

тест 1:

Характерно для WAN:

- охватывает широкую географическую область
- содержит большое количество хостов
- коммуникационная подсеть очень важна

Недостатки сети с коммутацией каналов:

- необходимость установления соединения/пути от конца-до-конца, прежде чем данные смогут быть переданы
- неравномерная загрузка каналов сети
- резервирование полосы пропускания на всём пути от передатчика к приёмнику
- не устойчива к ошибкам

Являются важными аспектами определения понятия "компьютерная сеть"

- компьютеры могут совместно использовать/разделять общие ресурсы
- терминальные компьютеры должны быть автономными
- компьютеры подключаются к сети через каналы связи

По принадлежности компьютерные сети делятся на:

- корпоративные(закрытые, частные с ограниченным доступом)
- государственные(публичные, открытые, с неограниченным доступом)

Компьютерные сети являются частью семейства распределенных, открытых либо связанных систем

- Верно

Самый используемой архитектурой/ стандартом де-факто ЛВС является сеть (анг.) ____

- Ethernet

В системах клиент-сервер функции хранения, сортировки и распределения информации осуществляет (кто?) ____

- Хост

Чаще всего локальные сети используют технологию передачи, которая состоит из одного канала, к которому присоединены все сетевые устройства

- Верно

Совместно используемые ресурсы, сети:

- данные
- hardware
- software

Ставьте в соответствие события и годы:

- 1962 - Первая компьютерная сеть
- 1964-65 - Изобретение передачи информации с коммутацией пакетов
- 1969 - Первая функциональная сеть, из 4 узлов (ARPAnet)
- 1972-74 - Первая спецификация TCP (Винсент Серф и Роберт Кан), взаимосвязь между сетями/интернет

- 1980 - Был объявлен стандарт эталонной модели ISO OSI
- 1984 - Появилась первая глобальная сеть на основе TCP/IP (NSFnet)

Классификация сетей направлена на:

- радикальное ограничение количества подходящих случаев решений
- упрощение процессов разработки, внедрения и эксплуатации

Все глобальные сети - с коммутацией пакетов

- Неверно

По скорости передачи данных сети делятся на:

- средней скорости (10-100 Mbps)
- малой скорости (до 10 Mbps)

- высокой скорости (свыше 100 Mbps)

Если сети типа клиент-сервер, тогда всегда будут содержать 10 или более компьютеров

- Неверно

Для каких сетей управление не очень важно?

- широковещательных

По среде передачи сети делятся на:

- беспроводные
- проводные

В клиент-серверных системах компьютеры, которые хранят, сортируют и распространяют информацию, называют

- хостами

В сетях peer-to-peer каждый компьютер одновременно выполняет функции сервера и (рус.)

- клиента

Как правило, количество компьютеров в сети peer-to-peer меньше (укажите число) ____

- 10 (десяти)

По масштабу/области покрытия различают сети:

- LAN
- MAN
- WAN
- PAN

Недостатки сетей с коммутацией сообщений:

- не подходит для интерактивного трафика
- нет ограничений на размер сообщения, маршрутизаторы должны запоминать большие

блоки

В сетях P2P существуют специализированные сервера

- Неверно

Являются промежуточными узлами сети

- устройства объединения
- устройства маршрутизации
- коммутационные устройства

Для каких сетей управление является важным?

- точка-точка

По способу доступа к среде сети делятся на:

- управляемым доступом (по запросу)
- вероятностные (конкурентные)
- детерминированные (с передачей маркера)

Локальные сети отличаются от других видов сетей тремя характеристиками

- размером
- Технологией передачи
- топологией

По способу взаимодействия с операционной системой сети делятся на:

- P2P - от равного-к-равному
- клиент-сервер (server based)

В клиент-серверных системах делает запрос на информацию и их использование (кто? рус.) ____

- Клиент

Когда различные сети связываются между собой, вместе образуют ____

- Internet

Адресация является одним из ключевых понятий компьютерных сетей

- Верно

Скорость сетевой передачи и задержка измеряется в тех же единицах

- Неверно

Два компьютера (один USM, Молдова и другой в ASEM, Бухарест), которые используют те же почтовые программы, текстовые, табличные процессоры и т.д. составляют локальную сеть

- Неверно

Коллекция промежуточных узлов и линий связи, которая передвигает пакеты от источника к получателю называется (рус.) _____

- подсеть

Небольшие сети расположены географически компактно и, как правило, используют широкополосное

- Верно

Фактическим стандартом локальных сетей по типу взаимодействия с операционной системой является сеть типа

- client-server

Нет сетей от равного-к-равному с числом компьютеров больше чем 10

- Неверно

Если сеть типа клиент-сервер, тогда всегда будет содержать 10 или более компьютеров

- Неверно

По типу коммуникационной подсети сети делятся на:

- без коммутации
- с коммутацией

Недостатки сетей с коммутацией пакетов

- пакеты могут приехать в другом порядке, чем у оригинала
- пакеты должны быть пронумерованы, для восстановления порядка в приемнике

В компьютерных сетях взаимодействие между вычислительными системами и системами связи

- протоколами

В широкополосные сети сообщение может быть адресовано:

- единому узлу
- группы узлов с общим адресом
- всем узлам

Спутниковые сети связи являются сетями точка-точка

- Неверно

Крупные сети, как правило, покрывают большие площади, соединены точка-точка и используют маршрутизацию

- Верно

Стоимость сети рассчитывается как сумма расходов:

- приобретения
- установки
- эксплуатации

Согласно закону Меткалфа, значение сети растет в геометрической прогрессии и равно числу (рус.) _____ возведенного в квадрат

- пользователей

По технологии передачи (способа использования канала) различают сети:

- широкополосные
- точка-точка

Для удовлетворения растущих потребностей пользователей, серверы в больших сетях стали (рус.) _____

- специализированными

Область покрытия/расстояние является одним из основных критериев классификации и значимых характеристик сетей

- Верно

Сети от равного-к-равному управляются централизованно

- Неверно

Являются клиентами или конечными узлами клиент-серверной сети:

- персональные компьютеры
- рабочие станции
- периферийное оборудование
- пейджеры
- мобильные телефоны
- домашние электрические устройства

Сети типа "Store and Forward" используются коммутацией:

- сообщений
- пакетов
- ячеек

Являются синонимами имён терминальных узлов сети

- Терминал
- Host
- Рабочая станция

Тест 2:

При проектировании сети топология непосредственно влияет на :

- способ доступа (вероятностный, детерминированный)
- емкость сети
- стоимость (приобретения, эксплуатации)

Между физической и логической топологии сети нет никакой разницы :

- неверно

В ЛВС с топологией "шина" все данные, отправленные некоторой станцией, остальные узлы сети "услышат" почти одновременно :

- неверно

Синонимы для "физической топологии":

- географическое расположение узлов
- карта сети
- схема прокладки кабелей

В концентраторе моделируется топология (рус.):

- шина

Имя понятия, которая говорит о конфигурации связей между сетевыми элементами ЛВС:

- топология

В топологии "кольцо" используются терминаторы:

- неверно

"Шинная" топология используется в сетях с архитектурой:

- Ethernet/IEEE 802.3
- Token Bus/IEEE 802.4

В сети с топологией "шина" при высоком трафике производительность снижается, а в топологии "кольцо" - нет :

- верно

Что общее между топологиями звезда, кольцо, шина (star, ring, bus):

- технология передачи на основе единого канала

Топология "линейная шина" является активной средой :

- неверно

Понятие/термин "топология" сети имеет в виду :

- тип канала передачи
- способ подключения узлов
- географическое расположение узлов

Сеть, состоящая из сегментов разных топологий и архитектур, взаимосвязанных с помощью различных мостов, коммутаторов и маршрутизаторов является неоднородной :

- верно

Недостатки кольцевой топологии/ring :

- сравнительно дорогая
- относительная сложность алгоритма поддержания кольца
- дополнительный трафик, вызванный передачей маркера

Для ЛВС чаще всего используются топологии :

- симметричные, базовые

Топология "шина" может использовать распределенное или центральное управление :

- неверно

В ЛВС с линейной шинной станций подключаются непосредственно к (рус.):

- кабелю

В сети с топологией "шина" в любой момент времени могут передавать сообщения одновременно несколько ПК:

- неверно

Под логической топологией ЛВС понимается схема:

- взаимосвязи компьютеров и сетевых устройств

Логическая топология сети моделирует физическую топологию :

- верно

Свойство линейной магистрали, состоящее в том, что передаваемые данные "слышат" все сетевые устройства (одно слово):

- Широковещание

В кольцевой топологии каждый компьютер выступает в роли (рус.)__из-за чего такая топология считается активной:

- повторителя

Сети с топологией "звезда" используют распределенное управление :

- неверно

Сеть со смешанной топологией является однородной, если :

- не требует других устройств, кроме тех, которые определены базовой архитектурой и топологией

В сети с топологией "звезда" падение некоторого терминального компьютера может привести к падению всей сети :

- неверно

В ЛВС с топологией "линейная шина" неkontakt любого разъема приводит к падению всей сети :

- верно

Преимущества кольцевой топологии/ring :

- доступ к среде можно явно регламентировать
- хорошо выдерживает высокий трафик
- можно использовать приоритеты

В сети с топологией "звезда" падение центрального узла приводит к падению всей сети :

- верно

Для WAN чаще всего используются топологии :

- асимметричные

Физическая топология сети относится к :

- географическому расположению узлов
- используемой среде передачи
- используемых разъемов и порядка передачи информации в сети

Сокращенное имя концентратора в топологии "звезда" (англ.):

- hub

В кольцевой топологии все компьютеры физически могут быть подключены к шине или концентратору :

- верно

Топология является одним из существенных характеристик локальных сетей:

- верно

С точки зрения топологии MAN больше похож на :

- LAN

Простейшая топология, которая использует наименьший метраж кабеля:

- Bus

Топология "кольцо" является пассивной средой:

- неверно

В ЛВС с кольцевой топологией может передавать только компьютер, который держит специальный пакет, под названием__:

- Маркер

В ЛВС с топологией "шина" новые станции могут быть добавлены на лету, в то время как в топологии "звезда" - нет

- неверно

Поддержка ЛВС с топологией "линейная шина" легче, чем с топологией "звезда":

- неверно

Для пользователя важнее физическая топология сети, нежели логическая :

- неверно

Чтобы погасить сигнал, достигающий конца моноканала топологии "шина", на концах ставятся(рус.) :

- терминаторы

Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается :

- протоколами

В ЛВС с топологией "шина" терминальные станции могут быть перемещены с одного места на другое, не влияя на работу сети :

- верно

Существенным недостатком древовидной топологии является ее низкая надежность :

- верно

Являются базовыми топологиями ЛВС :

- шина(bus)
- звезда(star)
- кольцо(ring)

Шинную топологию BUS по другому называют "линейной ____"(рус.) :

- магистралью

В концентраторе моделируется топология (рус.):

- шина

Тест 3:

Падение некоторой терминальной станции компьютера сети на основе концентратора приводит к падению всей сети

- False

Сетевой адаптер NIC определяет тип сети, поскольку он содержит

- протокол подуровня MAC

Ставьте в соответствие тип HUB-а с его конкретными функциями

- HUB standalone - предлагает ограниченное

- Гибридный HUB - регенерирует сигналы и позволяет объединить сегменты на

основе различных типов кабелей

- Активный HUB - регенерирует сигналы для избегания ошибок или

потерь данных, вызванные их ослаблением

- Модульный/корпоративный HUB - базируется на раме, в которой могут быть

размещены несколько модулей

- Пассивный HUB - сигнал проходит через него без регенерации

В "кольцевой" сети все компьютеры выполняют роль _____ усиливая сигнал перед его отправкой

- повторителя

Среды коммуникации являются активными сетевыми инструментами

- False

Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается

- протоколами

Некоторые сетевые адаптеры могут иметь два или более MAC-адреса

- False

Сетевой адаптер с двумя интерфейсами может работать одновременно с обоими средами передачи

- False

Основные технические различия между сетевыми картами

- тип магистрали/общей машины
- техника передачи данных
- характеристики процессора адаптера
- поддерживаемые сетевые архитектуры

Производитель сетевого оборудования компания MikroTik производит

- RouterBoard с кабелем подключения к источнику питания
- Металлические и пластиковые корпуса для своих изделий
- Интерфейсы NIC и miniPCI
- Источники питания RB

Отметьте задачи сетевой карты

- кодирование/декодирование
- доступ к среде передачи
- передача/прием данных

Ставьте в соответствие устройство с ее специфичными функциями

- модульный HUB - полезен для расширения сети, имеет собственное ПО

для управления сетью

- пассивный концентратор/HUB - служит монтажной панелью/коммутационным блоком
- концентратор/HUB - регенерирует цифровой сигнал, полученный на входном

порте и поставляет его на все остальные

- Репитер - регенерирует сигналы сети и передает их на другие

сегменты

Отметьте активные инструменты для создания ЛВС

- сетевая карта
- соединительные центры
- хабы

- среды передачи

Сетевая карта с несколькими интерфейсами для различных сред передачи может передавать

- только по одной среде передачи

Отметьте задачи сетевой карты

- связь компьютера с адаптером
- буферизация данных
- параллельно-последовательное преобразование
- инкапсуляция данных

В сети топологии "звезда" кабельные сегменты начинаются с устройства под названием

- концентратор

Концентратор может иметь два или более портов UP-link

- False

Различные производители могут производить адаптеры с теми же MAC номерами

- FALSE

Любая сетевая карта может поддерживать только один тип среды передачи

- True

Обычно хабы/соединительные центры подключают рабочие станции к одному разделяемому сегменту ЛВС

- True

Самая частая реальная топология ЛВС

- шина

Ставьте в соответствие инструменты создания ЛВС и их функции

- концентратор - обеспечивает разделенный доступ рабочих станций

подключенных к совместному сегменту ЛВС

- основной соединительный центр - служит точкой подключения для всех сегментов ЛВС
- коммутационная среда - делает возможным обмен информацией между

сетевыми устройствами

- сетевые карты - вместе с интерфейсами и драйверами служат для

подключения сетевых устройств

Другое краткое/сокращенное (с англ.) имя для стандартного концентратора Token ring/HUB standalone

- MAU

Практически репитеры используются только для удлинения сегментов Ethernet

- True

Схема подключения двух концентраторов друг к другу

- каскадный порт одного из них с каскадным портом другого

Некоторые узлы могут принадлежать нескольким сетям одновременно. Это достигается за счет

- нескольких сетевых карт каждая с отдельным Mac-адресом

Хабы соответствуют конкретной архитектуре и конкретному типу среды передачи

- True

Все сетевые инструменты активны, за исключением сред коммутации и конекторов, которые считаются пассивными

- True

Модули, поддерживаемые корпоративными концентраторами

- разное количество портов Ethernet, Token Ring и FDDI для различных сред
- модули управления
- модули маршрутизации
- мостовые модули
- резервные источники питания

- соединительные модули WAN

Перед выбором сетевой карты требуется выбрать среду передачи

- True

Сетевой адаптер NIC определяет тип сети, поскольку он содержит

- протокол подуровня MAC

Некоторые компьютеры и сетевые сервер могут не иметь сетевую карту

- Неверно

Ethernet хаб регенерирует, в то время как Token Ring MSAU не регенерирует принятый сигнал

- Верно

Сетевые инструменты считаются активными, если они влияют, изменяют сигналы

- Верно

ЛВС с коммутируемой архитектурой не может воспользоваться шифрованием или разделением пропускной способности

- Верно

Если компьютер имеет несколько сетевых карт, то это говорит о том что

- компьютер может принадлежать нескольким сетям одновременно

Краткое/сокращенное (с англ) имя устройства, используемого для передачи/приема данных в/из сети

- NIC

Сетевой адаптер функционирует только с одним типом среды передачи

- Верно

Коннекторы среды передачи с NIC-ами являются активными сетевыми инструментами

- Верно

Важнейшей задачей сетевой карты является

- передача данных между рабочей станцией и коммутационной средой

Повторитель позволяет передавать сигнал на большое расстояние за счет

- регенерации ослабленных сигналов

Ставьте в соответствие концепт и его содержимое

- тип шины сетевого адаптера

- PCI,ISA,EISA,MCA

- коммутируемая ЛВС

- каждый компьютер может

использовать всю полосу пропускания

- техники передачи данных,используемые сетевым адаптером - DMA,

программированный вход/выход, bus mastering DMA, общая память

- разделяемый/Shared LAN

- все подключенные компьютеры

делят между собой полосу пропускания

Роль драйвера NIC состоит в обеспечении совместности карты с

- установленной на компьютере сетевой операционной системой

Тип концентратора не нуждающийся в электропитании

- пассивный

Хабы соответствуют конкретной архитектуре и конкретному типу среды передачи

- Верно

Концентраторы, которые регенерируют сигналы характеризуются как

- активные

Основные технические различия между сетевыми картами

- оперативная память адаптера
- интерфейсы со средой передачи
- потребность в оперативной памяти системы
- режим выполнения работ(внутренний/внешний)

тест 4:

Ставьте в соответствие понятие с ее содержанием :

- Демодуляция - принимает аналоговый сигнал на входе и формирует цифровой сигнал на выходе

- Модуляция - принимает последовательность бит на входе и формирует модулированный сигнал на выходе

Недостатки оптоволоконного кабеля :

- устанавливается труднее, чем любой другой кабель

- дороже, чем любой другой кабель

В общих чертах беспроводная сеть работает также, как типичная проводная сеть :

- верно

На коммуникационные качества канала негативно влияют :

- затухание сигналов

- индуцированный шум

Широкополосный канал позволяет передачу :

- нескольких сигналов одновременно

Устройство, обеспечивающее связь между компьютерами при помощи линий связи ____:

- Modem

Количество усилителей, используемых широкополосным каналом, неограничено

- неверно

Асинхронная передача - данные передаются в последовательном потоке, каждый символ отделен от других

- верно

Потеря энергии сигнала во время его распространения по линиям связи называется (рус.) ____

- Затуханием

Коммуникационные возможности зависят от двух факторов

- скорости канала

- емкости канала

Pigtail - сегмент оптоволоконного кабеля, как правило, длиной в 1 метр

- с соединителями, установленными на обоих концах

Деформирование аналогового сигнала можно избежать, если усилители хорошего качества

- неверно

Спектр частот, проходящий через среду передачи с минимальным затуханием, характеризует

- Пропускную способность

Сокращенное (англ. имя) мультиплексирование канала разделением частотного спектра на несколько логических каналов ____

- FDM

Самая быстрая и дешевая установка - для сети

- беспроводной

Синонимы со скоростью обмена (передачи) данных между электронными устройствами

- Скорость передачи (битовая)

- Скорость передачи (символьная)

Скорость канала и емкость сети являются параметрами, которые могут быть изменены независимо друг от друга для повышения производительности сети

- верно

Преимущества оптоволоконного кабеля

- имеет самый высокий иммунитет к шумам (не подвержен никаким электромагнитным шумам)

- свет не рассеивается и, следовательно, очень трудно перехватить сигналы
- перехват трафика сложнее, чем в любые другие среды передачи

Сокращенное имя базовой единицы измерения скорости сети/передачи бит__

- Bps

В асинхронной коммуникации часть трафика, используемой для управления и координации составляет примерно

- 25%

Различные среды передачи используют различные интерфейсы для соединения с адаптером

- верно

Ставьте в соответствие понятие с ее содержанием

- Асинхронная передача - Посимвольная, символы разделены старт-стопными битами
- Синхронная передача - Поблочная, блоки разделены заголовками

Количество радиоканалов неограничено

- неверно

Для передачи битов 0 и 1 в сетях широко используются кодировка

- Манчестер
- дифференциальный Манчестер

Какой бы ни была используемая среда, передача информации не может осуществляться без некоторого ухудшения ее качества

- верно

Один Gbps =

- 1000 Mbps

Деформирование цифрового сигнала можно избежать, независимо от числа повторителей

- верно

Все среды передачи, используют один и тот же интерфейс для подключения сетевого адаптера

- неверно

Оптоволоконный кабель может быть типа

- унимодальным
- мультимодальным

Волоконно-оптические системы все еще довольно дороги и сложны в установке

- верно

Кабель "витая пара" может быть

- неэкранированный UTP
- экранированный STP

Коаксиальный кабель может быть

- тонким
- толстым

Деформирование аналогового сигнала можно избежать, если мало усилителей

- неверно

Метод извлечения сообщения приемником из модулированного сигнала (рус.)

- демодуляция

Разъемы типа "зуб вампира" устанавливаются на кабель

- толстый коаксиальный

Нежелательная энергия в линиях связи (индуцируемое электромагнитное излучение), происходящая из других, чем передатчик, источников называется (рус.)__

- шум

Большая экономия передачи данных получается в результате

- мультиплексирования каналов__

Разъемы BNC устанавливаются на кабель

- тонкий коаксиальный

Ставьте в соответствие понятие с ее содержанием

- Скорость канала - как быстро кодируются бита в канале
- Дебит канала - количество полезной информации циркулирующей в канале

По сравнению с медными кабелями будущее принадлежит и оптоволокну и беспроводным сетям

- верно

Сокращенное (англ. имя) мультиплексирования канала на несколько логических каналов выделением всей полосы пропускания каждому пользователю в течение короткого периода времени__

- TDM

В широкополосной передаче сигнал движется

- только в одном направлении

В будущем большинство сетей будут базироваться на

- оптоволоконные кабели
- беспроводные среды

В сетевой среде модемы служат для

- связи между сетями
- соединения ЛВС с внешними сетями

Количество повторителей, используемых цифровым каналом, ограничено

- неверно

Сокращенное/техническое имя базовой единицы измерения ширины полосы среды передачи ____

- Hz

В узкополосной (базовой) передаче сигнала движется

- в обоих направлениях одновременно

Недостатки UTP кабеля

- реагирует на помехи от электромагнитных полей
- ослабление сигнала происходит быстрее, чем в другие типы кабелей

Есть некоторые среды передачи информация без ухудшения сигнала

- неверно

Количество усилителей, используемых широкополосным каналом

- ограничено

Поскольку затухание и скорость распространения сигналов зависят от частоты, сигнал тем лучше, чем выше частота

- неверно

Ставьте в соответствие единицу измерения с ее значением

- 1 Gbps = 10^9 Bps
- 1 Mbps = 10^6 Bps
- 1 Kbps = 10^3 Bps

В последние годы большинство сетей реализуются на медных проводах

- неверно

Для передачи на большие расстояния и с высокой скоростью наиболее предпочтительной средой передачи является

- оптоволокно

Количество усилителей, используемых широкополосным каналом, не ограничивается

- неверно

Скорость сети и скорость передачи бит означает то же самое

- верно

Самый устойчивый к шумам кабель

- оптоволокно

Асинхронная передача обычно используется для каналов

- с относительно низкими скоростями и автономными устройствами

Количество повторителей, используемых цифровым каналом, не ограничено

- верно

Коммуникационная подсеть может включать в себя

- аналоговые линии связи, кабели
- телефонные линии связи с модемами
- коммутирующие элементы, промежуточные/специальные компьютеры

Механизм передачи нескольких сигналов одновременно через канал (рус.)

- Мультиплексированием

Ставьте в соответствие скорость с единицей измерения

- Передача сигналов - Bauds/бод
- Передача данных - Бит в секунду

Неуправляемые среды передачи

- радиоволны (различной длины)
- световые волны (видимый свет, инфракрасное излучение)
- микроволны (спутниковая связь)

Сокращение (англ. имя) мультиплексирования канала на несколько логических каналов спектральным разделением длины волны ____

- WDM

В общем, модемы отличаются по

- скорости
- особенностей обработки вызовов (call)

Модем вставляется между

- Цифровым компьютером и аналоговой телефонной системой

Разъемы RJ45 устанавливаются на кабель

- типа UTP/STP

Способ передачи при помощи несущей частоты, модулируемой передаваемым сообщением (рус.)

- модуляция

Факторы, влияющие на передачу

- затухание
- искажения вызванные задержкой
- шума

Преимущества оптоволоконного кабеля

- имеет самую высокую пропускную способность
- очень легкий, по сравнению с другими кабелями
- уровень ошибок передачи низка (во многих случаях можно отказаться от контроля ошибок)

Наиболее простой, дешевый и легкий в установке кабель

- UTP

Для сетей в небольших помещениях с высокими требованиями к безопасности наиболее предпочтительной является передача

- в инфракрасном излучении

Один Kbps =

- 1000 Bps

Большинство современных ЛВС построены на основе кабелей

- скрученных пар (UTP/STP)

Один Mbps =

- 1000 Kbps

Управляемые среды передачи

- медные кабели (коаксиальный, витая пара)
- оптоволокно (одномодовое, многомодовое)

В труднодоступных местах и на больших расстояниях наиболее предпочтительной является передача

- через спутниковую связь

Сетевой адаптер функционирует только с одним типом среды передачи

- верно

Хабы соответствуют конкретной архитектуре и конкретному типу среды передачи

- верно

Сетевая карта с несколькими интерфейсами для различных сред передачи может передавать

- только по одной среде передачи

Концентраторы, которые регенерируют передаваемые сигналы характеризуются как (рус.)

- активные

Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается

- протоколами

Основные технические различия между сетевыми картами

- оперативная память адаптера
- интерфейсы со средой передачи
- потребность в оперативной памяти системы
- режим выполнения работ(внутренний/внешний)

Производитель сетевого оборудования компания Mikro Tik производительности

- Источники питания RB
- Интерфейсы NIC и miniPCI
- RouterBOARD с кабелем подключения к источнику питания
- Металлические и пластиковые корпуса для своих изделий

Некоторые сетевые адаптеры могут иметь два или более MAC- адреса

- неверно

Ставьте в соответствие тип HUB-а с его конкретными функциями

- Активный HUB - регенерирует сигналы для избегания ошибок или потерь данных, вызванные их ослаблением

- Пассивный HUB - сигнал проходит через него без регенерации

Гибридный HUB - регенерирует сигналы и позволяет объединить сегменты на основе различных типов кабелей

- Модульный/корпоративный HUB - базируется на раме, в которой могут быть размещены несколько модулей

HUB standalone - предлагает ограниченное количество портов для определенной архитектуры сети и среды передачи

Отметьте задачи сетевой карты

- связь компьютера с адаптером
- инкапсуляции данных
- параллельно-последовательное преобразование
- буферизация данных

Падение некоторой терминальной станции компьютера в сети на основе концентратора приводит к падению всей сети

- неверно

Синхронная передача обычно используется для каналов

- с большой скоростью

Ставьте соответствие концепт и его содержимое

- тип шины сетевого адаптера - PCI, ISA, EISA, MCA
- техники передачи данных, используемые сетевым адаптером - DMA, программированный вход/выход, bus mastering DMA, общая память
- Коммутируемая ЛВС - каждый компьютер может использовать всю полосу пропускания
- Разделяемый/Shared LAN - все подключенные компьютеры делят между собой полосу пропускания

В сети топологии "звезда" кабельный сегменты начинаются с устройства под названием ____

- Концентраторы

Сетевые инструменты считаются активными, если они влияют, изменяют сигналы

- верно

Отметьте активные инструменты для создания ЛВС

- сетевая карта
- соединительные центры
- хабы
- среды передачи

Тип концентратора, не нуждающийся в электропитании

- пассивный

Сокращенное (англ.имя) мультиплексирования канала на несколько логических каналов спектральным разделением длины волны ____

- WDM

Для передачи сигнала на большие расстояния с помощью узкополосных систем используется

- повторитель

тест 5:

Важные требования прикладного уровня OSI (№7)

- необходимая пропускная способность, равномерный или нерегулярный трафик
- время поддержки приложения
- надёжность данных (передача в последовательности, с/ или без потерь)
- ограничения максимальной задержки и создание очереди передач

На определённом сетевом уровне может быть несколько протоколов

- Верно

Уровень OSI, который предоставляет услуги по установлению логического соединения между передатчиком и приёмной системы

- транспортный

"Открытость" в имени OSI означает, что использование стандартов является открытым, бесплатным и свободным для

- всех во всём мире

TCP/IP можно назвать эталонной моделью, подобно модели OSI

- Неверно

При передаче сверху-вниз каждый уровень OSI к предыдущим данным добавляет:

- специфичный уровню заголовок

Имя процесса поиска наилучших путей, по которым данные должны дойти до адресата

- Маршрутизация

Специфицирование пользователем параметров транспортного уровня, когда он делает запрос на соединение называется

- Рукопожатием

Особенности уровня Презентации OSI

- распознавание мультимедийных форматов, таких как GIF, PICT, JPEG, MIDI и др.
- включает утилиту английским названием redirect

- потребляет до 90% от общего времени обработки

Канальный уровень всегда учитывает три ключевых момента

- формат кадра
- механизм контроля доступа
- спецификация физического уровня совместимого со средой передачи

Сетевые сервисы без установления соединения подобны ____ услугам

- почтовым

Модель, охватывающая все аспекты компьютерных сетей

- OSI

Сокращённое имя одной из функций транспортного уровня, касающиеся качества обслуживания (англ.)

- QoS

Модель OSI применима только к глобальным сетям

- Неверно

Ставьте в соответствие протокол с его функциями

- UDP - протокол без соединения для приложений, которые отправляют небольшие

порции данных

- IGMP - позволяет IP дейтаграммам распространяться в групповой режим
- ARP - преобразует IP-адреса в физические/ MAC адреса
- ICMP - позволяет IP маршрутизаторам передавать сообщения об ошибках и

информацию о маршрутизации других IP рутеров

- RARP - преобразует физические/MAC-адреса в сетевые IP адреса
- TCP - протокол ориентированный на соединение, обеспечивает безошибочную передачу

данных

- IP - протокол маршрутизации и интернет адресации

Обычно изменения в некотором OSI не вызывает изменения в других уровнях

- Верно

Передаваемые данные от одной системы сети к другой должны пройти через все уровни компонентов программного обеспечения узла I и J

- Верно

Реальная вертикальная коммутация между уровнями узла основана на

- интерфейсы

Протоколы компьютерного взаимодействия означает то же самое для сети, что и язык программирования для вычислений

- Верно

Уровень OSI, который начинает, управляет и завершает сеансы между компьютерами

- сессионный

Физические интерфейсы между устройствами, обеспеченные физическим уровнем OSI

- механические
- электрические
- функциональные
- процедурные

Последовательное добавление служебной информации, когда сообщение идёт сверху вниз (рус.)

- Упаковка

Два типа услуг, используемые на сетевом уровне OSI

- без установления соединения (ненадёжный)
- ориентированный на соединение (надёжный)

Ставьте в соответствие уровень OSI с его функциями

- 7 - сетевые услуги

- 6 - представление данных
- 5 - связи между станциями
- 4 - управление потоком
- 3 - адресация и выбор пути следования
- 2 - доступ к среде
- 1 - двоичная передача

Примеры протоколов транспортного уровня

- UDP, TCP, SCTP

Механизм взаимодействия между двумя соседними уровнями узла называется (рус.)

- Интерфейсом

Модель OSI применима только к локальным сетям

- Неверно

Канальный уровень исправляет ошибки, возникающие на

- физическом уровне, реализуя надлежащую связь между двумя соседними узлами сети

Все передаваемые по сети дейтаграммы должны быть подтверждены назначением

- Верно

Распространённые сетевые модели

- Windows NT
- TCP/IP
- ISO OSI

Эталонная модель OSI является

- совместным планом построения сетей

Примеры протоколов канального уровня для глобальных сетей

- HDLC, LAPB, PPP, SLIP

UPS предназначен для предотвращения

- потери данных

OSI определяет только функции каждого уровня, что надо делать, не специфицируя как это делать

- Верно

Разработка сетей стандартов стала необходимым в связи с существованием

- большого разнообразия потребностей в сетевых услугах
- множества производителей оборудования
- множества физических сред передачи
- множества методов объединения сетей

В модели TCP/IP меньше всего специфицирован уровень

- хост к сети

Ориентированные на соединение сервисы в ЛВС, не отличаются от аналогичных услуг в глобальной сети

- Неверно

Аббревиатура одной из наиболее подходящих решений для единого формата внутреннего представления данных в гетерогенных сетях (англ.)

- ASN.1

Отметьте протоколы TCP/IP уровня хост-к сети:

- ArcNet
- Ethernet
- DQDB
- DecNet

TCP/IP является самой распространённой сетевой моделью

- Верно

Уровень OSI, который отвечает за прием и передачу битовых строк

- физический

Отметьте верные утверждения об OSI и TCP/IP

- OSI модель исключительно полезна для проектирования компьютерных сетей
- TCP/IP практически нельзя назвать эталонной моделью
- протоколы TCP/IP являются наиболее широко используемыми

OSI является сетевой архитектурой

- Неверно

Отметьте протоколы уровня IP

- ICMP
- ARP
- IGMP

Различные протоколы OSI, с помощью которых пользователи получают доступ к сетевым ресурсам, находятся на уровне

- приложений

Связь между соседними объектами/уровнями одного узла сети является

- вертикальной
- реальной

Протоколы модели OSI лучше скрыты, чем в модели TCP/IP, и могут быть легче заменены, по мере изменения технологий

- Верно

Среда передачи не относится к физическому уровню

- Верно

Сервис, при котором отправитель просто посылает данные, не зная, может ли получить их узел-назначение называется

- ненадёжный

Протоколы сессионного уровня OSI

- NFS (Network File System)
- X Window
- SQL (Structured Query Language)
- NetBEUI
- NetBIOS

OSI поддерживают коммутацию

- с/ и без установлением соединения на сетевом уровне
- на транспортном уровне только с установлением соединения

Краткое имя главного протокола стека TCP/IP (англ.)

- IP

До начала передачи информации надёжный сервис

- Устанавливает соединение
- Согласовывает рабочие параметры

Передатчик может убедиться в том, что отправленный пакет достиг получателя после получения _____ подтверждения

- положительного

OSI модель использует три ключевых четко определённых понятия, но ничего не говорит о том, как они работают

- протоколы
- сервисы
- интерфейсы

Надежность сервиса от конца до конца через сеть Интернет можно эффективно контролировать на ____ уровне OSI

- транспортном

Единственным слоем OSI, который не предоставляет сервисы другим уровням, является уровень приложений

Уровень OSI, который обеспечивает способ представления данных в формате, понятном для всех промежуточных узлов

- представления

TCP/IP изначально сделал четкое различие между понятиями сервис, интерфейс, и протокол

- Неверно

Ставьте в соответствие уровень OSI с его функциями

- Приложений - содержит множество протоколов, часто используемых

непосредственно пользователями

- Представления - занимается синтаксисом и семантикой передаваемой информацией

- Сессионный - осуществляет контроль диалога и синхронизацию процессов

- Транспортный - обеспечивает безошибочную передачу данных и прибытие на

другом конце в порядке

- Сетевой - контролирует работу коммуникационной подсети

- Канальный - маркирует начало и конец/разделяет кадры данных

- Физический - обеспечивает передачу битов через каналы связи

Набор примитив, для обеспечения уровня над собой и определённого в контексте интерфейса между этими уровнями называется (рус.)

- Сервисом

IP адреса преобразуются в MAC адреса канального уровня протоколом

- ARP

UDP подобен TCP, но является гораздо более примитивным

- Верно

Синоним UDP сообщения

- Дейтаграмма

Надёжные сервисы/без установления соединения используются для передачи

- некритических к ошибкам данных

- коротких запросов и ответов на них

OSI является абстрактной архитектурной моделью, которая описывает:

- как объединить различные устройства для взаимодействия друг с другом

Краткое имя протокола стека TCP/IP, представляющий сервис, ориентированный на соединение, который позволяет отправить поток битов от источника к получателю без ошибок (англ.)

- TCP

IP протокол:

- определяет оптимальный путь транспортировки дейтаграмм

- делит TCP пакеты на более мелкие части называемые дейтаграммами

- транспортирует дейтаграммы узлу-назначения

Сетевой Уровень может контролировать качество сервисов по всей сети

- Верно

слой OSI, который отвечает за координацию связей (их установка-отмена)

- сессионный

Виртуальная горизонтальная коммуникация между равными субъектами одного и того же уровня, но в разных узлах, осуществляется на основе

- протоколов

Стандартизацией компьютерных сетей занимается

- ISO
- ITU-T
- CCITT
- IEEE

Транспортный Уровень может контролировать качество сервисов по всей сети

- Верно

Сетевые сервисы с установлением соединения подобны _____ услугам

- телефонным

Имя процесса последовательного удаления служебной информации, когда сообщение распространяется через уровни снизу вверх

- Распаковка

Важные требования прикладного уровня OSI (№7)

- надежность данных (передача в последовательности, с/ или без потерь)
- гарантии по качеству обслуживания
- структура связей (1:1, 1:N или N:M), необходимый уровень безопасности (с

аутентификацией и/или шифрованием)

Модель ISO-OSI делит архитектуру сети на семь уровней, построенных один над другим, добавляя функциональность нижнему уровню

- Верно

"Субстанция", которая объединяет Интернет на глобальном уровне, сокращенное название (англ.)

- TCP/IP

Уровень OSI, который обеспечивает передачу информации между любыми двумя узлами сети с произвольной топологией и архитектурой

- сетевой

Управление потоком данных на транспортном уровне OSI призван предупредить _____ в сети

- заторы
- перегрузки
- потерю данных

Единственным слоем OSI, который добавляет в конце кадра контрольную сумму, является уровень

- канальный

Связь между равными объектами/уровнями разных систем (узлов) сети является

- виртуальной
- горизонтальной

Транспортный Уровень может контролировать функции сетевого уровня, что делает сервисы более качественными

- Верно

Модель TCP/IP появилась раньше OSI

- Верно

Примеры протоколов сетевого уровня

- ARP, RARP, RIP, EGRP, IGRP

::Уровень OSI, отличающийся от других тем, что никто не предоставляет ему каких-либо услуг

- физический

Все слои TCP/IP в точности соответствуют слоям модели OSI

- Верно

Параметры QoS, согласованные Транспортным уровнем OSI при установлении соединения

- время задержки при установлении соединения
- вероятность отказа

- остаточный процент ошибок
- производительность
- уровень защиты

Два типа сервиса, используемых на транспортном уровне TCP/IP

- без установления соединения (ненадёжный)
- ориентированный на соединение (надёжный)

Наибольший вклад модели OSI состоит в чёткое определение трёх ключевых понятий для компьютерных сетей: услуги/сервисы, интерфейсы, протоколы

- Верно

Надёжные сервисы, ориентированные на соединение, гарантируют передачу пакета:

- без ошибок
- в том же порядке
- без потерь
- без дублирования

Абстрактная эталонная модель OSI предназначена для описания сложного процесса коммутации, разлагая его на более мелкие части, именуемые

- протоколы

Дейтаграммная передача гарантирует доставку сообщения назначению

- Верно

Слои OSI, в функциях которых входит определить, каким образом должны циркулировать данные между устройствами

- 3-1

Имя процесса деления транспортным уровнем передаваемого сообщения от источника на более мелкие единицы, каждая из которых имеет порядковый номер (рус.)

