

Aufgabe 4: Physical Computing

- Gestalten Sie einen interaktiven „Physical Computing“ Prototyp mit Hilfe des Sparkfun Kits und weiteren physischen Prototyping Material
- Der Prototyp sollte eine Lösung für ein lästiges alltägliches Problem darstellen
- Es solle min ein Sensor und ein Aktuator eingesetzt werden
- Ein „Proof-of-Concept“ reicht
- **Der Prototyp sollte aber den Einsatz im täglichen Leben illustrieren**

Idee: ein automatischer Tee Bediener / Tee Timer / TeebeutelRausZieher =)

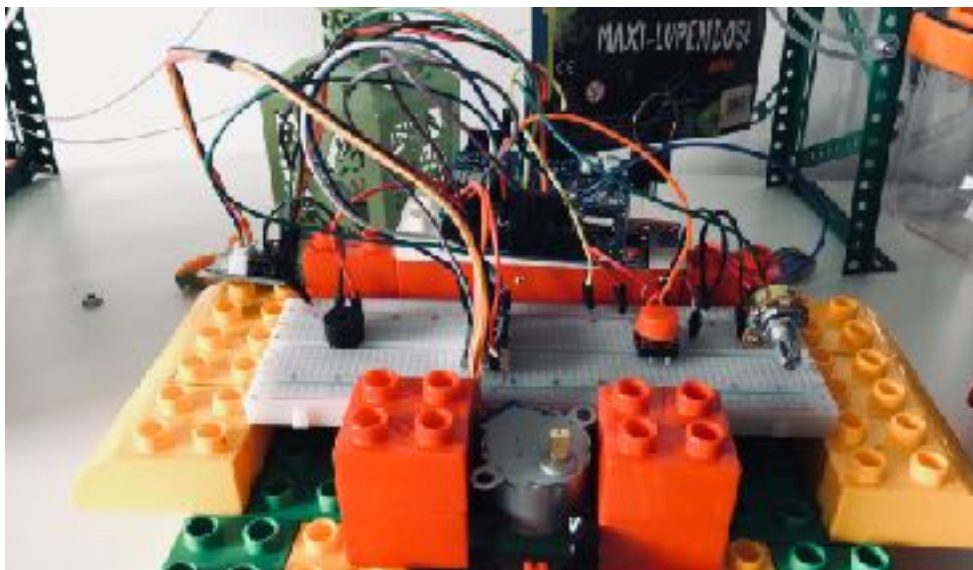
Wie Funktioniert das ? Man stellt die Tasse mit dem heißen Wasser auf die Plattform und so wie immer den Teebeutel hinein geben. Wichtig ist, den Teebeutel vor dem Einwurf auf dem Motor zu befestigen.

