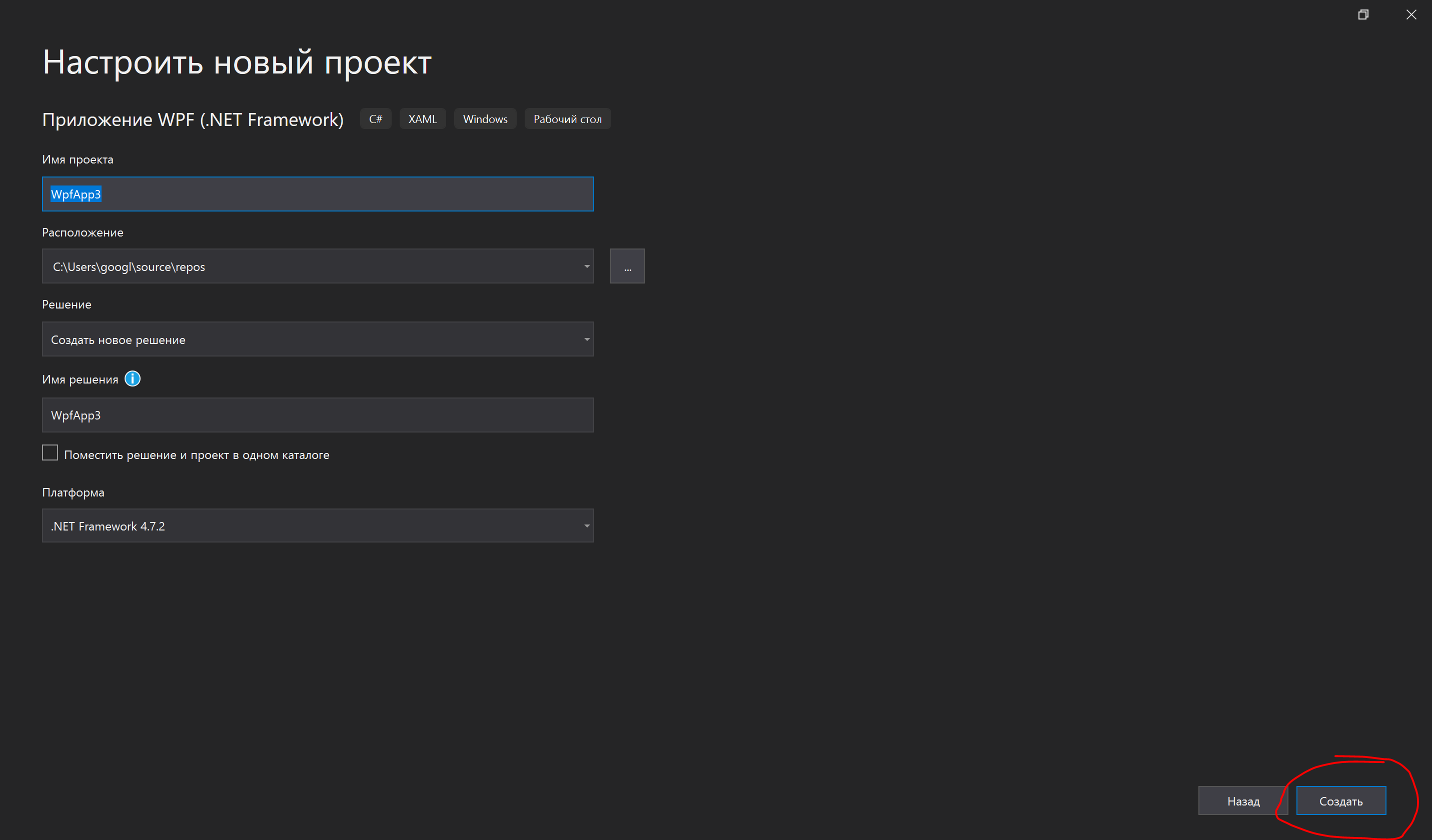