- сегментирование

Если кадр данных утрачен в результате канальных шумов или иных проблем, тогда передатчик получает

- отрицательное подтверждение

Архитектура TCP/IP была определена из четырех слоев

- Верно

Сегменты TCP передаются при помощи протокола

- IP

Для активации, управления и завершения физической связи между конечными системами в сети, OSI предлагает физическому уровню ряд необходимых характеристик:

- электрических
- механических
- процедурных
- функциональных

TCP/IP является самой успешной моделью для построения сетей

- Верно

Уровень OSI, который отвечает за адресацию пакетов

- сетевой

В выборе оборудования сети учитывается

- тип используемых интерфейсов/разъемов

Транспортные протоколы, используемые в TCP/IP

- TCP, UDP

Слой OSI, занимающиеся локальной обработкой информации

- 7-5

TCP/IP является хорошей моделью для описания других сетей (non-TCP/IP)

- Неверно

Задачи, решаемые транспортным уровнем OSI

- Обнаружение и коррекция ошибок (подтверждение передачи)
- Управление потоками (трафиком, заторами)
- Устранение/завершение логической связи

Надёжные сервисы, ориентированные на соединение используются для передачи

- больших объемов данных
- данных, в которых недопустимы ошибки

Для правильной сетевой коммуникации узлы отправителя и получателя должны иметь тот же стек протоколов

- Верно

Задачи, решаемые транспортным уровнем OSI

- мультиплексирование и адресация
- фрагментация и сборка сообщений
- обеспечение качества сервиса
- Маршрутизации сообщений кратчайшим путем

Уровень TCP/IP, который отвечает за адресацию пакетов

- internet

TCP реализовывает надёжный канал передачи, поверх ненадёжных каналов связи, используя технику

- подтверждения полученных назначением сообщений /ACK

Уровень, который при передаче сверху-вниз к предыдущим данным добавляет контрольную сумму

- канальный

Являются основными функциями сетевого уровня:

- межсетевая адресация
- нахождение оптимальных маршрутов, по которым информация должна дойти до места назначения

Сети с косвенными протоколами, в которых данные передаются при помощи посредников

- с коммутацией
- промежуточные

Сетевой уровень OSI обеспечивает передачу информации между любыми двумя узлами

- локальной сети произвольной топологии
- разных ЛВС на близком расстоянии
- разных ЛВС на больших расстояниях

Уровень Представления обрабатывает синтаксис и семантику передаваемой информации

- Верно

Самая гибкая действующая модель, которая не зависит от платформы и позволяет связь между разными компьютерами, операционными системами и сетями (англ.)

- TCP/IP

Самый популярный протокол сетевого уровня

- Интернет

Сети с прямыми протоколами, в которых данные передаются без посредников

- точка-точка
- точка-многоточка

Протоколы, ориентированные на соединение используются для передачи

- больших объемов данных, в которых недопустимы ошибки

Сетевой уровень не требуется для прямых соединений, таких как моноканалы LAN или хостов, соединенных одним кабелем, концентратором, коммутатором/ мостом

- Верно

Примеры протоколов канального уровня для ЛВС

- Ethernet, Token Ring, IEEE-802

Цифровые каналы могут быть мультиплексированы, в то время как аналоговые - нет

- Верно

Протоколы без установления соединения используются для передачи

- малых объемов данных, чаще всего без контроля ошибок

Работа промежуточных узлов сети соответствует уровням OSI

- нижним трём

TCP/IP поддерживает коммуникацию

- на сетевом уровне только без установления соединения
- с/ и без установлением соединения на транспортном уровне

Сервис канального уровня, который требует установления и закрытия соединения

- надёжный, с подтверждением

Действие каждого протокола определяется

- уровнем модели OSI, в котором он работает

Уровень OSI, на котором осуществляется шифрование, дешифрование, компрессия и декомпрессия данных

- Представления

Краткое имя протокола стека TCP/IP, предоставляющий сервис без установления соединения (англ.)

- UDP

Сетевой уровень (интернет) отвечает за

- адресацию
- маршрутизацию
- контроль перегрузки

Сервис, при котором узел отправитель просто пересылает информацию, не ведая, может ли узел назначения получить данные или нет является

- без соединения
- ненадёжный

тест 6:

Какова будет длина кода Хэмминга для последовательности из 36 бай

- 297

Сколько контрольных бит содержится в коде Хэмминга для последовательности из 20 бит

- 5

IP адреса класса D,E могут быть присвоены конечным узлам

- неверно

Формула для расчета максимального количества сетей класса A

- $2^{24}-2$

Какова будет длина кода Хэмминга для последовательности из 34 байт

- 281

Сокращенное имя (англ) протокола определения IP адреса по физическому адресу

- ARP

Маска сети может кардинально изменить реальный адрес сети в десятичном обозначении с точками

- верно

IP-адрес, который состоит из двоичных нулей означает

- любая сеть с любыми адресами

Максимальное число сетей класса B

- 16382

Отметь верные утверждения, касающиеся файлов hosts и networks Windows NT

- используется программами групп управления и приложениями
- необязательны для работы сети, но облегчают ее использование

Каждому IP-адресу соответствует только одно имя

- DNS

Обычно сетевой адрес относится к одной системе

- верно

Количество бит для идентификации узла сети класса C

- 8

Ставьте в соответствие типы адресов с их атрибутами

- частные адреса - не маршрутизируются в интернете
- публичные (интернет) адреса - получают от органов по администрированию

адресов

Правило присвоения номеров подсети и узлам предусматривает

- единичные биты для номеров подсетей должны присваиваться слева направо

Правило присвоения номеров подсети и узлам позволяет

- изменить структуру подсетей без изменения IP-адресов уже существующих узлов
- оптимизировать структуру подсетей

Если известен IP-адрес и маска можно рассчитать

- + идентификатор сети, подсети, узла
- адрес MAC
- адрес DNS
- широковещательный адрес для этой подсети

Решения, при помощи которой все узлы сети в таблице маршрутизации задаются одной линией

- маска

- единичные биты для номеров узлов должны присваиваться справа налево

Формула для расчета максимального количества узлов в сети класса A

- $2^{24}-2$

IP-адрес может ссылаться

- на одну конкретную систему
- ко всем системам домена
- к группе систем

Одно из значений является маской по умолчанию

- 255.0.0.0

Не все IP-адреса класса A, B, C могут быть присвоены конечным узлам

- верно

Сегменты TCP передаются при помощи протокола

- IP

Для IP-адреса 100.47.53.95/13

- класс IP-адреса - A
- маску сети по умолчанию - 255.0.0.0
- расширенную маску IP-адреса в десятичном формате с точкой - 255.48.0.0

Сокращенное имя (англ) протокола преобразования физического адреса в IP-адрес

- RARP

Максимальное число узлов в сети класса A

- 16777214

Количество бит для идентификации узла сети класса B

- 16

Преимущества межсетевой схемы адресации

- возможность маршрутизации и роста ее эффективности
- единая форма для идентификации сети подсети всех сетевых устройств

IP-адреса класса А всегда начинаются с 1 двоичной

- неверно

В различных сетях узлы не могут обладать одинаковыми номерами

- неверно

Все узлы в IP сети/подсети имеют те же значения старших битов

- верно

Ставьте в соответствие тип адреса с адресуемым пространством

- multicast - группа систем
- unicast - одна (конкретная) система
- broadcast - все системы одного домена

Расчет максимального количества подсетей IP-адрес 108.25.13.28/10 осуществляется по формуле

- 2^{10-2}

Что из предложенного является IP адресом класса В

- 190.200.200.200

Существуют публичные и частные IP-адреса

- верно

Максимальное число узлов в сеть класса В

- 65534

Расчет максимального количества узлов IP адреса 158.25.13.28/22

- 2^{10-2}

IP адрес который состоит только из двоичных нулей означает

- любая сеть с любимыми адресами

В маске биты 1 указывают

- зону, выделенную для номеров сети и подсети

IP адрес 192.168.3.11 с маской 255.255.255.0

- не может встречаться в интернете
- является адресом класса С

Сообщение с ограниченным вещанием никогда не пройдет маршрутизаторы

- верно

Ассоциируйте информацию о соответствии DNS имени ip адресам с местом хранения

- небольшие сети - в каждом узле в файле hosts
- большие сети - на сервере

Одно из значений явно указывает на наличие подсети

- 255.255.240.0

IP не поддерживает отправку сразу нескольким адресам

- неверно

формула для расчета максимального количества узлов в сеть класса С

- 2^{8-2}

В интернет нет компьютеров с двумя или более IP адресами

- неверно

Для всех существующих технологий MAC-адрес состоит из 6 байт

- последующие 3 байта определяются производителем
- первые 3 байта идентифицируют компанию производителя

Выберите строки, которых можно интерпретировать как маска сети одного из классов А,В,С с подсетями

- 255.255.0.0
- 255.0.0.0

Маска 255.255.0.0. всегда указывает на IP адрес класса B

- верно

Запись IP адреса с точками скрывает истинный адрес сети

- верно

В крупных сетях, использование линейной адресации более эффективна, чем иерархическая

- неверно

Максимальное число сетей класса A

- 126

Все хосты некоторой сети хранят в их памяти 32-битный IP адрес одинаково\

- неверно

Каждому IP адресу соответствует только один физический адрес

- MAC

IP адрес который состоит только из двоичных единиц означает

- вещание в локальной сети

Тест 7:

В полнодуплексном Ethernet-е нет коллизий

- Верно

Станции в IEEE-802.4 физически должны аподключаться в порядке возрастания MAC адресов

- false

Методы доступа "маркерная шина" и Token Ring существенно отличаются

- Неверно

Ставьте в соответствие спецификации Ethernet IEEE 802.2 с типом среды передачи

- Витая пара : 10Base-T, 100Base-TX, 100Base-T4, 1000Base-T...
- Коаксиальный кабель : 10Base-5 и 10Base-2
- Волоконно-оптический кабель : 10Base-FL, 1000Base-RX, 1000Base-RH

Для повышения производительности сети Ethernet необходимо

- избегать передачи, которые могут привести к коллизиям

В CSMA/CD число коллизий не зависит от количества компьютеров в сети, а только от пропускной способности

- false

10 Gigabit Ethernet / IEEE 802.3ae поддерживает

- Формат кадра (подуровень MAC)
- Передачу в режиме полного дуплекса

В глобальных сетях WAN, как правило, используются услуги связи без соединения

- false

Самое большое преимущество "кольцевых" сетевых технологий

- равный доступ

Arcnet и Token BUS/802.4 являются

- прототипными технологиями

MAN располагает двумя линиями A и B, к которым подключены все станции, используемые для передачи в противоположных направлениях

- Верно

Данные кадра Ethernet могут иметь длину ____ (байт)

- 46-1500

Максимальное число узлов в сети 100Base-T

- 1024

В Ethernet нет коллизий, если адаптер (и среда передачи) работают в полудуплексном режиме

- false

Транспортные ячейки в MAN DQDB имеют длину ____ (байт)

- 53

Максимальная длина кабеля AUI (10Base-5) ____ (м)

- 50

В стандартах IEEE-802 канальный уровень разделён на два подуровня:

- управления логической сетью (Logical Link Control, LLC)
- управления доступом к среде (MAC)

Ethernet может передавать со скоростью

- 10, 100, 1000 Mbps
- 10, 100, 1000 Gbps

Упорядочьте шаги алгоритма доступа с "передачей маркера"

- Мастер запускает маркер, который циркулирует по кольцу
- Узел, который принимает маркер либо передаёт его следующему ...
- Узел-отправитель, получая АСК изымает ...

Скорость в Token Ring увеличена с 4 Мбит/сек до 16 Мбит/сек за счёт

- раннего освобождения маркера

Доступ к среде типа CSMA/CD является:

- мультидоступом, для множества станций
- конкурентным, вероятностным

В Token ring компьютер-мастер использоваться только до запуска кольца

- Неверно

В кольцо Token Ring с ранним освобождением маркера могут одновременно находиться два маркера

- Неверно

Концентратор может обнаружить ошибки и отключить порта с проблемами

- Верно

Ставьте в соответствие метод доступа к среде LAN/MAN с соответствующей архитектурой сети

- ЛВС с детерминированным доступом : 802.5
- MAN с распределённой очередью доступа : 802.6
- ЛВС с произвольным доступом : 802.3
- ЛВС с приоритетом запроса : 802.12

Максимальная длина сегмента сети 10 Base-5 ____ (м)

- 500

Список стандартов IEEE-802.x постоянно расширяется

- adevarat

MAC как часть канального уровня является одинаковым для различных сетевых архитектур

- false

Максимальное число узлов в сети в сегменте сети 10Base-2

- 30

Физическая реализация кольца Token Ring/802.5

- звезда

Преимущества сетей 10Base-5

- Компьютеры могут быть легко перемещены в пределах моноканала
- Сравнительно большие расстояние между самыми дальними конечными узлами
- Высокая устойчивость к шумам

Длина адреса источника/назначения (в байтах) в кадрах IEEE 802.3 может быть:

- 2

- 6

В сетях Token Bus

- кадры имеют приоритеты

Недостатки сетей 10BaseF/оптоволоконна

- Затрудненная установка
- Требуется внешний трансивер
- Дорогие из-за стоимости разъёмов

Если адрес назначения находится справа от себя, MAN DQDB использует магистраль

- А

Самой популярной сетевой архитектурой по количеству внедрений является

- 802.3

В сетевом стандарте 10Base-T подключение сетевого адаптера и концентратором осуществляется разъемами

- RJ-45

Отметьте преимущества сетей Token Bus

- Можно реализовать приоритеты станций и данных
- Можно гарантировать определённое время отклика
- Высокая скорость передачи данных

Топология сети 10Base-T

- star

Как правило, в локальные сети среда передачи является общей для всех хостов

- Верно

Время передачи некоторой станции в IEEE-802.5 ограничено временем задержки маркера

- Верно

Модернизированный в 1989 16Мбит/сек Token Ring имеет максимальный размер кадра ____ байт

- 17800

Типы процедур обмена данными услуг, представляемые LLC (802.2)

- без установления соединения, но с уведомлением
- без установления соединения и без подтверждения
- с установлением соединения и подтверждением

В целом, 802.6 можно отнести скорее всего к ЛВС, нежели к WAN

- Верно

Схема приоритетов в Token ring не отличается от Token bus

- Неверно

Варианты сети IEEE 802.3 отличаются друг от друга по:

- топологии
- среде передачи
- и
- методу доступа к среде
- или
- скорости передачи данных
- или
- способу обработки коллизий

Направление движения маркера в Token Ring, Token Bus

- против часовой стрелки

Преимущества сетей 10Base-2

- простота конфигурации
- дешевое оборудование
- легко монтируются

Кадр Ethernet может иметь длину ____ (байт)

- 64-1518

Отметьте приоритеты классов трафика, определённые в сетях Token Bus

- 6
- 2
- 0
- 4

Максимальное число сегментов в сети 10 Base-2

- 5

Если сеть построена на репитерах/концентраторах, тогда коллизийный домен включает все кабели

- Верно

Максимальная длина кабеля от станции к 10Base-T Hub ____ (м)

- 100

MAN является широко распределенной сетью с распределенной очередью, которая охватывает города с пригородами

- Неверно

*** Ставьте в соответствие подходящие случаи использования различных политик освобождения маркера в кольцевых сетях

- Единственный маркер : когда необходим строгий контроль станции
- Множественный маркер (RAT) : !не когда необходим строгий контроль станции
- Единственный пакет : !не когда длина является...

Ставьте в соответствие элементы нотации IEEE-802.X с их значением

- 80 : год
- 2 : месяц
- x : номер стандарта

Gigabit Ethernet (802.3ab / 802.3z) может использовать в качестве среды передачи

- одно многомодовое оптоволокно
- четыре витые пары категории 5е или 6
- два одномодовых оптоволокон

В сети Ethernet любая станция может передавать в любое время, когда она готова

- Верно

Сети 10Base-2 подключаются к адаптеру и к среде передачи разъёмами

- BNC T
- BNC barrel
- BNC-терминаторы

Максимальное число узлов в сети 10 Base-5

- 297

Стандарт 802.1 описывает способы управления сетью и объединения LAN/MAN при помощи

- мостов/коммутаторов

Архитектурная модель сети сочетает в себе:

- протоколы
- топологии
- физические стандарты

Ставьте в соответствие стандарт Fast Ethernet с соответствующей средой передачи

- 100BASE-SX : одномодовое оптическое волокно
- 100BASE-TX : UTP категории 5, две пары, полный...
- 100BASE-T2 : UTP категории 3, две пары, полный...
- 100BASE-FX : многомодовое оптическое волокно

В IEEE-802 станции становятся в "распределённой по узлам" очереди в порядке, в котором они готовы передавать и передают, согласно политики FIFO

- Верно

Отметьте недостатки сетей "маркерная шина"

- относительная сложность
- дополнительный трафик, вызванный движением маркера

Все узлы сегмента сети (подсети) могут использовать

- один и тот же метод доступа

Подслой LLC, единый для архитектуры, отличается для разных типов сред передачи данных

- false

Физический порядок подключения станции в сети Token Bus/802.4

- не имеет никакого значения

*** Всего репитеров между сегментами сети Ethernet с топологией "линейная шина"

- ?

Основное правило передачи в сети IEEE-802.6:

- станции пропускают пустые ячейки для тех, кто находится ниже них по течению

Gigabit Ethernet обычно применяется в качестве магистрали (backbone)

- Верно

MAC-кадр в MAN BQDB сегментирован на порции длиной в ____ байт

- 44

*** Максимальное число сегментов в сети 10 Base-5, к которым могут подключаться узлы

- ?

Стандарты IEEE 802.3 (4, 5, 6, 11, 12) охватывает подуровень MAC и физический уровень и описывают:

- Формат кадра
- Спецификацию
- Метод доступа к среде

*** Способ получения доступа станции к общей среде передачи в ЛВС содержится в

- !не Сетовом уровне ISO OSI

Сети IEEE 802.3-802.5 используют кодировку Манчестер и дифференциальный Манчестер

- Верно

Коммутация в MAN является простым и прозрачным

- Неверно

Недостатки сетей 10Base-T

- Увеличение стоимости сети за счет использования концентраторов
- чувствительность к внешним помехам
- и
- дополнительный трафик, вызванный движением маркера
- или
- необходимость в мониторинге концентратора
- или
- трудная диагностика

В кольцевых технологиях "снимает" кадр с кольца и выдает новый маркер после получения АСК станция

- источник

Все стандарты IEEE-802.x были разработаны в 1980-х годах

- Верно

Ставьте в соответствие максимальную длину кабеля/коллизийного домена с технологией

- Gigabit Ethernet (1000 mbit/s) : 64 m

- Ethernet (10 Mbit/s) : 6,4 km
- Fast Ethernet (100 Mbit/s) : 640 m

В локальных сетях LAN как правило, используются услуги связи, ориентированные на соединение

- Неверно

IEEE 802.5 Token Ring определяет ряд приоритетов для трафика

- Верно

Технологии Ethernet, Token ring, Token bus пользуются кодированием

- Manchester

Физическая и логическая топология FDDI

- Двойное кольцо

Максимальное число узлов в сети 10Base-2

- 87

Максимальная длина сегмента сети 10Base-2 ____ (м)

- 185

В кольцо Token/802.5 одновременно могут находиться

- два кадра

MAN и большинство локальных сетей обеспечивают дейтаграммную передачу типа "best efforts"

- Верно

*** Адреса Ethernet могут иметь длину ____ (байт)

- 8 и 2 не могут быть вместе
- 6 1 байт

Правило построения сети Ethernet максимальной длины с топологией "звезда"

- четырёх концентраторов

В сети Token Ring, Token Bus только одна станция может передавать - та, которая держит маркер

- Верно

MAN покрывает расстояния до

- 320 km

Максимальная длина сети 10Base-2 ____ (м)

- 925

В Token BUS/802.4 не происходят коллизии

- Верно

Недостатки сетей 10Base-5

- Высокая стоимость кабеля и его "твёрдость"
- Плохое соединение или повреждение моноканала...

В плане охвата/области покрытия MAN находится между

- LAN и WAN

Для подключения компьютеров 10Base-T может использоваться кабель

- витая пара UTP
- витая пара STP

Максимальное число узлов в сегменте сети 10Base-5

- 100

Впервые термин Terabit Ethernet появился в

- 2008

Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается

- протоколами

Стеки протоколов Ethernet и Fast Ethernet идентичны

- Неверно

Преимущества сетей 10BaseF/оптоволокна

- сеть имеет высокую скорость передачи
- кабель имеет низкий вес
- практически не подвержены шумам

Преимущества сетей Token Bus, Token Ring

- Высокая скорость передачи данных
- Реализация приоритетов для станций и данных

и

- ещё одно

Token Ring был официально утверждён/стандартизирован как IEEE-802.5 в ____ году

- 1985

Сети протоколов Ethernet и Fast Ethernet идентичны

- Неверно

*** Количество адресов, содержащихся в кадре Ethernet/IEEE 802.3

- 3

или

- 6

или

- 2

*** Недостатки сетей Token Bus, Token Ring

- Дополнительный трафик, вызванный движением маркера
- Относительно высокая сложность алгоритма поддержки кольца

и

- Увеличение стоимости сети за счёт использования MAU

или

- Дополнительный трафик вызванный движением через MAU

Упорядочьте шаги алгоритма метода доступа CSMA/CD

- Если линия свободна, станция передаёт
- Если линия занята, станция продолжает прослушивать канал, пока он не освободится
- Если обнаружена коллизия во время передачи, тогда специальный блок (jam) ...

Fast Ethernet только иногда имеют иерархическую структуру

- Неверно

MAN DQDB состоит из двух магистралей (кабелей, линий)

- однонаправленных

Сети Token Bus используют кабель

- Толстый коаксиальный

Для отказоустойчивости/обхода отключённых станции MAU Token Ring M использует механизм

- by-pass

*** Являются сетевыми архитектурами

- Ethernet
- Token Ring

или

- ISO/OSI

или

- + FDDI

или

- TCP/IP

Правило построения сети Ethernet максимальной длины с топологией "линейная шина"

- 5-4-3

Все коммуникации в MAN являются

- синхронными

Упорядочьте по убыванию эффективности стратегии освобождения маркера в кольцевых технологиях

- Множественный маркер (RAT)
- Единственный маркер (RAR)
- Единственный пакет

В Ethernet коллизии появляются даже тогда, когда адаптер (и среда передачи) работают в полудуплексном режиме (full-duplex)

- Неверно

Ставьте в соответствие стратегию освобождения маркера в сетях Token Ring и FDDI с их сущностью

- Ранее освобождение : единственный маркер, но несколько пакетов...
- RAR/Release After Reception : единый пакет, единый маркер в кольцо
- RAT/Release After Transmission : несколько маркеров, множество пакетов

Максимальная длина сети 10Base-T ____ (м)

- 500

Максимальная длина сети 10Base-5 ____ (м)

- 2500

Установление, разрыв соединения и управление потоком данных являются функциями

- Подуровня LLC IEEE 802

Принятый OSI 802.3 стандарт ничем не отличается от спецификации Ethernet, принятый Xerox, DEC и Intel

- Неверно

Максимальное число сегментов в сети 10Base-5

- 5

В Token bus, Token Ring разрешено передвигать кадры только

- держателю маркера

***Хабы подключаются друг к другу при помощи порта

- uplink

или

- microtik

Минимальное расстояние между двумя соседними станциями 10Base-5 (м)

- 2,5

Тест 8 :

Маршрутизаторы не могут фильтровать сообщения multicasting для локальной сети

- Неверно

Процедура маршрутизации для кадра, прибывшего в мост/коммутатор

- Если сеть назначения неизвестна, используется алгоритм наводнения
- Если в адресах источника и назначения сеть одна и та же, тогда кадр игнорируется
- Если сети в адресах источника и назначения другие, тогда кадр передается

Уменьшение количества переходов в маршрутизаторах имеет тенденцию к улучшению задержки и снижению потребляемых ресурсов

- Верно

В Spanning Tree Protocol определяется по единому маршрутизируемому порту для каждого моста, который обеспечивает лучший путь к корневому мосту

- Верно

*** В STP каждый сегмент сети имеет только один порт:

- не Reserved/резервированный

Маршрутизаторы не отличаются по возможностям маршрутизации

- Неверно

В Spanning Tree Protocol порты корневого моста не являются маршрутизируемыми (Routing)

- Верно

Коммутация между портами с той же пропускной способностью называется

- симметричной

Типа моста, который после соединения кабелей, сеть работает без каких-либо настроек (англ.)

- Transparent

Процедура маршрутизации в мостах/коммутаторах: Если сеть в адресах источника и назначения та же, тогда кадр

- Игнорируется

В коммутаторах типа Cut-through по сравнению с другими типами

- кадр передаётся через коммутатор до его полного приема
- до передачи кадра считается, по крайней мере, адрес назначения

** Устройства объединения сетей на 3-7 уровнях OSI

- шлюзы
- маршрутизаторы

Имя оборудования 4-7 уровней, используемого для объединения сетей (англ.)

- gateway

Все порты корневого моста являются типа :

- Desirer/назначенные

Логические адреса на сетевом уровне не зависят от типа локальной сети

- Верно

Маршрутизатор выполняет операции по

- направлению трафика
- фильтрации пакетов
- безопасности данных

Мостовое соединение различных архитектур 802.x <-> 802.Y, где X != Y, имеют один тот же набор функций

- Неверно

Аббревиатура, используемая для мостов, объединяющих сегменты Token Ring (англ.)

- SRB

Мосты, коммутаторы, маршрутизаторы работают на основании таблиц маршрутизации, уникальных для каждого из них, которые строятся/обновляются, как правило, автоматически

- Верно

Адресация и маршрутизация данных в ЛВС обеспечивается исключительно сетевым уровнем

- Неверно

** Все порты корневого являются типа:

- Rezerved/резервированный
- или
- Specialized/специализированный
- или
- +++ Desirer/назначенный

Необходимость взаимосвязи/объединения сетей продиктована

- Постоянно растущим числом установленных сетей, которые вынуждены совместно работать

- Тенденцией взаимосвязи корпоративных, региональных, национальных, глобальных сетей

Процедура реализации алгоритма SRB на уровне software

- Мост копирует в своей памяти все кадры, чтобы определить, если его надо передать дальше или игнорировать

Функционирование Spanning Tree Protocol базируется на IP-адреса

- Неверно

"Переводят" алфавитные адреса в числовые адреса сервера:

- DNS

- Web

- e-mail

Избыточные топологии снижают надежность сети, поскольку они вводят физические петли в сети

- Неверно

*** Коммутаторы позволяют

- Увеличивать емкость сети

или/и

- --- Более эффективно использовать каналы связи

или/и

- +++ Сокращать коллизийный домен

или/и

- +++ Фильтровать трафик

или/и

- Увеличить скорость канала

Для того чтобы маршрутизатор смог передать пакеты из одной подсети в другую он должен быть соответственно конфигурирован

- Верно

В Spanning Tree Protocol для любого моста определяется по одному единственному назначенному мосту (типа Desired)

- Неверно

Маршрутизатор анализирует адрес сети и системы назначения

- Неверно

В Spanning Tree Protocol мост с наименьшим MAC адресом будет назначен корневым

- Верно

Тип моста, используемого для объединения сетей различных архитектур

- Translational

Мост "видит" каждый кадр, отправленный из любых локальных сетей, которые он связывает

- Верно

Любая сеть имеет свой собственный максимум длины пакета

- Верно

Устройства объединения сетей на II уровне OSI

- коммутаторы

- мосты

Устройство объединения сетей на III уровне OSI

- маршрутизатор

Имя соединительного оборудования 2-го уровня /"data link", которое увеличивает пропускную способность сети (англ.)

- switch

Процедура маршрутизации в мостах/коммутаторах. Если сеть назначения неизвестна, то для обновления таблицы маршрутизации используется алгоритм

- наводнения

Коммутаторы могут быть конфигурируемые, настраиваемые, интеллигентные

- Верно

Устройства объединения сетей на I уровне OSI

- концентраторы
- репитеры

Максимальная и минимальная длина пакета является одинаковой для всех ЛВС архитектур

- Неверно

Основная функция маршрутизатора

- маршрутизацию пакетов от источника к получателю

Маршрутизатор представляет собой компьютер/устройство с несколькими сетевыми картами

- Верно

В Spaning Tree Protocol заблокированные порты не принимают никаких сообщений

- Неверно

В Spaning Tree Protocol любой мост, кроме корневого, имеет только один порт Routing

- Верно

Spaning Tree Protocol можно установить несколько корневых узлов

- Неверно

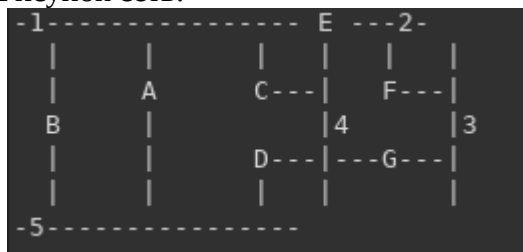
Самый быстрый тип коммутатора

- Cut-through fast-forward

Устройство объединения сетей на II уровне OSI

- коммутатор

Рисунок сеть:

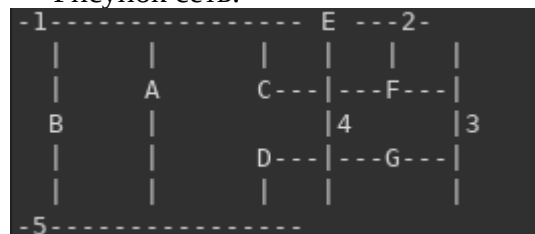


NU B1 C1 D5 E1 F2 G4

1A 2E 3F 4C 5A

NU B5 NU D4 E4 NU G3

*** Рисунок сеть:



NU B1 C1 D5 E1 F2(неверно) G4

1A 2E 3F 4C 5A

NU B5 NU D4 E4 F4 G3

Процедура маршрутизации в мостах/коммутаторах. Если сети в адресах источника и назначения разные, тогда кадр

- Поставляется на некоторой выходной линии

*** Имя оборудования физического уровня, используемого для удлинения сети (анг.)

- не bridge и не Bridge может gateway

При первом подключении прозрачные мосты настраиваются администратором вручную

- Неверно

Большинство работ по направлению интернет трафика обрабатываются:

- маршрутизаторами

Процедура реализации алгоритма SRB на уровне hardware

- Мост проверяет старший бит адреса назначения и принимает только кадры, которые нуждаются в передаче

Тип коммутатора с самым низким уровнем обнаружения ошибок

- Cut-through fast-forward

Маршрутизаторы не отличаются по возможностям маршрутизации

- Неверно

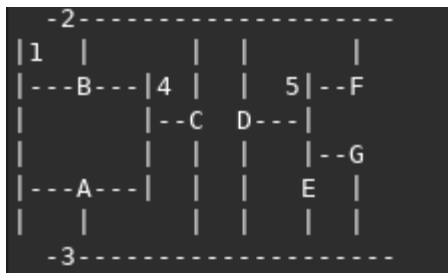
Маршрутизаторы могут напрямую общаться с удаленными компьютерами

- Неверно

Коммутация между портами с различной пропускной способностью называется

- асимметричной

Рисунок сеть:



NU B1 C3 D3 E3 F2 G3

1A 2B 3A 4A 5D

NU B4 C2,C4 D2 E5 F5 G5

*** Имя соединительного оборудования 2-го уровня/"data link", которое не влияет на пропускную способность сети (анг.)

- не switch не gateway

В STP каждый мост, кроме корневого, имеет только один _____ порт

- Desired/назначенный

В Spanning Tree Protocol любой мост, кроме корневого, имеет только один назначенный порт

- Неверно

На 1-ом уровне OSI сегменты LAN соединяются при помощи:

- репитеров

Путь в мостах SRB обозначается

- Последовательностью пар номеров "LAN-мост" в кадре источника

Маршрутизаторы функционируют на основе MAC-адресов

- Верно

Маршрутизаторы могут коммутировать и передавать пакеты через несколько сетей, определяя наилучший путь

- Верно

Устройство взаимосвязи сетей на 3-ем уровне OSI

- маршрутизатор

В коммутаторах типа Store-and-forward по сравнению с другими типами

- Обнаружение ошибок лучше
- Весь кадр запоминается в буфере до его передачи через switch
- Задержка передачи больше

Алгоритмы маршрутизации могут быть статическими и адаптивными (динамическими)

- Верно

Имеет собственную Операционную систему:

- маршрутизатор

*** В таблице маршрутизации корпорации можно добавить новые статические маршруты

- Specialized/специализированный

или

- Routing/маршрутизируемый

*** В таблице маршрутизации корпорации можно добавить новые статические маршруты

- Только с согласия пользователей

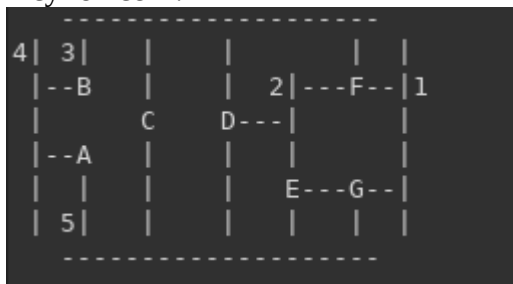
или

- После апробации существующих маршрутов

или

- Всегда, когда это необходимо

Рисунок сеть:



NU B4 C5 D5 E5 F3 G5

1G 2D 3B 4A 5A

NU NU C3 D3 E2 F1,F2 G2

Имя оборудования транспортного уровня, используемого для объединения сетей (англ.)

- gateway

Тип коммутатора с самым высоким уровнем обнаружения ошибок

- Store-and-forward

Spaning Tree Protocol может "разрывать" некоторые связи в сети для построения покрывающего дерева

- Верно

Статические маршруты рассчитываются заранее, офлайн и сообщаются маршрутизатору при инициализации сети

- Верно

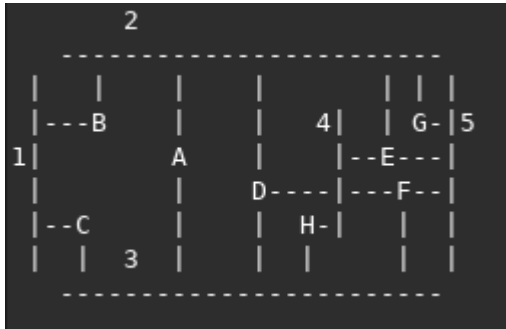
По сути, коммутатор LAN создает серию "моментных сетей", которые содержат только два устройства, обменивающихся с друг другом в тот момент

- Верно

Чтобы узнать, в какой сети находятся неизвестные направления (не содержащиеся в таблице маршрутизации), мосты/ коммутаторы, маршрутизаторы пользуются алгоритмом

- наводнения

Рисунок сеть:



NU B2 C3 D2 E2 F3 G2 H3
 1B 2A 3A 4D 5E
 NU NU C1 D3 E4 F4,F5 G5 H4

Тест 9:

Ставьте в соответствие тип протокола маршрутизации сетевого уровня с его функцией

- Протокол маршрутизации - строит таблицу маршрутизации и выбирает маршруты автоматически
- Немаршрутизируемый протокол - не поддерживает иерархическую схему адресации
- Маршрутизируемый протокол - обеспечивает маршрутизацию в соответствии с адресом

Преимущества статической маршрутизации

- легко настроить
- не требует дополнительных ресурсов

Способы оценки маршрута

- администрированное расстояние
- метрика

Термин-синоним с путём, по которому пакеты от источника передаются к назначению (рус.)

- маршрут

Рисунок таблица:

| | A | I | E |
|------|----|----|---|
| A 0 | 11 | 6 | |
| B 3 | 8 | 12 | |
| D 9 | 8 | 6 | |
| E 6 | 10 | 0 | |
| F 20 | 8 | 14 | |
| G 15 | 8 | 10 | |
| H 2 | 5 | 8 | |
| I 12 | 0 | 9 | |

DA=9 DI=8 DE=5

B 12A

F 16I

G 15E

H 11A

Тип рассчитываемого заранее маршрута, сообщаемого рутеру до запуска сети (рус.)

