НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ  
імені Ігоря Сікорського»

Факультет прикладної математики

Кафедра прикладної математики

Звіт

із лабораторної роботи №5

із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи»

на тему

Вибір моделі життєвого циклу та методології розробки для бізнес-процесу

«Отримання інтерв’ю»

|  |  |
| --- | --- |
| Виконала: | Керівник: |
| студентка групи КМ-31 | старший викладач |
| Клочан М. В. | Терещенко І. О. |

Київ — 2016

Зміст

[1 Завдання для лабораторної роботи 3](#_Toc463892922)

[2 Моделі життєвого циклу 4](#_Toc463892923)

[Висновки 6](#_Toc463892924)

# Завдання для лабораторної роботи

Для виконання лабораторної роботи необхідно обрати модель життєвого циклу для бізнес-процесу «Отримання інтерв’ю».

# Моделі життєвого циклу

Для реалізації усіх підпроцесів бізнес-процесу «Отримання інтерв’ю» було обрано ітераційну модель життєвого циклу та гнучку методологію розробки – scrum. Основні ідеї гнучкої розробки такі:

* люди і взаємодія важливіші процесів та інструментів;
* справний продукт важливіше вичерпної документації;
* співпраця з замовником важливіша за узгодження умов контракту;
* готовність до змін важливіша за слідування попередньому плану.

Scrum - це набір принципів, на яких будується процес розробки, що дозволяє в жорстко фіксовані і невеликі за часом ітерації, звані спринти (sprints), надавати кінцевому користувачеві працює ПО з новими можливостями, для яких визначено найбільший пріоритет. Можливості ПО до реалізації в черговому спринті визначаються на початку спринту на етапі планування і не можуть змінюватися протягом його виконання. При цьому строго фіксована невелика тривалість спринту надає процесу розробки передбачуваність і гнучкість.

Ітераційна модель розробки забезпечує виконання робіт паралельно з безперервним аналізом отриманих результатів і коригуванням попередніх етапів роботи.

Причиною вибору саме цієї методології та моделі є:

* короткі строки виконання проекту – важливість не робити зайву роботу;
* проект мусить виконуватись помодульно, а не одразу цілісно;
* навчання певним технологіям відбуватиметься у процесі втілення проекту;
* необхідність адаптації відповідно до обставин, зміни строків виконання;
* можливість отримання відгуку після реалізації певного модулю;
* можливість коригування необхідності окремих процесів розробки з боку замовника, проте жорсткість і дотримання плану під час виконання окремого спринта;
* можливість зупинити розробку розширеного функціоналу за вимогою замовника;
* можливість спілкування замовника і розробника протягом усього проекту;
* акцент зусиль на найбільш важливі і критичні напрямки проекту.

Кожен із процесів – авторизація, редагування акаунту, надсилання запитів, процес ведення інтерв’ю з подальшими процесами його редагування та публікації, процес перегляду опублікованих інтерв’ю буде реалізовуватись протягом одного спринту з фіксованим часом.

# Висновки

Для реалізації усіх підпроцесів бізнес-процесу «Отримання інтерв’ю» було обрано ітераційну модель життєвого циклу та гнучку методологію розробки – scrum. Саме такий підхід до розробки продукту дасть можливість в результаті отримати робочий продукт в обмежений термін разом із реалізацією процесів, починаючи від найважливіших.