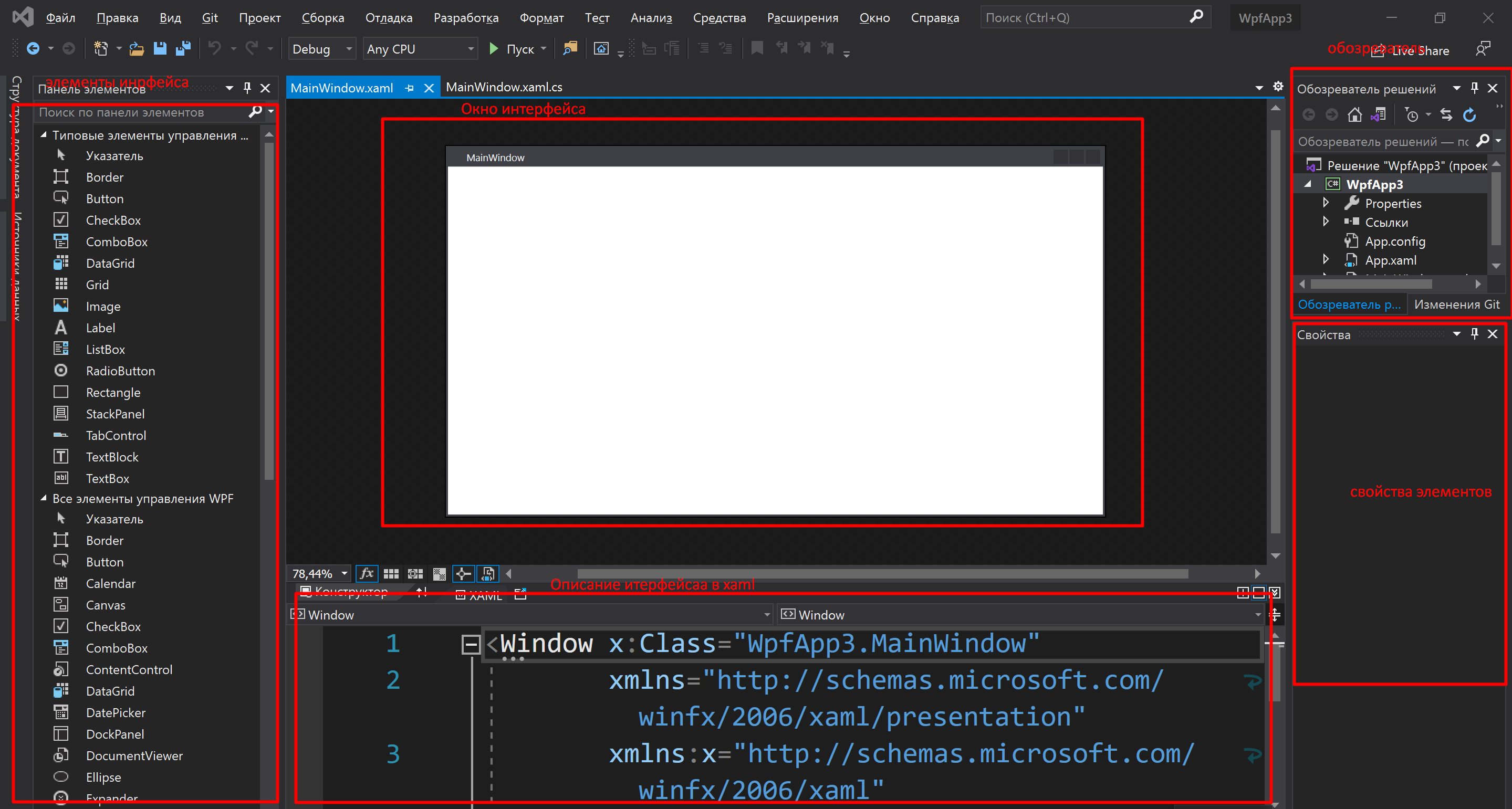