- статический

Для статических маршрутов административное расстояние по умолчанию = 1, и не может быть изменено

- Неверно

Маршруты, к сети соединенной точка-точка могут быть заданы

- выходным интерфейсом
- адресом следующего маршрутизатора
- выходной интерфейс и адресом следующего маршрутизатора

Broadcast или Multicast трафик всегда замедляет маршрутизаторы

- Верно

Один из следующих является адресом "вещания" сетевого уровня

- 255.255.255.255

Таблица маршрутизации есть список путей с _____ доступом

- последовательным

Правило 20/80 относительно трафика современных сетей гласит

- только 20% сетевого трафика остается локальным
- 80% сетевого трафика выходит за рамки ЛВС

Изменение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе возможно только динамически

- Неверно

Часто, маршрутизаторы используются для логического сегментирования трафика

- Верно

Недостатки протоколов Link-State (например, OSPF)

- передача части таблиц маршрутизации по всей сети
- требованиями к оборудованию выше по сравнению с другими протоколами

Часть маршрута обозначающего действие может быть выражена как один или два из следующих элементов

- выходной интерфейс маршрутизатора
- адрес следующего маршрутизатора

В адресе "directed broadcast"

- все биты хоста имеют значение 1

Типы протоколов маршрутизации в соответствии с методом расчёта и обмена информацией о маршрутах

- Distance Vector
- Link State

Ставьте в соответствие тип протокола маршрутизации с примерами названий

- Маршрутизируемые протоколы - IP, IPX, Appletalk, DECnet
- Протокол маршрутизации - RIP, OSPF, IGRP, IS-IS, BGP
- Немаршрутизируемые протоколы - NETBEUI

Любой протокол маршрутизации без исключения, поддерживает только одну таблицу

- Неверно

Как правило, непосредственно связанные маршруты содержат адрес следующего перехода и выходной интерфейс маршрутизатора

- Неверно

Процесс маршрутизации состоит из двух механизмов

- Определение оптимального пути
- Коммутация пакетов

Протокол ARP TCP/IP используется для

- нахождения соответствующего MAC-адреса по значению IP-адреса

Протоколы Link-State (например, OSPF) осуществляют обновления

- инкрементальные
- определенные изменениями топологии

Добавление новых маршрутов в таблице маршрутизации изменяет способ маршрутизации пакетов

- Неверно

Самый большой недостаток алгоритма маршрутизации наводнением

- значительно увеличивается сетевой трафик

Ставьте в соответствие тип маршрута/протокола маршрутизации и типовое значение административного расстояния

- Связанные напрямую - 0 (нулевое)
- Неизвестные - 255
- Статические - 1

Рисунок таблицы:

```
| A | I | E
-+---+---+---
A|0 |11 |6
-+---+---+---
B|3 |8 |12
-+---+---+---
D|9 |8 |6
-+---+---+---
E|6 |10 |0
-+---+---+---
F|20 |8 |14
-+---+---+---
G|15 |8 |10
-+---+---+---
H|2 |5 |8
-+---+---+---
I|12 |0 |9
```

DA=8 DI=7 DE=5

B 11A
F 15I
G 15E
H 10A

*** Ставьте в соответствие тип процесса маршрутизации с маской

- Узловая - имеет 32-битный сетевую маску
- Classless routing protocols - отправляет маску подсети в обновлениях
- Classful routing protocols - не отправляют маску подсети в обновлениях
- Сетевая - имеют маску сети

Тип трафика, который может существенно повлиять на производительность сети

- Broadcast
- Multicast

Недостатки статической маршрутизации

- трудоемко для больших сетей
- любые изменения в сети требуют ручной реконфигурации маршрутизаторов

Строение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе возможно только вручную

- Неверно

Часто, маршрутизаторы используются для соединения нескольких сегментов в единую сеть

- Верно

Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей

- маршрутизатор

В таблице маршрутизации могут сосуществовать одновременно маршруты

- связанные напрямую
- динамические
- статические

Самая существенная проблема использования маршрутизаторов для создания нескольких логических подсетей и сегментирования трафика в крупных коммутируемых сетях

- маршрутизатор становится узким местом сети

Свойство алгоритма маршрутизации, его способность справиться с изменениями топологии, трафика, неисправности рутеров и т.д. (рус)

- надежность

Правило 80/20 относительно трафика в спроектированной локальной сети должным образом гласит

- 80% трафика является местным
- меньше, чем 20% от трафика, проходит через магистральную сеть

В процессе маршрутизации можно сравнивать маршруты, полученные разными протоколами маршрутизации

- Неверно

Broadcast или Multicast трафик всегда замедляет коммутаторы

- Верно

Для построения больших коммутационных сетей используют

- Virtual LANs
- маршрутизаторы

*** Свойства некоторого алгоритма маршрутизации, которые зачастую противоречат друг другу

- оптимальность !!!возможно

или/и

- равенство

или/и

- надежность !!!возможно

или/и

- стабильность

Функции протоколов динамической маршрутизации

- обнаружить удалённые сети
- выбирать наилучший путь к сетям назначения

- изменить-обновить таблицы маршрутизации

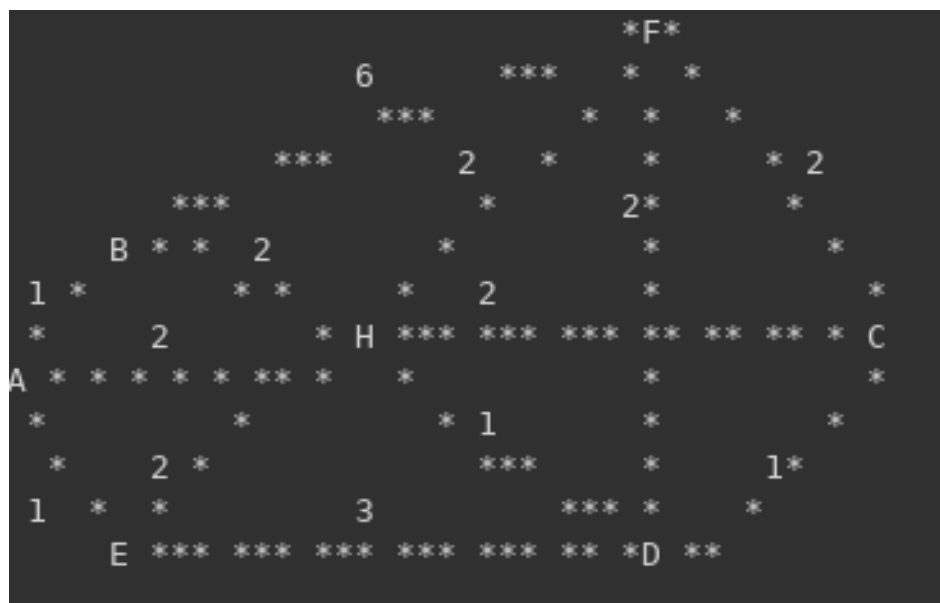
Соотношение между внутренним/внешним трафиком (в %) в правильно спроектированной ЛВС должно быть

- 80/20

*** Один из следующих является преимуществом динамической маршрутизации

- Генерирует малую перегрузку сети и уменьшает дополнительный трафик или
- Автоматическая адаптация к изменениям топологии или трафика или
- Требуется низкая емкость сети для эффективного функционирования

Рисунок граф:



A1B-A1E-A2H

B1 E1 H2 D3 C4 F4

AHC4 AHD3 AHF4

AB1 AE1 AHD3, AHC4, AHF4

Маршрутизатор = устройство _____ уровня

- сетевого

Маршрутизатор по умолчанию = маршрут для отправки всех пакетов

- для которых неизвестен адрес какого-либо назначения

Чтобы узнать маршруты в среде с множественным доступом достаточно указать выходной интерфейс

- Неверно

Основные проблемы в традиционных сетях, исходя из доступной полосы пропускания

- производительность
- доступность

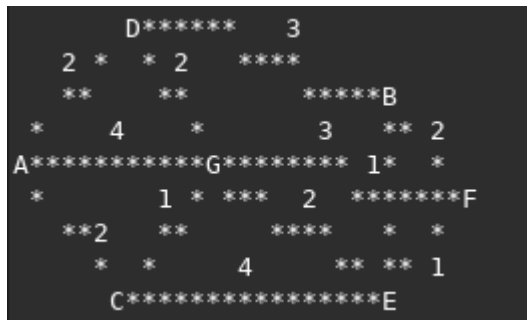
Broadcast или Multicast трафик всегда замедляет маршрутизаторы

- Неверно

Термин-синоним с путем, по которому пакеты от источника передаются к назначению (рус.)

- маршрут

Рисунок граф:



A2C-A2D-A4G

C2 D2 G3 B5 E5 F6

ADB5 ACGEF6 ACGE5

ADB5 ACGE5,ACGEF6

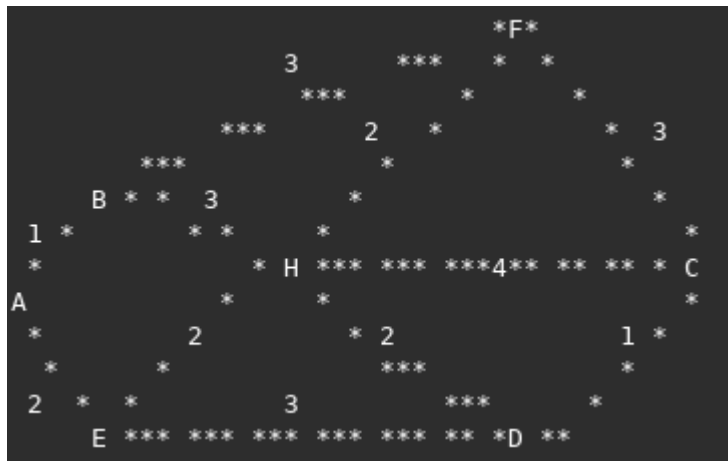
Ставьте в соответствие эффекты со свойствами алгоритма маршрутизации наводнением

- Определяются все возможные маршруты - очень надёжный
- Все узлы будут достигнуты - полезно для обмена информацией между

маршрутизаторами

- По крайней мере, один пакет достигнет путь с минимальными затратами - полезно для определения оптимальных маршрутов

Рисунок граф:



A1B-A2E

B1 E2 F4 H4 D5 C6

AEDC6 AED5 ABF4 ABH4

ABH4,ABF4 AEDC6

*** Протокол RARR TCP/IP используется для

- генерации "кэш" таблиц с адресами для транспортного уровня
- или
- отправки сообщения "broadcast" для уточнения IP-адреса маршрутизатора
- или
- перевода известного MAC-адреса в IP-адрес

Статический маршрут появился в таблице маршрутизации только тогда, когда выходной интерфейс включен и правильно настроен

- Верно

Рисунок таблица:

| | A | I | E |
|---|----|----|----|
| A | 0 | 11 | 6 |
| B | 3 | 8 | 12 |
| D | 9 | 8 | 6 |
| E | 6 | 10 | 0 |
| F | 20 | 8 | 14 |
| G | 15 | 8 | 10 |
| H | 2 | 5 | 8 |
| I | 12 | 0 | 9 |

DA=3 DI=2 DE=1

B 6A
F 10I
G 10I
H 5A

NETBEUI является протоколом сетевого уровня, без иерархической адресации

- Верно

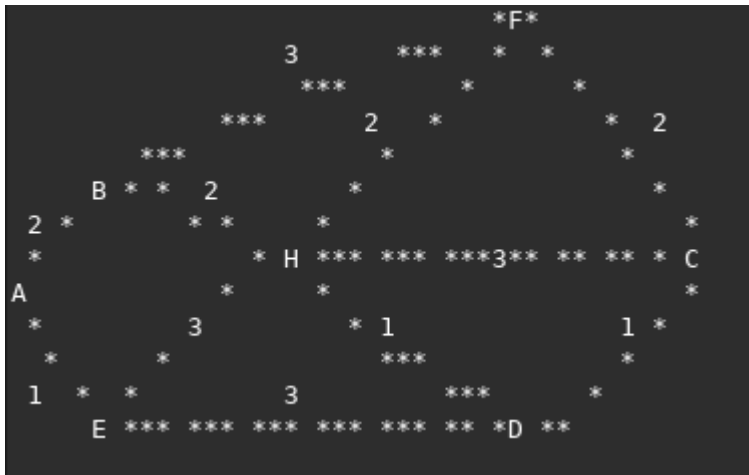
Основные компоненты маршрута

- адрес назначения
- интерфейс
- следующий переход /административное расстояние

Примеры протоколов сетевого уровня для обновления таблиц маршрутизации

- RIP, EGRP, IGRP

Рисунок граф:



A2B-A1E

E1 B2 D4 H4 C5 F5

AEDC5 AED4 ABF5 ABH4

ABH4,ABF5, - с запятой, опечатка Баргару AEDC5

При прохождении таблицы маршрутизации сверху вниз длина сетевой маски

- уменьшится

Групповой адрес "multicast" используется для отправки сообщения всем

- узлам, к которым маршрутизатор имеет доступ

Тип алгоритма, который изменяет свои решения о маршрутизации с учетом изменений топологии сети и/или трафика (рус.)

- динамический

Как правило, непосредственно связанные маршруты содержат адрес следующего перехода и выходной интерфейс маршрутизатора

- Неверно

Недостатки протоколов Link-State (например, OSPF)

- Требованиями к оборудованию выше по сравнению с другими протоколами

- передача части таблиц маршрутизации по всей сети

Рисунок таблица:

| A | I | E |
|------|----|----|
| A 0 | 11 | 6 |
| B 3 | 8 | 12 |
| D 9 | 8 | 6 |
| E 6 | 10 | 0 |
| F 20 | 8 | 14 |

```

-+---+---+---
G|15 |8  |10
-+---+---+---
H|2  |5  |8
-+---+---+---
I|12 |0  |9

```

DA=6 DI=5 DE=3

B 9A
 F 13I
 G 13E
 H 8A

Чтобы указать маршруты в среде с множественным доступом достаточно указать выходной интерфейс

- Неверно

Рисунок таблица:

```

| A | I | E
-+---+---+---
A|0  |11 |6
-+---+---+---
B|3  |8  |12
-+---+---+---
D|9  |8  |6
-+---+---+---
E|6  |10 |0
-+---+---+---
F|20 |8  |14
-+---+---+---
G|15 |8  |10
-+---+---+---
H|2  |5  |8
-+---+---+---
I|12 |0  |9

```

DA=7 DI=6 DE=4

B 10A
 F 14I
 G 14E
 H 9A

Рисунок таблица:

```

| A | I | E
-+---+---+---
A|0  |11 |6
-+---+---+---

```

B|3 |8 |12
 -+---+---+---
 D|9 |8 |6
 -+---+---+---
 E|6 |10 |0
 -+---+---+---
 F|20 |8 |14
 -+---+---+---
 G|15 |8 |10
 -+---+---+---
 H|2 |5 |8
 -+---+---+---
 I|12 |0 |9

DA=4 DI=3 DE=1

B 7A
 F 11I
 G 11E
 H 6A

Маршрутом по умолчанию является маршрут, который соответствует всем направлениям

- Верно

Для создания приоритетов выбора маршрутов административное значение расстояния для статических маршрутов могут быть изменено от 1 до 255

- Верно

Когда оборудование сетевого уровня не знает адрес 3 уровня из той сети, он может его узнать

- с помощью RARP

Идентификационная часть маршрута состоит из

- маски адреса назначения
- адреса сети назначения

Routing = это процесс передачи данных от источника к назначению

- через две и более сетей

Для статических маршрутов административное расстояние по умолчанию = 1, и не может быть изменено

- Неверно

Статическая маршрутизация, также как и динамическая, потребляют пропускную способность, время центрального процессора и память роутера

- Неверно

Протоколы Link-State (например, OSPF) осуществляют обновления

- инкрементальные
- определённые изменениями топологии

Свойства некоторого алгоритма маршрутизации, которые зачастую противоречат друг другу

- равенство
- оптимальность

Тест 10:

Dos-атаки могут привести к

- Парализации/полной блокировки сетевых функций

Сетевые атаки возможны только на низких уровнях модели OSI (физическом, сетевом)

- Неверно

Методы блокирования доступа посетителей на сайт "штормом" внешних пакетов

- DDoS
- Dos

Аутентификация сообщений используется для защиты от

- всех активных атак
- манипулирования данными

Secure Sockets Layer (SSL) и Transport Layer Security (TLS) - два протокола с разными функциями

- Неверно

Риски, связанные с внутренними факторами

- операционные ошибки
- ошибки конфигурации

***Отметьте правильные утверждения относительно PPPoE

- Используется только для беспроводного подключения к Интернету или/и

- + Предоставляет стандартные PPP услуги, такие как аутентификация, шифрование и сжатие

или/и

- + Является клиент-серверным соединением точка-точка над существующим Ethernet соединением

или/и

- + Использование ограничено из-за длины ограничения длины кадра Ethernet

или/и

- Используется, в основном, для широкополосных услуг, таких как DSL для доступа в Интернет

баллов 0,33 из 2

Свойство данных не быть читабельными/понимаемыми, за исключением тех, кто имеют это право (рус.)

- конфиденциальность

Ставьте в соответствие проблемы безопасности и меры по борьбе

- Распределённые ресурсы - полное изолирование сети
- Множество точек доступа - объединение двух и более методов аутентификации
- Множество маршрутов - использование безопасных транспортных протоколов

Категории атак сетевой безопасности

- access, MITM
- DoS, DDoS
- черви, вирусы, трояны

Конфиденциальность данных определяет

- Представление данных в формате доступном только для тех, кто имеют право на доступ к этим данным

Атаки сети на физическом уровне являются наиболее опасными

- Неверно

Уверенность в том, что данные не были изменены несанкционированным образом по пути от источника к назначению(рус.)

- целостность

Обезопасить атаки на уровне Приложений возможно использованием

- систем IDS(обнаружения вторжений)

Нет идеальной системы безопасности /универсальных решений безопасности, должны быть приняты остаточные риски

- Верно

Для аутентификации отправителя и контроля целостности рекомендуется

- Цифровая подпись

*** Основные функции политики безопасности

- + Оценка внутренних и внешних рисков
 - + Определение спектра уязвимостей и связанные с ними ресурсы
 - Определение минимального уровня информационной безопасности
 - Исследование рынка решений в области безопасности
- баллов 0 из 2

Активные атаки на сеть можно леко

- обнаружить

Свойства шифрования end-to-end(прохождение через туннель)

- Шифрование данных осуществляется терминальными станциями
- Зашифрованные данные проходят через сеть без какой-либо обработки
- Назначение делит ключ с источником

Атаки прикладного уровня используют слабость протоколов и операционных систем

- Верно

Компоненты политики безопасности

- Декларация об авторитете/власти и рамок применения
- Политика допустимости использования
- Политика идентификации и аутентификации

Существуют универсальные решения безопасности, приемлемые для всех

- Неверно

Определение идентичности партнера до начала коммутационного процесса(рус.)

- аутентификация

Ставьте в соответствие инструмент атаки сетевой безопасности и его сущность

- Несанкционированный доступ - взламывание паролей, захват/изменение трафика
- Sniffer - прослушивание трафика
- IP Spoofing - фальсификация адреса

Атаки прикладного уровня можно полностью избежать

- Неверно

Физическая безопасность сетевых данных включает в себя

- Выявление, предупреждение и ограничение прямого доступа к оборудованию
 - Принятие мер защиты от пожара, наводнения и стихийных бедствий
- баллов 0 из 2

Идентификация рисков, связанных с использованием компьютеров, сетей и решений для устранения последствий занимается раздел информатики с названием(рус.)

- безопасность

Сообщение подлинно, если оно оригинально и происходит от реального источника

- Верно

Анализ трафика может быть предотвращен при помощи

- Трафика-заполнения(PAD)

Менеджмент информационной безопасности заключается в обеспечении _____ информации

- невозможности отказа от действий
- конфиденциальности

*** Политика безопасности является основным документом, который описывает

- -- каковы затраты на осуществление мер безопасности
- +++ Кто несет ответственность за защиту информационных ресурсов
- -- Какие решения безопасности предпочтительны
- +++ Какие механизмы безопасности являются приемлемыми
- +++ какие ресурсы должны защищать

баллов 0,33 из 2

Борьба с вирусными атаками и троянскими конями осуществляется использованием

- Антивирусные системы и частых обновлений

Политика конфиденциальности позволяет организациям проводить полный контроль доступа и ...

- Верно

Обезопасить атаки типа Man-in-the-Middle возможно использованием

- Шифрования

*** Свойства шифрования канала

- +++ Каждое соединение шифруется на его обоих концах
- --- Маршрутизаторы/коммутаторы не могут "расшифровать" заголовки пакетов
- Зашифрованные данные проходят через сеть без какой-либо обработки
- + Требуется большие ресурсы / мощное оборудование
- +++ Сообщения должны расшифровываться каждым маршрутизатором/коммутатором

для извлечения адреса

баллов 0,33 из 2

Свойства шифрования канала

- Каждое соединение шифруется на его обоих концах
- Обеспечивает высокий уровень безопасности
- Весь трафик является безопасным

*** Процесс восстановления исходного сообщения, кодируемого с помощью ключа

-

Аутентификация позволяет назначению убедиться в том, что сообщение

- сегментированная последовательность корректна
- происходит от реального источника
- не изменено(во время транспортировки)

На каждом из семи уровней модели OSI можно реализовать стратегию безопасности, которая дает дополнительную надежность сети

- Верно

Название удобства и простоты использования авторизованным пользователям системы, без каких либо трудностей(в контексте безопасности)

- доступность

Атаки распознавания невозможно избежать

- Верно

Криптографические протоколы, обеспечивающие безопасность коммуникаций в Интернете на уровне приложений

- SSL/TLS
- HTTPS
- Apache

Основным механизмом контроля доступа является идентификация и

- аутентификация

Основные объекты логической безопасной цепи

- сетевое программное обеспечение, доступ к базам данных, транспорт

- сетевые услуги/приложения, в том числе дополнительные

Пассивные атаки сети можно легко

- предотвратить

Вероятность понести некоторые потери после деструктивных действий вследствие уязвимости сети(рус.)

- риск

Код/шифр определяет

- метод шифрования данных

*** Идентификация рисков, связанных с использованием компьютеров, сетей и решений для устранения последствий занимается раздел информатики с названием(рус.)

-

Ставьте в соответствие проблемы безопасности и меры по борьбе на уровне пользователя

- Недостаточная аутентификация - Объединение двух или более методов,

удостоверяющие личность

- Заражение злонамеренными кодами - Использование специальных программ

обнаружения/фильтрации

- Операционные ошибки - обучение пользователей

Методы противодействия физическим атакам на сетевую безопасность

- Установка брандмауэров(Firewall)

- перевод адресов(NAT/PAT)

- резервное копирование

Атака физической целостности сети заключается в

- уничтожении каналов передачи данных, серверов, носителей данных

Атаки распознавания невозможно полностью избежать

- Верно

Риски, связанные с внутренними факторами

- операционные ошибки

- ошибки конфигурации

Первые компьютерные сети были закрыты

- Верно

Главное решение обеспечения сетевой конфиденциальности данных

- шифрование

IP спуфинг может быть использован для

- Изменения таблиц маршрутизации для перенаправления или перехвата трафика

- Добавление вредных команд или данных в существующем потоке

Риски связанные с внешними факторами

- Хакерские атаки

- Стихийные бедствия

Большинство компьютерных сетей сегодня закрыты

- Неверно

Ставьте в соответствие комплексные решения безопасности в сетях с конкретными методами реализации

- Физическая безопасность - DMZ, proxy-server, DNS ...

- Безопасность на уровне приложений - аутентификация, сертификация, цифровая

подпись

- Логическая безопасность - протоколы SSL, S/MIME, WTLC, OCSP, сети VPN

Сниффер - это программа которая может

- Наблюдать и анализировать абсолютно все пакеты, проходящие через сеть

Основные объекты физической безопасности

- конечные станции, промежуточные серверы, сетевое оборудование, носители данных
- каналы передачи данных, коммутационные подсети

Методы противодействия физическим атакам на сетевую безопасность

- Сегментация сети (DMZ)
- Установка прокси-серверов
- Резервное копирование

Термин, для обозначения невозможности отказа от выполненных действий

- Неотказуемости

Для обеспечения безопасности информационных систем необходимо использовать

- брандмауэр
- только лицензионное программное обеспечение

Риск стать жертвой электронного фишинга может быть

- Существенно уменьшен, принятием некоторых мер по обеспечению безопасности

Варианты фальсификации IP-адреса(IP-спуфинг)

- Использование IP-адреса из диапазона доверенных адресов
- Использование доверительного внешнего IP-адреса

Виды пассивных атак безопасности данных в сети

- Анализ трафика
- перехват сообщений

Узнавание содержания сообщений может быть предотвращено при помощи

- Шифрования

Разделы сетевой безопасности

- политика безопасности
- организация безопасности
- оценка рисков

Возможность репрессии электронных преступлений растёт быстрее, чем сами эти преступления

- Неверно

*** Первый шаг в организации комплексной безопасности сети является

- +++ Разработка-принятие политики безопасности
- или
- Оценка финансовых возможностей

Уверенность, что источник не сможет отрицать выполнение действия/передачи данных(рус.)

- неотказуемость

Ставьте в соответствие тип и пример инструмента сбора информации о сети из открытых источников

- Port Scanner - nmap
- Поиск информации в Интернете - whois
- Packet Sniffer - wireshark

Причины прерывания сетевых услуг и нарушения непрерывной доступности

- падение серверов оборудования, программного обеспечения
- падение напряжения в питающей электрической сети
- атаки типа DoS, DDos

Процесс скрытия исходного сообщения, используя алгоритм и ключ, чтобы никто кроме держателя ключа не смог понять смысл(рус.)

- шифрование

Процесс, в котором хакер внутри или вне сети выдает себя за другого в процессе обмена сообщениями с безопасным компьютером

- IP spoofing

Свойства шифрования end-to-end(прохождение через туннель)

- Шифрование данных осуществляется терминальными станциями
- Маршрутизаторы/коммутаторы не могут "читать" заголовки пользовательских пакетов
- Как правило, шифруются только данные пользователя

Обезопасить атаки распознавания возможно

- генерируя сигнал опасности при действиях типа "сканирования портов"

Спам или нежелательные сообщения, не имеют какое либо отношение к безопасности

- Неверно

Цифровая подпись является _____ хэш-кодом, добавленном в документе

- зашифрованным

Предупреждение прерывания сетевых сервисов заключается в предоставлении

- Постоянного доступа

Методы атак сетевой безопасности

- распознавание
- доступность

Блокировка сервиса (DoS) влияет на

- Производительность сети

DoS атаку сети возможно предотвратить или остановить

- очень трудно

Категория атак сетевой безопасности

- черви, вирусы, трояны
- внутренние, внешние
- распознавание

Атака логической целостности сети заключается в

- Незаконном использовании сетевой инфраструктуры, воровство трафика
- Использовании сетевых ресурсов посторонними лицами

Система с несколькими слоями/уровнями безопасности, окружающие защищенный объект, представляет собой

- Модель безопасности

Безопасности беспроводных сетей требуют меньше расходов на защиту, чем проводные

- Неверно

Тест 9

Добавление новых маршрутов в таблицу маршрутизации изменяет способ маршрутизации пакетов: FALSE

В процессе маршрутизации вы можете сравнивать маршруты с метриками, полученными с помощью различных протоколов маршрутизации: FALSE

Обычно маршруты с прямым подключением содержат адрес следующего перехода и интерфейс выхода маршрутизатора: FALSE

Создание таблицы маршрутизации в маршрутизаторе можно выполнить только вручную: FALSE

Статическая маршрутизация, так же как и динамическая маршрутизация, потребляет пропускную способность, время процессора или память: FALSE

Чтобы указать маршруты в средах с множественным доступом, достаточно только выходного интерфейса: FALSE

Изменить таблицу маршрутизации в маршрутизаторе можно только динамически: FALSE

Любой протокол маршрутизации без исключения поддерживает только одну таблицу: FALSE

Широковещательный или многоадресный трафик всегда замедляет маршруты: ЛОЖЬ

Маршрут по умолчанию - это маршрут, который соответствует всем пунктам назначения: ИСТИНА

NETBEUI - это протокол сетевого уровня без иерархической адресации: TRUE

Широковещательный или многоадресный трафик всегда замедляет работу коммутаторов:
ИСТИНА

Статический маршрут появится в таблице маршрутизации только в том случае, если выходной интерфейс правильно настроен и активирован: TRUE

Маршруты часто используются для логического сегментирования трафика: ИСТИНА

Маршрутизаторы часто используются для объединения нескольких сегментов в одну сеть: TRUE

Для статических маршрутизаторов значение административного расстояния по умолчанию = 1, и это не может быть изменено: неправильно вручную, динамическое значение „

Алгоритмы, которые изменяют свои решения по маршрутизации, чтобы отразить изменения в топологии и / или трафике, называются динамикой.

Свойство алгоритма маршрутизации, которое справляется с изменениями топологии и трафика, называется:

Неправильная надежность, живучесть (почему бы и нет .. ???)

Термин является синонимом пути, по которому информация проходит от передатчика к приемнику: маршрут

Маршруты, которые рассчитываются заранее, в автономном режиме и передаются маршрутизатору при инициализации сети, называются: статическими.

Название оборудования сетевого уровня, используемого для соединения двух эфиров: маршрутизатор.

Маршруты, которые неформально меняются при использовании протокола маршрутизации "вектор расстояния": только соседние маршруты.

По мере прокрутки таблицы маршрутизации сверху вниз длина сетевой маски будет уменьшаться.

В процессе выделения динамического адреса запрошенного ПК закрытие полного IP-адреса подтверждается пакетом: DHCP OFFER

Добавление новых маршрутов в таблицу маршрутизации приводит к увеличению ее размера и к: снижению стоимости сети.

В таблице маршрутизации будет найдена информация о небольших сетях: перед данными о более крупных сетях.

В таблице маршрутизации можно указать несколько маршрутов по умолчанию со свойствами: активировать можно только один.

Таблицу маршрутизации можно отобразить с помощью утилиты TCP / IP: Route

Таблица маршрутизации - это список маршрутов с доступом: последовательный

Протокол внешней маршрутизации (EGP), используемый между автономными системами: BGPV4

Протокол RARP TCP / IP используется для: определения IP-адреса сетевого устройства, зная MAC-адрес.

Протокол ARP TCP / IP используется для: поиска MAC-адреса, соответствующего IP-адресу.

Маршрутизатор - это оборудование уровня: сеть

Одно из следующих преимуществ статической маршрутизации: она автоматически адаптируется к изменениям топологии или трафика.

Один из следующих зубцов не указан в качестве поля в таблице маршрутизации: Протокол

Одним из недостатков статической маршрутизации является необходимость обновления сети.

Одним из недостатков динамической маршрутизации является необходимость большого объема вычислений и административных ресурсов.

Один из следующих - широковещательный адрес сетевого уровня: 255.255.255.255.

Примеры протоколов сетевого уровня для обновления таблиц маршрутизации: RIP, EGRP, IGRP

Маршрутизация - это процесс передачи данных от источника к месту назначения: через две или более сетей.

Маршрут по умолчанию - это маршрут, на который отправляются все пакеты: для которого не известно конкретное место назначения.

Соотношение внутреннего / внешнего трафика (в%) в правильно спроектированной сети должно быть: 80/20

Для первоначальной настройки роутера используется порт: Консоль

Для роутеров с невысокой степенью сложности с периферии интернета (заглушки) наиболее подходит маршрутизация: статическая

Для идентификации сети назначения маршрутизатор во взаимосвязанной системе использует адрес: IP

Самая серьезная проблема с использованием маршрутизаторов для создания нескольких подсетей и логического разделения трафика на большие коммутируемые сети: маршрутизатор становится узким местом в сети.

Самый большой недостаток флуда как алгоритма маршрутизации: значительно увеличивает сетевой трафик.

Конфигурации на их собственных интерфейсах генерируются в таблице маршрутизации маршрутов: Прямое подключение

Когда оборудование сетевого уровня не знает адрес уровня 3 в этой сети, оно может его найти: с помощью RARP

Адрес «ограниченной широковещательной передачи» используется для отправки сообщения всем: узлам в текущей сети / подсети

Адрес "многоадресной рассылки" используется для отправки сообщения всем: узлам, к которым маршрутизатор имеет доступ.

Адрес "прямой широковещательной рассылки" используется для отправки сообщения всем: узлам конечной сети.

В адресе "limited broadcast": все биты адреса имеют значение 1.

В адресе "направленной широковещательной рассылки": все биты для хоста имеют значение 1

Соответствие типу маршрута / протоколу маршрутизации административного расстояния:

Маршрут с прямым подключением: 0 (ноль)

Статический маршрут: 1

Неизвестный маршрут: 255

Сопоставьте тип с примером протоколов маршрутизации сетевого уровня:

Протоколы маршрутизации: RIP, OSPF, IGRP, EIGRP, IS-IS, BGP

Маршрутизируемые протоколы: IP, IPX, Appletalk, DECnet

Раздражающие протоколы: NETBEUI

Сопоставьте тип протоколов маршрутизации сетевого уровня с соответствующей функцией:

Протоколы маршрутизации: создайте ТМ и автоматически выберите маршруты

Маршрутизируемые протоколы: обеспечить маршрутизацию по адресу

Немаршрутизируемые протоколы: не поддерживает иерархическую схему адресации.

Сопоставьте эффект наводнения как алгоритм маршрутизации с его свойствами / утилитами:

Минимум один пакет с минимальной минимальной стоимостью: полезно для установления оптимальных маршрутов

Затронуты все узлы: полезно для обмена информацией между роутерами

Испытаны все возможные маршруты: очень надежные

Соответствуйте типу процесса маршрутизации соответствующей маской:

Протоколы классического роутинга: не отправлять маску подсети в обновлениях

Протоколы бесклассовой маршрутизации: отправка маски подсети в обновлениях

Тип узла: у них 32-битная сетевая маска

Тип сети: маска сети <32 бит

Протоколы состояния канала (например, OSPF) поддерживают три таблицы:

Топология: содержит все полученные маршруты

Маршрутизация: содержит лучшие пути

Соседи: отслеживайте примыкания на сетевом уровне

Протоколы состояния канала (например, OSPF) используют обновления:

- Инкрементальный
- вызвано изменением топологии

Способы оценки маршрута:

- Показатели
- Административная дистанция

Основные составляющие маршрута:

- Адрес назначения
- Следующий прыжок / расстояние
- интерфейс

Свойства некоторых алгоритмов маршрутизации / маршрутизации, которые часто противоречат друг другу:

- Беспристрастность
- Оптимальность

В таблице маршрутизации одновременно могут быть маршруты:

- Статический
- Прямое подключение
- динамический

Маршруты к сети, подключенной через соединение точка-точка, могут быть указаны с помощью:

- Адрес следующего роутера
- Выходной интерфейс
- Выходной интерфейс и адрес следующего роутера

Тип трафика, который может существенно повлиять на производительность сети:

- Транслировать
- Многоадресная рассылка

Классы протоколов маршрутизации по методике расчета и обмена маршрутной информацией:

- Состояние связи
- Векторное расстояние

Преимущества статической маршрутизации:

- Простота настройки
- Не требует дополнительных ресурсов.

Недостатки протоколов Link-State (например, OSPF):

- Требования к протоколу
- Сетевая передача

Недостатки статической маршрутизации:

- Любые изменения...
- Это громоздко...

Правило 80/20 о трафике в правильно спроектированной локальной сети означает:

- 80% трафика локально для сегмента
- Менее 20% трафика проходит через магистраль сети.

Правило 20/80 о трафике в правильно спроектированной локальной сети означает:

- только 20% трафика остается локальным для группы
- 80% ... LAN

Протоколы динамической маршрутизации выполняют следующие функции:

- Maintaining таблицы маршрутизации
- Выберите лучший маршрут к целевым сетям.
- Обнаружение удаленных сетей

Основные проблемы в традиционных сетях, связанные с доступной пропускной способностью:

- Представление
- доступность

Идентификационная часть маршрута состоит из:

- Маска адреса назначения
- Сетевой адрес назначения

Часть действия маршрута может быть выражена обоими или только одним из элементов:

- Адрес следующего роутера
- Интерфейс маршрутизации

Процесс маршрутизации состоит из двух механизмов:

- Пакетная коммутация
- Определение оптимального пути

Процесс поиска наилучшего пути в пакете, который вам нужно пройти, чтобы добраться до пункта назначения, называется:

- Маршрутизация
- Маршрутизация

Существуют методы создания больших коммутируемых сетей.

- Утилиты... LAN
- Использование роутеров
-

Протоколы состояния канала (например, OSPF) поддерживают три таблицы:

Соседи

Ответ 1

Для маршрутизации

Ответ 2

Топология
Ответ 3

Одно из следующих преимуществ динамической маршрутизации.

Другие варианты на один ответ:

- А. Автоматически адаптируется к изменениям топологии или трафика.
- б. Уменьшение несанкционированного доступа за счет повышения уровня безопасности
- в. Создает очень небольшую перегрузку сети и снижает дополнительный трафик.

Изменить таблицу маршрутизации в роутере можно только
адрес «ограниченной широковещательной передачи» используется для отправки сообщения
всем: узлам в текущей сети / подсети

Адрес "многоадресной рассылки" используется для отправки сообщения всем: узлам, к которым маршрутизатор имеет доступ.

Адрес "прямой широковещательной рассылки" используется для отправки сообщения всем:
узлам конечной сети.

В адресе "limited broadcast": все биты адреса имеют значение 1.

В адресе "направленной широковещательной рассылки": все биты для хоста имеют значение 1

Соответствие типу маршрута / протоколу маршрутизации административного расстояния:

Маршрут с прямым подключением: 0 (ноль)

Статический маршрут: 1

Неизвестный маршрут: 255

Сопоставьте тип с примером протоколов маршрутизации сетевого уровня:

Протоколы маршрутизации: RIP, OSPF, IGRP, EIGRP, IS-IS, BGP

Маршрутизируемые протоколы: IP, IPX, Appletalk, DECnet

Раздражающие протоколы: NETBEUI

Сопоставьте тип протоколов маршрутизации сетевого уровня с соответствующей функцией:

Протоколы маршрутизации: создайте ТМ и автоматически выберите маршруты

Маршрутизируемые протоколы: обеспечить маршрутизацию по адресу

Немаршрутизируемые протоколы: не поддерживает иерархическую схему адресации.

