

US\_4,6 Анкета учасника "Акаунт в Discord"

у списку На тестуванні

Учасники

Мітки

front

QA

+

Сповіщення

Стеження

✓

Дати

25 лип - 26 лип о 10:09

Завершити

Опис

Редагувати

Шановні тестувальники, ось таска розробників по цій юзер сторі. [FE] Develop: Participant application form НА ТЕСТУВАННІ

@anastasiialuzina\_qa @vitaliinalotov Слідкуйте за цією картокою і коли розробники перетягнуть її в колонку "Готово до тестування" можете тягти цю сторю в на тестуванні і тестувати по чек-листу.

Як користувач я хочу мати можливість заповнити та надіслати анкету, щоб у зручний для мене спосіб передати свої особисті дані і надати необхідні згоди для участі в проєкті Baza trainee Ukraine.

Критерії прийняття:

1. Після завантаження сторінки відображається форма подачі заявки з підписом "Анкета"
2. Під час уведення текстових даних у поля їх можна вставити з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+V; - команди "Вставити" контекстного меню.
3. Під час уведення текстових даних у поля їх можна копіювати з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+C; - команди "Копіювати" контекстного меню.
4. Під час уведення текстових даних у поля їх можна вирізати з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+X; - команди "Вирізати" контекстного меню.
5. Поля з дропдаунами містять кнопку розгортання дропдауну, що за замовчуванням має вигляд стрілки, спрямованої вниз, яка змінює напрямок відповідно залежно від взаємодії користувача з полем.
6. Після натискання на поле з дропдауном чи на будь-яку ділянку поля з дропдауном його стан змінюється на стан drop відповідно до макету: - у полі відображається плейсхолдер; - під полем відображається меню дропдауну, розгорнене з перекриванням елемента форми, розташованого нижче; - пункти меню мають вигляд відповідно до стану normal у макеті; - кнопка розгортання має вигляд стрілки, спрямованої вгору; - контейнер поля має вигляд відповідно до макету.
7. При зміні фокусу з попереднього поля з допомогою натискання на Enter чи Tab на поле з дропдауном: контейнер поля має вигляд відповідно стану drop у макеті, плейсхолдер наявний, стрілка спрямована вниз.
8. Обрати пункт дропдауну можна, перевівши на нього фокус і натиснувши (клік або Enter).
9. При наведенні курсора на пункт розгорнутого меню дропдауну, цей пункт змінює вигляд відповідно до стану hover на макеті.
10. Після натискання на обраний пункт меню дропдауну: - меню дропдауну не відображається; - кнопка розгортання має вигляд стрілки, спрямованої вниз; - поле заповнене текстом, що відповідає обраному пункту дропдауну; - контейнер поля і підпис поля мають вигляд відповідно до стану completed на макеті.
11. Після натискання на елементи форми за межами розгорнутого меню дропдауну: - меню дропдауну не відображається; - кнопка розгортання має вигляд стрілки, спрямованої вниз; - поле не заповнене текстом, містить плейсхолдер; - контейнера поля має вигляд відповідно до стану normal на макеті.
12. Після успішного заповнення поля можна змінити свій вибір, повторно розгорнувши дропдаун та обравши інший або той самий пункт меню.
13. Під полями розташовані два чекбокси: Ознайомлений/на з умовами участі в проєкті Погоджуюсь з обробкою персональних даних"
14. Вимкнений чекбокс можна увімкнути, а увімкнений - вимкнути, навівши на нього фокус і натиснувши (клік або Enter).
15. Залежно від того, чи взаємодіє користувач із чекбоксом, вимкнений і увімкнений (unselected і selected) чекбокси змінюють стани відповідно до макету: normal, hover.
16. Під чекбоксами розташована кнопка "Відправити анкету"
17. Залежно від дій користувача на сторінці, кнопка змінює стани відповідно до макету: disabled, normal, hover, on click.
18. Навігація між елементами форми можлива з допомогою: - переведення курсора мишкою (сенсорною панеллю); - клавіші Enter; - клавіші Tab."
19. Курсор виглядає як текстовий при наведенні на текстові поля.
20. Курсор виглядає як поінтер при наведенні на клікабельні елементи - кнопки, гіперпосилання, чекбокси, поля з дропдаунами.
21. При негативній валідації поля: - контейнер поля змінює колір на червоний; - текст підпису змінює колір на червоний; - у полі відображається плейсхолдер, якщо він передчачений за замовчанням; - під контейнером відображається повідомлення про помилку червоного кольору: ""це поле є обов'язковим""."
22. При негативній валідації та при оновленні сторінки не відбувається автоматичного збереження введених у поля даних і увімкнених чекбоксів.
23. Сторінки коректно відображаються та функціонують на пристроях із встановленою ОС Windows 10, 11, ОС MacOS, ОС iOS 24 Сторінки коректно відображаються та функціонують на пристроях із встановленим браузером Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Edge

