

Условные (if, else) и тернарные операторы

Условные операторы - это конструкции, которые позволяют выполнять определенные блоки кода **в зависимости от выполнения определенного условия**. Они позволяют программе принимать решения и выполнять различные действия **в зависимости от того, выполняется ли определенное условие или нет**.

В JavaScript существует несколько типов **условных операторов, таких как if, else, тернарный оператор ? : и конструкция switch**. Каждый из них предоставляет различные способы проверки условий и выполнения соответствующего блока кода.

Условные операторы играют важную роль в программировании, поскольку они **позволяют создавать гибкие и адаптивные программы, способные реагировать на различные сценарии и условия**.

- **if:** Этот оператор проверяет, выполняется ли определенное условие, и, если условие истинно, выполняет блок кода.

```
let x = 11;  
if (x > 5) {  
  console.log("x больше 5");  
}
```

- **else:** Этот оператор выполняет блок кода, если все предыдущие условия ложны

```
let age = 20;  
if (age >= 18) {  
  console.log("Вы совершеннолетний");  
} else {  
  console.log("Вы несовершеннолетний");  
}
```

Условные (if, else) и тернарные операторы

- **else if:** Этот оператор позволяет добавить дополнительное условие, которое будет проверено, если предыдущее условие ложно.

```
let time = 14;  
if (time < 12) {  
  console.log("Доброе утро");  
} else if (time < 18) {  
  console.log("Добрый день");  
} else {  
  console.log("Добрый вечер");  
}
```

- **Тернарный оператор ? ::** Это сокращенная форма условного оператора, который позволяет выполнять различный блок кода в зависимости от условия

```
let age = 20;  
let message = (age < 18) ? "Вы несовершеннолетний" : "Вы  
совершеннолетний";  
console.log(message);
```

- **Конструкция switch:** Этот оператор позволяет выбирать один из множества блоков кода для выполнения, в зависимости от значения выражения.

```
let day = 3;  
switch (day) {  
  case 1:  
    console.log("Понедельник");  
    break;  
  case 2:  
    console.log("Вторник");  
    break;  
  case 3:  
    console.log("Среда");  
    break;  
  default:  
    console.log("День недели не определен");  
}
```