Сопоставьте эффект наводнения как алгоритм маршрутизации с его свойствами / утилитами:

Минимум один пакет с минимальной минимальной стоимостью: полезно для установления оптимальных маршрутов

Затронуты все узлы: полезно для обмена информацией между роутерами

Испытаны все возможные маршруты: очень надежные

Соответствуйте типу процесса маршрутизации соответствующей маской:

Протоколы классического роутинга: не отправлять маску подсети в обновлениях

Протоколы бесклассовой маршрутизации: отправка маски подсети в обновлениях

Тип узла: у них 32-битная сетевая маска

Тип сети: маска сети <32 бит

Протоколы состояния канала (например, OSPF) поддерживают три таблицы:

Топология: содержит все полученные маршруты

Маршрутизация: содержит лучшие пути

Соседи: отслеживает примыкания на сетевом уровне

Протоколы состояния канала (например, OSPF) используют обновления:

- Инкрементальный
- вызвано изменением топологии

Способы оценки маршрута:

- Показатели
- Административная дистанция

Основные составляющие маршрута:

- Адрес назначения
- Следующий прыжок / расстояние
- интерфейс

Свойства некоторых алгоритмов маршрутизации / маршрутизации, которые часто противоречат друг другу:

- Беспристрастность
- Оптимальность

В таблице маршрутизации одновременно могут быть маршруты:

- Статический
- Прямое подключение
- динамический

Маршруты к сети, подключенной через соединение точка-точка, могут быть указаны с помощью:

- Адрес следующего роутера
- Выходной интерфейс
- Выходной интерфейс и адрес следующего роутера

Тип трафика, который может существенно повлиять на производительность сети:

- Транслировать
- Многоадресная рассылка

Классы протоколов маршрутизации по методике расчета и обмена маршрутной информацией:

- Состояние связи
- Векторное расстояние

Преимущества статической маршрутизации:

- Простота настройки
- Не требует дополнительных ресурсов.

Недостатки протоколов Link-State (например, OSPF):

- Требования к протоколу
- Сетевая передача

Недостатки статической маршрутизации:

- Любые изменения...
- Это громоздко...

Правило 80/20 о трафике в правильно спроектированной локальной сети означает:

- 80% трафика локально для сегмента
- Менее 20% трафика проходит через магистраль сети.

Правило 20/80 о трафике в правильно спроектированной локальной сети означает:

- только 20% трафика остается локальным для группы
- 80% ... LAN

Протоколы динамической маршрутизации выполняют следующие функции:

- Maintaining таблицы маршрутизации
- Выберите лучший маршрут к целевым сетям.
- Обнаружение удаленных сетей

Основные проблемы в традиционных сетях, связанные с доступной пропускной способностью:

- Представление
- доступность

Идентификационная часть маршрута состоит из:

- Маска адреса назначения
- Сетевой адрес назначения

Часть действия маршрута может быть выражена обоими или только одним из элементов:

- Адрес следующего роутера
- Интерфейс маршрутизации

Процесс маршрутизации состоит из двух механизмов:

- Пакетная коммутация
- Определение оптимального пути

Процесс поиска наилучшего пути в пакете, который вам нужно пройти, чтобы добраться до пункта назначения, называется:

- Маршрутизация
- Маршрутизация

Существуют методы создания больших коммутируемых сетей.

- Утилиты... LAN
- Использование роутеров
-

Протоколы состояния канала (например, OSPF) поддерживают три таблицы:

Соседи

Ответ 1

Для маршрутизации

Ответ 2

Топология

Ответ 3

Одно из следующих преимуществ динамической маршрутизации.

Другие варианты на один ответ:

А. Автоматически адаптируется к изменениям топологии или трафика.

б. Уменьшение несанкционированного доступа за счет повышения уровня безопасности

в. Создает очень небольшую перегрузку сети и снижает дополнительный трафик.

Изменить таблицу маршрутизации в роутере можно только

1)Как правило , в локальные сети среда передачи является общей для всех хостов (1/1)

а)Верно

2)Технологии Ethernet, Token ring , Token bus пользуются кодированием (1/1)

с)Manchester

3)Преимущества сетей 10Base-5 (2/2)

а)Компьютеры могут быть легко перемещены в пределах моноканала

б)Высокая устойчивость к шумам

с)Сравнительно большие расстояние между самыми дальними конечными узлами

4)В полнодуплексном Ethernet-е нет коллизий (1/1)

а)Верно

5)В сетевом стандарте 10Base-T подключение сетевого адаптера и концентратором осуществляется разъемами (1/1)

d)RJ-45

6)Ставьте в соответствии стандарт Fast Ethernet с соответствующей средой передачи (2/2)

100BASE-T2 = UTP категории 3,две пары , полный дуплекс

100BASE-TX = UTP категории 5,две пары ,полный дуплекс

100BASE-FX = многомодовое оптическое волокно

100BASE-SX = одномодовое оптическое волокно

7)Для подключений компьютеров 10Base-T может использовать кабель (2/2)

b)Витая пара STP

d)Витая пара UTP

8)Максимальная длина сегмента 10Base-2 __ (М) (1/1)

а)185

9)Модернизированный в 1989 16 Мбит/с Token ring имеет максимальный размер кадра __ байт (1/1)

с)17800

10) Концентратор может обнаружить ошибки и отключить порта с пробелами (1/1)
а) Верно

11) Преимущества сетей 10Base-T (2/2)
а) простота расширения сети
б) дешевый кабель , простой в установке
с) высокая надежность и легкость обслуживания

Недостатки сетей 10Base-T(2/2):

а) Увеличение стоимости сети при использовании концентратора
б) Необходимо контролировать концентраторы
с) Чувствительность к внешнему шуму

12) Если адрес назначения находится справа от себя , MAN DQDB использует магистраль (1/1)
с) А

13) В глобальных сетях WAN , как правило , используются услуги связи без соединения (1/1)
а) Ложь

14) Физическая реализация кольца Token ring/802.5 (1/1)
а) Звезда

15) Максимальное число сегментов в сети 10Base-2, к которым могут подключаться узлы (1/1)
а) 3

16) Недостатки сетей Token Bus, Token ring (1,33/2,0 (без пункта с))
а) Дополнительный трафик , вызванный движением маркера
б) Относительно высокая сложность алгоритма поддержки кольца
с) Увеличение стоимости сети за счёт использования MAU ЛИБО Разъемы BNC ухудшают качество сигнала

17) Максимальная длина сети 10Base-2__ (м) (1/1)
а) 925

18) Длина адреса источника/назначения (в байтах) в кадрах IEEE 802.3 может быть (2/2)
а) 2
б) 6

19) MAN является широко распределенной сетью с распределенной очередью , которая охватывает города с пригородами (1/1)
а) Ложь

20) Упорядочить шаги алгоритма метода доступа с “ передачей маркера “ (1/1)
1) Мастер запускает маркер, который циркулирует по кольцу
2) Узел , который принимает маркер либо передает его след. узлу , либо изымает его из кольца маркер и посылает свои данные

3) Узел-отправитель, получая АСК изымает передаваемый кадр из сети,

21) Для отказоустойчивости/обхода отключенных станций MAU Token ring M использует механизм (1/1)

a) by-pass

22) Максимальное число узлов в сети 10Base-2 (1/1)

a) 87

23) Направление движения маркера в Token ring, Token Bus (1/1)

b) Против часовой стрелки

24) Способ получения доступа станций к общей среде передачи данных в ЛВС содержится в (1/1)

a) Подуровне MAC IEEE 802

25) Стандарт 802.1 описывает способы управления сетью и объединения LAN/MAN при помощи (1/1)

d) Мостов/ Коммутаторов

26) В сети Token ring, Token bus только одна станция может предавать – та, которая держит маркер (1/1)

a) Верно

27) Стеки протоколов Ethernet и Fast Ethernet идентичны (1/1)

a) Ложь

28) В кольцо Token ring/802.5 одновременно может находиться (1/1)

c) два кадра

29) Установление, разрыв соединения и управление потоком данных являются функциями (1/1)

a) Подуровня LLC IEEE 802

30) Стандарты IEEE 802.3 (4, 5, 6, 11, 12) охватывают подуровень MAC и физ. Уровень и описывают (2/2)

a) Формат кадра

b) Метод доступа к среде

c) Спецификацию физического уровня

31) Сети 10Base-2 подключаются к адаптеру и к среде передачи разъемами (2/2)

a) BNC-T

b) BNC-terminator

c) BNC-barrel

32) MAC как часть канального уровня является одинаковым для различных сетевых архитектур (1/1)

a) Ложь

33) Варианты сети IEEE 802.3 отличаются друг от друга (1,33 / 2,0 (без пункта c))

- a) Метод доступа
- b) скорости передачи данных
- c) среде передачи ЛИБО способу обработки коллизий

34) MAC – кадр в MAN DQDB сегментирован на порции длиной в __ байт (1/1)

- a) 44

35) 10 Gigabit Ethernet/IEEE 802.3ae поддерживает (2/2)

- a) Формат кадра (подуровень MAC)
- b) Передачу в режиме полного дуплекса

36) Сети IEEE 802.3 – 802.5 используют кодировку Манчестер и дифф. Манчестер (1/1)

- a) Верно

37) Максимальное число узлов в сети 100Base-T (1/1)

- a) 1024

38) Если сеть построена на репитерах/концентраторах, тогда коллизионный домен включает все кабели (1/1)

- a) Верно

39) Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается (1/1)

- a) протоколами

40) В IEEE 802.3 станции становятся в “распределенной по узлам” очереди в порядке, в котором они готовы передавать и передают, согласно политике FIFO (1/1)

- a) Верно

41) Время передачи некоторой станции IEEE 802.5 ограничено временем задержки маркера (1/1)

- a) Верно

42) Недостатки сетей 10Base-5 (2/2)

- a) Плохое соединение или повреждение моноканала приводит к падению всей сети
- b) Высокая стоимость кабеля и его твердость

43) Отметьте преимущества сетей Token Bus (2/2)

- a) можно реализовать приоритеты станции и данных
- b) высокая скорость передачи данных
- c) можно гарантировать определенное время отклика

44) Правило построения сети Ethernet максимальной длины с топологией линейная шина (1/1)

- a) 5-4-3

45) Доступ к среде типа CSMA/CD является (2/2)

- a) конкурентным, вероятностным

б) с мультимедиа

46) MAN располагает двумя линиями А и В , к которым подключены все станции , используемые для передачи в противоположных направлениях (1/1)

а) Верно

47) Gigabit Ethernet (802.3ab/802.3z) может использовать в качестве среды передачи (2/2)

а) четыре витые пары категории 5-е или 6

б) одно многомодовое оптоволокно

в) два одномодовых оптоволокон

48) В Token Bus /802.4 не происходят коллизии (1/1)

а) Верно

49) MAN DQDB состоит из двух магистралей (1/1)

а) односторонних

50) В локальных сетях LAN как правило, используется услуги связи, ориентированные на соединение (1/1)

а) Ложь

51) Ставьте в соответствие стратегию освобождения маркера в сетях Token Ring and FDDI (2/2)

а) RAR –единственный маркер , но несколько пакетов в кольце

б) RAT – несколько маркеров, несколько пакетов

в) Ранее освобождение - единый пакет , единый маркер в кольцо

52) Архитектурная модель сети сочетает в себе (2/2)

а) протоколы

б) топологии

в) физические стандарты

53) Кадр Ethernet может иметь длину __ (байт) (1/1)

а) 64-1518

54) Упорядочить по убыванию эффективности стратегии освобождения маркера в кольцевых технологиях (1/1)

а) RAT

б) RAR

в) Единственный пакет

55) Хабы подключаются друг к другу при помощи порта (1/1)

а) uplink

56) Ставьте в соответствие максимальную длину кабеля / коллизийного домена с технологией (1/1)

а) Fast Ethernet = 640 m

б) Ethernet = 6.4 km

в) Gigabit Ethernet = 64m

57)Принятый OSI 802.3 стандарт ничем не отличается от спецификации Ethernet , принятой Xerox ,DEC и Intel (1/1)

a) Ложь

58)Являются сетевыми архитектурами (2/2)

a) Token Ring

b) Ethernet

c) FDDI

59)Выберите один или несколько ответов (2/2)

60)Сети Token Bus используют кабель (1/1)

a) Толстый коаксиальный

61)В Ethernet коллизий появляется даже тогда , когда адаптер (и среда передачи) работают в полнодуплексном режиме (1/1)

a) Ложь

62)Ethernet может передавать со скоростью (2/2)

a) 10,100,1000 Mbps

b) 10,100,100 Gbps

63)Ставьте в соответствие подходящие случаи использования различных политик освобождения маркера в кольцевых сетях (2/2)

a) Единственный пакет =когда необходим строгий контроль станций

б) Единственный маркер = когда длина пакета является приблизительно такой же как и латентность кольца

с) Множественный маркер = когда длина пакета меньше, чем задержка кольца

64)В стандартах IEEE-802 канальный уровень разделен на два подуровня (2/2)

a) управления доступом к среде

в) управление логической связью

65)Подслой LLC, единый для архитектуры , отличается для разных типов сред передачи данных (1/1)

a) Ложь

66)Ставьте в соответствие элементы нотации IEEE-802.X с их значением (2/2)

a) 2 = месяц

б) X = номер стандарта

в) 80 = год

67)Топология сети 10Base-T (1/1)

a) Star

68)Скорость Token ring увеличена с 4 мбит/с до 16мбит/с за счёт (1/1)

а) ранее освобождения маркера

69) Fast Ethernet только иногда имеют иерархическую структуру (1/1)

а) Ложь

70) В кольцо Token ring с ранним освобождением маркера могут одновременно находиться 2 маркера (1/1)

а) Ложь

71) IEEE 802.5 Token ring определяет ряд приоритетов для трафика (1/1)

а) Верно

72) В плане охвата / области покрытия MAN находится между (1/1)

а) LAN and WAN

73) Количество адресов, содержащихся в кадре Ethernet / IEEE 802.3 (1/1)

а) 6

74) В Token ring компьютер – мастер использоваться только для запуска кольца (1/1)

а) Ложь

75) Arcnet и Token BUS /802.4 являются (1/1)

а) прототипными технологиями

76) Преимущества сетей 10Base-2 (2/2)

а) легко монтируется

б) дешевое оборудование

с) простота конфигурации

77) В целом 802.6 можно отнести скорее всего к ЛВС, нежели к WAN (1/1)

а) Верно

78) Gigabit Ethernet обычно применяется в качестве магистрали (backbone) (1/1)

а) Верно

79) В CSMA / CD число коллизий не зависит от количества компьютеров в сети, а только от пропускной способности (1/1)

а) Ложь

80) Максимальное число сегментов в сети 10 Base-2 (1/1)

а) 5

81) Token ring был официально утвержден/стандартизирован как IEEE-802.5 в ____ году (1/1)

а) 1985

82) Физическая и логическая топология FDDI (1/1)

а) Двойное кольцо

83) Отметьте недостатки сетей “маркерная шина” (2/2)

- а) дополнительный трафик , вызванный движ. Маркера
- б) относительная сложность алгоритма

84) Методы доступа “ маркерная шина “ и Token ring существенно отлич.

- а) Ложь

85) В Ethernet нет коллизий , если адаптер (и среда передачи) работают в полудуплексном режиме

- а) Ложь

86) MAN покрывает расстояния до

- а) 320 км

87) В кольцо Token ring /802.5 одновременно могут находиться

- а) два кадра

88) Правило построения сети Ethernet максимальной длины с топологией звезда

- а) четырех концентраторов

89) Станции в IEEE 802.4 физически должны подключаются в порядке MAC адресов

- а) Ложь

90) в Token ring компьютер –мастер использоваться только для запуска кольца

- а) Ложь

91) MAC как часть начального уровня является одинаковым для различных сетевых архитектур

- а) Ложь

92) Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается

- а) Протоколами

93) Преимущества сетей 10BaseF/оптоволокна

- а) кабель имеет низкий вес
- б) практически не подвержены шумам
- в) сеть имеет высокую скорость передачи

94) Все коммуникации в MAN являются

- а) синхронными

95) Все узлы сегмента сети (подсети) могут использовать

- а) Один и тот же метод доступа

96) В кольцо 16 мегабитного Token ring могут одновременно находится два кадра данных

- а) Верно

97) В Token Bus , Token ring разрешено передавать кадры только

- а) держателю маркера

98) В кольцевых технологиях “снимает ” кадр с кольца и выдает новый маркер после получения АСК станция

с) источник

99) Ядром стандарта IEEE 802.3 является

а) Протокол MAC (CSMA/CD)

100) В полнодуплексном Ethernet-е нет коллизий

а) Верно

101) Максимальная длина кабеля от станции к 10Base – T HUB __ (м)

а) 100

102) Кадр Ethernet может иметь длину __ (байт)

а) 64-1518

103) Коммутация MAN является простым и прозрачным

а) Ложь

104) Максимальное число узлов в сети 10 Base-5

а) 297

105) Физический порядок подключения станции в сети Token Bus/802.4

а) не имеет никакого значения

106) В кольцо Token ring с ранним освобождением маркера могут одновременно находиться 2 маркера

а) Ложь

107) Длина адреса источника/назначения (а байтах) в кадрах IEEE 802.3 может быть

а) 6

в) 2

108) Самое большое преимущество кольцевых сетевых топологий

а) равный доступ

109) Второе поколение Ethernet характеризуется использованием

а) коммутаторов Ethernet and Fast Ethernet

110) Ставьте в соответствие метод доступа к среде LAN/MAN

а) ЛВС с приоритетом запроса = 802.12

в) MAN = 802.6

с) ЛВС с произвольным доступом = 802.3

ц) ЛВС с детерм... = 802.5

111) Минимальное расстояние между двумя соседними станциями 10Base -5 (м)

а) 2.5

112) Отметьте приоритеты классов трафика , определенные в сетях Token Бас

а) 4

- б) 0
- с) 2
- в) 6

113) В сети Ethernet любая станция может передавать в любое время , когда она готова
а) Верно

114)Самой популярной сетевой архитектурой по количеству внедрений является
а) 802.3

115)Максимальная длина сегмента сети 10 Base -5 __ (м)
а) 500

116)Процедуры обмена данными услуги , предоставляемые LLC (802.2)
а) без установления соединения , но с уведомлениями
в) с установлением соединения и подтверждением
у) без установления соединения и без подтверждения

117)Методы доступа маркерная шина и Токен ринг существенно отличаются
а) Ложь

118)Транспортные ячейки в MAN DQDB имеют длину __ (байт)
а) 44

119)Коммутаторы могут быть конфигурируемые , настраиваемые , интеллигентные
а) Верно

120)Устройство объединения сетей на II уровне OSI
а) коммутатор или мост

121)Необходимость взаимосвязи /объединения сетей продиктована
а) Постоянно растущему
в) Тенденции взаимосвязи

122)Spaning Tree Protocol может разрывать некоторые связи в сети для построения покрывающего дерева
а) Верно

124)Имя соединительного оборудования 2-го уровня data link , которое не влияет на пропускную способность сети.
а) Bridge

125)Маршрутизатор выполняет операции по
а) безопасности данных
в) фильтрации пакетов
у) направлению трафика

126)В коммутаторах типа Store – and –forward по сравнению с другими типами

- а) обнаружение ошибок лучше
- в) задержка передачи больше
- у) весь кадр запоминается в буфере ...

127) Самый быстрый тип коммутатора

- а) Cut –through fast –forward

128) Имя соединительного оборудования 2-го уровня data link которое увеличивает пропускную способность сети

- а) switch

129) Первое решение, которую принимают все мосты в Spaning Tree Protocol является определение корневого моста

- а) Верно

130) В Spaning Tree Protocol можно установить несколько корневых узлов

- а) Ложь

131) Маршрутизатор анализирует адрес сети и системы назначения

- а) Ложь

132) Избыточные топологии снижают надежность сети. Поскольку они вводят физические петли в сети

- а) Ложь

133) Процедура маршрутизации для кадра, прибывшего в мост / коммутатор

- а) Если сеть назначения неизвестна,
- б) Если сеть в адресах источника и назначения другие.....
- у) Если в адресах источника и назначения сеть одна и та же

134) Устройство объединения сетей на I уровне OSI

- а) репитеры
- б) концентраторы

135) В STP каждый мост, кроме корневого, имеет только один ____ порт

- а) незначенный

136) Устройства объединения сетей на 3-7 уровнях OSI

- а) маршрутизаторы
- у) шлюзы

137) В Spaning Tree Protocol любой LAN имеет единственную связь типа Desired

- а) Верно

138) Имя оборудования транспортного уровня, используемого для объединения сетей

- а) gateway

139) В Spaning Tree Protocol любой мост кроме корневого имеет только один порт Routing

а) Верно

140) В STP каждый мост ,кроме корневого , имеет только один ____ порт

а) маршрутизируемый

141)Через маршрутизаторы могут использоваться и голосовые каналы /можно использовать телефон

а) Ложно

142) В Spaning Tree Protocol порты корневого моста не являются маршрутизируемыми

а) Верно

143)В коммутаторах типа Cut-through по сравнению с другими типами

а) кадр передается через коммутатор до его полного приема

б) до передачи кадра считывается

144)Любая сеть имеет свой собственный максимум длины пакета

а) Верно

145)В Spaning Tree Protocol определяется по единому маршрутизируемому порту для каждого моста , который обеспечивает лучший путь к корневому мосту

а) Верно

146)Маршрутизаторы не отличаются по возможностям маршрутизации

А) Ложь

147)Процедура маршрутизации в мостах/коммутаторах. Если сеть в адресах источника и назначения та же , тогда кадр

А)Игнорируется

148)Процедура реализации алгоритма SRB на уровне hardware

А)Мост проверяет старший бит адреса ЛИБО мост копирует в своей памяти

149)Мост видит каждый кадр отправленный из любых локальных сетей которые он связывает

а) Верно

150) В Spaning Tree Protocol мост с наименьшим MAC адресом будет назначен корневым

а) Верно

151)Для любой сети существует единственное дерево затопления

а) Ложь

152) В Spaning Tree Protocol любой мост, кроме корневого , имеет только один назначенный порт

а) Ложь

153)Для того чтобы маршрутизатор смог передавать пакеты из одной подсети в другую он должен быть соответственно конфигурирован

а) Верно

154) Устройство объединения сетей на II уровне OSI

с) мост

155) Необходимость взаимосвязи / объединения сетей продиктована

а) постоянно растущему числу

б) тенденцией взаимосвязи корпоративных....

156) При первом подключении прозрачные мосты настраиваются администратором вручную

а) Ложь

157) Алгоритмы маршрутизации могут быть статическими и адаптивными

а) Верно

158) Маршрутизации выполняет операции по

а) направлению трафика

у) фильтрации пакетов

п) безопасности данных

159) Основная функция маршрутизатора

а) Маршрутизация пакетов от источника к получателю

160) Путь в мостах SRB обозначается

а) в адресе источника

161) Основным механизмом контроля доступа является идентификация и аутентификация (1 балл)

162) На каждом из семи уровней модели OSI можно реализовать стратегию безопасности

которая даёт дополнительную надёжность сети Верно (1 балл)

163) Криптографические протоколы обеспечивающие безопасность коммуникаций в интернете на уровне приложений Apache, SSL/TLS, HTTPS (2 Балла)

164) Код/шифр определяет (метод шифрования)

165) Процесс скрытия исходного сообщения используя алгоритм и ключ, так, чтобы никто кроме держателя ключа не смог понять смысл (шифрование 1 балл)

166) Обезопасить атаки типа Man-in-the-Middle возможно использованием (Шифрования)

167) Методы блокирования доступа посетителей на сайт “штормом” внешних пакетов (DoS DDoS 2 балла)

168) Атаки прикладного уровня используют слабость протоколов и операционных систем (Верно)

169) Основные функции политики безопасности (0 баллов Оценка внутренних и внешних рисков и Определение спектра уязвимостей и связанные с ними ресурсы)

170) Самый эффективный способ обеспечения конфиденциальности информации (шифрование)

171) Большинство компьютерных сетей сегодня закрыты (Неверно)

172) Ставьте в соответствие комплексные решения безопасности в сетях с конкретными методами реализации (Физическая-DMZ, Proxy-server... Безопасность на уровне приложений-аутентификация, сертификация... Логическая безопасность-Протоколы SSL, S/MIME...)

173) Риски связанные с внутренними факторами (ошибки конфигурации, операционные ошибки)

174) Нет идеальной системы безопасности/универсальных решений безопасности, должны быть приняты остаточные риски (Верно)

175) Secure Sockets Layer (SSL) и Transport Layer Security (TLS)-два протокола с разными функциями (Неверно)

- 176) Аутентификация сообщений используется для защиты от (манипулирования данных, всех активных атак)
- 177) Ставьте в соответствие инструмент атаки сетевой безопасности и его сущность (Несанкционированный доступ-взламывание паролей... Sniffer-прослушивание трафика.. IP Spoofing-фальсификация адреса)
- 178) Виды пассивных атак безопасности данных в сети (Анализ трафика, Перехват сообщения)
- 179) Конфиденциальность данных определяют (Предоставление данных в формате...)
- 180) Анализ трафика может быть предотвращен при помощи (Трафика-заполнения)
- 181) Разделы сетевой безопасности (организация безопасности, оценка рисков, политика безопасности)
- 182) Свойства шифрования end-to-end(..) (Шифрование данных... Маршрутизаторы... Как правило...) или (зашифрованные данные проходят... ____ шифрование данных осуществляется)
- 183) Уверенность, что источник не сможет отрицать выполненные действия/передачи данных (неотказуемость)
- 184) Атаки распознавания невозможно полностью избежать (верно)
- 185) Вероятность понести некоторые потери после деструктивных действий вследствие уязвимости сети (риск)
- 186) Атака логической целостности сети заключается в (Использовании сетевых ресурсов... незаконное использование сетевой инфраструктуры) (0.5)
- 187) Главное решение обеспечения сетевой конфиденциальности данных (шифрование)
- 188) Ставьте в соответствие проблемы безопасности и меры по борьбе на уровне пользователя (недостаточная аутентификация-Объединение двух или больше.. Операционные ошибки - использование специальных программ.., заражение злонамеренно..-обучение пользователей) (0.33)
- 189) Возможность репрессии электронных преступлений растет быстрее чем сами эти преступления (Неверно)
- 190) Цифровая подпись является ... хэш-кодом добавленным в документе (зашифрованным)
- 191) Категории атак сетевой безопасности (черви, вирусы, трояны... access... DoS DDoS) (черви вирусы трояны ____ внутренние внешние ____ распознавание)
- 192) IP спуфинг может быть использован для (Добавления вредных... Изменения таблиц...)
- 193) Нет идеальной системы безопасности/универсальных решений безопасности, должны быть приняты остаточные риски (Верно)
- 194) Система с несколькими слоями/уровня безопасности окружающие защищенный объект Представляет собой (Модель безопасности)
- 195) Сообщение подлинно, если оно оригинально и просиходит от реального источника (Верно)
- 196) Блокировка сервиса (DoS) влияет на (Производительность сети)
- 197) Спам или нежелательные сообщения не имеют какое либо отношение к безопасности (Неверно)
- 198) Политика конфиденциальности позволяет организациям проводить полный контроль доступа и передачи данных (Верно)
- 199) Методы противодействия физическим атакам на сетевую безопасность (Установка прокси.. Сегрегация сети.. резервное копирование) или (резервное копирование... установка брандмауэров..... перевод адресов)
- 200) Физическая безопасность сетевых данных включает в себя (Выявление предупреждение.. Принятие мер защиты)
- 201) Обезопасить атаки на уровне Приложений возможно использованием (систем IDS)
- 202) Существует универсальные решения безопасности приемлемые для всех (Неверно)
- 203) Компоненты политики безопасности (Политики допустимости... Политика идентификации.. Декларация об авторитете)

204) Службы информационной безопасности системы обеспечивают (доверительные функции.. функции полезности)

205) Свойства шифрования канала (Обеспечивает высокий уровень\ весь трафик..)

206) Атака физической целостности сети заключается в (уничтожении каналов..)

207) Риск стать жертвой электронного фишинга может быть (Существенно уменьшен)

208) Аутентификация позволяет назначению убедиться в том что сообщение (не изменено\ сегментированная\ происходит)

209) Процесс в котором хакер внутри или вне сети выдает себя за другого... (IP spoofing)

210) Безопасности беспроводных сетей требуют меньше расходов на защиту чем проводные (Неверно)

211) Сетевые атаки возможны только на низких уровнях модели OSI (неверно)

212) Название удобства и простоты использования авторизованным пол... (Доступность)

213) Борьба с вирусными атаками и троянскими конями осущ (антивирусные системы..)

214) Для обеспечения безопасности информационных систем необходим (брандмауэр\ только лицензионное прог обеспеч)

215) DoS-атаки могут привести к (Парализации..)

216) Ставьте в соответствие проблемы безопасности и меры по борьбе (множество маршрутов-использование безопасных протоколов .. Распределенные-полное изолирование .. Множество точек-объединение двух или более методов)

217) Снiffer – это программа которая (наблюдать и анализировать)

218) Определение идентичности партнера до начала коммуникационного процесса (аутентификация)

219) Для аутентификации отправителя и контроля целостности рекомендуется (цифровая подпись)

220) Активные атаки на сеть можно легко (обнаружить)

221) Менеджмент информационной безопасности заключается в обеспечении (целостности\ доступности)

222) Первый шаг в организации комплексной безопасности (Разработка-принятие (возможно))

223) Свойство данных не быть читабельным... (конфиденциальность)

224) Идентификация рисков связанных с использованием компьютеров сетей и решений для устранения последствий занимается (безопасность)

225) Отметьте правильные утверждения относительно PPPoE (Предоставляет стандартные\ Является клиент-серверным\ Используется в основном)

226) Обезопасить атаки распознавания возможно (генерируя сигнал опасности..)

227) Первые компьютерные сети были закрыты (Верно)

228) Ставьте в соответствие тип и пример инструмента сбора информации о сети (Port Scanner- nmap /// Поиск инф-whois /// Packet sniffer - Wireshark)

229) Термин для обозначения невозможности отказа (Non-repudiation)

230) Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей

а) рутер

231) Ставьте соответствие таблицы, с Link-State (OSPF)

а) Таблица соседей = отслеживает соседей

б) таблица маршрутизации = содержит лучшие пути

в) таблица топологии = содержит все полученные маршруты

232) Самая существенная проблема использования маршрутизаторов для создания нескольких логических подсетей и сегментирования трафика в крупных коммутируемых сетях

а) коммутация становится более сложной

233) Протокол RARP/IP используется для

а) перевода известного MAC – адреса в IP адрес

234) Свойства некоторого алгоритма маршрутизации, которые зачастую противоречат друг другу

А) равенство

У) Оптимальность

235) Статическая маршрутизация, так же как и динамическая, потребляют пропускную способность, время центрального процессора и память роутера

А) Ложь

236) Broadcast или Multicast трафик всегда замедляет маршрутизаторы

А) Ложь

237) Добавление новых маршрутов в таблицу маршрутизации изменяет способ маршрутизации пакетов

А) Ложь

238) Маршруты к сети, соединенные точка-точка, могут быть заданы

А) выходным интерфейсом

У) адресом следующего маршрутизатора

К) выходной интерфейс и адресом следующего маршрутизатора

239) Маршрутизаторы не отличаются по возможности маршрутизации

А) Ложь

240) Логические адреса на сетевом уровне не зависят от типа локальной сети

А) Верно

241) В Spanning Tree Protocol заблокированные порты не принимают никаких сообщений

А) Ложь

242) Уверенность в том, что данные не были изменены несанкционированным образом ...
(целостность)

243) Узнавание содержания сообщений может быть предотвращено при помощи (Шифрования)

244) Основные объекты физической безопасности сети (каналы передачи/конечные станции)

2xx) Основные объекты логической безопасности (сетевое программное обеспечение, доступ к базам данных.. ____ сетевые услуги/приложения)

245) Маршрутизаторы не могут фильтровать сообщения multicasting для локальной сети

А) Ложь

246) Аббревиатура, используемая для мостов, объединяющих сегменты Token ring

а) SRB

247) Тип коммутатора с самым высоким уровнем обнаружения ошибок

А) Store –and – forward

248) Процедура реализации алгоритма SRB на уровне software

а) мост копирует в своей памяти все кадры ,

249) На 1-ом уровне OSI сегменты LAN соединяются при помощи

А) репитеров

250) Коммутаторы позволяют

А) Увеличить емкости сети

Б) Фильтровать трафик

К) Сокращать коллизийный домен

251) Имя оборудования 4-7 уровней, используемого для объединения сетей

А) gateway

252) Функционирование Spanning Tree Protocol базируется IP адресс

а) Ложь

253) Чтобы узнать в какой сети находятся неизвестные направления (не содержащие в таблице маршрутизации), мосты / коммутаторы , маршрутизаторы пользуются алгоритмом

А) наводнения

254) Уменьшение количества переходов в маршрутизаторах имеет тенденцию к улучшению задержки и снижению потребляемых ресурсов

А) Верно

255) Процедура маршрутизации в мостах / коммутаторах .Если сети в адресах источника и назначения разные , тогда кадр

А) поставляется на некоторой выходной

256) Мосты , коммутаторы , маршрутизаторы работают на основании таблиц маршрутизации уникальных для каждого из них, которые строятся , обновляются как правило автоматически

А) Верно

257) По сути коммутатор LAN создает серию моментных сетей , которые содержат только два устройства обменивающихся друг с другом в тот момент

А) Верно

258) Переводят алфавитные адреса в числовые адреса сервера (0,33/2)

а) WEB

б) DNS

с) Баз данных

259) Устройство объединения сетей на III уровне OSI

А) маршрутизатор

260) Тип коммутатора с самым низким уровнем обнаружения ошибок

А) cut – through fast – forward

261) В STP каждый сегмент сети имеет только один порт

А) назначенный

262) Маршрутизатор представляет собой компьютер / устройство с несколькими сетевыми картами

А) Верно

263) Большинство работ по направлению интернет трафика обрабатывается

А) маршрутизаторами

264) максимальная и минимальная длина пакета является одинаковой для всех ЛВС архитектур

А) Ложь

265) Адресация и маршрутизация данных в ЛВС обеспечивается исключительно сетевым уровнем

А) Ложь

266) Правило 80\20 относительно трафика в спроектированной локальной сети должным образом гласит (меньше чем 20% от трафика\80% трафика явл)

267) Часть маршрута обозначающего действие может быть выражена как один или два из след элементов (адрес следующего маршрутизатора\выходной интерфейс)

268) Тип алгоритма который изменяет свои решения о маршрутизации с учётом изменений (динамический)

269) Самая существенная проблема использования маршрутизаторов для создания нескольких (маршрутизатор становится)

270) ПРЕИМУЩЕСТВА СТАТИЧЕСКОЙ МАРШРУТИЗАЦИИ (не требует дополнительных ресурсов\легко настроить)

271) В процессе маршрутизации можно сравнивать маршруты полученные разными протоколами (НЕВЕРНО)

272) Для создания приоритетов выбора маршрутов административное значение расстояния для статических маршрутов могут быть изменено от 1 до 255 (Верно)

273) Термин-синоним с путем по которому пакеты от источника передаются к назначению (маршрут)

274) Часто маршрутизаторы используются для соединения нескольких сегментов в единую сеть (True)

275) Типы протоколов маршрутизации в соответствии с методом расчёта и обмена информацией о маршрутах (Distance vector\Link State)

276) Когда оборудование сетевого уровня не знает адрес 3 уровня из той чети он может его узнать (помощь RARP)

277) Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей (рутер)

278) Добавление новых маршрутов в таблице маршрутизации изменяет способ маршрутизации пакетов (Неверно)

279) Ставьте в соответствие тип маршрута \протокола маршрутизации и типовое значение админ (Статическое-1, Неизвестные-255, Связанные напрямую -0)

280) Свойство алгоритма маршрутизации его способность справиться с изменениями топологии трафика неисправности рутеров (надежность)

281) Основные компоненты маршрута (следующий переход\интерфейс\адрес назначения)

282) NETBEUI является протоколом сетевого уровня без иерархической адресации (Верно)

283) Функции протоколов динамической маршрутизации (выбирать\изменить\asigur)

- 284) Добавление новых маршрутов в таблице маршрутизации приводит к увеличению его размера и (снижению производительности)
- 285) Таблицу маршрутизации можно отобразить при помощи утилиты TCP/IP(route)
- 286) Изменение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе возможно только динамически(Лож)
- 287))Правило 80\20 относительно трафика современных сетей гласит (только 20% \ 80% сетевого трафика выходит за рамки ЛВС)
- 288) Свойство некоторого алгоритма маршрутизации которые зачастую противоречат друг другу(оптимальность или стабильность , равенство)
- 289) Недостатки статической маршрутизации (трудоемкость, Любые изменения)
- 290))Ставьте в соответствие тип протокола маршрутизации сетевого уровня с его функцией(Немаршрут-не поддерживает иерарх\Протокол маршрутизации-строит таблицу маршрутизации\Маршрутизируемый протокол-обеспечивает маршрутизацию в соответствии с адресом)
- 291) Протокол ARP TCP/IP используется для(нахождения соответствующего Mac-адреса)
- 292) Статический маршрут появился в таблице маршрутизации только тогда когда выходной интерфейс...(верно)
- 293) Недостатки протоколов Link-State()требованиями к оборудованию(1из2)
- 294) Маршруты к сети соединенной точка-точка могут быть заданы(выходной интерфейс и адресом следующего\адресом следующего маршрутизатора)(1.33)
- 295) В процессе динамического распределения адреса PC заявителя полученный IP фдрес подтверждается пакетом (DHCP OFFER)
- 296) Адрес типа "limited broadcast" используется для отправки сообщения всем (узлам текущей сети)
- 297) Основные проблемы в традиционных сетях исходят из доступной полосы пропускания(Производительность\ доступность)
- 298) Ставьте в соответствие эффекты со свойствами алгоритма маршрутизации наводнением()По крайней мере-полно для опред\Определяются- имеет как эффеет\Все узлы будут-очень надежный
- 299) Правило 20\80 относительно трафика современных сетей гласит(только 20% сетевого трафика остается локальным, 80% сетевого трафика выходит за рамки ЛВС)
- 300) Как правило непосредственно связанные маршруты содержат адрес следующего перехода(Неверно)
- 301) Любой протокол маршрутизации без исключения поддерживает только одну таблицу (Неверно)
- 302) В таблице маршрутизации без исключения поддреживает только одну таблицу(Неверно)
- 303) Broadcast или Multicast трафик всегда замедляет коммутаторы (Верно)
- 304) Для идентификации сети назначения маршрутизатором в системе взаимосвязанных сетей используется адрес(IP)
- 305) Ставьте в соответствие таблицы поддерживаемые протоколами Link-state(таблица топологии-содержит все полученные маршруты\Таблица соседей-отслеживает соседей на сетевом ур\таблица маршрутизации –содержит лучшие пути)
- 306) Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей () рутер)
- 307) Протокол RARR TCP/IP используется для (перевода известного)
- 309) Статическая маршрутизация также как и динамическая потребляют ...(Неверно)
- 310) При прохождении таблицы маршрутизации сверху вниз длина сетевой маски (уменьшится)
- 311) Чтобы указать маршруты в среде с множественным доступом достаточно указать выходной интерфейс(неверно)
- 312) Маршрутом по умолчанию является маршрут который соответствует всем направлениям (Верно)