Поле для вводу "Акаунт в Discord"

1. Над контейнером поля розташований підпис Акаунт в Discord
2. Поле не містить плейсхолдера.
3. Поле обов'язкове для заповнення.
4. Валідними є імена користувачів Discord у двох форматах: з дискримінатором вигляду #0000 і без нього.
5. Імена користувачів Discord з дискримінатором є валідними, якщо вони до символу #: - містять літери в обох регістрах латинського алфавіту, цифри, символи Підчерк ( \_ ) Тире ( - ) Крапка ( . ) Тильда ( ~ )- не містять підрядки """"""; ""discord""; - не є рядками everyone або here"
6. Імена користувачів Discord з дискримінатором є валідними, якщо після символу # введено 4 символи, які є цифрами (0-9).
7. Імена користувачів Discord без дискримінатора є валідними, якщо вони: - містять малі латинські літери (a-z); - містять цифри (0-9); - не містять спецсимволів, крім "" \_ "" (підкреслення) і "" . "" (крапка); - не містять дві крапки поспіль
8. Валідним є рядок, що містить: мінімум - 2 символи для імен без дискримінатора, максимум - 37 символів для імен з дискримінатором (включно з символами дискримінатора).
9. Після заповнення поля та натискання Enter, Tab чи переведення фокусу на інший елемент форми, відбуваються наступні зміни: контейнер і підпис поля змінює колір на зелений, під полем відображається зеленого кольору інформативне повідомлення "Не забудь перевірити запрошення".
10. Автообрізання пробілів до і після введеного тексту.

Згорнути

Вкладення

image.png

Додано 6 лип о 14:02 • Коментар • Видалити • Редагувати

Зробити обкладинкою

image.png

Додано 6 лип о 14:02 • Коментар • Видалити • Редагувати

Зробити обкладинкою

image.png

Додано 6 лип о 14:02 • Коментар • Видалити • Редагувати

Зробити обкладинкою

image.png

Додано 6 лип о 14:01 • Коментар • Видалити • Редагувати

Зробити обкладинкою

Переглянути всі вкладення (5 hidden)

Додати вкладення

Акаунт в Discord

Приховати відмічені пункти

Видалити



Над полем розташований підпис Акаунт в Discord

- ☐

Присутня зірочки для позначення обов'язковості поля
- ☐

Поле НЕ містить плейсхолдера:
- ☐

При встановленому курсорі контейнер поля має вигляд відповідно до макету (темніший)
- ☐

Після успішного заповнення поле має вигляд відповідно макету: контейнер і підпис поля зеленого кольору, під полем відображається надпис "Не забудь перевірити запрошення"
- ☐

Поле приймає дані, що містять 7 символів (US#1111)
- ☐

Поле приймає дані, що містять 37 символів (useruseruseruseruseruseruseruser#1111)
- ☐

Поле не приймає дані, що містять 6 символів (u#1111)
- ☐

Поле не приймає дані, що містять 38 символів (uuseruseruseruseruseruseruseruser#1111)
- ☐