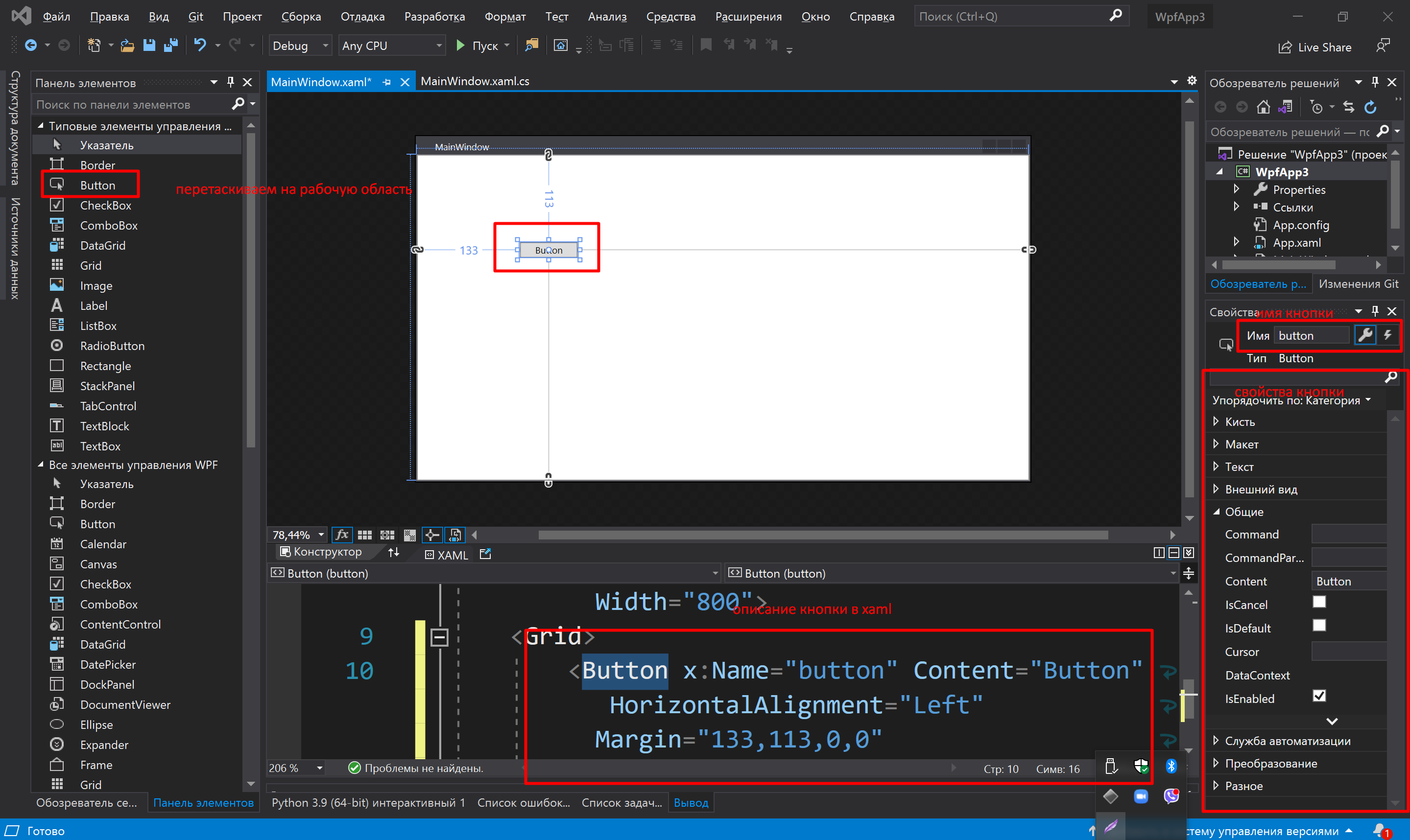
2.



