FullStack Online Blended

3 занятия в неделю





FULLSTACK ONLINE

[BLENDED]

Программа подготовки FullStack-разработчиков

фокусируется на **Front-End**: Html + CSS, JavaScript, React.js

и **Back-End**: Node.js.



Кто такой FullStack?

Это программист в области web-разработки, который может участвовать и решать любые задачи, возникающие в процессе разработки web-приложения.

FullStack может быть задействован как на верстке и программировании интерфейса приложения (**Front-End**: HTML, CSS, JS, React), так и для написания серверной логики сайта и организации процесса обмена информацией с базой данных (**Back-End**: Node.js, MongoDB, mySQL).

Из чего состоит онлайн курс



TECH SKILLS



SOFT SKILLS



IT **ENGLISH**



CAREER SKILLS



Неделя обучения



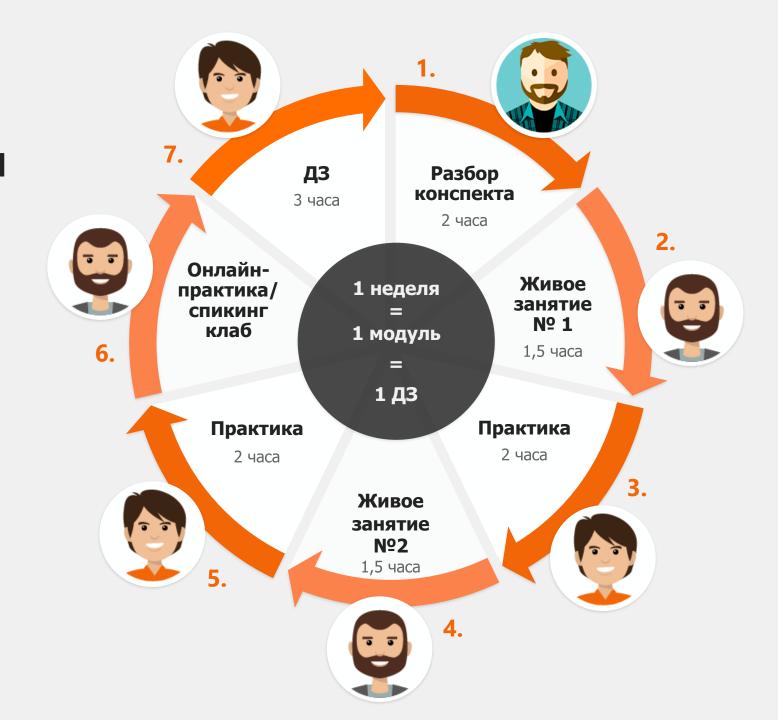
— Саша Репета



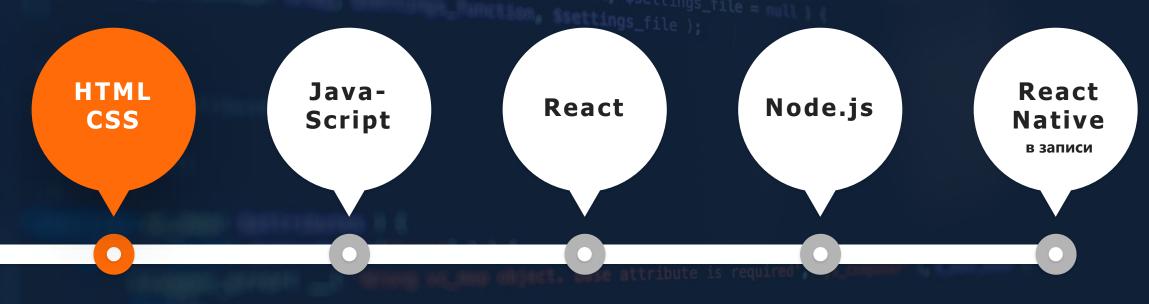
— Преподаватель



— Ментор



Проектное обучение



+1 личный в процессе реализации ДЗ

+1 командный

+1 личный в процессе реализации ДЗ

+1 командный

+1 личный

+1 личный дополнительный

[макет с практических вебинаров]

+1 командный

Индивидуальные проекты

обязательных

дополнительных

Командные проекты

обязательных

Общее кол-во проектов



Обзор программы

HTML, CSS [2 месяца]

Полное погружение в верстку и как итог написания командой адаптивной (под мобильную, планшетную и десктопную версию) посадочной страницы (**Landing Page**).

