








US_4.9 Анкета учасника "Наявність досвіду"

у списку На тестуванні

Учасники



Мітки

frontQA+

Сповіщення

👁️ Стеження ✓

Опис

Редагувати

Шановні тестувальники, ось таска розробників по цій юзер сторі. [FE] Develop: Participant application form НА ТЕСТУВАННІ

@anastasiiaruluzina_qa @vitaliinalotov Слідкуйте за цією карткою і коли розробники перетягнуть її в колонку “Готово до тестування” можете тягти цю сторю в на тестуванні і тестувати по чек-листу.

Як користувач я хочу мати можливість заповнити та надіслати анкету, щоб у зручний для мене спосіб передати свої особисті дані і надати необхідні згоди для участі в проєкті Baza trainee Ukraine.

Критерії прийняття:

1. Після завантаження сторінки відображається форма подачі заявки з підписом "Анкета"
2. Під час уведення текстових даних у поля їх можна вставити з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+V; - команди "Вставити" контекстного меню.
3. Під час уведення текстових даних у поля їх можна копіювати з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+C; - команди "Копіювати" контекстного меню.
4. Під час уведення текстових даних у поля їх можна вирізати з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+X; - команди "Вирізати" контекстного меню.
5. Поля з дропдаунами містять кнопку розгортання дропдауну, що за замовчуванням має вигляд стрілки, спрямованої вниз, яка змінює напрямок відповідно залежно від взаємодії користувача з полем.
6. Після натискання на поле з дропдауном чи на будь-яку ділянку поля з дропдауном його стан змінюється на стан drop відповідно до макету: - у полі відображається плейсхолдер; - під полем відображається меню дропдауну, розгорнене з перекриванням елемента форми, розташованого нижче; - пункти меню мають вигляд відповідно до стану normal у макеті; - кнопка розгортання має вигляд стрілки, спрямованої вгору; - контейнер поля має вигляд відповідно до макету.
7. При зміні фокусу з попереднього поля з допомогою натискання на Enter чи Tab на поле з дропдауном: контейнер поля має вигляд відповідно стану drop у макеті, плейсхолдер наявний, стрілка спрямована вниз.
8. Обрати пункт дропдауну можна, перевівши на нього фокус і натиснувши (клік або Enter).
9. При наведенні курсора на пункт розгорнутого меню дропдауну, цей пункт змінює вигляд відповідно до стану hover на макеті.
10. Після натискання на обраний пункт меню дропдауну: - меню дропдауну не відображається; - кнопка розгортання має вигляд стрілки, спрямованої вниз; - поле заповнене текстом, що відповідає обраному пункту дропдауну; - контейнер поля і підпис поля мають вигляд відповідно до стану completed на макеті.
11. Після натискання на елементи форми за межами розгорнутого меню дропдауну: - меню дропдауну не відображається; - кнопка розгортання має вигляд стрілки, спрямованої вниз; - поле не заповнене текстом, містить плейсхолдер; - контейнера поля має вигляд відповідно до стану normal на макеті.
12. Після успішного заповнення поля можна змінити свій вибір, повторно розгорнувши дропдаун та обравши інший або той самий пункт меню.
13. Під полями розташовані два чекбокси: Ознайомлений/на з умовами участі в проєкті Погоджуюсь з обробкою персональних даних"
14. Вимкнений чекбокс можна увімкнути, а увімкнений - вимкнути, навівши на нього фокус і натиснувши (клік або Enter).
15. Залежно від того, чи взаємодіє користувач із чекбоксом, вимкнений і увімкнений (unselected і selected) чекбокси змінюють стани відповідно до макету: normal, hover.
16. Під чекбоксами розташована кнопка "Відправити анкету"
17. Залежно від дій користувача на сторінці, кнопка змінює стани відповідно до макету: disabled, normal, hover, on click.
18. Навігація між елементами форми можлива з допомогою: - переведення курсора мишкою (сенсорною панеллю); - клавіші Enter; - клавіші Tab."
19. Курсор виглядає як текстовий при наведенні на текстові поля.
20. Курсор виглядає як поінтер при наведенні на клікабельні елементи - кнопки, гіперпосилання, чекбокси, поля з дропдаунами.
21. При негативній валідації поля: - контейнер поля змінює колір на червоний; - текст підпису змінює колір на червоний; - у полі відображається плейсхолдер, якщо він передчачений за замовчанням; - під контейнером відображається повідомлення про помилку червоного кольору: ""це поле є обов'язковим""."
22. При негативній валідації та при оновленні сторінки не відбувається автоматичного збереження введених у поля даних і увімкнених чекбоксів.
23. Сторінки коректно відображаються та функціонують на пристроях із встановленою ОС Windows 10, 11, ОС MacOS, ОС iOS 24 Сторінки коректно відображаються та функціонують на пристроях із встановленим браузером Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Edge

