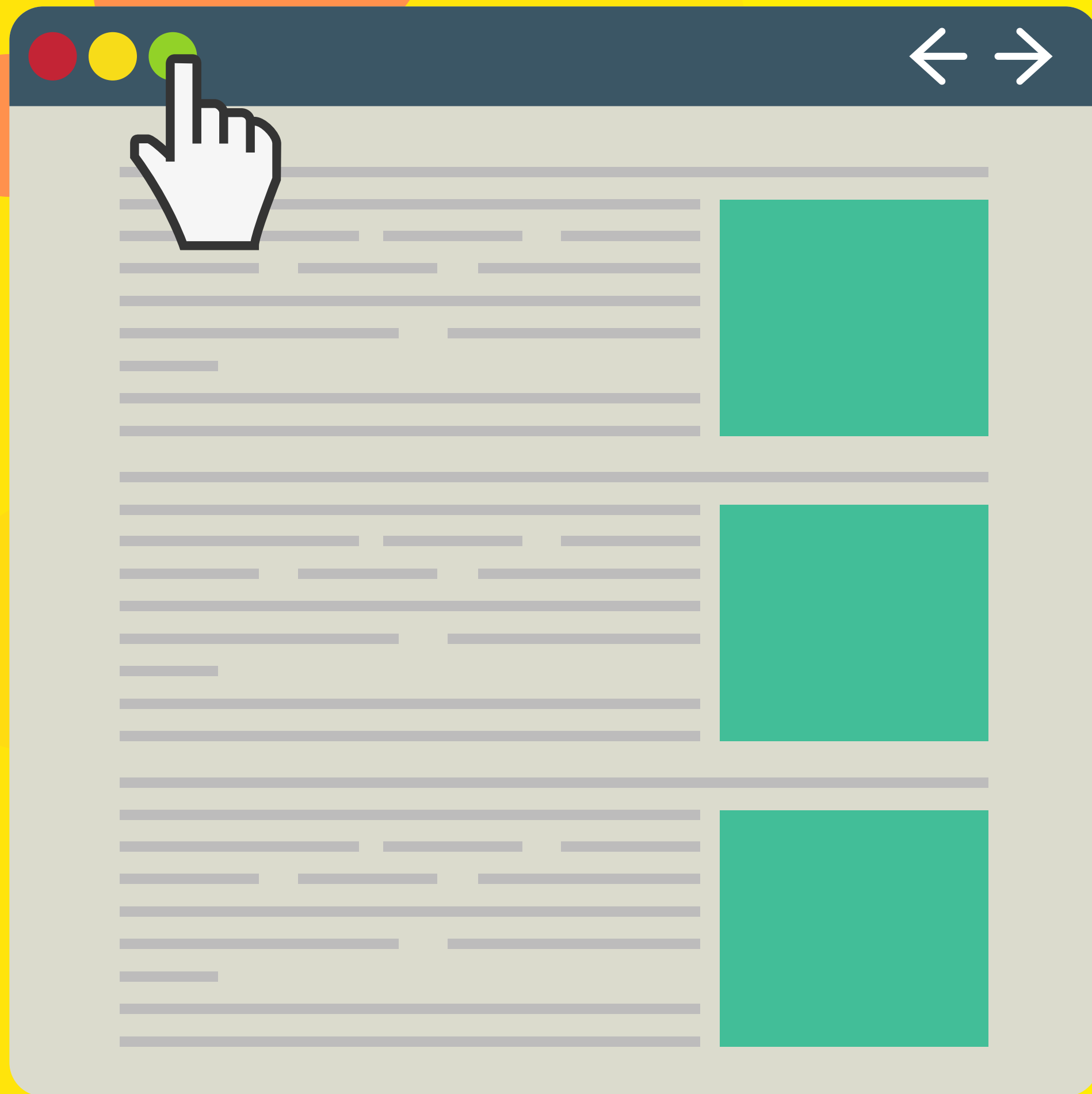


Яндекс

ПРОЕКТ WEBSERVER+API

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ: НОСКОВ И.К.