- 313) Протоколы Link-State(осуществляют обновления(Определенные изменениями\\инкрементальные)
- 314) Способы оценки маршрута (метрика /// административное расстояние)
- 315) Тип рассчитываемого заранее маршрута сообщаемого рутеру до запуска сети (статический)
- 316) Ставьте в соответствие тип протокола маршрутизации с примерами(Маршрутизируемые протоколы --- IP IPX App..\\Протокол маршрутизации ---- RIP OSPF IGRP//
Немаршрутизируемые протоколы ----- NETBEUI)

Вопрос: Для приведенной на рисунке

Вопрос: один из следующих не содержится как поле в таблице маршрутизации

Ответ: протокол

Вопрос: ставьте в соответствии тип процесса маршрутизации с маской

Ответ: Сетевая (имеет маску сети > 32 бита), Classful routing protocol(не отправляет маску подсети в обновлениях), Узловая (имеют 32-х битный сетевую маску), Classless routing protocol(отправляет маску подсети в обновлениях)

Вопрос: правило 80/20 относительно трафика в спроектированной локальной сети должно гласить

Ответ: меньше чем 20% от трафика проходит через магистральную сеть, 80% трафика является местным

Вопрос: Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей

Ответ: маршрутизатор

Вопрос: Идентификационная часть маршрута состоит из

Ответ: маски адреса назначения, адреса сети назначения

Вопрос: для построения больших коммутационных сетей используют

Ответ: маршрутизаторы, Virtual LANS

Вопрос: В адресе "limited broadcast"

Ответ: все биты адреса имеют значение 1

Вопрос: самый большой недостаток алгоритма маршрутизации наводнением

Ответ: значительно увеличивается сетевой трафик

Вопрос: для статических маршрутов административное расстояние по умолчанию = 1 и не может быть изменено

Ответ: неверно

Вопрос: маршрут по умолчанию = маршрут для отправки всех пакетов

Ответ: для которых неизвестен адрес какого-либо назначения

Вопрос: процесс маршрутизации состоит из двух механизмов

Ответ: коммутация пакетов, определение оптимального пути

Вопрос: часто маршрутизаторы используются для логического сегментирования трафика

Ответ: верно

Вопрос: тип трафика который может существенно повлиять на производительность сети

Ответ: Broadcast, Multicast

Вопрос: типы маршрутов в ТМ генерируемых при конфигурации собственных интерфейсов

Ответ: непосредственно связанные

Вопрос: строение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе возможно только вручную

Ответ: неверно

Вопрос: В таблице маршрутизации информация о небольших сетях находится

Ответ: перед информацией о крупных сетях

Вопрос: групповой адрес multicast используется для отправки сообщения всем

Ответ: узлам к которым маршрутизатор имеет доступ

Вопрос: Маршрутизаторы которые обмениваются информацией при использовании протокола маршрутизации типа distance vector

Ответ: только соседние маршрутизаторы

Вопрос: маршрутизатор = устройство__уровня

Ответ: сетевого

Вопрос: ставьте в соответствии таблицы поддерживаемые протоколами Link-state с их содержанием

Ответ: таблица топологии – содержит все полученные маршруты, таблица маршрутизации --- содержит лучшие пути, таблица соседей – отслеживает соседей на сетевом уровне

Вопрос: таблица маршрутизации есть список путей с __ доступом

Ответ: последовательным

Вопрос: тип внешнего протокола маршрутизации используемого между автономными системами

Ответ: BGPv4

Вопрос: для начальной конфигурации маршрутизатора используется порт

Ответ: ответить (не вспомогательный)

Вопрос: в таблице маршрутизации могут существовать одновременно маршруты

Ответ: динамические, связанные напрямую, статические

Добавление новых маршрутов в таблицу маршрутизации изменяет режим маршрутизации пакетов: FALS

В процессе маршрутизации вы можете сравнивать маршруты с метриками, полученными с помощью разных протоколов маршрутизации(при добавлении новых ____ изменяется modelul de rutare): FALS

Как правило, маршруты, непосредственно подключенные, включают адрес следующего перехода и интерфейс выхода маршрутизатора: FALS

Построение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе можно выполнить только вручную: FALS

Статическая маршрутизация, как и динамическая, потребляет полосу пропускания, время процессора или память: FALS

Для спецификации маршрутизации в многоадресных средах достаточно только интерфейса вывода: FALS

Изменение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе может выполняться только динамически: FALS

Любой протокол маршрутизации без исключений содержит только одну таблицу: FALS

Широковещательный или многоадресный трафик всегда замедляет работу маршрутизаторов: FALS

Маршрут по умолчанию - маршрут, который подходит для всех пунктов назначения: ADEVAR

NETBEUI - это сетевой протокол без иерархической адресации: ADEVAR

Широковещательный или многоадресный трафик всегда замедляет работу коммутатора:
ADEVAR

Статический маршрут будет отображаться только в таблице маршрутизации, когда интерфейс вывода настроен правильно и включен: ADEVAR

Часто маршрутизаторы используются для логического сегмента трафика: ADEVAR

Часто маршрутизаторы используются для связывания нескольких сегментов в одной сети:
ADEVAR

Алгоритмы, которые изменяют свои решения маршрутизации для отражения топологии и / или изменений трафика, называются: Динамическими

Свойство алгоритма маршрутизации, которое обращается к топологии и изменениям трафика, называется:

Неверность, стабильность, надежность, простота, конвергенция, справедливость, справедливость, оптимальность, эффективность, быстрая эффективность, наводнение, надежность, надежность, надежность

Синоним пути, по которому передается информация от передатчика к получателю: Маршрут

Маршруты, которые рассчитываются заранее, автономно и передаются маршрутизатору при инициализации сети, называются статическими

Название сетевого оборудования, используемого для соединения двух сетей: маршрутизатор

Маршрутизаторы, которые изменяют информацию при использовании протокола маршрутизации на расстоянии: только соседние маршруты

При маршрутизации таблицы нисходящей маршрутизации вниз маску сети: она будет падать

При распределении динамического адреса запрашиваемого ПК полный IP-адрес IP подтверждается пакетом: DHCP OFFER

Добавление новых маршрутов в таблицу маршрутизации увеличивает их размер и уменьшает сеть

В таблице маршрутизации можно указать несколько маршрутов по умолчанию со свойствами: только один может активировать

Таблица маршрутизации может отображаться с помощью утилиты TCP / IP: Route

Таблица маршрутизации представляет собой список маршрутов доступа: последовательный

Протокол протокола внешней маршрутизации (EGP), используемый между автономными системами: BGPV4

Протокол RARP TCP / IP используется для: Определения IP-адреса сетевого устройства, зная MAC-адрес

Поттоп ARP TCP / IP используется для: нахождения MAC-адреса, соответствующего IP-адресу

Маршрутизатор - это оборудование уровня: сеть

Одним из следующих преимуществ было использование статической маршрутизации: автоматическая адаптация к топологии или изменениям трафика

В таблицу маршрутизации не входит одно из следующих: Протокол

Одним из следующих недостатков стала статическая маршрутизация: требуется обновление сети

Одним из следующих факторов был недостаток динамического вращения: большой объем вычислений и ресурсов управления

Одним из них является «широковещательный» адрес на уровне сети: 255.255.255.255

Примеры протоколов сетевого уровня для обновления таблиц маршрутизации: RIP, EGRP, IGRP

ROUTING - это процесс передачи данных из источника в пункт назначения: через две или более сети

Маршрут по умолчанию / по умолчанию - это маршрут, по которому отправляются все пакеты: для которых не известно никакого конкретного адресата

Соотношение между внутренним / внешним трафиком (в%) в правильно спроектированной сети должно быть: 80/20

Для начальной конфигурации маршрутизатора используется порт: консоли

Для маршрутизаторов с низкой степенью сложности на периферии Интернета (заглушка) наиболее подходящей маршрутизацией является: статический

Чтобы идентифицировать целевую сеть, маршрутизатор в соединенной системе использует адрес: IP

Самая важная проблема использования маршрутизаторов для создания большого количества подсетей и логического разделения трафика между крупномасштабными сетями: маршрутизатор становится сетевым желобом

Самым большим недостатком наводнения в качестве алгоритма маршрутизации является увеличение трафика в сеть

Конфигурации на своих собственных интерфейсах генерируются в строках таблицы маршрутизации: Непосредственно подключены

Когда устройство сетевого уровня не знает адрес уровня 3 в этой сети, он может узнать: с RARP
Для отправки сообщения всем: «Узлы в текущей сети / подсети»

Адрес «multicast» используется для отправки сообщения всем: узлам, к которым имеет доступ маршрутизатор

Адрес «прямой рассылки» используется для отправки сообщения всем: узлам сети назначения

В адресе «limited ford»: все биты адреса равны 1

В адресе «directed broadcast»: все биты хоста равны 1

Введите тип протокола маршрутизации / маршрутизации с административным расстоянием:

Маршрут напрямую подключен: 0 (ноль)

Статический маршрут: 1

Неизвестный маршрут: 255

Введите тип с экземпляром протоколов сетевой маршрутизации:

Протоколы маршрутизации: RIP, OSPF, IGRP, EIGRP, IS-IS, BGP

Маршрутизируемые протоколы: IP, IPX, Appletalk, DECnet

Нерентабельные протоколы: NETBEUI

Исправьте тип протоколов сетевой маршрутизации с соответствующей функцией:

Протоколы маршрутизации. Создайте ТМ и выберите маршруты автоматически.

Маршрутизируемые протоколы: обеспечивает маршрутизацию по адресу

Нерентабельные протоколы: не поддерживает иерархическую схему адресации

Соответствует эффекту наводнения как алгоритму маршрутизации с его свойствами / утилитами:

По крайней мере, один пакет ... минимальная стоимость: полезно для настройки оптимальных маршрутов

Достигнуты все узлы: полезно для обмена информацией между маршрутизаторами

Проводятся все возможные маршруты: очень надежные

Соответствует типу процесса маршрутизации с этой маской:

Классические протоколы маршрутизации: не отправляйте маску подсети в обновлениях

Бесклассовые протоколы маршрутизации: отправка маски подсети в обновлениях

Тип узла: 32-разрядная сетевая маска

Тип сети: иметь 32-разрядную сетевую маску

Протоколы Link-State (например, OSPF) поддерживают три таблицы:

Топология: содержит все полученные маршруты

Маршрутизация: содержит лучших лошадей

Соседи: отслеживание смежных на уровне сети

Протоколы состояния канала (например, OSPF) используют обновления:

- * Приращение

- * определяется изменениями топологии

Режимы рейтинга маршрута:

- * Метрическая

- * Административное расстояние

Основные компоненты маршрута:

- * Адрес получателя

- * Следующий прыжок / расстояние

- * Интерфейс

Происхождение некоторых алгоритмов маршрутизации / маршрутизации, которые часто противоречивы:

- * Собственный капитал

- * Оптимальность

В таблице маршрутизации могут быть одновременные маршруты:

- * Статический

- * Непосредственно подключенный

- * Динамический

Маршруты к сети, подключенной к соединению «точка-точка», могут быть указаны:

- * Адрес следующего маршрутизатора

- * Интерфейс вывода

- * Интерфейс вывода и адрес следующего маршрутизатора

Маршрутизация классов протоколов в соответствии с методом расчета маршрута и обмена:

- * Состояние ссылки

- * Вектор расстояния

Преимущества статической маршрутизации:

- * Простота настройки

- * Никаких дополнительных ресурсов не требуется

Недостатки протоколов Link-State (например, OSPF):

- * Требования ... протоколов

- * Передача ... сеть

Недостатки статической маршрутизации:

- * Любые изменения ...

- * Это неудобно ...

Правило 80/20 о движении в правильно спроектированной локальной сети означает:

- * 80% трафика является локальным для сегмента

- * Менее 20% трафика проходит через магистраль сети

Правило 20/80 о движении в правильно спроектированной локальной сети означает:

- * Только 20% трафика остается локальным для группы

- * 80% ... LAN

Функции динамических протоколов маршрутизации:

- * Таблицы маршрутизации Mentin-update
- * Выбор наилучшего маршрута в целевые сети
- * Обнаружение удаленных сетей

Основные проблемы в традиционных сетях из-за доступной пропускной способности:

- * Производительность
- * наличие

Часть идентификации маршрута состоит из:

- * Маска адреса назначения
- * Сетевой адрес получателя

Сторона действия маршрута может быть выражена либо одним из элементов:

- * Адрес следующего маршрутизатора
- * Интерфейс вывода маршрутизатора

Процесс маршрутизации состоит из двух механизмов:

- * Переключение пакетов
- * Определите оптимальный путь

Процесс поиска наилучшего способа доставки пакета до места назначения называется:

- * Маршрутизация
- * Маршрутизация

Существуют способы создания крупномасштабных сетей

- * Util-zea ... LANs
- * Использование маршрутизаторов

Вопрос: Первое решение которую принимают все все мосты в Spaning Tree Protocol является определение корневого моста

Ответ: верно

Вопрос: самый быстрый тип коммутатора

Ответ: Cut-through fast-forward

Вопрос: Имя соединительного оборудования 2-го уровня /"data link", которое увеличивает пропускную способность сети

Ответ: switch

Вопрос: Устройства объединения сетей на 3-7 уровнях OSI

Ответ: маршрутизаторы, шлюзы

Вопрос: В Spanning Tree Protocol любой LAN имеет единственную связь типа Desired

Ответ: верно

Вопрос: Имя оборудования транспортного уровня используемого для объединения сетей

Ответ: gateway

Вопрос: В Spanning Tree Protocol любой мост кроме корневого имеет только один порт Routing

Ответ: верно

Вопрос: Путь сегментов сети обозначен цифрами от 1 до 5 объединены семью мостами обозначенные латинскими буквами от A до G

Ответ:

Вопрос: Коммутаторы могут быть конфигурируемые, настраиваемые, интеллигентные

Ответ: верно

Вопрос: Устройства объединения сетей на втором уровне OSI

Ответ: Мосты , коммутаторы

Вопрос: Основные компоненты маршрута

Ответ: адрес назначения, интерфейс, следующий переход/администр. расстояние

Вопрос: Свойство алгоритма маршрутизации, его способность справиться с изменениями топологии , трафика, неисправности рутеров

Ответ: надежность

Вопрос: Маршрутизатор выполняет операции по

Ответ: безопасности данных, фильтрации пакетов, направлению трафика

Вопрос: В коммутаторах типа Store-and-forward по сравнению с другими типами

Ответ: Обнаружение ошибок лучше, Задка передачи больше, весь кадр запоминается в буфере до его передачи через switch

Вопрос: Любая сеть имеет свой собственный максимум длины пакета

Ответ: верно

Вопрос: В Spanning Tree Protocol заблокированные порты не принимают никаких сообщений

Ответ: неверно

Вопрос: Пять сегментов сети обозначенные цифрами от 1 до 5

Ответ:

Вопрос: Процедура маршрутизации для кадра прибывшего в мост/коммутатор

Ответ: Если сеть назначения неизвестна исп алгоритм наводнения, Если в адресах источника и назначения сеть одна и та же тогда кадр игнорируется , Если сети в адресах источника и назначения другие тогда кадр передаётся

Вопрос: В STP каждый мост кроме корневого имеет один только один ____ порт

Ответ: Routing/маршрутизируемый

Вопрос: Термин-синоним с путем по которому пакеты от источника передаются к назначению

Ответ: маршрут

Вопрос: Маршрутизаторы функционируют на основе MAC адресов

Ответ: Верно

Вопрос: В коммутаторах типа cut-through по сравнению с другими типами

Ответ: кадр передается через коммутатор до его полного приема, до передачи кадра считывается по крайней мере адрес назначения

Вопрос: для любой сети существует единственное дерево затопления

Ответ: неверно

Вопрос: для того чтобы маршрутизатор смог передавать пакеты из одной подсети в другую он должен быть соответственно конфигурирован

Ответ: верно

Вопрос: Основная функция маршрутизатора

Ответ: Через маршрутизаторы могут использоваться и голосовые каналы/можно использовать телефон

Вопрос: неверно

Ответ: в Spanning tree protocol для любого моста определяется по одному единственному назначенному порту типа Desired

Вопрос: false

Ответ: Логические адреса на сетевом уровне не зависят от типа локальной сети

для удлинения сети : hub

тип моста который после соединения кабелей сеть работает без каких либо настроек : transparent

Вопрос: Пять сегментов сети обозначены цифрами от 1 до 5

Ответ:

Вопрос: При первом подключении прозрачные мосты настраиваются администратором вручную

Ответ: неверно

Вопрос: Алгоритмы маршрутизации могут быть статическими и адаптивными (динамическими)

Ответ: верно

Вопрос: маршрутизаторы не могут фильтровать multicasting для локальной сети

Ответ: неверно

Вопрос: в Spanning tree protocol можно устанавливать несколько корневых узлов

Ответ: неверно

Вопрос: Маршрутизаторы не отличаются по возможности маршрутизации

Ответ: неверно

Вопрос: Аббревиатура, используемая для мостов, объединяющих сегменты Token Ring

Ответ: SRB

Вопрос: Идентификационная часть маршрута состоит из

Ответ: адреса сети назначения, маски адреса назначения

Вопрос: Статический маршрут появится в таблице маршрутизации только тогда когда выходной интерфейс включен и правильно настроен

Ответ: верно

Вопрос: мост видит каждый кадр отправленный из любых локальных сетей которые он связывает

Ответ: верно

Вопрос: в Spanning tree protocol мост с наименьшим MAC адресом будет назначен корневым

Ответ: верно

Вопрос: Избыточные топологии снижают надежность сети поскольку они вводят физические петли в сети

Ответ: неверно

Вопрос: Устройства объединения сетей на первом уровне OSI

Ответ: репитеры, концентраторы

Вопрос: пять сегментов сети обозначенные цифрами от 1 до 5

Ответ:

Вопрос: В Spaning Tree Protocol любой мост кроме корневого имеет только один назначенный порт

Ответ: неверно

Вопрос: : пять сегментов сети обозначенные цифрами от 1 до 5 !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Ответ:

Вопрос: изменение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе возможно только динамически

Ответ: неверно

Вопрос: типы протоколов маршрутизации в соответствии с методом расчета и обмена информацией о маршрутах

Ответ: Link State, Distance vector,

Вопрос: Таблица маршрутизации есть список путей с_ доступом

Ответ: последовательным

Вопрос: Маршрут по умолчанию = маршрут для отправки всех пакетов

Ответ: для которых неизвестен адрес какого- либо назначения

Вопрос: Функционирование Spanning tree protocol базируется на ip-адреса

Ответ: неверно

Вопрос: идентификационная часть маршрута состоит из

Ответ: адреса сети назначения, маски адреса назначения

Устройство взаимосвязи сетей на уровнях 1-7 : шлюз

- Адресация и маршрутизация данных в ЛВС обеспечивается только сетевым уровнем: FALS
- Маршрутизаторы НЕ МОГУТ фильтровать сообщения многоадресной рассылки для локальной сети: FALS

- Работа маршрутизатора основана на MAC-адресах: FALS

- Протокол Spaning Tree основан на IP-адресах: FALS

- Маршрутизаторы могут напрямую связываться с удаленными компьютерами: FALS

- Связывание различных архитектур LAN с трансляционными мостами 802.X ↔ 802.Y, где X ≠ Y представляет один и тот же набор проблем: FALS

- Для любой сети «дерево поиска(погружения)» уникально: FALS

- Маршрутизатор - это компьютер / специализированное устройство с несколькими сетевыми картами: ADEVAR

- Статическая маршрутизация рассчитывается заранее, отключается и передается маршрутизатору при инициализации сети: ADEVAR

- Маршрутизаторы могут переключаться и маршрутизировать пакеты через несколько сетей, определяя наилучший способ: ADEVAR

- По сути, коммутатор локальной сети создает серию мгновенных сетей, которые содержат только два устройства, которые обмениваются друг с другом в то время: ADEVAR

- Чтобы маршрутизатор мог передавать пакеты из одной подсети в другую, он должен быть установлен: ADEVAR

- Мосты, коммутаторы, маршрутизаторы основаны на таблицах маршрутизации, уникальных для каждого из них, встроенных / обновленных, как правило, автоматически: ADEVAR

-

Мосты видят каждый кадр, отправленный в любую из локальных сетей, которые он связывает: ADEVAR

- Протокол Spanning Tree может сократить граф до одного дерева верно

- В протоколе Spanning Tree протокол маршрутизируемого моста не имеет портов маршрутизации: ADEVAR

- В протоколе Spanning Tree любой мост за пределами корня имеет один порт маршрутизации: ADEVAR

- Сокращение числа переходов в маршрутизаторе имеет тенденцию улучшать задержку и сократить потребляемую полосу пропускания: ADEVAR

- Алгоритмы маршрутизации могут быть неадаптивными (статическими) и адаптивными (динамическими): ADEVAR

- Он имеет собственную операционную систему: (ruterul) маршрутизатор

- Основная функция маршрутизатора: Управление пакетами от источника до пункта назначения

- Процедура реализации алгоритма SRB на аппаратном уровне: мост проверяет самый старший бит адреса назначения и берет только кадры для следующего

- Процедура маршрутизации / коммутации: если целевая ЛВС неизвестна, то для обновления таблицы маршрутизации используйте алгоритм: flooding

- Процедура маршрута моста / коммутации: если исходная и целевая ЛВС разные, тогда кадр: возвращается к выходной строке

- Процедура маршрута моста / коммутации: если исходная ЛВС совпадает с локальной сетью назначения, тогда кадр: заброшен

-

Процедура реализации алгоритма SRB на уровне программного обеспечения: скопируйте в свою память все кадры, чтобы увидеть, должен ли кадр быть расширен или оставлен.

- Переключение между различными полосами пропускания называется асимметричным

- Переключение между портами с одной и той же полосой пропускания называется: симметричным

- Тип моста, используемый для объединения сетей различных архитектур: translational (трансляционный мост)

- Название оборудования OSI Level II (канал передачи данных) для соединения двух сетей, что не влияет на пропускную способность сети (мост): мост

- Название оборудования уровня 4-7, используемого для соединения двух сетей: шлюз

- Название «физического» уровня оборудования, используемого для расширения сети (английский): repeater

- Тип колод, к которым подключены только кабели, и сеть работает без настроек (прозрачная): transparent

- Все порты Root Deck имеют тип: Desirer / предназначенный (ОСНОВНОЙ ПРИОРИТЕТ)
- Тип колоды, используемый для подключения различных сетевых архитектур: translational
- На уровне I OSI сегменты ЛВС соединяются через: Повторители
- Тип коммутатора с самым высоким уровнем обнаружения ошибок: Store-and-forward
- Тип коммутатора с наименьшим уровнем обнаружения ошибок: Cut-through fast-forward
- Новые статические маршруты могут быть добавлены в корпоративную таблицу маршрутизации: при необходимости

-

Устройство сетевого интерфейса OSI уровня III: маршрутизация

- Сетевые устройства LAN LAN на уровне I OSI:

* Повторители

* Концентраторы

- Интерфейсные устройства LAN II уровня OSI:

* Мост

* коммутатор

- Сетевые устройства LAN на уровнях 3-7 OSI:

* Ruter

* ворота

-

Сетевые устройства LAN LAN на уровне I OSI:

* Повторители

* Концентраторы

Интерфейсные устройства LAN II уровня OSI:

* Мост

* Переключатель

Сетевые устройства LAN на уровнях 3-7 OSI:

* Ruter

* ворота

Маршрутизатор выполняет следующие операции:

* Защита данных

- * Фильтрация пакетов

- * Управление трафиком

В переключателях «store-and-forward» по сравнению с другими типами:

- * Весь кадр принимается перед переключением

- * Обнаружено обнаружение ошибок

- * Задержка передачи увеличена

Потребность в взаимосвязи определяется:

- * Тенденция взаимосвязи сетей на корпоративном, региональном, национальном, глобальном уровнях.

- * Увеличение количества сетей, установленных и необходимых для совместной работы.

Процедура рулевого управления для входящего моста / переключателя:

- * Если исходная ЛВС совпадает с локальной сетью назначения, тогда мост удаляет кадр.

- * Если целевая ЛВС неизвестна, колода использует поток.

- * Если исходная и целевая ЛВС разные, мост передает фрейм.

В коммутационных коммутаторах:

- * Кадр продвигается переключателем перед его интегральным приемом

- * По крайней мере, адрес получателя кадра должен быть прочитан до передачи

«Перевести» алфавитный адрес на числовых адресных серверах:

- * DNS

- * Веб

- * email

В переключателях «store-and-forward» по сравнению с другими типами:

- * Задержка передачи увеличена

- * Весь кадр принимается перед переключением через переключатель

- * Обнаружено обнаружение ошибок

Коммутаторы позволяют:

- * Сокращение ...
- * Фильтрация ...
- * Увеличение мощности ...

Вопрос: Маршрутизаторы могут напрямую общаться с удаленными компьютерами

Ответ: неверно

Вопрос: Коммутация между портами с такой же пропускной способностью называется

Ответ: симметричной

Вопрос: Коммутация между портами с разной пропускной способностью называется

Ответ: асимметричной

Мост, который связывает две сети с различными архитектурами $802.Y \leftrightarrow 802.x$, где $X \neq Y$ будет отличаться

Вопрос: Статические маршруты рассчитываются заранее офлайн и сообщаются маршрутизатору при инициализации сети

Ответ: Верно

Для обновления таблицы маршрутизации используется алгоритм STA

Вопрос: MAC адрес имеет иерархическую структуру и подходит для интернет адресации

Ответ: Неверно

Вопрос: Все узлы в некоторой сети имеют один и тот же префикс сети но уникальные номера узлов

Ответ: Верно

Вопрос: Ставьте в соответствии типы адресов с их атрибутами

Ответ: Публичные->получаются от органов по администрированию адресов

Частные адреса->не маршрутизируемы в Интернете

Вопрос: ip адрес класса B

Ответ: максимум 65534 хостов и имеют маску 255.255.0.0

Вопрос: все узлы в некоторой сети имеют один и тот же префикс но уникальные номера узлов

Ответ: Верно

Вопрос: ip адрес который состоит только из двоичных единиц означает

Ответ: вещание в локальной сети

Вопрос: ip адрес класса A

Ответ: максимально может адресовать $2^{24}-2$ хостов, маска по умолчанию 255.0.0.0

Вопрос: формула для расчетов максимального количества узлов сети класса A

Ответ: $2^{32}-2$

Вопрос: запись ip адреса с точками скрывает истинный адрес сети

Ответ: Верно

Вопрос: Максимальное число узлов в сеть класса C

Ответ: 254

Вопрос: В сетях TCP/IP существует три типа адресов с которыми оперируют конечные пользователи

Ответ: Верно

Вопрос: Между сетями MAC IP DNS нет никакой зависимости

Ответ: Неверно

Вопрос: IP адреса класса D E могут быть присвоены конечным узлам

Ответ: Неверно

Вопрос: Ссылка на все компьютеры текущей сети называется

Ответ: Ограниченное вещание

Вопрос: Максимальное число сетей класса A

Ответ: 126

Вопрос: Если известен IP адрес и маска можно рассчитать

Ответ: Идентификатор сети, широковещательный адрес

Вопрос: одно из значений явно указывает на наличие подсети

Ответ: 255.255.240.0

Вопрос: Использование сетевой маски позволяет

Ответ: уменьшить число строк в таблицы маршрутизации

Вопрос: Идентификатор host id

Ответ: только не полное широкое вещание

Вопрос: Каждому ip адресу соответствует только один физический адрес

Ответ: MAC

Вопрос: Ставьте в соответствие тип адреса с адресуемым адресным пространством

Ответ: multi->группам

Uni->одна

Broad->все системы

Вопрос: не все ip адреса класса a b c могут быть присвоены конечным узлам

Ответ: верно

Вопрос: в крупных сетях использование линейной адресации более эффективна чем иерархическая

Ответ: верно

Вопрос: в обозначении ip адреса x.z.y означает

Ответ: число активных бит (1) маски

Вопрос: частные адреса можно свободно использовать в любых ЛВС так как они не маршрутизируются в Интернет

Ответ: Верно

Вопрос: Маска сети может кардинально изменить реальный адрес сети в десятичном обозначении с точками

Ответ: Верно

Вопрос: в ip адресе 121.248.148.24/12

Ответ: Первые 12 бит маски являются унитарными, биты 13-32 равны нулю

Вопрос: Количество бит для номеров сети класса B

Ответ: 14

Вопрос: Количество бит для идентификации сети класса B

Ответ: 16

Вопрос: все узлы ip сети/подсети имеют те же значения старших битов

Ответ: Верно

Вопрос: Орган управления доменом Интернета верхнего уровня

Ответ: IANA + InterNIC

Вопрос: все хосты некоторой сети хранят в их памяти 32 битный ip адрес одинаково

Ответ: неверно

Вопрос: ip адрес идентифицирует узел

Ответ: неверно

Вопрос: для всех существующих технологий MAC адрес состоит из 6 байт

Ответ: последующие 3 байта определяются производителем, первые 3 байта идентифицируют кампанию производ

Вопрос: маска 255.255.255.0 всегда указывает на ip адрес класса C

Ответ: Неверно

Вопрос: идентификатор сети net id или подсети subnet означает

Ответ: хост в этой сети

Вопрос: Каждому IP адресу соответствует только одно имя

Ответ: DNS

Вопрос: Сокращенное имя протокола определения IP адреса по физическому адресу

Ответ: ARP

Вопрос: Форма представления ip адресов используемая для общения между людьми

Ответ: десятичная с точками

Вопрос: ip адрес класса A всегда начинаются с 1(двоичной)

Ответ: Верно

Вопрос: Концентратор может обнаружить ошибки и отключить порта с проблемами

Ответ: Верно

Вопрос: В сети Token ring, Token Bus только одна станция может передавать –та которая держит маркер

Ответ: Верно

Вопрос: Сетки протоколов Ethernet и Fast Ethernet идентичны

Ответ: неверно

Вопрос: Архитектурная модель сети сочетает в себе

Ответ:

а)протоколы

б)топологии

в)физические стандарты

Вопрос: В кольцо Token Ring/802.5 одновременно могут находиться

Ответ: два кадра

Вопрос: Установление разрыв соединения и управление потоком данных являются функциями

Ответ: Подуровня LLC IEEE 802

Вопрос: Стандарты IEEE 802.3 (4 5 6 11 12) охватывают подуровень MAC и физический уровень и описывают

Ответ: Формат кадра, Метод доступа к среде, спецификацию физического уровня

Вопрос: MAC как часть канального уровня является одинаковым для различных архитектур

Ответ: Неверно

Вопрос: MAC-кадр в MAN DQDB сегментирован на порции в _ байт

Ответ: 44

Вопрос: 10 Gigabit Ethernet / IEEE 802.3ae поддерживает

Ответ: Формат кадра, передачу в режиме полного дуплекса

Вопрос: Сети IEEE 802.3-802.5 используют кодировку Манчестер и дифференциальный Манчестер

Ответ: Верно

Вопрос: Максимальное число узлов в сети 100Base-T

Ответ: 1024

Вопрос: Ставьте в соответствии стандарт Fast Ethernet с соответствующей средой передачи

Ответ: 100BASE-SX -> одномодовое оптическое волокно

100BASE-FX -> многомодовое оптическое волокно

100BASE-TX -> UTP категории 5, две пары полн дупл

100BASE-T2 -> UTP категории 3, две пары полн дупл

Вопрос: Если сеть построена на репитерах/ концентраторах тогда коллизийный домен включает все кабели

Ответ: верно

Вопрос: Модернизированный в 1989 16 Мбит/сек Token Ring имеет максимальный размер кадра _ байт

Ответ: 17800

Вопрос: Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается

Ответ: протоколами

Вопрос: В IEEE-802 станции становятся в “распределенной по узлам” очереди в порядке, в котором они готовы передавать и передают, согласно политики FIFO

Ответ: верно

Вопрос: В ETHERNET коллизий появляется даже тогда когда адаптер (и среда передачи) работают в полнодуплексном режиме

Ответ: верно

Вопрос: Адреса ETHERNET могут иметь длину

Ответ: ответить (8 6 или 2)

Вопрос: Gigabit Ethernet обычно используется в качестве магистрали

Ответ: верно

Вопрос: Максимальная длина сети 10Base-2 _(м)

Ответ: 925

Вопрос: Длина адреса источника/назначения (в байтах) в кадрах IEEE 802.3 может быть

Ответ: 2,6

Вопрос: Ман является широко распределенной сетью охватывает города с пригородами

Ответ: верно

Вопрос: Упорядочить шаги алгоритма метода доступа с “передачей маркера”

Ответ: Мастер запускает маркетр -> узел либо передает его либо изымает -> узел отправитель получая АСК Изымает передаваемый кадр...