3.

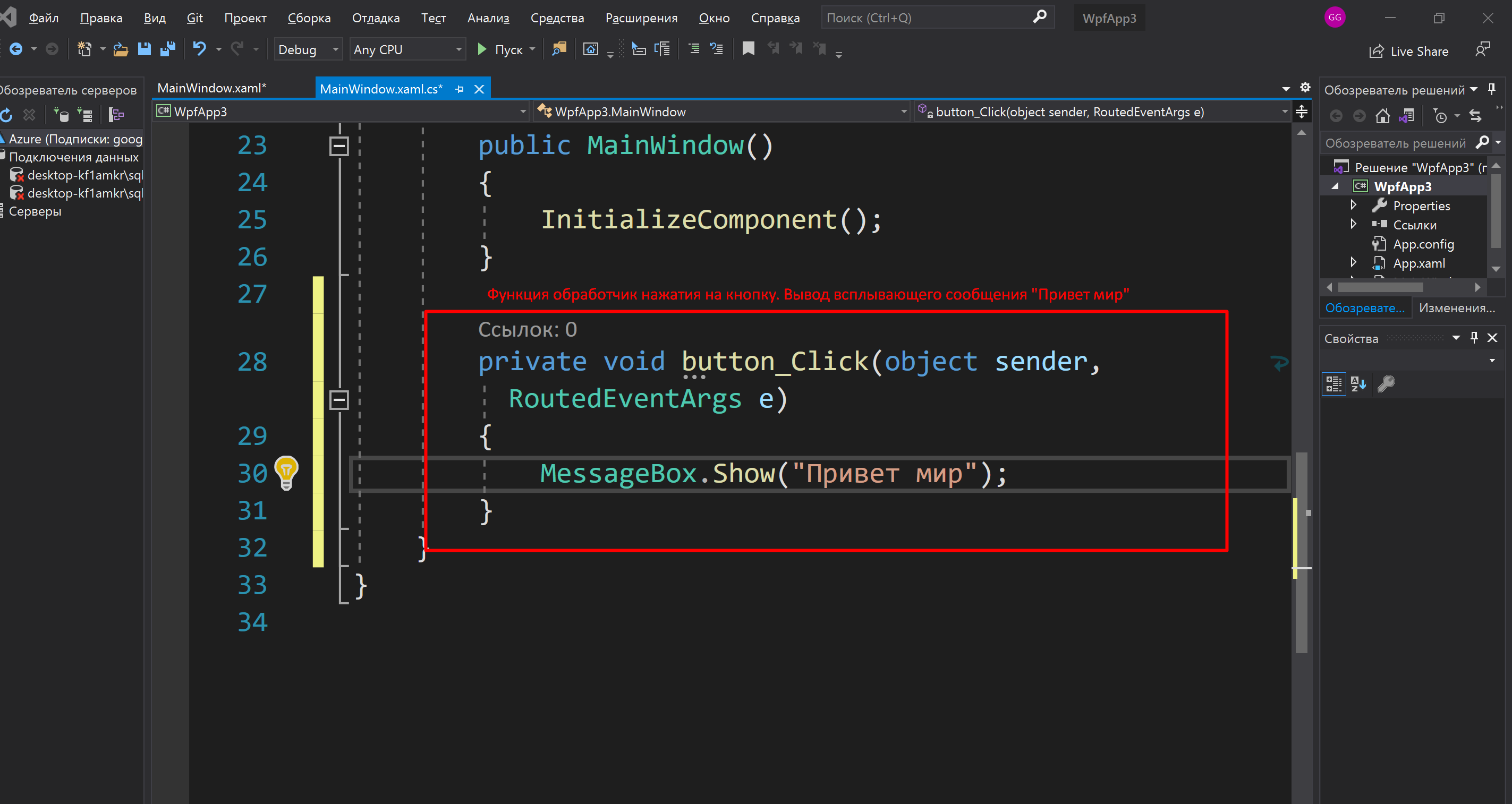


4.