РАЗРАБОТЧИКИ: ИВАНОВА НАСТЯ И ГАЙКИН КИРИЛЛ



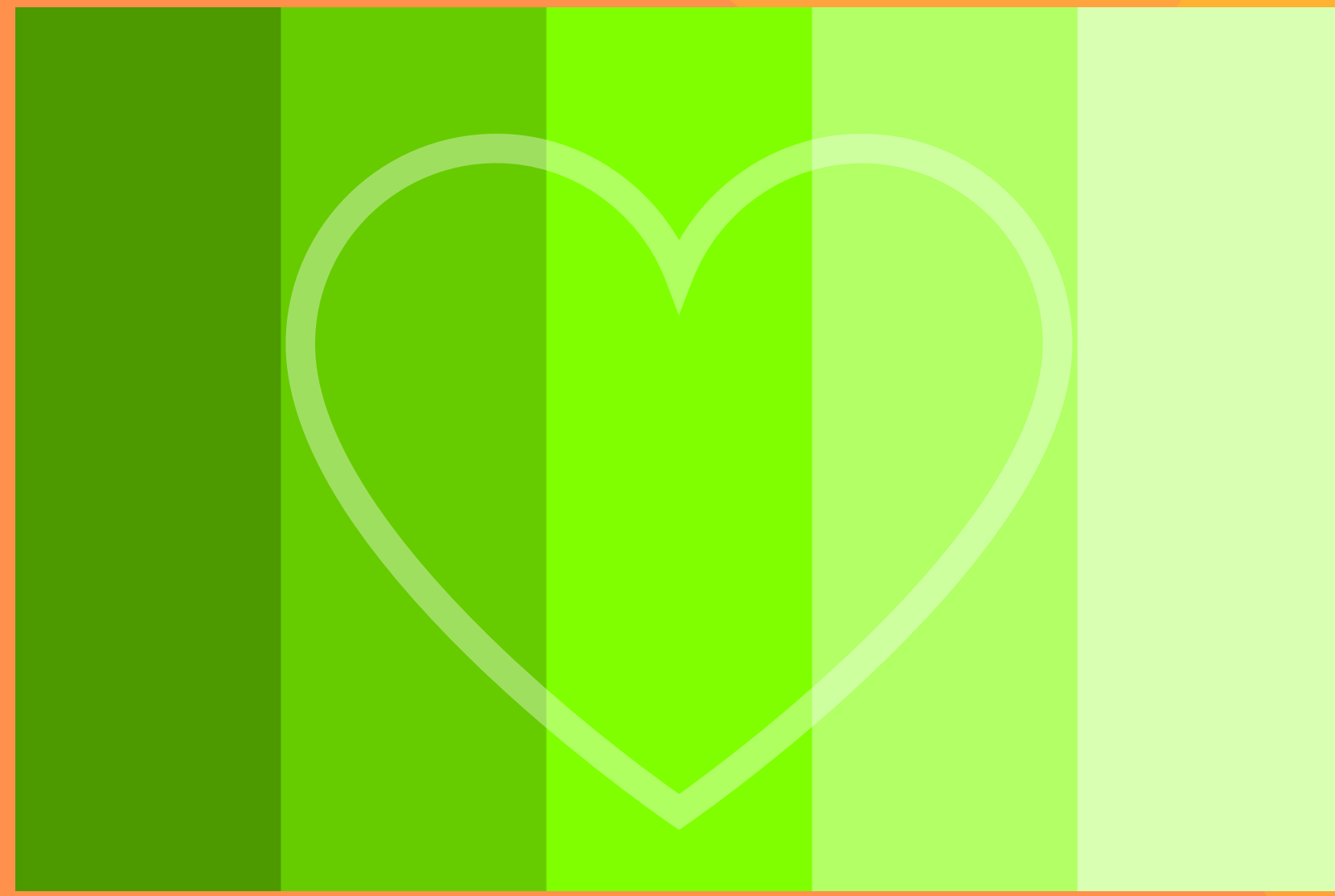
ВВЕДЕНИЕ:

идея проекта в том, чтобы создать
зелёный сайт и научиться использовать
такие технологии как flask, flask_wtf,
wtforms и не только.

ИСТОКИ ДИЗАЙНА

Веб-дизайн отвечает за множество факторов, которые прямо влияют на количество посетителей и поисковые позиции сайта. Даже то, будут ли совершаться переходы по рекламным ссылкам и осуществляться покупки, во многом зависит именно от правильности разработки дизайна.

Чтение текстов на экране несколько затруднительно, поэтому необходимо сопровождать информацию уточняющими изображениями. Использовать глубокое форматирование подзаголовками и списками. Использовать выделение отрывков текста жирным шрифтом и курсивом. Людям легче ориентироваться в хорошо оформленном веб-тексте, им будет приятно возвращаться на такой сайт.



ФАКТЫ И ЦИФРЫ

92%

НАШИХ ДРУЗЕЙ ОДОБРЯЮТ
ПЕРСПЕКТИВНЫЙ ПОДХОД К ДИЗАЙНУ
САЙТА

СТРУКТУРА

В функции `main` мы задаем работу сервера. В этой также функции мы определяем взаимодействие между html-страницами и самим сервером, чтобы получить динамичный сайт. Для реализации некоторых функций используются внешние классы. О них речь идет далее.

