

US_13 Сторінка "Редагувати проєкт"

у списку [Задачі готові до розробки](#) - юзер сторі

Учасники

Мітки

Сповіщення

front

QA

+

Стеження

Опис

Редагувати

Як адміністратор, я хочу мати можливість редагувати опис та команду проєкту, щоб змінювати та оновлювати інформацію про проєкт

Критерії прийняття:

Вкладка "Опис"

- Дизайн та розташування кнопки "Опис" повинен відповідати затвердженому макету
- Дизайн та розташування полів "Назва", "Коментар", "Складність", "Стан проєкту", "Тип проєкту", "Старт проєкту", "Завершення проєкту" та "Адреса сайту" повинен відповідати затвердженому макету
- Редагування вкладки "Опис" вибраний за замовчуванням
- Поле для вводу "Назва" - дозволяє змінити назву проєкту, довжина поля складає 30 символів
- Поле для вводу "Коментар" - дозволяє ввести або змінити коментар для проєкту. Довжина поля складає 50 символів
- Поле для вводу "Складність" - дозволяє вибрати рівень складності проєкту за шкалою від 1 до 5.
- Поле для вводу "Стан проєкту" - дозволяє вибрати поточний стан проєкту: формування команди, в розробці, завершений
- Поле для вводу "Тип проєкту" - дозволяє вибрати тип проєкту: безкоштовний, платний, буткамп
- Поле з вибором дати "Старт проєкту" - дозволяє встановити або змінити дату початку проєкту вручну, або ж за допомогою календаря
- Поле з вибором дати "Завершення проєкту" - дозволяє встановити або змінити дату завершення проєкту вручну або ж за допомогою календаря
- Поле для вводу "Адреса сайту" - дозволяє ввести або змінити адресу веб-сайту проєкту, довжина поля складає 30 символів

Вкладка "Команда"

- Дизайн та розташування іконки повинен відповідати затвердженому макету
- Дизайн та розташування полів "Учасник", "Роль", "Коментар" повинен відповідати затвердженому макету
- За замовчуванням вкладка має два розділи "Загальна команда", який складається з полів "Роль", "Учасник", "Коментар" та "Тімлід команди", який складається з полів "Роль", "Учасник", "Коментар"
- Поля двох розділів функціонують однаково
- Поле для вводу "Учасник" дозволяє обрати або змінити учасника - зі списку усіх учасників, що зареєстровані в базі, або - зі списку, що відсортовано системою після введення даних в поле "Учасник"
- Поле для вводу "Роль" - дозволяє обрати або змінити роль учасника із запропонованого переліку Designer, Backend, Front, QA, SEO, Doc
- Поле для вводу коментар - дозволяє додати або змінити коментар, довжина поля складає 50 символів
- Дизайн та розташування кнопки "Видалити" повинен відповідати затвердженому макету
- При натисканні кнопки "Видалити" відбувається видалення учасника зі складу команди проєкту
- Дизайн та розташування кнопки "Додати учасника" повинен відповідати затвердженому макету
- При натисканні кнопки "Додати учасника" на екрані додаються поля для заповнення інформації про нового учасника такі, як "Учасник", "Роль", "Коментар" (Вимоги до полів зазначені вище)

Кнопка "Зберегти зміни"

- Дизайн та розташування кнопки "Зберегти зміни" повинен відповідати затвердженому макету
- Кнопка змінює свій дизайн відповідно від дій адміністратора: - початковий вигляд (normal), після наведення курсора миші (hover), після кліку мишею (on click), коли введені некоректні дані після валідації (desibled)
- Після натискання кнопки "Зберегти зміни" відкривається поп-ап "Успіх", після чого оновлений опис проєкту або команди має бути збережений в базі даних
- При відкритті сторінки проєкту, оновлені дані повинні відображатися коректно в усіх полях
- Введені зміни в опис проєкту та команду мають бути збережені лише для вибраного проєкту і не повинні впливати на інші проєкти

Кнопка "Скасувати"

- Дизайн та розташування кнопки "Скасувати" повинен відповідати затвердженому макету
- Кнопка змінює свій дизайн відповідно від дій адміністратора: - початковий вигляд (normal), після наведення курсора миші (hover), після кліку мишею (on click), коли введені некоректні дані після валідації (desibled)
- Після натискання кнопки "Скасувати", зміни, внесені в поля редагування опису та команди проєкту, не повинні бути збережені в базі даних
- Сторінка проєкту повинна залишатися незмінною після скасування редагування, і раніше збережений опис та команда проєкту повинні відображатися коректно

Згорнути

Вкладення



image.png

Додано 7 лип о 14:55 • [Коментар](#) • [Видалити](#) • [Редагувати](#)

[Зробити обкладинкою](#)

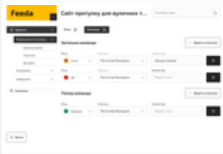


image.png

Додано 7 лип о 14:55 • [Коментар](#) • [Видалити](#) • [Редагувати](#)

[Зробити обкладинкою](#)

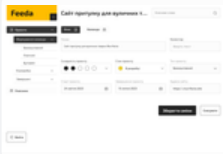


image.png

Додано 7 лип о 14:54 • [Коментар](#) • [Видалити](#) • [Редагувати](#)

[Зробити обкладинкою](#)

Додати вкладення

Вкладка "Опис"

