Лабораториска вежба бр.2	IP Multicast	
Име и презиме	Индекс	Датум
Анастасија Цветковска	181006	10.11.2021

<u>IP Мултикаст</u>

<u> I Подготовка на работна околина – инсталација на GNS3</u>

<u>II Конфигурација на мрежа</u>

III Конфигурација на IP мултикаст

1. Одговорете на прашањата:

1.а Кој протокол се користи за мултикаст помеѓу клиентите и упатувачите за кои се директно приклучени?

Internet Group Management Protocol - IGMP.

1.6 Опишете го накратко протоколот и типовите на пораки кои се разменуваат.

Целта на IGMP е да им даде информации на рутерите за потоците на мрежата што се мултикастираат. Рутерите се одговорни за препраќање и реплицирање на мултикаст потоците до сите уреди кои имаат право да ги примаат преносите.

Има неколку типа на IGMP пораки:

Membership query

Испратени од мултикаст рутери за да се одреди кои адреси за мултикаст се од интерес за системите прикачени на мрежите и служат за освежување на состојбата на членство во групата за сите системи на нејзината мрежа.

Membership report

Испратено од мултикаст приемници како одговор на барање за членство или асинхроно при првото регистрирање за мултикаст група.

Membership leave

Испратено од мултикаст приемници кога веќе не се потребни одредени мултикаст преноси на ресиверот.

1.в Наведете ги протоколите за комуникација помеѓу упатувачите во погорните нивоа на хиерархијата кон изворот на мултикаст податоците.

Protocol Independent Multicast - Sparse Mode

Гради еднонасочни споделени дрвја вкоренети во RP точка по група и опционално создава дрвја со најкраток пат по извор. PIM - SM генерално се скалира прилично добро за широка употреба.

PIM - Dense Mode

Користи густо мултикаст рутирање. Имплицитно создава стебла со најкратка патека со преплавување на доменот на повеќекратен сообраќај, а потоа отсекување на гранките на дрвото каде што нема присутни приемници. PIM - DM е едноставен за имплементација, но генерално има слаби својства на скалирање.

Distance Vector Multicast Routing Protocol (DVMRP)

Протоколот се заснова на Routing Information Protocol (RIP). Рутерот генерира рутирачка табела со мултикаст групата за која има знаење за соодветните растојанија - број на уреди/рутери помеѓу рутерот и дестинацијата. Кога мултикаст пакет е примен од рутер, тој се препраќа преку интерфејсите на рутерот наведени во рутерската табела.

IV Тест сценарио за IP мултикаст

1. Иницирајте сообраќај кај серверот S за групата 234.2.3.4. Дали серверот добива одговор? Зошто?

```
S#
S#ping 234.2.3.4 repeat 200 size 1500

Type escape sequence to abort.
Sending 200, 1500-byte ICMP Echos to 234.2.3.4, timeout is 2 seconds:

S#
```

Серверот не добива одговор бидејќи нема клиенти кои се приклучени во мултикаст групата.

2. Приклучете го клиентот С1 на групата 234.2.3.4. Дали серверот добива одговор? Зошто?

```
S#ping 234.2.3.4 repeat 200 size 1500

Type escape sequence to abort.
Sending 200, 1500-byte ICMP Echos to 234.2.3.4, timeout is 2 seconds:
..
Reply to request 2 from 192.168.3.2, 104 ms
Reply to request 3 from 192.168.3.2, 120 ms
Reply to request 4 from 192.168.3.2, 128 ms
Reply to request 5 from 192.168.3.2, 100 ms
Reply to request 6 from 192.168.3.2, 152 ms
Reply to request 7 from 192.168.3.2, 124 ms
Reply to request 8 from 192.168.3.2, 104 ms
Reply to request 9 from 192.168.3.2, 104 ms
Reply to request 9 from 192.168.3.2, 104 ms
Reply to request 10 from 192.168.3.2, 120 ms
```

Серверот добива одговор за клиентот С1, бидејќи го приклучивме клиентот во мултикаст групата.