В модуле `Editor` класс (как ни странно) `Editor` и `Scheme_object`, а также его подклассы. Модуль использован для реализации основного функционала сайта - построения блок-схем. Для этого объект класса `Editor` объявляется в `main`, после чего в него доавляется объект какого-нибудь из подклассов `Scheme_object`; после этого, с помощью метода `get_code()` у объекта `editor`, мы записываем `java-script` код в специальный файл, который и отвечает за отрисовку элементов на холсте. Холст в виде тега `canvas` находится на странице `editor.html`

`login_form` в ответе за авторизацию

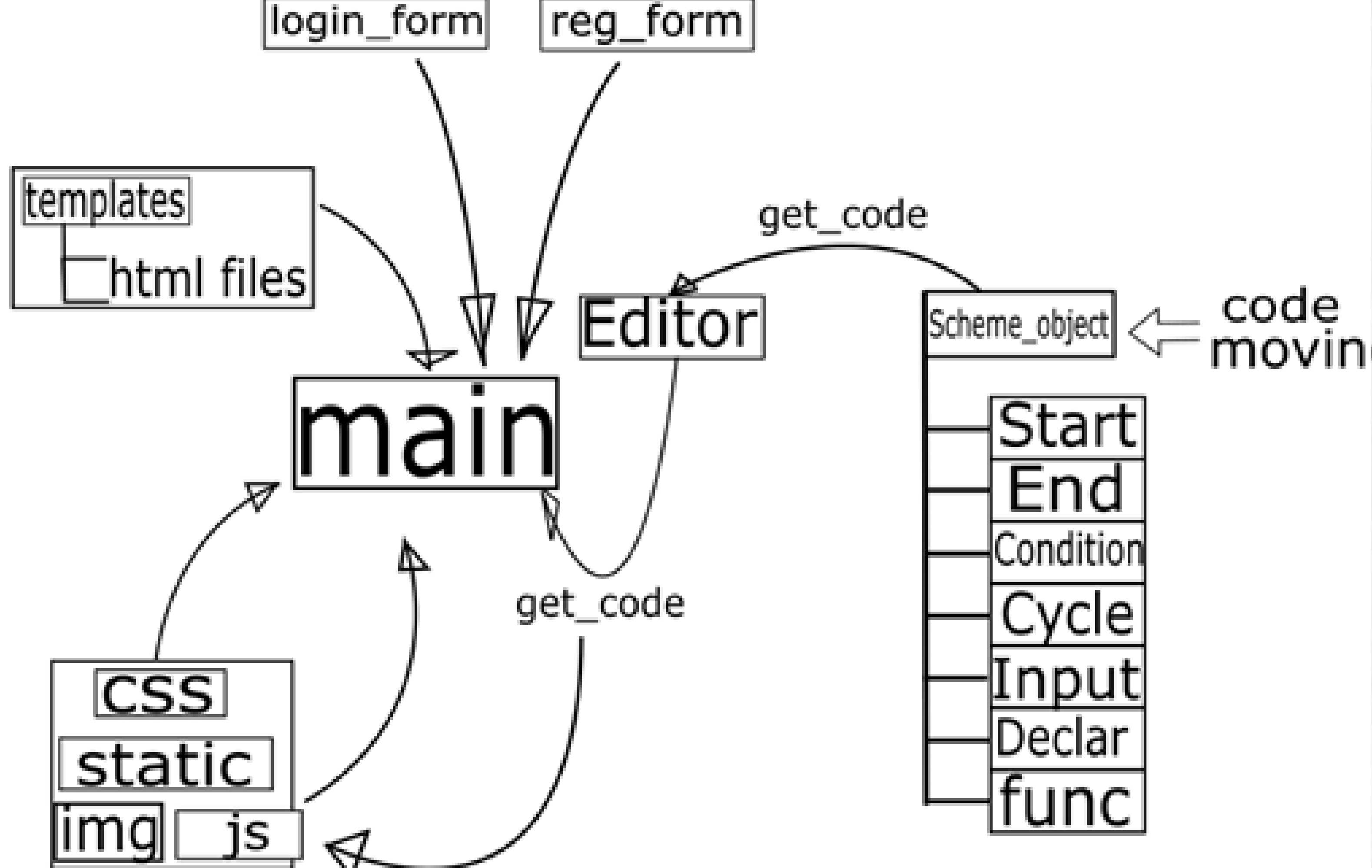
`reg_form` - за регистрацию.

Класс `User` - класс от `SqlAlchemy`, с помощью которого осуществляется добавление пользователей в базу данных

Модули `db_session` и `_all_models` - это вспомогательные модули, которые нужны для работы с базой данных.