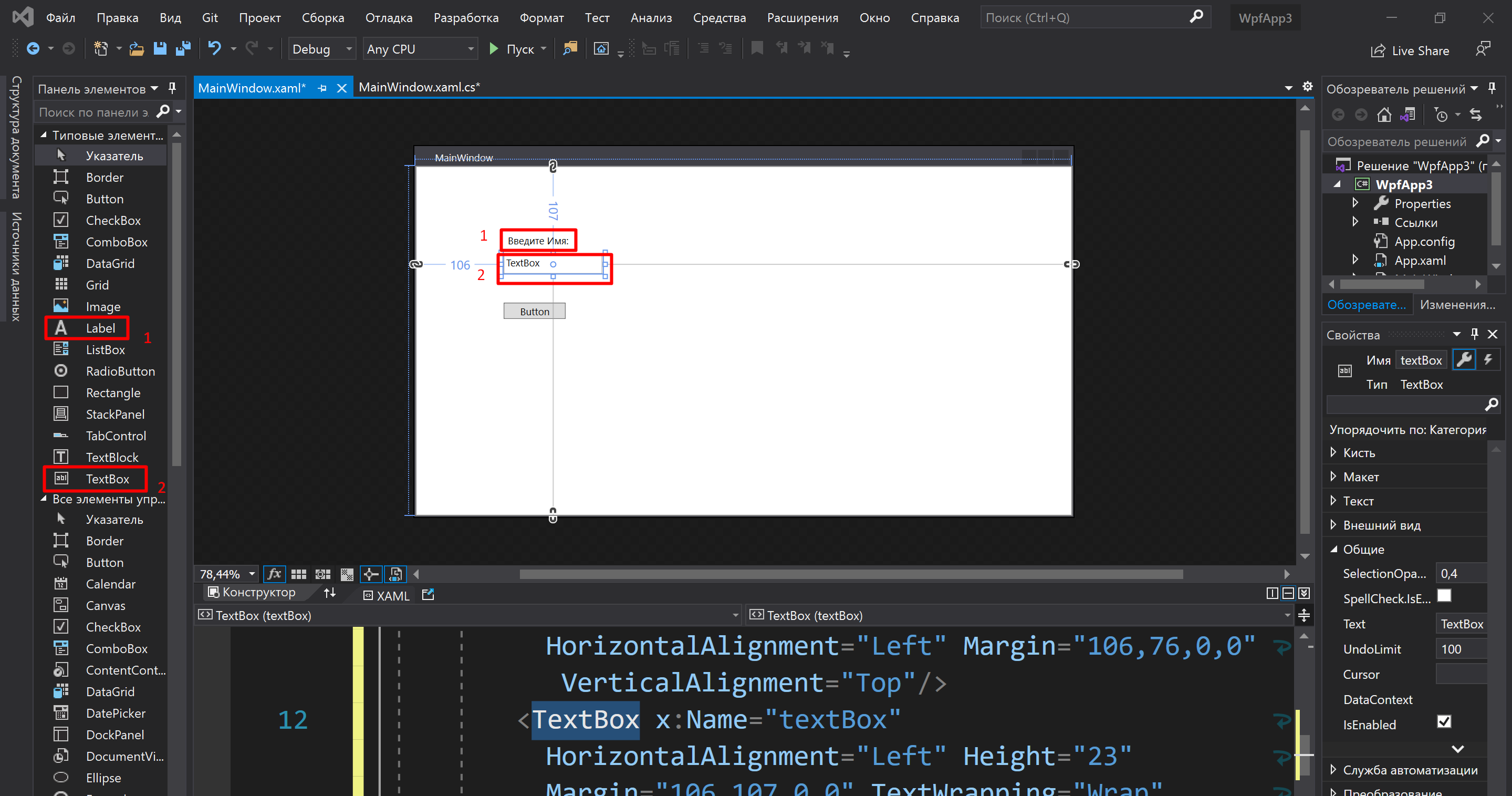
5. Дважды щелкаем по кнопке. Переходим в функцию обработчик нажатия на кнопку.

Описываем действия при нажатии на кнопку.