JavaScript [4 месяца]

Изучение современного синтаксиса языка JavaScript с нуля и до уровня создания пользовательского интерфейса, работы с готовыми библиотеками и современными инструментами, взаимодействия с бекендом. Заключением блока будет командный проект.

React, Node [4 месяца]

React [2,5 мес] — изучение самой востребованной библиотеки построения высоконагруженных интерфейсов веб-приложений (интерфейс Facebook построен на React). В этом блоке также уделяется внимание богатой экосистеме React. Как итог **финальное веб-приложение** на React написанное командой.

Node.js [1,5 мес] — серверная реализация языка JavaScript. Связывает веб-приложения с базой данных, что позволяет хранить коллекции данных, регистрировать пользователей. Как итог: финальный проект.

1. HTML, CSS [2 месяца]

М1: Системы контроля версий Функции и назначение

- Основы Git
- Использование Git и GitHub

M2: Технология Flexbox

- Понятие flex-контейнера и flexэлемента
- Flex-оси
- Многострочные flex-контейнеры Свойства flex-элемента

М3: Позиционирование элементов

- Свойства позиционирования
- Режимы позиционирования
- Многослойность: z-index

М4: Шрифты. Таблицы и формы

- Подключение и работа со шрифтами
- Абсолютные и относительные единицы CSS
- Таблицы
- Формы. Валидная верстка форм

М5: Переходы и анимации Основные 2D CSS

- трансформации: translate, scale, rotate, skew Свойство transition и animation
- Библиотека Animate.css

М6: Адаптивная верстка

- Медиаправила
- DevTools для работы с мобильной версткой
- Mobile-first CSS

M7: Retina и SVG. CSS методологии

- Retina. Работа с SVG
- CSS методологии: BEM

М8: Введение в автоматизацию

- CSS препроцессоры
- Введение в автоматизацию
- CSS препроцессоры: SASS

Проект #1

3. React.is [2,5 месяца]

М1: Основы React

- Знакомство с React Virtual DOM, JSX
- Коллекции и ключи

М2: Стилизация

- Ванилла CSS: инлайн и внешний
- CSS модули
- CSSinJS: Emotion

М3: Линтинг

- Установка зависимостей
- Создание конфигурации: editorconfig, prettier, eslint, lint-staged и husky
- Добавление задач и установка vscode плагинов

М4: События и Состояние

- Событие: SyntheticEvent object
- Внутреннее состояние компонента Изменение состояния
- Подъем состояния

М5: Формы

- Паттерн controlled component
- Работа с input, checkbox, radio, select Паттерны при работе с формами

М6: Жизненный цикл

- Mounting Updating
- Unmounting
- Работа с бекенлом

- M7: Code reuse patterns **Higher Order Components**
- Render Props

M8: Context

- React Context API
- Паттерны при работе с контекстом

М9: Навигация в приложении

- Структура url-строки HTML5 History API
- React Router

М10: Строка запроса и переходы

- Ouerv Strings
- Redirect vs history push и replace
- Свойство location state

M11: Code Splitting

Динамический импорт модулей

М9: Основы

- Введение в JavaScript Переменные
- Примитивные типы данных Логические операторы
- Ветвления

М10: Массивы и циклы

- Массивы: создание, элементы, индексация Методы массивов
- Циклы

М11: Функции

- Объявления, аргументы и параметры, возврат значения • Псевдомассив Arguments и Array.from(). Оператор rest
- Функции обратного вызова (callbackфункции)
- Стрелочные функции Функциональные методы массивов

М12: Объекты

• Плюсы и минусы

M12: Основы Redux

стостояния

Пакет react-redux

Пакет redux-thunk

Reselect

Transition

 CSS Transition TransitionGroup

Store, Actions, Reducers

• Объекты, создание, свойства

Основные принципы Redux

Redux DevTools, мониторинг

M13: Асинхронный Redux

Паттерны асинхронных actions

Селекторы слайсов состояния

• Общие принципы мемоизации

М14: Использование селекторов

М15: Авторизация пользователя

M16: Анимация в React

• Механизм авторизации пользователя

• Публичные и приватные маршруты

Side-effects, middleware

Передача по ссылке и по значению • Спилит на уровне раутов и компонентов

• Перебор объектов:

- Object.keys[values]entries Операции spread и rest
- Деструктуризация массивов
- и объектов

М13: Контекст исполнения функции Ключевое слово this

- this в стрелочных функциях
- Методы функций: call / aaply / bind
- Функция-конструктор Статические методы и свойства

М14: ООП, прототипы, ES6 классы

- Прототипное наследование Свойства [[Prototype]]
- и Function.prototype Классы: основы, создание,
- конструктор, методы, statc