3. Приклучете ги клиентите C2 и C3 на групата 234.2.3.4. Колку одговори добива серверот за секоја испратена ping порака? Кои се изворните адреси на одговорите? Објаснете го поведението на мрежата.

```
Stping 234.2.3.4 repeat 200 size 1500

Type escape sequence to abort.
Sending 200, 1500-byte ICMP Ethos to 234.2.3.4, timeout is 2 seconds:
Reply to request 0 from 192.168.3.2, 132 ms
Reply to request 1 from 192.168.3.2, 124 ms
Reply to request 1 from 192.168.5.3, 156 ms
Reply to request 2 from 192.168.5.3, 156 ms
Reply to request 2 from 192.168.5.3, 136 ms
Reply to request 2 from 192.168.5.2, 136 ms
Reply to request 3 from 192.168.3.2, 124 ms
Reply to request 3 from 192.168.5.2, 136 ms
Reply to request 3 from 192.168.5.2, 124 ms
Reply to request 3 from 192.168.5.3, 124 ms
Reply to request 4 from 192.168.5.3, 108 ms
Reply to request 5 from 192.168.5.3, 108 ms
Reply to request 6 from 192.168.5.2, 108 ms
Reply to request 6 from 192.168.5.2, 108 ms
Reply to request 6 from 192.168.5.3, 120 ms
Reply to request 7 from 192.168.3.2, 152 ms
Reply to request 5 from 192.168.5.3, 112 ms
Reply to request 6 from 192.168.5.3, 112 ms
Reply to request 6 from 192.168.5.3, 112 ms
Reply to request 7 from 192.168.5.2, 112 ms
Reply to request 8 from 192.168.5.3, 112 ms
Reply to request 10 from 192.168.5.3, 110 ms
Reply to request 10 from 192.168.5.3, 100 ms
Reply to request 11 from 192.168.5.3, 100 ms
```

Серверот добива по 3 одговори со изворни адреси на сите 3 клиенти, 192.168.3.2 за клиентот С1, 192.168.5.2 за клиентот С2 и 192.168.5.3 за клиентот С3.

4. Исклучете го клиентот С1 од групата 234.2.3.4. Колку одговори добива серверот за секоја испратена ping порака? Кои се изворните адреси на одговорите? Објаснете го поведението на мрежата.

```
S#ping 234.2.3.4 repeat 200 size 1500

Type escape sequence to abort.
Sending 200, 1500-byte ICMP Echos to 234.2.3.4, timeout is 2 seconds:

Reply to request 0 from 192.168.5.3, 128 ms
Reply to request 0 from 192.168.5.2, 128 ms
Reply to request 1 from 192.168.5.2, 104 ms
Reply to request 1 from 192.168.5.3, 104 ms
Reply to request 2 from 192.168.5.3, 108 ms
Reply to request 2 from 192.168.5.3, 112 ms
Reply to request 3 from 192.168.5.2, 112 ms
Reply to request 4 from 192.168.5.3, 124 ms
Reply to request 4 from 192.168.5.3, 124 ms
Reply to request 5 from 192.168.5.3, 124 ms
Reply to request 5 from 192.168.5.2, 124 ms
Reply to request 6 from 192.168.5.3, 120 ms
Reply to request 6 from 192.168.5.3, 104 ms
Reply to request 7 from 192.168.5.3, 104 ms
Reply to request 7 from 192.168.5.3, 104 ms
Reply to request 7 from 192.168.5.3, 128 ms
Reply to request 8 from 192.168.5.3, 128 ms
Reply to request 8 from 192.168.5.2, 128 ms
Reply to request 8 from 192.168.5.3, 108 ms
Reply to request 9 from 192.168.5.3, 108 ms
Reply to request 9 from 192.168.5.3, 108 ms
Reply to request 10 from 192.168.5.3, 124 ms
Reply to request 10 from 192.168.5.3, 124 ms
Reply to request 10 from 192.168.5.3, 124 ms
Reply to request 10 from 192.168.5.2, 128 ms
Reply to request 10 from 192.168.5.2, 128 ms
Reply to request 10 from 192.168.5.3, 124 ms
Reply to request 10 from 192.168.5.3, 124 ms
Reply to request 10 from 192.168.5.2, 128 ms
```

Сега серверот добива по 2 одговори за 2та клиенти со изворни адреси 192.168.5.2 и 192.168.5.3.

