г. Хабаровск

2022

Тема: «Игра «Сапёр»»

Выполнила: Золотарёва Анастасия Игоревна

Ученица Лицея Академии Яндекс

**Актуальность**

Сейчас человек живёт в мире развитых технологи. У каждого есть смартфон или планшет, компьютер или ноутбук. Существует огромное количество компьютерных и мобильных игр. Сейчас они разработаны, как для Android, так и для Apple.

Все знают игру «Сапёр». Целью игры является открытие всех ячеек, не содержащих мины. Игрок открывает ячейки, стараясь не открыть ячейку с миной, а открыв ячейку с миной, он проигрывает.

Основная цель проекта заключается в том, чтобы создать игру похожую на всем известную игру «Сапёр».

**Реализация проекта в виде приложения на языке Python**

1. Этапы реализации:

**1 этап** – определение цели приложения;

**2 этап** – написание и отладка программы.

**3 этап** – анализ программы.

1. Структура (классы):

* Class saper() – основная часть
* Class kletka() – описывает спрайты, к-ые покрывают поле поверх цифр
* Class sign() – описывает спрайт цифр и бомб
* Class smile() – описывает кнопку обновления игры (смайл)
* Class chet() – описывает спрайт для счётчика

**Что можно сделать ещё?**

В дальнейшем можно усовершенствовать игру:

1. Добавить несколько уровней сложности
2. Предоставление пользователю выбор уровней
3. Ведение статистики прохождения игр
4. Создание бонусных уровней «недели»

**Заключение**

Я считаю, что поставленная цель реализована в виде рабочей игры. В дальнейшем можно создать полноценную игру, которой смогут пользоваться, возможно она сможет обойти своего предшественника, свой оригинал.