М15: Перебирающие методы массивов

- Методы: forEach, map, filter, find, reduce, sort, every и some
- Чейнинг методов

M16: DOM и BOM

- Работа с classList, атрибутами

- Парс строки: innerHTML,
- insertAdiacentHTML

М17: События

- События и слушатели событий
- Объект события
- Всплытие событий

Node.js и npm / Babel / Prettier

- Модульность кода
- Common JS и ECMAScript Modules
- Знакомство с Webpack

- Навигация по DOM-дереву
- Поиск DOM-vзлов
- Свойство textContent
- Создание узлов
- Вставка и удаление узлов
- Клоны

2. JavaScript [4 месяца]

- Распространение событий
- Делегирование событий

М18: Современные инструменты

- выбор, установка, использование
- Введение в шаблонизацию

М19: Библиотеки и шаблонизация

Что такое плагины и билиотеки:

М20: Хранение информации JSON и trv/catch

- Cookies
- LocalStorage и SessionStorage

М21: Ассинхронность. Промисы Введение в асинхронный JavaScript

Таймеры / Promise API

М22: Работа с бекендом. Ајах Протоколы передачи данных:

- HTTP(S) Методы, заголовки, МІМЕ-типы, пути
- к ресурсам, коды ответов Ajax / Fetch API / CRUD

М23: Асинхронные функции

- Общие принципы
- asvnc / await

Обработка ошибок

Проект #2

4. Node.js [1,5 месяца]

M1: Введение в Node.is Что такое Node.is. Начало работы • Первое приложение

- M2: Основы работы с Node.is Модули
- Работа с модулями
- Объект global и глобальные переменные
- Передача параметров приложению NPM. Package.ison. Установка модулей. Определение команд
 - Nodemon
- Асинхронность в Node.is Работа с файлами

События Stream / Pipe

- М3: Сервер Создание сервера
- Отправка статических файлов Шаблоны
- Stream и отправка файлов

M4: Express

- Начало работы с Express
- Конвейер обработки запроса
- и middleware
- Отправка ответа Статические файлы
- Маршрутизация
- Переадресация
- Передача данных приложению Параметры строки запроса
- Post-запросы и отправка форм
- Параметры маршрута Router
- JSON и AJAX
- Представления и движок представлений Handlebars
- Частичные представления в Handlebars
- Lavout B Handlebars Хелперы в Handlebars
- Движок EJS / Движок Рид Частичные представления и lavout
- в Риа Создание АРІ

- М5: Тестирование Mocha
- Assert
- Тестирование Express Организация тестов и метод describe

- M6: Node.is и Mongo DB Начало работы с MongoDB
- Добавление и получение данных в MongoDB
- Удаление документов в MongoDB
- Express и MongoDB Mongoose
- Определение схемы в Mongoose CRUD в Mongoose Express и Mongoose

Проект #3

GO IT Management Base attribute is required',

Преимущества онлайн обучения



80% практики, 20% теории



Работа с реальными проектами



Постоянный доступ

к <u>авторскому конспекту</u> <u>Александра Репеты</u>



Автопроверка кода



IT English

IT английский имеет свою терминологию и устоявшийся сленг. С ним придется сталкиваться постоянно.

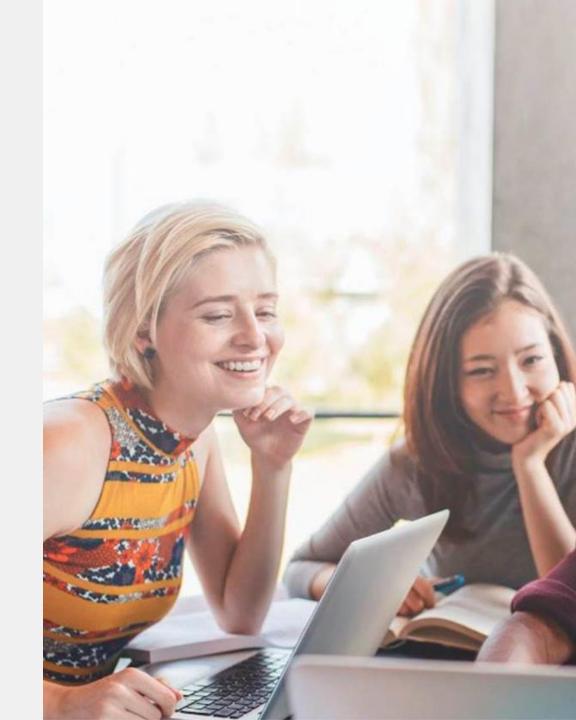
- 1 раз в 2 недели у вас будет спикинг клаб в зависимости от вашего уровня подготовки.
- Также бесплатное изучение английского языка с помощью мобильного приложения ED Words.
- В приложении есть 4 типа тренировок для запоминания слов, 3 уровня сложности и более 350 тематических наборов, один из которых — "Английский для IT".