5. Исклучете ги клиентите С2 и С3 од групата 234.2.3.4. Дали серверот добива одговор? Зошто?

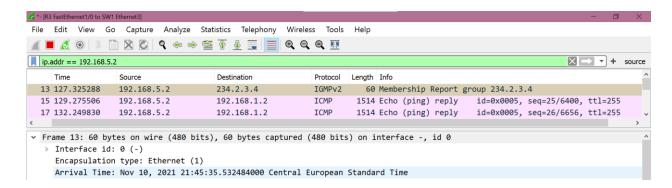
```
S#ping 234.2.3.4 repeat 200 size 1500

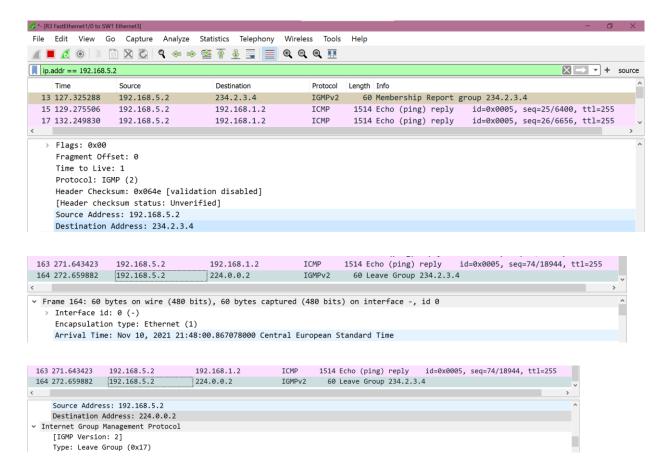
Type escape sequence to abort.
Sending 200, 1500-byte ICMP Echos to 234.2.3.4, timeout is 2 seconds:
```

Серверот повеќе не добива одговор, затоа што нема клиенти во мултикаст групата.

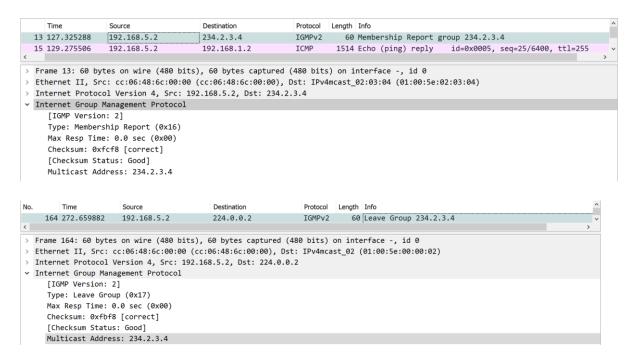
V Мониторирање на IP мултикаст сообраќај

- 1. Прекинете го сообраќајот кој го генерира S.
- 2. Со десното копче притиснете врз врската помеѓу преклопникот SW1 и упатувачот R3.
- 3. Изберете ја опцијата Start capture.
- 4. Истото направете го и за врската помеѓу R2 и R1.
- 5. Иницирајте сообраќај кај серверот S за групата 234.2.3.4
- 6. Почекајте 10-тина секунди и приклучете го клиентот С1 на групата 234.2.3.4
- 7. Почекајте 10-тина секунди и приклучете го клиентот С2 на групата 234.2.3.4
- 8. Почекајте 10-тина секунди и приклучете го клиентот СЗ на групата 234.2.3.4
- 9. Почекајте 20-тина секунди и исклучете го клиентот С1 од групата 234.2.3.4
- 10.Почекајте 20-тина секунди и исклучете го клиентот С2 од групата 234.2.3.4
- 11.Почекајте 20-тина секунди и исклучете го клиентот СЗ од групата 234.2.3.4
- 12.Откако серверот ќе заврши со испраќање на пораките, изберете го прозорецот за мониторирање на сообраќајот меѓу SW1 и R3. Разгледајте ги уловените пакети. Групирајте ги пакетите според протоколот (кликнете на името на колоната protocol) и пронајдете ја групата на IGMP пакети. Пронајдете ги пакетите со кои клиентот C2 се приклучува на групата 234.2.3.4 и со кои се исклучува од истата група.
- 13. Прикажете го времето кога се испратени пакетите, изворната и дестинациската адреса (printscreen, crop).