Видалити

0%

- ☐ На головні сторінці "Проекти" натиснувши кнопку редагування відображається сторінка редагування проєкту з вкладкою опис за замовчуванням
- ☐ Вкладка опис містить наступні поля: "Назва", "Коментар", "Складність", "Стан проєкту", "Тип проєкту", "Старт проєкту", "Завершення проєкту" та "Адреса сайту"
- ☐ Поле "Назва" дозволяє змінити назву проєкту.
- ☐ Поле "Назва" дозволяє ввести від 1 до 30 символів
- ☐ Поле "Назва", не може бути порожнім.
- ☐ Поле "Коментар" дозволяє ввести або змінити коментар для проєкту.
- ☐ Поле "Коментар" дозволяє ввести від 1 до 50 символів
- ☐ Поле "Коментар", може бути порожнім.
- ☐ Поле "Складність" дозволяє вибрати або змінити рівень складності проєкту за шкалою від 1 до 5.
- ☐ Поле "Стан проєкту" дозволяє вибрати або змінити поточний стан проєкту зі списку варіантів
- ☐ Спадний список "Тип проєкту" дозволяє вибрати або змінити тип проєкту зі списку варіантів.

- ☐ Поле з вибором дати "Старт проєкту" дозволяє встановити або змінити дату початку проєкту вручну
- ☐ Поле з вибором дати "Старт проєкту" дозволяє встановити або змінити дату початку проєкту за допомогою календаря
- ☐ Поле з вибором дати "Завершення проєкту" дозволяє встановити або змінити дату завершення проєкту вручну
- ☐ Поле з вибором дати "Завершення проєкту" дозволяє встановити або змінити дату завершення проєкту за допомогою календаря
- ☐ Поле "Адреса сайту" дозволяє ввести адресу.
- ☐ Поле "Адреса сайту" дозволяє змінити адресу.
- ☐ Поле "Адреса сайту" дозволяє ввести від 1 до 30 символів

Додати пункт

☒ Вкладка "Команда"

Видалити

0%

- ☐ Кнопка розташована відповідно до макету
- ☐ Після кліку на кнопку Команда відкривається форма редагування з налаштуваннями полів.
- ☐ Розташування полів "Роль", "Учасник", "Коментар", відповідають затвердженому макету.
- ☐ Вкладка має два розділи: "Загальна команда", який складається з полів "Роль", "Учасник", "Коментар", та "Тімлід команди", який складається з полів "Роль", "Учасник", "Коментар" та відповідає затвердженому макету.
- ☐ Поля двох розділів функціонують однаково, та можна додавати, редагувати та видаляти дані у полях обох розділів.
- ☐ Поле для вводу "Ролі" дозволяє обрати роль учасника з запропонованого переліку, який включає: "Designer", "Backend", "Front", "QA", "SEO", "DOC".
- ☐ Поле "Учасник" дозволяє змінити або обрати учасника - зі списку усіх учасників, що зареєстровані в базі, або - зі списку, що відсортовано системою після введення даних в поле "Учасник"
- ☐ Поле для вводу коментару дозволяє додавати або змінювати коментар для учасника команди.
- ☐ Кнопка "Видалити" розташована відповідно до макету
- ☐ При кліку на нопку "Видалити" відбувається видалення учасника зі складу команди проєкту, та видалений учасник більше не відображається в списку команди.
- ☐ Видалення учасника з команди не впливає на решту інформації про проєкт та інших учасників команди.
- ☐ Після видалення учасника з команди система коректно оновлює дані, що стосуються команди проєкту.
- ☐ Кнопка "Додати учасника" розташована відповідно до макету.
- ☐ При натисканні кнопки "Додати учасника" на екрані з'являються поля для заповнення інформації про нового учасника.
- ☐ Поля для заповнення інформації про нового учасника містять необхідні дані, такі як "Роль", "Учасник", "Коментар" та можна ввести або вибрати відповідні значення для кожного поля.
- ☐ Після заповнення полів з інформацією про нового учасника є можливість зберегти ці дані і додати учасника до команди проєкту.
- ☐ Доданий учасник відображається в списку команди проєкту і його дані зберігаються.

Додати пункт

- ✓ Кнопка "Зберегти зміни"

Видалити

0%

- ☐ Кнопка "Зберегти зміни" розташована відповідно до макету
- ☐ Кнопка змінює свій дизайн відповідно від дій адміністратора: - початковий вигляд (normal), після наведення курсора миші (hover), після кліку мишею (on click), коли введені некоректні дані після валідації (disabled)
- ☐ Після натискання кнопки "Зберегти зміни" відкривається поп-ап "Успіх", після чого оновлений опис проєкту або команди має бути збережений в базі даних
- ☐ При відкритті сторінки проєкту, оновлені дані відображатися коректно в усіх полях вкладки "Опис" та "Команда"
- ☐ Внесені зміни в опис та команду проєкту мають бути збережені лише для вибраного проєкту і не впливають на інші проєкти

Додати пункт

- ☒ Кнопка "Скасувати"

Видалити

0%

- ☐ Кнопка "Скасувати" розташована відповідно до макету
- ☐ Дизайн кнопки "Скасувати" відповідає макету
- ☐ Після натискання кнопки "Скасувати", зміни, внесені в поля форми опису та форми команди проєкту, не повинні бути збережені в базі даних
- ☐ Сторінка проєкту повинна залишатися незмінною після скасування редагування, і раніше збережений опис проєкту повинен відображатися коректно

Додати пункт

 Активність

Показати деталі