



Refresh

Album

HTML5

div

Refresh

```

1 <script src="/j/extend_inherit"></script>
2 <script>var arr = ["0","1"]; function print(x){document.writeln(x)};</scr
3 <hr><pre><script>
4 function r (array, n) {
5     var result = extend(array);
6     function inner (what, n){
7         if (n>=2) {
8             var temp = []; //временный текущий массив
9             for (var i in what) { //предыдущий текущий массив
10                 for (var j in array) //оригинальный массив
11                     temp.push(what[i]+ array[j]); //тело этого двойного цикла
12             }
13             result = result.concat(temp);
14             inner(extend(temp), n-1);
15         }
16     }
17     inner(array,n);
18     return result;
19 }
20
21 print ( r ( arr, 3 ) );
22
23 </script></pre><pre>

```

0,1,00,01,10,11,000,001,010,011,100,101,110,111

фрактал должен для своей следующей инкарнации готовить массив,
формируемый путём приписывания каждого из элементов оригинального массива
тому, от чего он "вызван" или в контексте чего он работает.
приписывание это всякий раз (суть схемы фрактала) делается двойным циклом.

т.е. сформировал массив aa,ba,ca,da,ab,bb,cb,db,ac,bc,cc,dc,ad,bd,cd,dd
и передает его следующему себе так, чтобы следующая инкарнация сформировала массива
aaa,baa,caa,daa,aba,bba,cba,dba,aca,bca,cca,dca,ada,bda,cda,dda,
aab,bab,cab,dab,abb,bbb,cb,dbb,acb,bcb,ccb,dcb,adb,bdb,cdb,ddb,
...

т.е. $4^3 = 64$

для этого принципиально не необходима рекурсия – у нас нет объекта с неизвестной
заранее самоповторяемостью

НО видимо технически всё же удобнее передавать новой инкарнации текущий сформированный массив
как аргумент, поэтому всё же рекурсия

https://ru.wikibooks.org/wiki/Реализации_алгоритмов/Комбинаторика/Размещения#JavaScript