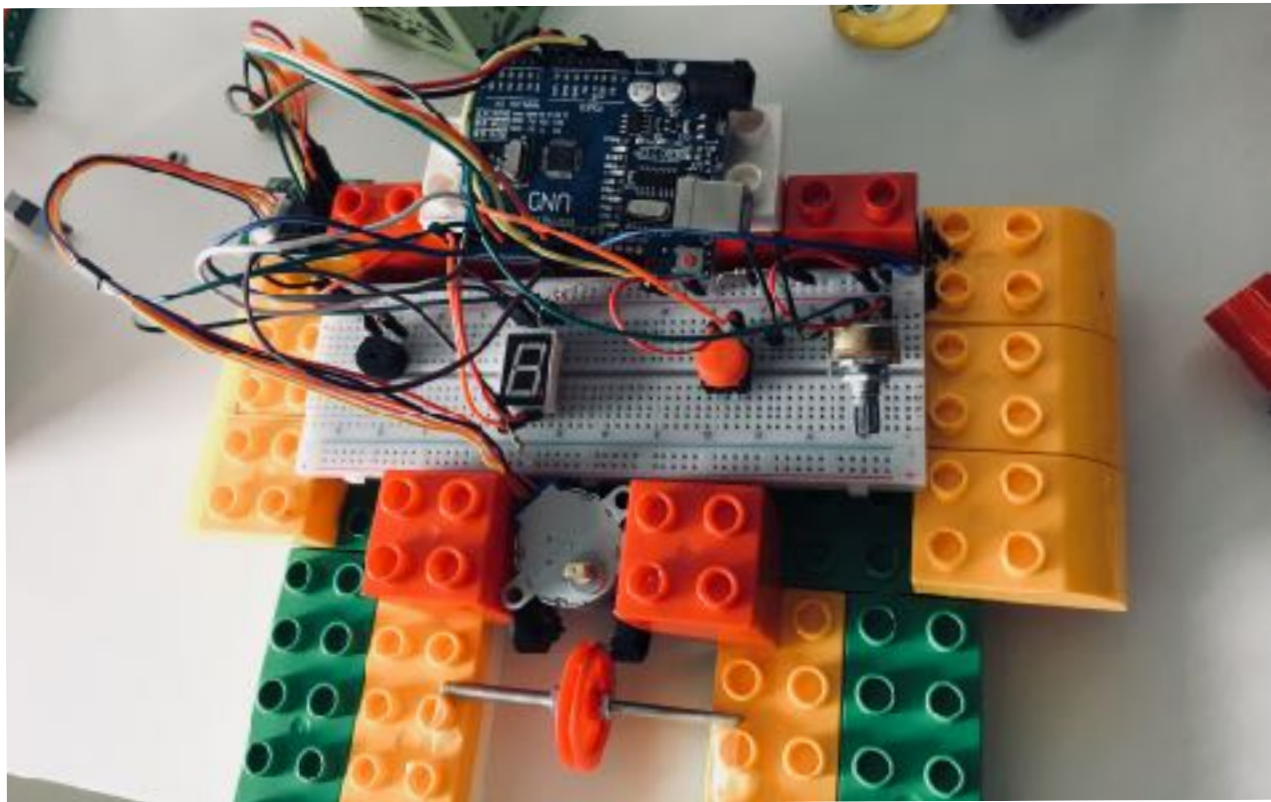
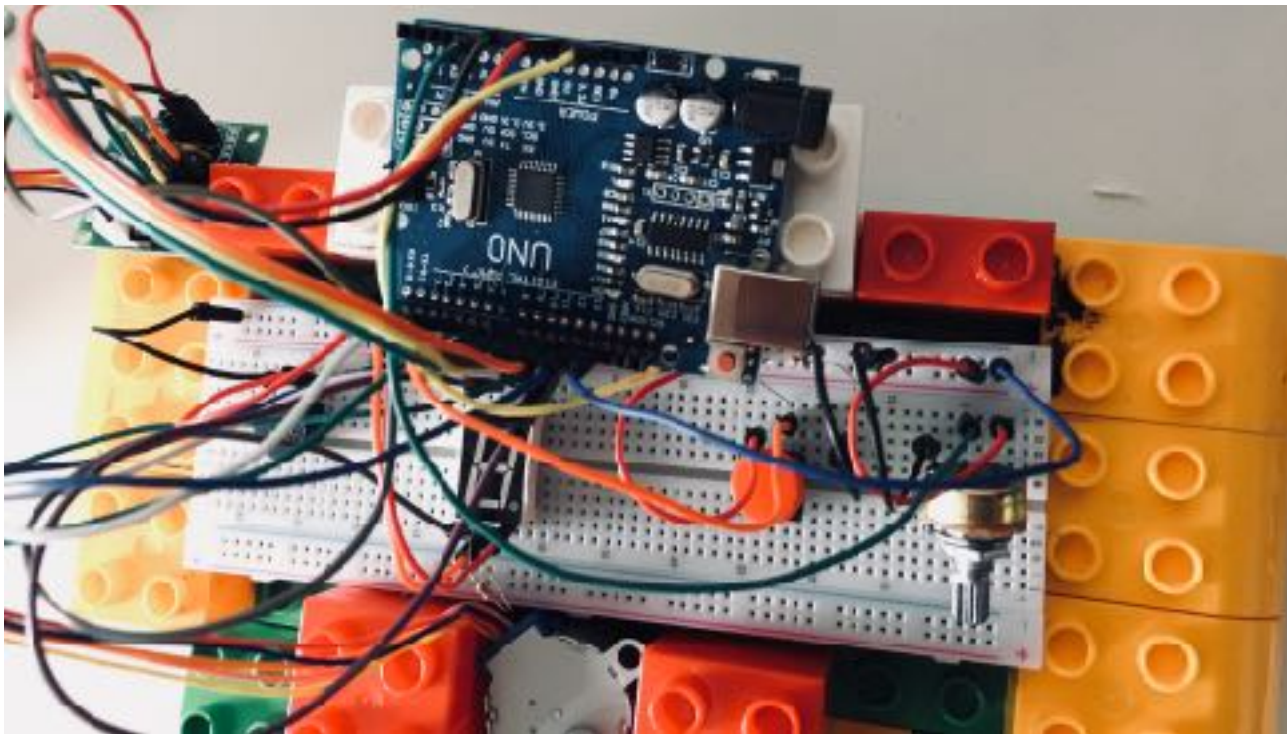
Danach kann man, mit Hilfe des Potentiometers, den Timer einstellen, die Minuten sind auf einer 7-Segment Anzeige abgebildet. Wenn die Vorbereitung abgeschlossen ist, kann man den Start Button drücken.

