

📁 US_6 Вхід адміністратора у систему

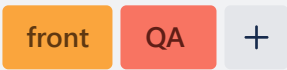
у списку В процесі



Учасники



Мітки



Сповіщення



Опис

Редагувати

Як адміністратор, я хочу мати можливість ввести свої облікові дані, щоб увійти в систему та отримати доступ до адміністративних функцій

Критерії прийняття:

- 1. На головній сторінці сайту в хедері повинна бути функціональна кнопка для переходу на сторінку авторизації як адмін. Після натиску на кнопку відкривається екран "Вхід"
- 2. На сторінці "Вхід" повинна бути форма для заповнення даних та відповідати дизайну
- 3. У формі повинні бути присутні окремі поля для заповнення "Логін" та "Пароль".
- 4. Система має перевірити, чи коректно введені облікові дані (логін і пароль) адміністратора.
- 5. Після введення незареєстрованих даних або за їх відсутності, після натискання кнопки “Увійти ”, система має відображати відповідне повідомлення про помилку та колір рамки поля для вводу змінюється на червоний, кнопка “Увійти” недоступна.
- 6. Успішний вхід в систему: Після введення правильних облікових даних, система має надати адміністратору доступ до адміністративних функцій. Підтвердженням успішного входу може бути перехід на адміністративний інтерфейс.

Поле для вводу “Логін”

- 1. Поле логін не приймає порожнього значення.
- 2. Довжина: мінімальна – 6, максимальна – 70 символів.
- 3. Поле логін - це електронна пошта
- 4. Валідний email містить локальну частину, символ @ і доменну частину.
- 5. У локальній частині дозволені символи: - великі літери латинського алфавіту (A-Z) - малі літери латинського алфавіту (a-z) - цифри (0-9) - символи !#\$%&'*+/-=?^_`{|}~ - символ "".'".
- 6. У доменній частині дозволені: - великі літери латинського алфавіту (A-Z) - малі літери латинського алфавіту (a-z) - цифри (0-9) - символ "".'"' (крапка) з наступним обмеженням - символ ""-'"".
- 7. Доменна частина має обов'язково містити принаймні один символ "." (крапка).

Поле для вводу “Пароль”

- 1. Поле пароль не приймає порожнього значення.
- 2. Пароль повинен відповідати вимогам складності, та містити принаймні одну велику літеру, одну малу літеру, одну цифру.
- 3. Пароль має обмеження довжини, від 8 до 12 символів.
- 4. При введені паролю символи не відображаються на екрані користувача, а заміщуються символом “*” - зірочка.
- 5. Містить у собі кнопку “Показати пароль” у вигляді іконки “око”
- 6. При натисканні на кнопку у полі для вводу “Пароль” відображається введений пароль.
- 7. При повторному натисненні кнопки - пароль приховується.

Чек-бокс “Запам'ятати пароль”

- 1. Вибрана опція "Запам'ятати пароль" зберігається між сеансами роботи.
- 2. Збережені облікові дані доступні тільки на пристрої, з якого було здійснено вибір опції "Запам'ятати пароль"

Посилання “Відновлення паролю”

- 1. Під формою заповнення повинно бути посилання "Відновити" з назвою “Забули пароль?”
- 2. Колір та розташування посилання мають бути згідно з дизайну.
- 3. При натисканні на посилання відкривається форма для відновлення паролю

Кнопка “Увійти”

- 1. На сторінці повинна бути присутня функціональна кнопка "Увійти".
- 2. Колір та розмір кнопки має бути згідно дизайну.
- 3. Кнопка змінює свій дизайн відповідно від дій адміністратра: - початковий вигляд (normal), після наведення курсора миші (hover), після кліку мишею (on click), коли введені некоректні дані після валідації (desibled)
- 4. Після натиску на кнопку відбувається перехід в систему адміністратора при введенні валідних облікових даних.