Вопрос: Для отказоустойчивости/обхода отключенных станций MAU Token ring M использует механизм

Ответ: by-pass

Вопрос: Преимущества сетей 10Base-T

Ответ: высокая надежность и легкость обслуживания, простота расширения сети, дешевый кабель простой в установке

Вопрос: Максимальное число узлов в сети 10Base-2

Ответ: 87

Вопрос: Направление движения маркера в Token Ring, Token Bus

Ответ: против часовой стрелки

Вопрос: способ получения доступа станции к общей среде передачи данных в ЛВС содержится в

Ответ: подуровне MAC IEEE 802

Вопрос: стандарт 802.1 описывает способы управления сетью и объединения LAN/MAN при помощи

Ответ: мостов/коммутаторов

Вопрос: ставьте в соответствии случаи использования различных политик

Ответ: множественный маркер -> когда длина пакета меньше чем задержка кольца

Единственный маркер -> когда длина пакета является приблизительно такой же как лат-ть кольца

Единственный пакет -> когда необходим строгий контроль станции

Вопрос: MAN и большинство локальных сетей обеспечивают дейтаграммную передачу типа "best efforts"

Ответ: верно

Вопрос: в Token bus, Token Ring разрешение передачи маркера имеет

Ответ: Только держатель жетона

Вопрос: В кольце Token Ring / 802.5 одновременно могут быть найдены

Ответ: два кадра

Вопрос: Стандарт 10Base-T обеспечивает подключение к адаптеру и концентратору с разъемами

Ответ: RJ-45

Вопрос: Длина адреса источника / получателя (байты) в IEEE 802.3 может быть

Ответ: 6 и 2

Интернет-адреса могут иметь длину 2 и 6 байтов

Вопрос: MAN DQDB состоит из двух шин (кабелей, линий)

Ответ: не однонаправленных

Вопрос: Ethernet, Token Ring, технологии Token Bus используют кодирование

Ответ: Манчестер

Вопрос: Если пункт назначения правее, эмитатор MAN DQDB использует шину

Ответ: А

Вопрос: Правило построения полноразмерной сети Интернет с линейной топологией шоссе

Ответ: 5-4-3

Вопрос: Правило построения полноразмерной сети Интернет с топологией "звезда"

Ответ: из четырех концентраторов (хабов)

Максимальная длина кабеля AUI (10Base-5) 50 (метров)

Максимальная длина кабеля от станции до HUB в сетях (10Base-T) 100 (в метрах)

Максимальная длина сегмента оптоволоконного кабеля 10 Base-F: 2000 (метры)

Максимальная длина сети 10 Base-2 925 (метров)

Максимальная длина сети 10 Base-5 2500 (метры)

Максимальная длина сети 10 Base-T 500 (метров)

Максимальная длина сегмента сети 10 Base-2 185 (метров)

Минимальная длина сегмента сети 10 Base-2 0,5 (метры)

Минимальная длина сегмента сети 10 Base-T 100 (метры)

Максимальная длина сегмента сети 10 Base-5 500 (метры)

MAN охватывает расстояния до: 320 км

Минимальное расстояние между двумя соседними станциями 10 Base-2: 2,5 (метры)

Минимальное расстояние между двумя соседними станциями 10 Base-5: 2,5 (метры)

Максимальное количество узлов в сети 10 Base-2: 87

Максимальное количество узлов в сети 10 Base-5: 297

Максимальное количество узлов в сети 10 Base-T: 1024

Максимальное количество узлов на сегмент 10 Base-5: 100

Максимальное количество узлов на сегмент 10 Base-2: 30

Максимальное количество сегментов в сети 10 Base-2: 5

Максимальное количество сегментов в сети 10 Base-2, к которой могут быть подключены узлы:
3 ($87: 30 = 3$)

Максимальное количество сегментов в сети 10 Base-5, к которой могут быть подключены узлы:
3 ($297: 100 = 3$)

Максимальное количество сегментов в сети 10 Base-5: 5

Максимальное количество hub-ов в кольце: 33

Количество адресов, содержащихся в Ethernet / IEEE 802.3: 2

Транспортные ячейки в MAN DQDB имеют длину 53 байта

Общие повторители между сегментами, подключенными к сетям Ethernet со звездообразной топологией (GRESIT 1, 2, 3)

Кадр Ethernet может иметь длину между 64-1518 (байтами)

Данные кадра Ethernet могут быть между 46-1500 байтами в длину

MAC-MAC MAC-DQDB делится/ разделяется / стекает порциями по 44 байта

Скорость MAN составляет порядка: 100 Мбит / с

Преимущества 10 Base-T

- * Недорогой и простой в установке кабель
- * Простота в расширении сети
- * Высокая надежность и простота обслуживания

Преимущества 10Base-2

- * Дешевое оборудование

- * Простота настройки

- * Простой в установке

Преимущества 10Base-5

- * Высокая помехоустойчивость
- * Компьютеры можно перемещать более легко в пределах моноканала
- * Большое сравнительное расстояние между самыми дальними конечными узлами

Преимущества 10BaseF / волоконно-оптического кабеля:

- * Высокая скорость передачи

- * Он имеет небольшой вес

- * Он невосприимчив к помехам

Преимущества Token Bus, Token Ring

- * Высокая скорость передачи данных

- * Реализация приоритетов для станций и данных

- * Доступ к окружающей среде может быть четко регламентирован

Недостатки Token Bus, Token Ring:

- * Относительно высокая сложность алгоритма обслуживания кольца

- * Увеличение стоимости сети за счет использования MAU

- * Дополнительный трафик, вызванный токеном трафика

Недостатки 10BaseF / волоконно-оптического кабеля:

- * сложно устанавливаемые

- * Дорогостоящий из-за расходов на разъемы

- * Требуется внешний трансивер

Недостатки 10Base-T:

- * Увеличение стоимости сети при использовании концентратора

- * Необходимо контролировать концентраторы

- * Чувствительность к внешнему шуму

Недостатки 10Base-5:

- * Высокая стоимость кабеля и его твердость

- * В случае плохого соединения или отказа одного канала вся сеть падает

Отметьте преимущества Token Bus:

- * Можно реализовать приоритеты для станций и данных

- * Высокая скорость передачи данных

- * Он может гарантировать определенную длину ответа

Проверьте недостатки «токеновской шины»

* Дополнительный трафик, вызванный токеном трафика

* Сложность алгоритма

Ethernet может передавать со скоростью

* 10 100 1000 Мбит / с

* 10 100 100 Гбит / с

Определите приоритетные классы трафика, определенные в Token Bus:

* 0

* 2

* 4

* 6

Задайте шаги алгоритма метода доступа с помощью «передачи токена»,

1. Мастер запускает токен, который проходит вдоль кольца

2. Узел, получающий токен, либо передает его на следующий узел, либо вытаскивает его из кольца и отправляет его данные

3. Узел-отправитель принимает АСК, удаляет фрейм данных из сети и возвращает токен в кольцо

Сопоставьте соответствующие случаи использования политики выпуска токенов:

Множественный токен (RAT): когда длина пакета меньше, чем скрытое кольцо

Уникальный токен: когда длина пакета примерно такая же, как ширина кольца

Уникальный пакет: когда необходимо отлично управлять станцией

Соответствующий метод доступа LAN / MAN с соответствующим стандартным семейством:

LAN с приоритетом по запросу: 802.12

Случайная локальная сеть: 802.3

MAN с распределенным двойным хвостом: 802.6

LAN с детерминированным доступом: 802.5

Исправьте стандарт Fast Ethernet с помощью среды передачи:

100BASE-TX: UTP категории 5, две пары, полный дуплекс

100BASE-SX: одномодовое оптоволокно

100BASE-FX: многомодовое оптоволокно

100BASE-T2: UTP категории 3, две пары, полный дуплекс

Сопоставьте элементы, используемые для обозначения стандартов IEEE-802.X со своими значениями:

2: месяц

80: Год

X: Стандартный номер

Gigabit Ethernet (802.3ab / 802.3z) может использоваться в качестве носителя передачи:

- * Многомодовое волокно

- * Скрученные нити категории 5e или 6, 4 пары

- * Два одномодовых волокна

Архитектурная модель крысы представляет собой комбинацию:

- * Топологии

- * Протоколы

- * Физический стандарт

10Base-2 подключается к адаптеру и окружающей среде с разъемами:

- * BNC T

- * Бар BNC

- * Терминал BN

10 Gigabit Ethernet / IEEE 802.3ae поддерживает:

- * Формат кадра (подуровень MAC)

- * Полнодуплексный режим передачи

Кольцо Token Ring и Token Ring Token Ring Token Ring Token Ring Token Ring Token Ring Token Ring

1. Token Multiple (RAT)

2. Token Unic (RAR)

3. Пакет Unic

Отсортируйте шаги алгоритма CSMA / CD:

1. Если линия свободна, станция ...(освобождает)
2. Если линия занята, станция продолжает прослушивать до тех пор, пока она не будет отпущена, затем она немедленно выйдет
3. Если во время передачи обнаружен вывод, все станции отправляются специальный блок (замятие)

Поставьте в соответствии Ethernet IEEE 802.3 с типом используемой среды:

Витой витой шнур: 10Base-T, 100Base-TX, 100Base-T4, 1000Base-T

Коаксиальный кабель: 10Base-5 и 10Base-2

Волоконно-оптический кабель: 10Base-FL, 1000Base-RX, 100Base-RH

Поставьте в соответствии максимальный размер поля кабеля / столкновения с помощью технологии:

Гигабитный Ethernet (1000 Мбит / с): 64 м

Ethernet (10 Мбит / с): 6,4 км

Fast Ethernet (100 Мбит / с): 640

Поместите в соответствие стратегию выпуска токенов в Token Ring и FDDI с ее сущностью:

RAT / Release после передачи: несколько токенов, несколько пакетов

RAR / Release после приема: одиночный пакет, односторонний токен

Выпустить заранее: один токен, но больше пакетов в кольце

Варианты сетей 802.3 отличаются друг от друга:

- * Топология

- * Скорость передачи данных

- * Передающая среда

Существуют сетевые архитектуры:

- * Ethernet

- * Token Ring

В стандартах IEEE-802 уровень канала делится на два поддиапазона:

- * Управление доступом к среде (Media Access Control, MAC)

- * Управление логической связью (Logical Link Control LLC)

Процедуры / услуги обмена данными, предлагаемые LCC (802.2):

- * Соединение не установлено, но подтверждено

- * Не установлено соединение и подтверждение подтверждения

- * с установлением соединения и подтверждением

Для подключения компьютеров 10Base-T использует кабель:

- * Torsadat UTP

- * Torsadat STP

Доступ к среде CSMA / CD:

- * Несколько, для нескольких станций

- * Конкурентные, вероятностные

Стандарты IEEE 802.3 (4, 5, 6, 11, 12) охватывают уровень MAC и физический уровень ниже:

- * Формат кадра

- * Способ доступа к окружающей среде

- * Спецификация уровня

В полнодуплексном Ethernet нет столкновений: ADEVAR

В Token Bus / 802.4 не происходит столкновений: ADEVAR

Список стандартов IEEE-802.x постоянно расширяется: ADEVAR

HUB может обнаруживать ошибки и отключать порт: ADEVAR

В кольце Token Ring 16 Мбит / с есть два кадра данных: ADEVAR

MAN и большинство локальных сетей предлагают эффективную дейтаграмму: ADEVAR

Чаще всего 10 Gigabit Ethernet применяются в качестве основы: ADEVAR

Обычно в локальных сетях среда передачи используется всеми хостами: ADEVAR

В Ethernet любая станция может передавать в любое время, когда она готова: ADEVAR

IEEE 802.5 Token Ring определяет неограниченное количество приоритетных классов трафика: ADEVAR

Вообще говоря, 802.6 является расширенной локальной сетью, если мы ссылаемся на использование широковещательной среды: ADEVAR

Стандарты IEEE 802.3-802.5 используют Манчестерское или Манчестерское дифференциальное кодирование: ADEVAR

Если сеть построена на повторителе / концентраторе, диапазон столкновения включает в себя все кабели: ADEVAR

У MAN есть два автобуса А и В, каждый из которых используется одной станцией для передачи на станции слева, а другой справа: ADEVAR

В IEEE-802.6 станции размещаются в хвосте в том порядке, в котором они готовы к выпуску и передаче, следуя политике FIFO, «хвост» распределяется по узлам: ADEVAR

Время удержания среды передачи узлом-отправителем в IEEE-802.5 ограничено временем хранения токена: ADEVAR

В Token Ring, Token Bus только одна станция может передавать одновременно - тот, кто взял токен: ADEVAR

Подраздел LLC, уникальный для архитектуры, различен для разных типов носителей передачи: ADEVAR

В MAN переключения просто и прозрачно: FALS

Fast Ethernet иногда имеет иерархическую структуру: FALS

Все стандарты IEEE-802.x были разработаны в 1980-х годах: FALS

Способы доступа в Token Bus и Token Ring отличаются принципиально: FALS

Протоколы Ethernet и Fast Ethernet одинаковы: FALS

В локальных сетях чаще используются ориентированные сервисы подключения: FALS

Сети WAN используют предоплаченные услуги без подключения: FALS

Схема приоритета токенов не отличается от шины Token: FALS

Token-ring использует главный компьютер только при запуске кольца: FALS

MAC как часть уровня канала одинакова для разных архитектур: FALS

В Token Ring с предварительным выпуском токена одновременно отображаются два токена:
FALS

Столкновения в сети Ethernet возникают, если сетевые адаптеры работают в полнодуплексном режиме: FALS

MAN - широко распространенная распределенная сеть, охватывающая столичную область: FALS

802.3, принятый OSI, не отличается от спецификации Ethernet Xerox, DEC и Intel: FALS

Сбор в сети Ethernet не происходит, если сетевые платы работают в полудуплексном режиме:
FALS

В IEEE-802.4 физические станции должны быть подключены к кабелю в порядке возрастания MAC-адресов: FALS

В CSMA / CD количество коллизий не зависит от количества компьютеров в сети, а от полосы пропускания: FALS

Удалите фрейм с кольца и выпустите токен после приема станции ACK: Источник

Token Ring, Token Bus Token: против часовой стрелки

Второе поколение Ethernet представлено: Ethernet-коммутаторами и сетями Fast Ethernet

Ядром стандарта IEEE 802.3 является: протокол MAC (CSMA / CD)

Физическая и логическая топология FDDI: двойное кольцо

В компьютерных сетях сотрудничество между системами связи и вычислительными системами обеспечивается: протоколами

Порядок подключения кабеля в Token BUS / 802.4: не имеет значения

802.1 описывает управление и режим межсетевого соединения LAN / MAN через: мосты / переключатели

В сетях Token Bus: кадры имеют приоритеты

Все узлы сетевого сегмента (подсети) могут использовать: только один и тот же метод доступа

10Base-T делает топологию: звезда

Для толерантности к эрро / отключенным (eroro/statii) станциям MAU Token Ring включает в себя обходной механизм

Самое большое преимущество кольцевых технологий: справедливый доступ

Сети Token Bus основаны на коаксиальном толстом кабеле

Установление и отключение соединения, управление потоком данных - это функции: IEEE 802 LLC

Все коммуникации в MAN: синхронные

В Token Ring Speed увеличена с 4 до 16Mbps с учетной записи: маркер перехода

термин Terabit Ethernet стал известен в 2008 году

Официальный представитель Token Ring был утвержден / стандартизован IEEE-802.5 в 1985 году

Физическая реализация Token Ring / 802.5: Star

Что касается охвата, MAN находится между: LAN и WAN

Концентраторы соединяются друг с другом с помощью порта: Uplink

Правило доступа в IEEE-802.6: станции верят в пользу тех, кто находится ниже по течению

Способ, которым узел локальной сети может обращаться к общей среде передачи данных, содержится в: подуровень MAC IEEE 802

Чтобы повысить производительность Ethernet, вам необходимо: избегать передач, которые приведут к столкновениям

Arcnet и Token BUS / 802.4: прототипные технологии

Token Ring, обновленный в 1989 году до 16 Мбит / с, имеет максимальный размер кадра 17800 байт

Вопрос: Методы атак сетевой безопасности

Ответ: доступность, распознавание

Вопрос: предупреждение прерывания сетевых сервисов заключается в предоставлении

Ответ: постоянного доступа

Вопрос: риски связанные с внутренними факторами

Ответ: Ошибки конфигурации, операционные ошибки

Вопрос: Свойства шифрования end-to-end(прохожд. Через туннель)

Ответ: зашифрованные данные проходят... _____ шифрование данных осуществляется _____
назначение делит ключ...

Вопрос: сообщение подлинно если оно оригинально и происходит от реального источника

Ответ: верно

Вопрос: безопасности беспроводных сетей требуют меньше расходов на защиту чем проводные

Ответ: неверно

Вопрос: Атаки прикладного уровня можно полностью избежать

Ответ: неверно

Распознавания атак нельзя избежать в итоге: ADEVAR

Сообщение является подлинным, если оно является оригинальным и исходит из реального источника: ADEVAR

Первые компьютерные сети были закрыты: ADEVAR

Политика безопасности позволяет организациям осуществлять полный контроль доступа и защиту данных: ADEVAR

Не существует идеальной системы безопасности / универсальных решений безопасности, вы должны принять оставшиеся риски: ADEVAR

На каждом из семи уровней OSI можно реализовать стратегию безопасности, которая повышает безопасность сети: ADEVAR

Большинство сетей сегодня закрыты: FALS

Беспроводные сети требуют меньше проблем безопасности, чем кабели: FALS

Физические сетевые атаки являются наиболее опасными: FALS

Атаки на уровне сети можно полностью избежать: FALS

Атаки на уровне приложений можно полностью избежать: FALS

Есть несколько универсальных решений безопасности, которые приемлемы для всех: FALS

Способность подавлять электронные преступления возрастает быстрее, чем электронные преступления: FALS

Спам или нежелательные / нежелательные сообщения не являются назначением безопасности: FALS

Сетевые атаки могут быть выполнены только на более низких уровнях OSI (физический, канал передачи данных, сеть): FALS

Основным механизмом контроля доступа является идентификация и аутентификация

Основное решение сетевой безопасности: неправильное кодирование

Процесс сокрытия исходного сообщения с использованием алгоритма и ключа, который должен быть прочитан другими, кроме тех, кто знает ключ, называется шифрованием

Процесс восстановления исходного сообщения из закодированного сообщения с использованием ключа называется:

Неправильная страховка

В контексте безопасности возможность использовать систему без каких-либо трудностей авторизованными пользователями называется: AAA неправильно

Право собственности на данные, которые будут доступны / прочитаны / понятны только тем, кто имеет право доступа к этим данным, называется: неправильное шифрование, шифрование

Гарантируется, что данные не были подделаны, называется: целостность

Определение личности партнера до общения называется: неправильное направление

Вероятность понести некоторые потери в результате разрушительных действий, изучения уязвимостей сети называется: риск

Уверенность в том, что объект не может отрицать генерацию передаваемых им данных, называется:

Неправильная целостность

Выявление рисков, связанных с использованием компьютеров, сетей и решений по их устранению, связано с разделом «Информатика» с названием «неправильный SA».

Многоуровневая система / уровень безопасности, которая окружает защищаемый объект: модель безопасности

Наиболее эффективным методом обеспечения конфиденциальности информации является: криптография

Тот факт, что данные не были подделаны, называется: целостность

Сниффер - это программа, которая может: наблюдать и анализировать абсолютно все пакеты, проходящие через сеть

Блокировка услуг (DoS) влияет на производительность сети

Невозможность демонтировать действия называется: Nerepudiare

DoS-атаки могут привести к: параличу / блокированию полной ... сети

Процесс, когда хакер внутри или вне сети олицетворяет обмен сообщениями с защищенным компьютером: IP-спуфинг

Результатом технических решений предотвращения сервисных прерываний по разным причинам называется: Постоянная доступность

Поиск содержимого сообщения можно предотвратить с помощью: шифрования

Активные атаки в сети проще: обнаружены

Применение атак на боевом уровне можно выполнить с помощью: систем IDS

Борьба с атаками «человек посередине» может быть осуществлена с помощью: Шифрования

Борьба с вирусами и атаками троянских коней может осуществляться с помощью: антивирусных систем и частых обновлений

Борьба с рекогносцировочными атаками может быть осуществлена путем: генерации сигналов тревоги в «portscan»

Сетевая атака DoS может быть предотвращена или остановлена:

Очень сложно

Практически невозможно

Очень просто [БОЛЬШОЙ]

Прикрепите инструмент безопасности атаки к его сути:

Сниффер: Слушаю ...

IP-спуфинг: фальсификация ..

Несанкционированный доступ: ломается ...

Поместите в соответствие вид с названием сборника информации о государственном долге:

Пакет Sniffer: wiresharck

Интернет-запросы: whois

Сканер портов: nmap

Исправьте интегрированные решения безопасности в определенных сетях и методах:

Логическая безопасность: протоколы SSL, ...

Физическая безопасность: DMZ, ...

Безопасность приложения: аутентификация, ...

Исправьте проблемы безопасности в соответствии с мерами на уровне пользователя:

Операционные ошибки: обучение пользователей

Недостаточная аутентификация: объединение двух или более методов подтверждения личности

Нарушение вредоносного кода: использование специализированных приложений с обнаружением / фильтрацией

Правильные проблемы и меры безопасности сети: [0,33 из 2]

Распределенные ресурсы: изоляция сети

Множественные точки доступа: внедрение безопасных транспортных трубопроводов

Несколько путей: объединение двух или более методов аутентификации

Аутентификация сообщений служит для защиты:

- * Против активных атак [0d2] [0d2]

- * Расшифровка .. [0d2]

- * Манипуляторы ...

- * Анализ ... [0d2]

Категории атак на сетевую безопасность:

- * Внутренне, внешний

- * Черви, вирусы, трояны

- * Признание

Они являются составляющими политики безопасности:

- * Заявление о полномочиях и сфере применения

- * Личность и политика аутентификации

- * Политика допустимого использования

Проверьте правильность утверждений PPPoE:

- * Является ли соединение клиент-сервер точка-точка через существующее соединение Ethernet

- * В основном используется для широкополосных услуг, таких как DSL для доступа в Интернет.

- * Обеспечивает стандартную функцию PPP, такую как аутентификация, шифрование и сжатие

Для обеспечения безопасности компьютерных систем необходимо использовать:

- * Программное обеспечение брандмауэра

- * Просто ... Лицензированный

Основные объекты физической безопасности в сети:]

- * Каналы ...

- * Заключительные станции ...

Свойства шифрования ссылки:

- * Обеспечивает высокий уровень безопасности
- * Каждое соединение ... ее
- * Весь трафик безопасен

Свойства шифрования ссылки:

- * Каждая ссылка зашифрована на обоих концах
- * Требуются большие ресурсы / мощное оборудование
- * Сообщения должны быть расшифрованы в каждом маршрутизаторе / коммутаторе, чтобы прочитать адрес

Службы безопасности информационных систем обеспечивают:

- * Функции утилит (Доступность; Целостность; Конфиденциальность)
- * Функции достоверности (Подлинность, Отказ)

Основные функции политик безопасности:

- * Рейтинг ... [0d2]
- * Определение ... [0d2]
- * Определение ...
- * Учись ...

Методы противодействия физическим атакам на безопасность сети:

- * Установка прокси-серверов [ПРАВИЛЬНО 1.33]
- * сегрегация в сети (DMZ) [ПРАВИЛЬНО 1.33]
- * аутентификация пользователей сети [посибель]
- * Предоставление доступа в интернет только доверенным людям
- * Безопасные копии

Методы блокирования доступа посетителей к веб-сайту путем блокирования пакетов:

- * DoS

- * DDoS

Методы атаки на сетевую безопасность:

- * Признание

- * Доступ, доступность

Риски из-за внутренних факторов:

- * Операционные ошибки

- * Ошибки конфигурации

Риски от внешних факторов:

- * Стихийное бедствие

- * Атаки хакеров

Управление информационной безопасностью состоит из предоставления следующей информации:

- * Конфиденциальность

- * Нерегулярность

Физическая защита данных в сети предполагает:

- * Принять защитные меры от пожаров, наводнений и стихийных бедствий

- * Предотвращение, обнаружение и ограничение прямого доступа к оборудованию

Сквозные свойства шифрования (туннелирование):

- * Зашифрованные данные проходят через неизмененную сеть

- * Сообщения должны быть расшифрованы в каждом маршрутизаторе / коммутаторе, чтобы прочитать адрес [0 из 2]

- * Шифрование в ...

- * Шифрование на концах ... [0 из 2]

- * Целевые акции ... [0 из 2]

Сквозные свойства шифрования (туннелирование):

- * Шифрование на концах каждой ссылки [0.33in2]

- * Только пользовательские данные [0.33 из 2] [0.33in2] могут быть зашифрованы
- * Маршрутизаторы / коммутаторы не могут читать заголовки пакетов
- * Шифрование в конечных системах [0,33 из 2] [0,33 в 2]
- * Сообщения должны быть расшифрованы в каждом маршрутизаторе / коммутаторе, чтобы прочитать адрес [0.33 из 2]

Для проверки подлинности отправителя и контроля целостности мы рекомендуем:

- * Цифровая подпись

IP-спуфинг может быть использован для:

- * Введение данных ...
- * Изменение таблиц маршрутизации ...

Я являюсь составной частью политики безопасности:

- * Лечение инцидентов
- * Политика удаленного доступа
- * Политика доступа в интернет

Аутентификация позволяет задержанному проверить, является ли сообщение:

- * Не изменено
- * Предоставляется из реального источника [0.33 из 2]
- * Последовательность правильная [0.33 из 2]
- * Проверьте сумму правильно [0,33 из 2]
- * Адреса источника / назначения верны

Основные объекты логической безопасности в сети:

- * Сетевое программное обеспечение ...
- * Услуги / приложения ...

Пассивные атаки в сети проще:

- * Анигилят

* Обнаружено [0 из 2]

* предотвращено

Вопрос: атаки на физическом уровне являются наиболее опасными

Ответ: неверно

Вопрос: Причины прерывания сетевых услуг и нарушения непрерывной доступности 1.33 из 2.00

Ответ: атаки ДДос Дос, падение серверов оборудования, падение напряжения

Вопрос:

Ответ:

Вопрос:

Ответ:

Вопрос: TCP/IP изначально сделал четкое различие между понятиями сервис, интерфейс и протокол

Ответ: Неверно

Вопрос: Управление потоком данных на транспортном уровне OSI призван предупредить __ в сети

Ответ: Перегрузки, потерю данных , заторы

Вопрос: Работа промежуточных узлов сети соответствует уровням OSI

Ответ: нижним трем

Вопрос: Имя процесса деления транспортным уровнем передаваемого сообщения от источника на более мелкие единицы каждая из которых имеет порядковый номер

Ответ: фрагментация

Вопрос: OSI Определяет только функции каждого уровня что надо делать не специфицируя как это делать

Ответ: Верно

Вопрос: посередине TCP/IP

Ответ: IP

Вопрос: Модель ISO-OSI делит архитектуру сети на 7 уровней построенных один над другим добавляя функциональность нижнему уровню

Ответ: Верно

Вопрос: Для активации управления и завершения физической связи между конечными системами в сети OSI Предлагают физическому уровню ряд необходимых характеристик

Ответ: электрических , прцедурных, функциональных , механических

Вопрос: Слой OSI который отвечает за координацию связей (их установка-отмена)

Ответ: Сессионный

Вопрос: Самый популярный протокол сетевого уровня

Ответ: IP

Вопрос: Выбери один ответ (цвет офиса)

Ответ: Тип используемых интерфейсов/разъемов

Вопрос: USB предназначен для предотвращения

Ответ: потери данных

Вопрос: Отметьте протоколы TCP/IP уровня хост-к сети

Ответ: ОТВЕТИТЬ!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!1

Вопрос: Механизм взаимодействия между двумя соседними уровнями узла называется

Ответ: ОТВЕТИТЬ!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! (мб виртуальный)

Вопрос: Модель OSI применима только к локальным сетям

Ответ: Неверно

Вопрос: обычно изменения в некотором уровне OSI не вызывает изменения в других уровнях

Ответ: Верно

Вопрос: Архитектура TCP/IP была определена из четырёх слоев

Ответ: Верно

Вопрос: На определённом сетевом уровне может быть несколько протоколов

Ответ: Верно

Вопрос: Единственная схема адресации для всех стеков протоколов является IP-адрес

Ответ: Неверно

Вопрос: Субстанция который объединяет интернет на глобальном уровне сокращённое название

Ответ: Ответить!!!!!!!!!!!!!!

Вопрос: Физические интерфейсы между устройствами обеспеченные физическим уровнем OSI

Ответ: Механические, процедурные, функциональные, электрические

Вопрос: Краткое имя протокола стека TCP/IP предоставляющий сервис ориентированный на соединении который позволяет отправить поток битов от источника к получателю без ошибок

Ответ: TCP

Вопрос: Модель охватывающая все аспекты компьютерных сетей

Ответ: OSI

Вопрос: Ориентированные на соединении сервисы в ЛВС не отличается от аналогичных услуг в глобальной сети

Ответ: Неверно

Вопрос: TCP/IP поддерживает коммуникацию

Ответ: ОТВЕТИТЬ!!!!!!!!!!!!!!(a and b probably)

крытоВопрос: OSI определяет только функции каждого уровня, что надо делать не специфицируя как это делать

Ответ: Верно

Вопрос: OSI модель использует три ключевых четко определенных понятия но ничего не говорит о том как они работают

Ответ: Сервисы, протоколы, интерфейсы

Вопрос: Упаковка / инкапсуляция в OSI, TCP/IP осуществляется

Ответ: Узлом отправителем сверху-вниз

Вопрос: На определённом сетевом уровне может быть несколько протоколов

Ответ: Верно

Вопрос: Набор примитивов для обеспечения уровня над собой и определенного в контексте интерфейса между этим уровнями

Ответ: ОТВЕТИТЬ!!!!!!!!!!!!!! (НЕ СЕРВИС)

Вопрос: Реальная вертикальная коммуникация между соседними уровнями узла основана на

Ответ: Интерфейсы

Вопрос: Связь между соседними объектами/уровнями одного узла сети является

Ответ: вертикальной/реальной

Вопрос: Отметьте верные утверждения об OSI и TCP/IP

Ответ: TCP/IP практически нельзя назвать эталонной, OSI модель исключительно полезна..., TCP/IP ясно различает физический и канальный уровень (1,00 из 3,00)

Вопрос: Ставьте в соответствие уровень OSI с его функциями

Ответ: 7->Сетевые услуги, 6->Представление данных, 5->связи между станциями, 4->управление потоком, 3->адресация и выбор пути следования, 2->доступ к среде, 1->двоичная передача

Вопрос: OSI поддерживает коммуникацию

Ответ: с и без установлением соединения на сетевом уровне , на транспортном уровне только с установлением соединения

Вопрос: Протоколы компьютерного взаимодействия означает тоже самое для сети что и язык программирования для вычислений

Ответ: Верно

Вопрос: Сетевой уровень OSI присутствует во все сети

Ответ: Верно

Вопрос: Примеры протоколов канального уровня для ЛВС

Ответ: ETHERNET ...

Вопрос: Надежные сервисы ориентированные на соединение гарантируют передачу пакета

Ответ: в том же порядке, без потерь, без дублирования , без ошибок

Вопрос: Являются основными функциями сетевого уровня

Ответ: межсетевая адресация , нахождение оптимальных маршрутов...

Вопрос: Уровень OSI который начинает управляет и завершает сеансы

Ответ: ОТВЕТИТЬ!!!!!!!!!!!!

Вопрос: Имя процесса деления транспортным уровнем передаваемого сообщения от источника на более мелкие единицы каждая из которых имеет порядковый номер

Ответ: ОТВЕТИТЬ!!!!!!

Вопрос:Протокол в OSI может быть определен как

Ответ: соглашение о том, как передавать и интерпретировать информацию в сети
0.5 из 1

Вопрос:надежные сервисы, ориентированные на соединение, гарантируют передачу пакета

Ответ: без потерь
без ошибок

1.5 из 3

Вопрос:модель, охватывающая все аспекты компьютерных сетей

Ответ: OSI

UDP сообщения/пакеты называются

пользовательскими дейтаграммами

Вопрос:TCP/IP является самой успешной моделью для построения сетей

Ответ: верно

Вопрос:ставьте в соответствие уровень OSI с его функциями

Ответ:

7 сетевые услуги

6-представление данных

5- связи между станциями

4- управление потоком

3- адресация и выбор пути следования

2- доступ к среде

1- Двоичная передача

SCTP (сообщения , Обнаруживает повреждённых данных, потери данных и дублирование)

Пакеты "Путешествуют" в виде IP-дейтаграмм (передаются ,отправляются)

Использование Последовательности

проверки/контрольной суммы не является
обязательным

Вопрос: абстрактная эталонная модель OSI предназначена для описания сложного процесса
коммуникации, разлага его на более мелкие части

Ответ: интерфейсы или протоколы

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Вопрос: Краткое имя главного протокола стека TCP/IP

Ответ: IP

Вопрос: Краткое имя протокола стека TCP/IP, предоставляющей сервис, ориентированный на
соединение

Ответ: TCP

Вопрос: Сокращенное имя одной из наиболее подходящих решения для единого формата...

Ответ: ???????????????????? не ISO

Вопрос: В выборе оборудования сети учитывается

Ответ: тип используемых интерфейсов/разъемов

Вопрос: Ставьте в соответствие уровень OSI с его функциями

Ответ:

2.14 из 3

приложений – поддерживает напрямую...

представления- осуществляет преобразование данных в нужном формате

Сессионный – обеспечивает синхронизацию..

Транспортный – обеспечивает безошибочную передачу данных

Сетевой – обеспечивает контроль адресов

Канальный – определяет путь между передатчиком и приемником

Физический – определяет способ подключения сетевого кабеля к адаптеру

Вопрос :

Ответ:

TCP/IP

ISO OSI

2 из 3

Вопрос: Надежные сервисы, ориентированные на соединение, гарантируют передачу пакета

Ответ: в тоже порядке

без потерь

без ошибок

Вопрос Являются основными функциями сетевого уровня

Ответ: межсетевая адресация
нахождение оптимальных маршрутов ...

Вопрос:OSI модель использует три ключевых четко определенных понятия, но ничего не говорит о том...

Ответ: сервисы
Протоколы
интерфейсы

Вопрос:упаковка/инкапсуляция в OSI, TCP/IP осуществляется

Ответ: узлом отправителем сверху-вниз

Вопрос:на определенном сетевом уровне может быть несколько протоколов

Ответ: верно

Вопрос:набор примитивов, для обеспечения уровня над собой и определенного в контексте интерфейса

Ответ: ?? НЕ сервис

Вопрос:обычно изменения в некотором уровне OSI не вызывает изменения в других уровнях

Ответ: верно

Вопрос:Реальная вертикальная коммуникация между соседними уровнями узла основана на

Ответ:Интерфейсы

Вопрос:Связь между соседними объектами/уровнями одного узла сети является

Ответ: вертикальной

Вопрос:Сетевой уровень OSI присутствует во всей сети

Ответ: верно

Вопрос:Протоколы компьютерного взаимодействия означает то же самое для сети, что и язык программирования для вычислений

Ответ: верно

Вопрос:Примеры протоколов канального уровня для ПВС

Ответ: ??????????????????НЕ Holc,LAPB,APC,PPP SLIP

OSI в сравнении с TCP/IP (1/5)

- Слои TCP/IP не совсем соответствуют модели OSI
- OSI имеет 7 уровней, TCP/IP – 4
- Часто, когда TCP/IP сравнивается с OSI, можно сказать, что стек протоколов TCP/IP состоит из 5 (пяти) слоёв: физический, канальный, сетевой, транспортный и приложений

OSI в сравнении с TCP/IP (4/5)

- OSI поддерживает два типа коммуникаций на сетевом уровне: ориентированное на соединение и без соединения, но на транспортном уровне только ориентированную на соединение
- TCP/IP поддерживает только коммуникации без соединения на уровне сети, но поддерживает оба режима на транспортном, которые дают пользователям возможность выбора. Этот выбор особенно важен для протоколов типа простой запрос/ответ.
- Теоретическая система OSI появилась слишком поздно, когда TCP/IP, в основном стал сетевым стандартом де-факто

Канальный уровень - Разбиение/разделение пакетов на кадры

Вопрос: Сетевой уровень может контролировать качество сервисов по всей сети

Ответ: Верно

Вопрос: уровень представления обрабатывает синтаксис и семантику передаваемой информации

Ответ: верно

Вопрос: Передаваемые данные должны пройти через все уровни

Ответ: верно

Вопрос: Сервис транспортного и сетевого уровня который не требует установления и закрытия соединения является

Ответ: ненадёжным

Вопрос: TCP/IP сделал четкое различие между понятиями сервис интерфейс и протокол

Ответ: Неверно

Вопрос: Распространенные сетевые модели

Ответ: TCP/IP, ISO OSI, Windows NT

Вопрос: TCP/IP Является хорошей моделью для описания других сетей

Ответ: неверно

Вопрос: Сети с прямыми протоколами в которых данные передаются без посредников

Ответ: точка многоточка и точка точка

Вопрос: до начала передачи информации надежный сервис

Ответ: согласовывает рабочие параметры и мб устанавливает соединение

Вопрос: сетевой уровень отвечает за

Ответ: маршрутизацию , адресацию 2 из 3 (и мб контроль перегрузки)

Вопрос: OSI является сетевой архитектурой

Ответ: неверно

Вопрос: единственным слоем osi кот не продост сервисы другим уровням

Ответ: не физический

Вопрос: Канальный уровень исправляет ошибки на

Ответ: физическом уровне

Вопрос: сетевой уровень не требуется для прямых соединений

Ответ: верно

Вопрос: Протоколы модели osi лучше скрыты чем в tcp/ip

Ответ: верно

Вопрос: Слои osi занимающиеся локальной обработкой

Ответ: a.7-5

Вопрос: Задачи решаемые транспортным уровнем

Ответ: фрагментация , мультиплексирование , обеспечение качества сервиса

Вопрос: канальный уровень всегда учитывает три ключевых момента

Ответ: формат кадра, механизм контроля доступа и мб качество сервиса

Вопрос: Почему стек TCP/IP важный

Ответ: позволяет независ сетям подключиться к интернету

Вопрос: примеры протоколов сетевого уровня

Ответ: RIP..... , ARP..

Вопрос: для правильной сетевой коммуникации узлы должны иметь один и тот же стек

Ответ: верно

Вопрос: физические интерфейсы между устройствами обеспеченные физическим уровнем ОСИ

Ответ: процедурные, электрические, функциональные , механические

Вопрос: сети с косвенными протоколами в которых данные передаются посредниками

Ответ: промежуточные , с коммутацией

Вопрос: Уровень OSI который начинает управляет и завершает сеансы связи между компами

Ответ: Сессионный

Вопрос: действие каждого протокола определяется

Ответ: уровнем модели OSI

Вопрос: UDP подобен TCP но является гораздо более примитивн

Ответ: верно

Вопрос: разработка сетей стандартов стало необходимым в связи

Ответ: множества производителей оборуд, множество методов объедин, мн-ва физич сред, множества различ сетевых моделей

Вопрос: IP адреса преобразуются в MAC адреса протоколом

Ответ: ARP

Вопрос: Среда передачи не относится к физическому уровню

Ответ: верно

Вопрос: Краткое имя главного протокола стека TCP/IP

Ответ: IP

Вопрос: Важные требования прикладного уровня OSI

Ответ: необходимый уровень безоп, надежность данных(150 из 300)

Вопрос: Канальный уровень формирует из отправляемых данных кадры

Ответ: верно

Вопрос: транспортные протоколы используемые в TCP/IP

Ответ: UDP . IP

Вопрос: Эталонная модель OSI явл

Ответ: совместным планом

Вопрос: Открытость

Ответ: во всем мире

Вопрос: в модели TCP/IP меньше всего специфицирован уровень

Ответ: хост к сети

Вопрос: Стандартизацией компьютерных сетей занимается

Ответ: ITU-T. ISO. IEEE

Вопрос: Сетевой уровень не требуется для прямых соединений таких как моноканалы

Ответ: Верно

Вопрос: Модель ISO OSI делит архитектуру сети на семь уровней

Ответ: верно

Вопрос: Уровень OSI который отвечает за адресацию пакетов

Ответ: сетевой

Вопрос: Отметьте протоколы уровня IP

Ответ: ICMP. ARP

Вопрос: роль физического уровня

Ответ: передача данных с одного компа на другой через коммун среду

Вопрос: единственным слоем OSI который добавляет в конце кадра контрольную сумму

Ответ: канальный

Вопрос: Уровень OSI на котором осуществляется шифрование

Ответ: представления

вопрос: TCP/IP можно назвать эталонной моделью, подобно модели OSI

ответ неверно

вопрос: самая гибкая действующая модель, которая...

ответ TCP/IP

вопрос : Распространенные сетевые модели

ответ ISO OSI TCP/IP

вопрос: транспортный уровень может контролировать функции сетевого уровня, что делает сервисы

ответ верно

вопрос Сети с прямыми протоколами , в которых данные передаются без посредников

ответ Точка-точка

точка-многоточка

вопрос Сетевой уровень не требуется для прямых соединений, таких как многоканалы LAN

ответ верно

вопрос:уровень OSI , который обеспечивает способ представления данных в формате

ответ: Представления

вопрос Важные требования прикладного уровня OSI

ответ Необходимая пропускная способность Надежность данных

вопрос Сетевые сервисы с установлением соединения подобны__

ответ НЕ почтовым

вопрос: Модель, охватывающая все аспекты компьютерных сетей

ответ:OSI

вопрос: Виртуальная горизонтальная коммуникация между равными субъектами одного...

