

	При наведенні курсора миші на відповідну картку проєкту, картка змінює колір	
	При кліку миші на відповідну картку проєкту, картка змінює колір	
	Наявні дві вкладки перегляду інформації "Опис" та "Команда"	
	За замовчуванням обрана вкладка"Опис"	
	Кнопки для переключення вкладок "Опис" та "Команда" є активними, натиснувши на відповідну кнопку адміністратор переходить з однієї вкладки на іншу і навпаки	
	У вкладці "Опис" відображені такі поля "Назва", "Коментар", "Складність", "Стан проєкту", "Тип проєкту", "Старт проєкту", "Завершення проєкту" та "Адреса сайту" та кнопки "Редагувати", "Скасувати"	
	Усі поля вкладки "Опис" та "Команда" є неактивними для вводу та редагування	
	У вкладці "Команда" інформація поділена на дві частини : - Загальна команда , що включає поля для вводу "Роль", "Учасник", "Коментар" та кнопка видалити, - Тімлід Команди, що включає такі поля для ввод "Роль", "Учасник", "Коментар" та кнопка видалити	цу
	Кнопки видалення неактивні у вкладці "Команда"	
	Після натискання на кнопку "Редагувати" поля для вводу і кнопки стають активними, кнопка "Редагувати" заміщується кнопкою "Зберегти зміни"	
	Додати пункт	
\subseteq	Кнопка "Редагувати"	Видалити
0%		
	Кнопка змінює свій дизайн відповідно до дій адміністоратра: - початковий вигляд (normal), після наведення курсора миші (hover), після кліку мишею (on click), коли введені некоректні дані після валідації (desibled)	
	Після натискання кожної кнопки "Редагувати" відбувається перенаправлення на сторінку "Редагувати проєкт"	
	Сторінка на яку відбулося перенаправлення відповідає обраному проєкту	
	Додати пункт	
\subseteq	Кнопка "Видалити"	Видалити
0%		
	Кнопка змінює свій дизайн відповідно до дій адміністоратра: - початковий вигляд (normal), після наведення курсора миші (hover), після кліку мишею (on click), коли введені некоректні дані після валідації (desibled)	
	Після натискання кожної кнопки "Видалити" на екрані відкривається поп-ап з назвою "Видалити проєкт", що містить такий текст: Ви впевнені, що хочете видалити проєкт?	
	Дизайн і розміщення поп-апу відповідає макету	
	Поп-ап має дві кнопки "Так" і "Скасувати"	
	Після натискання на кнопку "Так" обраний проєкт видаляється із бази, після чого поп-ап закривається	
	Після натискання кнопки "Скасувати" обраний проєкт залишається без змін, поп-ап закривається	
	Додати пункт	
\subseteq	Пагінація	Видалити
0%		
	Розміщення та дизайн пагінації відповідає макету	
	Пагінаційна панель виокремлює поточну сторінку та містить інші доступні сторінки	
	При виборі сторінки з пагінаційної панелі, система відображає певну кількість записів	
	Номери сторінок у пагінації є клікабельними і при настисканні відбувається перехід на відповідну сторінку.	
	Зовнішній вигляд номера сторінки в пагінації відповідає дизайну і змінюється залежно від того, чи відображається зараз вміст цієї сторінки: стан active для номера сторінки, що відображається, і desibled для решти.	
	Кнопки пагінації «вперед» і «назад» клікабельні, якщо доступний такий перехід, і при натисканні відображається вміст відповідно наступної/попередньої сторінки.	
	Кнопка пагінації «назад» не клікабельна, якщо відкрито першу сторінку контенту, кнопка «вперед» не клікабельна, якщо відкрито останню	
	При додаванні нових проєктів у базу, пагінаційна панель збільшує кількість сторінок	
	При зменшенні кількості проєктів у базі, пагінаційна панель зменшує кількість сторінок	
	Додати пункт	
≔	Активність	Токазати деталі