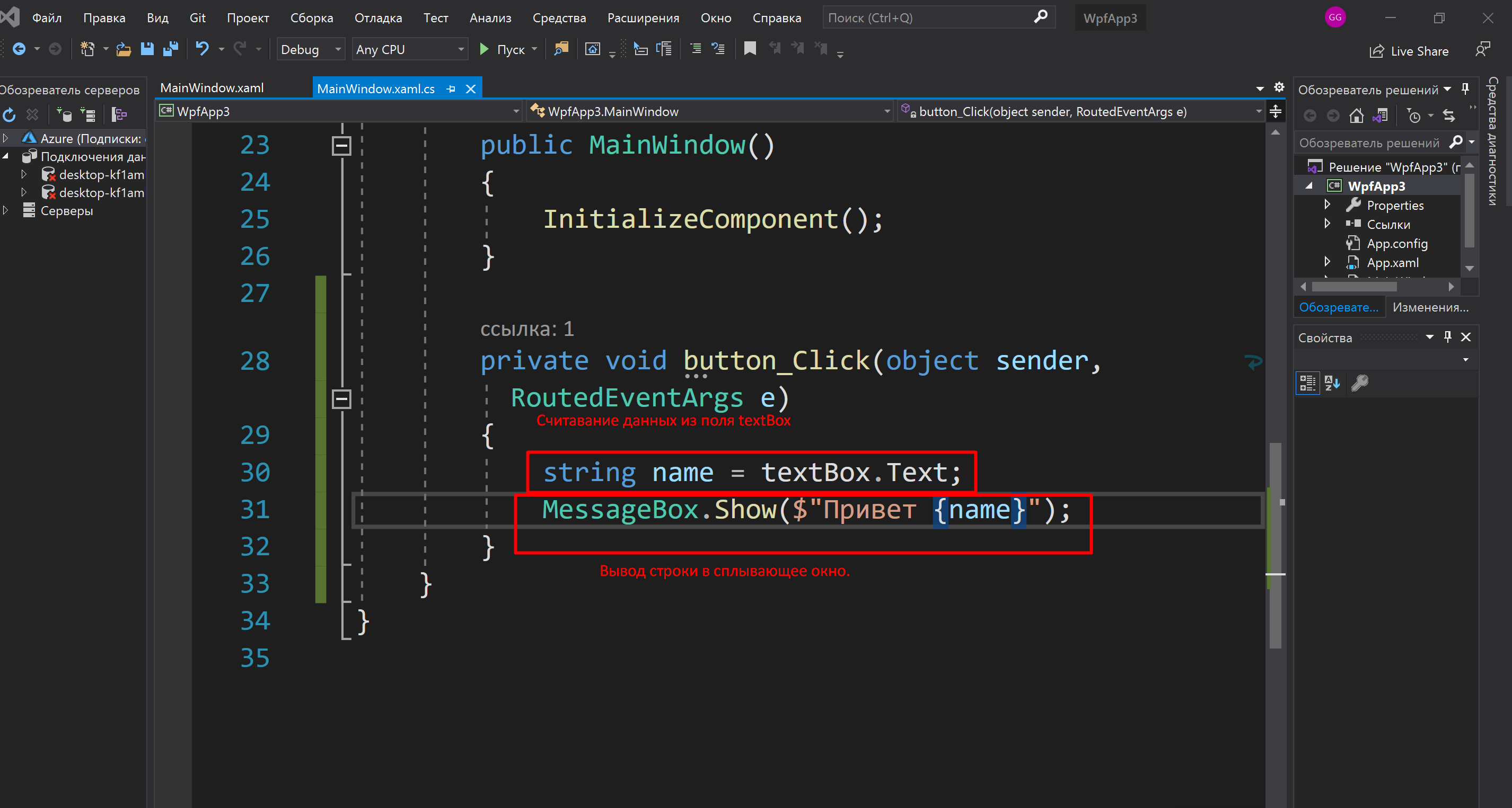


6.

Выбор поля вода.



7.



8.