ответ: Протоколов

вопрос: Уровень OSI , отличающийся от других тем, что кроме заголовка к передаваемым данным

ответ: Канальный

вопрос: Сетевой уровень OSI присутствует во все сети

ответ: ВЕРНО

вопрос: Сетевой уровень обеспечивают передачу информации

ответ: Локальной сети произвольной топологии

вопрос: Задачи, решаемые транспортным уровнем OSI

ответ: Маршрутизация сообщений

Обеспечение качества сервиса

Вопрос: Уровень OSI, который отвечает за адресацию пакета

Ответ: Сетевой

Вопрос: При передаче сверху-вниз каждый уровень OSI

Ответ: специфичный уровень

Вопрос: Задачи, решаемые транспортным OSI

Ответ : сообщений

Обеспечение качества сервиса

Вопрос: Транспортный уровень может контролировать

Ответ верно

Вопрос: Слои OSI в функциях которых входит определить каким образом должны циркулировать данные

Ответ 3-1

Вопрос: ответьте протоколы уровня IP

Ответ: ARP, ICMP

Вопрос: Уровень OSI, который отвечает за прием и передачу битовых строк

Ответ: физический

Набор примитивов

сервис

Вопрос: Топология линейная шина является активной средой

Ответ: Неверно

Вопрос: Поддержка LBC с топологией линейная шина легче чем с топологией звезда

Ответ: Неверно

Вопрос: Разъемы BNC устанавливаются на кабель

Ответ: Тонкий коаксиальный

Вопрос: Деформирование аналогового сигнала можно избежать если мало усиления

Ответ: Неверно

Вопрос: Количество радиоканалов неограниченно

Ответ: Неверно

Вопрос: Волоконно-оптические системы все еще дороги и сложны в установке

Ответ: Верно

Вопрос: В будущем большинство сетей будут базироваться на

Ответ: Оптоволоконные кабели, беспроводные среды

Вопрос: Сокращенное (англ имя) мультиплексирования канала на несколько логических каналов выделением всей полосы пропускания каждому пользователю в течении короткого периода времени

Ответ: tdm

Вопрос: Модем вставляется между

Ответ: Цифровым компьютером и аналоговой телефонной системой

Вопрос: Количество усилителей используемых широкополосным каналом неограниченно

Ответ: Неверно

Вопрос: В последние годы большинство сетей реализуется на медных проводах

Ответ: Неверно

Вопрос: Количество повторителей используемых цифровом каналом

Ответ: Неограниченно

Вопрос: Потеря энергии сигнала в время его распространения по линиям связи называется

Ответ: Затухание

Вопрос: Ставьте в соответствии скорость с единицей измерения

Ответ: Передача данных(бит в сек), Передача сигналов(Bauds / bod)

Вопрос: Сокращенное (англ имя) мультиплексирования канала на несколько логических каналов спектральным разделением длины волны

Ответ: wdm

Вопрос: Поскольку затухание и скорость распространения сигналов зависят от частоты сигнал тем лучше чем выше частота

Ответ: Неверно

Вопрос: Скорость канала и емкость сети являются параметрами которые могут быть изменены независимо друг от друга для повышения производительности сети

Ответ: верно

Вопрос: Недостатки UTP кабеля

Ответ: реагирует на помехи от электромагнитных полей, ослабление сигнала происходит быстрее чем в других типах кабелей

Вопрос: В узкополосной (базовой) передаче сигнал двигается

Ответ: !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! (в обоих направлениях одновременно или в одном нпр)

Вопрос: Механизм передачи нескольких сигналов одновременно через канал

Ответ: !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! ответить

Вопрос: преимущества оптоволоконного кабеля

Ответ: Перехват трафика сложнее чем в других средах передачи, имеет самый высокий иммунитет к шумам , свет не рассеивается (трудно перехватить сигналы)

Вопрос: Количество повторителей используемых цифровом каналом неограниченно

Ответ: Верно

Вопрос: Деформирование аналогового сигнала можно избежать если усилители хорошего качества

Ответ: Неверно

Вопрос: Количество усилителей используемых в широкополосных каналах не ограничивается

Ответ: Неверно

Вопрос: Количество усилителей используемых в широкополосным каналом

Ответ: Ограниченно

Вопрос: Большая экономия передачи данных получается в результате

Ответ: !!!!!!!!!!!!!!!ответить(кодирования сигналов или мультиплексирования каналов)

Вопрос: Метод извлечения сообщения приёмником из модулированного сигнала

Ответ: демодуляция

Вопрос: Управляемые среды передачи

Ответ: Медные кабели , оптоволокно

Вопрос: какой бы ни была используемая среда передачи информации не может осуществляться без некоторого ухудшения её качества

Ответ: Верно

Вопрос: Синхронная передача обычно используется для каналов

Ответ: С большой скоростью

Вопрос: Неуправляемые среды передачи

Ответ: Радиоволны, микроволны, световые волны

Вопрос: коммуникационная подсеть может включать в себя

Ответ: Коммутирующие элементы (промежуточные спец компы),

Ответить!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Вопрос: Ставьте в соответствии понятие с ее содержанием

Ответ: Модуляция -> Принимает последовательность бит на входе и формирует модулированный сигнал на выходе..... Демодуляция- > Принимает аналоговый сигнал на входе и формирует цифровой на выходе

Вопрос: Сокращенное имя базовой единицы измерения скорости сети / передачи бит

Ответ: BPS

Вопрос: Для передачи сигнала на большие расстояния с помощью узкополосных систем используется

Ответ: !!!!!!!!!ОТВЕТИТЬ

Вопрос: Асинхронная передача обычно используется для каналов

Ответ: Относительно низкими скоростями и автон. устр.

Вопрос: Устройство обеспечивающее связь между компьютерами при помощи линий связи

Ответ: модем

Вопрос: Ставьте в соответствии единицу измерения с ее значением

Ответ:

1 Gbps = 10^9 Bps

1 Mbps = 10^6 Bps

1 Kbps = 10^3 Bps

Вопрос: Скорость сети и скорость передачи бит тоже самое

Ответ: неверно

Вопрос: Один Gbps =

Ответ: 1000 Mbps

Вопрос: Разъемы RJ45 устанавливаются на кабель

Ответ: типа UTP/STP

Вопрос: Синонимы со скоростью обмена данных между электронными устройствами

Ответ: Скорость передачи (битовая), скорость передачи(символьная)

Вопрос: Коммуникационные возможности зависят от двух факторов

Ответ: Ответить!!!

Вопрос: Самая быстрая и дешевая установка для сети

Ответ: Беспроводной

Вопрос: Ставьте понятие в соответствии с содержанием

Ответ: Дебит канала(не как быстро кодируются бита в канале) , скорость канала(НЕ как быстро двигаются сигналы в канале)

Вопрос: На коммуникационные качества канала негативно влияют

Ответ: Затухание сигналов , индуцированный шум

Вопрос: Различные среды передачи используют Различные интерфейсы для соединения с адаптером

Ответ: Верно

Вопрос: Асинхронная передача – данные передаются в последовательном потоке каждый символ отделён от других стартовым битом и стоп битом

Ответ: Верно

Вопрос: Нежелательная энергия в линиях связи

Ответ: Шум

Вопрос: Оптоволоконный кабель может быть типа

Ответ: Мультимодальным и ...

Вопрос: Факторы влияющие на передачу

Ответ: шум , искажения вызванные задержкой , затухание

Вопрос: Разъем типа зуб вампира устанавливается на

Ответ: толстый коаксиальный

Вопрос: Деформирование цифрового сигнала можно избежать независимо от числа повторителей

Ответ: Верно

Вопрос: Недостатки оптоволоконного кабеля

Ответ: дорогой, инстулируется труднее

Вопрос: Ставьте в соответствии с понятие с ее содержанием

Ответ: Асинхронная передача посимвольная символы разделены, Синхронная поблочная

Вопрос: Сокращенное техническ имя базовой единицы

Ответ: Гц

Вопрос: По сравнения с медным кабелями будущее за оптоволоконном и беспровод

Ответ: Верно

Вопрос: Среды передачи наименее устойчивые к шумам

Ответ: радио

Вопрос: механизм передачи нескольких сигналов одновременно через канал

Ответ: цифровой

Вопрос: в труднодоступных местах и на больших расстояниях наиболее предпочтительной является передача

Ответ: через спутник

Вопрос: в широкополосной передаче сигнал двигается

Ответ: только в одном направлении

Вопрос: Различные среды различные интерфейсы

Ответ: верно

Вопрос: кабель витая пара может быть

Ответ: неэкранированный

Вопрос: Отметьте задачи сетевой карты

Ответ: Кодирование/Декодирование, передача/приём данных, доступ к среде передачи

Вопрос: Среда коммуникации являются активными сетевыми инструментами

Ответ: Неверно

Вопрос: Ставьте в соответствии устройство с ее специфичными функциями

Ответ: Репитер: ; Концентратор/hub: ; Модульный hub: ; Пассивный концентратор/ hub: ; (отв)

Вопрос: Модули поддерживаемые корпоративными концентраторами

Ответ: Модули маршрутизации, мостовые модули(2 из 3)

Вопрос: Хабы соответствуют конкретной архитектуре и конкретному типу среды передачи

Ответ: Верно

Вопрос: Краткое сокращение имя устройства используемое для передачи приема данных в/из сети

Ответ: NIC

Вопрос: Сетевой адаптер с двумя интерфейсами может работать одновременно с обоими средами передачи

Ответ: Неверно

Вопрос: Основные технические различия между сетевыми картами

Ответ: оперативная память адаптера , интерфейсы со средой передачи, режим выполнения работ(внутренний или внешний)

Вопрос: ЛВС с коммутируемой архитектурой не может воспользоваться широковещанием или разделением пропускной способности

Ответ: Верно

Вопрос: Некоторые узлы могут принадлежать нескольким сетям одновременно. Это достигается за счёт:

Ответ: Нескольких сетевых карт каждая с отдельным MAC адресом

Вопрос: Сетевая карта с несколькими интерфейсами для различных сред передачи может передавать

Ответ: Только по одной среде передачи

Вопрос: Отметьте задачи сетевой карты (! топ!)

Ответ: Связь компьютера с адаптером, параллельно-последовательное преобразование, инкапсуляция данных, буферизация данных

Вопрос: Тип концентратора не нуждающийся в электропитании

Ответ: Пассивный

Вопрос: Самая частая реальная топология ЛВС

Ответ: Шина

Вопрос: Производитель сетевого оборудования компания MikroTik производит

Ответ: Металлические и пластиковые корпуса для своих изделий, RouterBOARD с кабелем подключения к источнику питания, Источники питания RB

Вопрос: Коннекторы сред передачи с NIC-ами являются активными сетевыми инструментами

Ответ: Неверно

Вопрос: Повторитель позволяет передавать сигналы на большое расстояние за счёт

Ответ: регенерации...

Вопрос: Схема подключения двух концентраторов друг к другу

Ответ: каскадный порт одного из них с каскадным портом другого

Вопрос: В кольцевой сети все компьютеры выполняют роль

Ответ: Ретранслятора

Вопрос: Модули поддерживаемые корпоративными концентраторами

Ответ: мостовые модули, разное кол-во портов Ethernet. TokenRing и FDDI для различных сред

Вопрос: Падение некоторой терминальной станции компьютера в сети на основе концентратора приводит к падению..

Ответ: Неверно

Вопрос: Некоторые компьютеры и сетевые серверы могут не иметь сетевую карту

Ответ: Неверно

Вопрос: Сетевой адаптер функционирует только с одним типом среды передачи

Ответ: Верно

Вопрос: Роль драйвера NIC состоит в обеспечении совместимости карты с

Ответ: установленной средой передачи (или установленной ОП)

Вопрос: В сети топологии звезда кабельные сегменты начинаются с устройства под названием

Ответ:

Вопрос: Ethernet хаб регенерирует в то время как Token Ring MSAU не регенерирует принятый сигнал

Ответ: Верно

Вопрос: Концентратор может иметь два или более портов Up-link

Ответ: неверно

Вопрос: Тип шины сетевого адаптера

Ответ: PCI...ISA...EISA....MCA

Вопрос: если компьютер имеет несколько сетевых карт

Ответ: компьютер может принадлежать нескольким сетям

Вопрос: важнейшей задачей сетевой карты является

Ответ: Передача данных между рабочей станцией и коммуникационной среда

Вопрос: активные инструменты для создания ЛВС

Ответ: хабы, сетевая карта, соедин. Центры, стеки протоколов

Вопрос: Ставьте в соответствии с его конкретными функциями

Ответ:

Гибридный hub: регенерирует сигналы и позволяет объединить сегменты

HUB standalone: предлагает ограниченное количество портов для определенной архитект.

Модульный хаб: базируется на рамке в которой могут быть размещены модули

Пассивный хаб: сигнал проходит через него без реген.

Активный хаб: регенерирует сигналы для избегания ошибок

Вопрос: модули поддерживаемые корпоративными концентраторами

Ответ: мостовые, маршрутизаторы+2

Вопрос: все сетевые устройства активные кроме среды и коннекторов

Ответ: Верно

Вопрос: В сети с топологией шина при высоком трафике производительность снижается а в топологии кольцо повышается

Ответ: Верно

Вопрос: В ЛВС с топологией шина новые станции могут быть добавлены на лету в то время как в топологии звезда нет

Ответ: Неверно

Вопрос: «Шинная» используется в сетях с архитектурой:

Ответ: Token Bus/IEEE 802.4

Вопрос: Простейшая топология которая использует наименьший метраж кабеля

Ответ: Bus

Вопрос: С точки зрения топологии MAN больше похож на

Ответ: LAN

Вопрос: Топология является одним из существенных характеристик локальных сетей

Ответ: Верно

Вопрос: Поддержка ЛВС с топологией линейная шина легче чем с топологией звезда

Ответ: неверно

Вопрос: Сеть состоящая из сегментов топологий и архитектур взаимосвязанных с помощью различных мостов коммутаторов и маршрутизаторов является неоднородной

Ответ: Верно

Вопрос: Сокращенное имя концентратора в топологии звезда (англ)

Ответ: hub

Вопрос: Для пользователя важнее физическая топология сети нежели логическая

Ответ: Неверно

Вопрос: В кольцевой топологии все компьютеры физически могут быть подключены к шине или концентратору

Ответ: Верно

Вопрос: Топология шина может использовать распределенное или центральное управление

Ответ: Неверно

Вопрос: Под логической топологией ЛВС понимается схема

Ответ: взаимосвязи компьютеров и сетевых устройств

Вопрос: В ЛВС с топологией шина все данные отправленные некоторой станцией остальные узлы сети слышат почти одновременно

Ответ: Неверно

Вопрос: В ЛВС с топологией линейная шина неkontakt любого разъема приводит к падению всей сети

Ответ: Верно

Вопрос: Физическая топология сети относится к

Ответ: Схеме управления компьютеров сети, географическому расположению узлов

Вопрос: При проектировании сети топология непосредственно влияет на:

Ответ: Топология сети напрямую влияет на его производительность, влияя на:

- Тип необходимого оборудования
- Требуемые характеристики оборудования
- Возможности расширения сети
- Управления сетью

Вопрос: Что общего между топологиями звезда кольцо шина

Ответ: Только не Методы доступа

Вопрос: В ЛВС с кольцевой топологией может передавать только компьютер который держит специальный пакет под названием

Ответ: маркер

Вопрос: Являются базовыми топологиями ЛВС

Ответ: кольцо, звезда, шина

Вопрос: чтобы погасить сигнал моноканала в топологии шина на концах ставятся

Ответ: Терминатор

Вопрос: Для WAN чаще всего используются топологии

Ответ: Асимметричные

Вопрос: Существенным недостатком древовидной топологии считается её низкая надежность

Ответ: Верно

Вопрос: Между физической и логической топологии нет никакой разности

Ответ: Неверно

Вопрос: В ЛВС с топологией шина терминальные станции могут быть перемещены с одного места на другое, не влияя на работу сети

Ответ: Верно

Вопрос: В кольцевой топологии каждый компьютер выступает в роли

Ответ: Ретранслятора

Вопрос: Взаимодействие компьютерных сетей и связи обеспечивается

Ответ: Протоколами

Вопрос: Что общего между топологиями звезда кольцо шина

Ответ: Технология передачи на основе единого канала

Вопрос: Синонимы для физической топологии

Ответ: географическое расположение узлов, схема прокладки кабелей(1,33б из 2б)

Вопрос: В кольцевой топологии все компьютеры могут быть подключены к шине или концентратору

Ответ: Верно

Вопрос: Топология шина может использовать распределённое или центральное управление

Ответ: Неверно

Вопрос: Сеть со смешанной топологией является однородной если

Ответ: Не требует других устройств кроме тех которые определены базовой архитектурой и топологией

Вопрос: Недостатки кольцевой топологии

Ответ: Сложность алгоритма поддержания кольца, каждый комп функц как повторитель

Вопрос: Сети с топологией звезда используют распределённое управление

Ответ: Неверно

Вопрос: Физическая топология сети относится к

Ответ: Географическому расположению узлов, схемы управления компьютеров сети

Вопрос: Для ЛВС чаще всего используются топологии

Ответ: Симметричные базовые (проверить) скорее всего *

Вопрос: В сети с топологией шина в любой момент времени могут передавать сообщения одновременно несколько ПК

Ответ: Неверно

Вопрос: Топология кольцо является пассивной средой

1)Как правило , в локальные сети среда передачи является общей для всех хостов (1/1)

а)Верно

2)Технологии Ethernet, Token ring , Token bus пользуются кодированием (1/1)

с)Manchester

3)Преимущества сетей 10Base-5 (2/2)

а)Компьютеры могут быть легко перемещены в пределах моноканала

б)Высокая устойчивость к шумам

с)Сравнительно большие расстояние между самыми дальними конечными узлами

4)В полнодуплексном Ethernet-е нет коллизий (1/1)

а)Верно

5)В сетевом стандарте 10Base-T подключение сетевого адаптера и концентратором осуществляется разъемами (1/1)

d)RJ-45

6)Ставьте в соответствии стандарт Fast Ethernet с соответствующей средой передачи (2/2)

100BASE-T2 = UTP категории 3,две пары , полный дуплекс

100BASE-TX = UTP категории 5,две пары ,полный дуплекс

100BASE-FX = многомодовое оптическое волокно

100BASE-SX = одномодовое оптическое волокно

7)Для подключений компьютеров 10Base-T может использовать кабель (2/2)

b)Витая пара STP

d)Витая пара UTP

8)Максимальная длина сегмента 10Base-2 __ (М) (1/1)

a)185

9)Модернизированный в 1989 16 Мбит/с Token ring имеет максимальный размер кадра __ байт (1/1)

c)17800

10)Концентратор может обнаружить ошибки и отключить порта с пробелами (1/1)

a)Верно

11)Преимущества сетей 10Base-T (2/2)

a)простота расширения сети

b)дешевый кабель , простой в установке

c)высокая надежность и легкость обслуживания

12)Если адрес назначения находится справа от себя , MAN DQDB использует магистраль (1/1)

c) А

13)В глобальных сетях WAN , как правило , используются услуги связи без соединения (1/1)

a) Ложь

14)Физическая реализация кольца Token ring/802.5 (1/1)

a) Звезда

15)Максимальное число сегментов в сети 10Base-2, к которым могут подключаться узлы (1/1)

a) 3

16)Недостатки сетей Token Bus, Token ring (1,33/2,0 (без пункта c))

a)Дополнительный трафик , вызванный движением маркера

b)Относительно высокая сложность алгоритма поддержки кольца

c)Увеличение стоимости сети за счёт использования MAU ЛИБО Разъемы BNC ухудшают качество сигнала

17)Максимальная длина сети 10Base-2__(м) (1/1)

a) 925

18)Длина адреса источника/назначения (в байтах) в кадрах IEEE 802.3 может быть (2/2)

a) 2

b) 6

19)MAN является широко распределенной сетью с распределенной очередью , которая охватывает города с пригородами (1/1)

a) Ложь

20)Упорядочить шаги алгоритма метода доступа с “ передачей маркера “ (1/1)

1)Мастер запускает маркер, который циркулирует по кольцу

2) Узел, который принимает маркер либо передает его след. узлу, либо изымает его из кольца маркер и посылает свои данные

3) Узел-отправитель, получая АСК изымает передаваемый кадр из сети,

21) Для отказоустойчивости/обхода отключенных станций MAU Token ring M использует механизм (1/1)

a) by-pass

22) Максимальное число узлов в сети 10Base-2 (1/1)

a) 87

23) Направление движения маркера в Token ring, Token Bus (1/1)

b) Против часовой стрелки

24) Способ получения доступа станций к общей среде передачи данных в ЛВС содержится в (1/1)

a) Подуровне MAC IEEE 802

25) Стандарт 802.1 описывает способы управления сетью и объединения LAN/MAN при помощи (1/1)

d) Мостов/ Коммутаторов

26) В сети Token ring, Token bus только одна станция может предавать – та, которая держит маркер (1/1)

a) Верно

27) Стеки протоколов Ethernet и Fast Ethernet идентичны (1/1)

a) Ложь

28) В кольцо Token ring/802.5 одновременно может находиться (1/1)

c) два кадра

29) Установление, разрыв соединения и управление потоком данных являются функциями (1/1)

a) Подуровня LLC IEEE 802

30) Стандарты IEEE 802.3 (4, 5, 6, 11, 12) охватывают подуровень MAC и физ. Уровень и описывают (2/2)

a) Формат кадра

b) Метод доступа к среде

c) Спецификацию физического уровня

31) Сети 10Base-2 подключаются к адаптеру и к среде передачи разъемами (2/2)

a) BNC-T

b) BNC-terminator

c) BNC-barrel

32) MAC как часть канального уровня является одинаковым для различных сетевых архитектур (1/1)

a) Ложь

33) Варианты сети IEEE 802.3 отличаются друг от друга (1,33 /2,0 (без пункта с))

- a) Метод доступа
- b) скорости передачи данных
- c) среде передачи ЛИБО способу обработки коллизий

34) MAC – кадр в MAN DQDB сегментирован на порции длиной в __ байт (1/1)

- a) 44

35) 10 Gigabit Ethernet/IEEE 802.3ae поддерживает (2/2)

- a) Формат кадра (подуровень MAC)
- b) Передачу в режиме полного дуплекса

36) Сети IEEE 802.3 – 802.5 используют кодировку Манчестер и дифф. Манчестер (1/1)

- a) Верно

37) Максимальное число узлов в сети 100Base-T (1/1)

- a) 1024

38) Если сеть построена на репитерах/концентраторах , тогда коллизийный домен включает все кабели (1/1)

- a) Верно

39) Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается (1/1)

- a) протоколами

40) В IEEE 802.3 станции становятся в “ распределенной по узлам “ очереди в порядке , в котором они готовы передавать и передают , согласно политике FIFO (1/1)

- a) Верно

41) Время передачи некоторой станции IEEE 802.5 ограничено временем задержки маркера (1/1)

- a) Верно

42) Недостатки сетей 10Base-5 (2/2)

- a) Плохое соединение или повреждение моноканала приводит к падению всей сети
- b) Высокая стоимость кабеля и его твердость

43) Отметьте преимущества сетей Token Bus (2/2)

- a) можно реализовать приоритеты станции и данных
- b) высокая скорость передачи данных
- c) можно гарантировать определенное время отклика

44) Правило построения сети Ethernet максимальной длины с топологией линейная шина (1/1)

- a) 5-4-3

45) Доступ к среде типа CSMA/CD является (2/2)

- а) конкурентным , вероятностным
- б) с мультидоступом

46) MAN располагает двумя линиями А и В , к которым подключены все станции , используемые для передачи в противоположных направлениях (1/1)

- а) Верно

47) Gigabit Ethernet (802.3ab/802.3z) может использовать в качестве среды передачи (2/2)

- а) четыре витые пары категории 5-е или 6
- б) одно многомодовое оптоволокно
- в) два одномодовых оптоволокон

48) В Token Bus /802.4 не происходят коллизий (1/1)

- а) Верно

49) MAN DQDB состоит из двух магистралей (1/1)

- а) однонаправленных

50) В локальных сетях LAN как правило, используется услуги связи, ориентированные на соединение (1/1)

- а) Ложь

51) Ставьте в соответствие стратегию освобождения маркера в сетях Token Ring and FDDI (2/2)

- а) RAR – единственный маркер , но несколько пакетов в кольце
- б) RAT – несколько маркеров, несколько пакетов
- с) Ранее освобождение - единый пакет , единый маркер в кольцо

52) Архитектурная модель сети сочетает в себе (2/2)

- а) протоколы
- б) топологии
- е) физические стандарты

53) Кадр Ethernet может иметь длину __ (байт) (1/1)

- а) 64-1518

54) Упорядочить по убыванию эффективности стратегии освобождения маркера в кольцевых технологиях (1/1)

- а) RAT
- б) RAR
- с) Единственный пакет

55) Хабы подключаются друг к другу при помощи порта (1/1)

- а) uplink

56) Ставьте в соответствие максимальную длину кабеля / коллизийного домена с технологией (1/1)

- а) Fast Ethernet = 640 m
- б) Ethernet = 6.4 km

c) Gigabit Ethernet = 64m

57)Принятый OSI 802.3 стандарт ничем не отличается от спецификации Ethernet , принятой Xerox ,DEC и Intel (1/1)

a) Ложь

58)Являются сетевыми архитектурами (2/2)

a) Token Ring

b) Ethernet

c) FDDI

59)Выберите один или несколько ответов (2/2)

60)Сети Token Bus используют кабель (1/1)

a) Толстый коаксиальный

61)В Ethernet коллизий появляется даже тогда , когда адаптер (и среда передачи) работают в полнодуплексном режиме (1/1)

a) Ложь

62)Ethernet может передавать со скоростью (2/2)

a) 10,100,1000 Mbps

b) 10,100,100 Gbps

63)Ставьте в соответствие подходящие случаи использования различных политик освобождения маркера в кольцевых сетях (2/2)

a) Единственный пакет =когда необходим строгий контроль станций

б) Единственный маркер = когда длина пакета является приблизительно такой же как и латентность кольца

с) Множественный маркер = когда длина пакета меньше, чем задержка кольца

64)В стандартах IEEE-802 канальный уровень разделен на два подуровня (2/2)

a) управления доступом к среде

в) управление логической связью

65)Подслой LLC, единый для архитектуры , отличается для разных типов сред передачи данных (1/1)

a) Ложь

66)Ставьте в соответствие элементы нотации IEEE-802.X с их значением (2/2)

a) 2 = месяц

б) X = номер стандарта

в) 80 = год

67)Топология сети 10Base-T (1/1)

a) Star

68)Скорость Token ring увеличена с 4 мбит/с до 16мбит/с за счёт (1/1)

а) ранее освобождения маркера

69)Fast Ethernet только иногда имеют иерархическую структуру (1/1)

а) Ложь

70) В кольцо Token ring с ранним освобождением маркера могут одновременно находиться 2 маркера (1/1)

а) Ложь

71)IEEE 802.5 Token ring определяет ряд приоритетов для трафика (1/1)

а) Верно

72)В плане охвата / области покрытия MAN находится между (1/1)

а) LAN and WAN

73)Количество адресов , содержащихся в кадре Ethernet / IEEE 802.3 (1/1)

а) 6

74)В Token ring компьютер – мастер использоваться только для запуска кольца (1/1)

а) Ложь

75)Arcnet и Token BUS /802.4 являются (1/1)

а) прототипными технологиями

76)Преимущества сетей 10Base-2 (2/2)

а) легко монтируется

б) дешевое оборудование

с) простота конфигурации

77)В целом 802.6 можно отнести скорее всего к ЛВС , нежели к WAN (1/1)

а) Верно

78)Gigabit Ethernet обычно применяется в качестве магистрали (backbone) (1/1)

а) Верно

79)В CSMA / CD число коллизий не зависит от количества компьютеров в сети , а только от пропускной способности (1/1)

а) Ложь

80)Максимальное число сегментов в сети 10 Base-2 (1/1)

а) 5

81)Token ring был официально утвержден/стандартизирован как IEEE-802.5в ____ году (1/1)

а) 1985

82)Физическая и логическая топология FDDI (1/1)

а) Двойное кольцо

83) Отметьте недостатки сетей “ маркерная шина “ (2/2)

- а) дополнительный трафик , вызванный движ. Маркера
- б) относительная сложность алгоритма

84) Методы доступа “ маркерная шина “ и Token ring существенно отлич.

- а) Ложь

85) В Ethernet нет коллизий , если адаптер (и среда передачи) работают в полудуплексном режиме

- а) Ложь

86) MAN покрывает расстояния до

- а) 320 км

87) В кольцо Token ring /802.5 одновременно могут находиться

- а) два кадра

88) Правило построения сети Ethernet максимальной длины с топологией звезда

- а) четырех концентраторов

89) Станции в IEEE 802.4 физически должны подключаются в порядке MAC адресов

- а) Ложь

90) в Token ring компьютер –мастер использоваться только для запуска кольца

- а) Ложь

91) MAC как часть начального уровня является одинаковым для различных сетевых архитектур

- а) Ложь

92) Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается

- а) Протоколами

93) Преимущества сетей 10BaseF/оптоволокна

- а) кабель имеет низкий вес
- б) практически не подвержены шумам
- в) сеть имеет высокую скорость передачи

94) Все коммуникации в MAN являются

- а) синхронными

95) Все узлы сегмента сети (подсети) могут использовать

- а) Один и тот же метод доступа

96) В кольцо 16 мегабитного Token ring могут одновременно находится два кадра данных

- а) Верно

97) В Token Bus , Token ring разрешено передавать кадры только

а) держателю маркера

98) В кольцевых технологиях “снимает ” кадр с кольца и выдает новый маркер после получения АСК станция

с) источник

99) Ядром стандарта IEEE 802.3 является

а) Протокол MAC (CSMA/CD)

100) В полнодуплексном Ethernet-е нет коллизий

а) Верно

101) Максимальная длина кабеля от станции к 10Base – T HUB __ (м)

а) 100

102) Кадр Ethernet может иметь длину __ (байт)

а) 64-1518

103) Коммутация MAN является простым и прозрачным

а) Ложь

104) Максимальное число узлов в сети 10 Base-5

а) 297

105) Физический порядок подключения станции в сети Token Bus/802.4

а) не имеет никакого значения

106) В кольцо Token ring с ранним освобождением маркера могут одновременно находиться 2 маркера

а) Ложь

107) Длина адреса источника/назначения (а байтах) в кадрах IEEE 802.3 может быть

а) 6

в) 2

108) Самое большое преимущество кольцевых сетевых топологий

а) равный доступ

109) Второе поколение Ethernet характеризуется использованием

а) коммутаторов Ethernet and Fast Ethernet

110) Ставьте в соответствие метод доступа к среде LAN/MAN

а) ЛВС с приоритетом запроса = 802.12

в) MAN = 802.6

с) ЛВС с произвольным доступом = 802.3

ц) ЛВС с детерм... = 802.5

111) Минимальное расстояние между двумя соседними станциями 10Base -5 (м)

а) 2.5

112)Отметьте приоритеты классов трафика , определенные в сетях Token Бас

- а) 4
- б) 0
- с) 2
- в) 6

113) В сети Ethernet любая станция может передавать в любое время , когда она готова

- а) Верно

114)Самой популярной сетевой архитектурой по количеству внедрений является

- а) 802.3

115)Максимальная длина сегмента сети 10 Base -5 __ (м)

- а) 500

116)Процедуры обмена данными услуги , предоставляемые LLC (802.2)

- а) без установления соединения , но с уведомлениями
- в) с установлением соединения и подтверждением
- у) без установления соединения и без подтверждения

117)Методы доступа маркерная шина и Token ринг существенно отличаются

- а) Ложь

118)Транспортные ячейки в MAN DQDB имеют длину __ (байт)

- а) 44

119)Коммутаторы могут быть конфигурируемые , настраиваемые , интеллигентные

- а) Верно

120)Устройство объединения сетей на II уровне OSI

- а) коммутатор

121)Необходимость взаимосвязи /объединения сетей продиктована

- а) Постоянно растущему
- в) Тенденции взаимосвязи

122)Spaning Tree Protocol может разрывать некоторые связи в сети для построения покрывающего дерева

- а) Верно

123)Устройство объединения сетей на II уровне OSI

- а) мосты
- у) коммутаторы

124)Имя соединительного оборудования 2-го уровня data link , которое не влияет на пропускную способность сети.

- а) Bridge

125)Маршрутизатор выполняет операции по

- а) безопасности данных
- в) фильтрации пакетов
- у) направлению трафика

126)В коммутаторах типа Store – and –forward по сравнению с другими типами

- а) обнаружение ошибок лучше
- в) задержка передачи больше
- у) весь кадр запоминается в буфере ...

127)Самый быстрый тип коммутатора

- а) Cut –through fast –forward

128)Имя соединительного оборудования 2-го уровня data link которое увеличивает пропускную способность сети

- а) switch

129)Первое решение ,которую принимают все мосты в Spaning Tree Protocol является определение корневого моста

- а) Верно

130)В Spaning Tree Protocol можно установить несколько корневых узлов

- а) Ложь

131)Маршрутизатор анализирует адрес сети и системы назначения

- а) Ложь

132)Избыточные топологии снижают надежность сети. Поскольку они вводят физические петли в сети

- а) Ложь

133) Процедура маршрутизации для кадра, прибывшего в мост / коммутатор

- а) Если сеть назначения неизвестна ,.....
- б) Если сеть в адресах источника и назначения другие.....
- у) Если в адресах источника и назначения сеть одна и таже

134)Устройство объединения сетей на I уровне OSI

- а) репитеры
- б) концентраторы

135)В STP каждый мост ,кроме корневого , имеет только один ____ порт

- а) незначенный

136) Устройства объединения сетей на 3-7 уровнях OSI

- а) маршрутизаторы
- у) шлюзы

137)В Spaning Tree Protocol любой LAN имеет единственную связь типа Desired

a) Верно

138)Имя оборудования транспортного уровня, используемого для объединения сетей

a) gateway

139)В Spaning Tree Protocol любой мост кроме корневого имеет только один порт Routing

a) Верно

140) В STP каждый мост ,кроме корневого , имеет только один ____ порт

a) маршрутизируемый

141)Через маршрутизаторы могут использоваться и голосовые каналы /можно использовать телефон

a) Ложно

142) В Spaning Tree Protocol порты корневого моста не являются маршрутизируемыми

a) Верно

143)В коммутаторах типа Cut-throught по сравнению с другими типами

a) кадр передается через коммутатор до его полного приема

б) до передачи кадра считывается

144)Любая сеть имеет свой собственный максимум длины пакета

a) Верно

145)В Spaning Tree Protocol определяется по единому маршрутизируемому порту для каждого моста , который обеспечивает лучший путь к корневому мосту

a) Верно

146)Маршрутизаторы не отличаются по возможностям маршрутизации

A) Ложь

147)Процедура маршрутизации в мостах/коммутаторах. Если сеть в адресах источника и назначения та же , тогда кадр

A)Игнорируется

148)Процедура реализации алгоритма SRB на уровне hardware

A)Мост проверяет старший бит адреса ЛИБО мост копирует в своей памяти

149)Мост видит каждый кадр отправленный из любых локальных сетей которые он связывает

a) Верно

150) В Spaning Tree Protocol мост с наименьшим MAC адресом будет назначен корневым

a) Верно

151)Для любой сети существует единственное дерево затопления

a) Ложь

152) В Spaning Tree Protocol любой мост, кроме корневого, имеет только один назначенный порт
а) Ложь

153) Для того чтобы маршрутизатор смог передавать пакеты из одной подсети в другую он должен быть соответственно конфигурирован
а) Верно

154) Устройство объединения сетей на II уровне OSI
с) мост

155) Необходимость взаимосвязи / объединения сетей продиктована
а) постоянно растущему числу
б) тенденцией взаимосвязи корпоративных....