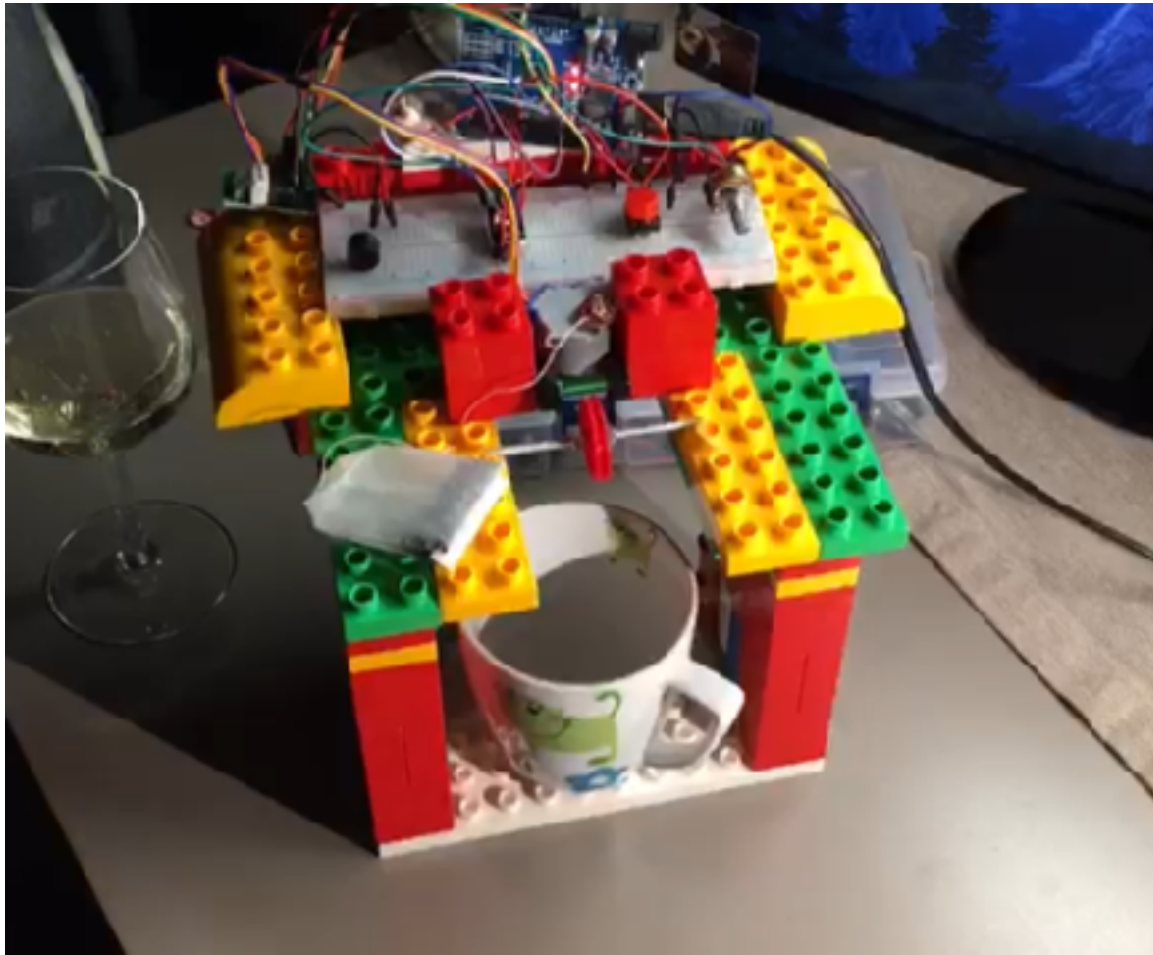
Nach dem Ablauf der angegebenen Zeit macht der Motor 6 Drehserien, wobei er in jeder Serie den Teebeutel nach oben und zurück in die Tasse zieht, um den Tee köstlicher zu machen. Beim 7-en Mal wird der Beutel letztendlich aus der Tasse entfernt, und der Piezo Buzzer spielt eine Melodie vor.

Video hier: [MyDropbox](#)

Photos:







Danke für Aufmerksamkeit !