Soft Skills

- Курс по навыкам личной эффективности и работы в современных IT-командах.
- Развитие навыков планирования.
- Отработка проблем вхождения новичков в IT-команды.
- Изучение гибких методологий ведения ITпроектов и принципов создания удобных программных продуктов (UX).





Карьерный сервис

Карьерный сервис состоит из тренингов по трудоустройству.

- **CV** составление правильного резюме.
- **Career Coaching** тестовые собеседования с нашим карьерным консультантом с обратной связью.
- Закрытая база выпускников мы находимся в партнерских отношениях с более чем 300 + IT-компаний на рынке Украины. По окончанию курса студенты попадают в закрытую базу выпускников, с которой работает карьерный сервис до момента трудоустройства.





Минимальные системные требования к компьютеру для учёбы

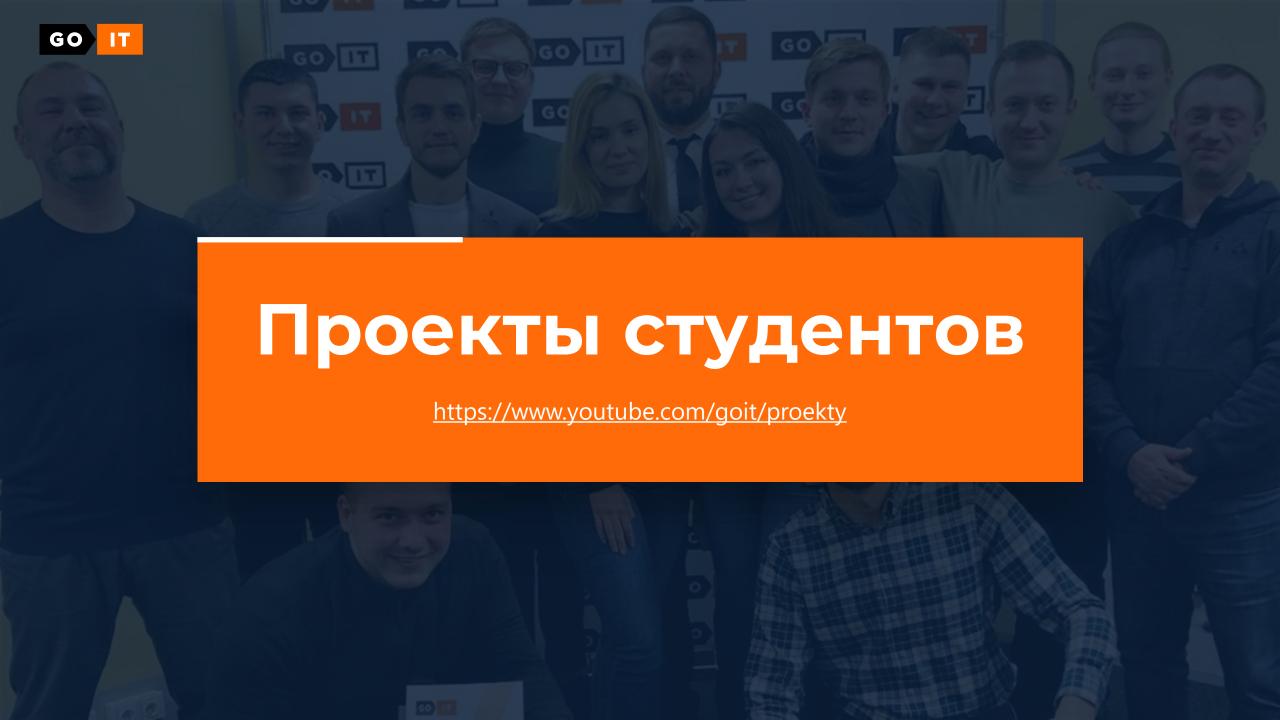
OC: Windows 10 64 bit

ПРОЦЕССОР: Intel Pentium(R) CPU 2117U @ 1.80Ггц × 2

ОЗУ: 4 ГБ

Место на жестком диске: 20 ГБ





Xочу на FullStack Online Blended!

+38 (067) 326-95-92

https://goit.ua/