14. Прикажете ја содржината на IGMP полето (во прозорецот на дното од екранот, стиснете на триаголничето покрај Internet Group Management Protocol) за пакетите за приклучување и исклучување од групата.



15.Објаснете ја содржината на секое од полињата на овие две пораки.

Во првата линија е кажано дека се користи втората верзија на IGMP, потоа типот на IGMP пораката (во првиот случај е барање за членство во групата, а во вториот исклучување од мултикаст групата), максималното време за одговор на барањето, checksum на пакетот е точен, со статус good и мултикаст адресата на групата, 234.2.3.4.

- 16.За да го прикажете сообраќајот кој потекнува од серверот, изберете Statistics->I/O Graphs.
- 17.Во прозорецот кој ќе се појави внесете ги следните вредности кај првата ставка од табелата на дното:

Name: soobrakaj od S

Display filter: ip.src==192.168.1.2 && ip.dst==239.2.3.4

Y axis: Bytes/s

- 18.Кликнете надвор од редот кој го уредувате и селектирајте го квадратчето на левата страна од редот за да се прикаже сообраќајот кој потекнува од серверот.
- 19. Кај втората ставка од табелата на дното внесете ги следните вредности:

Name: soobrakaj kon S

Display filter: ip.dst==192.168.1.2

Y axis: Bytes/s Type: Line Color: red

- 20.Кликнете надвор од редот кој го уредувате и селектирајте го квадратчето на левата страна од редот за да се прикаже сообраќајот кој потекнува од серверот.
- 21.Прикажете го графикот со сообраќајот од и кон S.



22. Анализирајте го графикот давајќи одговор на прашањата:

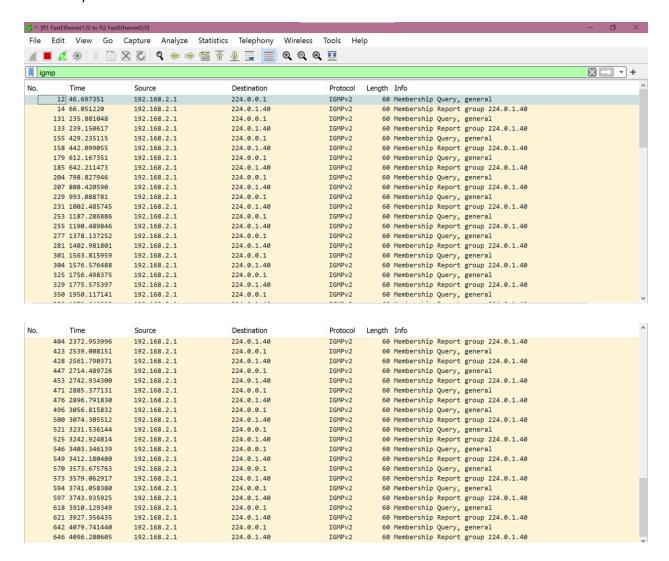
Во кои моменти нема сообраќај од S и зошто?

Кога нема приклучени клиенти во мултикаст групата.

Колкава е максималната количина на податоци кои се испраќаат кон S и во кој моменти се достигнува таа вредност?

3000 Bytes/s во моментите кога серверот ги прима одговорите.

23.Повторете ја постапката од чекор 12 за прозорецот кој ги содржи уловените пакети од врската помеѓу R2 и R1.



24.Дали го има истиот тип на пакети за вклучување и исклучување од групата испратени од C1? Зошто?

Ги има истите пакети за вклучување од групата, но не и за исклучување од неа.

25. Повторете ги чекорите 16-22 за уловените пакети од врската помеѓу R2 и R1.

