## ■ US\_4.2 Анкета учасника "ПРІЗВИЩЕ" (Поки не буде виправлений Bug 4.2.1, 4.2.2 інші перевірки у стані Blocked ) у списку <u>На тестуванні</u> **⊚** Мітки Дата завершення Сповіщення front QΑ 23 лип о 10:29 Завершити ∨ ⊚ Стеження ✓ **■** Опис Редагувати Як користувач я хочу мати можливість заповнити та надіслати анкету, щоб у зручний для мене спосіб передати свої особисті дані і надати необхідні згоди для участі в проєкті Baza trainee Ukraine. Критерії прийняття: 1. Після завантаження сторінки відображається форма подачі заявки з підписом "Анкета" 2. Під час уведення текстових даних у поля їх можна вставити з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+V; - команди "Вставити" контекстного меню. 3. Під час уведення текстових даних у поля їх можна копіювати з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+C; - команди "Копіювати" контекстного меню. 4. Під час уведення текстових даних у поля їх можна вирізати з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+X; - команди "Вирізати" контекстного меню. 5. Поля з дропдаунами містять кнопку розгортання дропдауну, що за замовчуванням має вигляд стрілки, спрямованої вниз, яка змінює напрямок відповідно залежно від взаємодії користувача з полем. 6. Після натискання на поле з дропдауном чи на будь-яку ділянку поля з дропдауном його стан змінюється на стан drop відповідно до макету: - у полі відображається плейсхолдер; - під полем відображається меню дропдауну, розгорнене з перекриванням елемента форми, розташованого нижче; - пункти меню мають вигляд відповідно до стану normal у макеті; - кнопка розгортання має вигляд стрілки, спрямованої вгору; контейнер поля має вигляд відповідно до макету. 7. При зміні фокусу з попереднього поля з допомогою натискання на Enter чи Tab на поле з дропдауном: контейнер поля має вигляд відповідно стану drop у макеті, плейсхолдер наявний, стрілка спрямована вниз. 8. Обрати пункт дропдауну можна, перевівши на нього фокус і натиснувши (клік або Enter). 9. При наведенні курсора на пункт розгорнутого меню дропдауну, цей пункт змінює вигляд відповідно до стану hover на макеті. 10. Після натискання на обраний пункт меню дропдауну: - меню дропдауну не відображається; - кнопка розгортання має вигляд стрілки, спрямованої вниз; - поле заповнене текстом, що відповідає обраному пункту дропдауну; - контейнер поля і підпис поля мають вигляд відповідно до стану completed на макеті. 11. Після натискання на елементи форми за межами розгорнутого меню дропдауну: - меню дропдауну не відображається; - кнопка розгортання має вигляд стрілки, спрямованої вниз; - поле не заповнене текстом, містить плейсхолдер; - контейнера поля має вигляд відповідно до стану normal на макеті. 12. Після успішного заповнення поля можна змінити свій вибір, повторно розгорнувши дропдаун та обравши інший або той самий пункт меню. 13. Під полями розташовані два чекбокси: Ознайомлений/на з умовами участі в проєкті Погоджуюсь з обробкою персональних даних" 14. Вимкнений чекбокс можна увімкнути, а увімкнений - вимкнути, навівши на нього фокус і натиснувши (клік або Enter). 15. Залежно від того, чи взаємодіє користувач із чекбоксом, вимкнений і ввімкнений (unselected і selected) чекбокси змінюють стани відповідно до макету: normal, hover. 16. Під чекбоксами розташована кнопка "Відправити анкету" 17. Залежно від дій користувача на сторінці, кнопка змінює стани відповідно до макету: disabled, normal, hover, on click. 18. Навігація між елементами форми можлива з допомогою: - переведення курсора мишкою (сенсорною панеллю); - клавіші Enter; - клавіші Tab." 19. Курсор виглядає як текстовий при наведенні на текстові поля. 20. Курсор виглядає як пойнтер при наведенні на клікабельні елементи - кнопки, гіперпосилання, чекбокси, поля з дропдаунами. 21. При негативній валідації поля: - контейнер поля змінює колір на червоний; - текст підпису змінює колір на червоний; - у полі відображається плейсхолдер, якщо він передчачений за замовчанням; - під контейнером відображається повідомлення про помилку червоного кольору: ""це поле є обов'язковим""." 22. При негативній валідації та при оновленні сторінки не відбувається автоматичного збереження введених у поля даних і увімкнених чекбоксів. 23. Сторінки коректно відображаються та функціонують на пристроях із встановленою ОС Windows 10, 11, ОС MacOS, ОС iOS 24 Сторінки коректно відображаються та функціонують на пристроях із встановленим браузером Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Edge Поле для вводу "Прізвище" 1. Над контейнером поля розташований підпис Прізвище. 2. Поле містить плейсхолдер Прізвище. 3. Поле обов'язкове для заповнення. 4. Довжина рядка: мінімальна - 2 символи, максимальна - 50. 5. Валідне прізвище може містити: - великі літери латинського алфавіту (А-Z) - малі літери латинського алфавіту (А-Z) - великі літери українського та російського алфавіту (а-я) - символи ""-"" (дефіс) і ' (апостроф)." 6. Автообрізання спецсимволів та пробілів до і після введеного тексту. Згорнути Вкладення image.png 🗷 Додано 6 лип о 14:02 • Коментар • Видалити • Редагувати Зробити обкладинкою image.png 🗷 Додано 6 лип о 14:02 • Коментар • Видалити • Редагувати ■ <u>Зробити обкладинкою</u> image.png 🗷 Додано 6 лип о 14:02 • Коментар • Видалити • Редагувати ■ <u>Зробити обкладинкою</u> image.png 🥕 Додано 6 лип о 14:01 • Коментар • Видалити • Редагувати Зробити обкладинкою Переглянути всі вкладення (5 hidden) Додати вкладення Прізвище Приховати відмічені пункти Видалити Над полем розташований підпис Прізвище. Наявність зірочки для позначення обов'язковості поля Поле містить плейсхолдер Прізвище. Плейсхолдер зникає після встановлення текстового курсора в полі. Текстові дані можна вставити з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+V; - команди ""Вставити" контекстного меню." Текстові дані під час уведення можна копіювати з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+C; - команди ""Копіювати" контекстного меню."