Згорнути

📁 Вкладення

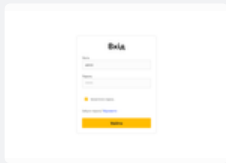


image.png



Додано 7 лип о 15:14 • Коментар • Видалити • Редагувати

📁 Зробити обкладинкою



image.png



Додано 7 лип о 15:14 • Коментар • Видалити • Редагувати

📁 Зробити обкладинкою



image.png



Додано 7 лип о 15:13 • Коментар • Видалити • Редагувати

📁 Зробити обкладинкою

Додати вкладення

☑ чек-лист для тестування

Видалити

- 0%
- ☐ Кнопка "Увійти" розташована відповідно до макету
 - ☐ На сторінці "Вхід" є форма для занесення даних, вона відповідає дизайну
 - ☐ Ввести валідні логін та пароль, натиснути кнопку "Увійти" після чого вхід в систему адміністратора пройшов успішно
 - ☐ Після введеня валідних даних для входу відмітивши прапорцем "Запам'ятати пароль" система запам'ятала облікові дані
 - ☐ В новому сеансі система вставляє дані автоматично та користувач ввійде в систему.
 - ☐ Дані для входу зберігаються лише на одному пристрої
 - ☐ При введенні неправильних даних для входу, з'являється надпис "неправильний пароль", відповідно до дизайну

Додати пункт



Видалити

Поле для вводу "Логін"

0%

- ☐ Над полем для вводу розташований підпис "Логін"
- ☐ Поле для вводу містить плейсхолдер "Логін"
- ☐ При встановленні курсора у поле для вводу плейсхолдер зникає
- ☐ Система приймає лише зареєстровані облікові дані адміністратора
- ☐ Система не приймає поле довжиною 5 символів
- ☐ Система не приймає поле довжиною 71 символ
- ☐ Поле "Логін" не приймає пошту без локальної частини (@example .com)
- ☐ Доменна частина містить принаймні один символ . (крапка)
- ☐ Поле приймає великі літери латинського алфавіту (A - Z)
- ☐ Поле приймає малі літери латинського алфавіту (a-z)
- ☐ Поле приймає цифри (0-9)
- ☐ Поле приймає символи !#\$%&'*+,-/=/?^_`{|}~ - символ ""."

Додати пункт



Поле для вводу "Пароль"

Видалити

0%

- ☐ Над полем для вводу розташований підпис "Пароль"
- ☐ Поле для вводу містить плейсхолдер "Пароль"
- ☐ При встановленні курсора у поле для вводу плейсхолдер зникає
- ☐ Пароль відповідає вимогам складності, та містити принаймні одну велику літеру, одну малу літеру, одну цифру
- ☐ Поле для вводу "Пароль" не приймає рядок довжиною 13 символів
- ☐ Поле для вводу "Пароль" не приймає рядок довжиною 7 символів
- ☐ При введенні паролю символи не відображаються на екрані користувача, а заміщуються символом "*" - зірочка
- ☐ Містить у собі кнопку "Показати пароль" у вигляді іконки "око"
- ☐ При натисканні на кнопку у полі для вводу "Пароль" відображається введений пароль.
- ☐ При повторному натисненні кнопки - пароль приховується.

Додати пункт



Посилання "Відновлення паролю"

Видалити

0%

- ☐ Під формою заповнення повинно бути посилання "Відновити" з назвою "Забули пароль?"
- ☐ Колір та розташування посилання мають бути згідно з дизайну.
- ☐ При натисканні на посилання відкривається форма для відновлення паролю

Додати пункт



Кнопка "Увійти"

Видалити

0%

- ☐ На сторінці повинна бути присутня функціональна кнопка "Увійти"
- ☐ Колір та розмір кнопки має бути згідно дизайну
- ☐ Кнопка змінює свій дизайн відповідно від дій адміністратора: - початковий вигляд (normal), після наведення курсора миші (hover), після кліку мишею (on click), коли введені некоректні дані після валідації (disabled)
- ☐ Після введення незареєстрованих даних або за їх відсутності, після натискання кнопки "Увійти", система має відображати відповідне повідомлення про помилку та колір рамки поля для вводу змінюється на червоний, кнопка "Увійти" недоступна.

Додати пункт



Активність

Показати деталі