Поле приймає текст, що містить цифри (0-9) і дискримінатор виду #0000. (1234anna#3333)
- ☐

Поле приймає текст, що містить допустимі спец символи Підчерк (\_) Тире (-) Крапка (.) Тильда (~) дискримінатор виду #0000. (anna\_a#1111, anna-a#1111, anna.a#1111, anna~a#1111)
- ☐

Поле не приймає текст, що містить спецсимволи "@","#",".", підрядки" \_","discord" перед дискримінатором виду \_#0000\_(@#-. discord#1111)
- ☐

Поле не приймає ім'я everyone або here перед дискримінатором виду #0000 (everyone@1111)
- ☐

Поле не приймає текст, що містить літери після # (user#user)
- ☐

Поле не приймає текст, що містить пробіл після # (user#11 11)
- ☐

Поле не приймає текст, що містить спецсимволи після # (user#11-11)
- ☐

Поле не приймає текст, що містить 3 цифри після # (user#111)
- ☐

Поле не приймає текст, що містить 5 цифр після # (user#11111)
- ☐

Поле приймає дані, що містять 2 символи (US)
- ☐

Поле приймає дані, що містять 32 символи (usususususususususususususususus)
- ☐

Поле не приймає дані, що містять 1 символів (u)
- ☐

Поле не приймає дані, що містять 33 символи (ususususususususususususususususu)
- ☐

Поле приймає текст, що містить лише малі літери латинського алфавіту (a-z). (user)
- ☐

Поле приймає текст, що містить цифри у імені (0-9). (user56780)
- ☐

Поле приймає текст, що містить лише спецсимволи"\_"(підкреслення) і "."(крапка) (-.)
- ☐

Поле не приймає текст, що містить лише великі літери латинського алфавіту (A-Z) (USER)
- ☐

Поле не приймає текст, що містить літери кириличного алфавіту (юзер)
- ☐

Поле не приймає текст, що містить спецсимволи, крім"\_"(підкреслення) і "."(крапка) (!?:{})
- ☐

Поле не приймає текст, що містить пробіл в середині рядка (us-er)
- ☐

Після введення невалідних даних у поле і зміни фокусу на інший елемент форми контейнер поля відображається червоного кольору та наявний підпис про помилку. (№;%:?)
- ☐

Після спроби залишити поле порожнім і зміни фокусу на інший елемент форми контейнер поля відображається червоного кольору та відображається підпис "це поле є обов'язковим"

Додати пункт

☒

Баги до виправлення

Видалити



- ☐

BUG\_4.6.2 HIGH| Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

BUG\_4.6.2 HIGH| Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

В ОЧІКУВАННІ НА ТЕСТУВАННЯ
- ☐

BUG\_4.6.3 MEDIUM| Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

BUG\_4.6.3 MEDIUM| Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

В ОЧІКУВАННІ НА ТЕСТУВАННЯ
- ☐

BUG\_4.6.4 HIGH| Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

BUG\_4.6.4 HIGH| Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

В ОЧІКУВАННІ НА ТЕСТУВАННЯ
- ☐

BUG\_4.6.5 MEDIUM| Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

BUG\_4.6.5 MEDIUM| Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

В ОЧІКУВАННІ НА ТЕСТУВАННЯ
- ☐

BUG\_4.6.6 MEDIUM | Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

BUG\_4.6.6 MEDIUM | Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

В ОЧІКУВАННІ НА ТЕСТУВАННЯ
- ☐

BUG\_4.6.7 MEDIUM | Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

BUG\_4.6.7 MEDIUM | Анкета учасника "АКАУНТ В DISCORD"

В ОЧІКУВАННІ НА ТЕСТУВАННЯ

Додати пункт

Активність

Показати деталі

Anastasiia Luzina 25 лип о 13:12

Витратила 2,5 години на тестування разом із заведенням баг-репортів

 • [Редагувати](#) • [Видалити](#)