ОСОБЕННОСТИ ПРИЛОЖЕНИЯ

- взаимодействие с тегом `canvas`, которое происходит через `JavaScript`, определяется классами на питоне
- Зелёный дизайн
- Широкое использование статических ресурсов для динамических изменений



В ПРОЕКТЕ ИСПОЛЬЗОВАЛИСЬ ТАКИЕ ТЕХНОЛОГИИ КАК FLASK, FLASK_WTF, WTFORMS

Генератор всякой фигни

[Регистрация](#)[Вход](#)

Привет, гость, на этом сайте вы можете найти много интересных для нас (разработчиков сайта) вещей.

Например, вы можете опробовать редактор блок-схем и конвертер их в паскаль
о для начала работы с этим инструментом вы должны войти или зарегистрироваться.

Для гостей не доступен функционал сайта.

Генератор всякой фигни

Введите логин

Пароль

Повторите пароль

Зарегистрировать

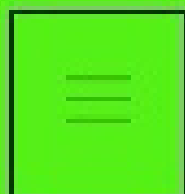
Генератор всякой фигни

Логин

Пароль

Войти

Генератор всякой фигни



Каугат

Привет, Каугат, на этом сайте вы можете найти много интересных для нас (разработчиков сайта) вещей.

Например, вы можете опробовать редактор блок-схем и конвертер их в паскаль
о для начала работы с этим инструментом вы должны войти или зарегистрироваться.

Для вас доступен весь функционал сайта



Генератор всякой фигни

Начало

1

3

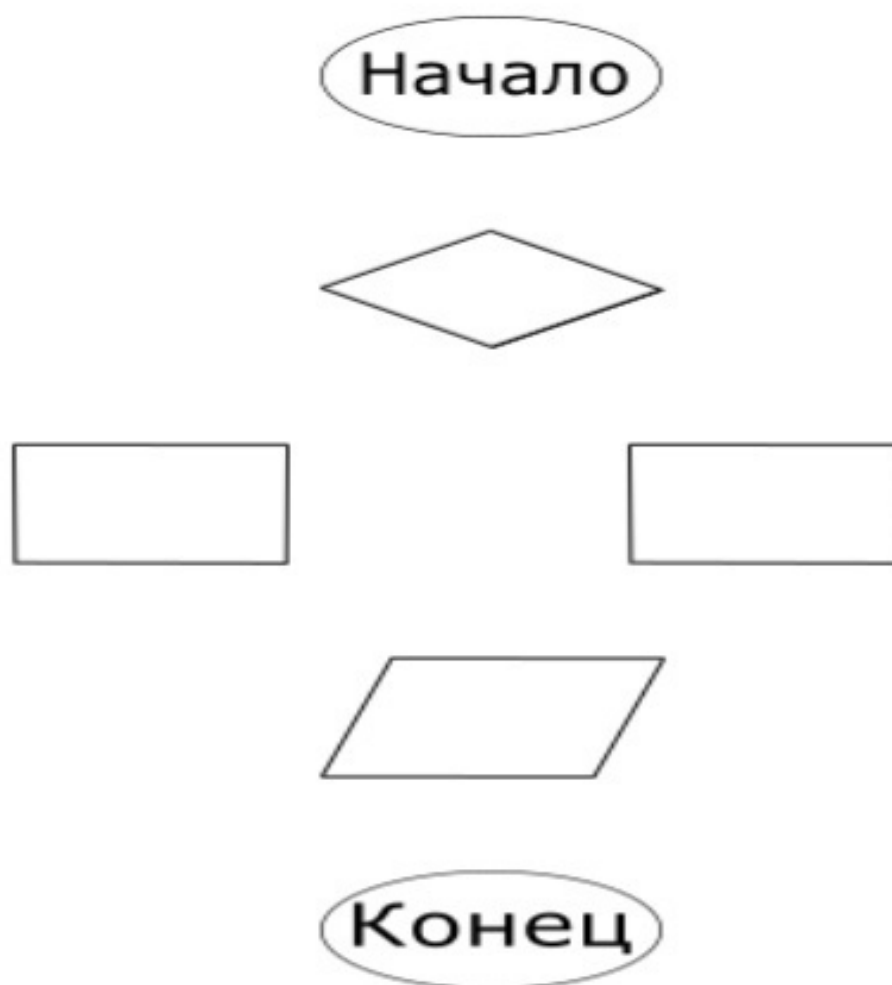
5

4

2

Генератор всякой фигни

Kayram



Начало ▼

1

3

5

4

2

ДОРАБОТКИ И РАЗВИТИЕ

ПРОЕКТА



В будущем мы планируем сделать форум алгоритмов на любой вкус и цвет. В скором времени добавим тёмную тему(болотный зелёный), а также и светлую тему. Для развития сайта будут добавлены новые операторы, циклы и стрелочки с направлениями.

Yandex

THANK

YOU!