156) При первом подключении прозрачные мосты настраиваются администратором вручную
а) Ложь

157) Алгоритмы маршрутизации могут быть статическими и адаптивными
а) Верно

158) Маршрутизации выполняет операции по
а) направлению трафика
у) фильтрации пакетов
п) безопасности данных

159) Основная функция маршрутизатора
а) Маршрутизация пакетов от источника к получателю

160) Путь в мостах SRB обозначается
а) в адресе источника

161) Основным механизмом контроля доступа является идентификация и аутентификация (1 балл)

162) На каждом из семи уровней модели OSI можно реализовать стратегию безопасности которая даёт дополнительную надёжность сети Верно (1 балл)

163) Криптографические протоколы обеспечивающие безопасность коммуникаций в интернете на уровне приложений Apache, SSL/TLS, HTTPS (2 Балла)

164) Код/шифр определяет (метод шифрования)

165) Процесс скрытия исходного сообщения используя алгоритм и ключ, так, чтобы никто кроме держателя ключа не смог понять смысл (шифрование 1 балл)

166) Обезопасить атаки типа Man-in-the-Middle возможно использованием (Шифрования 1 балл)

167) Методы блокирования доступа посетителей на сайт "штормом" внешних пакетов (DoS DDoS 2 балла)

168) Атаки прикладного уровня используют слабость протоколов и операционных систем (Верно)

169) Основные функции политики безопасности (0 баллов Оценка внутренних и внешних рисков и Определение спектра уязвимостей и связанные с ними ресурсы)

170) Самый эффективный способ обеспечения конфиденциальности информации (шифрование)

171) Большинство компьютерных сетей сегодня закрыты (Неверно)

- 172)Ставьте в соответствие комплексные решения безопасности в сетях с конкретными методами реализации(Физическая-DMZ,Proху-server... Безопасность на уровне приложений-аутентификация,сертификация... Логическая безопасность-Протоколы SSL,S/MIME...)
- 173)Риски,связанные с внутренними факторами(ошибки конфигурации, операционные ошибки)
- 174)Нет идеальной системы безопасности/универсальных решений безопасности, должны быть приняты остаточные риски(Верно)
- 175)Secure Sockets Layer(SSL) и Transport Layer Security(TLS)-два протокола с разными функциями(Неверно)
- 176)Аутентификация сообщений используется для защиты от (манипулирования данных, всех активных атак)
- 177)Ставьте в соответствие инструмент атаки сетевой безопасности и его сущность(Несанкционированный доступ-взламывание паролей...Sniffer-прослушивание трафика.. IP Spoofing-фальсификация адреса)
- 178)Виды пассивных атак безопасности данных в сети(Анализ трафика, Перехват сообщения)
- 179)Конфиденциальность данных определяют(Предоставление данных в формате...)
- 180)Анализ трафика может быть предотвращен при помощи(Трафика-заполнения)
- 181)Разделы сетевой безопасности(организация безопасности, оценка рисков, политика безопасности)
- 182)Свойства шифрования end-to-end(..)(Шифрование данных...Маршрутизаторы...Как правило...)
- 183)Уверенность, что источник не сможет отрицать выполненные действия/передачи данных(неотказуемость)
- 184)Атаки распознавания невозможно полностью избежать(верно)
- 185)Вероятность понести некоторые потери после деструктивных действий вследствие уязвимости сети(риск)
- 186)Атака логической целостности сети заключается в (Использовании сетевых ресурсов...)(0.5)
- 187)Главное решение обеспечения сетевой конфиденциальности данных(шифрование)
- 188)Ставьте в соответствие проблемы безопасности и меры по борьбе на уровне пользователя(недостаточная ауте-Объединение двух или больше.. Операционные ошибки - использование специальных программ., заражение злонаме...-обучение пользователей)(0.33)
- 189)Возможность репрессии электронных преступлений растет быстрее чем сами эти преступления(Неверно)
- 190)Цифровая подпись является ... хэш-кодом добавленном в документе(зашифрованным)
- 191)Категории атак сетевой безопасности (черви,вирусы,трояны... acces...DoS DDoS)
- 192) IP спуфинг может быть использован для(Добавления вредных...Изменения таблиц...)
- 193)Нет идеальной системы безопасности/универсальных решений безопасности, должны быть приняты остаточные риски(Верно)
- 194)Система с несколькими слоями/уровня безопасности окружающие защищенный объект Представляет собой(Модель безопасности)
- 195)Сообщение подлинно, если оно оригинально и просиходит от реального источника(Верно)
- 196)Блокировка сервиса (DoS)влияет на (Производительность сети)
- 197)Спам или нежелательные сообщения не имеют какое либо отношение к безопасности(Неверно)
- 198)Политика конфиденциальности позволяет организациям проводитьполный контроль доступа и передачи данных(Верно)
- 199)Методы противодействия физическим атакам на сетевую безопасность (Установка прокси..Сегрегация сети..резервное копирование)
- 200)Физическая безопасность сетевых данных включает в себя(Выявление предупреждение..Принятие мер защиты)

- 201) Обезопасить атаки на уровне Приложений возможно использованием(систем IDS)
- 202) Существует универсальные решения безопасности приемлемые для всех (Неверно)
- 203) Компоненты политики безопасности (Политики допустимости... Политика идентификации.. Декларация об авторитете)
- 204) Службы информационной безопасности системы обеспечивают(доверительные функции.. функции полезности)
- 205) Свойства шифрования канала(Обеспечивает высокий уровень\ весь трафик..)
- 206) Атака физической целостности сети заключается в(уничтожении каналов..)
- 207) Риск стать жертвой электронного фишинга может быть(Существенно уменьшен)
- 208) Аутентификация позволяет назначению убедиться в том что сообщение (не изменено\ сегментированная\ происходит)
- 209) Процесс в котором хакер внутри или вне сети выдает себя за другого...(IP spoofing)
- 210) Безопасности беспроводных сетей требуют меньше расходов на защиту чем проводные(Неверно)
- 211) Сетевые атаки возможны только на низких уровнях модели OSI(неверно)
- 212) Называние удобства и простоты использования авторизованным пол...(Доступность)
- 213) Борьба с вирусными атаками и троянскими конями осущ (антивирусные системы..)
- 214) Для обеспечения безопасности информационных систем необходим(брандмауэр\ только лицензионное прог обеспеч)
- 215) DoS-атаки могут привести к (Парализации..)
- 216) Ставьте в соответствие проблемы безопасности и меры по борьбе (множество маршрутов-использование.. Распределенные-полное.. Множество точек-объединение)
- 217) Снiffer – это программа которая (наблюдать и анализировать)
- 218) Определение идентичности партнера до начала коммуникационного процесса(аутентификация)
- 219) Для аутентификации отправителя и контроля целостности рекомендуется(цифровая подпись)
- 220) Активные атаки на сеть можно легко(обнаружить)
- 221) Менеджмент информационной безопасности заключается в обеспечении(целостности\ доступности)
- 222) Первый шаг в организации комплексной безопасности (Разработка-принятие (возможно))
- 223) Свойство данных не быть читабельным...(конфиденциальность)
- 224) Идентификация рисков связанных с использованием компьютеров сетей и решений для устранения последствий занимается(безопасность)
- 225) Отметьте правильные утверждения относительно PPPoE(Предоставляет стандартные\ Является клиент-серверным\ Используется в основном)
- 226) Обезопасить атаки распознавания возможно(генерируя сигнал..)
- 227) Первые компьютерные сети были закрыты (Верно)
- 228) Ставьте в соответствие тип и пример инструмента сбора информации о сети (Port-nmaps Поиск инф-whois///Packet sniffer wireshark)
- 229) Термин для обозначения невозможности отказа(Ne repudiere)
- 230) Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей
 - а) рутер

- 231) Ставьте соответствие таблицы, поддерживаемые протоколами Link-State (OSPF)
 - а) Таблица соседей = отслеживает соседей
 - б) таблица маршрутизации = содержит лучшие пути
 - в) таблица топологии = содержит все полученные маршруты

232) Самая существенная проблема использования маршрутизаторов для создания нескольких логических подсетей и сегментирования трафика в крупных коммутируемых сетях

а) коммутация становится более сложной

233) Протокол RARP/IP используется для

а) перевода известного MAC – адреса в IP адрес

234) Свойство некоторого алгоритма маршрутизации, которые зачастую противоречат друг другу

А) равенство

У) стабильность

235) Статическая маршрутизация так же как и динамическая потребляют пропускную способность, время центрального процессора и память роутера

А) Ложь

236) Broadcast или Multicast трафик всегда замедляет маршрутизаторы

А) Ложь

237) Добавление новых маршрутов в таблицу маршрутизации изменяют способ маршрутизации пакетов

А) Ложь

238) Маршруты к сети, соединенные точка-точка, могут быть заданы

А) выходным интерфейсом

У) адресом следующего маршрутизатора

К) выходной интерфейс и адресом следующего маршрутизатора

239) Маршрутизаторы не отличаются по возможности маршрутизации

А) Ложь

240) Логические адреса на сетевом уровне не зависят от типа локальной сети

А) Верно

241) В Spanning Tree Protocol заблокированные порты не принимают никаких сообщений

А) Ложь

242) Уверенность в том, что данные не были изменены несанкционированным образом ... (целостность)

243) Узнавание содержания сообщений может быть предотвращено при помощи (Шифрования)

244) Основные объекты физической безопасности сети (каналы передачи, конечные станции)

245) Маршрутизаторы не могут фильтровать сообщения multicasting для локальной сети

А) Ложь

246) Аббревиатура, используемая для мостов, объединяющих сегменты Token ring

а) SRB

247) Тип коммутатора с самым высоким уровнем обнаружения ошибок

А) Store –and – forward

248) Процедура реализации алгоритма SRB на уровне software

а) мост копирует в своей памяти все кадры ,

249) На 1-ом уровне OSI сегменты LAN соединяются при помощи

А) репитеров

250) Коммутаторы позволяют

А) Увеличить емкости сети

Б) Фильтровать трафик

К) Сокращать коллизийный домен

251) Имя оборудования 4-7 уровней, используемого для объединения сетей

А) gateway

252) Функционирование Spanning Tree Protocol базируется IP адресс

а) Ложь

253) Чтобы узнать в какой сети находятся неизвестные направления (не содержащие в таблице маршрутизации), мосты /коммутаторы , маршрутизаторы пользуются алгоритмом

А) наводнения

254) Уменьшение количества переходов в маршрутизаторах имеет тенденцию к улучшению задержки и снижению потребляемых ресурсов

А) Верно

255) Процедура маршрутизации в мостах / коммутаторах .Если сети в адресах источника и назначения разные , тогда кадр

А) поставляется на некоторой выходной линии

256) Мосты , коммутаторы , маршрутизаторы работают на основании таблиц маршрутизации уникальных для каждого из них, которые строятся , обновляются как правило автоматически

А) Верно

257) По сути коммутатор LAN создает серию моментных сетей , которые содержат только два устройства обменивающихся друг с другом в тот момент

А) Верно

258) Переводят алфавитные адреса в числовые адреса сервера (0,33/2)

а) WEB

б) DNS

с) Баз данных

259) Устройство объединения сетей на III уровне OSI

А) маршрутизатор

260) Тип коммутатора с самым низким уровнем обнаружения ошибок

А) cut – through fast – forward

261) В STP каждый сегмент сети имеет только один порт

А) назначенный

262) Маршрутизатор представляет собой компьютер / устройство с несколькими сетевыми картами

А) Верно

263) Большинство работ по направлению интернет трафика обрабатывается

А) маршрутизаторами

264) максимальная и минимальная длина пакета является одинаковой для всех ЛВС архитектур

А) Ложь

265) Адресация и маршрутизация данных в ЛВС обеспечивается исключительно сетевым уровнем

А) Ложь

266) Правило 80\20 относительно трафика в спроектированной локальной сети должным образом гласит (меньше чем 20% от трафика \ 80% трафика явл)

267) Часть маршрута обозначающего действие может быть выражена как один или два из след элементов (адрес следующего маршрутизатора \ выходной интерфейс)

268) Тип алгоритма который изменяет свои решения о маршрутизации с учётом изменений (динамический)

269) Самая существенная проблема использования маршрутизаторов для создания нескольких (маршрутизатор становится)

270) ПРЕИМУЩЕСТВА СТАТИЧЕСКОЙ МАРШРУТИЗАЦИИ (не требует дополнительных \ легко настроить)

271) В процессе маршрутизации можно сравнивать маршруты полученные разными протоколами (НЕВЕРНО)

272) Для создания приоритетов выбора маршрутов административное значение расстояния для статических маршрутов могут быть изменено от 1 до 255 (Верно)

273) Термин-синоним с путем по которому пакеты от источника передаются к назначению (маршрут)

274) Часто маршрутизаторы используются для соединения нескольких сегментов в единую сеть (True)

275) Типы протоколов маршрутизации в соответствии с методом расчёта и обмена информацией о маршрутах (Distance vector \ Link State)

276) Когда оборудование сетевого уровня не знает адрес 3 уровня из той сети он может его узнать (помощь RARP)

277) Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей (рутер)

278) Добавление новых маршрутов в таблице маршрутизации изменяет способ маршрутизации пакетов (Неверно)

279) Ставьте в соответствие тип маршрута \ протокола маршрутизации и типовое значение админ (Статическое-1, Неизвестные-255, Связанные напрямую -0)

280) Свойство алгоритма маршрутизации его способность справиться с изменениями топологии трафика неисправности рутеров (надёжность)

281) Основные компоненты маршрута (следующий переход \ интерфейс \ адрес назначения)

282) NETBEUI является протоколом сетевого уровня без иерархической адресации (Верно)

- 283) Функции протоколов динамической маршрутизации (выбирать \ изменить \ asigur)
- 284) Добавление новых маршрутов в таблице маршрутизации приводит к увеличению его размера и (снижению произв)
- 285) Таблицу маршрутизации можно отобразить при помощи утилиты TCP/IP (route)
- 286) Изменение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе возможно только динамически (Лож)
- 287) Правило 80/20 относительно трафика современных сетей гласит (только 20% \ 80% сетевого трафика выходит за рамки ЛВС)
- 288) Свойство некоторого алгоритма маршрутизации которые зачастую противоречат друг другу (Стабильность, равенство)
- 289) Недостатки статической маршрутизации (трудоемкость, Любые изменения)
- 290) Ставьте в соответствие тип протокола маршрутизации с сетевым уровнем с его функциями (Немаршрут-не поддерживает иерархию \ Протокол маршрутизации-строит таблицу маршрутизации \ Маршрутизируемый протокол-обеспечивает маршрутизацию в соответствии с адресом)
- 291) Протокол ARP TCP/IP используется для (нахождения соответствующего MAC-адреса)
- 292) Статический маршрут появился в таблице маршрутизации только тогда когда выходной интерфейс... (Верно)
- 293) Недостатки протоколов Link-State (требованиями к оборудованию (1 из 2))
- 294) Маршруты к сети соединенной точка-точка могут быть заданы (выходной интерфейс и адресом следующего \ адресом следующего маршрутизатора) (1.33)
- 295) В процессе динамического распределения адреса PC заявителя полученный IP адрес подтверждается пакетом (DHCP OFFER)
- 296) Адрес типа "limited broadcast" используется для отправки сообщения всем (узлам текущей сети)
- 297) Основные проблемы в традиционных сетях исходят из доступной полосы пропускания (Производительность \ коммутируемость) (может быть и 2 а может быть и что то из этого)
- 298) Ставьте в соответствие эффекты со свойствами алгоритма маршрутизации наводнением (По крайней мере - полезно для определения - имеет как эффект \ Все узлы будут - очень надежный)
- 299) Правило 20/80 относительно трафика современных сетей гласит (только 20% сетевого трафика остается локальным, 80% сетевого трафика выходит за рамки ЛВС)
- 300) Как правило непосредственно связанные маршруты содержат адрес следующего перехода (Неверно)
- 301) Любой протокол маршрутизации без исключения поддерживает только одну таблицу (Неверно)
- 302) В таблице маршрутизации без исключения поддерживает только одну таблицу (Неверно)
- 303) Broadcast или Multicast трафик всегда замедляет коммутаторы (Верно)
- 304) Для идентификации сети назначения маршрутизатором в системе взаимосвязанных сетей используется адрес (IP)
- 305) Ставьте в соответствие таблицы поддерживаемые протоколами Link-state (таблица топологии-содержит все полученные маршруты \ Таблица соседей-отслеживает соседей на сетевом уровне \ таблица маршрутизации - содержит лучшие пути)
- 306) Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей (рутер)
- 307) Протокол RARP TCP/IP используется для (перевода известного)
- 308) Свойства некоторого алгоритма маршрутизации которые зачастую противоречат друг другу (равенство) (1 бал)
- 309) Статическая маршрутизация также как и динамическая потребляют ... (Неверно)

- 310) При прохождении таблицы маршрутизации сверху вниз длина сетевой маски (уменьшится)
- 311) Чтобы указать маршрут в среде с множественным доступом достаточно указать выходной интерфейс(неверно)
- 312) Маршрутом по умолчанию является маршрут который соответствует всем направлениям (Верно)
- 313) Протоколы Link-State(осуществляют обновления(Определенные изменениями\\ инкрементальные)
- 314) Способы оценки маршрута(метрика административное расстояние)
- 315) Тип рассчитываемого заранее маршрута сообщаемого рутеру до запуска сети(статический)
- 316) Ставьте в соответствие тип протокола маршрутизации с примерами(Маршрутизируемые протоколы - IP IPS App..\\Протокол маршрутизации - RIP OSPF IGRP// Немаршрутизируемые протоколы - NETBEUI)
- 317) Самый популярный протокол сетевого уровня (IP)
- 318) OSI определяет только функции каждого уровня, что надо делать, не специфицируя как это делать (Верно)
- 319) Являются основными функциями сетевого уровня (Межсетевая адресация \\ Нахождение оптимальных маршрутов)
- 320) Работа терминальных узлов сети соответствуют уровням OSI (Всем семи)
- 321) Передаваемые данные от одной сети к другой должны пройти через все уровни компонентов программного обеспечения узла I и J (Верно)
- 322) Самая гибкая модель, которая не зависит от платформы и позволяет связь между разными компьютерами, операционными системами и сетями (TCP/IP)
- 323) Предком интернета является (ARPANET)
- 324) Ставьте в соответствие уровень OSI с его функциями (1 – Двоичная передача, 2 – Доступ к среде, 3 – Адресация и выбор пути следования, 4 – Управление потоком, 5 – Связь между станциями, 6 – Представление данных, 7 – Сетевые услуги)
- 325) На определённом сетевом уровне может быть несколько протоколов (Верно)
- 326) Транспортные протоколы, используемые в TCP/IP (UDP, TCP)
- 327) Ориентированные на соединение сервисы в ЛВС, не отличаются от аналогичных услуг в глобальной сети (Неверно)
- 328) Краткое имя главного протокола стека TCP/IP ()
- 329) Все слои TCP/IP в точности соответствуют слоям модели OSI (Верно)
- 330) Синоним UDP сообщения (дейтаграмма)
- 331) Последовательное добавление служебной информации, когда сообщение идёт сверху вниз (инкапсуляция)
- 332) Для правильной сетевой коммуникации узлы отправителя и получателя должны иметь тот же стек протоколов (Верно)
- 333) Слои OSI, в функциях которых входит определить, каким образом должны циркулировать данные между устройствами (3-1)
- 334) TCP/IP является хорошей моделью для описания других сетей (non – TCP/IP) (Неверно)
- 335) Сервис Транспортного Сетевого уровня, который не требует установления и закрытия соединения является (Ненадёжным)
- 336) Уровень OSI, отличающаяся от других тем, что никто не предоставляет ему как либо услуг (Физический)
- 337) Модель OSI применима только к локальным сетям (Неверно)
- 338) Уровень OSI, который отвечает за прием и передачу битовых строк (Физический)
- 339) Сервис, при котором узел отправитель просто пересылает информацию, не ведая, может ли узел назначения получить данные или нет является (без соединения, ненадёжный)

- 340) TCP/IP изначально сделал четкое различие между понятиями сервис, интернет и протокол (Неверно)
- 341) Сетевой уровень может контролировать качество сервисов по всей сети (Верно)
- 342) TCP/IP можно назвать эталонной моделью, подобно модели OSI (Неверно)
- 343) Ставьте в соответствие уровень OSI с его функциями (Приложений – содержит множество протоколов, часто используемых; Представления – занимается синтаксисом и семантикой передаваемой информации; Сессионный – осуществляет контроль диалога и синхронизацию процессов; Транспортный – обеспечивает безошибочную...; Сетевой – контролирует работу коммуникационной подсети; Канальный – маркирует начало и конец / разделяет кадры данных; Физический – обеспечивает передачу битов через каналы связи)
- 344) Обычно изменения в некотором уровне OSI не вызывает изменения в других уровнях (Верно)
- 345) Архитектура TCP/IP была определена из четырех слоев (Верно)
- 346) OSI определяет только функции каждого уровня, что надо делать, не специфицируя как это делать (Верно)
- 347) Краткое имя протокола стека TCP/IP, предоставляющий сервис, ориентированный на соединение, который позволяет отправить поток битов от источника к получателю без ошибок (TCP)
- 348) В выборе оборудования сети учитывается (Тип используемых интерфейсов / разъемов)
- 349) UPS предназначен для предотвращения (Потери данных)
- 350) Модель, охватывающая все аспекты компьютерных сетей (OSI)
- 351) Примеры протоколов транспортного уровня (UDP, TCP, SCTP)
- 352) Модель ISO – OSI делит архитектуру сети на семь уровней, построенных один над другим, добавляя функциональность нижнему уровню (Верно)
- 353) OSI модель использует три ключевых четко определенных понятия, но ничего не говорит о том как они работают (Сервисы, протоколы, интерфейсы)
- 354) Упаковка / инкапсуляция в OSI, TCP/IP осуществляется (Узлом отправителем сверху – вниз)
- 355) Единственная схема адресации для всех стеков протоколов является IP адрес (Неверно)
- 356) Наибольший вклад модели OSI состоит в четкое определение трех ключевых понятий для компьютерных сетей: услуги / сервисы, интерфейсы, протоколы (Верно)
- 357) Связь между соседними объектами / уровнями одного узла сети является (Вертикальной, Реальной)
- 358) Надежные сервисы, ориентированные на соединение, гарантируют передачу пакета: (Без ошибок, В том же порядке, Без потерь, Без дублирования)
- 359) Реальная вертикальная коммуникация между соседними уровнями узла основана на (Интерфейсы)
- 360) Управление потоком данных на транспортном уровне OSI призван предупредить (Заторы, Перегрузки, Потерю данных) в сети
- 361) Для активации управления между конечными системами в сети, OSI предлагает физическому уровню ряд необходимых характеристик (Электрических, Прцедурных, Функциональных, Механических)
- 362) OSI поддерживает коммуникацию (с / и без установлением соединения на сетевом уровне, на транспортном уровне только с установлением соединения)
- 363) Протоколы компьютерного взаимодействия означает тоже самое для сети, что и язык программирования для вычислений (Верно)
- 364) Сетевой уровень OSI присутствует во все сети (Верно)
- 365) Единственным слоем OSI, который не предоставляет сервисы другим уровням, является уровень (Приложений)
- 366) Среда передачи не относится к физическому уровню (Верно)

367) Различные протоколы, с помощью которых пользователи получают доступ к сетевым ресурсам, находятся на уровне (Приложений)
368) Единственным слоем OSI, который добавляет в конце кадра контрольную сумму, является уровень (Канальный)
369) Сетевой уровень не требуется для сетевых соединений, таких как моноканалы LAN или хостов, соединенных одним кабелем, концентратором, коммутатором / мостом (Верно)
370) Транспортный Уровень может контролировать функции сетевого уровня, что делает сервисы более качественными (Верно)
371) Канальный Уровень формирует из отправляемых данных так называемые "кадры" и их последовательность (Верно)

1)Преимущества кольцевой топологии

- можно использовать приоритеты
- доступ к среде можно явно регламентировать
- хорошо выдерживает высокий трафик

2)Сеть, состоящая из сегментов разных топологий и архитектур, взаимосвязанных с помощью различных мостов, коммутаторов и маршрутизаторов, является неоднородной (верно)

3)В сети с топологией "шина" при высоком трафике производительность снижается, а в топологии "кольцо"-нет (верно)

4)Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается
-протоколами

5)Топология является одной из существенных характеристик локальных сетей (верно)

6)Являются базовыми топологиями ЛВС

- шина(bus)
- звезда(star)
- кольцо(ring)

7)Под логической топологией ЛВС понимается схема
-взаимосвязи компьютеров и сетевых устройств

8)Имя понятия, которое говорит о конфигурации связей между сетевыми элементами
-топология

9)Простейшая топология, которая использует наименьший метраж кабеля
-Bus

10)"Шинная топология используется в сетях с архитектурой
-Ethernet/IEEE 802.4

11)Существенным недостатком древоидной топологии является ее низкая надежность (верно)

12) В ЛВС с топологией "шина" терминальные станции могут быть перемещены с одного места на другое, не влияя на работу сети
(верно)

13) Логическая топология сети моделирует физическую топологию
(верно)

14) Сеть со смешанной топологией является однородной, если
- не требует других устройств, кроме тех, которые определены базовой архитектурой и топологией

15) Для WAN чаще всего используются топологии
- асимметричные

16) С точки зрения MAN больше похож на
- LAN

17) В кольцевой топологии все компьютеры физически могут быть подключены к шине или концентратору
(верно)

18) Поддержка ЛВС с топологией "линейная шина" легче, чем с топологией "звезда"
(неверно)

19) В топологии "кольцо" используются терминаторы
(неверно)

20) Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается
- протоколами

21) Топология является одним из существенных характеристик локальных сетей
(верно)

22) Сети с топологией "звезда" используют распределенное управление
(неверно)

23) Топология "линейная шина" является активной средой
(неверно)

24) Топология "шина" может использовать распределенное или центральное управление
(неверно)

25) В ЛВС с топологией "линейная шина" все данные, отправленные некоторой станцией, остальные узлы сети "услышат" почти одновременно
(неверно)

26) Синонимы для физической топологии
- гео. расположение узлов
- схема прокладки кабеля

-карта сети

27)Топология "кольцо" является пассивной средой
(неверно)

28)Для пользователя важнее физическая топология сети,нежели логическая
(неверно)

29)Сокращенное имя концентратора в топологии "звезда"
-Hub

30)В ЛВС с топологией "шина" новые станции могут быть добавлены на лету,в то время как в топологии "звезда"-нет
(верно)

31)В кольцевой топологии каждый компьютер выступает в роли РЕТРАНСЛЯТОРА ,из-за чего такая топология считается активной

1)Производитель сетевого оборудования компании MikroTik производит:

- источник питания RB
- RouterBOARD с кабелем подключения к источнику питания
- Интерфейсы NIC и miniPCI
- металлические и пластиковые корпуса для своих изделий.

2)Повторитель позволяет передавать сигнал на большее расстояние за счет
-регенерации ослабленных сигналов.

3)Хабы соответствуют конкретной архитектуре и конкретному типу среды передачи
(Верно)

4)Обычно хабы/соединительные центры подключают рабочие станции к одному разделяемому сегменту ЛВС
(Верно)

5)Коннекторы среды передачи с NIC-ами являются активными сетевыми инструментами
(Неверно)

6)Роль драйвера NIC состоит в обеспечении совместимости карты с
-установленной на компьютере сетевой ОС

7)Концентратор может иметь два или более портов Up-link
(неверно)

8)Основные технические различия между сетевыми картами

- оперативная память адаптера
- интерфейсы со средой передачи
- режим выполнения работ
- потребность в оперативной памяти системы

9)Если компьютер имеет несколько сетевых карт,то это говорит о том,что
-компьютер может принадлежать нескольким сетям одновременно

10)Перед выбором сетевой карты надо выбрать среду передачи
(верно)

11)Хабы соответствуют конкретной архитектуре и конкретному типу среды передачи
(верно)

12)Ставьте в соответствии устройство с ее специфичными функциями

-Репитер: Регнерирует сигналы сети и передает их на другие сегменты

-Пассивный концентратор/Hub: служит монтажной панелью *коммуникатирующим блоком

-Концентратор/hub: регенерирует цифровой сигнал, полученный на входном порте и поставляет его на все остальные

-Модульный HUB: полезен для расширения сети, имеет собственное ПО для управления сетью

13)сетевой адаптер функционирует только с одним типом среду передачи
(верно)

14) ЛВС с коммутируемой архитектурной системой не может воспользоваться широковещением
или разделением пропускной способности
(верно)

15)Ставьте в соответствие концепт и его содержимое

-Тип шины сетевого адаптера: PCI,ISA,EISA,MCA

-Техники передачи данных, используемые сетевым адаптером: DMA, программированный вход/выход ,bus mastering DMA, общая память

-Разделяемый/ Shared LAN: все подключенные компьютеры делят между собой полосу пропускания

-Коммутируемая ЛВС: Каждый компьютер может использовать всю полосу пропускания

16)Некоторые сетевые адаптеры могут иметь два или MAC-адреса:
(неверно)

17)Сетевые инструменты считаются активными,если они влияют или изменяют сигналы
(верно)

18)Практически репитеры используются только для удлинения сегментов Ethernet
(Верно)

19)Сокращенное имя для стандартного концентратора Token ring/HUB standalone
-MAU

20)Различные производители могут производить адаптеры с теми же MAC номерами
(неверно)

21)Все сетевые инструменты активны ха исключением сред коммуникации и коннекторов,которые считаются пассивными
-Верно

22) Самая частая топология ЛВС
- Шина

23) Концентраторы, которые регенерируют передаваемые сигналы характеризуются как
- активные

24) Тип концентратора, не нуждающийся в электропитании
- пассивный

25) Все сетевые инструменты активны, за исключением средств коммуникации и коннекторов, которые считаются пассивными
(верно)

1) Значения сетевого термина "подсеть": (0,33 из 2)

- а. коммутационная подсеть
- с. часть более крупной сети
- е. подмножество IP-адресов

2) Ставьте в соответствие события и годы :

1962 первая компьютерная сеть

1964-65 изобретение передачи информации с коммутацией пакетов

1969 первая функциональная сеть, из 4 узлов

1972-74 первая спецификация тер (Винсент Серф и Роберт Кан), взаимосвязь между сетями/интернет

1980 Был объявлен стандарт эталонной модели ISO OSI

1984 Появилась первая глобальная сеть на основе TCP/IP (NSF net)

3) Сети от равно-к-равному управляются централизованно
Верно

4) В системах клиент-сервер функции хранения, сортировки и распределения информации осуществляет
Сервер

5) В широкополосных сетях сообщение может быть адресовано: (0,33 из 2)

- б. всем узлам
- д. выбранной группы узлов по списку адресов
- е. группы узлов с общим адресом

6) По способу доступа к среде сети делятся на:

- а. вероятностные (конкурентные)
- б. управляемым доступом (по запросу)
- с. детерминированные (с передачей маркера)

7) Небольшие сети расположены географически компактно и, как правило, используют широковещание

Верно

8) В сетях peer-to-peer каждый компьютер одновременно выполняет функции сервера и клиента

9) Все глобальные сети - с коммутацией пакетов неверно

10) По скорости передачи данных сети делятся на:

а. малой скорости (до 10 Mbps):

с. высокой скорости (свыше 100 Mbps)

е. средней скорости (10-100 Mbps):

11) Скорость сетевой передачи и задержка измеряется в тех же единицах

Неверно

12) Недостатки сети с коммутацией пакетов

а. пакеты должны быть пронумерованы, для восстановления порядка в приемнике

с. пакеты могут приехать в другом порядке, чем у оригинала

13) В системах клиент-сервер функции хранения, сортировки и распределения информации осуществляет (КТО?)

сервер

14) Область покрытия/расстояние является одним из основных критериев классификации и значимых характеристик сетей

Верно

15) Стоимость сети рассчитывается как сумма расходов :

с. установки

д. эксплуатации

е. приобретения

16) Недостатки сети с коммутацией каналов : (1.50 из 2)

а. резервирование полосы пропускания на всем пути от передатчика к приемнику

б. не устойчива к ошибкам

д. неравномерная загрузка каналов связи

17) по способу доступа к среде сети делятся на

а. детерминированные (с передачей маркера)

с. вероятностные (конкурентные)

д. управление доступом (по запросу)

18) В клиент-серверных системах делает запрос на информацию и их использование

клиент

19) Все топажные сети - с коммутацией пакетов
неверно

1) Асинхронная передача - данные передаются в последовательном потоке, каждый символ отделен от других стартовым битом и стоп-битом
(верно)

2) В последние годы большинство сетей реализуются на медных проводах
(верно)

3) Ставьте в соответствие понятие с ее содержанием :

Асинхронная передача - посимвольная , символы разделены старт-стопными битами
Синхронная передача - Поблочная, блоки разделены заголовками

4) Коаксиальный кабель может быть
Б. ТОЛСТЫМ
Д. ТОНКИМ

5) Сокращенное (англ.имя) мультиплексирования канала на несколько логических каналов
выделением всей полосы пропускания каждому пользователю в течение короткого периода
времени :
TDM

6) Все среды передачи, используют один и тот же интерфейс для подключения сетевого
адаптера:
неверно

7) Широкополосный канал позволяет передачу
а. нескольких сигналов одновременно

8) на коммуникационные качества канала негативно влияют
величина задержки
индуцированный шум
(1/2)

9) По сравнению с медными кабелями будущее принадлежит и оптоволокну и беспроводным
сетям
Верно

10) Неуправляемые среды передачи
Б. радиоволны (различной длины)
С. световые волны (видимый свет, инфракрасное излучение)

д. микроволны (спутниковая связь)

11) Асинхронная передача обычно используется для каналов
а. с относительно низкими скоростями и автономными устройствами

12) преимущества оптоволоконного кабеля

а. очень легкий, по сравнению с другими кабелями
с. имеет самую высокую пропускную способность
е. уровень ошибок передачи низка (во многих случаях можно отказаться от контроля ошибок)

13) Среды передачи, наименее устойчивые к шумам

а. радио

14) Один Kbps =

б. 1000 Bps

15) Устройство, обеспечивающее связь между компьютерами через линии связи

модем

16) Поскольку затухание и скорость распространения сигналов зависят от частоты, сигнал тем лучше, чем выше частота
не верно

17) Скорость сети и скорость передачи бит означает то же самое
верно

18) метод извлечения сообщения приемником из модулированного сигнала :
демодуляция

19) В общих чертах беспроводная сеть работает точно, как типичная проводная сеть

Верно

20) Факторы , влияющие на передачу(0.33 из 2)

б. затухание

с. скорость

д. шума

21) Деформирование аналогового сигнала можно избежать, если усилители хорошего качества
не верно

22) Коммуникационные возможности зависят от двух факторов

- а. скорости канала
- с. емкости канала

23) Количество радиоканалов неограничено
Не верно

24) потеря энергии сигнала во время его распространения по линиям связи называется:
затуханием

25) Деформирование цифрового сигнала можно избежать, независимо от числа повторителей
Верно

26) В асинхронной коммуникации часть трафика, используемой для управления и координации
составляет примерно
Б. 25%

27) Количество усилителей, используемых в широкополосных каналах, не ограничивается
Не верно

28) Для передачи на большие расстояния и с высокой скоростью наиболее предпочтительной
средой передачи является
С. ОПТОВОЛОКНО

29) В труднодоступных местах и на больших расстояниях наиболее предпочтительной является
передача
а. через спутниковую связь

30) Сокращенное/техническое имя базовой единицы измерения ширины полосы среды передачи
Гц

31) Управляемые среды передачи
а оптоволоконно ('одномодовое. многомодовое)
Б медные кабели (коаксиальные, витая пара)

32) Разъемы типа "зуб вампира" устанавливаются на кабель

а. толстый коаксиальный

33) Количество усилителей, используемых широкополосным каналом, неограничено
Неверно

34) Количество радиоканалов неограничено
Неверно

35) Ставьте в соответствие скорость с единицей измерения

Передача сигналов Bauds / бод
Передача данных Бит в секунду

36) Количество повторителей, используемых цифровым каналом, ограничено
неверно

37) Асинхронная передача обычно используется для каналов
а. с относительно низкими скоростями и автономными устройствами

38) Оптоволоконный кабель может быть типа
Б. мультимодальным
д. унимодальным

39) Волоконно-оптические системы все еще довольно дороги и сложны в установке
верно

40) Количество усилителей, используемых широкополосным каналом

а. ограничено

41) Какой бы ни была используемая среда, передача информации не может осуществляться без некоторого ухудшения ее качества
Верно

42) Скорость канала и емкость сети являются параметрами, которые могут быть изменены независимо друг от друга для повышения производительности сети
Верно

43) Все среды передачи, используют один и тот же интерфейс для подключения сетевого адаптера
неверно

44) Нежелательная энергия в линиях связи (индуцируемое электромагнитное излучение),
происходящая из других. чем показать одну страницу передатчик, источников:
шум

45) Большинство современных ЛВС построены на основе кабелей:
Б. скрученных пар (UTP/STP)

46) Ставьте в соответствии единицу измерения с ее значением

1 Kbps = 10^3 Bps

1 Gbps = 10^9 Bps

1 Mbps = 10^6 Bps

47) Кабель "витая пара" может быть

Б. неэкранированный UTP

Д. экранированный STP

48) Разъемы BNC устанавливаются на кабель

а. тонкий коаксиальный

49) Поскольку затухание и скорость распространения сигналов зависят от частоты, сигнал тем лучше, чем выше частота

Неверно

50) По сравнению с медными кабелями будущее принадлежит и оптоволокну и беспроводным сетям

Верно

51) Наиболее простой, дешевый и легкий в установке кабель

UTP

52) Есть некоторые среды передачи информации без ухудшения сигнала

неверно

53) Неуправляемые среды передачи

а. микроволны (спутниковая связь)

с. радиоволны (различной длины)

е. световые волны (видимый свет, инфракрасное излучение)

54) Для передачи битов 0 и 1 в сетях широко используются кодировка (1 из 2)

с Манчестер

55) Сокращенное имя базовой единицы измерения скорости сети / передачи бит

бит/сек

56) Различные среды передачи используют различные интерфейсы для соединения с адаптером

Верно

57) Для передачи на большие расстояния и с высокой скоростью наиболее предпочтительной средой передачи является

Б. оптоволоото

58) Недостатки оптоволоконного кабеля

- а. дороже, чем любой другой кабель
- д. устанавливается труднее, чем любой другой кабель

59) Скорость сети и скорость передачи бит означает то же самое

Верно

60) В широкополосной передаче сигнал движется
с- только в одном направлении

61) В будущем большинство сетей будут базироваться на

- Б. беспроводные среды
- с. оптоволоконные кабели

62) Сокращенное (англ. имя) мультиплексирования канала на несколько логических каналов
спектральным разделением длины волны
WDM

63) В последние годы большинство сетей реализуются на медных проводах
неверно

64) Широкополосный канал позволяет передачу
Б. нескольких сигналов одновременно

65) Количество повторителей, используемых цифровом каналом

- а. неограниченно

66) Наименьшая единица скорости передачи данных
Bps

67) В общих чертах беспроводная сеть работает так же, как типичная проводная сеть
Верно

68) Устройство, обеспечивающее связь между компьютерами через линии связи
модем

69) Деформирование аналогового сигнала можно избежать, если мало усилителей
Неверно

70) Сокращенное имя базовой единицы измерения скорости сети / передачи бит
bps

71) Самый устойчивый к шумам кабель
с.Оптоволокно

72) Недостатки UTP кабеля
а. Ослабление сигнала происходит быстрее чем в другие типы кабелей
с. Реагирует на помехи от электромагнитных полей

73) Различные среды передачи используют различные интерфейсы для соединения с адаптером
Верно

74) В сетевой среде модемы служат для:
ь. соединения ЛВС с внешними сетями
д. связи между сетями

75) Учитывая простоту установки, текущего обслуживания и поддержки, наиболее предпочтительными являются сети
ь. беспроводные

76) Волоконно-оптические системы все еще довольно дороги и сложны в установке
Верно

0

77) Ставьте с соответствие понятие с ее содержанием
Дебит канала количество полезной информации циркулирующей в канале
Скорость канала как быстро кодируются бита в канале

78) Сокращенное (ант.имя) мультиплексирования канала разделением частотного спектра на несколько логических каналов
FDM

79) Преимущества оптоволоконного кабеля
с. свет не рассеивается и, следовательно, очень трудно перехватить сигналы
д. имеет самый высокий иммунитет к шумам (не подвержен никаким электромагнитным шумам)
е. перехват трафика сложнее, чем в любые другие среды передачи

80) Один Gbps = 1000 Mbps

81) Большинство сегодняшних ЛВС построены на основе кабелей:
с. скрученных пар (UTP/STP)

82) В общем модемы отличаются по :
а. скорости

д. особенностей обработки вызовов (call)

83) Тип моста используемого для объединения сетей различных архитектур(англ)

Ответ: translational