Текстові дані під час уведення можна вирізати з допомогою: - використання комбінації клавіш CTRL+X; - команди ""Вирізати"" контекстного меню."

	При встановленому курсорі контейнер поля має вигляд відповідно до макету (темніший).
	Після успішного заповнення контейнер поля має вигляд відповідно до макету (за замовчуванням).
	<del>Поле приймає рядок, якщо його довжина 2 символи валідного формату (Лю)</del>
	Поле приймає рядок, якщо його довжина 50 символів валідного формату (ЛюбченкоЛ
	<del>Поле не приймає рядок, якщо його довжина 1 символ валідного формату (Л)</del>
	Поле не приймає рядок, якщо його довжина 51 символ валідного формату (Любченко
	<del>Поле приймає рядок, що містить лише великі літери латинського алфавіту A-Z (LIUBCHENKO)</del>
	<del>Поле приймає рядок, що містить лише малі літери латинського алфавіту "a-z" (liubchenko)</del>
	Поле приймає рядок, що містить лише великі літери українського алфавіту "А-Я" (ЛЮБЧЕНКО)
	Поле приймає рядок, що містить лише малі літери українського алфавіту "а-я" (любченко)
	<del>Поле приймає рядок, що містить символи "э", "ё", "ы", "ъ" (эёыъ)</del>
	Поле приймає рядок, що містить символи "-" "дефіс" і ' "апостроф" (Люб-Мар'янченко)
	Поле не приймає рядок, який містить тільки цифри "0-9" (12345)
	Поле не приймає рядок, що містить тільки спецсимволи, крім ""-"" "дефіс" і ' "апостроф" (,.()*№?)
	Поле не приймає пробіл, розташований в середині рядка (Люб Мар'янченко)
	Автообрізання спецсимволів на початку і в кінці рядка. (-Любченко-)
	Автообрізання пробілів на початку і вкінці рядка - перевірити копіюванням і наступною вставкою з підрахунком символів. ( Любченко )
	Після введення невалідних даних у поле і зміни фокусу на інший елемент форми контейнер поля відображається червоного кольору. (12345)
	Після введення невалідних даних у поле і зміни фокусу на інший елемент форми під полем відображається повідомлення про помилку шрифтом червоного кольору: "будь ласка введіть валідне прізвище" (12345)
	Після спроби залишити поле порожнім і зміни фокусу на інший елемент форми контейнер поля відображається червоного кольору.
	Після спроби залишити поле порожнім і зміни фокусу на інший елемент форми відображається повідмлення про помилку "це поле є обов'язковим"
	Після спроби залишити поле порожнім і зміни фокусу на інший елемент форми у полі відображається плейсхолдер.
	Додати пункт
$\subseteq$	Баги до виправлення
0%	
	ВUG 4.2.1 Поле для вводу "Прізвище" приймає цифри (0-9)  ■ ВUG_4.2.1 МЕDIUМ Анкета учасника "ПРІЗВИЩЕ" в очікуванні на тестування
	BUG 4.2.2 Поле для вводу "Прізвище" приймає спеціальні символи 🛄 BUG_4.2.2 MEDIUM   Анкета учасника "ПРІЗВИЩЕ" 🛚 в очікуванні на тестування
	ВUG 4.2.3 Поле для вводу "Прізвище" приймає пробіл в середині тексту ☐ ВUG_4.2.3 LOW   Анкета учасника "ПРІЗВИЩЕ" в очікуванні на тестування
	BUG 4.2.4 Поле для воду "Прізвище" залишити пустим, після зміни фокусу, контейнер поля не змінює колір на червоний і на екрані не з'являється ерор меседж "це поле є обов'язковим" В ВUG_4.2.4 МЕDIUM   Анкета учасника "ПРІЗВИЩЕ" в очікуванні на тестування
	Додати пункт
≔	<b>Активність</b>
A	Anastasiia Luzina 23 лип о 12:45
	На первинне тестування витратила 1,5 години із заведенням баг-репортів
	<b>©</b> • <u>Редагувати</u> • <u>Видалити</u>