Дропдаун "Наявність досвіду"

1. Над контейнером поля розташований підпис Наявність досвіду.
2. Поле містить плейсхолдер Наявність досвіду.
3. Поле обов'язкове для заповнення.
4. Меню дропдауну містить опції: Так Ні"
5. Поле не має можливостей текстового вводу з клавіатури чи шляхом вставки.

Згорнути

Вкладення

image.png

Додано 6 лип о 14:02 • Коментар • Видалити • Редагувати

Зробити обкладинкою

image.png

Додано 6 лип о 14:02 • Коментар • Видалити • Редагувати

Зробити обкладинкою

image.png

Додано 6 лип о 14:02 • Коментар • Видалити • Редагувати

Зробити обкладинкою

image.png

Додано 6 лип о 14:01 • Коментар • Видалити • Редагувати

Зробити обкладинкою

Переглянути всі вкладення (5 hidden)

Додати вкладення

Наявність досвіду

Приховати відмічені пункти

Видалити



- Над полем розташований підпис Наявність досвіду:
- Наявність зірочки для позначення обов'язковості поля:
- Поле містить плейсхолдер Так/Ні:
- Поле в стані normal містить кнопку розгортання дропдауну, що має вигляд стрілки, спрямованої вниз:
- Після натискання на поле з дропдауном чи на будь-яку ділянку поля з дропдауном під полем відображається меню дропдауну, розгорнене з перекривання полів нижче:
- Після натискання на поле з дропдауном чи на будь-яку ділянку поля з дропдауном кнопка розгортання має вигляд стрілки, спрямованої вгору:

- ☐ Після натискання на поле з дропдауном чи на будь-яку ділянку поля з дропдауном пункти меню мають вигляд відповідно до стану drop у макеті.
- ☐ Після натискання на поле з дропдауном чи на будь-яку ділянку поля з дропдауном контейнер поля має вигляд відповідно до стану drop і не містить плейсхолдера.
- ☐ "Меню дропдауну містить пункти: Так/Ні
- ☐ При наведенні курсора на пункт меню дропдауну цей пункт змінює вигляд відповідно до стану hover на макеті:
- ☐ Можна переводити hover з одного пункту меню на інший з допомогою курсора:
- ☐ В стані hover може бути одночасно тільки один пункт меню:
- ☐ Обрати пункт можна, якщо після наведення клікнути або натиснути Enter
- ☐ Після натискання на обраний пункт меню дропдауну меню дропдауну не відображається:
- ☐ Після натискання на обраний пункт меню дропдауну кнопка розгортання має вигляд стрілки, спрямованої вниз:
- ☐ Після натискання на обраний пункт меню дропдауну поле заповнене текстом, який відповідає обраній опції дропдауну:
- ☐ Після натискання на обраний пункт меню дропдауну контейнер поля має вигляд відповідно до макету – за замовчуванням:
- ☐ Після успішного заповнення поля можна змінити свій вибір, повторно розгорнувши дропдаун та обравши інший пункт.
- ☐ Після успішного заповнення поля можна змінити свій вибір, повторно розгорнувши дропдаун та обравши той самий пункт.
- ☐ Розгорнене меню дропдауну можна згорнути кнопкою згортання:
- ☐ Розгорнене меню дропдауну можна згорнути, перевівши фокус на інший елемент форми:
- ☐ При зміні фокусу з попереднього поля з допомогою натискання на Enter чи Tab меню дропдауну не розгортається:

Додати пункт

☒ Баги до виправлення

Видалити

0%

- ☐ BUG_4.9.1 Анкета учасника "Наявність досвіду" плейсхолдер не зникає

[BUG_4.9.1 LOW](#) Анкета учасника "Наявність участі" в очікуванні на тестування
- ☐ BUG_4.9.2 Анкета учасника "Наявність досвіду" перший пункт меню має стан hover без наведення

[BUG_4.9.2 LOW](#) Анкета учасника "Наявність досвіду" в очікуванні на тестування

Додати пункт

⋮

Активність

Показати деталі



Olha Semenenko_QA 24 лип о 22:22

На первинне тестування витратила 1,5 години разом із заведенням баг-репортів

• [Відповісти](#)